



3DEXPERIENCE®

NOVITÀ

SOLIDWORKS 2025



Sommario

1 Benvenuti in SOLIDWORKS 2025	12
Principali miglioramenti	13
Prestazione	13
Per saperne di più	14
2 Uso di SOLIDWORKS su 3DEXPERIENCE Platform	16
SP4 e FD04	16
Attività di Transizione 3DEXPERIENCE in SOLIDWORKS Task Scheduler	16
Specifica dei controlli di accesso utente per l'esportazione e l'importazione di pacchetti CAD (2025 FD04)	20
SP3 e FD03	21
Stampa in batch per disegni 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) (2025 FD03)	21
Apertura e salvataggio parziale per gli assiemi filtrati (2025 FD03)	22
Espansione dinamica dell'albero in MySession (2025 FD03)	24
Installazione di 3DEXPERIENCE Add-In da 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03)	25
Ripristino della pianificazione delle attività in SOLIDWORKS Connected (2025 FD03)	26
Timbratura dei disegni con nomi utente o indirizzi e-mail (2025 FD03)	26
Sincronizzazione delle librerie di componenti CircuitWorks tra SOLIDWORKS e SOLIDWORKS Connected (2025 SP03)	28
Condivisione dei progetti utilizzando Apri con in 3DDrive(2025 FD03)	29
Lavoro offline quando la connessione non è disponibile (2025 FD03)	30
Esclusione di disegni in un pacchetto di esportazione (2025 FD03)	31
SP2 e FD02	32
Importazione di un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)	32
Mappatura dell'innalzamento di livello alla proprietà Producibile/Reperibile (2025 FD02)	33
Sheet Set Manager su 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)	34
Regole globali in Editor regole di integrazione 3DEXPERIENCE (2025 FD02)	36
Avviso per il salvataggio di file associati a limitazioni di azione di modifica (2025 FD02)	37
Impostazione del titolo del disegno da prima vista del modello (2025 FD02)	38
Metodo migliorato per l'apertura dei file 3DEXPERIENCE (2025 FD02)	39
Visualizzazione della prima revisione in una tabella di revisione di 3DEXPERIENCE	39
Notifiche per i segnalibri con restrizioni (2025 FD02)	41
Aggiunta di commenti alle iterazioni dei file (2025 FD02)	42
Verifica della selezione dell'oggetto (2025 FD02)	43
Modifiche all'interfaccia utente di Assistente preparazione file (2025 FD02)	44

Salvataggio di prodotti fisici e configurazioni (2025 FD02)	45
Supporto migliorato per i riferimenti ai componenti intelligenti (2025 FD02)	46
Sincronizzazione del titolo di singoli prodotti fisici (2025 FD02)	47
Gestione delle notifiche della piattaforma nel Task Pane di SOLIDWORKS (2025 SP2)	48
Scheda Classificazioni in MySession (2025 SP2)	49
Gestione di componenti deformabili (2025 SP2)	50
Elenco file recenti (2025 SP2)	51
Pulizia della cache locale nella scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC (2025 SP2)	51
Aggiornamento automatico delle posizioni dei file nei segnalibri (2025 FD02)	53
SP1 e FD01	54
Inserimento dei valori delle proprietà personalizzate alla creazione del file (2025 FD01)	54
Salvataggio di componenti transitori nella piattaforma (2025 FD01)	55
Controllo delle modifiche della maturità con attributi valutati nei disegni SOLIDWORKS (2025 FD01)	56
Apertura di disegni in modalità Dettagli (2025 FD01)	57
Caricamento in batch di file non SOLIDWORKS su 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	58
Modalità di apertura migliorata per i file salvati su 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	59
Miglioramenti allo stato e all'aggiornamento dei file 3DEXPERIENCE nella scheda Questo PC (2025 FD01)	60
Generare disegni automaticamente (IN FASE) (2025 SP1)	61
Comportamento di MySession in modalità Revisione grandi progetti (2025 FD01)	63
Salvataggio di file selezionati in MySession (2025 FD01)	63
Condivisione di file utilizzando Esporta come pacchetto (2025 FD01)	64
Gestione dei problemi dei segnalibri durante il salvataggio dei dati (2025 FD01)	65
Scheda Ciclo di vita e collaborazione (2025 FD01)	66
Condivisione di modelli come tipo di file STEP242 (2025 FD01)	67
Lavorare con Iterazioni (2025 FD01)	68
Collegamento delle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE agli attributi personalizzati (2025 FD01)	69
Accesso al forum utenti SOLIDWORKS (2025 FD01)	70
Utilizzo del ricaricamento (2025 FD01)	70
Finestra di dialogo Salva come nuovo (2025 FD01)	71
Pubblicazione di elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)	72
Accettazione o rifiuto delle relazioni padre-figlio nei file IDX (2025 SP1)	73
Notifiche di aggiornamento migliorate per le app connesse (2025 SP1)	74
SP0 e GA	75
Presentazioni rapide	75
Rimozione dell'opzione per generare il formato 3D	75
Task Pane	76
Visibilità della colonna Quantità	77
Supporto delle licenze per SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e componenti aggiuntivi SOLIDWORKS MBD	77
Collegamento delle proprietà di configurazione delle rappresentazioni ai prodotti fisici	78

3	Installazione	79
	Convertire il server SolidNetWork License a 64 bit	79
	Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage	79
4	Amministrazione	80
	Ereditare le posizioni predefinite dei file durante l'aggiornamento a SOLIDWORKS 2025	80
	SOLIDWORKS Login Manager	81
5	Fondamentali di SOLIDWORKS	82
	Attività di Transizione 3DEXPERIENCE in SOLIDWORKS Task Scheduler	82
	Generazione di oggetti derivati da STEP per gli assiemi SOLIDWORKS mediante SOLIDWORKS Task Scheduler (2025 FD02)	86
	Prestazioni nelle parti multicorpo (2025 SP2)	87
	Ridenominazione di note, DimXpert e quote di funzione nella vista Annotazioni nell'albero di disegno FeatureManager (2025 SP2)	88
	La condivisione dei file è disponibile sia su 3DDrive sia su 3DSwym, a partire da (2025 SP1)	89
	Modifiche alle opzioni del sistema e alle proprietà del documento	89
	API di SolidWorks	91
	Specifica un modello Z-Su	92
	Salvataggio dei file SOLIDWORKS Inspection utilizzando i segnalibri	93
6	Interfaccia utente	94
	Specifica del nome del componente e delle opzioni di descrizione a livello di sistema (2025 SP3)	94
	Comandi di ricerca (2025 SP2)	96
	Interfaccia semplificata (2025 SP1)	98
	Previsione comando	102
	Riorganizzazione componenti	102
	Facilità d'uso	103
	Creazione guidata fori	105
	Avanzamento salvataggio e salvataggio automatico	106
	Creare gruppo di documenti	106
	Creazione di più file come gruppo di documenti	107
	Aggiornamento di un gruppo di documenti	107
7	Tecniche di schizzo	108
	Creazione di quadrati con strumenti del rettangolo (2025 SP2)	108
	Inverti punto finale tangente (2025 SP1)	109
	Riparazione delle relazioni svincolate	111
	Ripetizioni di schizzo lineari e circolari	112
8	Parti e funzioni	113
	Mantenimento delle opzioni di schizzo della Creazione guidata fori (2025 SP3)	113

Fissare il PropertyManager del raccordo o dello smusso (2025 SP2)	114
Uscita dai processi delle parti con il tasto Esc (2025 SP2)	116
Metodo Defeature silhouette per le parti	117
Ripetizione della geometria di riferimento	118
Conversione BREP mesh in BREP standard	119
Miglioramenti a Segmenta mesh	122
Funzioni Sposta/Copia corpo	123
Raccordi a dimensione variabile	124
Curva attraverso punti XYZ	125
9 Lamiera	126
Intagli piegatura	126
Creazione intagli di piegatura	126
PropertyManager Intaglio piegatura	127
Linguetta e asola	129
PropertyManager Linguetta e asola	129
Flange del bordo con più lunghezze e quote automatiche della lunghezza della flangia	131
Miglioramenti delle prestazioni nelle funzioni di filettatura cosmetica	132
Miglioramenti delle prestazioni nella ricostruzione disegni	132
10 Sistema struttura e saldature	133
Raggruppamento di profili e quantità di saldatura (2025 SP3)	133
Applicazione delle unità del documento agli ID della distinta di taglio (2025 SP2)	135
Selezione di una dimensione del profilo dalle tabelle dati e dalle tabelle di configurazione (2025 SP2)	136
Pubblicazione di elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)	137
Accesso e utilizzo dei profili preferiti	138
PropertyManager Angolo complesso e sistema di struttura	139
Accorciamento elemento strutturale collegato	140
Cordoni con raccordo	141
Creazione di cordoni con raccordo	141
PropertyManager Cordone con raccordo	142
11 Assiemi	144
Blocco dei riferimenti esterni nelle funzioni congelate durante la ricostruzione (2025 SP3)	145
SmartMates con riconoscimento AI degli elementi di fissaggio (2025 SP3)	146
Connected Design Library incluse nella ricerca di documenti di riferimento (2025 SP3)	147
Opzione per la risoluzione automatica di componenti leggeri (2025 SP2)	148
Mantenimento dei riferimenti esterni agli schizzi derivati (2025 SP1)	149
Avviso durante lo spostamento dei componenti (2025 SP1)	152
Annullamento dei calcoli di rilevamento delle interferenze (2025 SP1)	153
Visualizzazione assieme	154
Istanze SpeedPak	157
Rilevamento delle interferenze in modalità Revisione grandi progetti	158
Valutazione prestazioni	159
Collegamento dello stato di visualizzazione al componente di serie ripetuto	162

Inserimento di assiemi con funzioni con ripristino	163
Copia con accoppiamenti	164
Prestazioni durante il calcolo delle proprietà di massa	164
Controllo della visibilità degli schizzi della parte negli assiemi.....	165
12 Disegni e dettagli.....	166
Occultamento o visualizzazione delle espressioni del testo di annotazione (2025 SP2)	167
Inserimento delle tabelle di famiglia nei disegni (2025 SP1).....	168
Creazione di simboli di finitura della superficie in conformità allo standard ISO 21920 (2025 SP1).....	169
Collegamento delle distinte materiali agli stati di visualizzazione (2025 SP1).....	170
Creazione di distinte materiali appiattite (2025 SP1).....	171
Generare disegni automaticamente (IN FASE) (2025 SP1).....	172
Generazione automatica dei disegni (IN FASE).....	172
PropertyManager di Genera disegni automaticamente (IN FASE).....	173
Scheda Attività (Genera disegni automaticamente) (IN FASE).....	173
Tipi di tolleranza aggiuntivi per le quote di smusso.....	175
Sovrascrivere la quantità della distinta materiali per distinte di taglio dettagliate.....	176
Ricaricare i disegni	177
Esportazione delle viste di disegno come blocchi in file DXF/DWG.....	177
Inserimento e visualizzazione delle filettature cosmetiche nei disegni di assiemi.....	178
13 Configurazioni.....	179
Traduzione delle intestazioni delle colonne della tabella dati (2025 SP2).....	179
Tabelle degli stati di visualizzazione	181
14 Importa/Esporta.....	183
Opzioni di esportazione di Extended Reality (2025 SP2).....	183
Importazione di file IFC e STEP (2025 SP2).....	184
Applicazione di filtri ai componenti durante l'importazione dei file IFC (2025 SP1).....	185
Esportazione di proprietà personalizzate in file IFC	187
Importazione di file Extended Reality	189
15 SOLIDWORKS PDM.....	191
Visualizzazione dell'avviso per autenticazione multipla (2025 SP2).....	192
Distinta materiali per assieme elettrico (2025 SP2).....	192
Opzioni di visualizzazione - Mostra anteprima immagine (2025 SP1).....	193
Opzioni dei controlli della scheda (2025 SP1).....	194
Configurazione dell'attività di conversione (2025 SP1).....	195
Preferiti di ricerca (2025 SP1).....	196
Distinta materiali di assieme elettrico (2025 SP1).....	197
Impostazioni predefinite per la distinta materiali calcolata	198
Estrazione dei file durante l'operazione di acquisizione	199
Informazioni di accesso per l'autenticazione utente	200
Apertura dei dati file in Microsoft Excel con miniature	201

Visualizzazione dell'ordine dell'albero di disegno FeatureManager della struttura dell'assieme nelle distinte dei materiali calcolate	201
Recupero delle informazioni sul tempo impiegato nell'apertura dei file	202
Recupero di informazioni sulla revisione più recente	203
Separare i permessi di aggiunta o ridenominazione per file e cartelle	204
Connettore da SOLIDWORKS PDM a Electrical	205
Prestazione del check-in dei file	206
Disponibilità della barra degli strumenti di SOLIDWORKS PDM e della scheda CommandManager	206
Opzioni aggiuntive nel menu di scelta rapida del Task Pane e nella barra degli strumenti	207
Supporto per l'autenticazione SSL o TLS nelle notifiche e-mail SMTP	208
16 SOLIDWORKS Manage.....	209
Aggiornamenti in batch per i campi Collega a terze parti.....	210
Implementazione degli aggiornamenti in batch per i campi Collega a terze parti.....	210
Sincronizzazione con SOLIDWORKS PDM.....	211
Notifiche di data futura.....	211
Creazione di notifiche di data futura.....	211
Aggiornamenti in batch per campi di processo.....	212
Implementazione degli aggiornamenti in batch ai campi processo.....	213
Invio degli elementi interessati a nuovi processi.....	213
Commenti di collaborazione nella condivisione dei file.....	214
Controllo della versione client.....	215
Raggruppamenti distinta materiali plana.....	215
Raggruppamento delle istanze nelle distinte dei materiali piatte.....	215
Aggiunta di informazioni sull'oggetto dell'attività automatica.....	216
Istantanee del progetto.....	217
Creazione di istantanee del progetto.....	217
Operazioni da processi annullati.....	218
API di SolidWorks.....	218
Creazione di nuovi record di processo da record di processo esistenti.....	218
Inviare al processo gli elementi interessati.....	218
Elementi interessati in Esplora file di Microsoft.....	219
Miniature per distinte dei materiali con Copia da.....	219
Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage	219
17 SOLIDWORKS Simulation.....	220
Rilevamento automatico di corpi sotto vincolo.....	220
Interazioni di unione con offset.....	221
Rigidità della penalità di contatto per shell.....	222
Controllo della rigidità di penalità di contatto per studi non lineari.....	223
Connettore di saldatura del bordo	224
Connettore a perno migliorato	225
Escludere corpi dall'analisi.....	226
Connettore a molla generale	227
Correzione della geometria per l'unione da superficie a superficie	228

Mesh	229
18 SOLIDWORKS Visualize	231
Supporto alla modalità offline temporanea per SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)	231
Divisione di parti (2025 SP3)	232
Importazione migliorata delle informazioni sull'aspetto PBR per il formato glTF e USDZ e supporto per SketchUp 2024 (2025 SP3)	233
Aggiornamento dei controlli delle informazioni di sistema e rimozione del requisito della versione di OpenCL (2025 SP3)	234
Supporto Denoiser per il rendering della CPU in Stellar Engine (2025 SP2)	235
Posizione casuale, rotazione e scala per gli oggetti (2025 SP2)	236
Miglioramento delle immagini con Effetto Bokeh della fotocamera (2025 SP1)	237
Aggiornamenti in modalità rapida per motore di rendering Stellar (2025 SP1)	238
Miglioramenti relativi all'importazione (2025 SP1)	239
Aggiornamenti agli aspetti di Shading Model DSPBR (2025 SP1)	240
Supporto per rendering distribuito in SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)	240
Dissolvenza del piano	241
Aggiunta della modalità Rendering veloce per Stellar	242
Selezione del motore di rendering	243
Rendering fotorealistico in SOLIDWORKS con l'API SOLIDWORKS Visualize	243
Riprogettazione di Visualize Boost	244
19 SOLIDWORKS CAM	245
Percorsi utensile per la contornatura dal basso verso l'alto	245
Riconoscimento automatico delle funzioni di tornitura	246
Legende ancorabili per simulazioni di percorsi utensili	248
20 CircuitWorks	249
Annullare le ultime modifiche MCAD in CircuitWorks (2025 SP1)	249
Ripristino dello stato di collaborazione dopo il riavvio o l'arresto anomalo di SOLIDWORKS (2025 SP1)	250
21 SOLIDWORKS Composer	251
Plug-In Composer per Adobe Acrobat	251
Impedire la generazione dei contorni per la geometria nascosta	251
22 SOLIDWORKS Electrical	253
Esportazione di pezzi costruttore e riferimenti cavo (2025 FD03)	253
Modalità offline temporanea per Electrical Schematic Designer (2025 FD03)	256
Consentire valori di colonna non ripetuti per circuiti, terminali e conduttori del cavo (2025 SP2)	256
Esportazione di file PDF (2025 SP2)	257
Opzioni filtro per le finestre di dialogo di configurazione (2025 SP2)	258
Scheda 3D (2025 SP1)	259
Associazione di accessori per componenti complessi e assiemi elettrici	260

Associazione e dissociazione di accessori con assiemi elettrici	260
Associazione e dissociazione di accessori con componenti	262
Gestione dei cavi	263
Distribuzione dei terminali	264
Nuove variabili in gestione delle formule	265
Aggiornamento e sostituzione dei dati in SOLIDWORKS Electrical 3D	266
Tipi di terminali fili	266
23 SOLIDWORKS Inspection	267
Esportazione dei rapporti FAI nel modello di revisione C AS9102 (2025 SP2)	267
24 SOLIDWORKS MBD	268
Possibilità di nascondere e mostrare annotazioni in parti e assiemi (2025 FD03)	269
Specifiche delle edizioni STEP 242 (2025 SP2)	270
Allineamento delle quote DimXpert (2025 SP2)	271
Creazione di quote DimXpert dalle quote di funzione e di riferimento (2025 SP2)	272
Salvataggio delle quote DimXpert nelle funzioni di libreria (2025 SP1)	273
Creazione di quote DimXpert da quote di schizzo	274
Uso dell'aggiunta SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License	275
Eliminazione della tolleranza del profilo generale	275
Creazione delle quote di lunghezza nelle funzioni di sforno	276
Creazione di due tolleranze di posizione separate per le asole	279
25 DraftSight	280
Supporto alla modalità offline temporanea per DraftSight Connected (2025 FD03)	281
Stampa in batch per disegni 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) (2025 FD03)	282
Visualizzazione della griglia dati in MySession (2025 FD03)	283
Simboli di saldatura (2025 SP3)	284
Aggiunta dell'adattamento alla quota (2025 SP3)	285
Aggiunta di una tolleranza alla quota (2025 SP3)	286
Rappresentazione delle saldature (2025 SP3)	287
Linee di costruzione (2025 SP3)	288
Importazione di un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)	290
Sheet Set Manager su 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)	291
Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un disegno esistente	292
Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno	292
Apertura di set di fogli di disegno	293
Compatibilità della tavolozza Risorse di progettazione con 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	293
Aggiunta di segnalibri da 3DEXPERIENCE platform	294
File allegati da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD01)	295
Allegati dalla finestra di dialogo 3DEXPERIENCE	296
Segnalibri per salvataggio in batch in 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected)	297
Finestra di dialogo Seleziona un segnalibro	297

Finestra di dialogo Apri (solo DraftSight Connected)	298
Server di licenza Managed DS	300
Configurazione di Managed DSLS nella procedura di installazione	300
Configurazione di Managed DSLS in DraftSight	300
Esportazione file DGN	301
Riempimento automatico delle celle della tabella	301
Accesso alle tabelle e creazione di interruzioni tabella	302
Librerie di blocchi dinamici	303
Ricerca dinamica nella finestra di dialogo Opzioni	304
Finestra di dialogo Stili di quotatura	305
Tavolozza della struttura blocchi	306
Modifica dei riferimenti esterni e dei blocchi ritagliati	307
Ordine di disegno	308
Gestione della spaziatura tra le quote	311
Visibilità della barra dei menu	312
Vincoli di quotatura per blocchi personalizzati	313
Comando FLATTEN	313
Stili visivi	314
Preimpostare gli stili visivi	315
Stampa in MacOS	317
Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical)	317
Modifiche della tabella	318
Importazione dei file STEP	319
Comando DWGUNITS	319
Esportazione PDF e utilizzo della stampa in batch	320
Blocchi nella tavolozza Risorse di progettazione	321
Più elementi di visibilità	321
Lazo	322
26 eDrawings	323
Tipi di file supportati (2025 FD04)	323
Visualizzazione dei riferimenti del componente	324
Formato file HTML eDrawings ActiveX	325
Involuppi di assieme	325
27 SOLIDWORKS Plastics	327
Rilevamento stampata incompleta (2025 SP2)	327
Analisi di riempimento	329
Previsione degli avvallamenti migliorata	330
Isolare la causa della deformazione	331
Database dei materiali	332
Mesh	335
Prestazione	336
Risultati dell'analisi Warp rinominati	337

28 Routing	338
Accesso più rapido e ricerca più semplice negli attributi elettrici (2025 SP3).....	338
La voce della distinta materiali mostra la lunghezza totale del cavo nei sottoassiemi (2025 SP3).....	340
Evidenziazione delle giunzioni per una migliore visualizzazione (2025_SP3).....	341
Descrizioni dei comandi riprogettate per gli strumenti Routing (2025 SP2).....	341
Supporto per assiemi e parti di morsetto nella procedura guidata di instradamento dei componenti (2025 SP2).....	342
Miglioramento delle prestazioni nelle modifiche dell'assieme del cablaggio appiattito (2025 SP1).....	343
Creare un disegno appiattito con output più pulito	344
Personalizzazione delle percentuali di inclinazione nei PropertyManager Proprietà del percorso e Segmento del percorso	344
Miglioramento delle modifiche a condotti e tubi	345

1

Benvenuti in SOLIDWORKS 2025

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Principali miglioramenti**
- **Prestazione**
- **Per saperne di più...**



SOLIDWORKS® 2025 contiene miglioramenti basati sugli utenti che aiutano a semplificare e accelerare i processi di sviluppo dei prodotti dal concept alla produzione:

- Accelera il time-to-market con collaborazione e gestione dei dati migliorate
- Semplifica i flussi di lavoro di parti, assiemi, disegni, MBD, instradamento di componenti elettrici e condotti, collaborazione ECAD-MCAD e rendering
- Lavora più velocemente con l'importazione/esportazione, l'esperienza utente e i miglioramenti delle prestazioni
- Semplifica i flussi di lavoro di disegno con accuratezza e chiarezza grazie agli aggiornamenti di DraftSight®
- Aumenta l'efficienza dei dati con gli aggiornamenti di SOLIDWORKS PDM
- Prestazioni e precisione garantite con gli aggiornamenti di SOLIDWORKS Simulation
- Semplifica la progettazione elettrica con gli aggiornamenti di SOLIDWORKS Electric Schematic ed Electrical Schematic Designer

- Continua a progettare ovunque con le ultime novità nello sviluppo di prodotti basati sul browser su **3DEXPERIENCE®** Platform

Il presente documento tratta tutti i miglioramenti che interessano le modalità di interazione con **3DEXPERIENCE** Platform. Ciò include entrambe le versioni di SOLIDWORKS collegate alla piattaforma: SOLIDWORKS Connected e SOLIDWORKS con l'aggiunta **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Include anche altre app che possono connettersi alla piattaforma, come DraftSight.

Principali miglioramenti

I principali miglioramenti per SOLIDWORKS® 2025 hanno potenziato i prodotti esistenti e aggiunto funzionalità innovative.

- Nozioni fondamentali • **Specifica un modello Z-Su** alla pagina 92
- Parti e funzioni • **Metodo Defeature silhouette per le parti** alla pagina 117
• **Ripetizione della geometria di riferimento** alla pagina 118
• **Riparazione delle relazioni svincolate** alla pagina 111
- Assiemi • **Visualizzazione assieme** alla pagina 154
• **Istanze SpeedPak** alla pagina 157
• **Rilevamento delle interferenze in modalità Revisione grandi progetti** alla pagina 158
- SOLIDWORKS MBD • **Creazione di quote DimXpert da quote di schizzo** alla pagina 274

Prestazione

SOLIDWORKS® 2025 migliora le prestazioni di strumenti e flussi di lavoro specifici.

Di seguito sono riportate alcune delle caratteristiche relative ai miglioramenti delle prestazioni e del flusso di lavoro:

Funzioni

La qualità e le prestazioni delle funzioni di ripetizione sono state migliorate, in particolare per la modifica e la ricostruzione. Esempi:

- Se la funzione testa di serie di una ripetizione è una ripetizione, la funzione testa di serie non è evidenziata.
- Se la funzione testa di serie ha più di 100 facce, la funzione testa di serie non è evidenziata.
- Per le ripetizioni appena create che utilizzano l'opzione **Istanze da variare**, le prestazioni e la precisione sono migliorate.

- La prestazione viene migliorata quando si modifica o si fa clic su **OK** per creare ripetizioni con un numero elevato di istanze o facce.

Assiemi

Le prestazioni durante il calcolo delle proprietà di massa per un assieme vengono migliorate.

SOLIDWORKS PDM

Le prestazioni di SOLIDWORKS PDM sono migliorate durante il check in del file nel database di SOLIDWORKS PDM quando il trasferimento dei dati su Internet è lento. L'operazione di check-in dei file è due volte più veloce rispetto a prima.

Lamiera

Quando si attiva l'opzione **Filettature cosmetiche ombreggiate**, è possibile migliorare le prestazioni mentre si utilizzano parti multicorpo con numerose funzioni di filettatura cosmetica.

Per le parti in lamiera con più funzioni di filettatura cosmetica, le prestazioni sono migliorate per queste operazioni:

- Apertura delle parti
- Creazione di nuove funzioni
- Modifica funzioni
- Aggiornamento e ricostruzione delle parti

Le prestazioni sono migliorate quando si utilizzano disegni che contengono viste di disegno di parti in lamiera con molti fori e strumenti di formatura. Quando si utilizzano tali disegni, è possibile ottenere prestazioni migliori per:

- Apertura dei file di disegno
- Creazione di nuovi disegni dalla parte in lamiera
- Aggiornamento delle viste di disegno dopo aver apportato modifiche alla parte in lamiera

Schizzo

Le prestazioni sono state migliorate durante lo zoom, la panoramica e la rotazione di schizzi complessi, in particolare quando si tratta di schizzi di grandi dimensioni importati da conversioni di file **DWG** o contenenti migliaia di spline.

Parti

Le prestazioni sono migliorate per le parti con bordi evidenziati quando si selezionano funzioni o corpi.



Per saperne di più...


Utilizzare le risorse seguenti per approfondire SOLIDWORKS:

Novità in formato PDF e HTML Questa guida è disponibile in formato PDF e HTML. Fare clic su:

-  > **Novità** > **PDF**
-  > **Novità** > **HTML**

Novità interattive

In SOLIDWORKS,  appare accanto alle nuove voci di menu e ai titoli dei PropertyManager nuovi o modificati in modo significativo. Fare clic su  per visualizzare l'argomento della presente guida con la descrizione del miglioramento.

Per attivare le Novità interattive, fare clic su  > **Novità** > **Interattive**.

Guida in linea

Contiene una descrizione esaustiva dei nostri prodotti, compresi i dettagli sull'interfaccia utente e fornisce numerosi esempi.

**Forum utenti
SOLIDWORKS**

Contiene i post della community di utenti SOLIDWORKS sulla 3DEXPERIENCE® Platform (è necessario effettuare il login).

Note di distribuzione

Fornisce informazioni sulle ultime modifiche dei prodotti, compresi i cambiamenti del manuale *Novità*, della Guida in linea e di altra documentazione.

Note legali

Le note legali di SOLIDWORKS sono disponibili [online](#).

2

Uso di SOLIDWORKS su 3DEXPERIENCE Platform

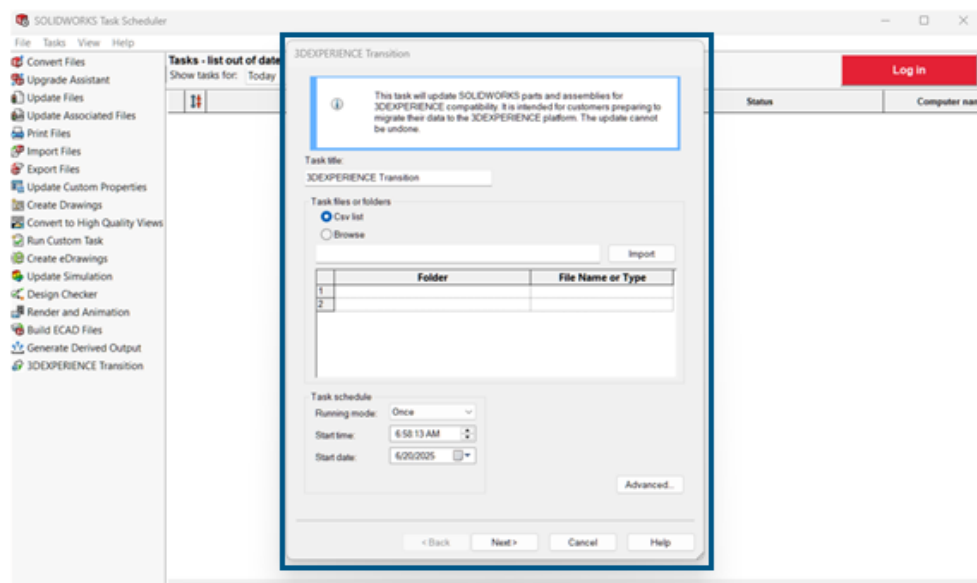
Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **SP4 e FD04**
- **SP3 e FD03**
- **SP2 e FD02**
- **SP1 e FD01**
- **SP0 e GA**

Questo capitolo tratta tutti i miglioramenti che influiscono sull'utilizzo di SOLIDWORKS® con 3DEXPERIENCE® Platform. Se non diversamente specificato, le voci di questo capitolo sono disponibili sia in SOLIDWORKS Connected (ruoli 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS) sia in SOLIDWORKS con l'aggiunta 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) (ruolo Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP4 e FD04

Attività di Transizione 3DEXPERIENCE in SOLIDWORKS Task Scheduler



L'attività di Transizione **3DEXPERIENCE** consente di aggiornare i file SOLIDWORKS per verificarne la compatibilità con la **3DEXPERIENCE** platform. L'attività di Transizione **3DEXPERIENCE** funziona come l'attività di Compatibilità **3DEXPERIENCE**, ma può utilizzare un file `.csv` per selezionare il contenuto dal computer ed eseguire macro.

Vantaggi: è possibile risparmiare tempo utilizzando i file `.csv` per aggiungere contenuti all'attività.

Con l'attività di Transizione **3DEXPERIENCE**, è possibile:

- Aggiornare i file senza abilitare la compatibilità di **3DEXPERIENCE**, salvandoli in una versione corrente.
- Aggiornare le proprietà personalizzate.
- Aggiungere i contrassegni di ricostruzione.
- Aggiungere i contrassegni dei dati di visualizzazione.

Creazione di un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE

Per creare un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE:

1. In SOLIDWORKS Task Scheduler, fare clic su **Transizione 3DEXPERIENCE**.
 2. In **Titolo attività**, creare un nome per l'attività.
 3. In **File o cartelle attività**, selezionare il contenuto che si desidera aggiornare effettuando una delle seguenti operazioni:
 - Cercare un file o una cartella da aggiungere a **File o cartelle attività**.
 - Importare un file `.csv` che specifichi il contenuto da aggiungere a **File o cartelle attività**.
- Il formato del file `.csv` è `path,filename`. Ad esempio, per aggiungere `clamp.sldprt` e `bracket.sldprt`, scrivere:

 - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
 - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"
4. Eseguire subito l'attività o pianificarla (vedere [Programmazione dell'operazione](#) alla pagina 84).
 5. Fare clic su **Avanti**.
 6. Nella finestra di dialogo Opzioni, specificare le opzioni:

Opzione	Descrizione
Opzione di configurazione	<p>Salva solo la configurazione attiva o attiva tutte le configurazioni prima del salvataggio.</p> <p>L'attivazione di tutte le configurazioni prima del salvataggio può prolungare notevolmente il tempo necessario allo svolgimento dell'attività.</p>
Compatibilità 3DEXPERIENCE	<p>Aggiorna i contenuti SOLIDWORKS per la compatibilità con 3DEXPERIENCE platform. Vedere Compatibilità 3DEXPERIENCE e Opzioni di integrazione di 3DEXPERIENCE.</p>
Impostazioni di aggiornamento file	<ul style="list-style-type: none"> • Aggiorna le proprietà personalizzate. • Aggiunge il contrassegno di ricostruzione a tutte le configurazioni. • Aggiunge il contrassegno dati di visualizzazione a tutte le configurazioni. <p>Aggiungi contrassegno dati di visualizzazione a tutte le configurazioni non è disponibile se si seleziona Compatibilità 3DEXPERIENCE.</p>
Backup dei file	<p>Specifica la posizione di backup dei file aggiornati.</p>

7. Per eseguire una macro, vedere **Esecuzione di una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE** alla pagina 85.
8. Fare clic su **Fine**.

Programmazione dell'operazione

Per programmare l'operazione:

1. In **Programmazione operazione**, impostare:

Opzione	Descrizione
Modalità esecuzione	Frequenza di esecuzione dell'operazione.

Opzione	Descrizione
	Selezionare Una volta , Giornalmente , Settimanale o Mensile .
Ora inizio	Ora di inizio dell'attività.
Data inizio	Data di inizio dell'attività.

2. Fare clic su **Opzioni** per specificare le posizioni di backup.
3. Fare clic su **Avanzato** per cambiare la cartella di lavoro, i valori di scadenza e le altre opzioni.
4. Fare clic su **Fine**.

L'operazione e il relativo titolo, l'ora programmata, la data e lo stato appariranno nel pannello Operazioni. Lo stato dell'operazione è **Programmato**.

Esecuzione di una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE

Per eseguire una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE:

1. Nell'attività di Transizione **3DEXPERIENCE**, selezionare i file su cui eseguire la macro. Vedere [Creazione di un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE](#) alla pagina 83.
 - a. Fare clic su **Avanti**.
2. Nella finestra di dialogo Opzioni, in **Azioni personalizzate**, selezionare **Esecuzione macro**.
3. Cercare la macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Fare clic su **Fine**.

La macro viene visualizzata in Task Scheduler con il titolo impostato per l'attività.

Esempio di macro SOLIDWORKS

Per testare questa funzionalità, è possibile incollare il testo seguente in una macro SOLIDWORKS (.swp).

Questa macro di esempio aggiunge una proprietà denominata "Hello" con un valore "Hello World" a qualsiasi parte, assieme o disegno nell'elenco dei file di attività.

- Per le parti e gli assiemi, aggiunge una proprietà specifica di configurazione alle configurazioni attive.
- Per i disegni, aggiunge una proprietà personalizzata, perché i disegni non contengono configurazioni.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```
Sub main()
```

```

Set swApp = Application.SldWorks
Set swModel = swApp.ActiveDoc

If swModel Is Nothing Then
    ' If no model is currently loaded, then exit
    Exit Sub
End If
If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

    ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
    configuration for a Part or Assembly

    Set config = swModel.GetActiveConfiguration
    Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

Else

    ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

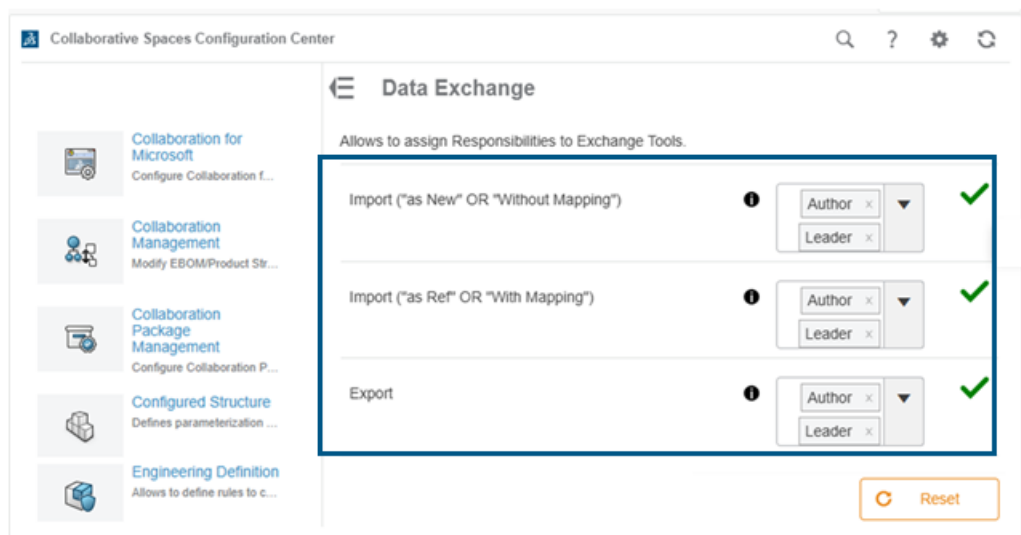
    Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

End If

End Sub

```

Specifica dei controlli di accesso utente per l'esportazione e l'importazione di pacchetti CAD (2025 FD04)



L'amministratore di **3DEXPERIENCE** platform può specificare i controlli di accesso utente per i comandi **Esporta come pacchetto** e **Importa pacchetto** in MySession. Questi comandi sono disponibili quando gli utenti abilitano l'aggiunta **3DEXPERIENCE** Exchange in SOLIDWORKS.

Vantaggi: I controlli di accesso definiscono ciò che gli utenti possono e non possono fare e proteggono l'integrità dei dati.

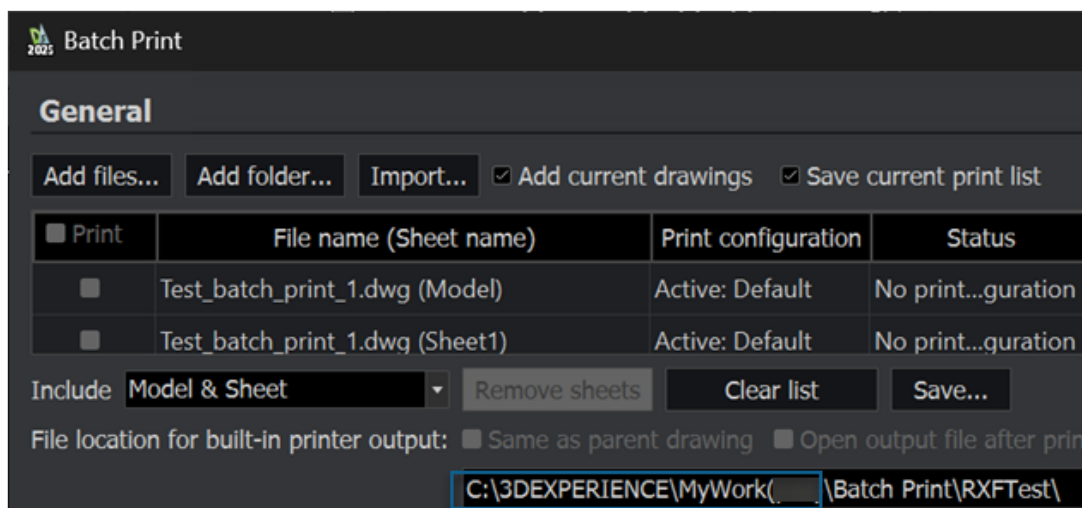
È necessario disporre dei privilegi di amministratore per specificare i controlli di accesso utente.

Per specificare l'accesso utente:

1. Nella **3DEXPERIENCE** platform, andare a **Collaborative Spaces Configuration Center > Data Exchange**.
2. Per i comandi Esporta e Importa, selezionare le autorizzazioni per gli utenti, come **autore**, **Responsabile**, **Lettore** o **Collaboratore**.

SP3 e FD03

Stampa in batch per disegni 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) (2025 FD03)



È possibile aggiungere file da **3DEXPERIENCE** platform e file dai segnalibri a un elenco di stampa in batch. È anche possibile salvare la stampa in batch dei file PDF su **3DEXPERIENCE** platform.

Per aggiungere file da 3DEXPERIENCE platform a un elenco di stampa in batch:

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, fare clic su **Aggiungi file**.
3. Nella finestra di dialogo Specifica nomi file, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**.
4. Nella finestra di dialogo Apri, selezionare i file e fare clic su **Apri**.

Per aggiungere file dai segnalibri a un elenco di stampa in batch:

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, fare clic su **Aggiungi cartella**.
3. Nella finestra di dialogo Specifica cartella, fare clic su **Seleziona da 3DEXPERIENCE**.
4. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, selezionare i segnalibri e fare clic su **Seleziona**.

Per salvare l'output di stampa in batch dei file PDF su 3DEXPERIENCE platform:

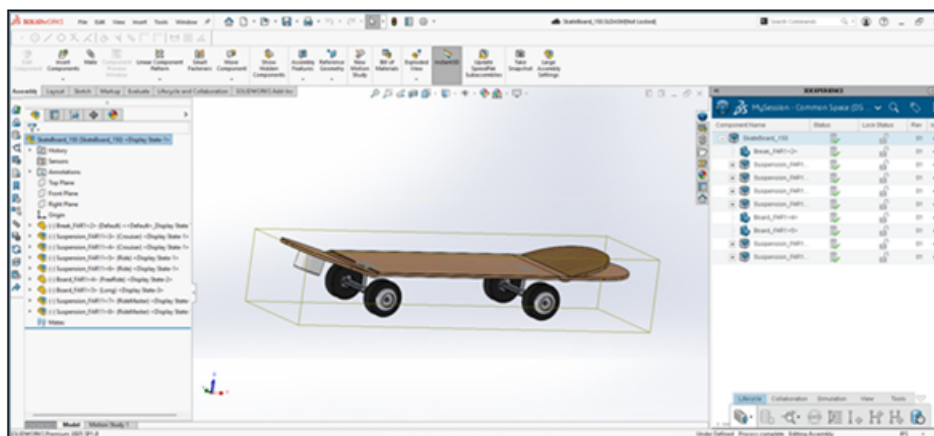
È possibile salvare solo la stampa in batch dei file PDF.

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, in corrispondenza di **Posizione file per l'output della stampante integrata**, fare clic su **Sfoglia**.
3. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, selezionare un segnalibro e fare clic su **Seleziona**.

Aggiungi disegni correnti consente di aggiungere all'elenco di stampa in batch tutti i disegni correnti aperti da 3DEXPERIENCE platform.

Per ulteriori informazioni, vedere [Elaborazione dell'output di stampa in un batch](#).

Apertura e salvataggio parziale per gli assiemi filtrati (2025 FD03)



È possibile aprire e salvare solo una parte di un assieme SOLIDWORKS utilizzando i filtri dell'app Design with SOLIDWORKS. Non è necessario caricare l'intero modello. È sufficiente caricare le parti con cui si desidera lavorare.

Vantaggi: i filtri aiutano a ridurre il tempo di caricamento e l'uso della memoria, evitando di aprire l'intero assieme.

Ad esempio, se si sta lavorando su un modello di skateboard, è possibile creare un filtro che includa solo la tavola e le ruote. In alternativa, è possibile creare un altro filtro che includa le sospensioni e i cuscinetti. È possibile scegliere cosa caricare.

Esistono due tipi di filtro:

- I filtri **transitori** sono temporanei. Si definiscono, si usano e scompaiono dopo la sessione. Non vengono salvati sulla piattaforma.
- I filtri **persistenti** vengono salvati sulla piattaforma. È possibile riutilizzarli, cercarli e aprirli come qualsiasi altro oggetto.

È possibile applicare i filtri solo ai modelli SOLIDWORKS salvati sulla piattaforma. I filtri consentono di lavorare più rapidamente concentrandosi solo sulle parti necessarie.

Su **3DEXPERIENCE** platform, è possibile definire i filtri direttamente sulla struttura del prodotto del modello. Questi filtri controllano quali componenti vengono caricati in SOLIDWORKS. Quando si applica un filtro, il software apre solo le parti selezionate.

È possibile creare filtri nelle app Product Structure Editor o MySession e utilizzarli con l'app Design with SOLIDWORKS. È possibile definire un filtro in base alla selezione, agli attributi, alla geometria o alla configurazione del prodotto.

I filtri supportano sia l'uso una tantum (transitorio) sia i flussi di lavoro riutilizzabili (persistenti). I filtri persistenti si comportano come oggetti salvati e sono disponibili in tutte le sessioni.

Quando si apre un assieme filtrato:

- L'icona del filtro viene visualizzata sia nell'albero di disegno FeatureManager di SOLIDWORKS sia nel riquadro MySession.
- In SOLIDWORKS viene visualizzato un banner informativo per indicare che il modello è filtrato.

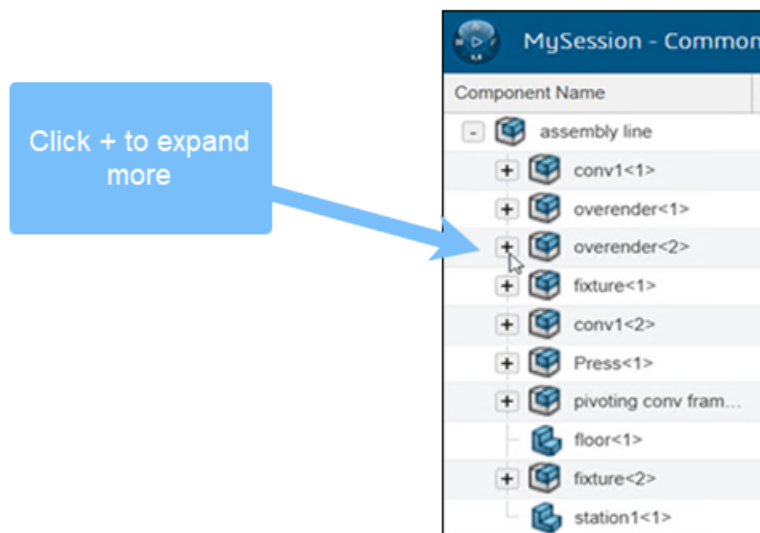
È inoltre possibile filtrare gli assiemi in base alle configurazioni PLM, come le varianti e le opzioni. Questa funzionalità estende il filtraggio oltre la selezione o la geometria. Consente di aprire configurazioni specifiche direttamente in SOLIDWORKS, in base alla definizione del prodotto.

È possibile aprire anche disegni che fanno riferimento ad assiemi filtrati, ma il loro comportamento dipende dal tipo di filtro:

- Disegni basati su filtri persistenti. È possibile aprire e salvare questi disegni. Rimangono collegati alla definizione filtrata dell'assieme.
- Disegni basati su filtri transitori. È possibile aprirli, ma non salvarli sulla piattaforma. Questa restrizione impedisce il salvataggio di disegni basati su stati di filtro temporanei e non salvati.

Quando si apre un disegno che fa riferimento a un assieme filtrato, si tenga presente che i componenti esclusi dal filtro (come gli accoppiamenti o le parti nascoste) possono essere rimossi dalla vista del disegno. Se si salva il disegno in questo stato, le modifiche vengono salvate nella piattaforma e possono influenzare l'aspetto del disegno alla successiva apertura.

Espansione dinamica dell'albero in MySession (2025 FD03)



MySession carica solo il primo livello di figli per gli assiemi per impostazione predefinita, rendendo più veloce e più facile la navigazione, soprattutto negli assiemi di grandi dimensioni. L'albero si espande dinamicamente durante il lavoro, mostrando la struttura solo quando serve.

Vantaggi: il caricamento dinamico facilita la gestione di assiemi grandi e complessi senza sovraccaricare il sistema.

Prerequisito: per attivare l'espansione dinamica della struttura ad albero, accedere alla barra delle azioni di MySession e spostarsi su **Strumenti > Opzioni > Aggiorna MySession dopo l'apertura dei file** e assicurarsi di deselezionare l'opzione.

Per visualizzare la maggior parte della struttura del file, è possibile:

- Fare clic con il pulsante destro del mouse su un nodo e selezionare **Espandi tutto** o **Chiudi tutto**.
- Fare clic sull'icona **+** accanto a un nodo.
- Utilizzare le opzioni di **Visualizzazione** nella barra delle azioni:
 - **Espandi tutto**
 - **Espandi in livelli**
 - **Comprimi tutto**

Installazione di 3DEXPERIENCE Add-In da 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03)



Se si dispone del ruolo Collaborative Designer for SOLIDWORKS, è possibile installare il componente aggiuntivo **3DEXPERIENCE** direttamente dal **3DEXPERIENCE Marketplace** nel Task Pane di SOLIDWORKS. Questo metodo non richiede più un download separato.

Vantaggi: è possibile risparmiare tempo installando il componente aggiuntivo direttamente in SOLIDWORKS.

Per accedere a questa funzionalità, caricare **3DEXPERIENCE Marketplace** dalla finestra di dialogo SOLIDWORKS Add-in nel menu **Strumenti**.

Per installare il componente aggiuntivo **3DEXPERIENCE** da **3DEXPERIENCE Marketplace**:

1. Nel Task Pane di SOLIDWORKS, fare clic sulla scheda Risorse di SOLIDWORKS e selezionare **3DEXPERIENCE Marketplace**.

La scheda 3DEXPERIENCE Marketplace si apre e visualizza la pagina Benvenuti in 3DEXPERIENCE.

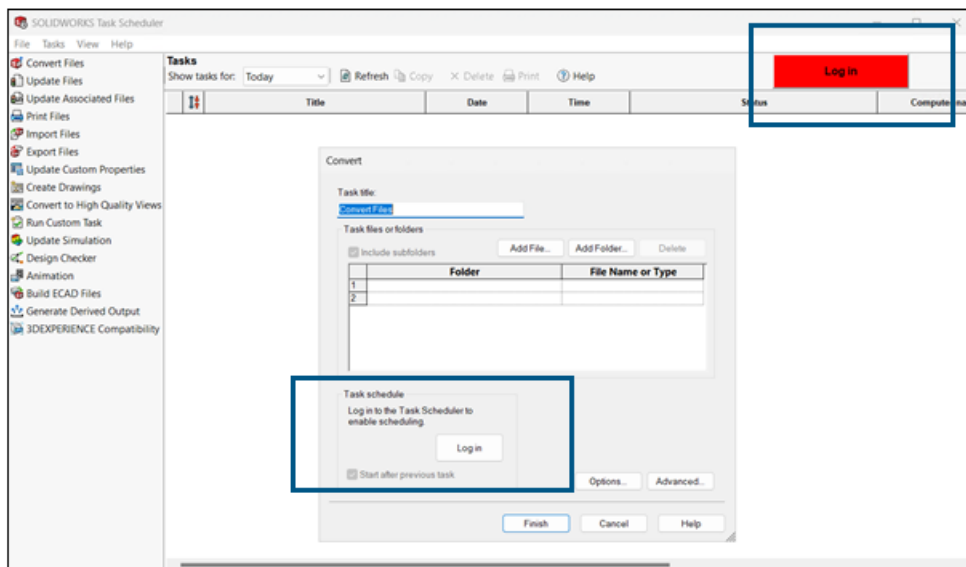
L'opzione **Aggiorna ora** appare se è stato assegnato il ruolo Collaborative Designer.

2. Fare clic su **Aggiorna ora** per iniziare l'installazione o su **Ignora** per continuare a usare Marketplace senza l'aggiornamento.

Prima di aggiornare, assicurarsi di salvare e chiudere tutti i file SOLIDWORKS aperti.

3. Quando si apre l'installazione guidata, procedere come segue:
 - a. Eseguire nuovamente l'accesso se richiesto.
 - b. Installare **3DEXPERIENCE Launcher**, se non è già installato.
 - c. Procedere all'installazione del componente aggiuntivo **3DEXPERIENCE**.
4. Al termine dell'installazione, riavviare SOLIDWORKS per applicare le modifiche.

Ripristino della pianificazione delle attività in SOLIDWORKS Connected (2025 FD03)



È possibile pianificare attività con file locali in SOLIDWORKS Connected. In precedenza, le attività potevano essere eseguite soltanto subito dopo la loro creazione. Con questo aggiornamento, SOLIDWORKS può eseguire attività pianificate in background, anche quando si è lontani dal computer.

Vantaggi: questo aggiornamento ripristina la possibilità di programmare le attività per un momento successivo o su base ricorrente. Inoltre, i campi **Nome utente** e **Password** sono stati rimossi dall'attività **Genera output derivato** quando lo si esegue con SOLIDWORKS Connected

Per abilitare la pianificazione di attività:

1. Aprire Utilità di pianificazione SOLIDWORKS in SOLIDWORKS Connected facendo clic su **Strumenti > Applicazioni SOLIDWORKS > Utilità di pianificazione SOLIDWORKS**.
2. Fare clic su **Accedi**, quindi inserire in 3DEXPERIENCE platform il **Nome utente** e la **Password**.

Le credenziali vengono salvate e utilizzate per autorizzare le attività pianificate.

3. Se le informazioni di accesso cambiano:

- a. Fare clic su **Esci**.

Se l'utente ha già effettuato l'accesso, vengono visualizzate le sue iniziali.

- b. Fare clic su **Accedi** di nuovo e inserire le credenziali aggiornate.

Il Task Scheduler di SOLIDWORKS ricorda le nuove credenziali per le attività future.

Timbratura dei disegni con nomi utente o indirizzi e-mail (2025 FD03)

Gli utenti 3DEXPERIENCE possono timbrare i disegni utilizzando attributi estesi per i nomi utente o gli indirizzi e-mail visualizzati in **3DPlay**.

Vantaggi: questa funzione amplia la possibilità di includere informazioni utili per i disegni.

Quando si apre un disegno SOLIDWORKS in **3DPlay** e ha attributi PLM o estesi, è possibile visualizzare in anteprima tali proprietà come annotazioni. In **3DPlay** è possibile visualizzare i nomi utente o gli indirizzi e-mail degli utenti che hanno partecipato al processo di rilascio del disegno. Le informazioni timbrate sono visibili anche nell'output derivato dal file .pdf.

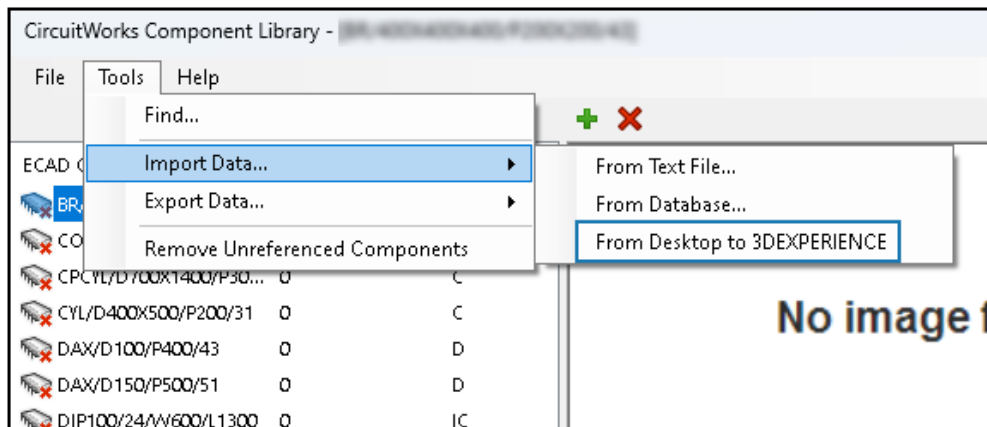
Per timbrare i disegni con nomi utente o indirizzi e-mail:

1. In un disegno SOLIDWORKS, aggiungere annotazioni che facciano riferimento alle seguenti proprietà PLM:

ea_releasedby_name	Utente che ha eseguito il processo di rilascio.
ea_createdby_name	Utente che ha creato il disegno.
ea_changestatusby_name	Utente che ha eseguito la modifica della maturità.
ea_releasedby_mail	Indirizzo e-mail dell'utente che ha eseguito il processo di rilascio.
ea_createdby_mail	Indirizzo e-mail dell'utente che ha creato il disegno.
ea_changestatusby_mail	Indirizzo e-mail dell'utente che ha eseguito la modifica della maturità.

2. Salvare il disegno in **3DEXPERIENCE** platform per registrare gli attributi.
3. In SOLIDWORKS, ricostruire il disegno per verificare che le annotazioni siano visualizzate correttamente.
4. In MySession, utilizzare il comando **Cambia maturità** per aggiornare lo stato del disegno, ad esempio **In corso**, **Congelato**, **Rilasciato** oppure **Obsoleto**.
5. In **3DPlay** o in qualsiasi visualizzatore Web supportato, aprire il disegno per vedere le annotazioni aggiornate e verificare che le informazioni siano corrette.

Sincronizzazione delle librerie di componenti CircuitWorks tra SOLIDWORKS e SOLIDWORKS Connected (2025 SP03)



È possibile sincronizzare le librerie di componenti CircuitWorks tra SOLIDWORKS Desktop e SOLIDWORKS Connected per mantenere aggiornate le librerie.

Per copiare i componenti in entrambe le direzioni, procedere come segue:

1. Accedere a **Strumenti > CircuitWorks > Libreria dei componenti**. Nella **Libreria dei componenti di CircuitWorks**, selezionare **Strumenti**.
2. Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Selezionare **Importa dati > Da desktop a 3DEXPERIENCE**.

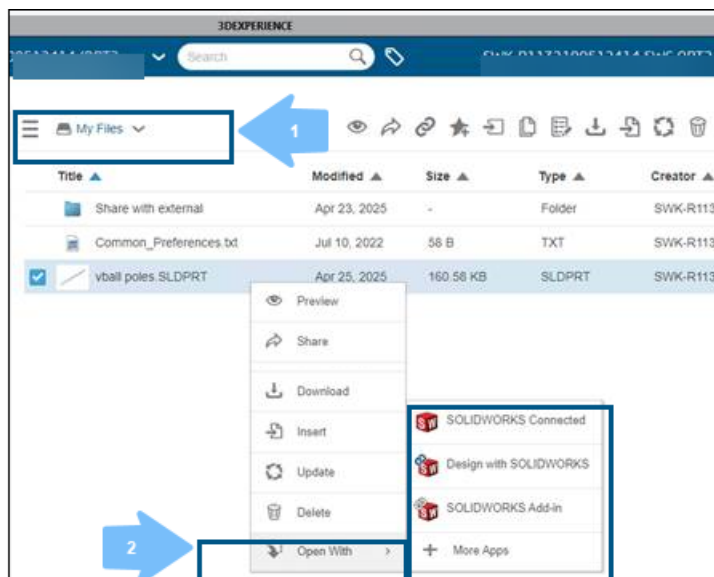
In questo modo si sincronizza l'intera libreria dei componenti del desktop con la libreria dei componenti di **3DEXPERIENCE**.

- Selezionare **Esporta dati > Da 3DEXPERIENCE a desktop**.

In questo modo si sincronizza l'intera libreria dei componenti **3DEXPERIENCE** con la libreria dei componenti del desktop.

3. Fare clic su **Sì**.

Condivisione dei progetti utilizzando Apri con in 3DDrive(2025 FD03)



È possibile utilizzare il comando **Apri con** in 3DDrive per aprire i file SOLIDWORKS direttamente in SOLIDWORKS Connected, nell'app Design with SOLIDWORKS o in SOLIDWORKS Add-in.

Vantaggi: il comando **Apri con** in 3DDrive semplifica l'accesso ai file riducendo i passaggi per aprire e condividere i modelli. È possibile collaborare direttamente dall'interno di SOLIDWORKS.

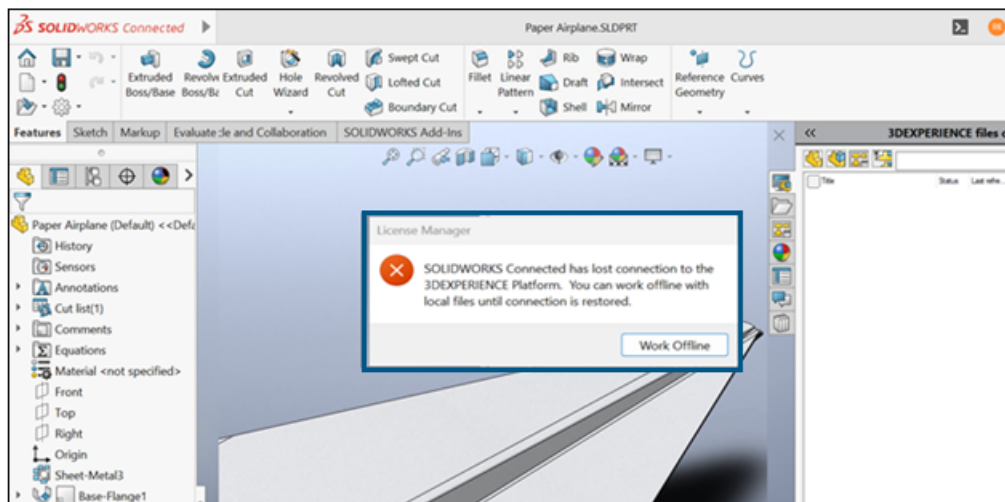
Non è necessario generare un link separato. I destinatari possono visualizzare l'anteprima del progetto, aggiungere modifiche e inviare un feedback, semplificando il processo di revisione. Il metodo esistente di caricare un modello su 3DDrive, generare un link esterno e condividerlo con fornitori o utenti esterni è ancora disponibile. Tuttavia, questo metodo consente solo una condivisione unidirezionale, con opzioni di feedback limitate.

Se 3DDrive non è installato sul computer, un prompt permette di installarlo o di continuare senza farlo.

Per aprire un file SOLIDWORKS utilizzando Apri con in 3DDrive:

1. Passare a 3DDrive in 3DEXPERIENCE platform e selezionare un file SOLIDWORKS.
2. Fare clic con il tasto destro del mouse sul file e selezionare **Apri con > SOLIDWORKS Connected**.
3. Se 3DDrive non è installato, appare un prompt con le seguenti opzioni:
 - **Installa (consigliato)**
 - **Continua senza installare**

Lavoro offline quando la connessione non è disponibile (2025 FD03)



È possibile eseguire SOLIDWORKS Connected, insieme ad altre app **3DEXPERIENCE** Connected, anche se l'app non può connettersi a **3DEXPERIENCE** platform.

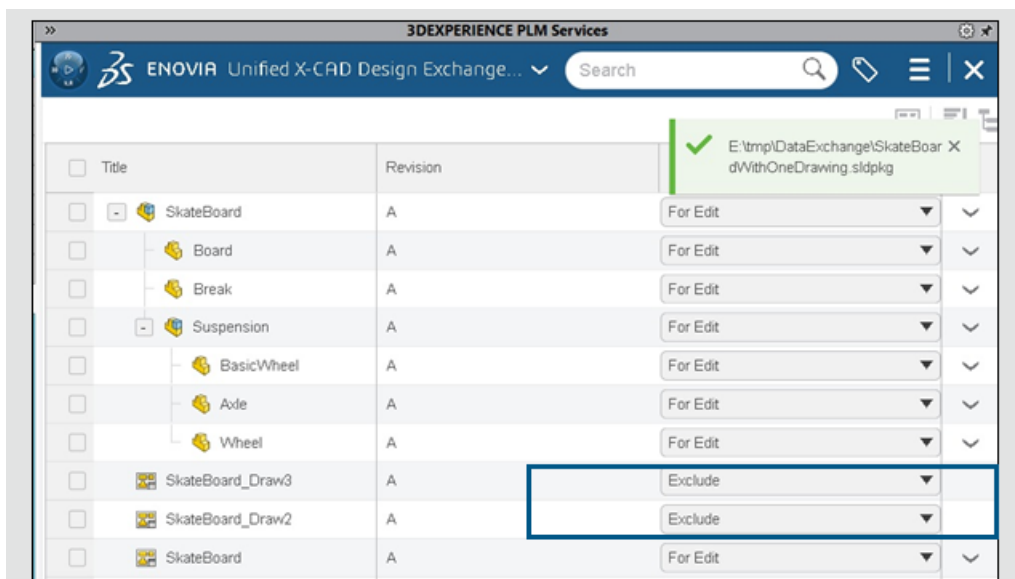
Vantaggi: questo miglioramento garantisce un accesso ininterrotto, consentendo di continuare a lavorare nell'app con i file locali in caso di problemi di connettività.

- **Introduzione alla versione R2025x FD02:** se l'app non riesce a connettersi a **3DEXPERIENCE** platform e si è eseguito SOLIDWORKS Connected negli ultimi 30 giorni, l'app richiede di lavorare offline.
- **Introduzione alla versione R2025x FD03:** se si avvia la sessione come di consueto, ma si perde la connessione durante l'uso, l'applicazione entra in modalità offline temporanea e chiede di lavorare offline durante la disconnessione.

Durante l'esecuzione in modalità offline temporanea, SOLIDWORKS Connected continua a verificare la presenza di una connessione in background. Quando la connessione viene ripristinata, l'app chiede di riavviare per riconnettersi completamente.

SOLIDWORKS Visualize Connected, DraftSight Connected, **3DEXPERIENCE** DraftSight Professional ed Electrical Schematic Designer supportano anche la modalità offline temporanea, che consente di continuare a lavorare con i file locali quando **3DEXPERIENCE** platform non è disponibile.

Esclusione di disegni in un pacchetto di esportazione (2025 FD03)



È possibile controllare quali disegni includere o escludere quando si utilizza lo strumento **Esporta come pacchetto**, situato nella scheda Collaborazione della barra delle azioni di MySession. Questo strumento consente agli utenti di **3DEXPERIENCE** di esportare pacchetti di dati da SOLIDWORKS.

Vantaggi: L'opzione **Escludi** consente di evitare l'esportazione di disegni non necessari oppure obsoleti e riduce le dimensioni del pacchetto esportato.

Quando si imposta il pacchetto di esportazione, è possibile selezionare manualmente i disegni da includere.

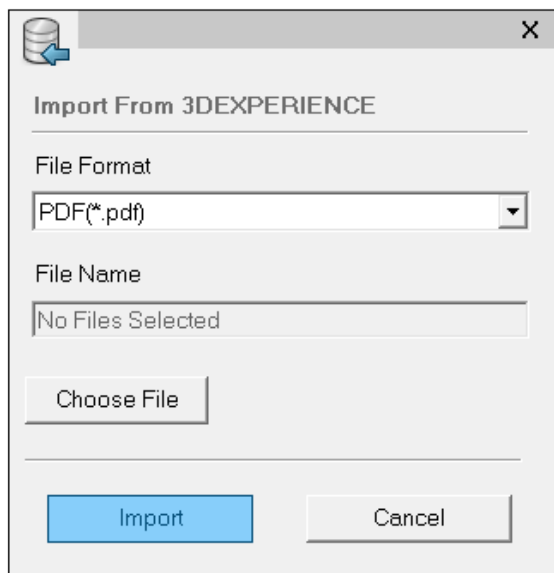
Per includere o escludere i disegni in un pacchetto di esportazione:

1. Con le parti o gli assiemi aperti in MySession, selezionare un file e fare clic sul pulsante **Collaborazione > Esporta come pacchetto** nella barra delle azioni.
2. Selezionare un nodo dal file e fare clic su **Aggiungi disegni** per visualizzare tutti i disegni collegati nella vista.
3. Per ogni disegno, nella colonna **Scopo**:
 - Scegliere **Per modifica** per includerlo nel pacchetto.
 - Scegliere **Solo lettura** per includerlo come non modificabile.
 - Scegliere **Escludi** per escluderlo dal pacchetto.

È possibile includere una sola revisione di un disegno in ogni pacchetto di esportazione. Lo strumento non supporta l'esportazione di più revisioni dello stesso disegno.

SP2 e FD02

Importazione di un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)



È possibile utilizzare il comando **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** per importare un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform.

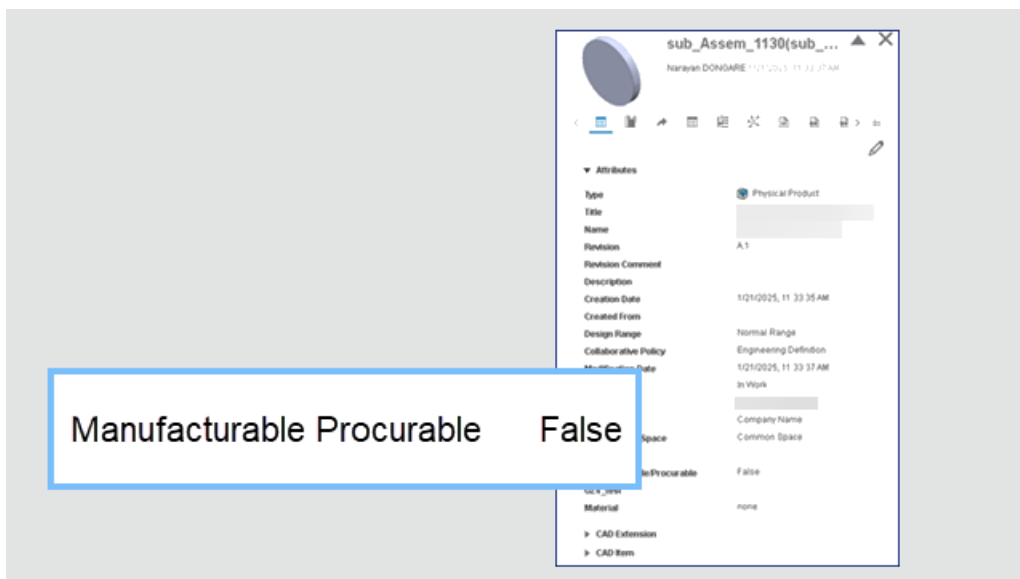
Per importare un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform:

1. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic su **Importa** > **Importa da 3DEXPERIENCE**.
 - Fare clic su **File** > **Importa** > **Importa da 3DEXPERIENCE**.
 - Digitare **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Importa da 3DEXPERIENCE:
 - a. In **Formato file**, selezionare **PDF (*.pdf)**.
 - b. Fare clic su **Scegli file**.
3. Nella finestra di dialogo Apri:
 - a. Selezionare un file PDF.
 - b. Fare clic su **Apri**.

Nella finestra di dialogo Importa da 3DEXPERIENCE, **Nome file** visualizza il file selezionato.

4. Fare clic su **Importa**.
5. Nella finestra di dialogo Importazione PDF, fare clic su **OK**.

Mappatura dell'innalzamento di livello alla proprietà Producibile/Reperibile (2025 FD02)



Quando si salva un assieme in **3DEXPERIENCE** per la prima volta e si seleziona **Innalza di livello**, **3DEXPERIENCE** mappa la proprietà **Producibile/Reperibile** nel file dell'assieme.

Vantaggi: La proprietà **Producibile/Reperibile** appare nelle proprietà del file **3DEXPERIENCE** dell'assieme. È possibile filtrare gli articoli nell'app **Engineering Release** sulla piattaforma in base al loro stato di producibilità e reperibilità.

Per innalzare di livello un assieme da SOLIDWORKS a **3DEXPERIENCE**:

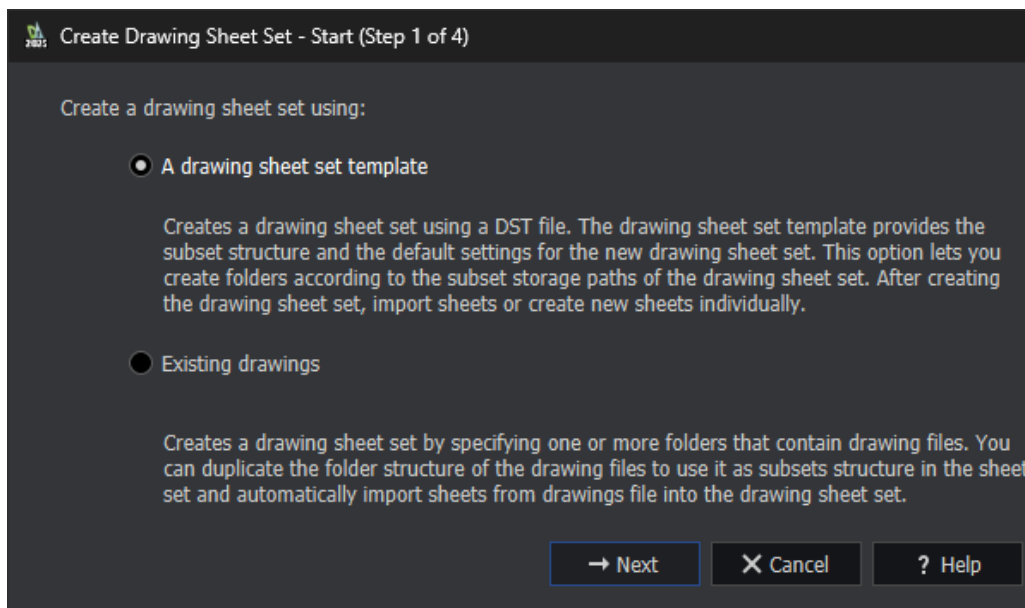
1. Aprire l'albero di disegno **FeatureManager** per l'assieme.
2. Selezionare **ConfigurationManager**.
3. Selezionare la configurazione e fare clic con il tasto destro del mouse su **Prodotto fisico** > **Modifica prodotto fisico** > **Innalza di livello**.

Quando si innalza di livello un file di assieme in **3DEXPERIENCE**, la proprietà **Producibile/Reperibile** è impostata su **Falso**.

Analogamente, se si imposta la proprietà **Mostra/Nascondi** in SOLIDWORKS, **Producibile/Reperibile** è impostato su **Vero** in **3DEXPERIENCE**.

Questo aggiornamento si applica anche allo strumento **Salva in batch** in **3DEXPERIENCE**.

Sheet Set Manager su 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight consente di creare i file Sheet Set Data (DST) e di salvarli nei segnalibri. È possibile aprire i file DST salvati dai segnalibri.

È inoltre possibile definire le proprietà di Sheet Set Manager. Consultare [Utilizzo dei set di fogli di disegno](#). È possibile creare file DST utilizzando un disegno esistente o un modello di set di fogli di disegno. **3DEXPERIENCE DraftSight** crea i file DST come oggetti PLM.

Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un disegno esistente

È possibile utilizzare la procedura guidata Crea set di fogli di disegno per creare set di fogli di disegno da un disegno esistente.

Per creare set di fogli di disegno usando un disegno esistente:

1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Nuovo set di fogli di disegno** .
2. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Avvia, selezionare **Disegni esistenti** e fare clic su **Avanti**.
3. Fare clic su **Sfoglia** per la **Posizione del file di dati del set di fogli di disegno (*.dst)**.
4. Nella finestra di dialogo Cerca cartella set di fogli di disegno, fare clic su **Seleziona da 3DEXPERIENCE**.
5. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro:
 - a) Selezionare un segnalibro esistente o creare un segnalibro in cui salvare il file DST.
 - b) Fare clic su **Seleziona**.


In alternativa, è possibile selezionare una cartella da **Questo PC**.

6. Fare clic su **Proprietà set fogli di disegno** per selezionare un segnalibro per la **Vista del modello** da 3DEXPERIENCE platform.
È possibile selezionare un segnalibro per il **Blocco etichetta per le viste** e i **Blocchi didascalia**.
7. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Dettagli di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
8. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Scegli fogli, fare clic su **Sfoglia**.
 - a) Nella finestra di dialogo Sfoglia cartelle, selezionare una cartella dal computer o un segnalibro che contenga disegni.
 - b) Fare clic su **Specifica cartella**.
9. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Scegli fogli, fare clic su **Avanti**.
10. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Finalizza, fare clic su **Fine**.

Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno

È possibile utilizzare la procedura guidata Crea set di fogli di disegno per creare set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno.

Per creare set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno:

1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Nuovo set di fogli di disegno** .
2. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Avvia, selezionare **Un modello di set di fogli di disegno** e fare clic su **Avanti**.
3. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno:
 - a) Selezionare **Cerca un altro foglio di disegno da utilizzare come modello**.
 - b) Fare clic su **Sfoglia**.
4. Nella finestra di dialogo Cerca set di fogli di disegno, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**.
5. Nella finestra di dialogo Apri:
 - a) Selezionare un modello di set di fogli di disegno (.DST) da **3DSearch** o da **Segnalibri**.
 - b) Fare clic su **Apri**.

Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno, appare il nome del modello di set di fogli di disegno (DST).
6. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
7. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Dettagli di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
8. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Finalizza, fare clic su **Fine**.

Apertura di set di fogli di disegno

Per aprire i set di fogli di disegno:

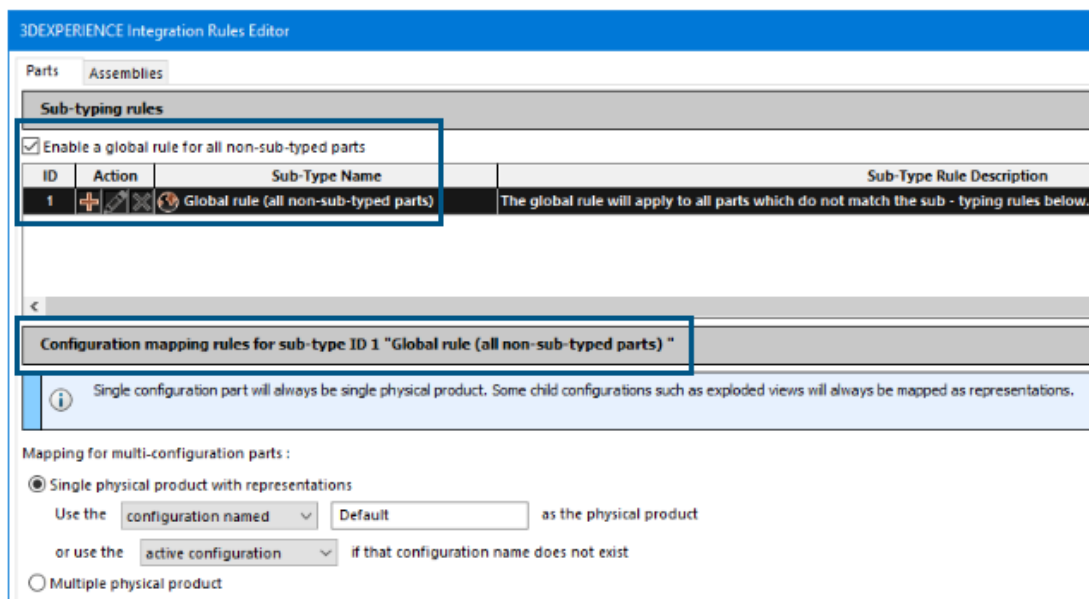
1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Apri set fogli di disegno** .

2. Nella finestra di dialogo, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Selezionare il set di fogli di disegno (DST) e fare clic su **OK**.
- Da **Segnalibri** o **3DSearch**, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**, selezionare il file di gestione del set di fogli e fare clic su **Apri**.

La tavolozza **Gestione set di fogli** visualizza i riferimenti del file DST.

Regole globali in Editor regole di integrazione 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



In Editor regole di integrazione **3DEXPERIENCE**, gli utenti **3DEXPERIENCE** possono creare regole globali che si applicano a tutte le parti e gli assiemi non divisi in sottotipi.

Vantaggi: È possibile creare facilmente una regola globale senza dover utilizzare soluzioni alternative.

Per creare una regola globale:

1. Per aprire l'Editor, fare clic su **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Integrazione 3DEXPERIENCE > Editor regole di integrazione 3DEXPERIENCE**.
2. Nella finestra di dialogo, nella scheda Parti o Assiemi, in **Regole di divisione in sottotipi**:

- a. Selezionare **Attiva una regola globale per tutti gli assiemi non divisi in sottotipi**.

La riga **0** (predefinita) è nascosta e viene visualizzata la riga **1**. Gli strumenti

Modifica ed **Elimina** non sono disponibili perché non è possibile modificare la definizione della regola di divisione in sottotipo di una regola globale.

La regola globale è sempre la riga **1**.

- b. Nella tabella, in **ID**, fare clic su **1**.

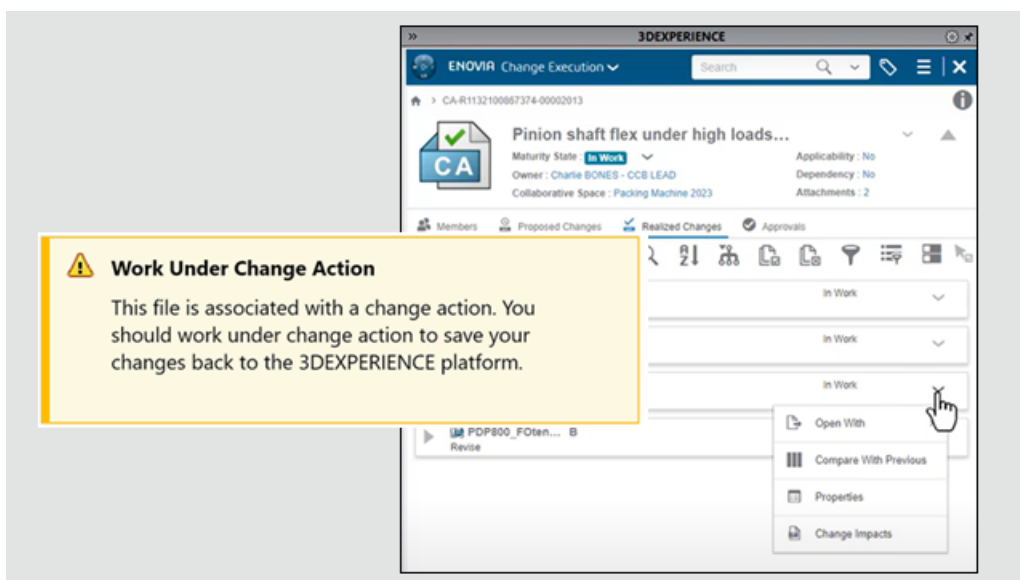
La sezione inferiore della finestra di dialogo si espande per consentire all'utente di specificare le regole di mappatura della configurazione per la regola globale.

- c. Specificare le regole di mappatura della configurazione per la regola globale e fare clic su **OK**.

Il software memorizza la regola globale nel file .XML nella posizione specificata nella finestra di dialogo Opzioni del sistema per la **Cartella regole di integrazione 3DEXPERIENCE**.

Selezionando questa opzione e invocando il comando **Aggiorna per la compatibilità con 3DEXPERIENCE**, il sistema applica tutte le regole di sottotipizzazione definite dall'utente. Le parti o gli assiemi non inclusi nelle regole di divisione in sottotipi definite utilizzano la logica di mappatura della configurazione definita nella regola globale. Se si cancella la regola globale, tali parti o assiemi utilizzano la logica predefinita per la mappatura della configurazione.

Avviso per il salvataggio di file associati a limitazioni di azione di modifica (2025 FD02)



Quando si tenta di salvare un file bloccato in SOLIDWORKS, viene visualizzato un avviso se il file è bloccato da un'**Azione di modifica** attiva. L'avviso significa che non è possibile salvare il file nella piattaforma finché non si risolve l'azione di modifica.

Vantaggi: questo aggiornamento garantisce la risoluzione di eventuali azioni di modifica attive associate ai file prima di procedere.

Per risolvere un'azione di modifica:

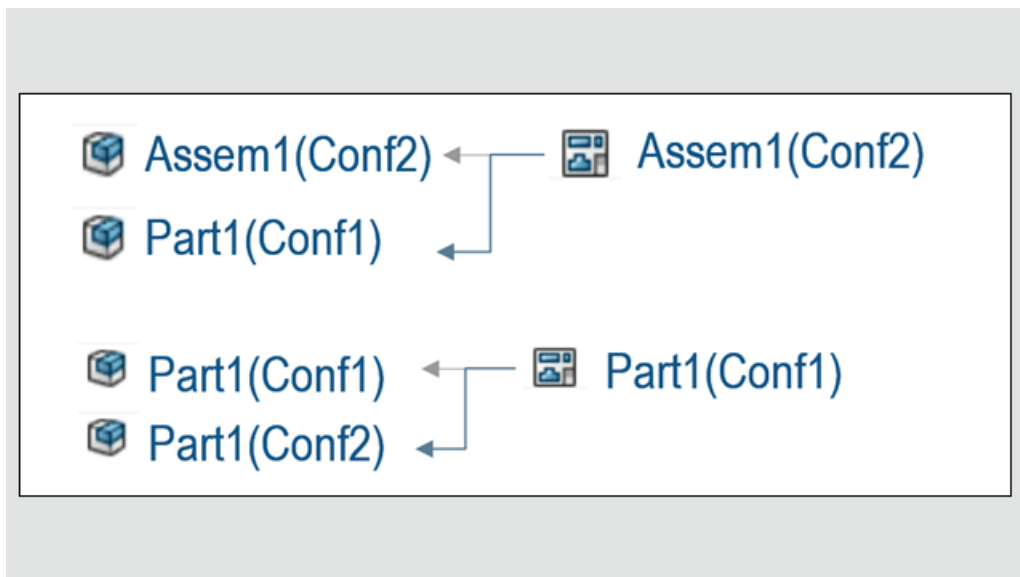
1. Attivare **Lavoro in corso di modifica** attraverso la relativa **Azione di modifica**:
 - a. In MySession, fare clic sull'**Azione di modifica** evidenziata, quindi fare nuovamente clic su **Azione di modifica**.
 - b. Dall'elenco, selezionare l'**Azione di modifica** pertinente per attivare il **Lavoro in corso di modifica**.

Se non si ha accesso all'**Azione di modifica**, questa potrebbe non comparire nell'elenco. Per assistenza, consultare l'amministratore della piattaforma.

- c. Fare clic su **OK** e salvare il file sulla piattaforma.

2. In alternativa, è possibile aprire l'app **Change Execution** per esaminare e risolvere lo stato di un'**Azione di modifica**.
3. Richiedere l'approvazione o completare i passaggi richiesti prima di salvare.

Impostazione del titolo del disegno da prima vista del modello (2025 FD02)



Quando si salva un disegno, SOLIDWORKS può assegnare automaticamente il titolo del disegno in base alla prima vista del modello di riferimento.

Vantaggi: questo aggiornamento consente di mantenere la coerenza tenendo il titolo del disegno allineato al modello padre.

È possibile attivare questa funzionalità selezionando l'opzione Usa il titolo della parte o dell'assieme come nuovo titolo del disegno in Strumenti > Opzioni nella barra delle azioni.

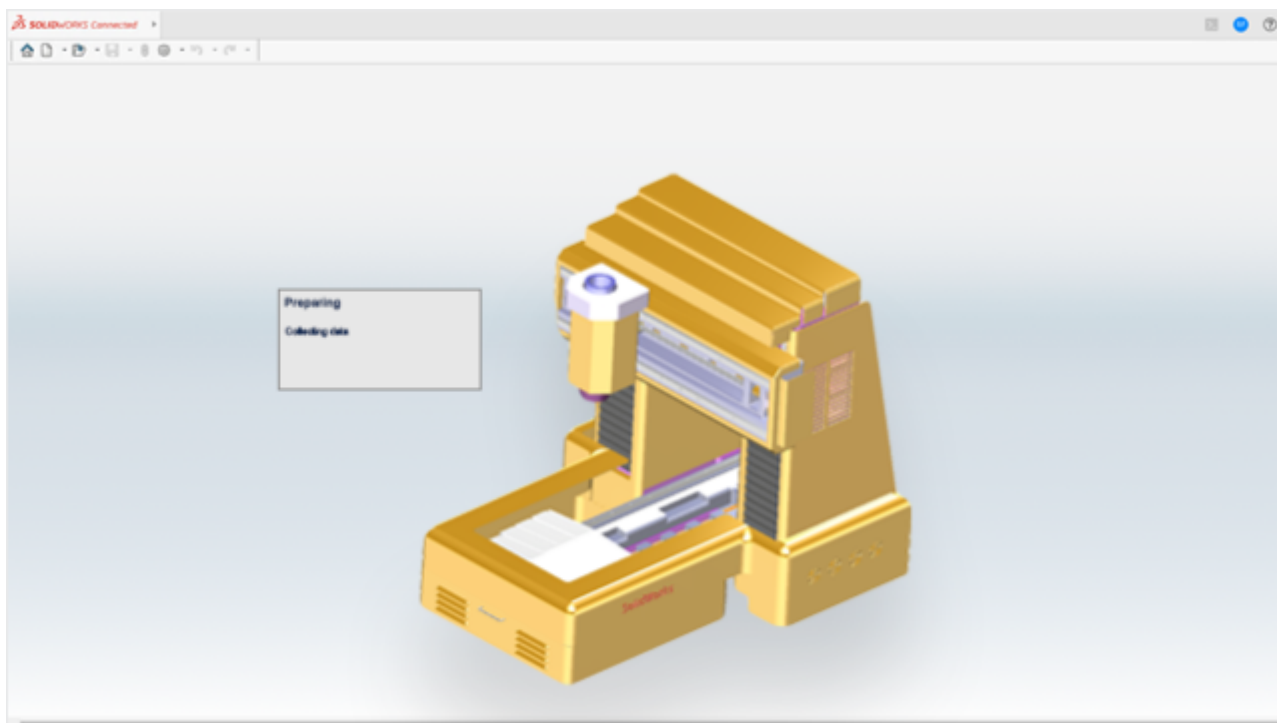
Quando si attiva questa opzione, il titolo del disegno è determinato dalla prima vista modello aggiunta al disegno. Questo comportamento può essere applicato al primo salvataggio del file o a ogni salvataggio, a seconda della configurazione.

Le regole per assegnare un titolo al disegno sono le seguenti:

- Se il modello di riferimento ha una configurazione, il titolo del disegno corrisponde al nome del modello.
- Se il modello di riferimento ha più configurazioni, il titolo del disegno include il nome del modello e la configurazione dalla prima vista. Ad esempio: `Assembly1(Config1)`.

Questa opzione si applica anche allo strumento **Salva in batch in 3DEXPERIENCE**, contribuendo a semplificare la denominazione dei file durante le operazioni in blocco.

Metodo migliorato per l'apertura dei file 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



SOLIDWORKS ha migliorato la modalità di apertura dei file **3DEXPERIENCE** non memorizzati nella cache locale.

Vantaggi: Questo metodo migliora le prestazioni recuperando prima i metadati della configurazione selezionata sul client. Quindi, memorizza nella cache i metadati di configurazione completi e scarica i file necessari, anche se non sono ancora stati caricati nella sessione SOLIDWORKS.

Alcune azioni rimangono temporaneamente disabilitate fino a quando tutti i file non sono completamente disponibili. Queste azioni comprendono l'apertura di altri file, il blocco e lo sblocco, la sostituzione delle revisioni, la modifica delle proprietà, il salvataggio e l'aggiornamento. È possibile continuare a utilizzare **3DSearch** mentre si scaricano gli altri file.

Nota:

- la commutazione delle configurazioni in un assieme è bloccata fino al download di tutti i componenti.
- Se il processo di download viene interrotto, SOLIDWORKS chiede di ricaricare i file o di riavviare per cancellare la cache.

Visualizzazione della prima revisione in una tabella di revisione di 3DEXPERIENCE (2025 FD02)

3DEXPERIENCE Revision Table				
ZONE	REV.	DESCRIPTION	CREATION DATE	REVISED BY
A	1	Created drawing	1/1/2025	Tom
A	17	Added fillets	1/14/2025	Tom
A	18	Added chamfers	1/14/2025	Tom
A	19	Added dimensions	1/14/2025	Tom
A	20	Changed 0.40 in. to 0.50 in.	1/14/2025	Tom

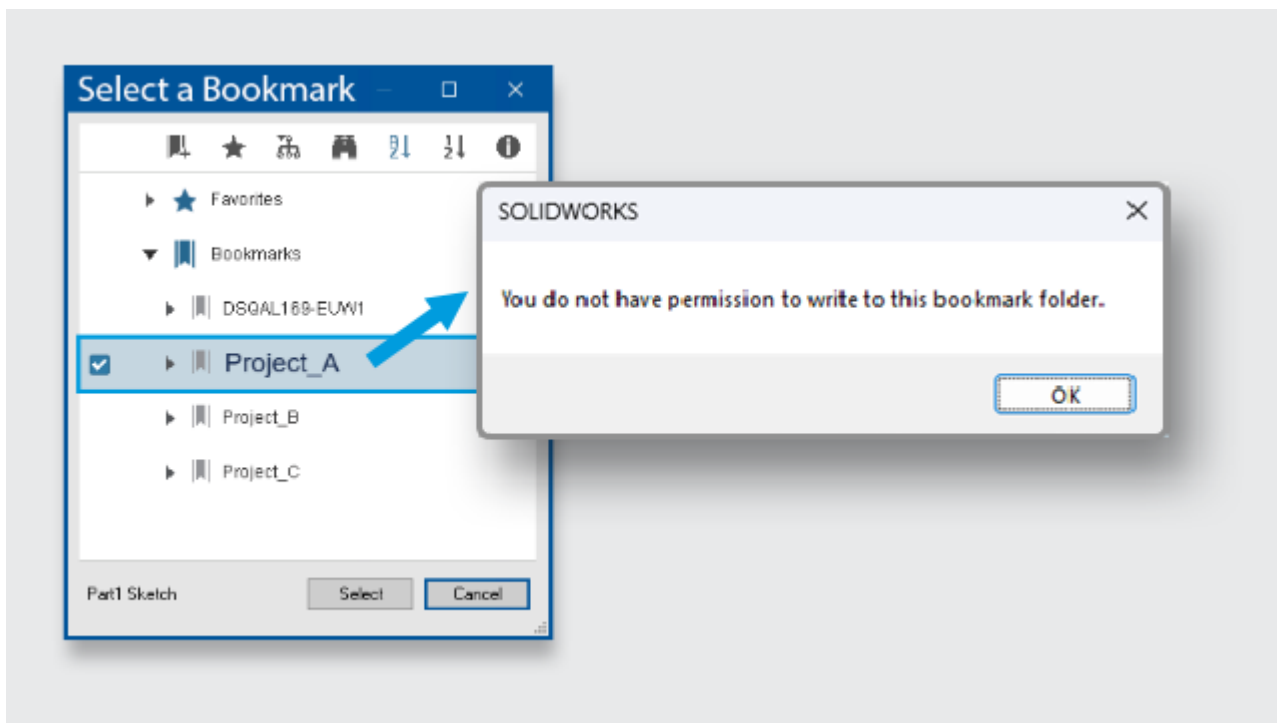
È possibile mantenere la prima revisione nella prima riga, indipendentemente dalla quantità di righe visualizzate.

Vantaggi: È sempre possibile vedere la prima revisione, anche se vi sono diverse revisioni nella tabella.

Per visualizzare la prima revisione in una tabella di revisione di 3DEXPERIENCE:

1. Fare clic su **Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Tabelle > Revisione**.
2. In **Tipi**, selezionare **Tabella di revisione basata su 3DEXPERIENCE**.
3. Selezionare **Mostra sempre prima revisione** e fare clic su **OK**.

Notifiche per i segnalibri con restrizioni (2025 FD02)



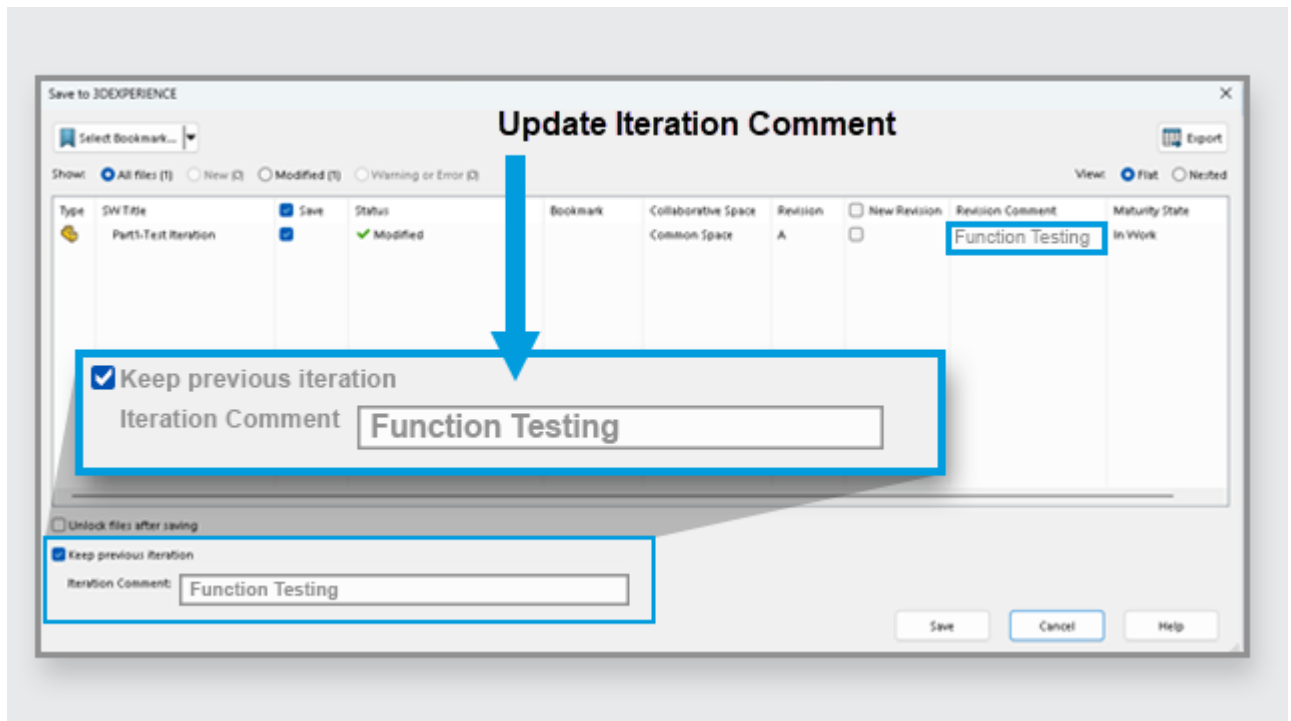
Viene visualizzata una notifica quando si tenta di utilizzare segnalibri che richiedono autorizzazioni di scrittura.

Vantaggi: Questo aggiornamento impedisce di accedere ai segnalibri che richiedono l'accesso in scrittura.

Quando i segnalibri sono di sola lettura, opzioni come **Seleziona**, **Applica**, **Applica a tutto** e **Applica a selezione** appaiono in grigio. Questo comportamento si applica alla finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, alla finestra di dialogo Salva in 3DEXPERIENCE, allo strumento Salva in batch in 3DEXPERIENCE e alla selezione predefinita dei segnalibri in **Strumenti > Opzioni**.

Alcune azioni richiedono l'accesso in scrittura mentre altre, come il download da un segnalibro, richiedono solo l'accesso in lettura. I segnalibri negli stati **Congelato**, **Completato** o **Archiviato** sono solitamente di sola lettura. Anche quando si esegue un'azione che richiede solo l'accesso in lettura, la notifica appare comunque per informare l'utente.

Aggiunta di commenti alle iterazioni dei file (2025 FD02)

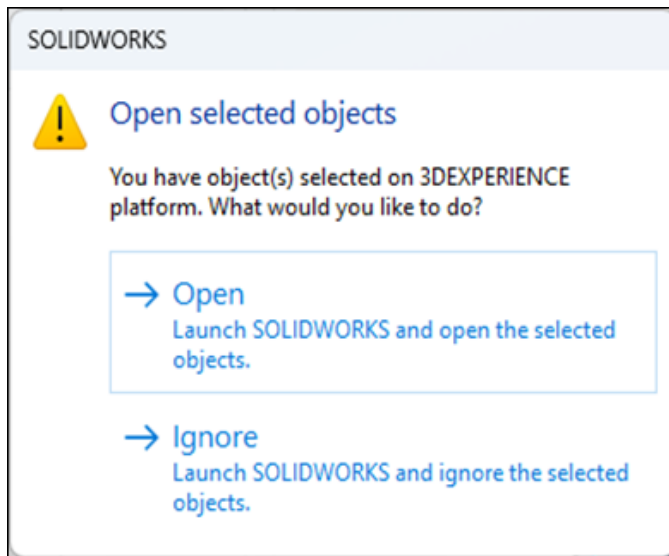


Quando si salva un file su **3DEXPERIENCE** platform, è possibile aggiungere commenti a ciascuna iterazione.

Vantaggi: Questo aggiornamento semplifica la ricerca di iterazioni specifiche.

Se per il file padre è disponibile un **Commento revisione**, il software compila automaticamente il **Commento iterazione** con lo stesso testo. Se non è stato aggiunto un **Commento revisione**, il **Commento iterazione** rimane vuoto in modo da poterne aggiungere uno, se necessario.

Verifica della selezione dell'oggetto (2025 FD02)



Quando si avvia SOLIDWORKS da **3DEXPERIENCE** platform, un utente può selezionare involontariamente un oggetto, facendo sì che SOLIDWORKS lo apra una volta che la sessione è pronta. Dopo l'avvio di SOLIDWORKS, viene visualizzata una finestra di dialogo che consente all'utente di continuare ad aprire l'oggetto selezionato o di interrompere il processo.

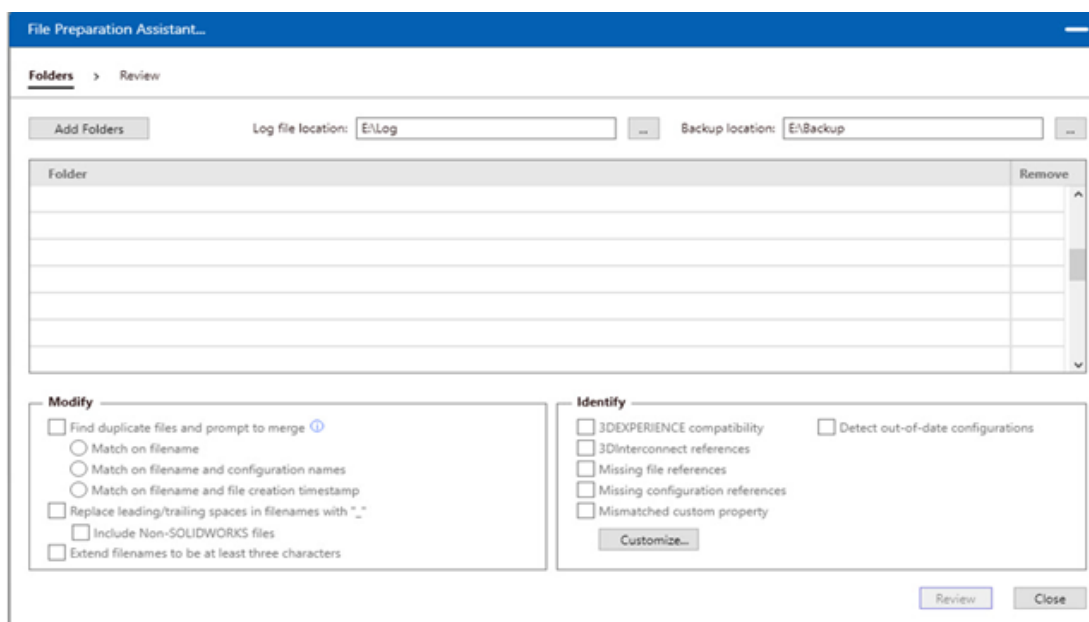
Vantaggi: Questo aggiornamento consente di evitare aperture indesiderate all'avvio di SOLIDWORKS.

È possibile scegliere:

- **Apri:** Procede al caricamento dell'oggetto selezionato in SOLIDWORKS.
- **Ignora:** Apre SOLIDWORKS senza caricare l'oggetto scelto.

Il comportamento non si applica quando si avvia SOLIDWORKS da un collegamento sul desktop o da uno script.

Modifiche all'interfaccia utente di Assistente preparazione file (2025 FD02)



Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono utilizzare Assistente preparazione file con interfaccia utente semplificata.

Vantaggi: L'interfaccia utente semplificata consente di semplificare il flusso di lavoro.

Le modifiche all'interfaccia utente di Assistente preparazione file includono:

- Nella finestra di dialogo **Aggiungi cartelle** sostituisce **Aggiungi cartella**.
- **File di log:** e **Backup:** nella parte superiore della schermata, sostituisce **Backup e log**, tra cui:
 - **Seleziona una cartella nella quale creare un backup**
 - **Seleziona una cartella nella quale creare i file di log**
- Non esistono **Opzioni**.
- Nella parte inferiore della schermata non è presente **Avvio**.
- **Modifica** include:
 - **Trova file duplicati e richiedi unione**
 - **Cerca corrispondenza con il nome file**
 - **Cerca corrispondenza con il nome file e i nomi di configurazione**
 - **Corrispondenza con il nome file e la data/ora di creazione dell'ora**
 - **Sostituisci gli spazi iniziali/decimali nei nomi file con "_"**
 - **Includi file non-SOLIDWORKS**
- **Identifica** include:
 - **Compatibilità 3DEXPERIENCE**
 - **Riferimenti 3DInterconnect**
 - **Riferimenti file mancanti**
 - **Proprietà personalizzata non corrispondente**

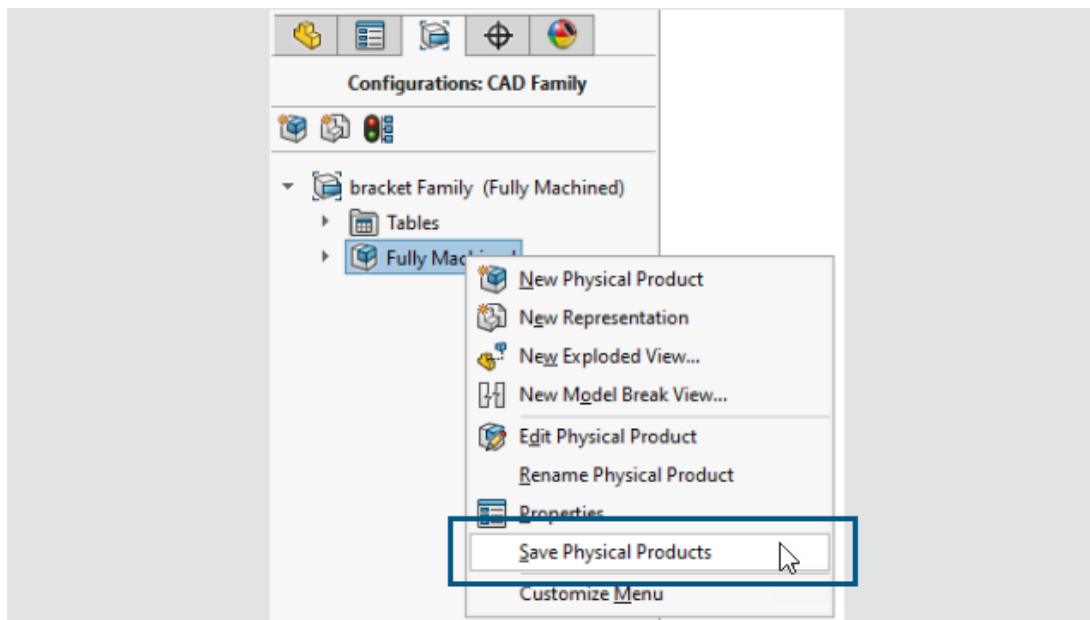
✕	Elimina cartella	Viene visualizzata un'icona X nera per indicare che è possibile rimuovere la cartella.
✕	Elimina cartella al passaggio del mouse	Quando si passa con il mouse sull'icona X nera, questa diventa rossa.

Assistente preparazione file comprende un'opzione per includere file non-SOLIDWORKS.

Per includere file non-SOLIDWORKS:

1. In SOLIDWORKS, fare clic su **Strumenti** > **Assistente preparazione file**.
2. Nella finestra di dialogo, fare clic su **Aggiungi cartelle**.
3. Dalla finestra Naviga alla cartella, selezionare la cartella e fare clic su **OK**.
4. Fare clic su **File di log**: e scegliere una posizione in cui il software scarica il file di log.
5. Fare clic su **Backup**: e scegliere una posizione in cui il software scarica il file di backup.
6. In **Modifica**, selezionare due opzioni:
 - a. **Sostituisci gli spazi iniziali/decimali nei nomi file con "_"**.
 - b. **Includi file Non-SOLIDWORKS**
7. Assistente preparazione file esegue automaticamente alcuni controlli aggiuntivi.

Salvataggio di prodotti fisici e configurazioni (2025 FD02)

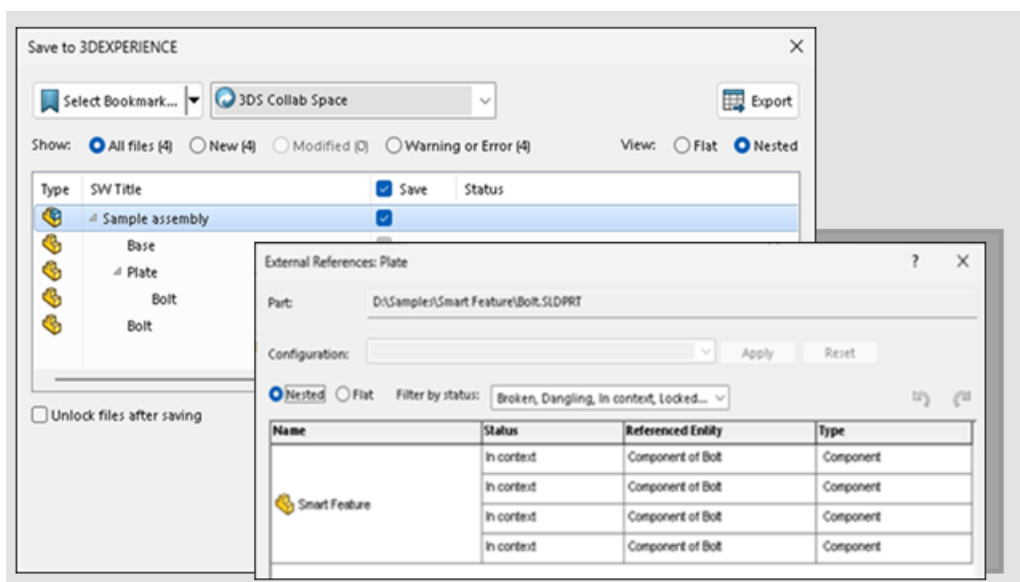


Quando si aggiorna un file per la compatibilità con 3DEXPERIENCE, il comando **Salva prodotti fisici** nel menu di scelta rapida consente di salvare direttamente i prodotti fisici. Nel ConfigurationManager, quando si fa clic con il pulsante destro del mouse su una configurazione e si fa clic su **Salva configurazioni**, nella finestra di dialogo Salva con nome, è possibile fare clic su **Salva in 3DEXPERIENCE** per salvare il file sulla piattaforma.

Vantaggi: Questa funzionalità migliora le prestazioni consentendo di salvare i prodotti fisici direttamente da ConfigurationManager. In precedenza, questa opzione non era disponibile.

Il comando **Salva prodotti fisici** è disponibile solo per i prodotti fisici. Se un prodotto fisico contiene rappresentazioni, quando si salva il prodotto fisico, il software salva le rappresentazioni sotto il prodotto fisico.

Supporto migliorato per i riferimenti ai componenti intelligenti (2025 FD02)

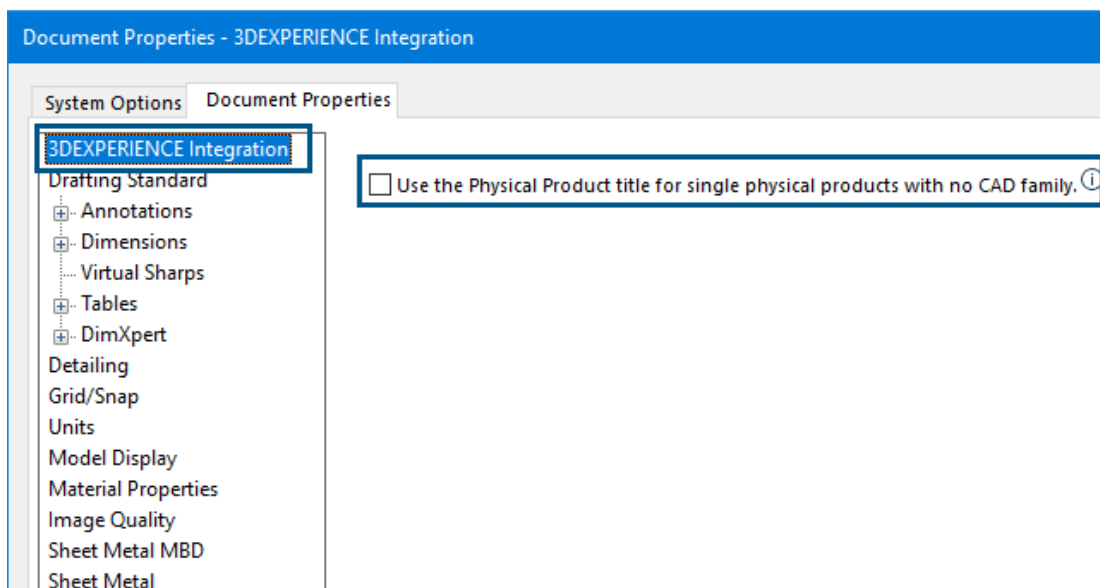


Quando si salva un componente intelligente su **3DEXPERIENCE** platform, i riferimenti ad altri componenti rimangono intatti.

Vantaggi: Questo miglioramento contribuisce a preservare le relazioni tra i componenti, facilitando la gestione degli assiemi senza perdere le connessioni.

Ad esempio, nella finestra di dialogo Salva in 3DEXPERIENCE, fare clic con il pulsante destro del mouse su un sottocomponente e selezionare **Riferimenti esterni** per visualizzare i componenti associati.

Sincronizzazione del titolo di singoli prodotti fisici (2025 FD02)



In un unico file di prodotto fisico senza famiglia CAD, gli utenti **3DEXPERIENCE** possono sincronizzare il titolo di SOLIDWORKS con il titolo fisico del prodotto.

Vantaggi: Questo approccio consente di evitare problemi di sincronizzazione del titolo per singoli prodotti fisici senza famiglia CAD.

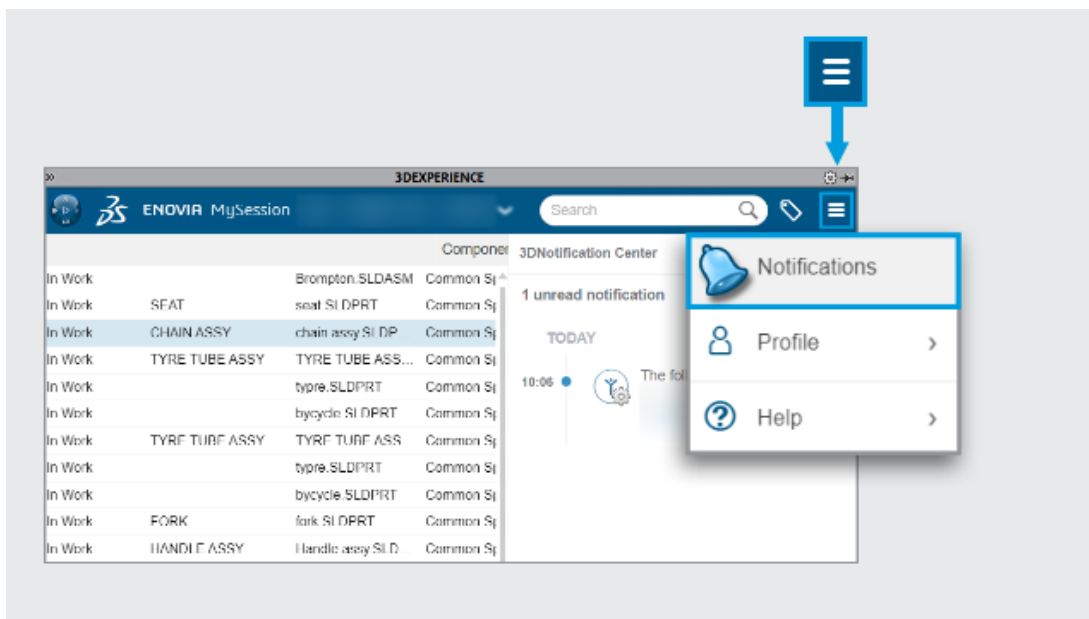
Per sincronizzare un singolo prodotto fisico:

1. Aprire una parte o un assieme che sia un singolo file di prodotto fisico. Non deve avere una famiglia CAD nella scheda Configurazioni.
2. Fare clic su **Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Integrazione 3DEXPERIENCE**.
3. Nella finestra di dialogo, selezionare **Usa il titolo del prodotto fisico per singoli prodotti fisici senza famiglia CAD**, quindi fare clic su **OK**.

In modalità offline, il software utilizza gli ultimi valori noti per il titolo fisico del prodotto.

La finestra di dialogo Rinomina titolo rimane invariata per i modelli che non sono singoli prodotti fisici. Se si modifica un modello di prodotto fisico singolo in un modello di prodotto fisico multiplo, ad esempio aggiungendo una famiglia CAD, il titolo torna al nome definito. Inoltre, le modifiche successive utilizzano lo stile esistente della finestra di dialogo Rinomina titolo.

Gestione delle notifiche della piattaforma nel Task Pane di SOLIDWORKS (2025 SP2)




È possibile visualizzare e interagire con le notifiche delle app della piattaforma direttamente dalla scheda 3DEXPERIENCE del Task Pane.

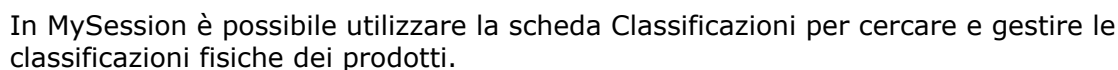
Vantaggi: Questa funzione consente all'utente di gestire le notifiche senza passare alla piattaforma, mantenendo le attività e gli aggiornamenti accessibili all'interno di SOLIDWORKS.

È possibile aprire le notifiche per app come 3DDrive, 3DSwym e PartSupply. Facendo clic su una notifica vengono visualizzati i dettagli all'interno della stessa interfaccia. Le app supportate includono anche:

- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycle
- Bookmark Editor

Per visualizzare le notifiche, fare clic sulla scheda 3DEXPERIENCE nel Task Pane. Quindi, in MySession, fare clic con il tasto destro del mouse sul **Menu principale** nella barra superiore e fare clic su **Notifiche** .

Se non vengono visualizzate le notifiche per un'app, controllare le impostazioni di abbonamento nel **3DNotification Center**. Queste impostazioni sono disponibili in **Impostazioni Notifiche > Preferenze**.



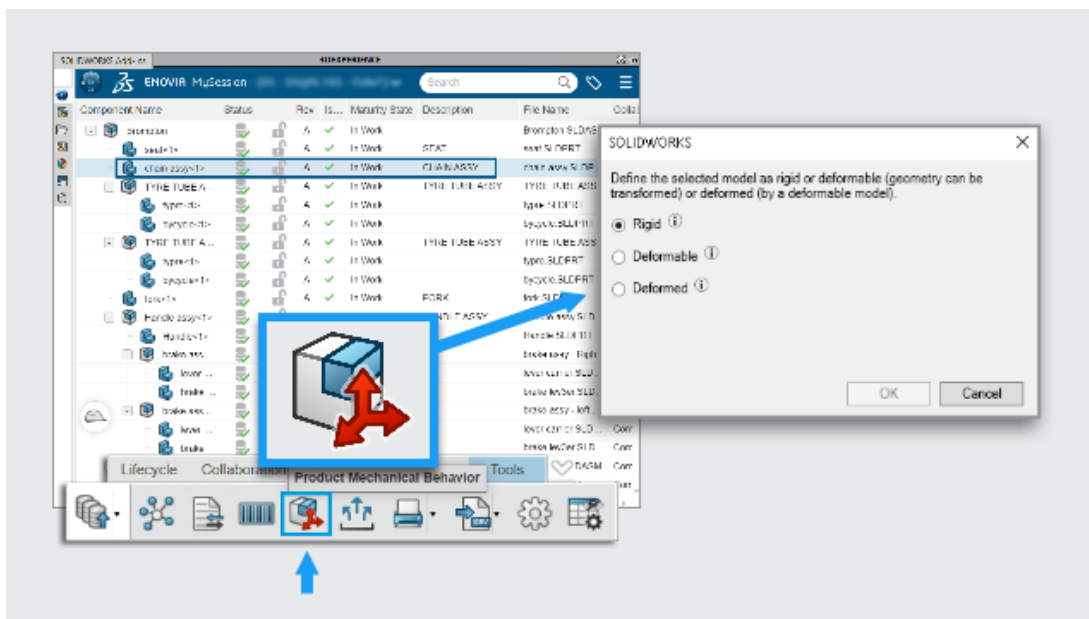
Vantaggi: Questa funzione integra i dati provenienti dalle app di classificazione di **3DEXPERIENCE**, come IP Classify and Reuse.

1. Selezionare un componente dalla struttura ad albero in MySession.
2. Nella barra delle azioni, fare clic su **Vista** > **Pannello di visualizzazione**.
3. Nella scheda espansa, fare clic su **Classificazioni**.

È possibile ricercare segnalibri e librerie di classi generali e classi di sicurezza in cui il componente è classificato.

È inoltre possibile accedere alle classificazioni da 3DSearch. Quando si ricerca un componente, fare clic su **Classificazioni** per aprire la scheda espansa.

Gestione di componenti deformabili (2025 SP2)




In MySession, è possibile utilizzare il comando **Comportamento meccanico del prodotto**  per definire il comportamento di un componente in un assieme. È possibile classificarlo come rigido, deformabile o deformato mantenendo un singolo numero di parte.

Vantaggi: Questo approccio offre agli utenti SOLIDWORKS un modo semplice per gestire i componenti flessibili senza abbandonare il flusso di lavoro.

Nella progettazione reale, alcuni componenti come tubazioni idrauliche o molle iniziano con una forma fissa ma si deformano quando vengono inseriti in un assieme. Gli ingegneri hanno bisogno di un modo per tenere traccia di queste modifiche senza passare da un'applicazione all'altra.

Per definire un componente come deformabile:

1. Aprire un assieme salvato in **3DEXPERIENCE** platform.
2. In MySession, selezionare un componente nell'albero.
3. Nella barra delle azioni, fare clic su **Strumenti** > **Comportamento meccanico del prodotto** .
4. Nella finestra di dialogo selezionare un'opzione:

Rigido	Il componente non cambia forma.
Deformabile	Il componente può assumere forme diverse in un assieme.

Deformato

Un prodotto deformabile deforma un prodotto deformato.
Fare clic su **Seleziona Deformabile** per scegliere un prodotto deformabile.

Per una 3DPart deformabile, è possibile impostare le 3DPart solo come deformate. Per un prodotto deformabile, è possibile impostare solo i prodotti come deformati.

Quando un componente è contrassegnato come deformabile o deformato, rimane collegato al numero di parte originale nella distinta materiali.

Per ulteriori informazioni sul Comportamento meccanico del prodotto, vedere la Barra delle azioni di MySession.

Elenco file recenti (2025 SP2)

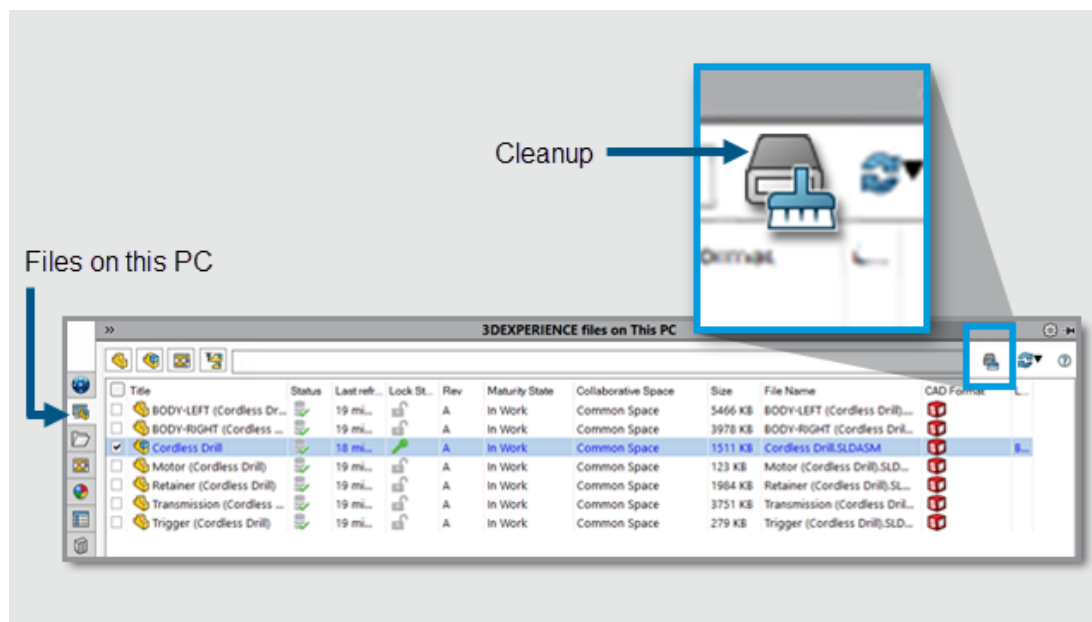
Nelle finestre di dialogo Benvenuto e Apri, la scheda Recente visualizza solo i file del tenant corrente.

Vantaggi: Ciò fornisce una visualizzazione più chiara ed evita la possibilità di salvare un file in un altro tenant.

È possibile aprire un file recente anche dopo averlo cancellato dalla cache.

Questa funzionalità non è disponibile in modalità offline.


Pulizia della cache locale nella scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC (2025 SP2)



È possibile rimuovere i file inutilizzati dalla cache locale nella scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC utilizzando lo strumento **Pulizia** .

Vantaggi: Questo strumento consente di liberare spazio su disco sul computer locale e semplifica l'organizzazione dei file senza influire sui file memorizzati su **3DEXPERIENCE** platform.

Per usare lo strumento Pulizia:

1. Nel Task pane, fare clic sulla scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC. Quindi, fare clic su **Pulizia**  nella barra degli strumenti.
2. Nella finestra di dialogo, selezionare un periodo di tempo per eliminare i file in base alla data dell'**Ultimo aggiornamento** sulla piattaforma.

È inoltre possibile rimuovere i file manualmente utilizzando il comando **Elimina da questo PC**:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sui file e selezionare **Elimina da questo PC** nella scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC.
2. Se i file contengono un assieme o parti multicorpo, selezionare una delle seguenti opzioni:
 - **Elimina solo i file selezionati.** Rimuove i file selezionati ma mantiene intatti i file referenziati.
 - **Elimina i file selezionati e i relativi riferimenti.** Rimuove i file selezionati e i relativi riferimenti.

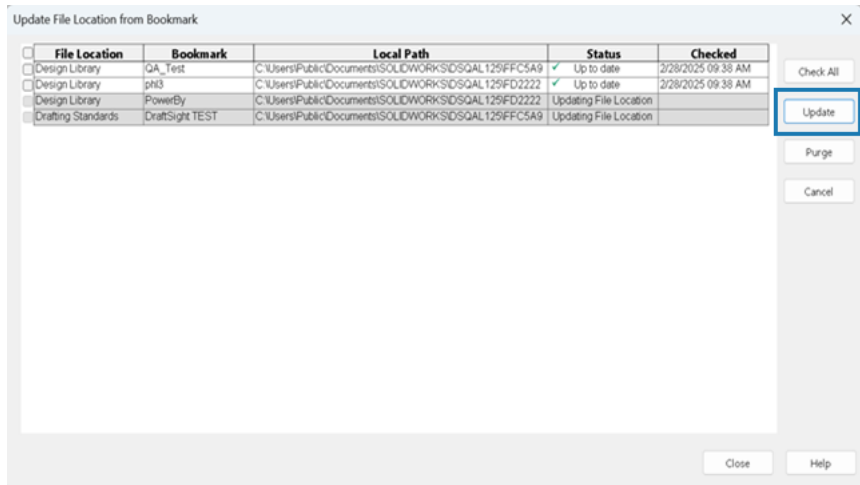
L'eliminazione dei file li rimuove dalla cache locale ma rimangono disponibili in **3DEXPERIENCE** platform. La scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC si aggiorna automaticamente.

I file non possono essere eliminati se:

- Un assieme contiene riferimenti che non soddisfano le condizioni di eliminazione.
- I file hanno modifiche locali.
- I file sono aperti nella sessione corrente.
- I file sono bloccati dall'utente.

Se nessun file soddisfa i criteri di eliminazione, viene visualizzato un messaggio di avviso.

Aggiornamento automatico delle posizioni dei file nei segnalibri (2025 FD02)



SOLIDWORKS aggiorna automaticamente le posizioni dei file nei segnalibri per garantire che il contenuto locale corrisponda alle informazioni più recenti contenute nei segnalibri di **3DEXPERIENCE** platform.

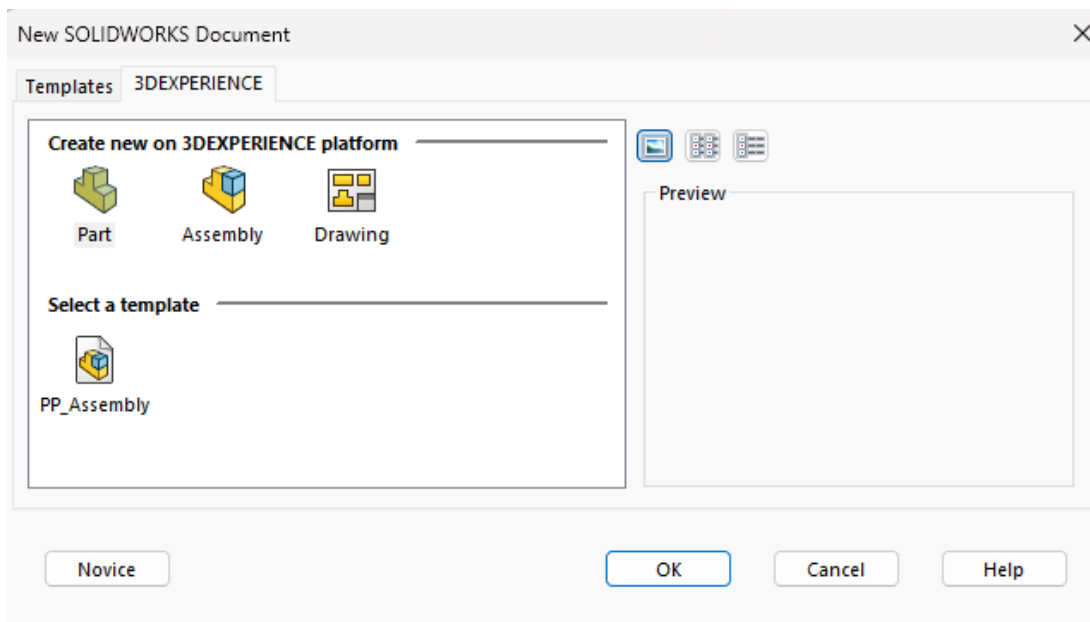
Quando si avvia SOLIDWORKS o si passa dalla modalità offline a quella online, SOLIDWORKS verifica le modifiche ai segnalibri mappati una volta per sessione. Se il controllo trova segnalibri modificati, SOLIDWORKS aggiorna la copia locale del contenuto. L'aggiornamento viene eseguito in background, consentendo di continuare a lavorare in SOLIDWORKS.

L'app visualizza lo stato aggiornato e la marca temporale dei file selezionati.

Vantaggi: Il flusso di lavoro si semplifica perché le posizioni dei file inseriti nei segnalibri si aggiornano automaticamente in background, consentendo di continuare a lavorare in SOLIDWORKS.

SP1 e FD01


Inserimento dei valori delle proprietà personalizzate alla creazione del file (2025 FD01)





Quando si crea una parte, un assieme o un disegno, l'interfaccia offre un modo più semplice per inserire le proprietà personalizzate per i file.

Vantaggi: Ciò consente di ottimizzare il flusso di lavoro, compilando le proprietà personalizzate durante la creazione del file.

Per immettere i valori delle proprietà personalizzate nella creazione del file:

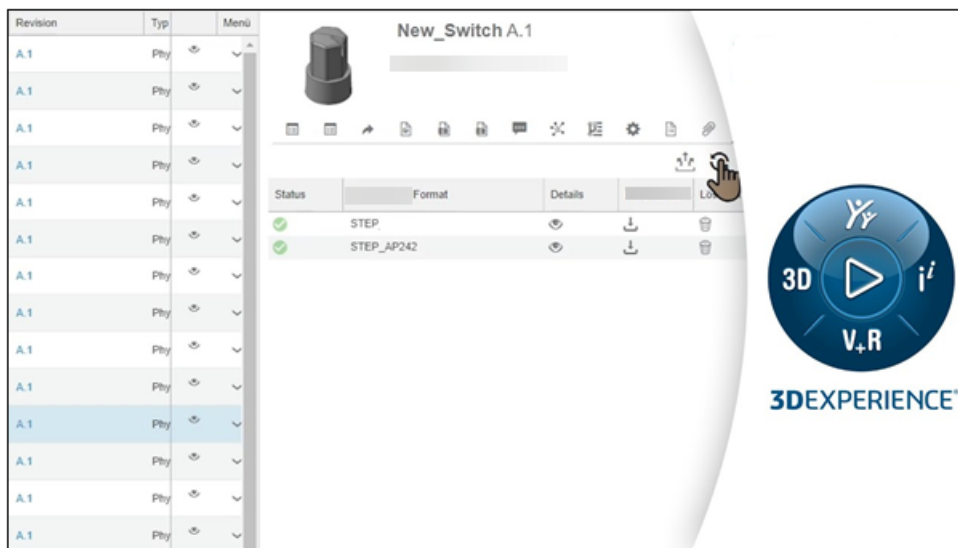
1. Fare clic su **Nuovo**  (barra degli strumenti Standard) o **File > Nuovo**.
2. Nella finestra di dialogo Nuovo documento SOLIDWORKS fare clic su **Avanzate**.

In **Strumenti > Opzioni > Opzioni di sistema > Modelli predefiniti**, è possibile modificare i **Modelli predefiniti** nel modello **3DEXPERIENCE** in modo che questo flusso di lavoro si applichi anche alla versione **Principiante** della finestra di dialogo.

3. Nella scheda 3DEXPERIENCE, in **Crea nuovo su 3DEXPERIENCE platform**, selezionare **Parte**, **Assieme** o **Disegno**.
4. Fare clic su **OK**.
5. Nella finestra di dialogo Nuova parte/Nuovo assieme/Nuovo disegno, nelle schede Proprietà  e Classificazioni , specificare le proprietà personalizzate per il file.
6. Fare clic su **Crea**.

Viene creato un prodotto fisico vuoto su **3DEXPERIENCE platform**.

Salvataggio di componenti transitori nella piattaforma (2025 FD01)



Quando si aprono file non SOLIDWORKS, è possibile caricare file SLDPRT transitori sulla piattaforma come output derivati (DO).

Vantaggi: Questo aggiornamento semplifica il modo in cui si lavora con dati non SOLIDWORKS e migliora le prestazioni durante i flussi di lavoro di apertura dei file. Questo miglioramento si applica a vari formati MCAD, tra cui CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR e SOLIDEDGE.

Un file SLDPRT transitorio è un file temporaneo generato da SOLIDWORKS quando si importano dati CAD non nativi. Invece di reimportare il file originale ogni volta, SOLIDWORKS salva il file SLDPRT transitorio sulla piattaforma. Per le aperture successive, SOLIDWORKS scarica e utilizza direttamente il DO SLDPRT salvato, eliminando la necessità di reimportare il file.

Quando si apre un file non SOLIDWORKS per la prima volta, SOLIDWORKS importa i dati e carica il file SLDPRT transitorio come DO in background. Questo caricamento consente ad altri utenti o sessioni di riutilizzare il file senza reimportarlo. Per le aperture successive, SOLIDWORKS recupera il DO SLDPRT dalla piattaforma, semplificando il processo e risparmiando tempo.

Se si utilizzano versioni diverse di SOLIDWORKS sulla stessa piattaforma, le versioni precedenti non possono riutilizzare i DO creati dalle versioni più recenti. In questi casi viene visualizzato un messaggio di errore.

Sebbene sia possibile modificare il file SLDPRT transitorio, queste modifiche non aggiorneranno il file originale non SOLIDWORKS. Il processo di accesso ai file correnti dalla cache locale rimane invariato.

Controllo delle modifiche della maturità con attributi valutati nei disegni SOLIDWORKS (2025 FD01)

	Property Name	Type	Value / Text Expression
1	Approval task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.1"
2	Approval task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.2"
3	Approved on [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.1"
4	Approved on [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.2"
5	Approver [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.1"
6	Approver [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.2"
7	Change Status Action Name	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusaction"
8	Created By	Text	\$PLMPPR:"ea_createdby"
9	Creation Date	Text	\$PLMPPR:"created" ...
10	Latest Maturity Change Actor [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.1"
11	Latest Maturity Change Actor [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.2"
12	Latest Maturity Change Date	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate"
13	Latest Maturity Change Date [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.1"
14	Latest Maturity Change Date [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.2"
15	Latest Maturity Change Task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.1"
16	Latest Maturity Change Task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.2"
17	Maturity State	Text	\$PLMPPR:"status"
18	Released on	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate"

Gli attributi valutati tracciano e visualizzano automaticamente le modifiche della maturità per i disegni SOLIDWORKS salvati su **3DEXPERIENCE** platform.

Vantaggi: Gli attributi valutati semplificano il monitoraggio delle modifiche della maturità e la cronologia di un disegno senza aggiornamenti manuali.

Un tipico caso d'uso inizia con la creazione di un modello di percorso con attività di approvazione per un progettista e un produttore. Ogni attività viene approvata utilizzando il comando **Azione di modifica** di MySession, aggiornando la maturità del disegno. Dopo aver approvato tutte le attività, lo stato del disegno diventa **Rilasciato**.

Il flusso di lavoro per questa funzione è il seguente:

1. Aprire un file di disegno in SOLIDWORKS.
2. Aggiungere annotazioni che fanno riferimento alle seguenti proprietà PLM:
 - **ea_changestatusaction**: azione di modifica utilizzata per innalzare di livello il disegno.
 - **ea_changestatusdate**: data delle modifiche della maturità.
 - **ea_changestatusby[i]**: utente che ha eseguito la modifica della maturità.
 - **ea_changestatustask[i]**: attività utilizzata per eseguire la modifica della maturità.
3. Salvare il disegno in **3DEXPERIENCE** platform in modo da registrare gli attributi.
4. Ricostruire il disegno in SOLIDWORKS per assicurarsi che le annotazioni siano visualizzate correttamente.
5. In MySession, utilizzare il comando **Azione di modifica** o **Stato di modifica** per aggiornare lo stato del disegno, ad esempio **In corso**, **Congelato**, **Rilasciato** e **Obsoleto**.
6. Aprire il disegno in 3DPlay o in qualsiasi visualizzatore Web supportato per visualizzare le annotazioni aggiornate e verificare che le informazioni siano accurate.

L'uso di attributi valutati presenta le seguenti limitazioni:

- Funziona solo per annotazioni autonome e non supporta le proprietà nelle tabelle o in combinazione con altre.
- A causa dell'indicizzazione, gli attributi regolari possono mostrare ritardi, ma gli attributi ea_ si aggiornano istantaneamente.
- Gli attributi vuoti, come i campi di attività o data, vengono visualizzati come "-" in SOLIDWORKS.
- Supporta solo i formati UDL e PDF, non DXF/DWG.
- Le attività per le transizioni di maturità vengono valutate solo dopo che il disegno è stato rilasciato o contrassegnato come obsoleto.


Apertura di disegni in modalità Dettagli (2025 FD01)

È possibile aprire e salvare i disegni da **3DEXPERIENCE** platform in modalità Dettagli senza caricare i riferimenti.


Vantaggi: La modalità Dettagli migliora le prestazioni di apertura e modifica di disegni di assiemi di grandi dimensioni.

Esistono due modi per aprire i disegni in modalità Dettagli.

Per aprire i disegni in modalità Dettagli usando Apri da 3DEXPERIENCE:

1. Fare clic su **File > Apri > Apri da 3DEXPERIENCE > 3DSearch**.
2. Nella finestra di dialogo, selezionare un disegno.
3. In **Modalità**, selezionare **Dettagli** .
4. Fare clic su **Apri**.

Per aprire i disegni in modalità Dettagli utilizzando MySession:

1. In MySession, fare clic su **Strumenti > Opzioni > Apri**.
2. Nella finestra di dialogo, selezionare **Scegli la modalità prima di aprire i file** e fare clic su **OK**.
3. In 3DSearch, cercare un disegno.
4. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul disegno e fare clic su **Apri**.
5. In **Modalità**, selezionare **Dettagli** .
6. Fare clic su **Apri**.

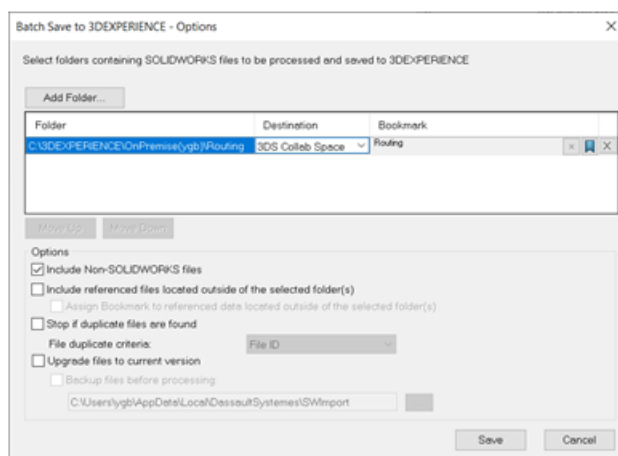
Salvataggio di disegni in modalità Dettagli (2025 FD01)

È possibile salvare i disegni in **3DEXPERIENCE** platform in modalità Dettagli.

Per salvare i disegni in modalità Dettagli:

1. Fare clic su **File > Salva in 3DEXPERIENCE**.

Caricamento in batch di file non SOLIDWORKS su 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



È possibile utilizzare l'opzione Salva in batch in 3DEXPERIENCE per caricare file non SOLIDWORKS, come .xml, .xls, .db e altri, direttamente in un segnalibro selezionato su **3DEXPERIENCE** platform.

Questa opzione organizza i diversi tipi di file in una struttura di cartelle, semplificando il processo di caricamento, soprattutto per le librerie di routing più estese. Il componente aggiuntivo Salva in batch mantiene aggiornati i file non SOLIDWORKS, come RoutingLib.db e Components.xml.

Per caricare i file usando l'opzione Salva in batch in 3DEXPERIENCE in Routing Library Manager:

1. In SOLIDWORKS, fare clic su **Strumenti** > **Componenti aggiuntivi** per attivare il componente aggiuntivo Routing.
2. Aprire **Routing Library Manager** dal menu Start di Windows facendo clic su **Strumenti SOLIDWORKS** > **SOLIDWORKS Routing Library Manager**.
3. Passare alla scheda Posizioni dei file di routing e Impostazioni e fare clic su **Salva in batch in 3DEXPERIENCE**.

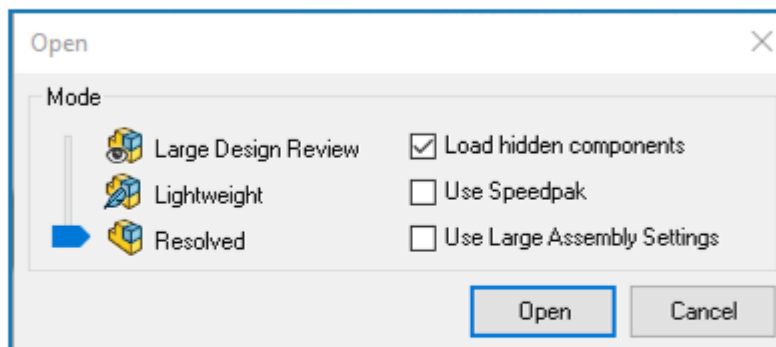
Si apre la finestra di dialogo delle opzioni Salva in batch in 3DEXPERIENCE. L'opzione **Includi file non SOLIDWORKS** è selezionata per impostazione predefinita.

4. Selezionare ulteriori opzioni nella finestra di dialogo.
5. Fare clic su **Aggiungi cartella** per selezionare la cartella contenente i file. Tutti i file, compresi quelli non SOLIDWORKS come .xml, .xls e .db, sono inclusi per il caricamento.
6. Scegliere il **Segnalibro** per il caricamento.
7. Fare clic su **OK**.

Limitazioni:

- L'opzione Salva in batch carica i file non SOLIDWORKS come documenti separati, non collegati ai file SOLIDWORKS.
- Non rileva le modifiche dei file e funziona solo per i primi caricamenti.

Modalità di apertura migliorata per i file salvati su 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Gli aggiornamenti delle modalità di apertura dei file quando si lavora con file salvati su **3DEXPERIENCE** platform offrono maggiore controllo e coerenza.

Vantaggi: Questi aggiornamenti consentono un maggiore controllo sulle modalità di apertura dei file **3DEXPERIENCE** in SOLIDWORKS.

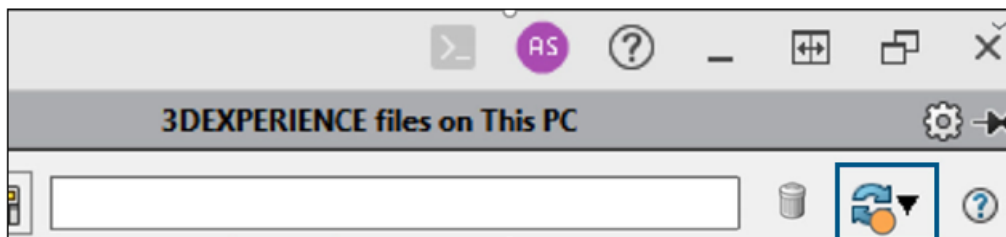
Gli aggiornamenti della scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC includono:

- **Scorciatoia **Alt + trascinamento**:** premere **Alt** mentre si trascina un file dalla scheda per visualizzare la finestra di dialogo Modalità apertura.
- **Modalità Revisione grandi progetti bloccata:** i file scaricati in modalità Revisione grandi progetti si aprono sempre in tale modalità.
- **Comportamento coerente del clic destro e del trascinamento:** facendo clic con il pulsante destro del mouse o trascinando i file si seguono le impostazioni della finestra di dialogo Modalità apertura.
- **Selezione di più file:** la modalità di apertura dà priorità alle opzioni in base ai tipi di file, come gli assiemi rispetto alle parti o ai disegni, quando si selezionano più file.
- **Suggerimento per la modalità di apertura:** quando si trascinano i file dalla scheda, viene visualizzato un suggerimento con la dicitura **Tieni premuto Alt per aprire la finestra di dialogo**.

Un altro miglioramento dei risultati della ricerca 3DEXPERIENCE include:

- **Scorciatoia **Alt + trascinamento**:** facendo clic su **Alt** mentre si trascinano i file, viene visualizzata la finestra di dialogo Modalità apertura prima di aprire il file.

Miglioramenti allo stato e all'aggiornamento dei file 3DEXPERIENCE nella scheda Questo PC (2025 FD01)



La scheda File 3DEXPERIENCE su questo PC si aggiorna automaticamente per mostrare i dati più recenti.

Vantaggi: Non è più necessario aggiornare manualmente la scheda, rendendo più semplice rimanere aggiornati.

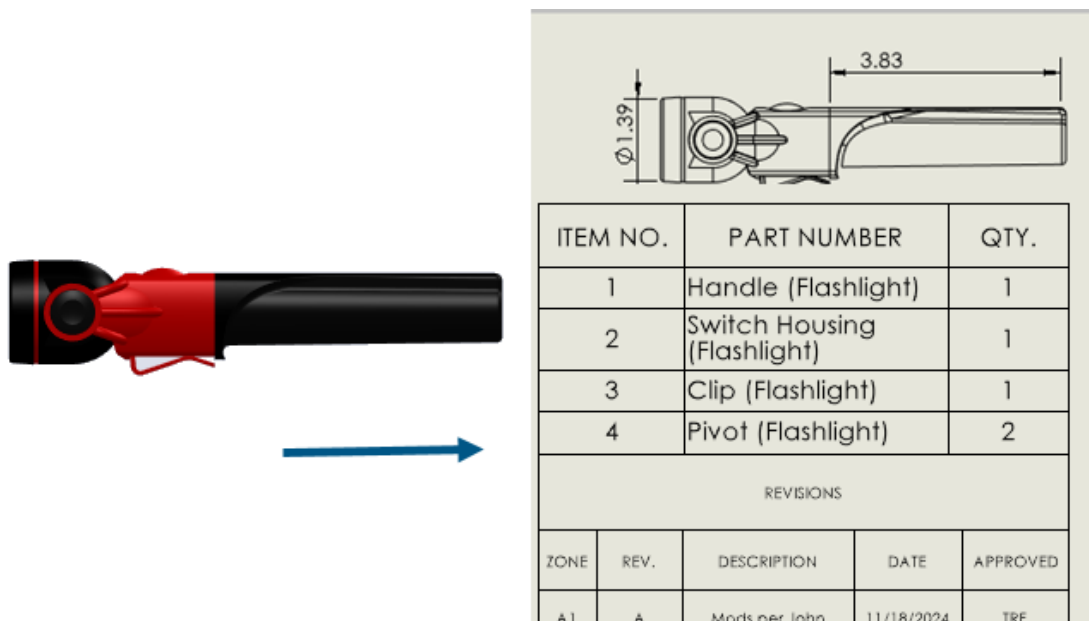
Un indicatore di stato arancione su **Aggiorna** aiuta a monitorare i file. Rimane chiaro quando la visualizzazione è in corso, ma diventa arancione quando si salvano nuovi file, si scaricano file o i file non sono presenti in locale. Questo segnale visivo evidenzia quando la scheda richiede attenzione.

È anche possibile filtrare gli assiemi di primo livello per mostrare solo i nodi principali degli assiemi nella cache. Questa opzione semplifica la navigazione e facilita il monitoraggio delle modifiche, se combinata con l'indicatore di stato.

I suggerimenti aggiornati forniscono descrizioni chiare delle opzioni di aggiornamento:

- **Aggiorna vista:** Aggiorna l'intera vista.
- **Aggiorna tutto dal server:** Aggiorna le informazioni sul ciclo di vita di tutti i file dal server.
- **Aggiorna selezionati dal server:** Aggiorna le informazioni sul ciclo di vita solo per i file selezionati.

Generare disegni automaticamente (IN FASE) (2025 SP1)



Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono generare automaticamente disegni di parti e assiemi.

Vantaggi: La generazione automatica dei disegni riduce gli errori e il tempo dedicato alle attività ripetitive.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Generazione automatica dei disegni (IN FASE)

Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono generare automaticamente disegni di parti e assiemi.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Per generare automaticamente i disegni

:

- Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic su **File > Genera disegni automaticamente (IN FASE)**.
 - Nell'albero di disegno FeatureManager o nell'area grafica, fare clic con il pulsante destro del mouse su una parte, un sottoassieme o un assieme e fare clic su **Genera disegni automaticamente (IN FASE)**.
- Nel PropertyManager, specificare le opzioni e fare clic su .

Scheda Attività (Genera disegni automaticamente) (IN FASE)



La scheda Attività (Generazione automatica di disegni) (IN FASE) elenca i disegni generati e il loro avanzamento.

Lo strumento **Generazione automatica di disegni** è disponibile solo per gli utenti **3DEXPERIENCE**.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Per aprire questa scheda:

In una parte o in un assieme, fare clic su **Attività (Generazione automatica di disegni)** (IN FASE) dal Task Pane.

Titolo	Visualizza il nome del disegno generato.
Stato	<p>Visualizza lo stato della generazione del disegno.</p> <ul style="list-style-type: none">  Completato  Non riuscito
Azioni	<ul style="list-style-type: none"> • Annulla. (Disponibile durante la creazione del disegno). Annulla la generazione automatica del disegno dell'elemento selezionato. • Apri. (Disponibile dopo il completamento del disegno). Apre il disegno selezionato in modalità dettagliata. • Visualizza dettagli. (Disponibile se la creazione del disegno non riesce). Apre un rapporto che mostra il motivo del fallimento del disegno generato automaticamente. • Avanti nella coda. Sposta l'attività al posto successivo nella coda. SOLIDWORKS non annulla l'attività in corso. Se si fa clic su Avanti nella coda su un'altra attività, SOLIDWORKS sposta l'attività alla successiva nella coda. • Fare clic con il pulsante destro del mouse su una riga qualsiasi della scheda Attività per le seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none"> • Cancella. Cancella la riga selezionata dall'elenco. • Cancella tutto. Cancella tutte le righe dalla scheda Attività, a eccezione delle righe in corso. Sono incluse le righe in cui lo stato è Completato o Non riuscito.

Comportamento di MySession in modalità Revisione grandi progetti (2025 FD01)

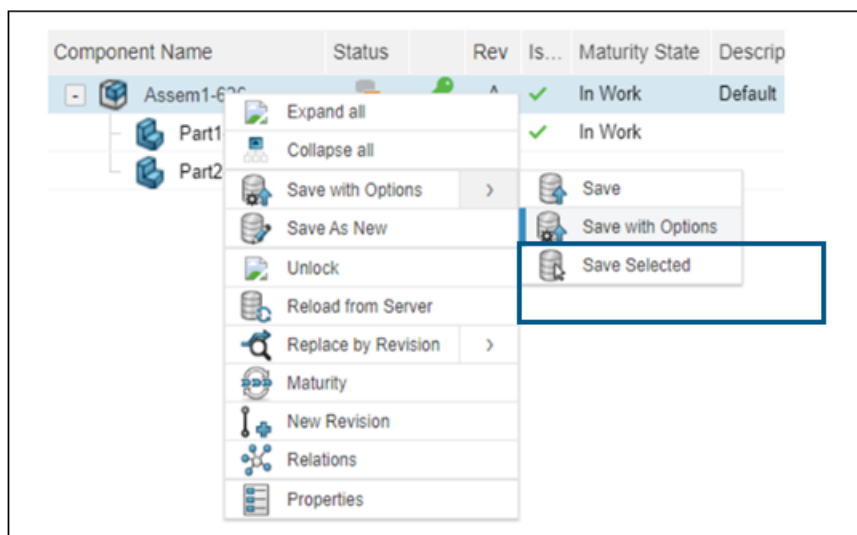
Quando si aprono i dati in modalità **Revisione grandi progetti** (LDR), MySession mostra solo un nodo per il file di assieme aperto. Questo nodo include le stesse informazioni di quando il file viene caricato in modalità **Risolto**.

Se il file non è ancora stato salvato sulla piattaforma, vengono visualizzate solo le informazioni di SOLIDWORKS. Se il file è già salvato nella piattaforma, vengono visualizzate le informazioni di SOLIDWORKS e PLM. In modalità LDR, i nodi figli non sono visualizzati per l'assieme radice.

I seguenti comandi MySession non sono disponibili per questo nodo. Se si tenta di utilizzarli, viene visualizzato un messaggio di errore:

- **Salva come nuovo**
- **Salva finestra attiva come nuova finestra**
- **Ricarica dal server**
- **Sostituisci con revisione**
- **Sostituisci con ultima revisione**
- **Aggiorna revisioni**

Salvataggio di file selezionati in MySession (2025 FD01)



In MySession è possibile salvare singole parti, assiemi o disegni in **3DEXPERIENCE** platform senza salvare l'intero modello.

Vantaggi: Questo comando consente di salvare solo i componenti necessari e di controllare ciò che viene caricato sulla piattaforma.

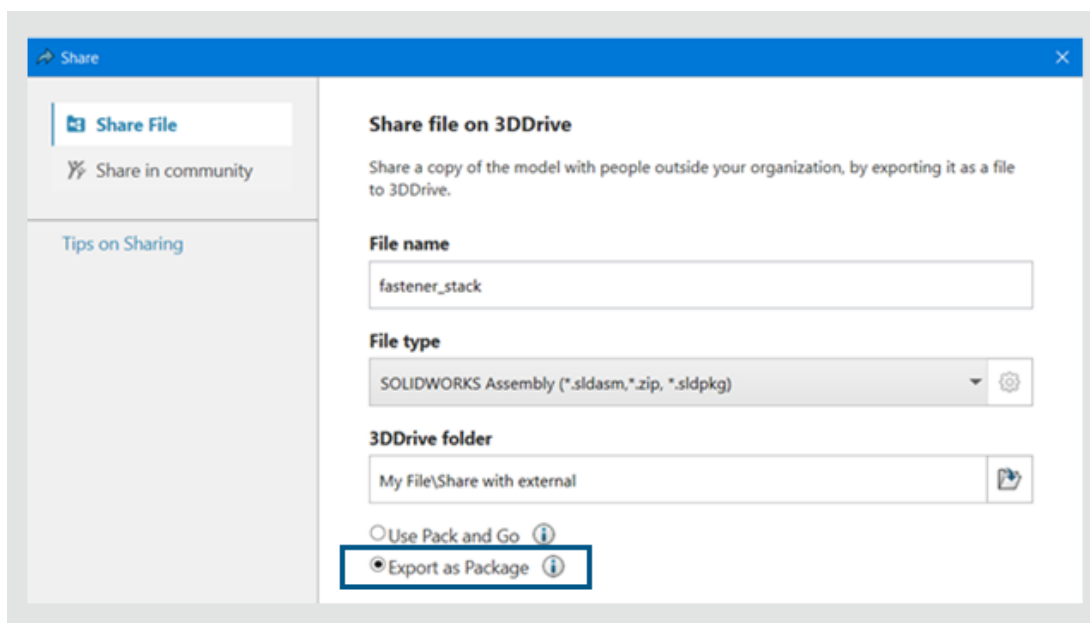
Per utilizzare Salva selezione:

1. Aprire un assieme in SOLIDWORKS.
2. In MySession, fare clic con il pulsante destro del mouse sul componente e selezionare **Salva selezione**.
3. Nella finestra di dialogo Salva, assicurarsi che il componente sia selezionato.
4. Fare clic su **Salva**.

Limitazioni:

- Salvataggio delle modifiche nelle parti: Le modifiche apportate alle singole parti a livello di assieme non vengono salvate a meno che non si includano esplicitamente tali parti.
- Assiemi di primo livello: Usare **Salva con opzioni** quando si salva un nuovo assieme di primo livello per gestire correttamente le proprietà grafiche e gli assiemi flessibili.

Condivisione di file utilizzando Esporta come pacchetto (2025 FD01)



Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono usare l'opzione **Esporta come pacchetto** nella finestra di dialogo Condividi per condividere gli assiemi salvati su **3DEXPERIENCE** platform. È possibile condividere il pacchetto con team esterni che possono modificare i file in SOLIDWORKS. È quindi possibile unire nuovamente i file restituiti alla piattaforma.

Vantaggi: L'opzione **Esporta come pacchetto** raccoglie tutti i file di riferimento che l'opzione **Pack and Go** potrebbe non includere, ad esempio i disegni non presenti nella cache.

Per utilizzare l'opzione Esporta come pacchetto:

1. In SOLIDWORKS, aprire un assieme salvato su **3DEXPERIENCE** platform.
2. Fare clic su **File > Condividi**.
3. Nella finestra di dialogo:
 - a. Fare clic su **Condividi file**.
 - b. Inserire un **Nome file** e in **Tipo di file** selezionare **Assieme SOLIDWORKS**.
 - c. Fare clic su **Esporta come Pacchetto**.
 - d. Fare clic su **Continua**.

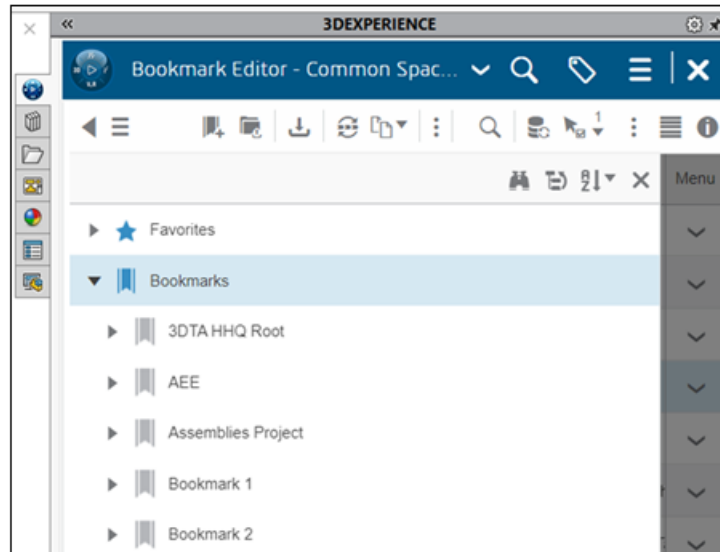
Il comando **Esporta come pacchetto** si apre nella scheda 3DEXPERIENCE del Task Pane.

Per ulteriori informazioni su questo comando, vedere [Esportazione e importazione dei dati SOLIDWORKS](#).

4. Specificare le opzioni e fare clic su **Esporta**.

Il software esporta il pacchetto con l'estensione .sldpkg.

Gestione dei problemi dei segnalibri durante il salvataggio dei dati (2025 FD01)

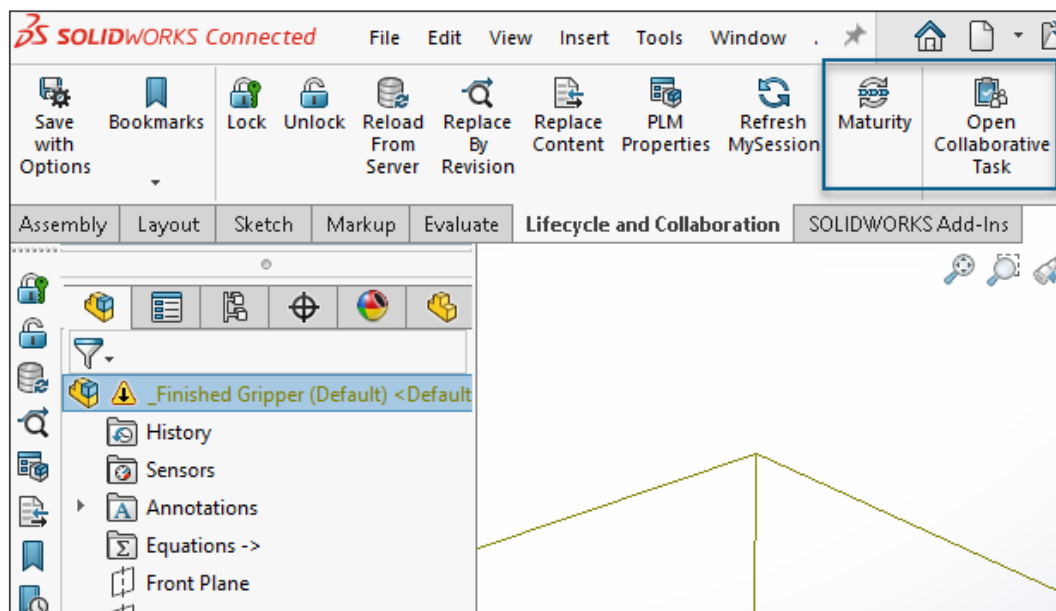


È possibile salvare i dati in **3DEXPERIENCE** platform anche se i segnalibri sono congelati, completati, archiviati o eliminati. Se un segnalibro assegnato non riesce, un messaggio indica che i dati non sono contrassegnati da un segnalibro.

Vantaggi: Le operazioni di salvataggio vengono eseguite anche quando i segnalibri sono congelati, completati, archiviati o eliminati.

Dopo il salvataggio, è possibile utilizzare Bookmark Editor per risolvere manualmente i problemi e assegnare i segnalibri.



Scheda Ciclo di vita e collaborazione (2025 FD01)





È possibile utilizzare gli strumenti **Apri Collaborative Task** e **Maturità** nella scheda Ciclo di vita e collaborazione.

Lo strumento **Apri Collaborative Task** apre Collaborative Tasks nel Task Pane di SOLIDWORKS. Lo strumento **Maturità** modifica lo stato di maturità del file selezionato.

Per accedere allo strumento Apri Collaborative Task:

1. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Nel CommandManager, fare clic su **Apri Collaborative Task** .
 - Nella barra degli strumenti Ciclo di vita e collaborazione, fare clic su **Apri Collaborative Task** .

Per accedere allo strumento Maturità:


1. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Nel CommandManager, fare clic su **Maturità** .
 - Nella barra degli strumenti Ciclo di vita e collaborazione, fare clic su **Maturità** .
 - Fare clic su **Strumenti** > **Ciclo di vita e collaborazione** > **Maturità**.

Modifica dello stato di maturità

È possibile utilizzare lo strumento **Maturità** per modificare lo stato di maturità del file selezionato.

Per modificare lo stato di maturità:

Nell'albero di disegno FeatureManager, selezionare un file ed effettuare una delle seguenti operazioni:

- Nel CommandManager, fare clic su **Maturità** .
- Nella barra degli strumenti Ciclo di vita e collaborazione, fare clic su **Maturità**.

- Fare clic su **Strumenti** > **Ciclo di vita e collaborazione** > **Maturità** .



Gli stati di maturità dei file selezionati cambiano.

Apertura di Collaborative Tasks

È possibile usare lo strumento **Apri Collaborative Tasks** per aprire Collaborative Task nel Task Pane di SOLIDWORKS.

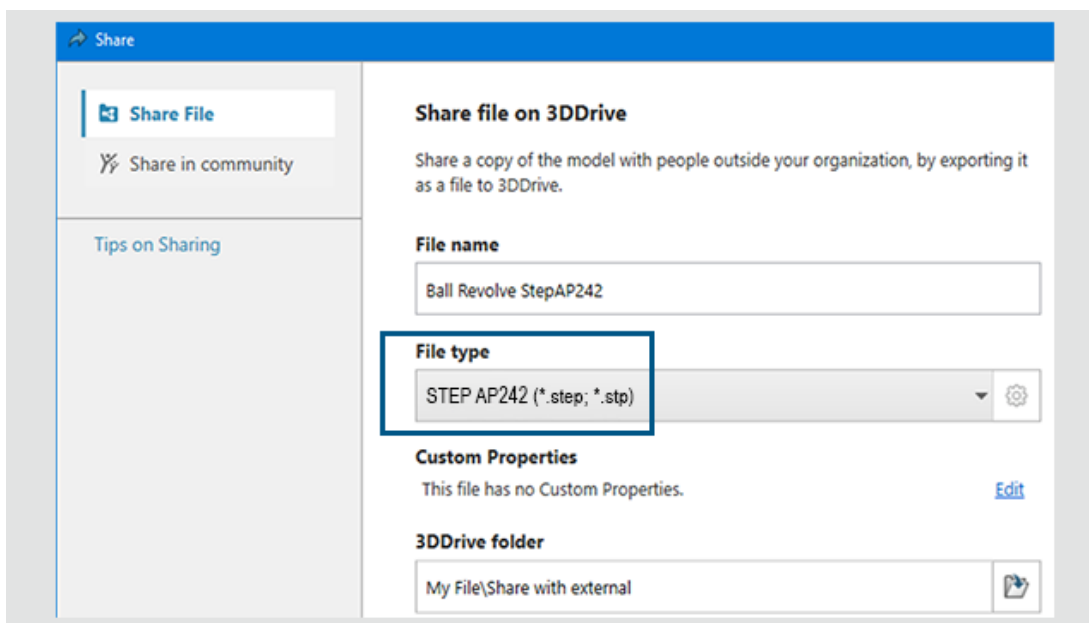
Per aprire Collaborative Tasks:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nel CommandManager, fare clic su **Apri Collaborative Task** .
- Nella barra degli strumenti Ciclo di vita e collaborazione, fare clic su **Apri Collaborative Task** .

Collaborative Tasks viene visualizzato nel Task Pane di SOLIDWORKS.

Condivisione di modelli come tipo di file STEP242 (2025 FD01)




Quando si attiva l'aggiunta SOLIDWORKS MBD, gli utenti **3DEXPERIENCE** possono condividere parti o assieme come tipo di file STEP242 in 3DDrive. Tutte le proprietà personalizzate associate ai file vengono visualizzate nella finestra di dialogo Condividi in **Proprietà personalizzate**.

Vantaggi: Il tipo di file STEP242 è un aggiornamento dello standard di file STEP neutro CAD e include informazioni PMI (Product and Manufacturing Information) 3D oltre ai dati CAD.

L'aggiunta SOLIDWORKS MBD non fa parte di alcun ruolo. È necessaria una licenza standalone da aggiungere durante l'installazione nella finestra di dialogo Installa aggiunte SOLIDWORKS.

Per condividere i modelli come tipo di file STEP242 in 3DDrive:

1. Fare clic su **Strumenti > Aggiunte**, selezionare **SOLIDWORKS MBD** e fare clic su **OK**.
2. Aprire una parte o un assieme e fare clic su **File > Condividi**.
3. Nella scheda Condividi file in **Condividi file su 3DDrive**:
 - a. Specificare il **Nome file**.
 - b. In **Tipo di file**, selezionare **STEP242 AP242 (*.step;*.stp)**.
 - c. **Opzionale**: Per selezionare le proprietà personalizzate disponibili nel modello, nella sezione **Proprietà personalizzate** fare clic su **Modifica**.

Nel PropertyManager Pubblica in STEP242 su 3DDrive, selezionare le proprietà personalizzate da condividere nel modello e fare clic su .

Viene visualizzata la finestra di dialogo Condividi con esterni. Passare alla quarta fase.
 - d. Fare clic su **Carica**.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Condividi con esterni.
4. Specificare le opzioni di condivisione e fare clic su **Condividi**.

Il sistema informa l'utente che il file viene caricato in 3DDrive.

Per ulteriori informazioni, vedere [Condivisione di file su 3DDrive](#).

Lavorare con Iterazioni (2025 FD01)

È possibile creare iterazioni di disegni, parti o assiemi SOLIDWORKS.

Vantaggi: È possibile accedere alle iterazioni precedenti dei file SOLIDWORKS per il ripristino. Ciò è utile se si è commesso un errore e si desidera ripristinare un file.

Creazione di iterazioni

È possibile creare iterazioni di parti, assiemi o disegni SOLIDWORKS.

Per creare iterazioni:

1. In una parte, un assieme o un disegno, fare clic su **File > Salva in 3DEXPERIENCE**.
2. Nella finestra di dialogo, selezionare **Mantieni iterazione precedente**.
3. Fare clic su **Salva**.

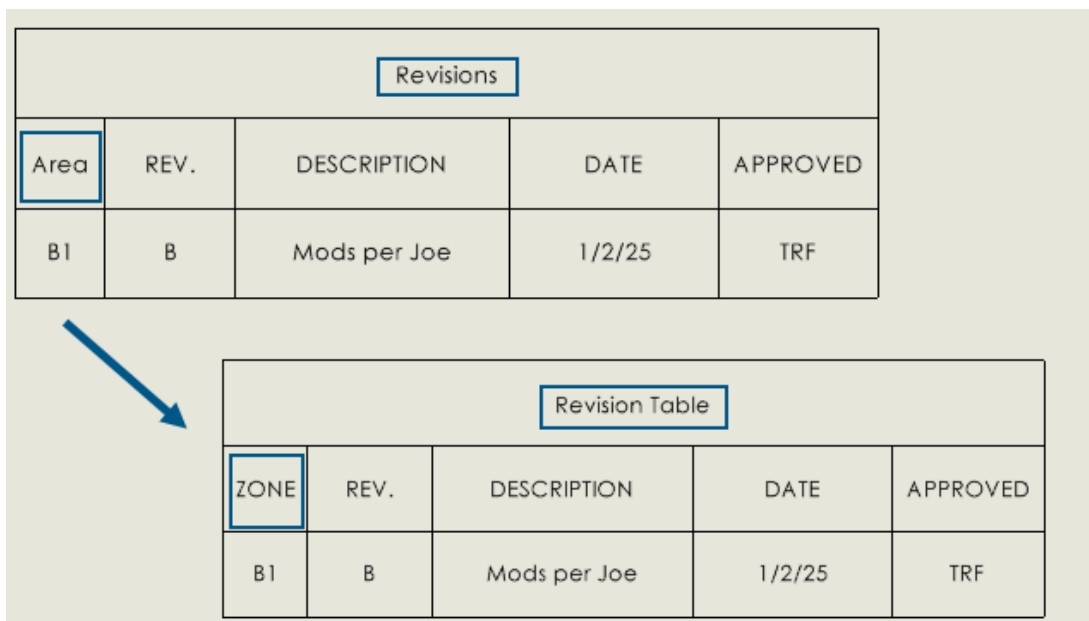
Recupero delle iterazioni

È possibile recuperare le iterazioni di parti, assiemi o disegni SOLIDWORKS.

Per recuperare le iterazioni:

1. Nella scheda Ciclo di vita di MySession, fare clic su **Iterazione**.
2. Selezionare un'iterazione qualsiasi e fare clic su **Sostituisci contenuto**.
3. Fare clic su **File > Salva in 3DEXPERIENCE**.

Collegamento delle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE agli attributi personalizzati (2025 FD01)



È possibile collegare le colonne della tabella di revisione **3DEXPERIENCE** agli attributi personalizzati creati sulla piattaforma.

Vantaggi: Collegare gli attributi significa dover inserire le informazioni in un solo punto. Nelle tabelle di revisione di **3DEXPERIENCE** è possibile eseguire le seguenti operazioni:

Funzionalità	Accesso
Modifica titoli	Fare doppio clic sul testo del titolo.
Modifica nomi colonne	Fare doppio clic sul testo della colonna.

Creazione di attributi personalizzati nelle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

La creazione di attributi consente di inserire le informazioni in un unico luogo.

Per creare attributi personalizzati nelle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE:

- Solo gli utenti con privilegi di amministratore possono accedere e gestire Collaborative Spaces Control Center. SOLIDWORKS supporta attributi personalizzati nella tabella di revisione 3DEXPERIENCE creata utilizzando Gestione attributi in Collaborative Spaces Configuration Center.
Fare clic su **Collaborative Spaces Control Center > Gestione attributi > Disegno**.
- (Facoltativo) Per aggiungere un nuovo attributo, fare clic su +.
- Inserire un nome per l'attributo e fare clic su **OK**.
- Fare clic su **Distribuzione configurazione**.

5. In **Utilità di configurazione e del server**, fare clic su **Carica modello di indice con attributi aggiunti o rimossi** e **Ricarica cache server**.
6. (Facoltativo) Fare clic su **Collaborazione CAD > SOLIDWORKS**.
7. (Facoltativo) In **Disegno**, fare clic su + e selezionare l'attributo creato.

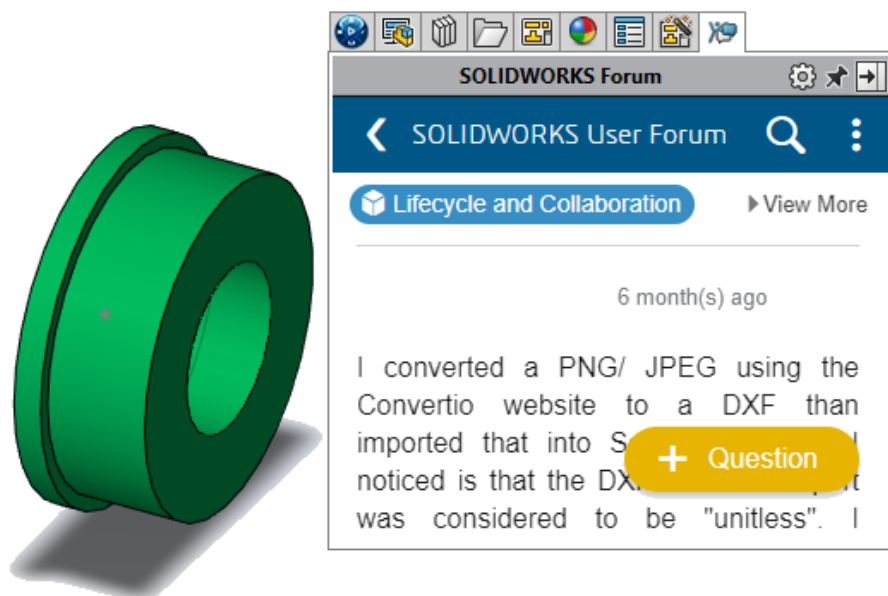
Collegamento di attributi personalizzati nelle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

Il collegamento di attributi consente di inserire le informazioni in un unico luogo.

Per collegare attributi personalizzati nelle colonne della tabella di revisione 3DEXPERIENCE:

1. In una tabella di revisione **3DEXPERIENCE**, fare clic su una colonna.
2. In **Proprietà colonna**, fare clic su **Attributi personalizzati**.
3. Fare clic su ▼ e selezionare l'attributo.

Accesso al forum utenti SOLIDWORKS (2025 FD01)



È possibile accedere al Forum utenti di SOLIDWORKS dal Task Pane.

Vantaggi: È possibile connettersi con la community di esperti SOLIDWORKS di tutto il mondo senza uscire da SOLIDWORKS.

Per accedere al forum utenti SOLIDWORKS:

1. **Scegliere una delle seguenti opzioni:**
 - Dalla barra del titolo, fare clic su **Guida** (?) > **Forum utenti**.
 - Fare clic sulla scheda Forum utenti.

Utilizzo del ricaricamento (2025 FD01)

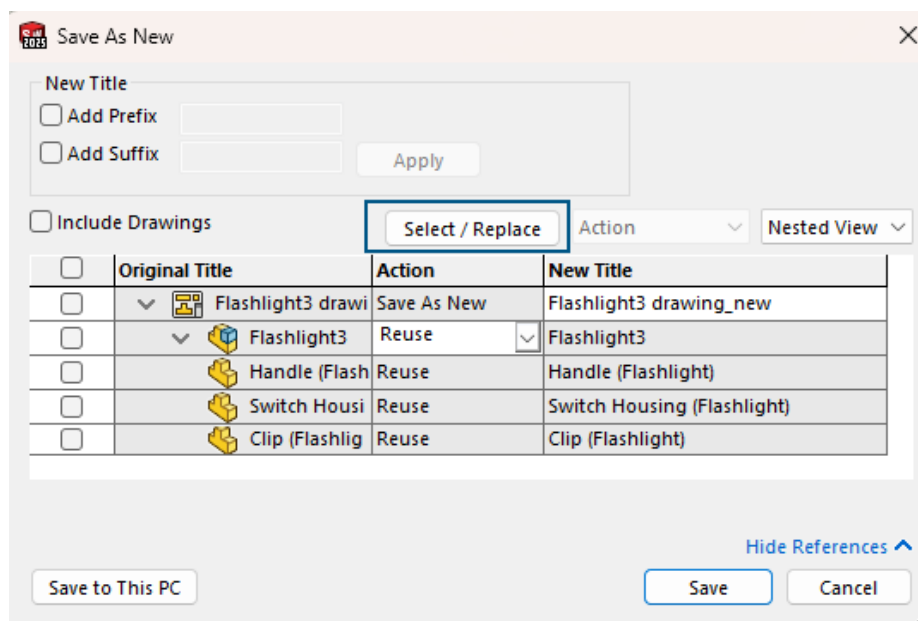
È possibile ricaricare i file di parti, assiemi e disegni in SOLIDWORKS Connected.

Vantaggi: È possibile annullare le modifiche dall'ultima operazione di **salvataggio**.

Per ricaricare una parte, un assieme o un disegno:

1. In una parte, un assieme o un disegno, fare clic su **File > Ricarica**.

Finestra di dialogo Salva come nuovo (2025 FD01)



Nella finestra di dialogo Salva con nuovo è possibile rinominare i titoli dei file e la multiselezione in un unico passaggio.

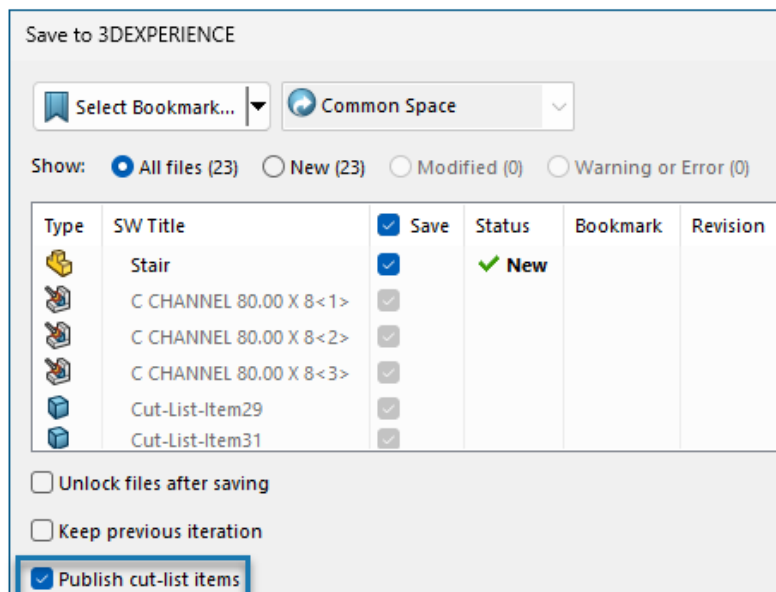
Vantaggi: La finestra di dialogo offre un modo semplificato per rinominare più file contemporaneamente.

La finestra di dialogo Salva come nuovo supporta una parte all'interno di una parte. Contiene Mostra riferimenti per espandere l'interfaccia. In precedenza, **Salva come nuovo** non supportava la parte integrata.

È possibile modificare l'**Azione** da **Riutilizza** a **Salva come nuovo** per le parti di riferimento.

Funzionalità di selezione/sostituzione	Descrizione
Cerca titolo originale	Cerca i titoli dei file che corrispondono al testo immesso nel titolo originale per le righe selezionate.
Sostituisci testo con	Sostituisce i titoli dei file con il testo immesso per le righe selezionate.
Seleziona	Seleziona le righe con valori corrispondenti nel nuovo titolo.
Sostituisci	Sostituisce il valore nel nuovo titolo per le righe selezionate.

Pubblicazione di elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



È possibile pubblicare gli elementi della distinta di taglio di una parte di saldatura su **3DEXPERIENCE** platform.

Per pubblicare gli elementi della distinta di taglio, salvare la parte SOLIDWORKS come parte di saldatura su **3DEXPERIENCE** platform. Il pannello laterale visualizza l'estensione della parte di saldatura come `SW Weldment Part`.

Prerequisiti per poter salvare la parte SOLIDWORKS come una parte di saldatura:

- Non è necessario che la parte sia già stata salvata su **3DEXPERIENCE** platform.
- La parte deve contenere una funzione di saldatura.
- La parte deve essere contrassegnata come un singolo prodotto fisico.

Prerequisiti per la pubblicazione di elementi della distinta di taglio su **3DEXPERIENCE** platform:

- La parte deve essere una parte di saldatura.
- La distinta di taglio deve essere aggiornata.
- La proprietà degli elementi della distinta di taglio deve avere l'ID distinta di taglio.

Per pubblicare elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform:

1. Con una parte di saldatura aperta, fare clic su **Opzioni** (barra degli strumenti Standard), selezionare la scheda Proprietà del documento, quindi **Saldature**.
2. Nella finestra di dialogo Proprietà del documento - Saldature, in corrispondenza di **ID distinta di taglio**, selezionare **Genera ID distinta di taglio** e fare clic su **OK**.
3. Nel **Task Pane 3DEXPERIENCE**, fare clic col pulsante destro sulla parte e selezionare **Salva**.
4. Nella finestra di dialogo Salva in 3DEXPERIENCE, selezionare **Pubblica elementi della distinta di taglio** e fare clic su **Salva**.

MySession visualizza gli elementi della distinta di taglio della parte di saldatura. Il pannello laterale mostra le proprietà degli elementi della distinta di taglio.

Gli amministratori possono definire attributi PLM personalizzati e mappare tra elementi CAD ed elementi PLM per salvare gli attributi sulla **3DEXPERIENCE** platform.

Accettazione o rifiuto delle relazioni padre-figlio nei file IDX (2025 SP1)

☒ Open all ProStep files in folder automatically

☒ Sync with ECAD automatically on build

☐ Use email-based communication:

Default recipient email addresses:

☒ Animate change in preview image on tree selection

☐ Reverse rotation direction of components on the underside of the board

☒ Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD

☒ Use GMT style date in IDX communication

☐ Use parent-child association in IDX communication

È possibile gestire e accettare o rifiutare le modifiche nelle associazioni padre-figlio, indipendentemente dal fatto che gli aggiornamenti provengano da ECAD o MCAD.

CircuitWorks supporta ora associazioni padre-figlio tra componenti e altri elementi della scheda, come aree consentite, aree non consentite, fori rivestiti e fori non rivestiti, quando si interagisce con i file IDX3.0. È possibile accettare o rifiutare le modifiche a questi elementi da ECAD o MCAD.

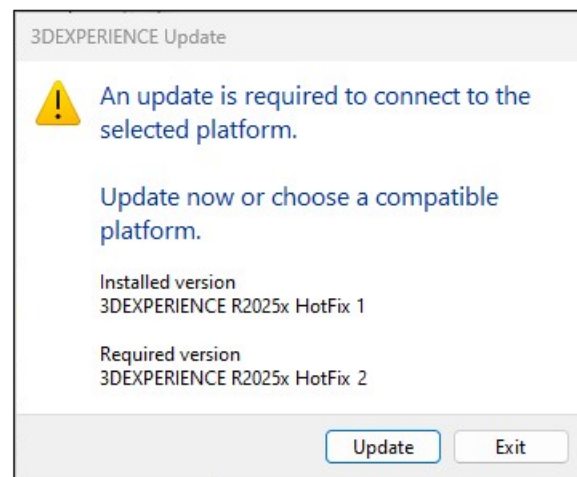
Vantaggi:

- accettare o rifiutare tutte le modifiche associate in un'unica azione, indipendentemente dal fatto che gli aggiornamenti abbiano origine da ECAD o MCAD.
- Quando si modificano i componenti padre in MCAD, tutti gli elementi figlio correlati vengono aggiornati automaticamente durante l'esportazione in CircuitWorks.

Per utilizzare questa funzione, procedere come segue:

1. Fare clic su **Strumenti > CircuitWorks > Opzioni CircuitWorks**.
2. Selezionare **ProStep EDMD** e selezionare **Usa associazione padre-figlio nelle comunicazioni con IDX**.

Notifiche di aggiornamento migliorate per le app connesse (2025 SP1)



Quando si avvia SOLIDWORKS Connected, Visualize Connected o DraftSight Connected da un collegamento sul desktop, è possibile aggiornare l'app direttamente dal messaggio se è disponibile o necessario un aggiornamento.

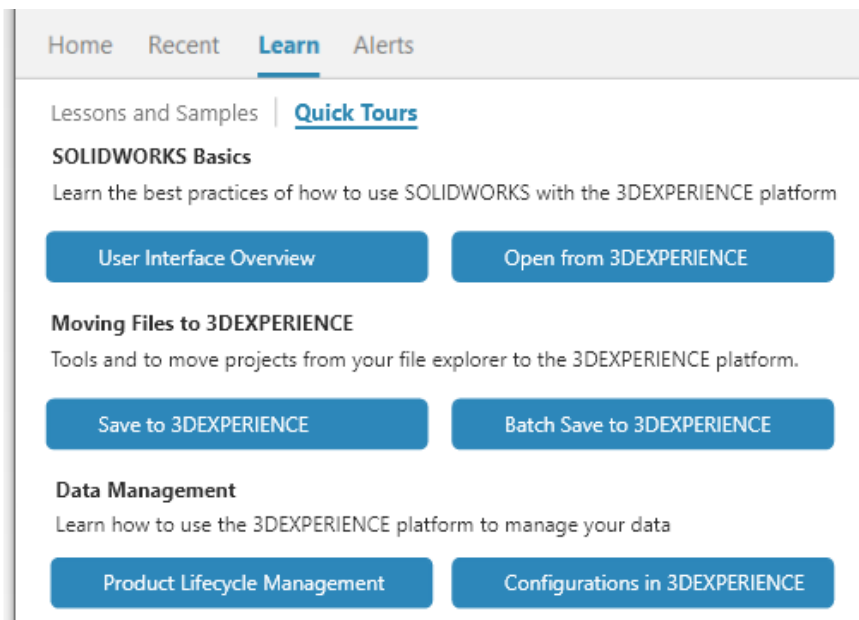
La piattaforma applica il nuovo comportamento a qualsiasi aggiornamento importante o minore dopo l'installazione di 3DEXPERIENCE 2025x FD01.

In precedenza, era necessario accedere all'app in Compass utilizzando un browser come passaggio separato.

Vantaggi: Questo miglioramento semplifica il processo di aggiornamento ed elimina la necessità di passare da uno strumento all'altro, rendendo più veloce l'aggiornamento delle app.

SP0 e GA

Presentazioni rapide



Gli utenti di **3DEXPERIENCE** possono seguire moduli di apprendimento compatti e integrati chiamati Presentazioni rapide. Ogni Presentazione rapida presenta una sequenza di passaggi mostrati come finestre a comparsa interattive che puntano agli elementi nell'interfaccia utente.

Vantaggi: È possibile apprendere in modo interattivo le app **3DEXPERIENCE** per comprendere rapidamente le funzionalità e i concetti di base. Per informazioni sulle best practice, vedere [SolidPractices](#).

Per accedere a Presentazioni rapide, nella finestra di dialogo Benvenuto, nella scheda Informazioni, fare clic su **Presentazioni rapide**.

Per avviare una Presentazione rapida, fare clic su una presentazione, ad esempio **Panoramica dell'interfaccia utente**. Per procedere con i passaggi, fare clic su **Avanti** all'interno del passaggio a comparsa. Le finestre a comparsa includono i numeri di passaggi in modo da poter misurare i progressi.

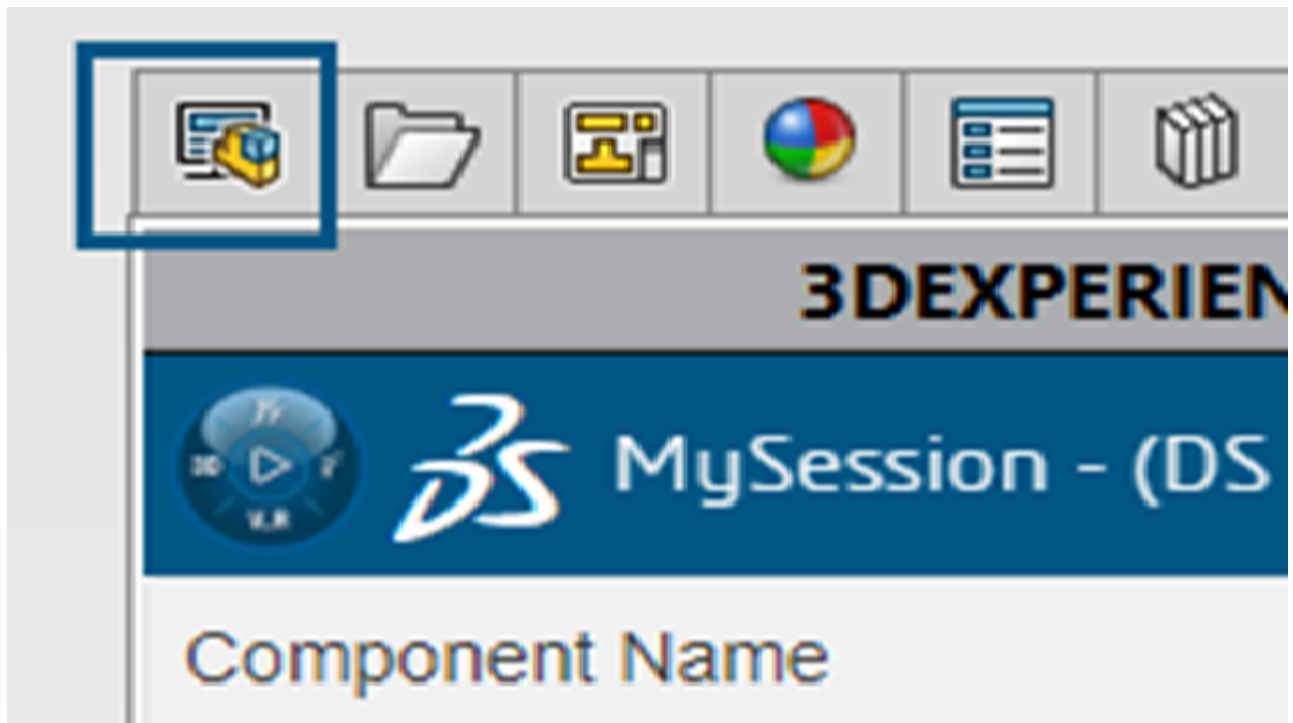
Rimozione dell'opzione per generare il formato 3D

L'opzione **Elabora formato 3D per tutte le configurazioni** viene rimossa.

Vantaggi: È possibile continuare a lavorare in SOLIDWORKS mentre l'output viene generato.


L'opzione è stata aggiunta nella **pagina Impostazioni di Collaborative Spaces Configuration Center > Collaborazione CAD > SOLIDWORKS**. I CGR vengono ora generati utilizzando Conversion Service per l'ambiente cloud e Derived Format Converter per l'ambiente locale.

Task Pane

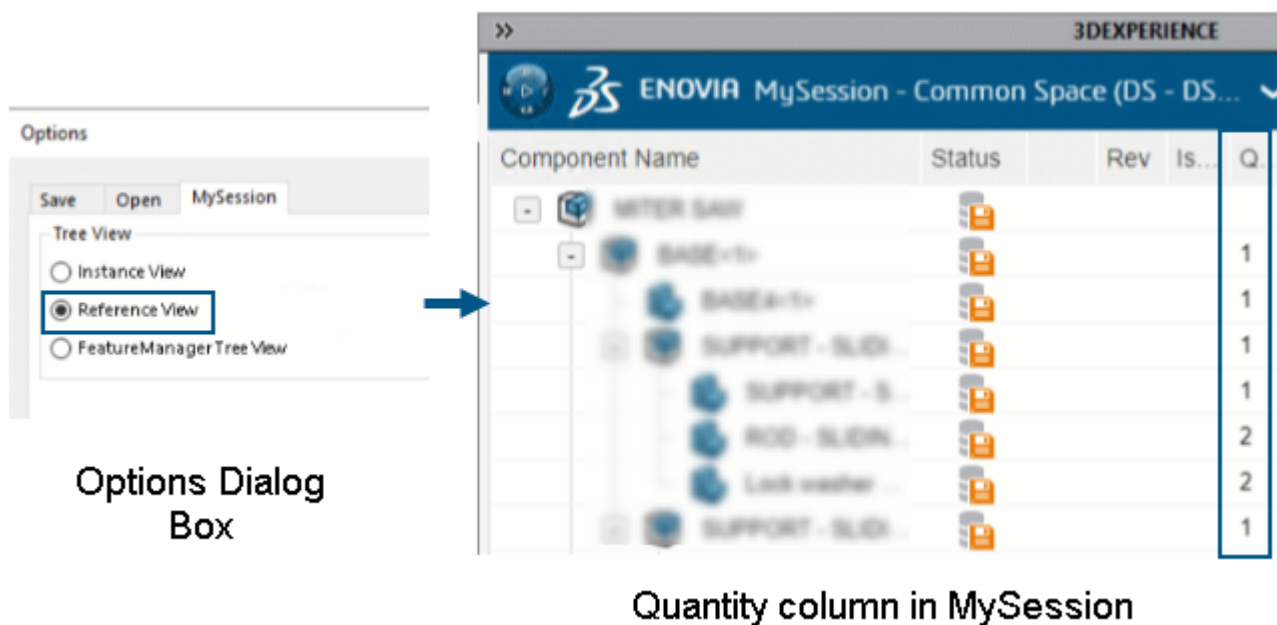


I miglioramenti apportati all'interfaccia utente contribuiscono a migliorare la produttività.

In Design with SOLIDWORKS® e SOLIDWORKS Connected, il Task Pane mostra come seconda scheda File **3DEXPERIENCE** su questo PC. Quando si disattiva la scheda

3DEXPERIENCE , File **3DEXPERIENCE** su questo PC è la prima scheda. Nelle versioni precedenti, File **3DEXPERIENCE** su questo PC era l'ultima scheda.

Visibilità della colonna Quantità



La colonna **Quantità** in MySession è visibile o nascosta in base all'opzione della vista ad albero selezionata nella finestra di dialogo **Opzioni**.

Vantaggi: È possibile visualizzare o nascondere la colonna **Quantità**.

La colonna **Quantità** visualizza il numero di istanze associate a un oggetto. I valori visualizzati si basano sul tipo di **Vista ad albero** selezionata nella finestra di dialogo **Opzioni**. La colonna è visibile quando si seleziona l'opzione **Vista di riferimento** o **Vista ad albero FeatureManager**.

Supporto delle licenze per SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e componenti aggiuntivi SOLIDWORKS MBD

Se si possiedono licenze per SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e SOLIDWORKS MBD, è possibile attivarne l'esecuzione in SOLIDWORKS Connected.

Vantaggi: Le aggiunte si installano automaticamente, rendendo questi strumenti immediatamente disponibili in SOLIDWORKS Connected.

Quando si installa SOLIDWORKS Connected, è possibile selezionare un'aggiunta e inserirne il numero di serie. Se si utilizza una licenza di rete, è necessario specificare l'indirizzo (port@server) del server di SolidNetWork (SNL) License.

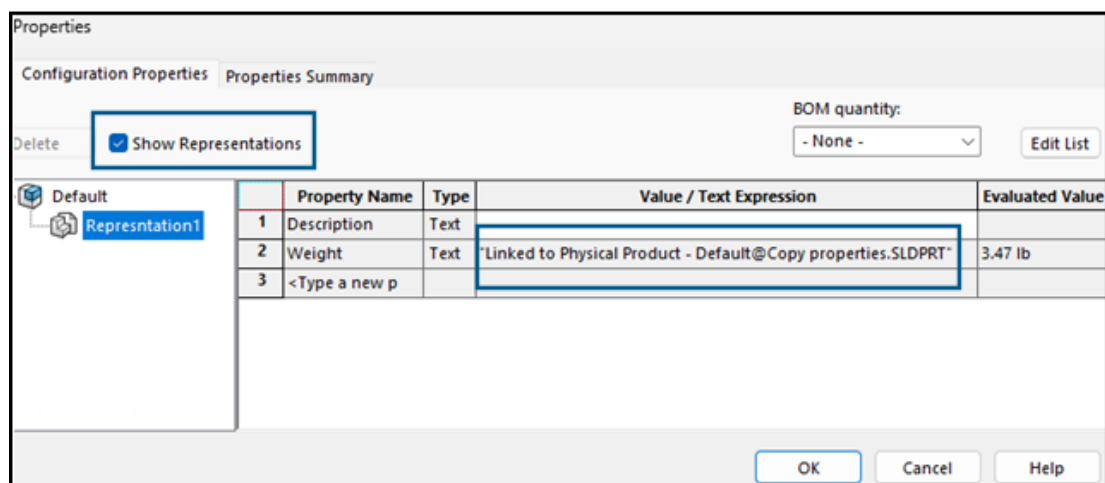
Dopo aver installato l'aggiunta:

- È possibile attivare o disattivare le versioni standalone tramite il menu **Guida in linea** di SOLIDWORKS Connected.
- Le versioni SNL recuperano una licenza dal server di licenza quando vengono aggiunte.

In particolare per SOLIDWORKS Inspection, quando si installa SOLIDWORKS Inspection con SOLIDWORKS Connected, l'aggiunta e l'app standalone vengono installate e

aggiornate. L'applicazione standalone offre le stesse funzioni della versione di Gestione installazioni di SOLIDWORKS. È possibile avviare l'applicazione standalone dal collegamento sul desktop o dal menu **Start** di Windows, non da **3DEXPERIENCE** Compass. L'applicazione standalone supporta anche gli stessi metodi di attivazione e le stesse licenze SolidNetWork (SNL).

Collegamento delle proprietà di configurazione delle rappresentazioni ai prodotti fisici



SOLIDWORKS collega le proprietà di configurazione delle rappresentazioni ai relativi prodotti fisici.

È possibile sovrascrivere i valori delle rappresentazioni collegate dai prodotti fisici. **Mostra rappresentazioni** consente di visualizzare le rappresentazioni dei prodotti fisici nel pannello di sinistra.

Per collegare prodotti fisici e rappresentazioni di file legacy compatibili con **3DEXPERIENCE** Platform e salvati:

1. Nell'albero di disegno FeatureManager®, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file.
2. Selezionare **Collega proprietà nelle rappresentazioni**.

3

Installazione

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Convertire il server SolidNetWork License a 64 bit**
- **Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage**

Convertire il server SolidNetWork License a 64 bit

SolidNetWork License Manager per SOLIDWORKS® 2025 viene installato come applicazione a 64 bit. Questa modifica non influisce sulla funzionalità o sull'esperienza dell'utente.

Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage

È possibile installare l'API Web Manage nell'installazione guidata InstallShield di SOLIDWORKS PDM. Durante l'installazione, è possibile utilizzare la porta predefinita o specificare un altro valore per la porta HTTP.

Inoltre, nella Gestione installazioni di SOLIDWORKS, è possibile installare l'API Web Manage nella pagina SOLIDWORKS Manage Server e specificare la porta HTTP.

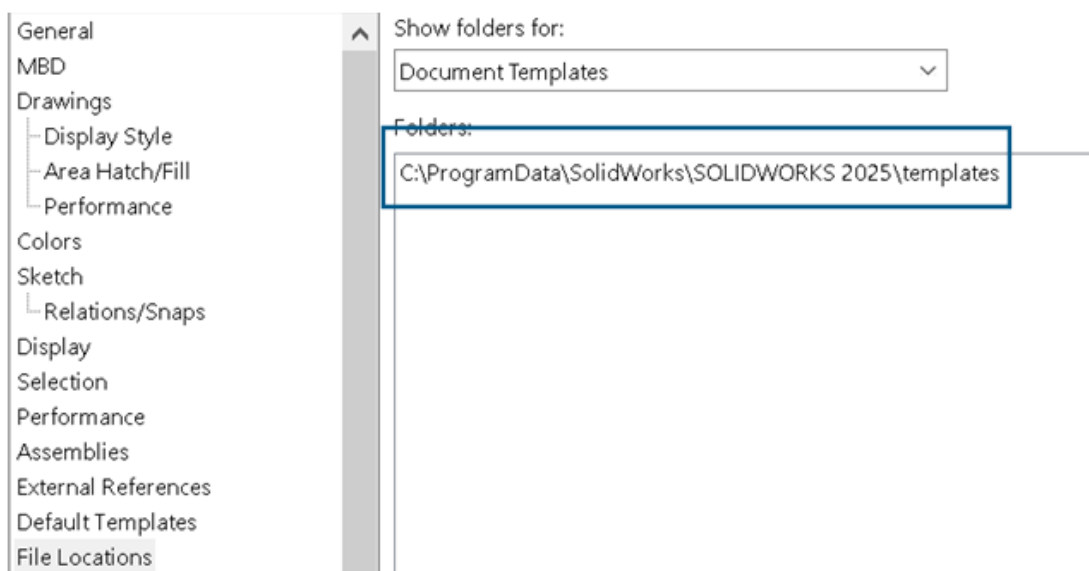
4

Amministrazione

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Ereditare le posizioni predefinite dei file durante l'aggiornamento a SOLIDWORKS 2025**
- **SOLIDWORKS Login Manager**

Ereditare le posizioni predefinite dei file durante l'aggiornamento a SOLIDWORKS 2025



La logica per l'ereditarietà delle posizioni dei file dalle installazioni precedenti è stata migliorata. In precedenza, era necessario modificare o ripristinare le posizioni dei file durante l'aggiornamento a causa delle posizioni predefinite dei file delle installazioni precedenti.

Le posizioni predefinite dei file ora seguono questa logica:

- Se si è mantenuta la posizione predefinita del file in un'installazione precedente, SOLIDWORKS® 2025 crea e utilizza una nuova posizione predefinita del file quando si esegue il software per la prima volta.
- Tutti i nuovi formati foglio e modelli di documento aggiunti nella precedente posizione predefinita sono integrati nelle posizioni predefinite dei file 2025. L'integrazione include

tutti i nuovi file a cui si fa riferimento in `ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version`.

Se si personalizzano le posizioni dei file in percorsi personalizzati, non vi sono modifiche. SOLIDWORKS 2025 continua a ereditare i percorsi personalizzati dalle installazioni precedenti. Esistono percorsi personalizzati al di fuori di `ProgramData\SOLIDWORKS` o delle cartelle di installazione di SOLIDWORKS.

I dati nella directory di installazione di SOLIDWORKS vengono aggiornati solo se SOLIDWORKS è installato nella cartella programmi di Windows. Se SOLIDWORKS è installato all'esterno di questa cartella, le posizioni dei file ereditano i percorsi personalizzati.

SOLIDWORKS Login Manager

SOLIDWORKS Login Manager, installato dalla Gestione installazioni di SOLIDWORKS, consente di accedere alle app **3DEXPERIENCE** Marketplace e **3DEXPERIENCE**.

Quando si installa un'immagine amministrativa utilizzando la riga di comando o tramite Microsoft Active Directory, è necessario includere il file di SOLIDWORKS Login Manager nell'immagine. Ad esempio:

`administrative_image_directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi`.

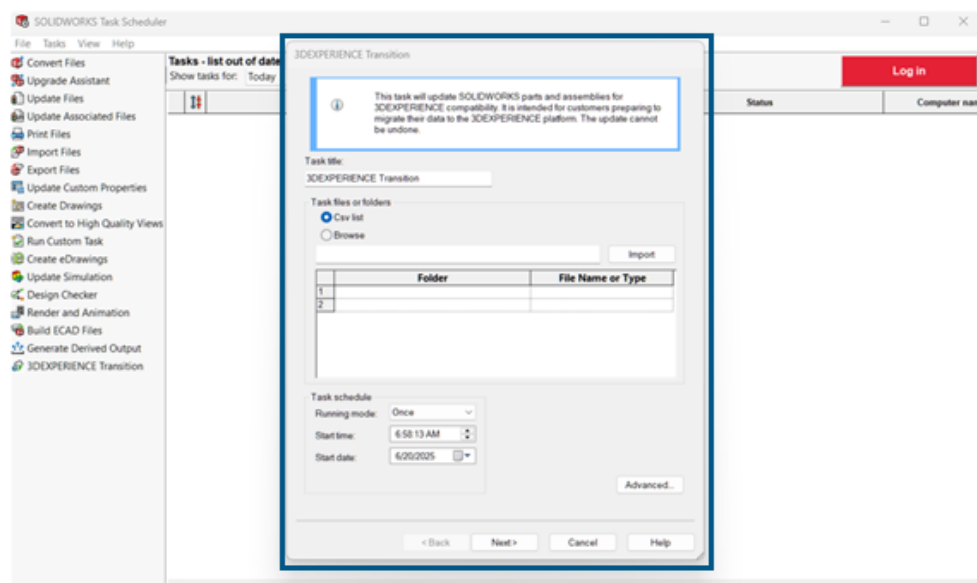
5

Fondamentali di SOLIDWORKS

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Attività di Transizione 3DEXPERIENCE in SOLIDWORKS Task Scheduler**
- **Generazione di oggetti derivati da STEP per gli assiemi SOLIDWORKS mediante SOLIDWORKS Task Scheduler (2025 FD02)**
- **Prestazioni nelle parti multicorpo (2025 SP2)**
- **Ridenominazione di note, DimXpert e quote di funzione nella vista Annotazioni nell'albero di disegno FeatureManager (2025 SP2)**
- **La condivisione dei file è disponibile sia su 3DDrive sia su 3DSwym, a partire da (2025 SP1)**
- **Modifiche alle opzioni del sistema e alle proprietà del documento**
- **API di SolidWorks**
- **Specifica un modello Z-Su**
- **Salvataggio dei file SOLIDWORKS Inspection utilizzando i segnalibri**

Attività di Transizione 3DEXPERIENCE in SOLIDWORKS Task Scheduler



L'attività di Transizione **3DEXPERIENCE** consente di aggiornare i file SOLIDWORKS per verificarne la compatibilità con la **3DEXPERIENCE** platform. L'attività di Transizione

3DEXPERIENCE funziona come l'attività di Compatibilità **3DEXPERIENCE**, ma può utilizzare un file `.csv` per selezionare il contenuto dal computer ed eseguire macro.

Vantaggi: è possibile risparmiare tempo utilizzando i file `.csv` per aggiungere contenuti all'attività.

Con l'attività di Transizione **3DEXPERIENCE**, è possibile:

- Aggiornare i file senza abilitare la compatibilità di **3DEXPERIENCE**, salvandoli in una versione corrente.
- Aggiornare le proprietà personalizzate.
- Aggiungere i contrassegni di ricostruzione.
- Aggiungere i contrassegni dei dati di visualizzazione.

Creazione di un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE

Per creare un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE:

1. In SOLIDWORKS Task Scheduler, fare clic su **Transizione 3DEXPERIENCE**.
 2. In **Titolo attività**, creare un nome per l'attività.
 3. In **File o cartelle attività**, selezionare il contenuto che si desidera aggiornare effettuando una delle seguenti operazioni:
 - Cercare un file o una cartella da aggiungere a **File o cartelle attività**.
 - Importare un file `.csv` che specifichi il contenuto da aggiungere a **File o cartelle attività**.
- Il formato del file `.csv` è *path,filename*. Ad esempio, per aggiungere `clamp.sldprt` e `bracket.sldrpt`, scrivere:

 - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
 - "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldrpt"
4. Eseguire subito l'attività o pianificarla (vedere **Programmazione dell'operazione** alla pagina 84).
 5. Fare clic su **Avanti**.
 6. Nella finestra di dialogo Opzioni, specificare le opzioni:

Opzione	Descrizione
Opzione di configurazione	<p>Salva solo la configurazione attiva o attiva tutte le configurazioni prima del salvataggio.</p> <p>L'attivazione di tutte le configurazioni prima del salvataggio può prolungare notevolmente il tempo necessario allo svolgimento dell'attività.</p>
Compatibilità 3DEXPERIENCE	<p>Aggiorna i contenuti SOLIDWORKS per la compatibilità con 3DEXPERIENCE platform. Vedere Compatibilità 3DEXPERIENCE e Opzioni di integrazione di 3DEXPERIENCE.</p>
Impostazioni di aggiornamento file	<ul style="list-style-type: none"> • Aggiorna le proprietà personalizzate. • Aggiunge il contrassegno di ricostruzione a tutte le configurazioni. • Aggiunge il contrassegno dati di visualizzazione a tutte le configurazioni. <p>Aggiungi contrassegno dati di visualizzazione a tutte le configurazioni non è disponibile se si seleziona Compatibilità 3DEXPERIENCE.</p>
Backup dei file	<p>Specifica la posizione di backup dei file aggiornati.</p>

7. Per eseguire una macro, vedere **Esecuzione di una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE** alla pagina 85.
8. Fare clic su **Fine**.

Programmazione dell'operazione

Per programmare l'operazione:

1. In **Programmazione operazione**, impostare:

Opzione	Descrizione
Modalità esecuzione	Frequenza di esecuzione dell'operazione.

Opzione	Descrizione
	Selezionare Una volta , Giornalmente , Settimanale o Mensile .
Ora inizio	Ora di inizio dell'attività.
Data inizio	Data di inizio dell'attività.

2. Fare clic su **Opzioni** per specificare le posizioni di backup.
3. Fare clic su **Avanzato** per cambiare la cartella di lavoro, i valori di scadenza e le altre opzioni.
4. Fare clic su **Fine**.

L'operazione e il relativo titolo, l'ora programmata, la data e lo stato appariranno nel pannello Operazioni. Lo stato dell'operazione è **Programmato**.

Esecuzione di una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE

Per eseguire una macro con l'attività di Transizione 3DEXPERIENCE:

1. Nell'attività di Transizione **3DEXPERIENCE**, selezionare i file su cui eseguire la macro. Vedere **Creazione di un'attività di Transizione 3DEXPERIENCE** alla pagina 83.
 - a. Fare clic su **Avanti**.
2. Nella finestra di dialogo Opzioni, in **Azioni personalizzate**, selezionare **Esecuzione macro**.
3. Cercare la macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Fare clic su **Fine**.

La macro viene visualizzata in Task Scheduler con il titolo impostato per l'attività.

Esempio di macro SOLIDWORKS

Per testare questa funzionalità, è possibile incollare il testo seguente in una macro SOLIDWORKS (.swp).

Questa macro di esempio aggiunge una proprietà denominata "Hello" con un valore "Hello World" a qualsiasi parte, assieme o disegno nell'elenco dei file di attività.

- Per le parti e gli assiemi, aggiunge una proprietà specifica di configurazione alle configurazioni attive.
- Per i disegni, aggiunge una proprietà personalizzata, perché i disegni non contengono configurazioni.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long
```

```
Sub main()
```

```
Set swApp = Application.SldWorks
Set swModel = swApp.ActiveDoc

If swModel Is Nothing Then
    ' If no model is currently loaded, then exit
    Exit Sub
End If
If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

    ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
    configuration for a Part or Assembly

    Set config = swModel.GetActiveConfiguration
    Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

Else

    ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

    Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
    lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

End If

End Sub
```

Generazione di oggetti derivati da STEP per gli assiemi SOLIDWORKS mediante SOLIDWORKS Task Scheduler (2025 FD02)

Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono utilizzare il formato STEP per gli assiemi in un'attività Genera output derivato.

Vantaggi: È possibile condividere l'output derivato da un assieme senza dover assegnare una licenza CAD agli utenti di altri reparti.


È possibile utilizzare l'attività Genera output derivato per includere gli oggetti derivati STEP AP203 o AP214 allegati agli assiemi SOLIDWORKS.

Il formato STEP non è disponibile per l'app Design with SOLIDWORKS nelle installazioni on premise.

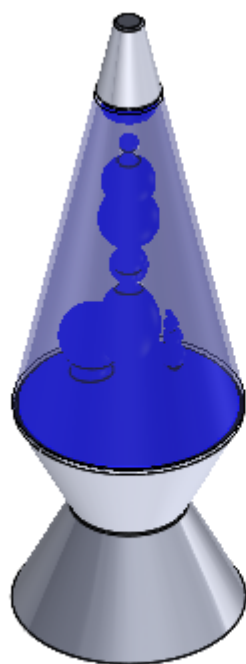
L'attività Genera output derivato richiede l'inserimento della password di **3DEXPERIENCE** platform al momento della creazione dell'attività. Ciò consente all'attività di eseguire SOLIDWORKS per conto dell'utente in una data e ora futura. Ad esempio, è possibile impostare un'attività da eseguire durante la notte e generare automaticamente output derivati per tutti gli assiemi o i disegni aggiunti ogni giorno che corrispondono alla ricerca.

In precedenza, era possibile eseguire l'attività solo una volta ed entro lo stesso giorno.

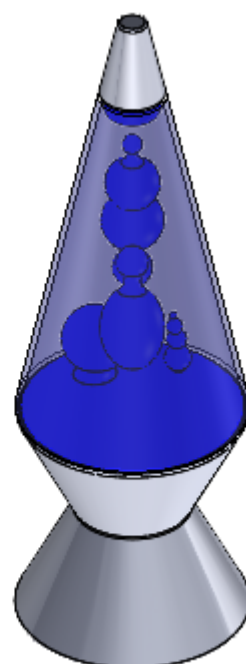
Per generare oggetti derivati STEP per assiemi SOLIDWORKS:

1. In SOLIDWORKS, fare clic su **Strumenti** > **Applicazioni SOLIDWORKS** > **SOLIDWORKS Task Scheduler**.
2. Fare clic su **Genera output derivato**  nella barra laterale, oppure fare clic su **Operazioni** > **Genera output derivato**.
3. In **Titolo attività**, inserire un nuovo titolo per l'attività o lasciare quello predefinito.
4. Selezionare uno dei seguenti formati STEP per il **Formato output derivato**.
 - **STEP AP203**
 - **STEP AP214**
5. Selezionare un'**Area di collaborazione**.
6. Per **Maturità**, selezionare **Solo rilasciato** o **Congelato e rilasciato**.
7. Per **Proprietario**, selezionare **Tutti i contenuti** o **I miei contenuti** nell'area di collaborazione.
8. Immettere la password di **3DEXPERIENCE** platform nel campo **Password**.

Prestazioni nelle parti multicorpo (2025 SP2)



Option On



Option Off

È possibile disattivare la visualizzazione dei bordi delle sagome per migliorare le prestazioni delle parti multicorpo di grandi dimensioni.

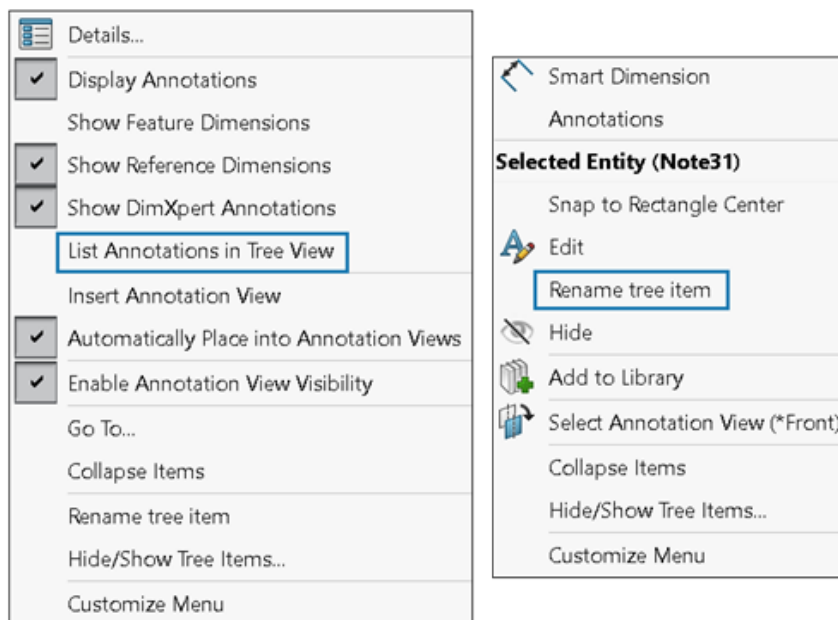
È possibile specificare una soglia per il numero di corpi da considerare grande per la parte. Quando si apre una parte il cui numero di corpi supera questa soglia, SOLIDWORKS disattiva automaticamente la visualizzazione dei bordi della silhouette.

Per disattivare la visualizzazione dei bordi della silhouette:

1. Fare clic su **Strumenti** > **Opzioni** > **Opzioni del sistema** > **Prestazioni**.

2. Selezionare **Non visualizzare i bordi della silhouette nelle parti quando il numero di corpi supera**.
3. Specificare un valore per il numero minimo di corpi.
4. Fare clic su **OK**.
5. Salvare il modello, chiuderlo e riaprirlo affinché l'opzione abbia effetto.

Ridenominazione di note, DimXpert e quote di funzione nella vista Annotazioni nell'albero di disegno FeatureManager (2025 SP2)



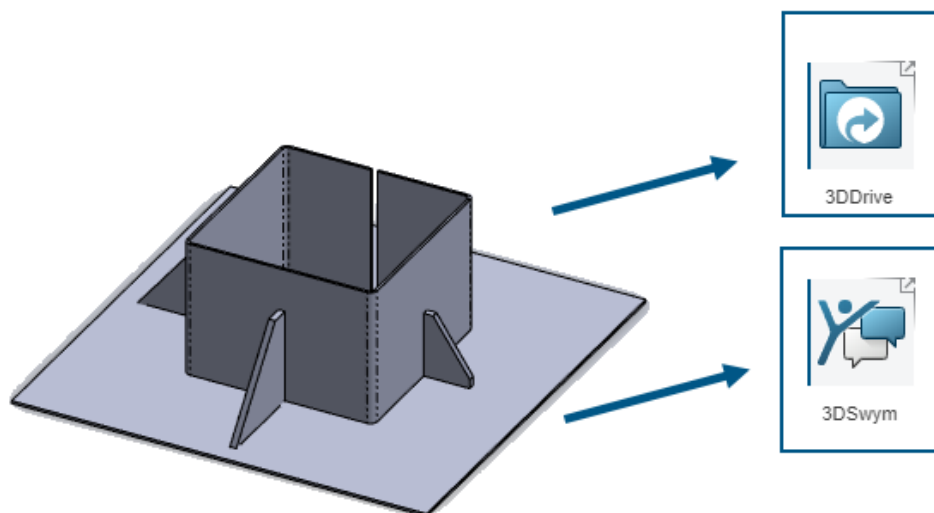
È possibile rinominare note e dimensioni nelle annotazioni con titoli specifici invece di nomi generici come *note1* e *note2*.

Per rinominare note e quote nelle annotazioni:

1. Nell'albero di disegno FeatureManager, fare clic con il pulsante destro del mouse su **Annotazioni** e selezionare **Elenca annotazioni in Vista albero**.
2. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse su una nota o quota e selezionare **Rinomina elemento dell'albero**
 - Selezionare una nota o una quota e premere F2.
3. Digitare il nome e fare clic sull'area grafica.

Il nome può includere lettere, numeri e caratteri speciali.

La condivisione dei file è disponibile sia su 3DDrive sia su 3DSwym, a partire da (2025 SP1)



È possibile utilizzare lo strumento **Condividi** per condividere i file SOLIDWORKS su 3DDrive e 3DSwym senza installare l'app Design with SOLIDWORKS.

Grazie a 3DDrive e 3DSwym, è possibile condividere in maniera sicura i dati con il team direttamente da SOLIDWORKS.

Per condividere i file su 3DDrive e 3DSwym:

1. In un documento SOLIDWORKS, fare clic su **File > Condividi**.
2. Specificare l'app.
 - Per condividere su 3DDrive, selezionare **Condividi file**.
 - Per condividere su 3DSwym, selezionare **Condividi nella community**.
3. Se non è stato effettuato l'accesso, fare clic su **Accedi** e immettere le credenziali **3DEXPERIENCE** per accedere all'app.

In caso di problemi di accesso a 3DSwym o 3DDrive, consultare la sezione [Procedura per attivare 3DEXPERIENCE platform](#).

4. Nell'applicazione, compilare i campi obbligatori e fare clic su **Carica** per 3DDrive oppure **Pubblica** per 3DSwym.

Modifiche alle opzioni del sistema e alle proprietà del documento

Le seguenti opzioni sono state aggiunte, modificate o rimosse nel software.

Opzioni del sistema

Opzione	Descrizione	Accesso
Utilizza il riconoscimento IA dei dispositivi di fissaggio per creare SmartMates durante l'inserimento dei componenti	(2025 FD03) Attiva il riconoscimento automatico dei dispositivi di fissaggio quando si inseriscono i componenti negli assiemi. SOLIDWORKS riconosce i componenti che appaiono come dadi, bulloni o rondelle per aggiungere automaticamente gli accoppiamenti ai componenti.	Assiemi
Sovrascrivi visualizzazione albero a livello documento	(2025 SP3) Specifica le opzioni nella finestra di dialogo Nome e descrizione del componente a livello di sistema. Quando questa opzione è selezionata, è possibile fare clic su Nome e descrizione del componente per aprire la finestra di dialogo Nome e descrizione del componente.	FeatureManager
Scena, Animazioni e Compressione	(2025 SP2) Le opzioni di esportazione per i file GLTF e GLB di Extended Reality sono state spostate dalla finestra di dialogo Impostazioni XR Exporter in Opzioni del sistema. In Formato file , selezionare GLTF/GLB e specificare le opzioni.	Esporta
Risolvi automaticamente i componenti leggeri durante l'espansione nell'albero FeatureManager	(2025 SP2) Risolve i componenti leggeri quando si espandono i componenti nell'albero di disegno FeatureManager.	FeatureManager
Faccia mesh riconosciuta Faccia mesh non riconosciuta	Specifica i colori mostrati per le facce della mesh quando si utilizza lo strumento Inserisci > Mesh > Segmenta corpo mesh importato o Converti mesh in standard . Vedere Colori > Impostazioni schema di colore .	Colori
Usa file di mappatura per Set proprietà	Mappa le proprietà personalizzate ai set di proprietà IFC™. Vedere Esporta > Formato file: IFC > Risultato come .	Esporta

Opzione	Descrizione	Accesso
Posizioni dei file	La logica per l'ereditarietà delle posizioni dei file dalle installazioni precedenti è stata migliorata. Vedere Ereditare le posizioni predefinite dei file durante l'aggiornamento a SOLIDWORKS 2025 alla pagina 80	Installazione
c all'apertura	Quando si apre un disegno, è possibile fare in modo che lo zoom si adatti automaticamente all'area grafica.	Disegni

Proprietà del documento

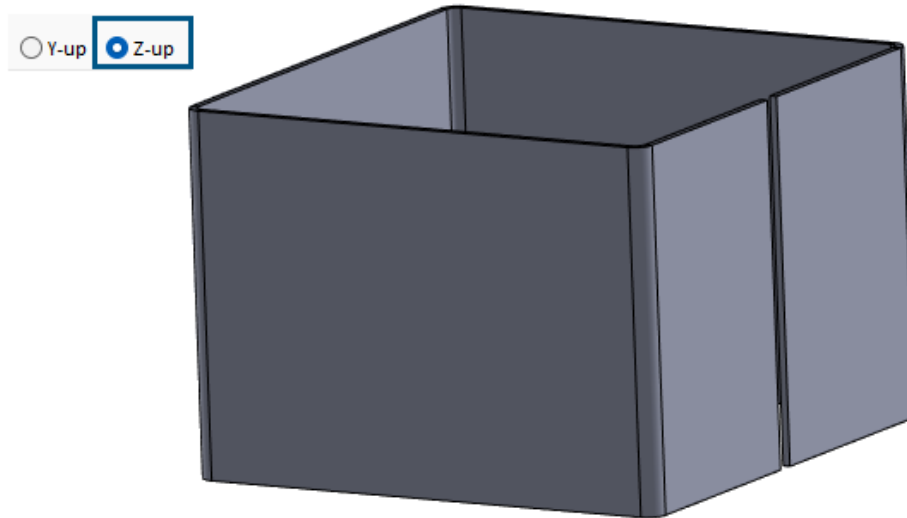
Opzione	Descrizione	Accesso
Aggiungi automaticamente le dimensioni per la lunghezza della flangia ai relativi profili	SOLIDWORKS® aggiunge automaticamente le quote di lunghezza a tutti i profili della flangia del bordo, dove la quota di schizzo (non la quota della funzione) controlla la lunghezza della flangia.	Lamiera
Simbolo superficie standard	Selezionare uno standard: <ul style="list-style-type: none"> • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002) 	Finiture di superficie
Tipo di tolleranza	Selezionare una tolleranza: <ul style="list-style-type: none"> • Nessuno • Bilaterale • Limite • Simmetrica • MIN • MAX • Ottimizzato • Ottimizzate con tolleranza • Ottimizzazione (solo tolleranza) 	Tolleranza della quota dello smusso

API di SolidWorks

Vedere la *Guida in linea di SOLIDWORKS API: Note di distribuzione* per informazioni sugli aggiornamenti più recenti.

- Possibilità di importare annotazioni nei disegni
- Rendering fotorealistico con SOLIDWORKS Visualize tramite l'API SOLIDWORKS. Il supporto dell'aspetto per l'aggiunta API SOLIDWORKS Visualize include:
 - Accesso alle nuove proprietà IRenderMaterial
 - Possibilità di aggiungere o modificare gli aspetti del piano delle scene del modello
 - Mappatura della trama di superfici non lineari, incluse le proiezioni di superficie
- Prestazioni migliorate:
 - Quando si ricarica un modello SOLIDWORKS dal disco
 - Con oggetti del componente

Specifica un modello Z-Su




Quando si crea una parte o un assieme, è possibile scegliere un modello per l'orientamento Z-su.

Nelle versioni precedenti, SOLIDWORKS aveva solo un orientamento Y-su predefinito.

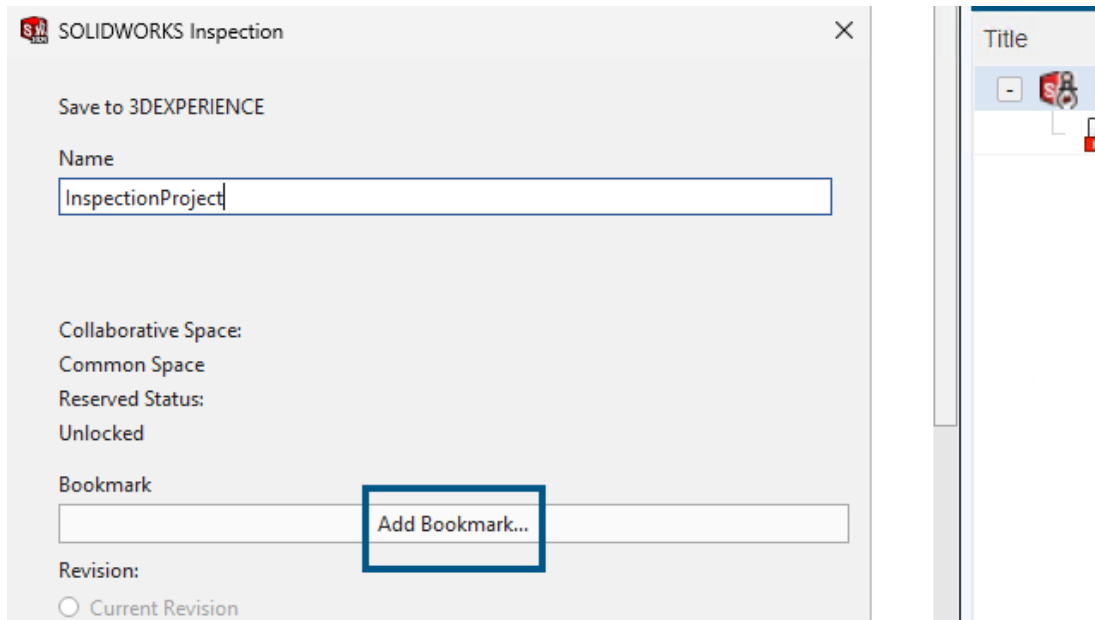
Le impostazioni di orientamento Y-su e Z-su sono disponibili solo per i modelli di default creati da SOLIDWORKS.

Per specificare un modello Z-su:

1. Fare clic su **Nuovo**  (barra degli strumenti Standard) o **File > Nuovo**.
2. Nella finestra di dialogo:
 - a. Selezionare un tipo di documento.
 - b. Specificare un'opzione:
 - **Y-su**. L'asse Y è rivolto verso l'alto.
 - **Z-su**. L'asse Z è rivolto verso l'alto.

- c. Fare clic su **OK**.

Salvataggio dei file SOLIDWORKS Inspection utilizzando i segnalibri



È possibile salvare i file SOLIDWORKS Inspection in **3DEXPERIENCE**® Platform utilizzando i segnalibri.

Per salvare i file SOLIDWORKS Inspection utilizzando i segnalibri:

1. Aprire un progetto o creare un nuovo progetto e da **MySession** fare clic con il pulsante destro del mouse sul file, quindi fare clic su **Salva**.
2. Nella finestra di dialogo Salva in 3DEXPERIENCE, fare clic su **Aggiungi segnalibro**.
3. In Bookmark Editor, fare clic con il pulsante destro del mouse su **Segnalibri** e selezionare **Nuovo segnalibro**.
4. Nella finestra Nuovo segnalibro, per **Titolo** immettere un nome per il segnalibro e fare clic su **Crea**.
5. Selezionare il nuovo segnalibro.
6. Specificare un'opzione e fare clic su **Applica**.
 - a. **Aggiungi esistente**. Aggiunge il segnalibro appena creato ai segnalibri esistenti.
 - b. **Carica file**. Carica un file esistente.
7. Per salvare il segnalibro sulla **3DEXPERIENCE** Platform, fare clic su **Salva**.

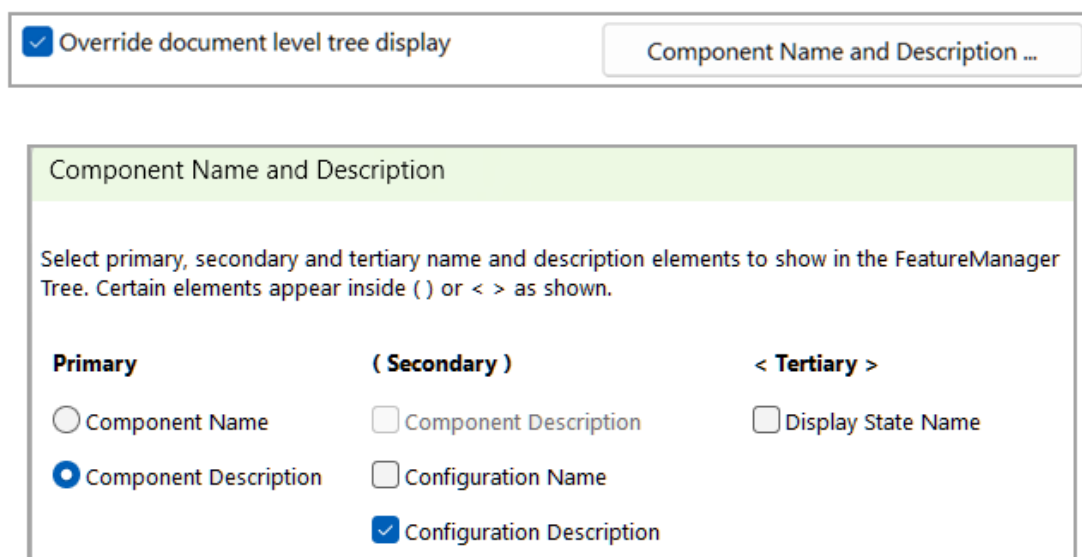
6

Interfaccia utente

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Specifica del nome del componente e delle opzioni di descrizione a livello di sistema (2025 SP3)**
- **Comandi di ricerca (2025 SP2)**
- **Interfaccia semplificata (2025 SP1)**
- **Previsione comando**
- **Riorganizzazione componenti**
- **Facilità d'uso**
- **Creazione guidata fori**
- **Avanzamento salvataggio e salvataggio automatico**
- **Creare gruppo di documenti**

Specifica del nome del componente e delle opzioni di descrizione a livello di sistema (2025 SP3)



☒ Override document level tree display Component Name and Description ...

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary	(Secondary)	< Tertiary >
<input type="radio"/> Component Name	<input type="checkbox"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Display State Name
<input checked="" type="radio"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Configuration Name	<input checked="" type="checkbox"/> Configuration Description

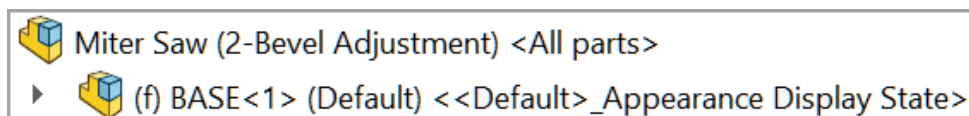
È possibile utilizzare **Sovrascrivi visualizzazione albero a livello documento** per specificare le opzioni nella finestra di dialogo Nome e descrizione del componente a livello di sistema.

Quando questa opzione è attivata, le opzioni a livello di sistema sovrascrivono le opzioni a livello di documento per i nomi dei componenti nell'albero di disegno FeatureManager. Le opzioni a livello di sistema non sovrascrivono le opzioni a livello di documento nel documento.

Per specificare il nome del componente e le opzioni di descrizione a livello di sistema:

1. Aprire un modello.

Per esempio, nell'albero di disegno FeatureManager, il nome del componente mostra il nome del componente, il nome della configurazione e il nome dello stato di visualizzazione.



2. Fare clic su **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > FeatureManager**.
3. Selezionare **Sovrascrivi visualizzazione albero a livello documento**.

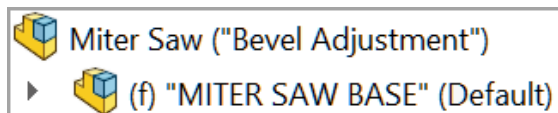
Selezionando **Sovrascrivi visualizzazione albero a livello di documento** vengono disattivate le opzioni nella finestra di dialogo Nome e descrizione del componente a livello di documento.

4. Fare clic su **Nome e descrizione del componente**.
5. Nella finestra di dialogo Nome e descrizione del componente, selezionare diverse opzioni.

Per esempio, in **Primario**, selezionare **Descrizione componente**. In **Secondario**, deselezionare **Nome configurazione** e selezionare **Descrizione configurazione**. In **Terziario**, deselezionare **Mostra nome stato**.

6. Fare clic su **Applica**, quindi su **OK** per chiudere la finestra di dialogo.
7. Chiudere la finestra di dialogo Opzioni del sistema.

Nell'albero di disegno FeatureManager, il nome del componente mostra la descrizione del componente e la descrizione della configurazione.



8. Nell'albero di disegno FeatureManager, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'assieme e fare clic su **Visualizzazione albero > Nome e descrizione del componente**.

Le opzioni sono disabilitate a livello di documento quando è selezionata l'opzione **Sovrascrivi visualizzazione albero a livello di documento**.

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary

☒ Component Name
 ☐ Component Description

(Secondary)


☐ Component Description
 ☒ Configuration Name
 ☐ Configuration Description

< Tertiary >

☒ Display State Name

☐ Do not show Configuration or Display State name if only one exists

Name Preview : Miter Saw (2-Bevel Adjustment) <All parts>

 Options for component names and descriptions are set in system options. To enable the options at the document level, click Options > System Options > FeatureManager and clear the Override document level tree display option.

Comandi di ricerca (2025 SP2)

La funzionalità **Comandi di ricerca** fornisce risultati migliori grazie alla mappatura della terminologia avanzata. La terminologia di altri pacchetti CAD viene mappata sugli strumenti SOLIDWORKS per aiutare l'utente a trovare gli strumenti di cui hai bisogno. I risultati della ricerca includono anche tasti di scelta rapida per un accesso più rapido agli strumenti.

È possibile mappare più parole chiave sugli strumenti SOLIDWORKS. In precedenza era supportata solo una parola chiave per strumento.

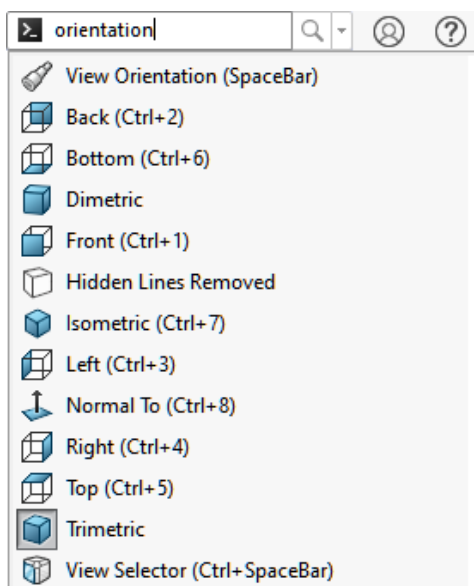
96

Mappatura delle parole chiave

Il software include parole chiave aggiuntive che sono mappate sugli strumenti SOLIDWORKS. Ciò è utile quando si ricerca uno strumento che non utilizza necessariamente i nomi SOLIDWORKS. Ad esempio, se si ricerca un termine utilizzato in un prodotto CAD diverso, lo strumento SOLIDWORKS corrispondente potrebbe essere visualizzato nei risultati della ricerca.

tasti di scelta rapida

Quando si utilizzano i **Comandi di ricerca**, i risultati includono i tasti di scelta rapida degli strumenti tra parentesi, se presenti. Se si utilizza il tasto **S** per ricercare gli strumenti, i risultati elencano anche i tasti di scelta rapida.

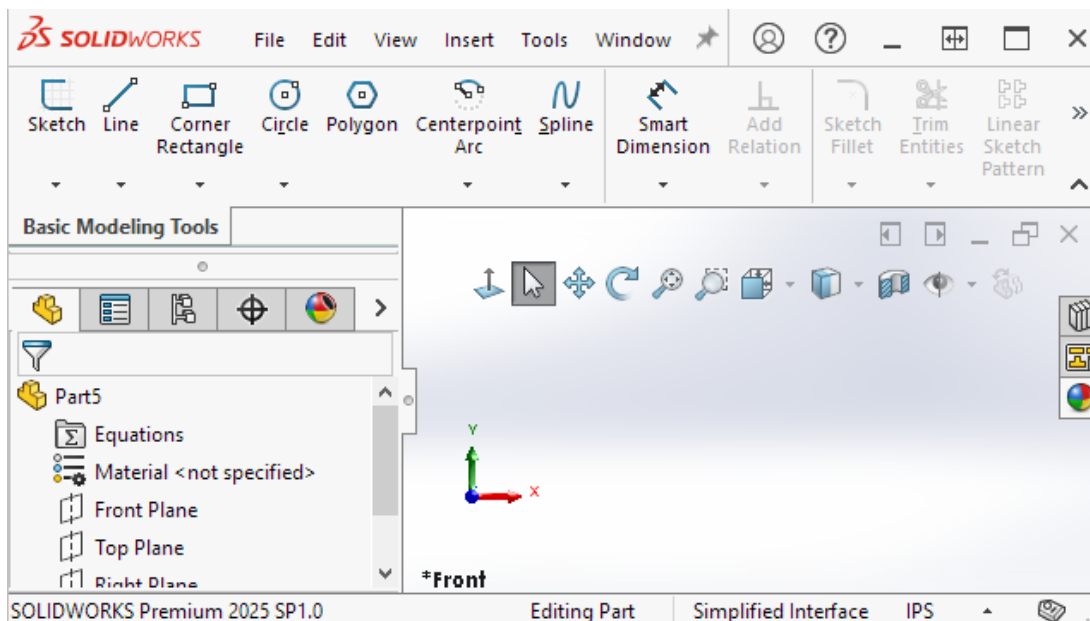


Supporto di più parole chiave

È possibile specificare più parole chiave da utilizzare per la ricerca degli strumenti nella funzionalità **Comandi di ricerca**.

Fare clic su **Strumenti > Personalizza**. Nella finestra di dialogo, nella scheda Tastiera, nella colonna **Termini di ricerca**, specificare le parole chiave per gli strumenti separati da virgole.

Interfaccia semplificata (2025 SP1)



L'**Interfaccia semplificata** è un'area di lavoro che mostra la finestra di SOLIDWORKS con un'interfaccia utente ridotta. La finestra include elementi di interfaccia utente di base personalizzati in base al tipo di documento aperto.

Con un documento aperto, fare clic su **Visualizza** > **Area di lavoro** > **Interfaccia semplificata**.

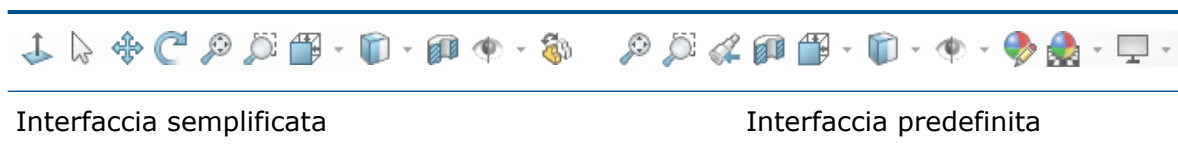
Senza un documento aperto, fare clic su **Visualizza** > **Interfaccia semplificata**.

Quando questa opzione è selezionata, la barra di stato indica l'area di lavoro **Interfaccia semplificata**.

Se si utilizza l'area di lavoro **Interfaccia semplificata**, personalizzare l'interfaccia in base alle proprie esigenze, quindi disattivare **Interfaccia semplificata**. SOLIDWORKS salva le personalizzazioni se si riattiva l'**Interfaccia semplificata**.

Barra degli strumenti Vista con preavviso

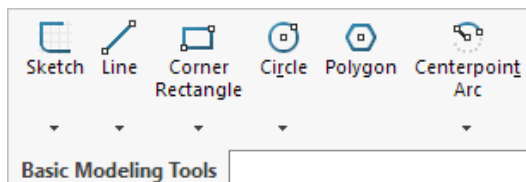
Per le parti e gli assiemi, la barra degli strumenti Vista con preavviso contiene gli strumenti per manipolare le viste. Non include impostazioni relative ad aspetti, scene o vista.



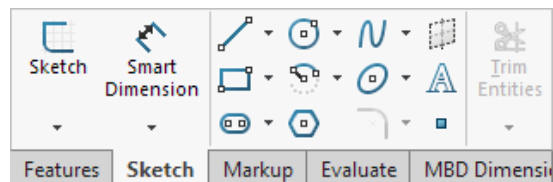
CommandManager

Il CommandManager visualizza una scheda per tipo di documento. Le schede sono Strumenti di modellazione di base, Strumenti di assieme di base e Strumenti di disegno.

di base e contengono gli strumenti più comunemente utilizzati per i diversi tipi di documenti.



Interfaccia semplificata

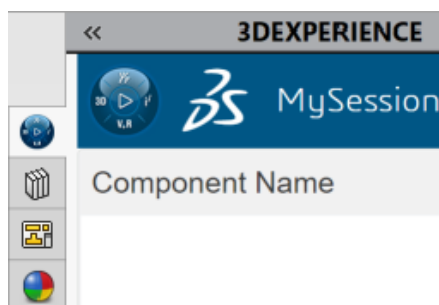


Interfaccia predefinita

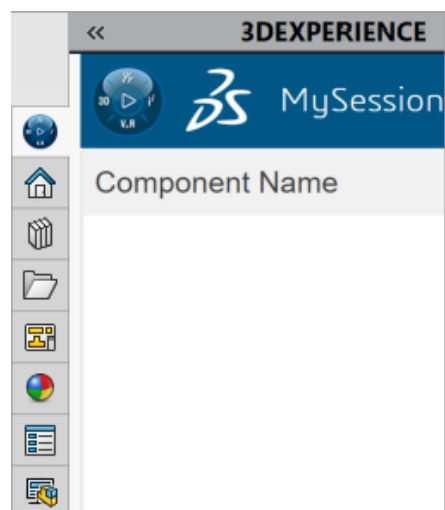
Task Pane

Il Task pane contiene le seguenti schede:

- 3DEXPERIENCE
- Libreria del progetto
- Visualizza tavolozza
- Aspetti, Scenografie e Decalcomanie



Interfaccia semplificata



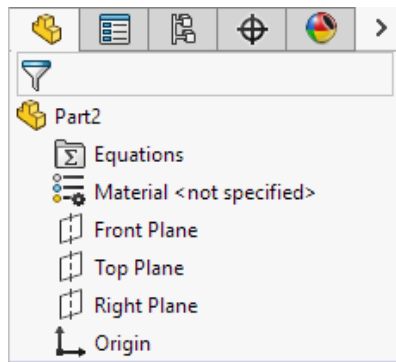
Interfaccia predefinita

Albero di disegno FeatureManager

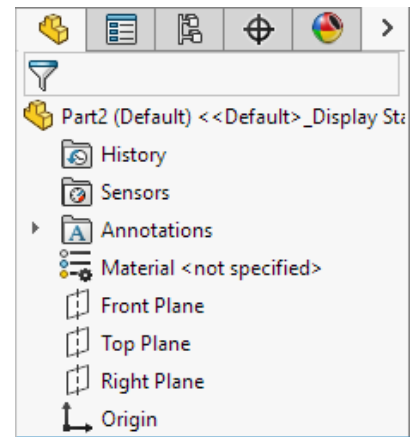
L'albero di disegno FeatureManager contiene i seguenti elementi:

- Equazioni
- Materiale
- Piani

- Origine 



Interfaccia semplificata

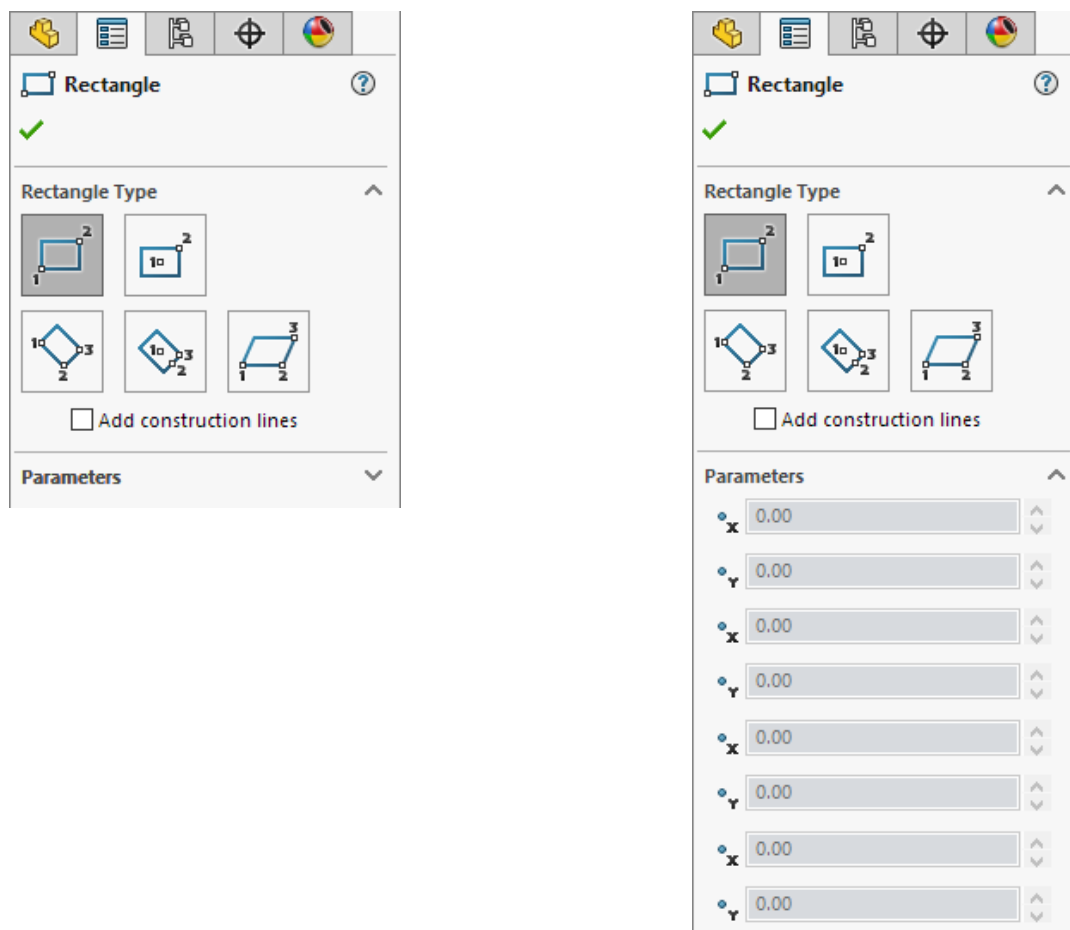


Interfaccia predefinita

Gli elementi nell'albero di disegno FeatureManager non includono i nomi di configurazione o di stato di visualizzazione se ne esiste solo uno.

PropertyManager

Diversi PropertyManager contengono sezioni compresse:



Interfaccia semplificata

Interfaccia predefinita

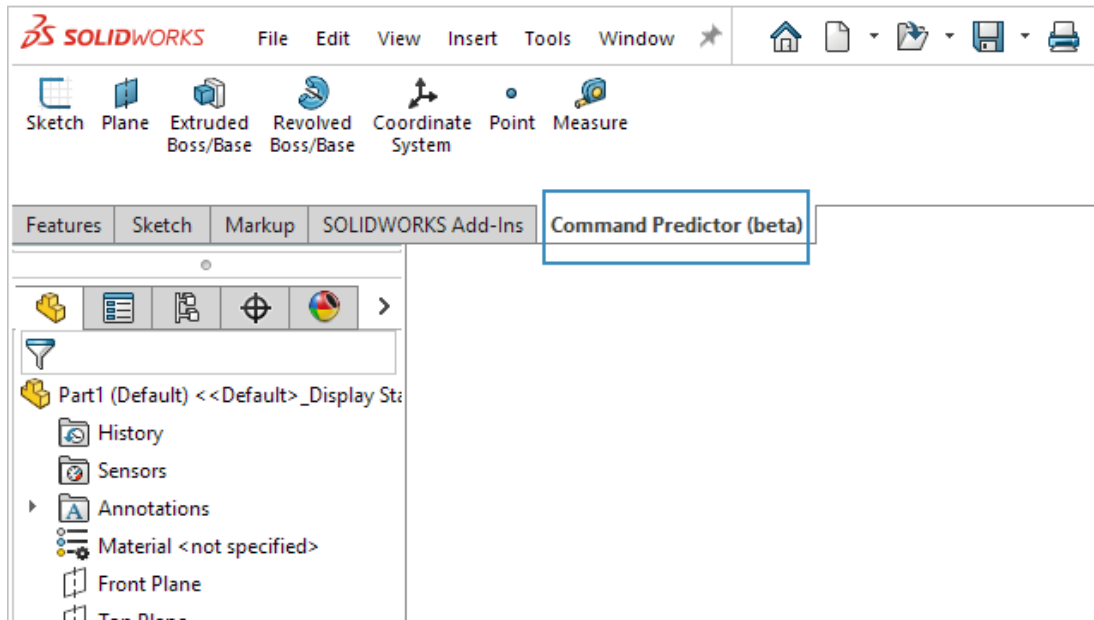
Modalità di schizzo

Per le parti, l'**Interfaccia semplificata** apre una nuova parte con uno schizzo attivo sul piano Frontale.

Albero di disegno MotionManager

L'albero di disegno MotionManager è nascosto.

Previsione comando



Previsione comando prevede gli strumenti più rilevanti in base a quelli utilizzati nella sessione SOLIDWORKS corrente. In questo modo si riduce il tempo impiegato per cercare gli strumenti che si prevede di utilizzare in futuro.

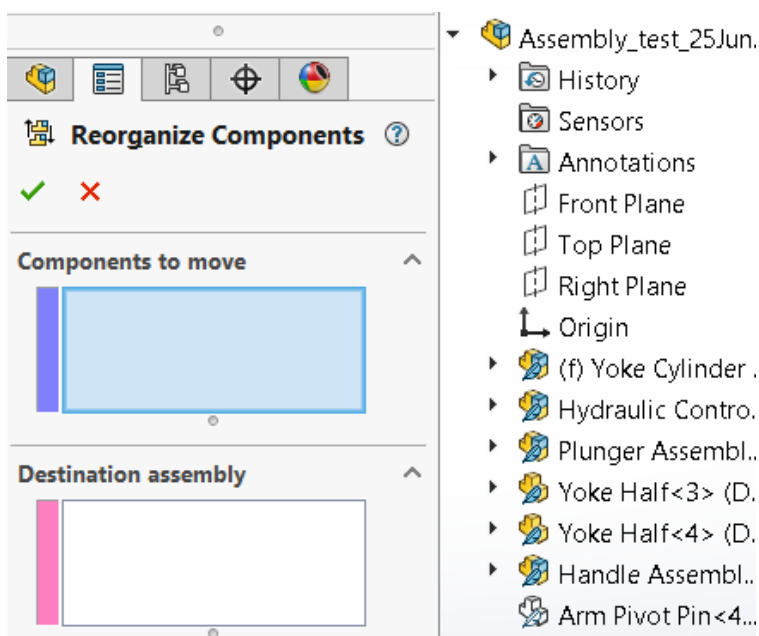
Per utilizzare Previsione comando:

1. In un documento SOLIDWORKS, fare clic sulla scheda Previsione comando (Beta) (CommandManager).
2. Fare clic su uno strumento nella scheda.

Previsione comando è una funzionalità beta e i suggerimenti degli strumenti si basano su un modello di apprendimento automatico.

Riorganizzazione componenti

I miglioramenti apportati all'interfaccia utente contribuiscono a migliorare la produttività.

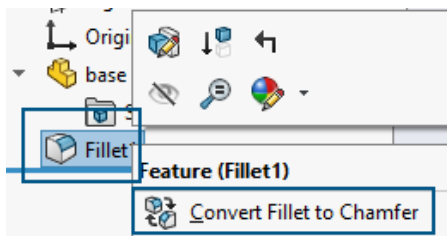


La finestra Riorganizza componenti è stata spostata in un PropertyManager. La finestra di dialogo non oscura più l'area grafica.

Facilità d'uso

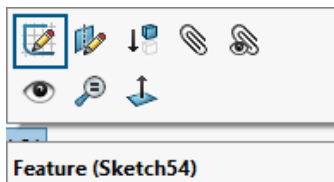
L'interfaccia utente è stata migliorata per migliorare la produttività.

Denominazione da raccordo a smusso

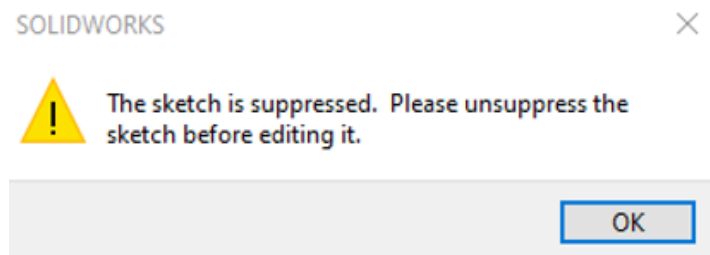


Nell'albero di disegno FeatureManager®, quando si fa clic con il pulsante destro del mouse su **Converti raccordo in smusso**, l'albero di disegno FeatureManager cambia il nome del raccordo in smusso. È possibile utilizzare anche **Converti smusso in raccordo** e il software aggiorna il nome di conseguenza. Nelle versioni precedenti, il nome del raccordo rimaneva nell'albero di disegno FeatureManager.

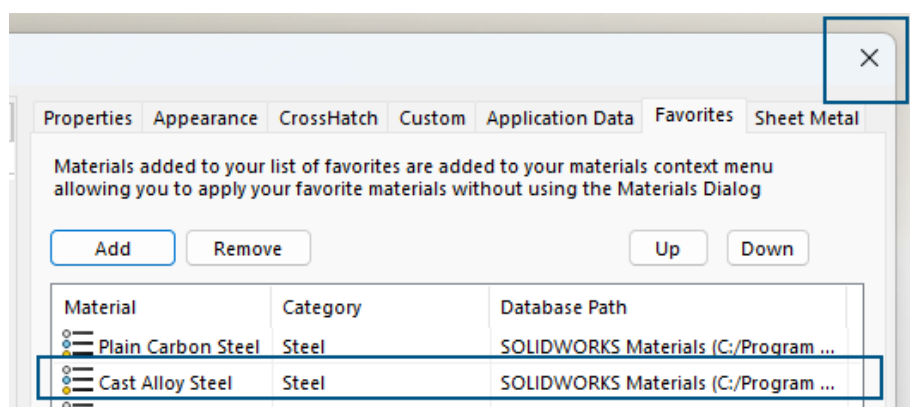
Riattivare automaticamente lo schizzo



Nell'albero di disegno FeatureManager, è possibile fare clic con il pulsante destro del mouse su uno schizzo eliminato da modificare, selezionare **Modifica schizzo**, per riattivare automaticamente lo schizzo. Nelle versioni precedenti, si riceveva questa notifica:

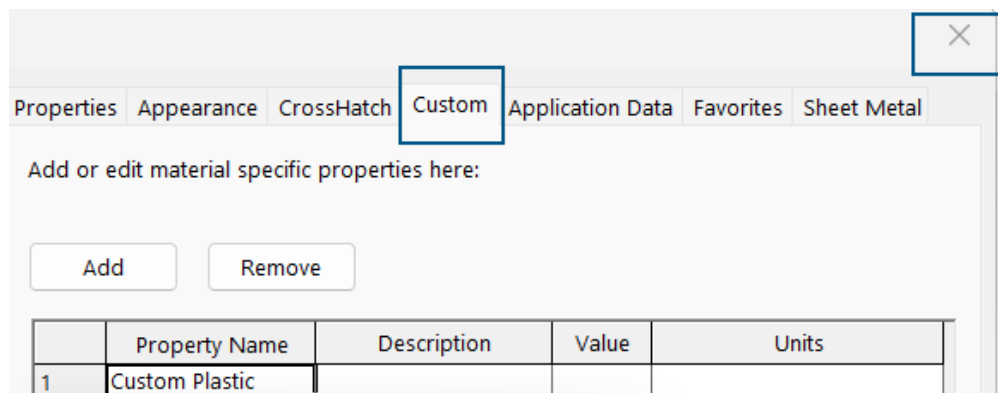


Finestra di dialogo Materiale - scheda Preferenze

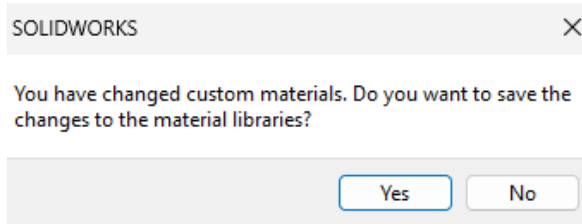


Nella finestra di dialogo Materiale, dopo aver aggiunto un nuovo materiale ai **Preferiti**, è possibile fare clic su **Chiudi** o su **x** nell'angolo superiore destro per salvare le modifiche e chiudere la finestra di dialogo. Nelle versioni precedenti, quando si fa clic su **x**, le modifiche non venivano salvate.

Finestra di dialogo Materiale - scheda Personalizza

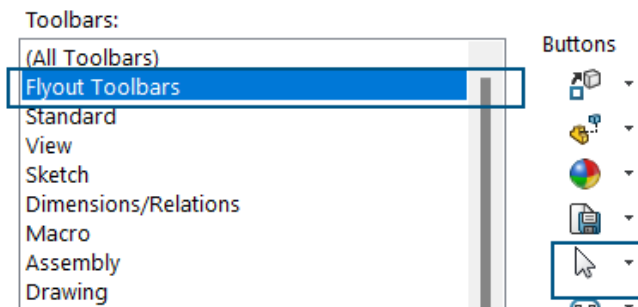


Nella finestra di dialogo Materiale, dopo aver aggiunto un nuovo materiale da **Materiali personalizzati** a **Personalizzati** e aver fatto clic su **x**, si riceve la seguente notifica:



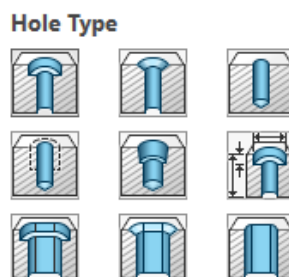
Nelle versioni precedenti, la notifica veniva ricevuta solo quando si faceva clic su **Chiudi**.

Menu a comparsa nella finestra di dialogo Personalizza



Nella finestra di dialogo Personalizza, lo strumento **Seleziona** è disponibile nelle barre degli strumenti mobili.

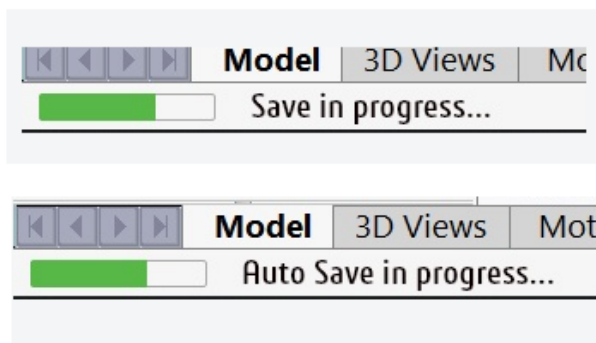
Creazione guidata fori



I miglioramenti apportati all'interfaccia utente contribuiscono a migliorare la produttività.

Quando si fa clic su **Creazione guidata fori**  (barra degli strumenti Funzioni), le icone **Tipo di foro** sono più chiare da distinguere.

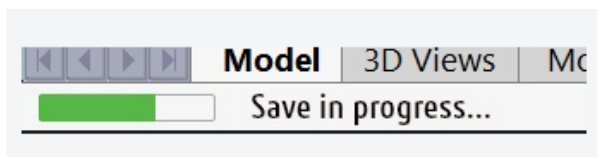
Avanzamento salvataggio e salvataggio automatico



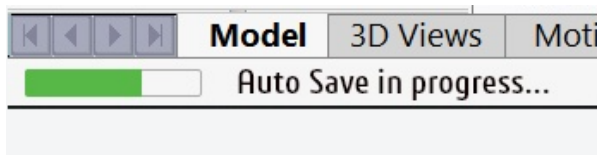
I miglioramenti apportati all'interfaccia utente contribuiscono a migliorare la produttività.

Quando i file su **3DEXPERIENCE** Platform vengono salvati, il software visualizza messaggi per indicare che il software sta salvando i file.

Durante il salvataggio di un file su **3DEXPERIENCE** Platform, il software mostra una barra di avanzamento e visualizza "Salvataggio in corso..." nella barra di stato.



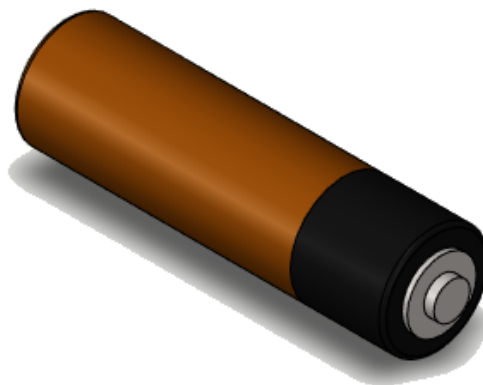
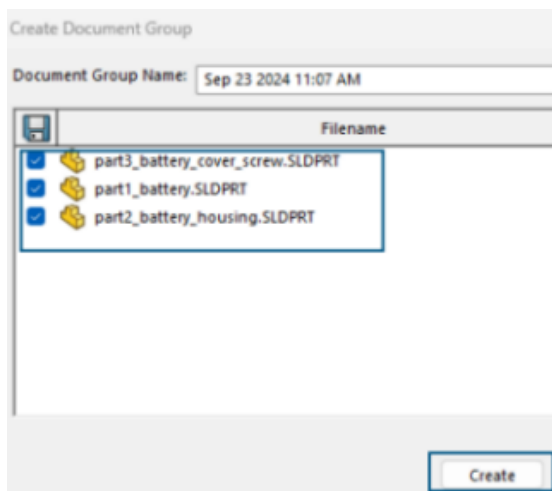
Durante il salvataggio automatico di un file su **3DEXPERIENCE** Platform, il software mostra una barra di avanzamento e visualizza "Salvataggio automatico in corso..." nella barra di stato.



Creare gruppo di documenti

È possibile salvare tutti i file aperti in SOLIDWORKS come un unico gruppo di documenti. In questo modo è possibile aprire tutti i file salvati in quel gruppo contemporaneamente. Nelle versioni precedenti era necessario aprire ogni file singolarmente.

Creazione di più file come gruppo di documenti



Per creare un gruppo di documenti:

1. In un documento SOLIDWORKS, fare clic su **Finestra > Crea gruppo di documenti**.

La finestra di dialogo Crea gruppo di documenti contiene un elenco di file aperti in SOLIDWORKS.

2. Nella finestra di dialogo:
 - a. Selezionare i file richiesti.
 - b. Fare clic su **Crea**.

Il software mostra una notifica di operazione riuscita. Un messaggio informa che SOLIDWORKS ha creato il Gruppo di documenti ed è possibile accedervi dalla scheda Recenti nella finestra di dialogo Benvenuto.

Aggiornamento di un gruppo di documenti

Quando si creano nuove parti, è possibile salvare le parti come parte di un gruppo di documenti creato in precedenza.

Per aggiornare un gruppo di documenti:

1. Aprire le parti da includere in un gruppo di documenti.
2. Fare clic su **Finestra > Crea gruppo di documenti**.
3. Nella finestra di dialogo:
 - a) In **Nome del gruppo di documenti**, selezionare un gruppo di documenti.
Il software compila l'elenco con i file aperti e i file salvati nel gruppo di documenti selezionato.
 - b) Fare clic su **Crea**.

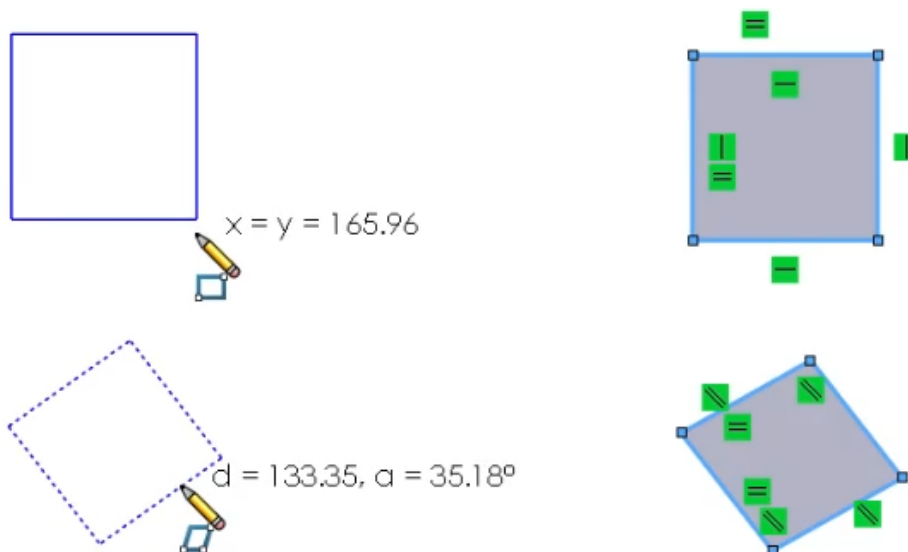
7

Tecniche di schizzo

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:


- **Creazione di quadrati con strumenti del rettangolo (2025 SP2)**
- **Inverti punto finale tangente (2025 SP1)**
- **Riparazione delle relazioni svincolate**
- **Ripetizioni di schizzo lineari e circolari**




Creazione di quadrati con strumenti del rettangolo (2025 SP2)



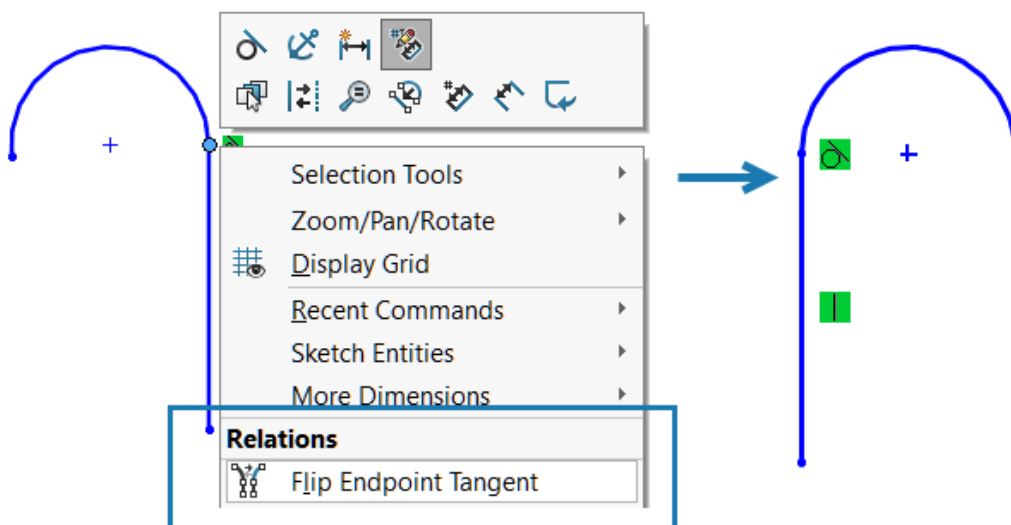
Quando si utilizzano gli strumenti del rettangolo, è possibile creare quadrati premendo il tasto **Maiusc** durante la tracciatura.

Per creare quadrati utilizzando gli strumenti del rettangolo:

1. Aprire una parte o un assieme.
2. Nell'albero di disegno FeatureManager, selezionare un piano.
3. Fare clic su **Schizzo**  (barra degli strumenti Schizzo).
4. Creare un rettangolo angolare:

- a. Nella scheda Schizzo del CommandManager, fare clic su **Rettangolo angolare** .
 - b. Nello schizzo, fare clic per posizionare il primo angolo.
 - c. Premere **Maiusc**, quindi trascinare e fare clic per creare un quadrato.
I lati adiacenti del quadrato hanno relazioni uguali.
5. Creare un parallelogramma:
- a. Fare clic su **Parallelogramma** .
 - b. Fare clic per posizionare il primo angolo.
 - c. Premere **Maiusc**, quindi trascinare, ruotare e fare clic per specificare la lunghezza e l'angolo del primo bordo.
 - d. Continuare a premere **Maiusc**, e trascinare e fare clic per specificare l'angolo degli altri tre bordi.
6. Creare un rettangolo spigolo a 3 punti e immettere un valore:
- a. Fare clic su **Opzioni > Opzioni del sistema > Schizzo** e selezionare **Attiva input numerico su schermo in creazione entità**.
 - b. Nello schizzo, fare clic su **Rettangolo spigolo a 3 punti** .
 - c. Fare clic per posizionare il primo angolo e trascinare il cursore.
 - d. Inserire un valore per la dimensione del quadrato e premere il tasto **Invio**.
 - e. Premere **Maiusc**, trascinare il cursore e fare clic per creare il quadrato.


Inverti punto finale tangente (2025 SP1)

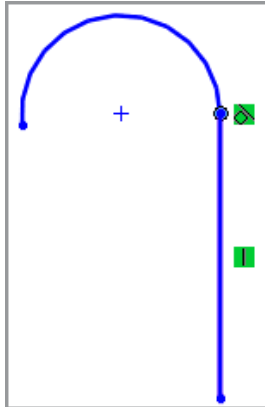



È possibile invertire il punto finale di un arco tangente collegato a una linea. Il raggio dell'arco non cambia.

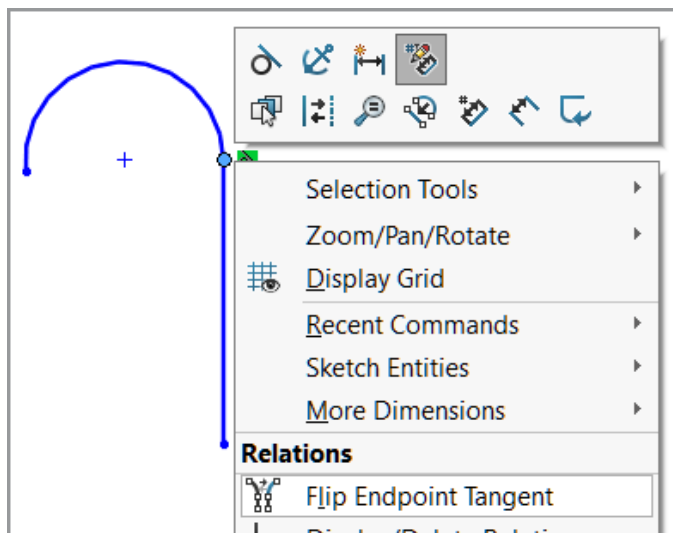
La funzionalità non è disponibile per gli schizzi 3D.

Per invertire il punto finale di un arco tangente:

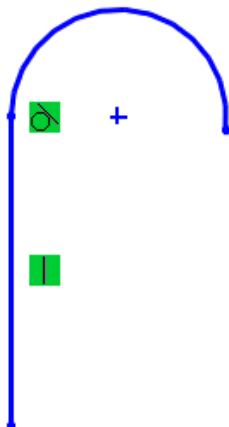
1. Aprire un nuovo schizzo e tracciare lo schizzo di una linea.
2. Fare clic su **Arco tangente**  e creare un arco partendo dal punto finale della linea.



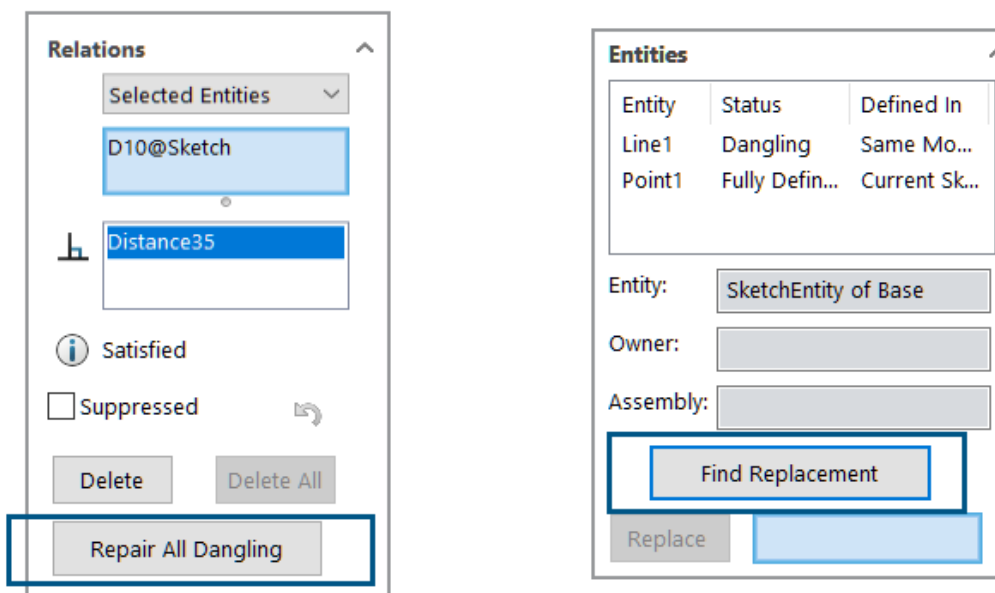
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto in cui si incontrano l'arco e la linea, quindi fare clic su **Inverti punto finale tangente** .



L'arco tangente inverte la sua posizione:



Riparazione delle relazioni svincolate




Nel PropertyManager Mostra/elimina relazioni, è possibile usare **Trova sostituto** per correggere le relazioni svincolate in uno schizzo. Utilizzare **Ripristina tutti gli elementi svincolati** per correggere automaticamente tutte le relazioni svincolate.

È possibile utilizzare **Ripara automaticamente quota o relazione dello schizzo**  per riparare la relazione svincolata selezionata dalla barra degli strumenti contestuale.



Queste opzioni sono disponibili solo per gli schizzi 2D. Le relazioni svincolate che hanno riferimenti esterni non possono essere riparate usando **Ripara tutti gli elementi svincolati** e **Trova sostituto**. È necessario riparare manualmente queste relazioni svincolate.

Per riparare le relazioni svincolate:

1. Aprire un modello che contiene una relazione svincolata.
2. Fare clic su **Mostra/elimina relazioni**  (barra degli strumenti Quote/Relazioni), oppure su **Strumenti > Relazioni > Mostra/elimina**.
3. Nel PropertyManager, in **Relazioni**, selezionare una relazione svincolata.
4. In **Entità**, fare clic su **Trova sostituto**.

SOLIDWORKS® cerca un sostituto. Se non viene trovato un sostituto, viene visualizzato un messaggio.

Ripara tutti gli elementi svincolati e **Trova sostituto** sono disponibili quando uno schizzo ha relazioni svincolate.

5. Quando viene trovato un sostituto, rivedere il sostituto elencato in **Entità con cui sostituire quella selezionata sopra** quindi fare clic su **Sostituisci**.

Ripetizioni di schizzo lineari e circolari

Per le ripetizioni lineari e circolari, è possibile generare una ripetizione di schizzo completamente definita.

Per una ripetizione di schizzo lineare di un'entità completamente definita, selezionare queste opzioni nel PropertyManager Ripetizione lineare per generare una ripetizione completamente definita:

- **Spaziatura quota X**
- **Fissa asse X**
- **Spaziatura Y della quota**
- **Angolo di quota tra gli assi**

Per una ripetizione di schizzo circolare viene applicata automaticamente una relazione coincidente tra un punto selezionato e il centro della ripetizione quando il punto di origine non è il punto selezionato.

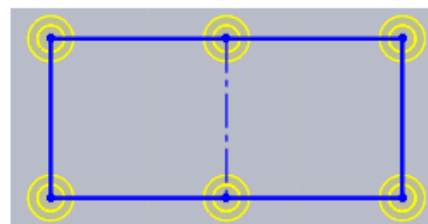
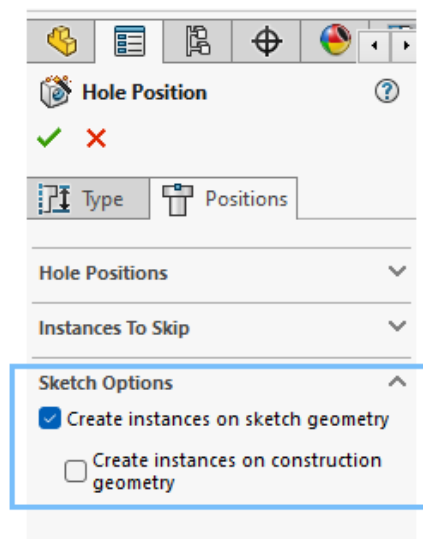
8

Parti e funzioni

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Mantenimento delle opzioni di schizzo della Creazione guidata fori (2025 SP3)**
- **Fissare il PropertyManager del raccordo o dello smusso (2025 SP2)**
- **Uscita dai processi delle parti con il tasto Esc (2025 SP2)**
- **Metodo Defeature silhouette per le parti**
- **Ripetizione della geometria di riferimento**
- **Conversione BREP mesh in BREP standard**
- **Miglioramenti a Segmenta mesh**
- **Funzioni Sposta/Copia corpo**
- **Raccordi a dimensione variabile**
- **Curva attraverso punti XYZ**

Mantenimento delle opzioni di schizzo della Creazione guidata fori (2025 SP3)

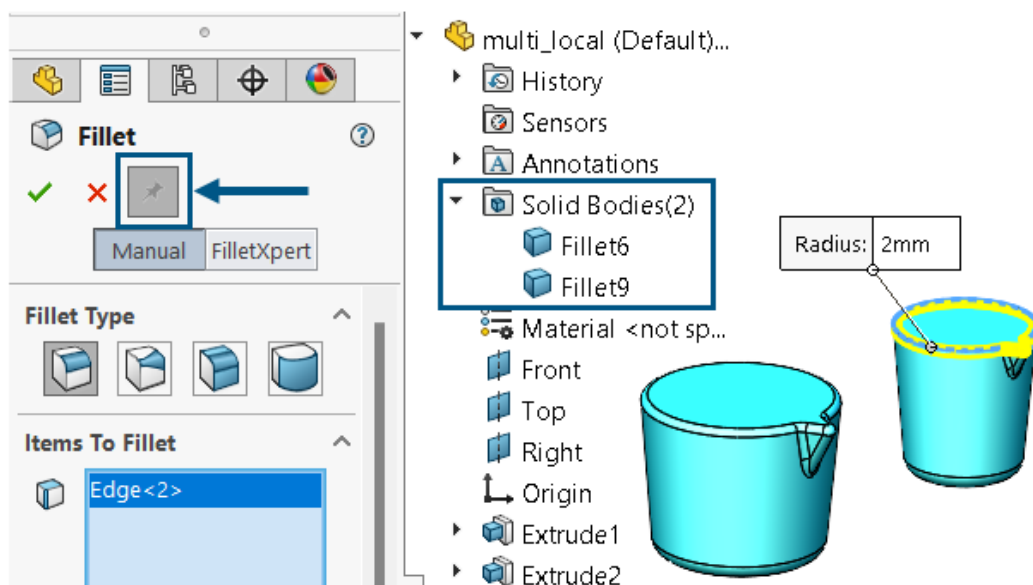


Per le funzioni di Creazione guidata fori, il software mantiene le impostazioni delle **Opzioni di schizzo** per i nuovi fori, le nuove parti o le nuove sessioni di SOLIDWORKS.

Nella scheda Posizioni della Creazione guidata fori, questa funzionalità si applica alle opzioni **Crea istanze su geometria di schizzo** e **Crea istanze su geometria di costruzione**.

Per impostazione predefinita, queste impostazioni di **Opzioni di schizzo** sono deselezionate.




Fissare il PropertyManager del raccordo o dello smusso (2025 SP2)



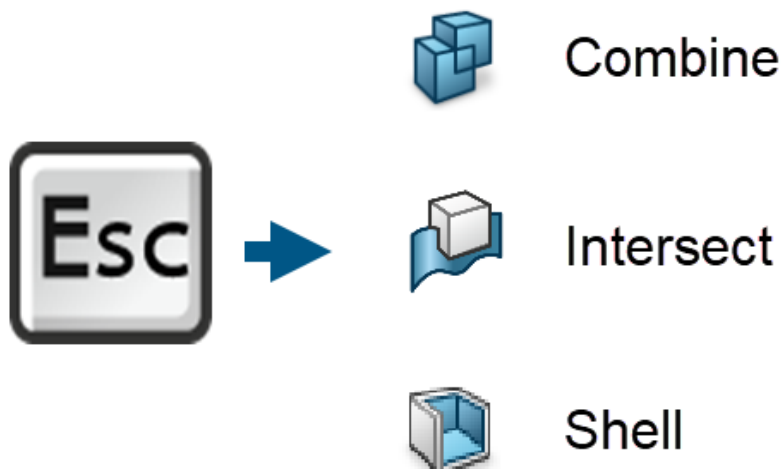
È possibile fissare il PropertyManager del Raccordo o dello Smusso.

Vantaggi: È possibile applicare in sequenza raccordi o smussi multipli con parametri uguali o diversi a corpi diversi senza dover riaprire ogni volta il PropertyManager. Le funzioni di raccordo o smusso possono anche essere di tipo diverso.

Disponibilità puntina

Funzione	Informazioni
Puntina raccordo	<ul style="list-style-type: none">• Disponibile solo per la modalità Manuale.• Disponibile per questi raccordi:<ul style="list-style-type: none">•  Dimensione costante•  Faccia•  Arrotondamento completo <p>Durante una sessione, il software mantiene le impostazioni in Elementi da raccordare, Parametri di raccordo e Opzioni di raccordo.</p> <div>La puntina non è disponibile quando si modifica un raccordo esistente.</div>
Puntina smusso	<ul style="list-style-type: none">• Disponibile per tutti e cinque i tipi di smusso.• Durante una sessione, il software mantiene le impostazioni in Elementi da smussare, Parametri di smusso e Opzioni di smusso.

Uscita dai processi delle parti con il tasto Esc (2025 SP2)








Per uscire immediatamente da lunghi processi delle parti, premere il tasto **Esc** per annullare il comando in corso e riportare il modello allo stato precedente. Ciò si applica ai comandi di parte **Associa**, **Interseca** e **Shell**.

Vantaggi: Consente di uscire dai processi che possono richiedere molto tempo per il completamento o che sono stati avviati per errore.

I messaggi della barra di stato durante un'anteprima o un'operazione principale avvertono che questa funzionalità è disponibile: Premere <ESC> per annullare l'anteprima, oppure Premere <ESC> per annullare il comando <Combina/Interseca/Svuotamento>.

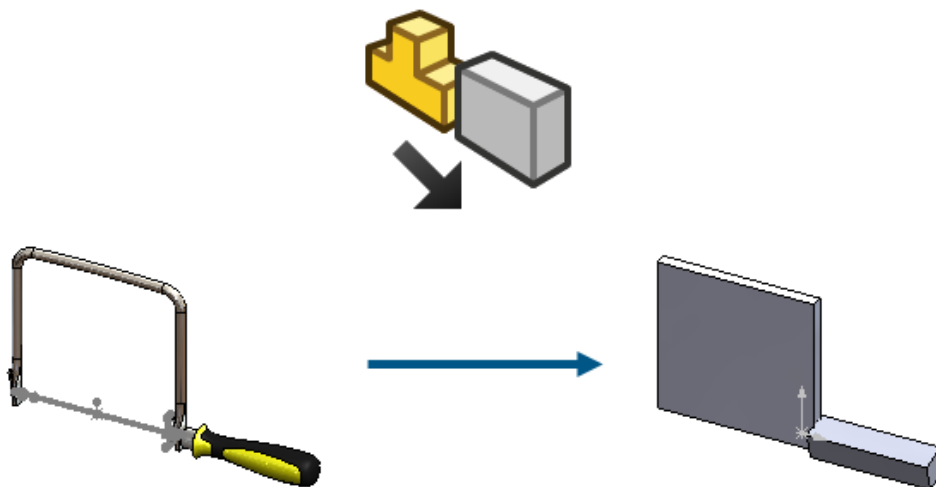
Premere il tasto **Esc** durante questi comandi per uscire dai processi descritti.

Comando	Azioni del PropertyManager da cui è possibile uscire
Associa	<ul style="list-style-type: none">Fare clic su Mostra Anteprima con l'operazione Aggiungi, Sottrai o Associa.Fare clic su  per avviare l'esecuzione del comando.
Interseca	<ul style="list-style-type: none">Fare clic su Intersecare.Fare clic su  per avviare l'esecuzione del comando.

Comando	Azioni del PropertyManager da cui è possibile uscire
Shell	<ul style="list-style-type: none"> • Fare clic su Mostra anteprima quando si seleziona una faccia o un corpo solido. • Fare clic su  per avviare l'esecuzione del comando. • Fare clic su Mostra anteprima, quindi effettuare una delle seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> • In Parametri, effettuare una delle seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> • Modificare lo Spessore della shell . • Selezionare una faccia. • Selezionare un corpo solido. • Selezionare Svuota verso l'esterno. • In Impostazioni con multispessore, modificare il valore Multispessore  o selezionare una faccia.

Il software torna allo stato del PropertyManager prima di fare clic su **OK** e ricorda tutte le impostazioni.

Metodo Defeature silhouette per le parti




Per le parti a corpo singolo e multicorpo, è possibile utilizzare il metodo Defeature silhouette per creare una parte altamente semplificata e renderla associativa alla parte padre.

Nelle versioni precedenti, il metodo Defeature silhouette era disponibile solo per gli assiemi. È possibile definire gruppi di corpi e definire un metodo di semplificazione per questi gruppi.

I metodi di semplificazione comprendono:

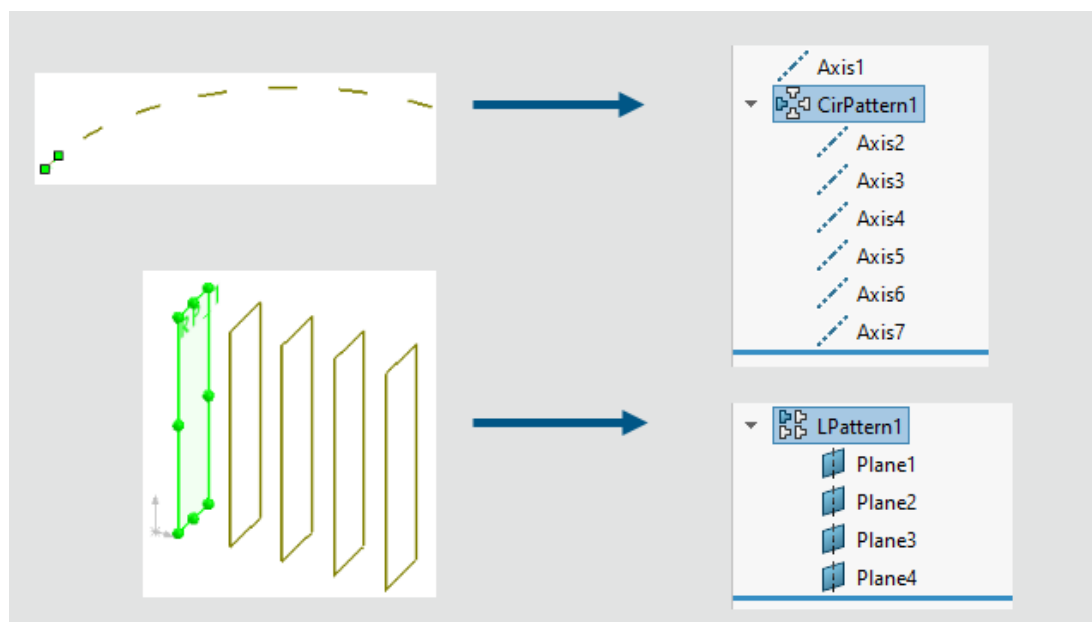
- **Rettangolo di selezione**
- **Cilindro**
- **Contorno poligono**
- **Contorno misura automatica**
- **Nessuno (copia geometria)**

È possibile mantenere un collegamento al modello originale in modo che, se si aggiorna l'originale, il modello sottoposto a defeature venga aggiornato. Nella scheda del PropertyManager Risultati, quando si seleziona **Crea una nuova configurazione**, nel ConfigurationManager, è possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sulla configurazione di defeature e selezionare **Modifica defeature** o **Aggiorna defeature**.

Per accedere al metodo Defeature silhouette, in una parte, fare clic su **Strumenti** > **Defeature** e in **Metodo defeature**, fare clic su **Silhouette** .



Fare clic su  o  per esplorare le modalità e finalizzare il processo di defeature.

Ripetizione della geometria di riferimento



È possibile creare ripetizioni lineari o circolari di piani e assi.

Per ripetere la geometria di riferimento:

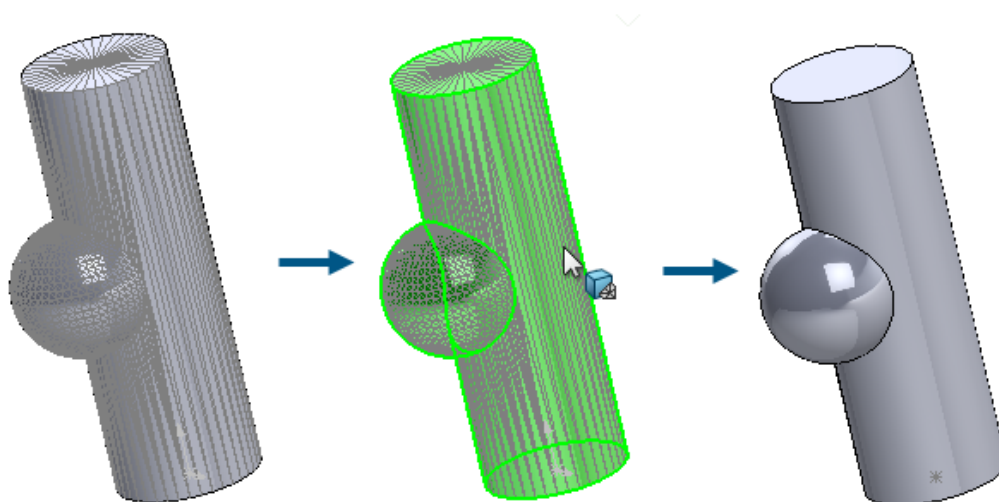
1. Aprire una parte, fare clic su **Inserisci > Ripetizione/Specchiatura**, e selezionare **Ripetizione lineare** o **Ripetizione circolare**.
2. Nel PropertyManager, selezionare **Geometria di riferimento**.
3. Per **Piano di riferimento** o **asse di riferimento per creare la ripetizione** , selezionare il piano o l'asse da ripetere.
4. Specificare i parametri, quindi fare clic su .

È possibile modificare i parametri di spaziatura e istanza per **Direzione 1** e **Direzione 2**. È possibile saltare, variare ed eliminare le istanze.

Limitazioni:

- Se un piano contiene uno schizzo, la ripetizione del piano non esegue la ripetizione dello schizzo.
- Una ripetizione può contenere una sola entità di geometria di riferimento, un piano o un asse.

Conversione BREP mesh in BREP standard



Il comando **Converti mesh in standard** può essere utilizzato per convertire le facce BREP mesh con geometria riconosciuta in facce BREP standard.

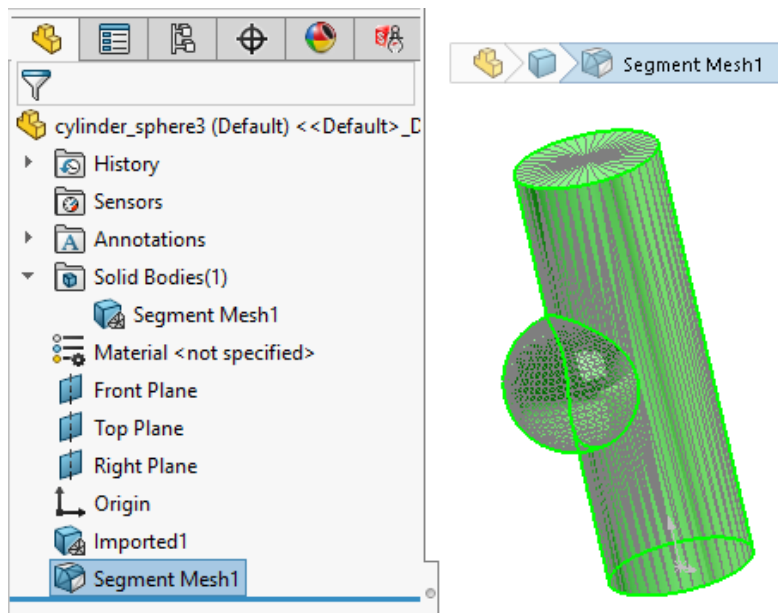
Questa funzionalità funziona per i corpi mesh BREP o ibridi con geometria riconosciuta. La funzionalità opera meglio in mesh con geometria planare, cilindrica, conica e sferica ben definita che non presentano rumore significativo.

Vantaggi: La geometria BREP standard è più completa dal punto di vista funzionale rispetto alla mesh o alla geometria ibrida.

Per convertire il BREP mesh con facce riconosciute in BREP standard:

1. Aprire un modello con corpi mesh BREP o mesh ibridi con facce segmentate e riconosciute.

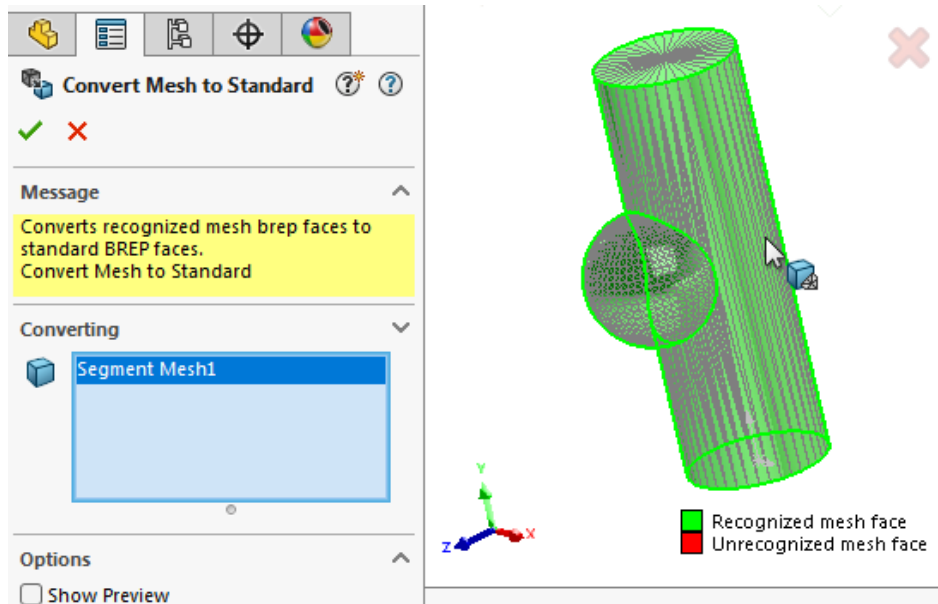
Questo modello con mesh è stato segmentato in facce cilindriche, sferiche e planari.




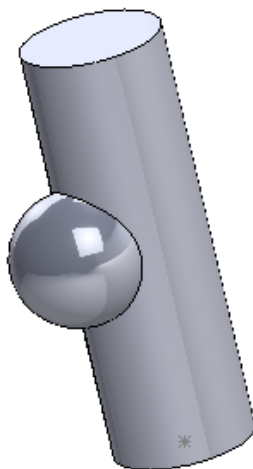
2. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse su un corpo e selezionare **Converti mesh in standard**.
 - Fare clic su **Inserisci > Mesh > Converti mesh in standard**.
 - Fare clic su **Converti mesh in Standard** (CommandManager Modellazione mesh).
3. Nel PropertyManager, in **Seleziona corpo**, selezionare i corpi per convertire le facce BREP della mesh segmentate e riconosciute in facce BREP standard.


I colori indicano le facce riconosciute o non riconosciute. È possibile specificare i colori di **Faccia mesh riconosciuta** e **Faccia mesh non riconosciuta** in **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Colori > Impostazioni schema di colore**.

Questo intero modello è riconosciuto come una funzione **Converti mesh in standard**, mostrata come una **Faccia mesh riconosciuta** verde, come indicato nella legenda nell'angolo inferiore destro dell'area grafica.

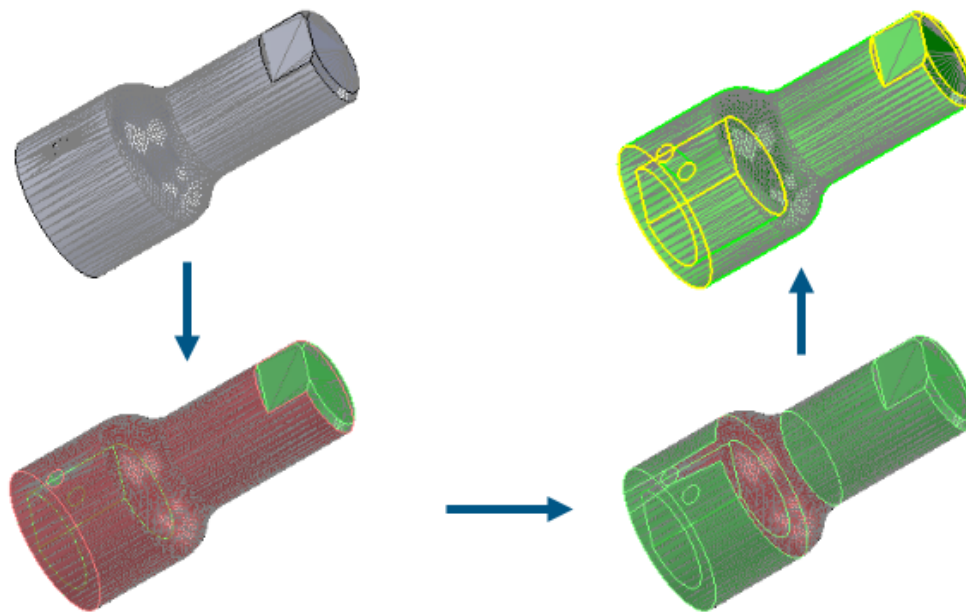


4. Fare clic su  per convertire le facce BREP della mesh segmentate riconosciute in facce BREP standard.



Le facce BREP standard convertite vengono visualizzate nell'albero di disegno FeatureManager® con il nome e l'icona **Converti in BREP standard** .

Miglioramenti a Segmenta mesh




Lo strumento **Segmenta mesh** riconosce altri tipi di facce e ha un'interfaccia utente migliorata.

Tipi di facce aggiuntive riconosciute

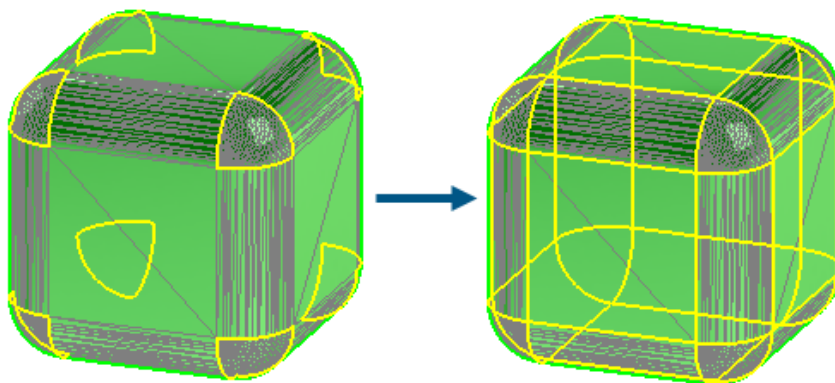
Quando si segmentano le mesh, il software è in grado di riconoscere le facce coniche o sferiche, oltre ai piani e ai cilindri. Queste facce riconosciute possono essere convertite in facce BREP standard con la stessa condizione geometrica.

Interfaccia utente migliorata

Nel PropertyManager Segmenta mesh, in **Segmentazione**, è disponibile lo strumento

Forma sfaccettature . Questo strumento crea segmenti raggruppando le facce adiacenti in base alla differenza di forma, che in genere indica un contorno tra due regioni nel modello utilizzato per creare il file di mesh.

In **Opzioni**, selezionare **Mostra anteprima** per visualizzare in anteprima i bordi delle facce segmentate, mostrate in giallo. In **Perimetro**, trascinare per regolare il valore e rifinire la segmentazione delle facce.



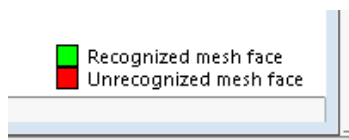
Quando si esegue lo strumento **Segmenta corpo mesh importato**, le informazioni grafiche migliorate consentono di capire quali facce sono state riconosciute.

Se il modello non è stato precedentemente segmentato, la visualizzazione dei corpi BREP della mesh e dei corpi mesh ibridi non cambia.

- BREP standard e i corpi grafici sono opzionalmente nascosti.
- Le facce selezionate vengono evidenziate utilizzando il colore dell'**elemento selezionato 1** specificato in **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Colori > Impostazioni schema di colore**.

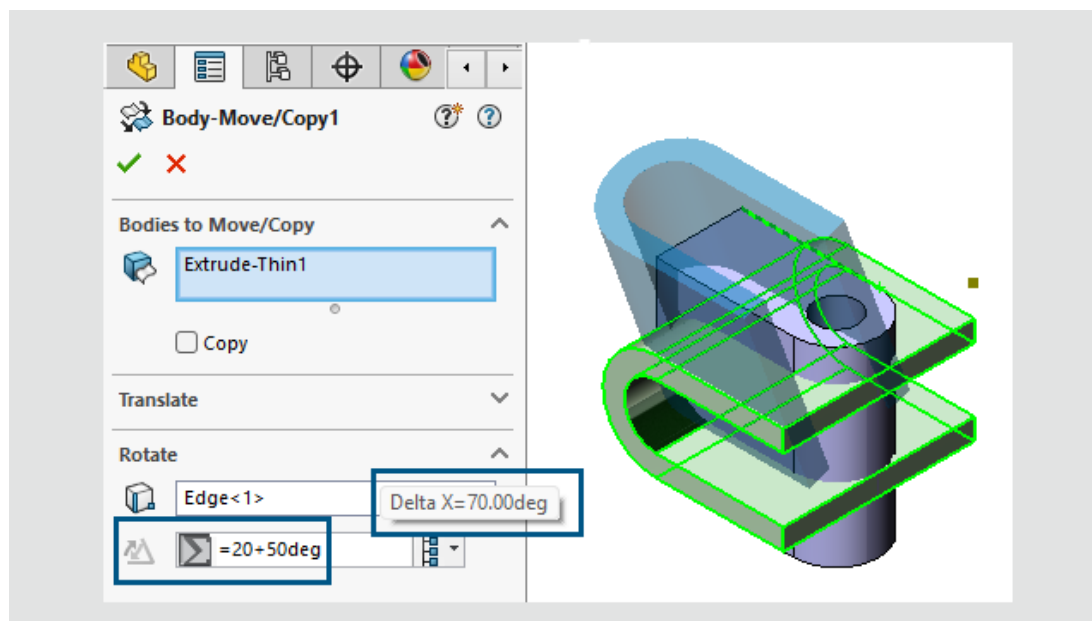
Dopo il primo ciclo di segmentazione del modello, vengono applicate le seguenti modifiche di visualizzazione:

- Viene visualizzata una legenda che spiega i colori utilizzati per le facce riconosciute e non riconosciute.





- Il software utilizza i colori di **Faccia mesh riconosciuta** e **Faccia mesh non riconosciuta** specificati in **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Colori > Impostazioni schema di colore**.







Funzioni Sposta/Copia corpo






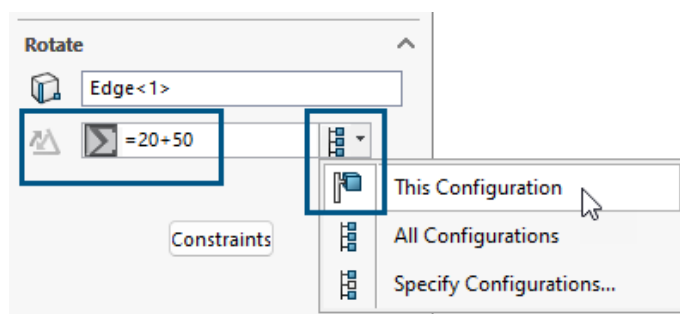
La funzione **Sposta/copia corpo** offre un supporto avanzato per le equazioni e le configurazioni.

Nel PropertyManager Sposta/Copia corpo, è possibile usare le equazioni per specificare i valori per la quota **Distanza**  in **Trasla** e per la quota **Angolo**  in **Ruota**. Nel PropertyManager, immettere = e l'equazione. Ad esempio, immettere =20+50. Per accedere

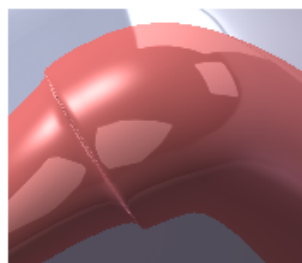
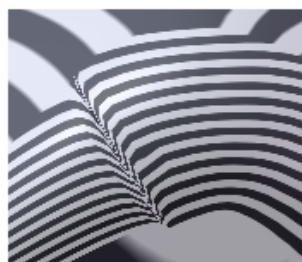
a questa equazione nella finestra Equazioni, variabili globali e quote, nell'albero di disegno FeatureManager, fare clic con il pulsante destro del mouse su **Equazioni** e selezionare **Gestisci equazioni**.

Le icone delle quote **Distanza**  e **Angolo**  sono sostituite da queste icone  e . Per invertire le quote lungo l'entità selezionata, in **Trasla**, fare clic su **Distanza**  o in **Ruota**, fare clic su **Angolo** .

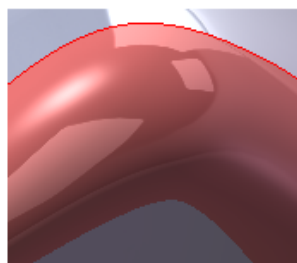
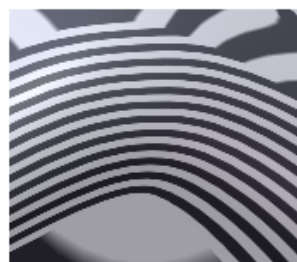
È possibile utilizzare le configurazioni per specificare i valori di tutte le quote, inclusi questi valori basati su equazioni. **Questa configurazione** , **Tutte le configurazioni**  e **Specifica configurazioni** .



Raccordi a dimensione variabile



2024



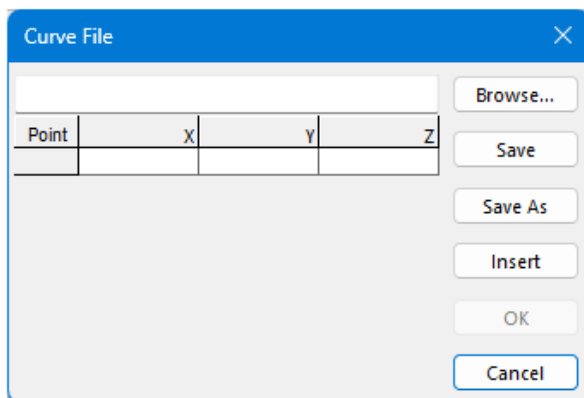
2025 Option

Per i raccordi a dimensione variabile, è possibile creare raccordi continuamente miscelati con l'opzione **Blend continuo dei bordi**.

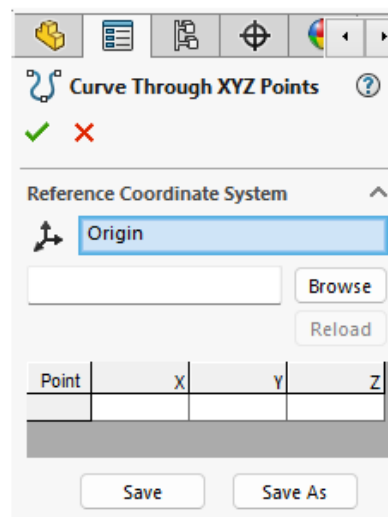
Per accedere a questa opzione, nel PropertyManager Raccordo, per **Tipo di raccordo**, selezionare **Raccordo a dimensione variabile**  e in **Opzioni raccordo**, selezionare **Blend continuo dei bordi**.

Questa opzione utilizza un algoritmo migliorato per creare bordi con fusione continua estremamente uniformi.

Curva attraverso punti XYZ



2024




2025

La funzionalità **Inserisci > Curva > Curva attraverso punti XYZ** utilizza un PropertyManager in cui è possibile selezionare un sistema di coordinate diverso. I punti della curva si trasformano nello spazio del sistema di coordinate.

Nelle versioni precedenti, questa funzionalità utilizzava una finestra di dialogo e utilizzava solo l'origine della parte per la curva.

Nel PropertyManager, è possibile:

- Immettere manualmente i dati delle coordinate XYZ.
- Fare clic su **Sfogli** per selezionare un file `.sldcrv` o `.txt`.
- Fare clic su **Ricarica** per aggiornare la curva in base alle modifiche apportate al file `.sldcrv` o `.txt` utilizzato per crearla.

Quando si aprono i file creati prima di SOLIDWORKS 2025 e si modificano le curve create dai punti XYZ, nel PropertyManager, in **Sistema di coordinate di riferimento**, il software utilizza l'origine per il **Sistema di coordinate (origine)** .

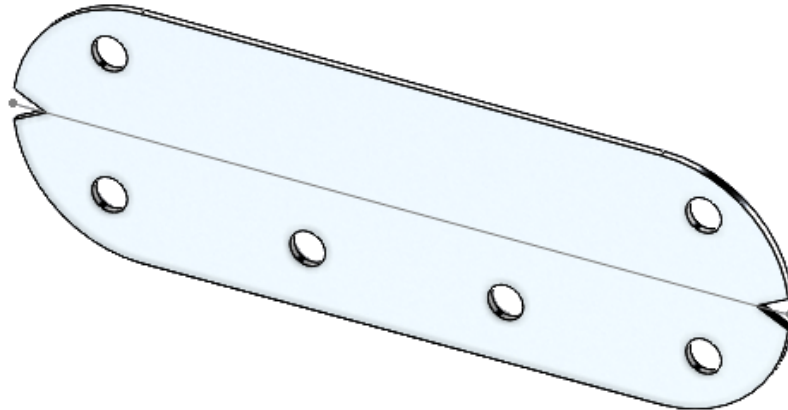
9

Lamiera

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Intagli piegatura**
- **Linguetta e asola**
- **Flange del bordo con più lunghezze e quote automatiche della lunghezza della flangia**
- **Miglioramenti delle prestazioni nelle funzioni di filettatura cosmetica**
- **Miglioramenti delle prestazioni nella ricostruzione disegni**

Intagli piegatura




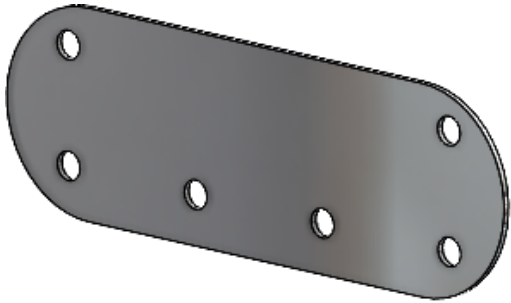
È possibile creare intagli tra le piegature nelle parti in lamiera appiattite. In fase di produzione, gli intagli di piegatura aiutano i produttori a determinare dove posizionare la pressa piegatrice. È possibile utilizzare le funzioni di intaglio su tutte le piegature in modo che l'operatore di piegatura possa utilizzarle per allineare la piegatura con l'utensile.

Creazione intagli di piegatura

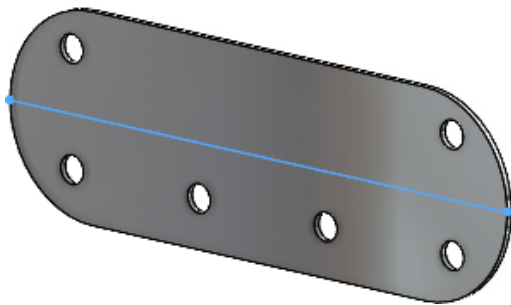
È possibile creare intagli di piegatura sulle parti in lamiera nello stato appiattito.

Per creare intagli di piegatura:

1. In una parte in lamiera appiattita, fare clic su **Intaglio piegatura**  (barra degli strumenti Lamiera) o su **Inserisci > Lamiera > Intaglio piegatura**.

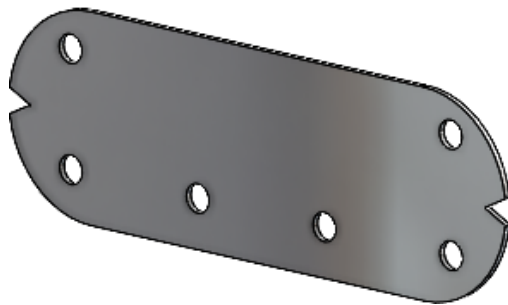


2. Nell'area grafica, selezionare le piegature su cui si desidera aggiungere gli intagli.

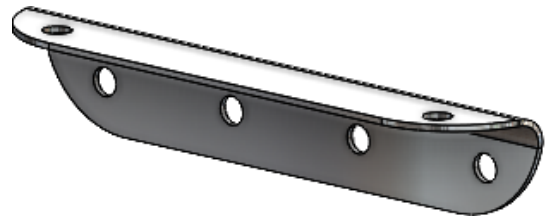


3. Nel PropertyManager, specificare le opzioni e fare clic su .

Gli intagli appaiono nella parte di lamiera appiattita. Gli intagli possono essere modificati solo quando la parte è appiattita.




Appiattito



Piegato

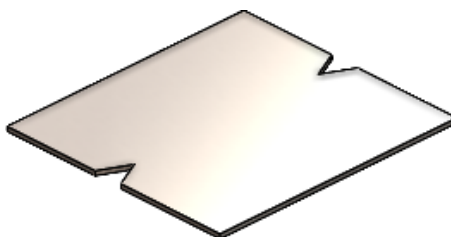
PropertyManager Intaglio piegatura**Per aprire questo PropertyManager:**

1. In una parte in lamiera appiattita, fare clic su **Intaglio piegatura**  (barra degli strumenti Lamiera) o su **Inserisci > Lamiera > Intaglio piegatura**.

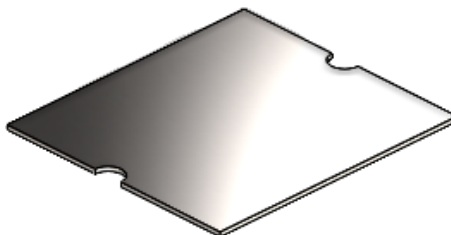
Intaglio piegatura

Piegature	Elenca le piegature a cui applicare gli intagli.
Raccogli tutte le piegature	Seleziona tutte le piegature nella parte a cui applicare gli intagli.
Tipo di intaglio	Specifica la forma dell'intaglio:

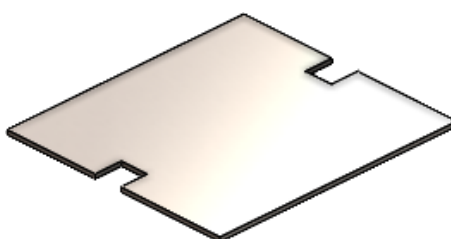
- **Triangolare.** Specificare la **Larghezza**  e la **Profondità** .



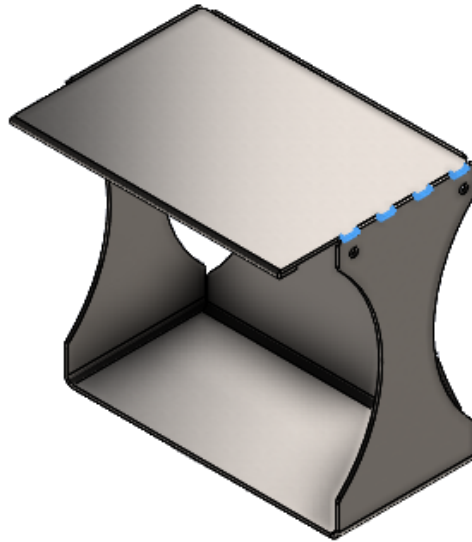
- **Circolare.** Specificare il **Raggio** .



- **Rettangolare.** Specificare la **Larghezza**  e la **Profondità** .



Linguetta e asola



Il flusso di lavoro per la creazione delle funzioni linguetta e asola è semplificato e offre una maggiore flessibilità. Le opzioni aggiuntive consentono di creare linguette allineate al centro, linguette di offset con incrementi uguali, direzioni delle linguette e istanze delle funzioni linguetta e asola da saltare.



Dopo aver selezionato il bordo della linguetta in una parte in lamiera, SOLIDWORKS® seleziona automaticamente una faccia dell'asola normale al bordo per semplificare il processo. Per le parti non in lamiera, è necessario selezionare la faccia dell'asola.

Se si hanno regioni non intersecanti di due corpi, la funzione Linguetta e asola si applica solo alle regioni intersecanti.

PropertyManager Linguetta e asola

Spaziatura

Allinea al centro


Posiziona le linguette dal centro del bordo intersecante. Specificare il **Numero di istanze**  e la **Spaziatura**  per definire il numero di istanze in base alla distanza.

Offset




Riferimento iniziale linguetta



Specifica il punto, il vertice o il bordo in cui inizia l'offset.

	Riferimento finale linguetta	Specifica il punto, il vertice o il bordo in cui termina l'offset.
	Offset equo	Crea un offset in cui la distanza iniziale e finale è la stessa dai punti di riferimento.

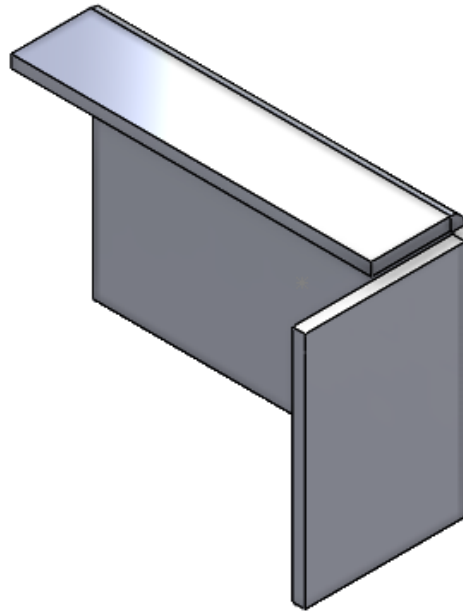
Schede

	Direzione linguetta	(solo per parti non di lamiera.) Crea la linguetta in una direzione diversa da quella normale alla faccia della linguetta in base alla selezione effettuata nell'area grafica. È possibile selezionare punti, piani, bordi, assi, vertici, entità di schizzo lineari o facce planari.
---	----------------------------	---


Istanze da saltare

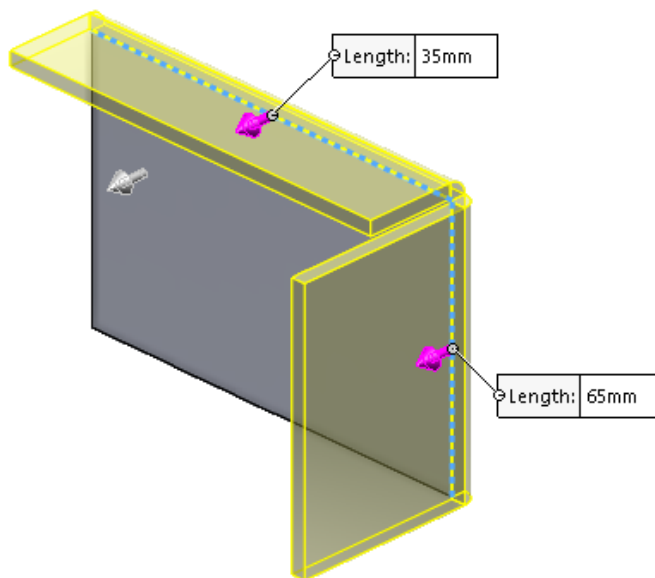
	Istanze da saltare	<p>Salta le istanze di linguetta e asola selezionate nell'area grafica.</p> <p>Nell'area grafica, le sfere di selezione rosa vengono visualizzate nelle istanze di linguetta e asola. Il cursore assume l'aspetto  quando si passa il mouse su ogni istanza e vengono visualizzate le coordinate dell'istanza. Fare clic su una sfera di selezione.</p> <p>Per ripristinare un'istanza saltata, fare nuovamente clic sulla sfera di selezione.</p>
---	---------------------------	---

Flange del bordo con più lunghezze e quote automatiche della lunghezza della flangia



Quando si creano flange del bordo nelle parti in lamiera, è possibile creare flange con lunghezze diverse.

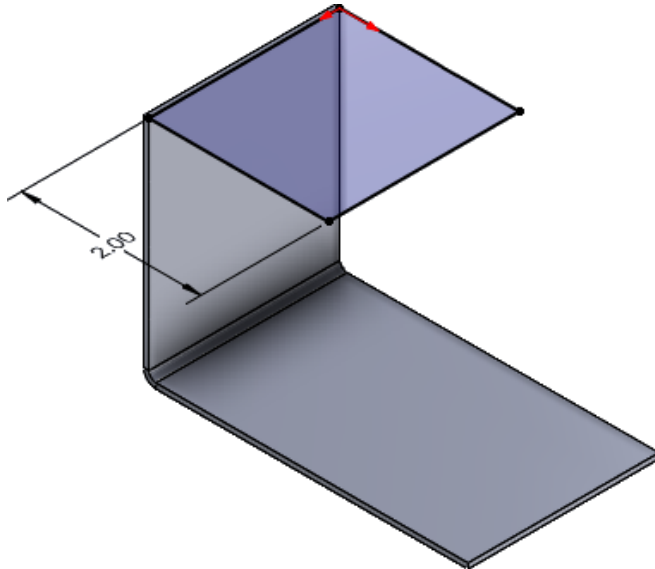
Nel PropertyManager, è possibile selezionare **Flangia con più lunghezze** e specificare la lunghezza di ciascuna flangia nella funzione. È possibile specificare la **Lunghezza**  nel PropertyManager o nell'area grafica.



In **Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Lamiera**, in **Opzioni flangia del bordo**, è possibile selezionare **Aggiungi automaticamente le dimensioni per la lunghezza della flangia ai relativi profili**.

Quando l'opzione è selezionata:

- SOLIDWORKS aggiunge automaticamente le quote della lunghezza a tutti i profili di flangia del bordo
- La quota di schizzo (non la quota della funzione) controlla la lunghezza della flangia



Miglioramenti delle prestazioni nelle funzioni di filettatura cosmetica

Quando si attiva l'opzione **Filettature cosmetiche ombreggiate**, è possibile migliorare le prestazioni mentre si utilizzano parti multicorpo con numerose funzioni di filettatura cosmetica.

Per le parti in lamiera con più funzioni di filettatura cosmetica, le prestazioni sono migliorate per queste operazioni:

- Apertura delle parti
- Creazione di nuove funzioni
- Modifica funzioni
- Aggiornamento e ricostruzione delle parti

Miglioramenti delle prestazioni nella ricostruzione disegni

Le prestazioni sono migliorate quando si utilizzano disegni che contengono viste di disegno di parti in lamiera con molti fori e strumenti di formatura.

Quando si utilizzano tali disegni, è possibile ottenere prestazioni migliori per:

- Apertura dei file di disegno
- Creazione di nuovi disegni dalla parte in lamiera
- Aggiornamento delle viste di disegno dopo aver apportato modifiche alla parte in lamiera

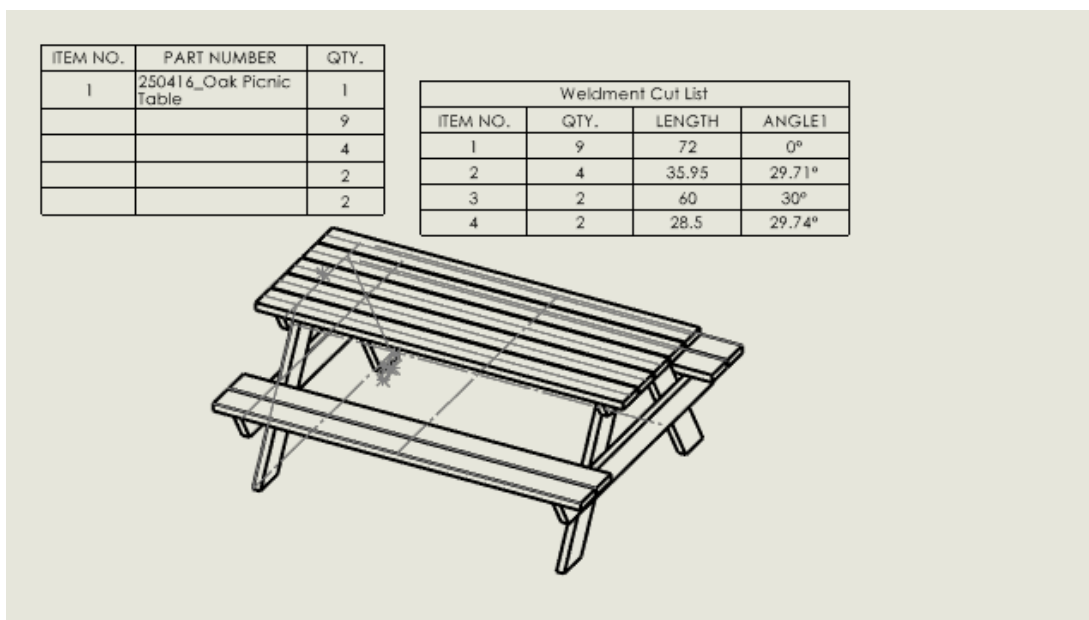
10

Sistema struttura e saldature

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:



- **Raggruppamento di profili e quantità di saldatura (2025 SP3)**
- **Applicazione delle unità del documento agli ID della distinta di taglio (2025 SP2)**
- **Selezione di una dimensione del profilo dalle tabelle dati e dalle tabelle di configurazione (2025 SP2)**
- **Pubblicazione di elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)**
- **Accesso e utilizzo dei profili preferiti**
- **PropertyManager Angolo complesso e sistema di struttura**
- **Accorciamento elemento strutturale collegato**
- **Cordoni con raccordo**

Raggruppamento di profili e quantità di saldatura (2025 SP3)



Nel PropertyManager della Distinta materiali (BOM) è possibile raggruppare i profili e le quantità di saldatura in una distinta di taglio dettagliata in modo più efficiente.

Per raggruppare i profili e le quantità di saldatura:

1. In un disegno di un sistema di saldatura o di una struttura, fare clic su **Distinta materiali**  (barra degli strumenti Tabella) o su **Inserisci > Tabelle > Distinta dei materiali**.
2. Nel PropertyManager della Distinta materiali, alla voce **Tipo di distinta materiali**:
 - a. Selezionare **Con rientro**.
 - b. Selezionare **Distinta di taglio dettagliata**.
 - c. Fare clic su **Raggruppamento di saldature**.
3. Nella finestra di dialogo Raggruppamento saldature, selezionare gli elementi da raggruppare:
 - **PROFILO (Standard, Tipo, Dimensione)**. Definisce i membri strutturali di un modello di saldatura. È la forma della sezione trasversale di un elemento strutturale, come una trave o un tubo.
 - **UNITÀ DI MISURA**. Specifica le unità di misura dei modelli nella distinta materiali.
 - **MATERIALE**. Riconosce i materiali quando determina se i modelli sono identici, raggruppando i modelli geometricamente identici con materiali diversi in cartelle separate all'interno della lista di taglio.
 - **LUNGHEZZA**. Specifica le singole lunghezze di ciascun modello all'interno di una saldatura e la lunghezza totale di modelli identici raggruppati.
 - **ANGOLO1**. Specifica la faccia finale più vicina al profilo di schizzo.
 - **ANGOLO2**. Specifica la faccia terminale opposta ad **ANGOLO1**.
 - **DESCRIZIONE**. Fornisce dettagli su ciascun articolo della distinta di taglio, come il tipo di materiale e la finitura.
 - **NUMERO DI PARTE (numero di parte SW)**. Specifica una proprietà personalizzata nell'elenco di taglio denominata Numero di parte SW.
4. Fare clic su **OK**.
5. Fare clic su .

Applicazione delle unità del documento agli ID della distinta di taglio (2025 SP2)

Cut list IDs

☒ Generate Cut list IDs

Structure Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %LENGTH%, %ANGLE1%, %ANGLE2%, %Angle C

Sheet Metal Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %Bounding Box Length%, %Bounding Box Width

Generic Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%

☒ Apply Document Unit Settings to Cut list IDs

È possibile selezionare **Applica impostazioni unità del documento agli ID della distinta di taglio** per applicare le unità del documento agli ID della distinta di taglio.

Quando si seleziona questa opzione, le unità degli ID della distinta di taglio sono le stesse delle unità del documento. In precedenza, gli ID della distinta di taglio erano in unità MKS indipendentemente dalle unità del documento.

Fare clic su **Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Saldature** e selezionare **Applica impostazioni unità del documento agli ID della distinta di taglio**.

Questa opzione è disponibile solo se si seleziona **Genera ID distinta di taglio**.

È possibile selezionare questa opzione anche per i file legacy. Le unità degli ID della distinta di taglio cambiano con le modifiche nelle unità del documento.

Selezione di una dimensione del profilo dalle tabelle dati e dalle tabelle di configurazione (2025 SP2)

D1@Rectangular tube(2)	H_leg@Rectangular tube(2)	Thickness@Rectangular tube(2)	V_leg@Rectangular tube(2)	\$PROFILE_SIZE@Rectangular tube(2)
5.2	30	2.6	50	50 X 30 X 2.6
10	40	5	70	50 x 30 x 2.6
				60 x 40 x 3.2
				70 x 40 x 5
				120 x 80 x 8

Configuration Table		
Configuration Name	Member1	
	Suppress	Profile Size
Default<As Machined>	<input type="checkbox"/>	40 x 40 x 4
Default<As Welded>	<input type="checkbox"/>	30 x 30 x 2.6
Second<As Machined>	<input type="checkbox"/>	20 x 20 x 2
Second<As Welded>	<input type="checkbox"/>	30 x 30 x 2.6
< Creates a new configuration. >		40 x 40 x 4
		80 x 80 x 5


Per le saldature e i sistemi struttura, è possibile selezionare la dimensione del profilo dalle tabelle dati e dalle tabelle di configurazione.

Per i profili configurati, la tabella dati e la tabella di configurazione mostrano la colonna **Dimensione profilo**, in cui è possibile selezionare una dimensione.

Per controllare le dimensioni del profilo nelle tabelle dati, l'intestazione della colonna utilizza la seguente sintassi:




- Saldature: \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Sistemi struttura: \$PROFILE_SIZE@member_name

Per inserire una tabella dati:

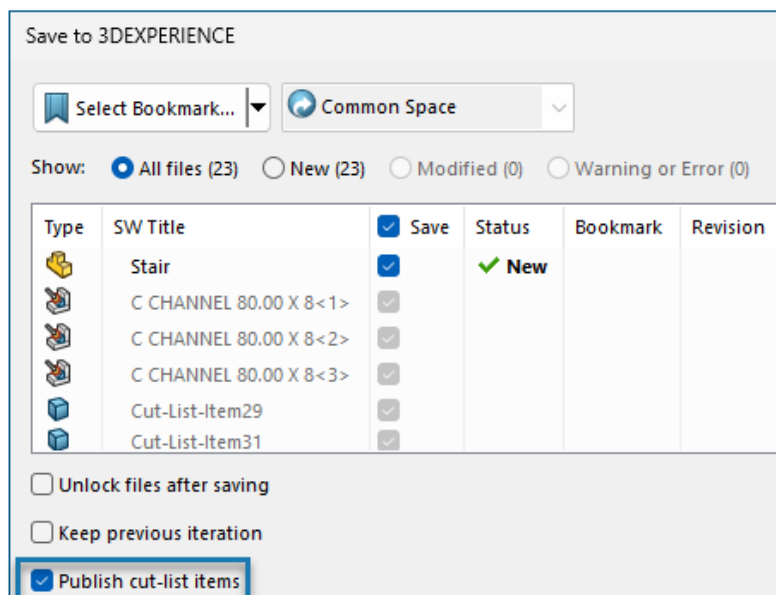
1. Aprire una parte con configurazioni multiple.
2. Fare clic su **Tabella dati Excel**  (barra degli strumenti Strumenti) o su **Inserisci > Tabelle > Tabella dati Excel**.

È anche possibile selezionare la dimensione del profilo modificando una tabella dati.

Per accedere a una tabella di configurazione:

1. In una parte con configurazioni multiple, fare clic sulla scheda ConfigurationManager .
2. Espandere **Tabelle** .
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Tabella di configurazione**  e fare clic su **Mostra tabella**.

Pubblicazione di elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



È possibile pubblicare gli elementi della distinta di taglio di una parte di saldatura su **3DEXPERIENCE** platform.

Per pubblicare gli elementi della distinta di taglio, salvare la parte SOLIDWORKS come parte di saldatura su **3DEXPERIENCE** platform. Il pannello laterale visualizza l'estensione della parte di saldatura come `SW Weldment Part`.


Prerequisiti per poter salvare la parte SOLIDWORKS come una parte di saldatura:

- Non è necessario che la parte sia già stata salvata su **3DEXPERIENCE** platform.
- La parte deve contenere una funzione di saldatura.
- La parte deve essere contrassegnata come un singolo prodotto fisico.

Prerequisiti per la pubblicazione di elementi della distinta di taglio su **3DEXPERIENCE** platform:

- La parte deve essere una parte di saldatura.
- La distinta di taglio deve essere aggiornata.
- La proprietà degli elementi della distinta di taglio deve avere l'ID distinta di taglio.

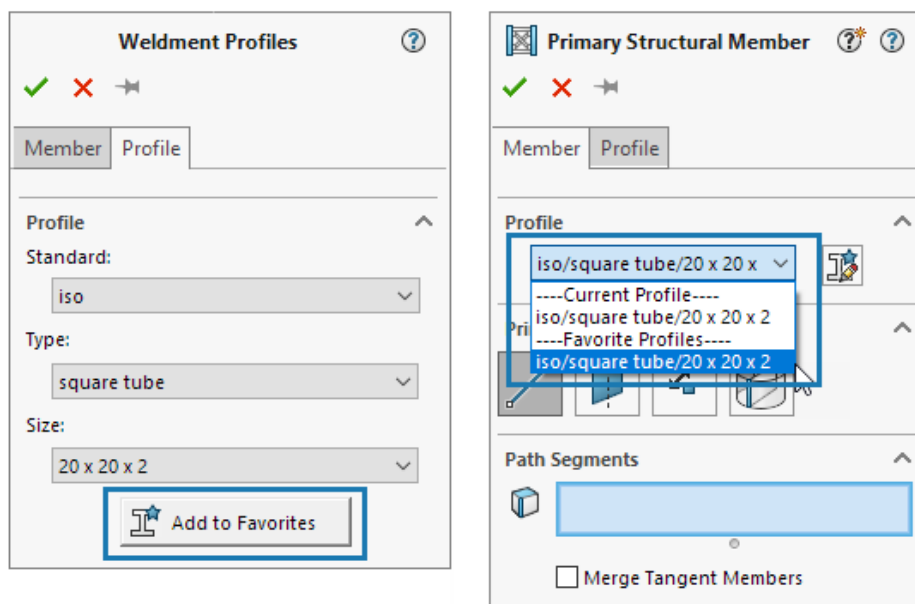
Per pubblicare elementi della distinta di taglio su 3DEXPERIENCE platform:

1. Con una parte di saldatura aperta, fare clic su **Opzioni**  (barra degli strumenti Standard), selezionare la scheda Proprietà del documento, quindi **Saldature**.
2. Nella finestra di dialogo Proprietà del documento - Saldature, in corrispondenza di **ID distinta di taglio**, selezionare **Genera ID distinta di taglio** e fare clic su **OK**.
3. Nel **Task Pane 3DEXPERIENCE**, fare clic col pulsante destro sulla parte e selezionare **Salva**.
4. Nella finestra di dialogo Salva in 3DEXPERIENCE, selezionare **Pubblica elementi della distinta di taglio** e fare clic su **Salva**.

MySession visualizza gli elementi della distinta di taglio della parte di saldatura. Il pannello laterale mostra le proprietà degli elementi della distinta di taglio.



Gli amministratori possono definire attributi PLM personalizzati e mappare tra elementi CAD ed elementi PLM per salvare gli attributi sulla **3DEXPERIENCE** platform.

Accesso e utilizzo dei profili preferiti



È possibile aggiungere profili preferiti nei PropertyManager Membro strutturale principale e Membro strutturale secondario per un accesso rapido.

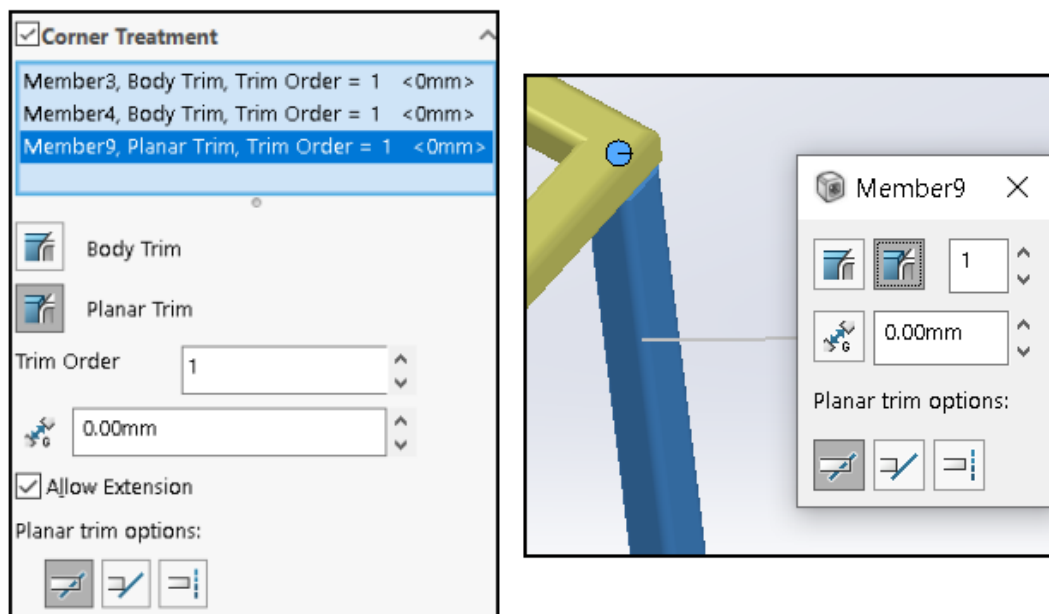
Per accedere e utilizzare i profili preferiti:

1. Aprire una parte del sistema di struttura e fare clic sulla scheda Sistema di struttura.
2. Nel CommandManager, fare clic su **Crea sistema struttura**.
3. Nel PropertyManager Membro strutturale principale, nella scheda Profilo, selezionare lo **Standard**, il **Tipo** e la **Dimensione** del profilo.
4. Fare clic su **Aggiungi ai preferiti**  per aggiungere il profilo come profilo preferito.
★ come suffisso della dimensione indica un profilo preferito.
5. Nella scheda Membro, in **Profilo**, selezionare il profilo in **Profili preferiti**.
6. Fare clic su  per modificare l'elenco dei profili preferiti.
7. Nella finestra di dialogo Elenco profili preferiti, selezionare un profilo e fare clic su quanto segue:
 - **OK**. Accetta le eventuali modifiche.
 - **Elimina**. Elimina il profilo selezionato.
 - **Sposta in alto** o **Sposta in basso**. Modifica la sequenza dei profili nell'elenco.


PropertyManager Angolo complesso e sistema di struttura

Il PropertyManager Angolo complesso fornisce opzioni avanzate di **trattamento dello spigolo**. Inoltre, è possibile creare e modificare più facilmente il sistema di struttura.

PropertyManager degli angoli complessi



Per aprire questo PropertyManager:

1. Aprire un modello che include tre o più membri intersecanti.
2. Nell'albero di disegno FeatureManager®, espandere **Gestione spigoli** .
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Gruppo spigoli complessi** e selezionare **Modifica feature**.

I miglioramenti comprendono:

- In **Trattamento dello spigolo**, la casella dei membri visualizza gli elementi di accorciatura corpo e gli elementi di accorciatura planari. È possibile selezionare un membro e fare clic su **Accorciamento corpo** o **Accorciamento planare** per modificarne il tipo di accorciamento.
- I dettagli del membro selezionato, come accorciamento del corpo, accorciamento planare e ordine di accorciamento, vengono visualizzati come didascalie nell'area grafica.
- Le icone rappresentano le opzioni di accorciamento planare.

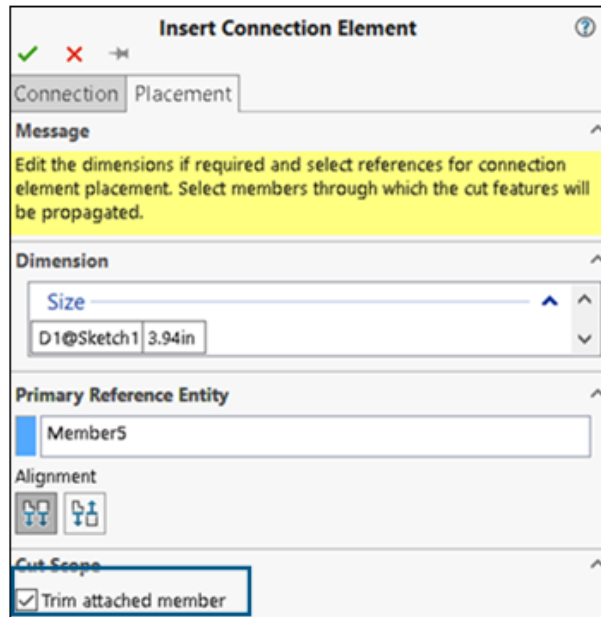
Accesso al sistema struttura

I miglioramenti comprendono:

- Quando si apre un modello di sistema di struttura, SOLIDWORKS visualizza un messaggio per attivare la scheda Sistema struttura.

- Per i nuovi file, il CommandManager visualizza **Crea sistema struttura**. Quando si fa clic su **Crea sistema di struttura**, SOLIDWORKS visualizza il PropertyManager Membro principale.
- Per i file che includono un sistema di struttura, il CommandManager visualizza **Modifica sistema struttura**.
- Per i file che includono più sistemi di struttura, è necessario selezionare il sistema di struttura da modificare dall'albero di disegno FeatureManager.

Accorciatura elemento strutturale collegato

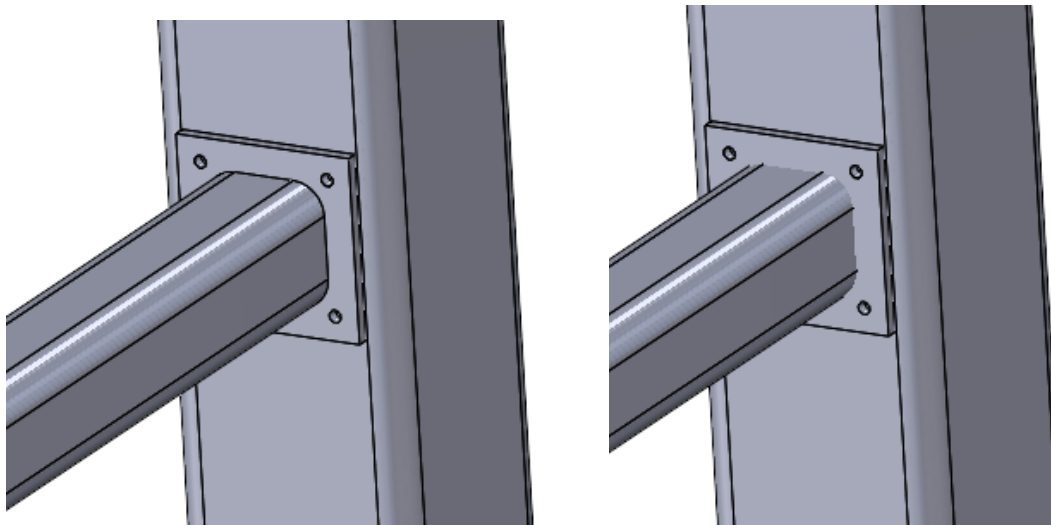


È possibile accorciare un elemento strutturale collegato quando si inserisce un elemento di connessione.

Nel PropertyManager Inserisci elemento di connessione, **Accorcia elemento strutturale collegato** accorcia l'elemento del corpo dal suo punto di intersezione con l'elemento di connessione.

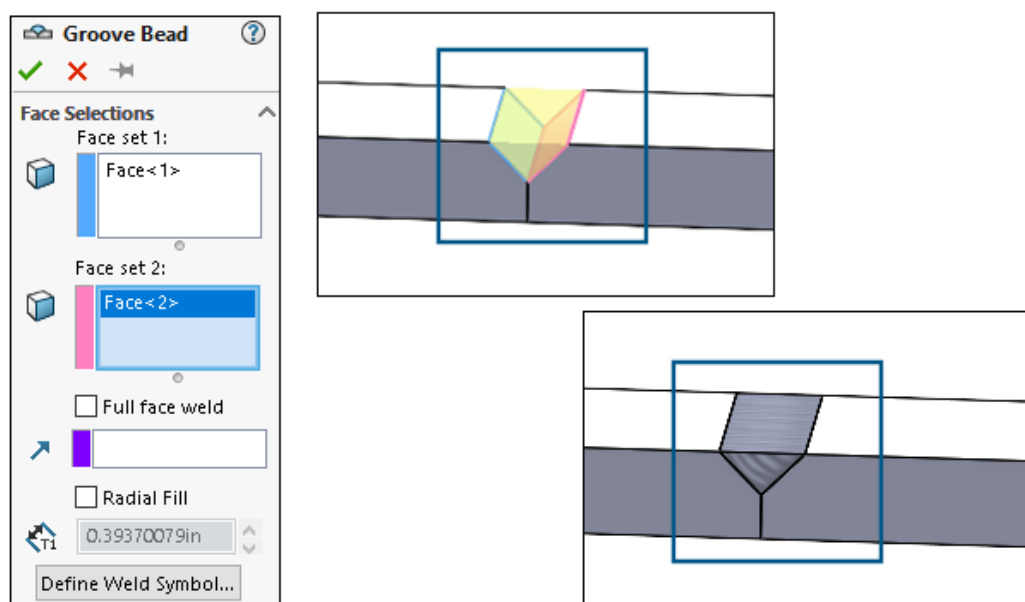
Per accorciare un elemento strutturale collegato:

1. Aprire un modello del sistema di struttura e fare clic sulla scheda Sistema di struttura.
2. Fare clic sulla scheda **Inserisci elemento di connessione** nel CommandManager o **Inserisci > Sistema struttura > Inserisci elemento di connessione**.
3. Seleziona l'elemento di connessione da inserire.
4. Nel PropertyManager, fare clic sulla scheda Posizionamento.
5. Selezionare le entità di riferimento nell'area grafica.
6. Selezionare l'allineamento.
7. In **Ambito di taglio**, selezionare **Accorcia elemento strutturale collegato**.
8. Fare clic su



Accorcia elemento strutturale collegato selezionato **Accorcia elemento strutturale collegato** cancellato

Cordoni con raccordo



È possibile creare un cordone con raccordo per unire con una saldatura solida due superfici selezionate. SOLIDWORKS® crea un corpo solido nel gioco in base alle superfici.

Creazione di cordoni con raccordo

È possibile creare cordoni con raccordo tra le due superfici.

Per creare cordoni con raccordo:

1. Aprire una parte con corpi solidi da unire.
2. Fare clic su **Inserisci > Saldature > Cordone con raccordo**.
3. Nell'area grafica, selezionare le facce da unire.
4. Specificare le opzioni nel PropertyManager e fare clic su **✓**.

PropertyManager Cordone con raccordo

Il PropertyManager Cordone con raccordo consente di creare una saldatura solida tra due corpi solidi.

Per aprire questo PropertyManager:

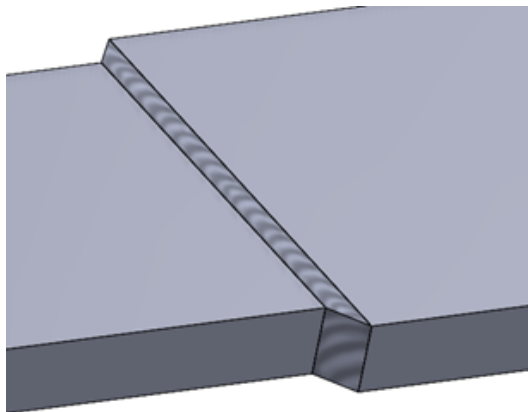
1. Aprire una parte multicorpo e fare clic su **Inserisci > Saldature > Cordone con raccordo**.

Selezioni faccia

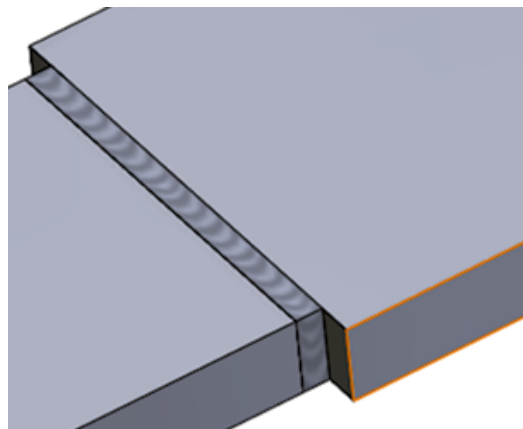
Gruppo facce 1 e **Gruppo facce 2**. Specifica le facce dei corpi solidi da connettere dall'area grafica.

Saldatura intera faccia

Crea una saldatura sull'intera superficie. In caso contrario, crea una saldatura sulla superficie in cui una superficie si proietta su un'altra.



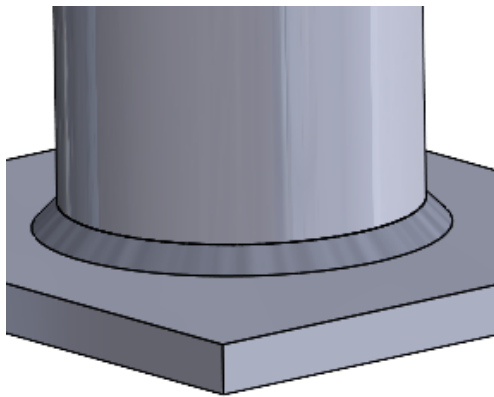
Saldatura intera faccia selezionata



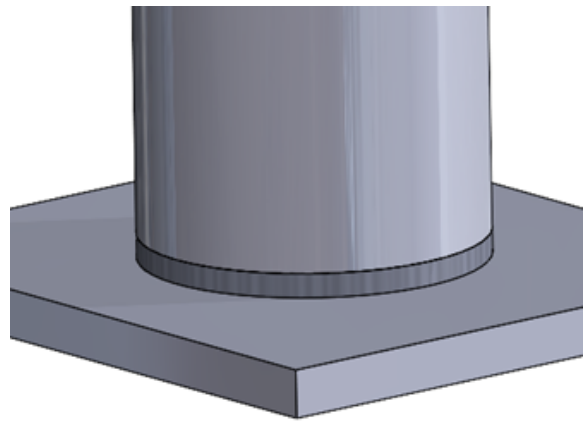
Saldatura intera faccia cancellata

Riempimento radiale

Crea una saldatura sulla superficie, compresa la distanza di riempimento radiale.



Riempimento radiale selezionato



Riempimento radiale cancellato

Definisci simbolo di saldatura

Apri la finestra Simbolo di saldatura in modo da definire le impostazioni del simbolo di saldatura. Il simbolo di saldatura è allegato al cordone di saldatura attivo.

Vedere **Proprietà del simbolo di saldatura**.

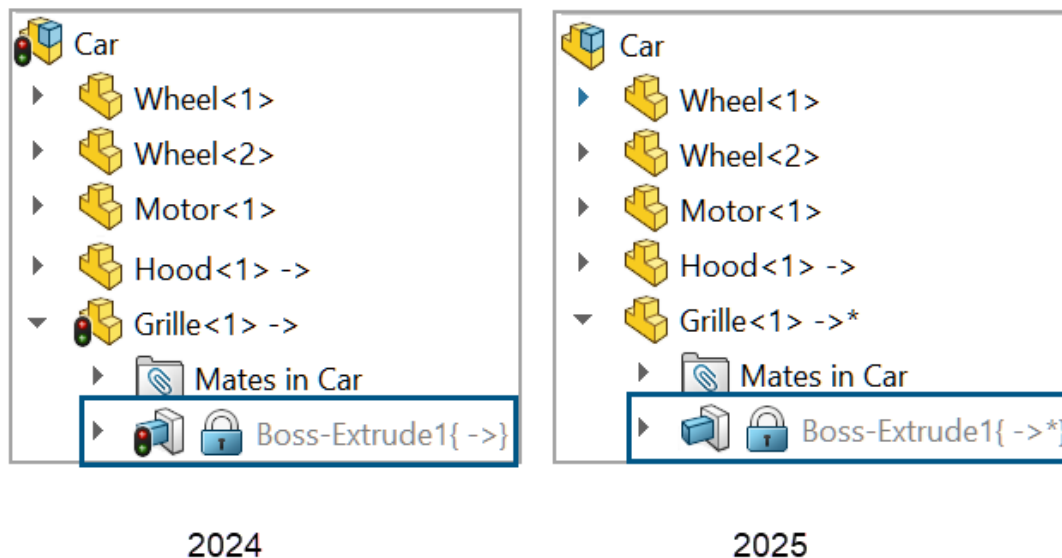
11

Assiemi

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Blocco dei riferimenti esterni nelle funzioni congelate durante la ricostruzione (2025 SP3)**
- **SmartMates con riconoscimento AI degli elementi di fissaggio (2025 SP3)**
- **Connected Design Library incluse nella ricerca di documenti di riferimento (2025 SP3)**
- **Opzione per la risoluzione automatica di componenti leggeri (2025 SP2)**
- **Mantenimento dei riferimenti esterni agli schizzi derivati (2025 SP1)**
- **Avviso durante lo spostamento dei componenti (2025 SP1)**
- **Annullamento dei calcoli di rilevamento delle interferenze (2025 SP1)**
- **Visualizzazione assieme**
- **Istanze SpeedPak**
- **Rilevamento delle interferenze in modalità Revisione grandi progetti**
- **Valutazione prestazioni**
- **Collegamento dello stato di visualizzazione al componente di serie ripetuto**
- **Inserimento di assiemi con funzioni con ripristino**
- **Copia con accoppiamenti**
- **Prestazioni durante il calcolo delle proprietà di massa**
- **Controllo della visibilità degli schizzi della parte negli assiemi**

Blocco dei riferimenti esterni nelle funzioni congelate durante la ricostruzione (2025 SP3)



Quando si ricostruisce un modello che ha caratteristiche congelate con riferimenti esterni non aggiornati, SOLIDWORKS chiede di bloccare i riferimenti esterni.

È possibile bloccare i riferimenti esterni o gestire i riferimenti esterni come bloccati per la sessione corrente. SOLIDWORKS non aggiorna i riferimenti esterni bloccati durante la ricostruzione. Di conseguenza, il modello non viene contrassegnato come non aggiornato.

In precedenza, il modello veniva contrassegnato come non aggiornato perché i riferimenti esterni non venivano aggiornati.

Per bloccare i riferimenti esterni nelle funzioni congelate durante una ricostruzione:

1. Aprire un modello che ha riferimenti esterni in una funzione congelata.
2. Modificare la caratteristica a cui si fa riferimento nel riferimento esterno.
3. Ricostruire il modello

Si apre un messaggio che chiede di bloccare i riferimenti.

4. Scegliere un'opzione:

- **Blocca il riferimento esterno**

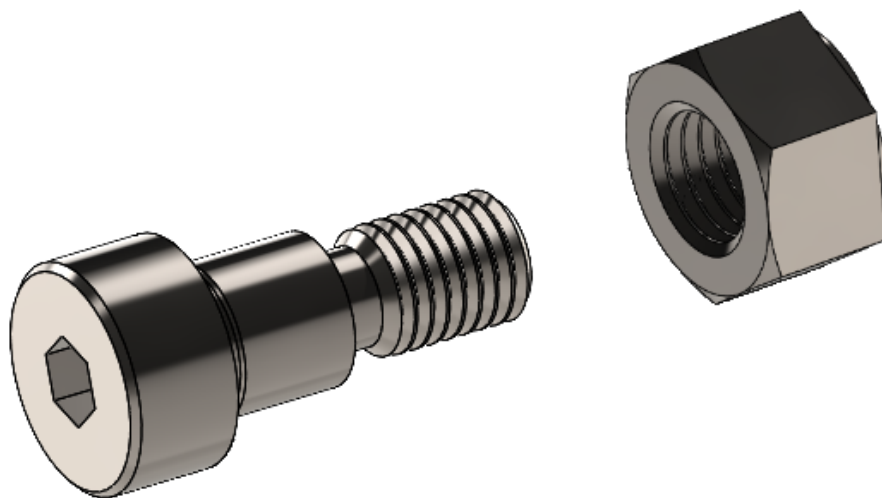
I riferimenti esterni delle caratteristiche congelate sono bloccati.

- **Gestisci i riferimenti esterni come bloccati per questa sessione**

I riferimenti esterni delle caratteristiche congelate vengono gestiti come bloccati solo per questa sessione SOLIDWORKS.

Dopo aver bloccato i riferimenti esterni, la ricostruzione termina e il modello non viene contrassegnato come non aggiornato.

SmartMates con riconoscimento AI degli elementi di fissaggio (2025 SP3)






Quando si inseriscono i componenti negli assiemi, SOLIDWORKS riconosce i componenti che appaiono come dadi, bulloni o rondelle per aggiungere automaticamente gli accoppiamenti ai componenti.

SOLIDWORKS utilizza l'intelligenza artificiale per riconoscere gli elementi di fissaggio. Il riconoscimento automatico è limitato a:

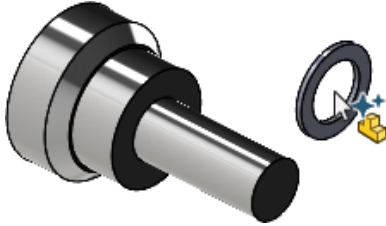
- Elementi di fissaggio con immagini di anteprima
- Elementi di fissaggio a corpo singolo che sono parti SOLIDWORKS
- Componenti da accoppiare che non superano del 20% il diametro della geometria
- Elementi di fissaggio che non hanno riferimenti di accoppiamento e non sono parti di Toolbox


Per attivare il riconoscimento automatico, in **Strumenti > Opzioni > Opzioni di sistema > Assiemi**, selezionare **Utilizza il riconoscimento IA dei dispositivi di fissaggio per creare SmartMates durante l'inserimento dei componenti** (l'opzione è attiva per impostazione predefinita). Per disattivare temporaneamente il riconoscimento automatico, premere **ALT** mentre si trascina un componente nell'assieme.

Per utilizzare SmartMates con il riconoscimento AI degli elementi di fissaggio:








1. Da una delle seguenti fonti, trascinare un elemento di fissaggio (dado, bullone o rondella) su un componente dell'assemblaggio da accoppiare:
 - Albero di disegno FeatureManager® (**CTRL+trascinamento** se il componente si trova nello stesso assieme)
 - **Inserisci componenti**  (barra degli strumenti Assieme)
 - Task Pane (come la Libreria di progettazione  o Esplora file )


Il puntatore assumerà questo aspetto .



2. Rilasciare l'elemento di fissaggio sul componente da accoppiare quando il puntatore diventa .

Connected Design Library incluse nella ricerca di documenti di riferimento (2025 SP3)

Find References		
Title	In Folder	Collaborative Space
▼  Car 2	C:\Users\User\AppData\Local\DassaultSyste	Common Space
▼  Fender	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Hood	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Grille	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space

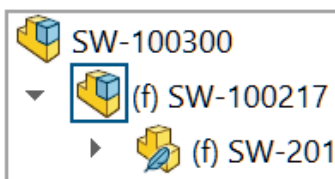
Quando si apre un documento di riferimento, SOLIDWORKS include le Connected Design Library  nella ricerca dei documenti di riferimento.

In un modello, è possibile fare clic su **File > Trova riferimenti** per visualizzare l'elenco dei documenti di riferimento che include i file della Connected Design Library.

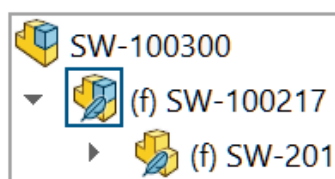
Opzione per la risoluzione automatica di componenti leggeri (2025 SP2)



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



È possibile selezionare **Risolvi automaticamente i componenti leggeri durante l'espansione nell'albero FeatureManager** per risolvere i componenti leggeri espansi nell'albero di disegno FeatureManager.

Quando si deselecta questa opzione, i componenti espansi rimangono in modalità peso leggero.

È possibile applicare questa opzione quando è selezionato **Gestisci manualmente le modalità Risolto e Peso leggero**.

Per risolvere automaticamente i componenti a peso leggero:

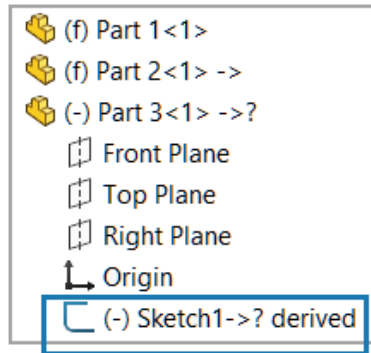
1. Fare clic su **Opzioni > Opzioni del sistema > FeatureManager**.
2. Selezionare **Risolvi automaticamente i componenti leggeri durante l'espansione nell'albero FeatureManager**.
3. Aprire un modello in modalità peso leggero.

Se la modalità peso leggero non è disponibile, fare clic su **Opzioni > Opzioni del sistema > Prestazioni** e selezionare **Gestisci manualmente le modalità Risolto e Peso leggero**.

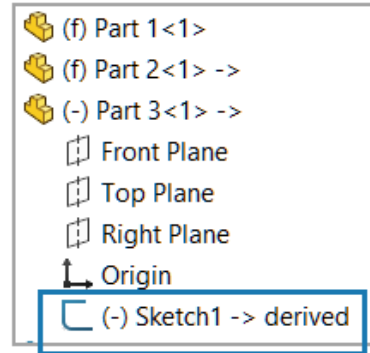
4. Espandere un componente.

Il componente espanso si risolve nell'albero di disegno FeatureManager.

Mantenimento dei riferimenti esterni agli schizzi derivati (2025 SP1)



2024



2025

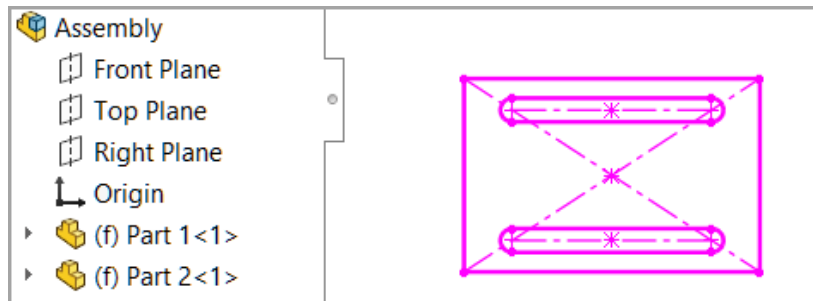
Quando si utilizza **Salva come copia e continua** per copiare una parte, vengono mantenuti i riferimenti esterni a uno schizzo derivato nella parte copiata.


I riferimenti esterni vengono mantenuti quando si utilizza Esplora file di Microsoft® per copiare una parte con uno schizzo derivato.

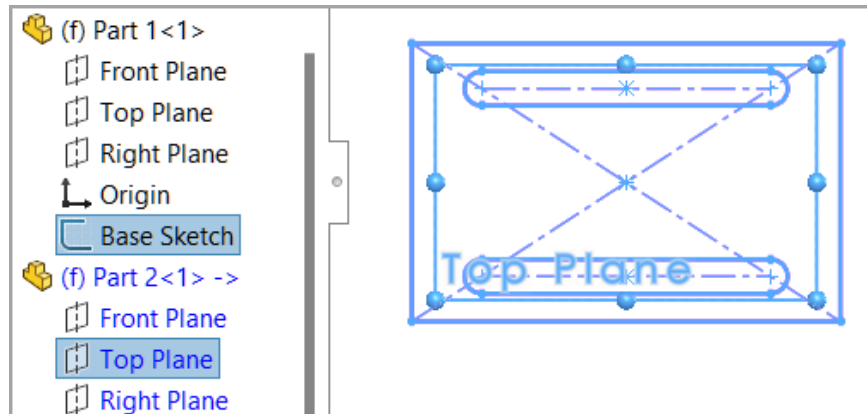
Per mantenere i riferimenti esterni agli schizzi derivati:

1. Aprire un modello contenente due parti.

In questo esempio, la Parte 1 viene visualizzata nell'area grafica.

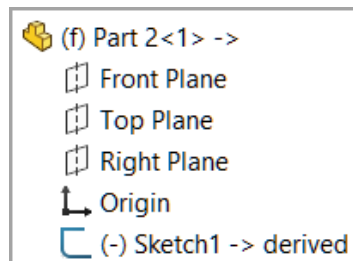



2. Creare uno schizzo derivato.
 - a. Fare clic con il pulsante destro del mouse su Parte 2 e fare clic su **Modifica parte** .
 - b. Premere il tasto **Ctrl** e selezionare uno schizzo dalla Parte 1 e un piano dalla Parte 2.



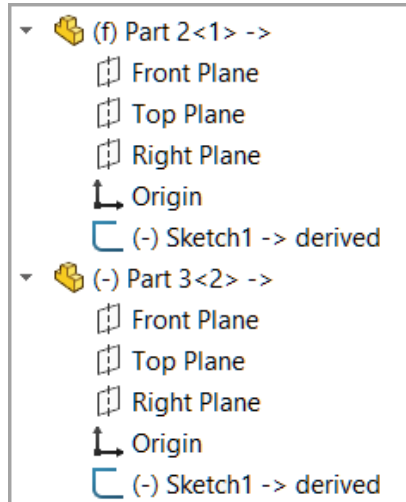
- c. Fare clic su **Inserisci** > **Schizzo derivato**.
- d. Uscire dalla modalità di modifica nel contesto facendo clic sull'angolo di conferma.
- e. Fare clic su **File** > **Salva tutto**.

La Parte 2 ha uno schizzo derivato dalla Parte 1.




3. Creare una copia della parte con lo schizzo derivato.
 - a. Fare clic con il pulsante destro del mouse su Parte 2 e fare clic su **Modifica parte** .
 - b. Fare clic su **File** > **Salva con nome** > **Salva come copia e continua**.
 - c. Salvare la nuova parte come Parte 3.
 - d. Uscire dalla modalità di modifica nel contesto.
4. Inserire la nuova parte nel modello.
 - a. Fare clic su **Inserisci** > **Componente** > **Parte/Assieme esistente**.
 - b. Nella finestra di dialogo, selezionare Parte 3 e aggiungere la parte.

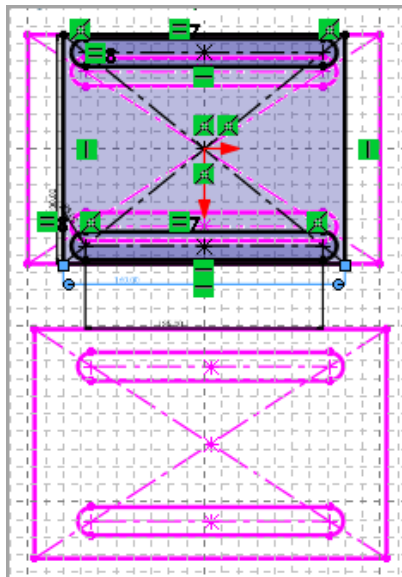
La Parte 2 e la Parte 3 hanno lo schizzo derivato.



5. Aggiornare la prima parte.

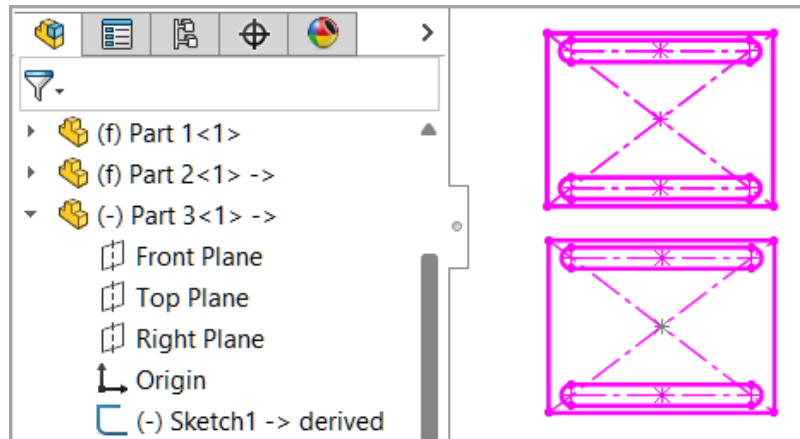
- Per la Parte 1, fare clic con il pulsante destro del mouse sullo schizzo e fare clic su **Modifica schizzo** .
- Modificare una quota.

Una quota nella Parte 1 è stata modificata da 200 mm a 170 mm.

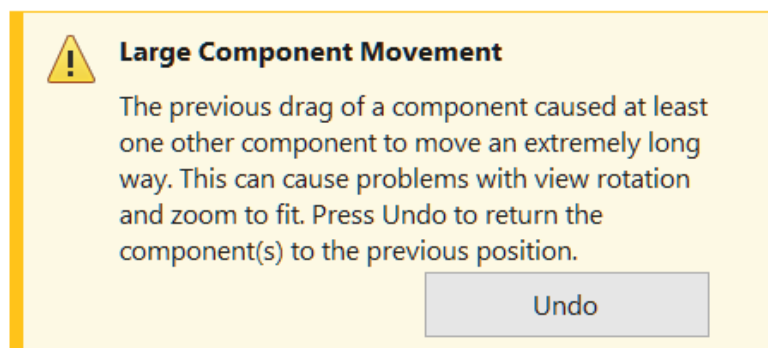


- Uscire dalla modalità di modifica nel contesto.

La Parte 3 utilizza la quota aggiornata e lo schizzo derivato rimane definito.





Avviso durante lo spostamento dei componenti (2025 SP1)



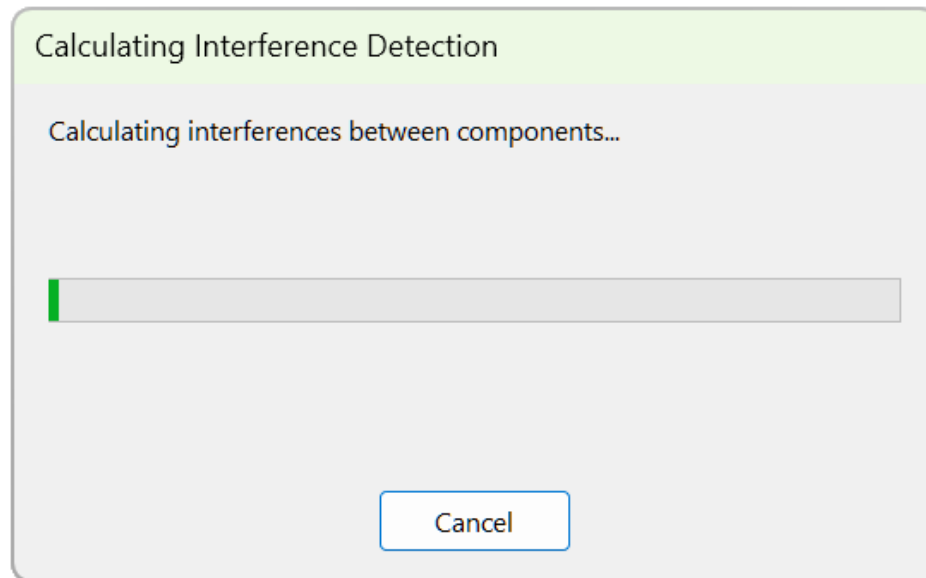
Quando un componente si sposta notevolmente da un assieme, SOLIDWORKS visualizza un messaggio di avviso.

In alcuni casi, un trascinamento di lieve entità di un componente o la modifica delle impostazioni di accoppiamento può causare uno spostamento notevole di un componente rispetto all'assieme.

La distanza elevata tra il componente e l'assieme può causare problemi di rotazione della vista e **Zoom ottimizzato** .


Per riportare il componente alla posizione precedente, fare clic su **Annulla** nella finestra di dialogo di notifica o fare clic su **Modifica** > **Annulla Sposta componente** .

Annullamento dei calcoli di rilevamento delle interferenze (2025 SP1)

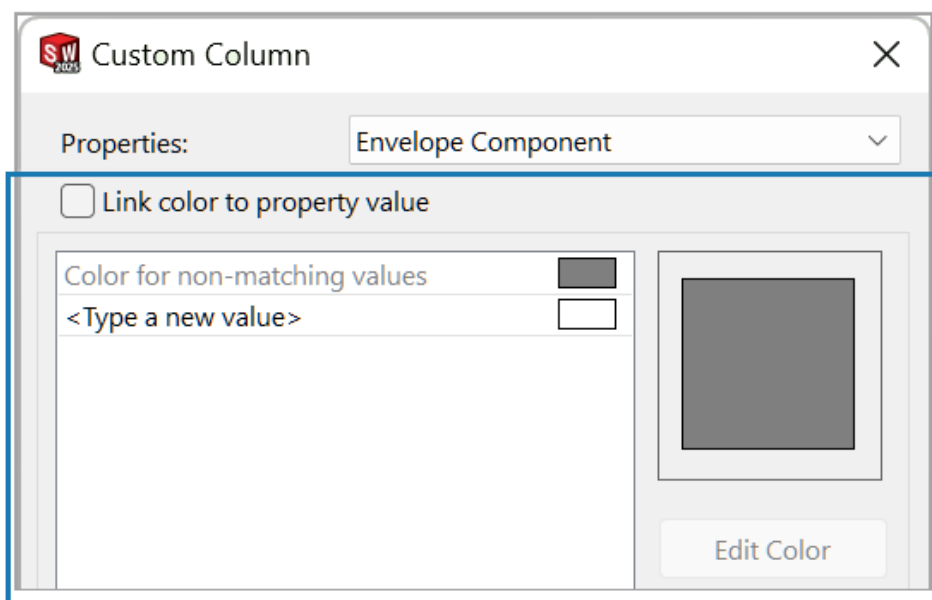


È possibile annullare i calcoli di rilevamento delle interferenze.

Per annullare i calcoli di rilevamento delle interferenze:

1. Aprire un modello di grandi dimensioni.
2. Fare clic su **Rilevamento interferenze**  (barra degli strumenti Assiemè) o su **Strumenti > Valuta > Rilevamento interferenze**.
3. Nel PropertyManager, fare clic su **Calcola**.
4. Fare clic su **Annulla** nella finestra di dialogo o premere **Esc**.

Visualizzazione assieme



È possibile assegnare un colore a un valore di proprietà, selezionare nuove proprietà e sollevare o abbassare i componenti.

Nella finestra di dialogo Personalizza colonna, è possibile selezionare **Collega il colore al valore appropriato** per specificare un colore per una proprietà del componente. Quando si seleziona questa opzione, non è possibile modificare i colori utilizzando il cursore del colore.

Nella barra degli strumenti contestuale di un componente, è possibile utilizzare **Solleva il componente** e **Abbassa il componente** per nascondere i componenti.




Nella finestra di dialogo Personalizza colonna sono disponibili queste proprietà:

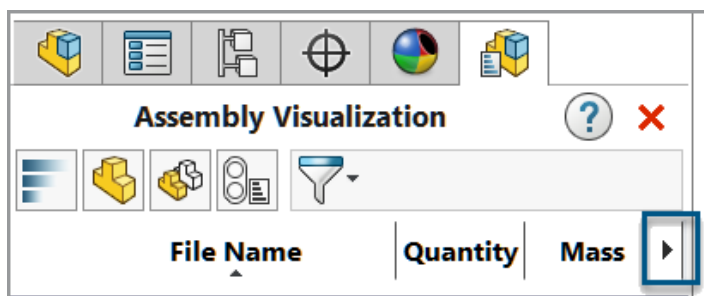
Le proprietà di **3DEXPERIENCE** sono disponibili su **3DEXPERIENCE Platform**. Per queste proprietà, **Collega il colore al valore appropriato** è sempre selezionato.

Proprietà	Descrizione
Componente involuppo	Indica se il componente ha un componente involuppo.
Proprietà massa sovrascritta	Indica se il componente ha sovrascritto le proprietà di massa.

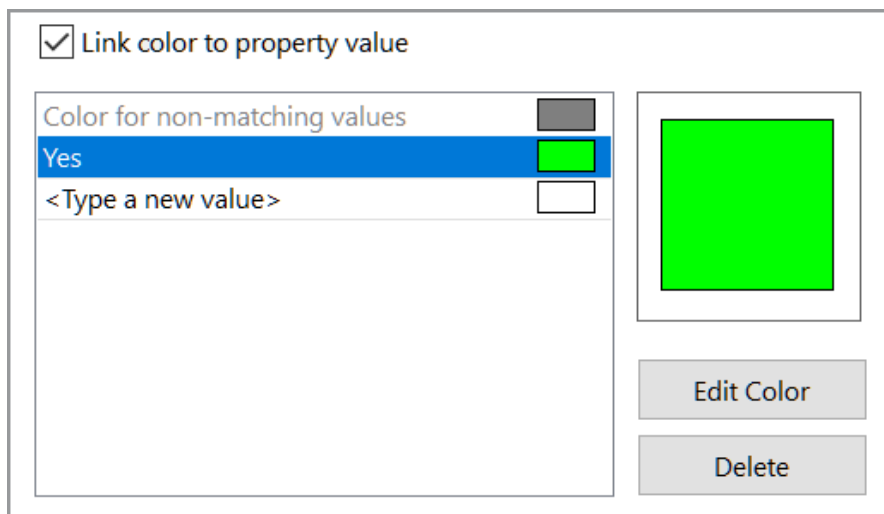
Proprietà	Descrizione
3DEXPERIENCE - Formato CAD	Riporta il formato CAD del componente. Esempi di formati CAD: <ul style="list-style-type: none"> • 3DEXPERIENCE® • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS®
3DEXPERIENCE - Area di collaborazione	Riporta le aree di collaborazione in cui il componente viene salvato.
3DEXPERIENCE - Ultima revisione	Riporta se si tratta dell'ultima revisione del componente.
3DEXPERIENCE - Stato di blocco	Riporta lo stato di blocco del componente: <ul style="list-style-type: none"> • Bloccato da me • Bloccato da un altro utente • Non bloccato
3DEXPERIENCE - Maturità	Riporta il livello di maturità della componente: <ul style="list-style-type: none"> • Congelato • In corso • Obsoleto • Private • Rilasciato
3DEXPERIENCE - Aggiornato per la compatibilità	Indica se il componente è stato aggiornato per garantire la compatibilità con 3DEXPERIENCE Platform.

Per collegare il colore al valore appropriato:

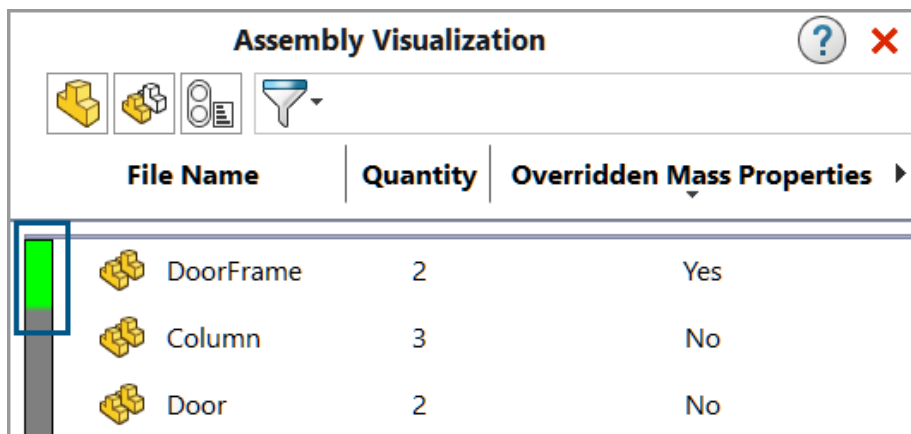
1. Aprire un modello che contiene componenti con proprietà di massa sovrascritte.
2. Fare clic su **Visualizzazione assieme**  (barra degli strumenti Strumenti o scheda Valutazione del CommandManager) o su **Strumenti > Valutazione > Visualizzazione assieme**.
3. Nella scheda Visualizzazione assieme, fare clic sulla freccia ► a destra delle intestazioni di colonna.



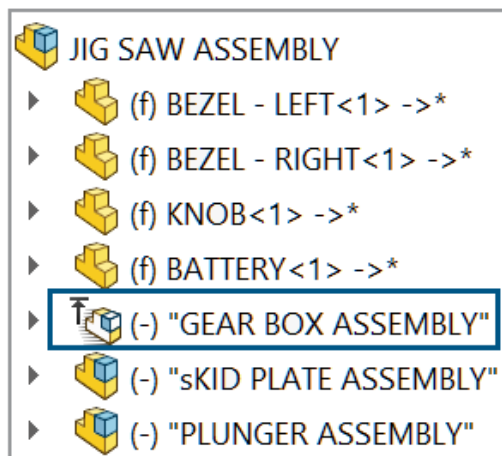
4. Fare clic su **Altro**.
5. Nella finestra di dialogo Personalizza colonna, in **Proprietà**, selezionare una proprietà come **Proprietà di massa sovrascritte**.
6. Selezionare **Collega il colore al valore appropriato**.
7. Fare doppio clic su **Digita un nuovo valore** e immettere un valore.
8. Fare clic su **Modifica colore** e selezionare un colore per il valore.



9. Dopo aver chiuso le finestre di dialogo, nella scheda Visualizzazione assieme, fare clic sull'intestazione di colonna **Proprietà di massa sovrascritte** per ordinare la colonna in base ai valori.



Istanze SpeedPak



È possibile creare un'istanza SpeedPak da un sottoassieme senza modificare il sottoassieme di riferimento. L'istanza SpeedPak viene salvata nell'assieme di livello superiore.

È possibile modificare un'istanza SpeedPak facendo clic con il pulsante destro del mouse sull'istanza e facendo clic su **Opzioni SpeedPak > Modifica SpeedPak**.


Inserimento di un'istanza SpeedPak


È possibile creare un'istanza SpeedPak aggiungendo un assieme al modello.

Per inserire un'istanza SpeedPak:

1. Aprire un modello e fare clic su **Inserisci > Componente > Inserisci istanza SpeedPak** .

Inserisci istanza SpeedPak non è disponibile in modalità Revisione grandi progetti.

2. Nel PropertyManager, selezionare un assieme da inserire e specificare le opzioni.
3. Fare clic su **Avanti**  per aprire il PropertyManager SpeedPak e specificare le opzioni SpeedPak.

L'istanza SpeedPak  viene visualizzata nell'albero di disegno FeatureManager®.

Creazione di un'istanza SpeedPak

È possibile creare un'istanza SpeedPak da un sottoassieme che si trova nel modello.

Per creare un'istanza SpeedPak:


1. Aprire un modello con un sottoassieme.

2. Fare clic con il pulsante destro del mouse su un sottoassieme e fare clic su **Opzioni SpeedPak**.
3. Selezionare un'opzione: **Crea SpeedPak accoppiato** o **Crea SpeedPak grafico**.
4. Quando richiesto, selezionare **Crea un'istanza SpeedPak nell'assieme di livello superiore**.

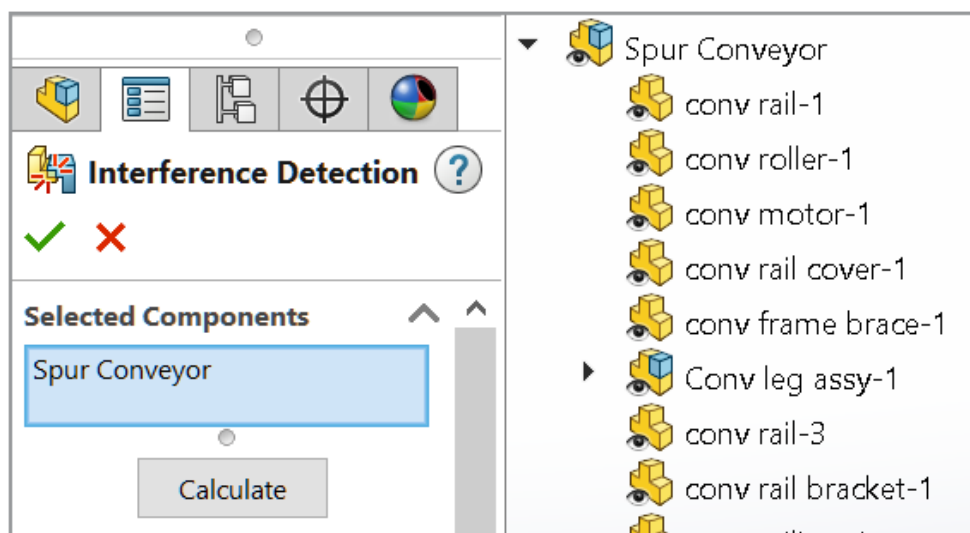
L'istanza SpeedPak  viene visualizzata nell'albero di disegno FeatureManager.

Passaggio da un'istanza SpeedPak a un sottoassieme padre

Per passare da un'istanza SpeedPak a un sottoassieme padre:

1. Nell'albero di disegno FeatureManager, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'istanza SpeedPak  e fare clic su **Opzioni SpeedPak > Impostare SpeedPak su padre**.
2. Richiesto: Per tornare all'istanza SpeedPak, fare clic con il pulsante destro del mouse sul sottoassieme e fare clic su **Opzioni SpeedPak > Usa SpeedPak**.

Rilevamento delle interferenze in modalità Revisione grandi progetti




È possibile utilizzare il rilevamento delle interferenze sugli assiemi aperti in modalità Revisione grandi progetti.

In modalità Revisione grandi progetti, il volume delle interferenze non è disponibile e i calcoli per il rilevamento delle interferenze sono approssimativi. Per risultati accurati, risolvere i componenti e ricalcolare le interferenze.

Per utilizzare il rilevamento delle interferenze in modalità Revisione grandi progetti:

1. Aprire un assieme in modalità Revisione grandi progetti.

2. Fare clic su **Rilevamento interferenze**  (scheda Revisione grandi progetti) o su **Strumenti > Valuta > Rilevamento interferenze**.
3. Selezionare le opzioni nel PropertyManager, quindi fare clic su **Calcola**.

Le opzioni seguenti non sono disponibili nel PropertyManager:

- **Crea cartella fissaggi**
- **Crea cartella filettature cosmetiche corrispondente**
- **Componenti esclusi**
- **Nascondi componenti esclusi dalla vista**
- **Ignora tutti gli elementi minori di**
- **Ignora corpi/componenti nascosti**
- **Includi corpi di superficie**
- **Ricorda componenti esclusi**
- **Ordina dal più grande al più piccolo**
- **Ordina dal più piccolo al più grande**
- **Tratta coincidenze come interferenze**

Valutazione prestazioni

Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details


Total triangles in the assembly: 4,378,272


Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

Nella finestra di dialogo Valutazione delle prestazioni, è possibile visualizzare il numero di documenti obsoleti, il tempo necessario per aprire l'assieme e il numero totale di triangoli grafici.

Nuove opzioni e informazioni:

Opzioni e informazioni	Descrizione	Sezione
Tempo di apertura	In Apri sintesi , viene visualizzato il tempo necessario per aprire l'assieme.	Prestazioni di apertura
Ricerca dei documenti referenziati	Elenca il numero di documenti trovati nelle cartelle Documenti referenziati e il tempo impiegato per eseguire la ricerca.	Prestazioni di apertura
Numero totale di triangoli nell'assieme	In Dettagli triangoli grafici , viene visualizzato il numero totale di triangoli grafici nell'assieme di livello superiore. Nel numero, SOLIDWORKS utilizza il separatore specificato dal sistema operativo per separare gruppi di migliaia.	Prestazioni di visualizzazione
Riduci qualità immagine	<p>In Qualità immagine ombreggiata, la qualità dell'immagine ombreggiata viene ridotta al 50% per le parti con una qualità dell'immagine superiore.</p> <p>Questa opzione non è applicabile ai sottoassiemi.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Non disponibile per gli assiemi aperti in modalità peso leggero, tranne quando l'assieme ha un sottoassieme flessibile.</p> </div> <p>Facendo clic su Riduci qualità immagine, il cursore Bassa (più rapida) - Alta (più lenta) si avvicina al lato Bassa (più rapida).</p> <p>Per visualizzare il cursore, fare clic su Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Qualità dell'immagine. Il cursore si trova in Risoluzione ombreggiata e di qualità bozza RLN/LNV.</p>	Prestazioni di visualizzazione
Tempo per risolvere gli accoppiamenti	In Accoppiamento , viene visualizzato il tempo necessario per risolvere gli accoppiamenti quando si ricostruisce l'assieme.	Prestazioni di ricostruzione
Apri e Isola componenti	<p>È possibile utilizzare Apri e Isola componenti nella finestra di dialogo Accoppiamenti.</p> <p>In Accoppiamenti, fare clic su Mostra questi file  per aprire la finestra di dialogo.</p>	Prestazioni di ricostruzione
Sottoassiemi flessibili	Elenca il numero di accoppiamenti nei sottoassiemi flessibili.	Prestazioni di ricostruzione

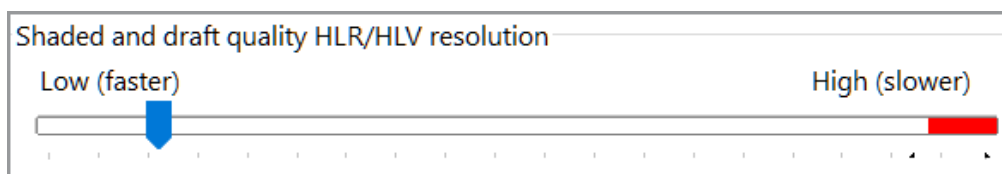
Opzioni e informazioni	Descrizione	Sezione
Configurazioni con ricostruzione al salvataggio	Elenca le parti che hanno più di 20 configurazioni con il contrassegno Ricostruzione al salvataggio  .	Prestazioni di ricostruzione
Statistiche	In Assiemi , le statistiche non includono gli accoppiamenti sospesi.	Statistiche


Per eseguire la valutazione delle prestazioni:

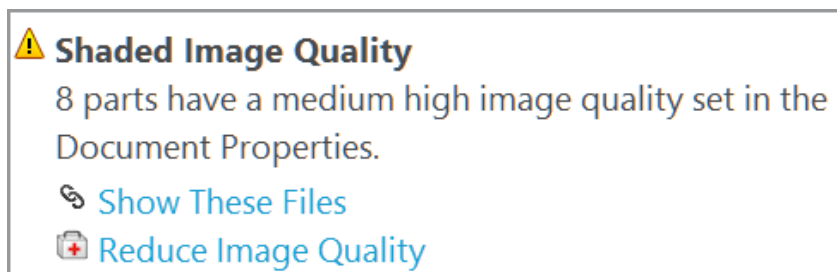
1. Aprire l'assieme.
2. Fare clic su **Valutazione prestazioni**  (barra Valutazione) o **Strumenti** > **Valuta** > **Valutazione prestazioni**.

Per ridurre la qualità dell'immagine:

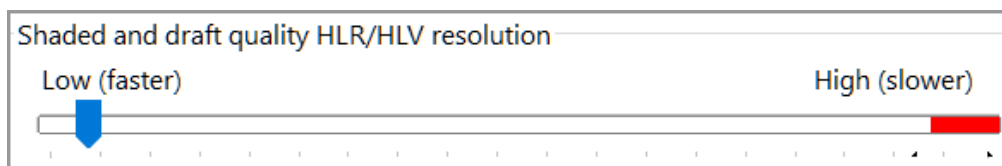
1. Aprire un modello e fare clic su **Strumenti** > **Opzioni** > **Proprietà del documento** > **Qualità dell'immagine**.
2. Rivedere la posizione del cursore in **Risoluzione ombreggiata e di qualità bozza RLN/LNV**.



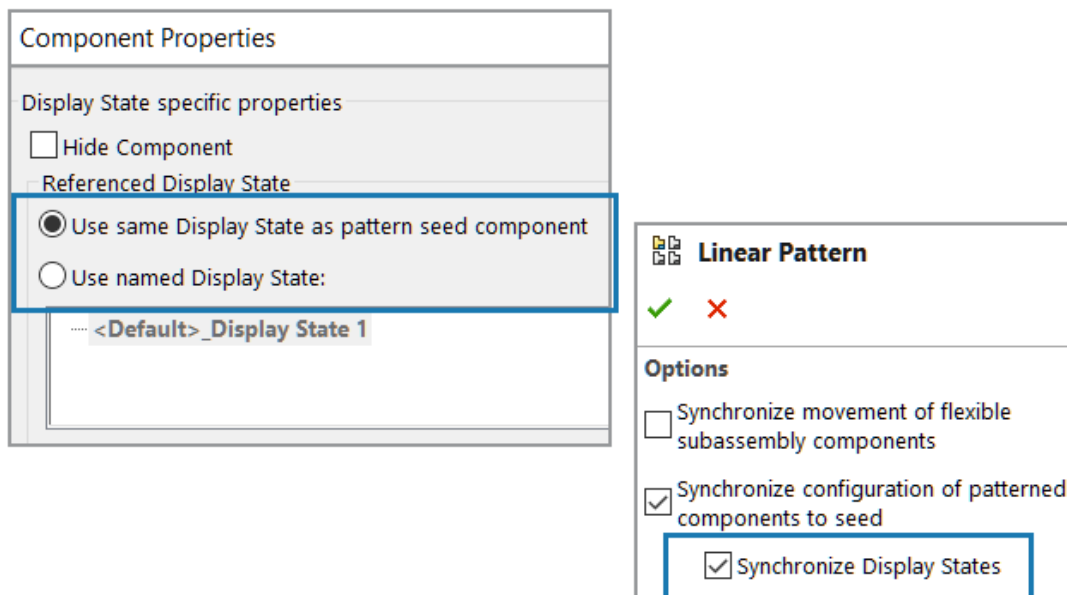
3. Fare clic su **Strumenti** > **Valuta** > **Valutazione prestazioni**.
4. In **qualità dell'immagine ombreggiata** nella sezione **Prestazioni di visualizzazione**, fare clic su **Riduci qualità dell'immagine** .



5. Dopo l'aggiornamento dei risultati della Valutazione delle prestazioni, controllare la posizione del dispositivo di scorrimento in **Risoluzione ombreggiata e di qualità bozza RLN/LNV**.



Collegamento dello stato di visualizzazione al componente di serie ripetuto



È possibile collegare lo stato di visualizzazione dei componenti ripetuti al componente di serie ripetuto.

Usare le opzioni seguenti nella finestra di dialogo Proprietà del componente per selezionare lo stato di visualizzazione:

Usa stesso stato di visualizzazione del componente di serie della ripetizione


Collega lo stato di visualizzazione dei componenti ripetuti al componente di serie ripetuto. Disattiva l'elenco degli stati di visualizzazione.

Usa stato di visualizzazione con nome

Mostra l'elenco degli stati di visualizzazione. Questa opzione è disponibile quando il componente ripetuto fa riferimento a una configurazione diversa per il componente di serie ripetuto e il tipo di visualizzazione è uno stato di visualizzazione collegato.

Lo stato di visualizzazione può essere collegato in qualsiasi PropertyManager Ripetizione del componente. Nel PropertyManager, in corrispondenza di **Sincronizza la configurazione dei componenti della ripetizione a testa di serie**, selezionare **Sincronizza stati di visualizzazione**.

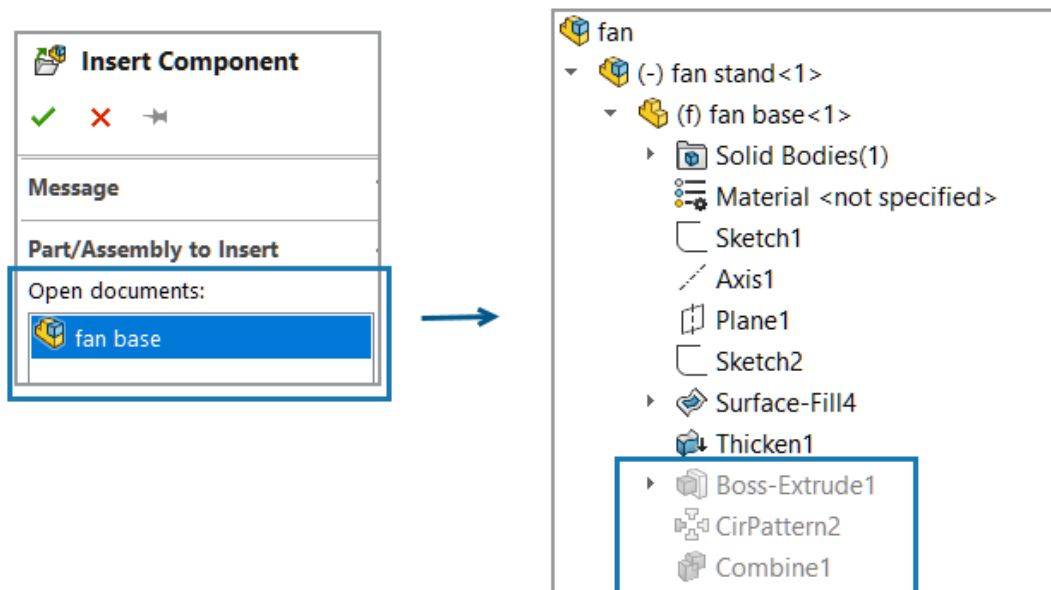
Per collegare lo stato di visualizzazione al componente della ripetizione testa di serie:

1. Aprire un modello che contiene componenti ripetuti.
2. Nell'albero di disegno FeatureManager espandere un componente ripetuto.
3. Nel componente ripetuto espanso, fare clic con il pulsante destro del mouse su un componente e fare clic su **Proprietà del componente** .

4. Nella finestra di dialogo, selezionare **Usa stesso stato di visualizzazione del componente di serie della ripetizione**.


Quando **Sincronizza stati di visualizzazione** è selezionato in un PropertyManager Ripetizione del componente, **Usa stesso stato di visualizzazione come componente di serie della ripetizione** è selezionato e non può essere cancellato.

Inserimento di assiemi con funzioni con ripristino



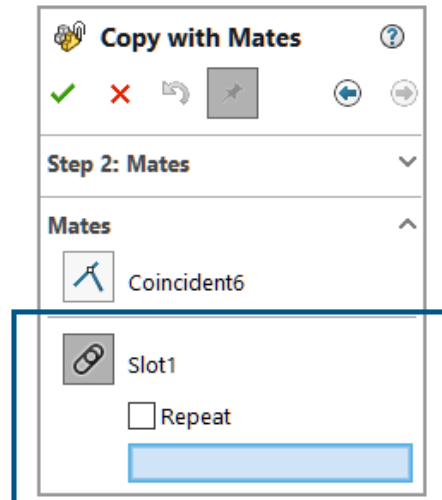
In un modello, è possibile inserire un assieme con un riferimento di parte che ha funzioni di ripristino.

Per inserire un assieme con le funzioni di ripristino:

1. Aprire un modello e fare clic su **Inserisci componenti**  (barra degli strumenti Assieme) o su **Inserisci > Componente > Parte/assieme esistente**.
2. Selezionare un assieme che contiene una parte con funzioni di ripristino.

L'assieme viene aggiunto al modello.



Copia con accoppiamenti



È possibile usare **Copia con accoppiamenti** per copiare i componenti che hanno un accoppiamento di blocco, un accoppiamento di percorso, un accoppiamento di accoppiamento lineare o un accoppiamento meccanico.

Per gli accoppiamenti cardine, è possibile copiare al massimo sei accoppiamenti cardine contemporaneamente.

Per copiare con gli accoppiamenti:

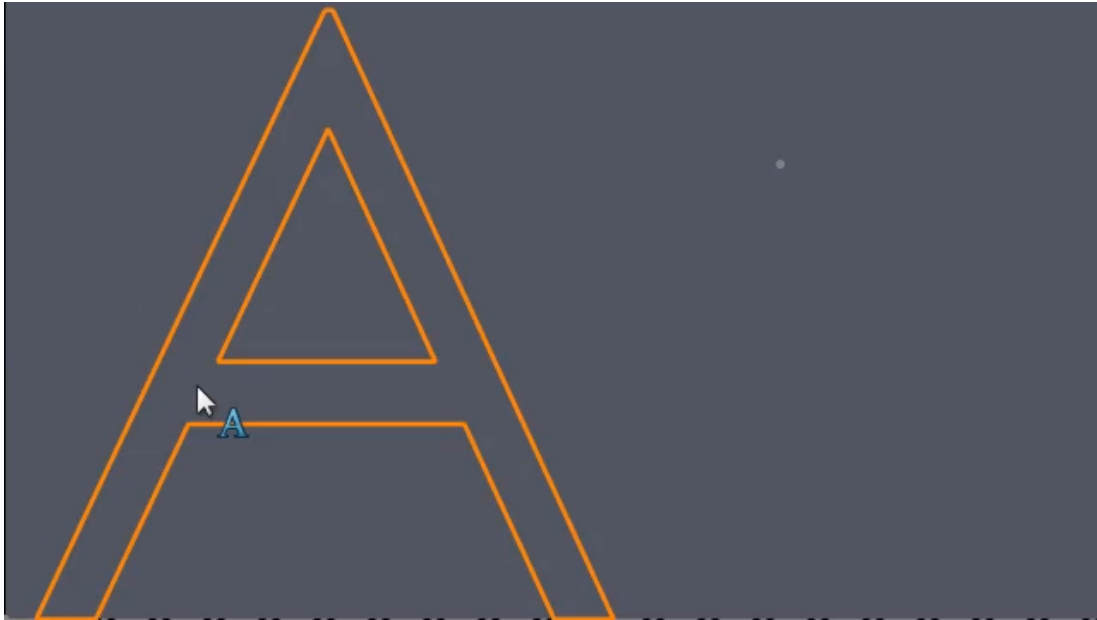
1. Aprire un modello e fare clic su **Copia con accoppiamenti**  (barra degli strumenti Assieme) o su **Inserisci > Componente > Copia con accoppiamenti**.
2. Nel PropertyManager, selezionare un componente con accoppiamenti meccanici.
3. Fare clic su **Avanti** .

In **Accoppiamenti**, vengono elencati gli accoppiamenti meccanici.

Prestazioni durante il calcolo delle proprietà di massa

Le prestazioni durante il calcolo delle proprietà di massa per un assieme vengono migliorate.

Controllo della visibilità degli schizzi della parte negli assiemi



È possibile controllare la visibilità della parte negli assiemi.

SOLIDWORKS mantiene la visibilità degli stati di visualizzazione dello schizzo quando si inserisce una parte in un assieme. Nelle versioni precedenti, la parte ha avuto la precedenza sullo schizzo.

È possibile controllare la visibilità degli schizzi della parte negli assiemi:

1. Creare una parte con due schizzi.
2. Creare due stati di visualizzazione nella parte.
3. Rendere visibile lo schizzo in modo che uno schizzo sia visibile in uno stato di visualizzazione, e l'altro sia visibile nell'altro stato di visualizzazione.
4. Inserire due istanze della parte in un assieme.
5. Rendere visibile lo schizzo in modo che ogni stato di visualizzazione della parte sia visibile.

Ogni componente mostra la visibilità dello schizzo in base allo stato di visualizzazione di riferimento.

12

Disegni e dettagli

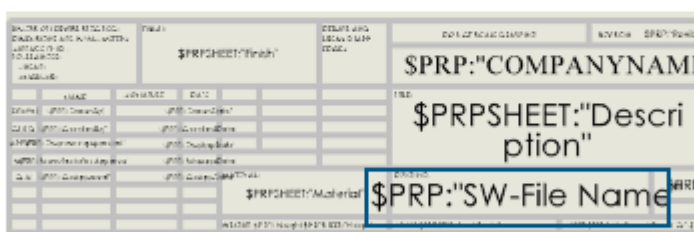
Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Occultamento o visualizzazione delle espressioni del testo di annotazione (2025 SP2)**
- **Inserimento delle tabelle di famiglia nei disegni (2025 SP1)**
- **Creazione di simboli di finitura della superficie in conformità allo standard ISO 21920 (2025 SP1)**
- **Collegamento delle distinte materiali agli stati di visualizzazione (2025 SP1)**
- **Creazione di distinte materiali appiattite (2025 SP1)**
- **Generare disegni automaticamente (IN FASE) (2025 SP1)**
- **Tipi di tolleranza aggiuntivi per le quote di smusso**
- **Sovrascrivere la quantità della distinta materiali per distinte di taglio dettagliate**
- **Ricaricare i disegni**
- **Esportazione delle viste di disegno come blocchi in file DXF/DWG**
- **Inserimento e visualizzazione delle filettature cosmetiche nei disegni di assieme**

Occultamento o visualizzazione delle espressioni del testo di annotazione (2025 SP2)



Hide



Show

È possibile nascondere o mostrare le espressioni di testo delle annotazioni sui fogli di disegno.

Le espressioni di testo delle annotazioni sono testi segnaposto collegati a una proprietà personalizzata. Questa opzione è un modo rapido per vedere le proprietà collegate a una nota.

Per nascondere o mostrare le espressioni di testo dell'annotazione:

1. Fare clic su **Visualizza > Nascondi/Mostra > Espressione di testo dell'annotazione**.

Inserimento delle tabelle di famiglia nei disegni (2025 SP1)

Family Table														
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	A	B	D	D1	D8	D9	D10	C	D14	D16	D5	E
1	Default		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
2	B01001		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
3	B02001		Ø 41	Ø 20.5	71	80	80	120.59	30	3	80	15	22	37
4	B03001		Ø 42	Ø 21	72	80	80	122.39	30	3	80	15	22	38
5	B04001		Ø 43	Ø 21.5	73	80	80	124.19	30	4	80	15	22	39
6	B05001		Ø 44	Ø 22	74	80	80	126	30	4	80	15	22	40
7	B06001		Ø 45	Ø 22.5	75	80	80	127.81	30	4	80	15	22	41
8	B07001		Ø 46	Ø 23	76	80	80	129.62	30	5	80	15	22	42
9	B08001		Ø 47	Ø 23.5	77	80	80	131.44	30	5	80	15	22	43
10	B09001		Ø 48	Ø 24	78	80	80	133.25	30	5	80	15	22	44
11	B10001		Ø 49	Ø 24.5	79	80	80	135.07	30	5	80	15	22	45

È possibile utilizzare il comando **Tabella famiglia** per inserire i dati di configurazione nei disegni.

È possibile specificare i parametri della tabella in **Strumenti > Opzioni > Proprietà del documento > Tabelle > Famiglia**. È possibile specificare la posizione del modello di tabella di famiglia in **Strumenti > Opzioni > Opzioni di sistema > Posizioni dei file > Mostra cartelle per > Modelli di tabella famiglia**.

Se si fa doppio clic su una cella della tabella di famiglia per modificarla, il software chiede di mantenere il collegamento e far sì che il modello esterno erediti le modifiche, oppure di interrompere il collegamento per sovrascrivere il valore. È possibile ripristinare il collegamento interrotto deselectando la cella.



Vantaggi: È possibile inserire rapidamente i dati di configurazione nei disegni senza dover ricorrere a soluzioni alternative. Le tabelle famiglia mostrano le variazioni nelle configurazioni di parti e assiemi o le proprietà personalizzate in una tabella nei disegni SOLIDWORKS.

Per inserire le tabelle famiglia nei disegni:

1. In un disegno SOLIDWORKS, fare clic su **Inserisci > Tabelle > Tabella famiglia**



2. Nel PropertyManager:

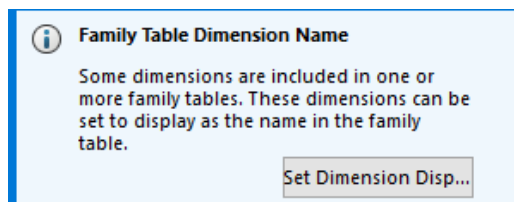
- a. Selezionare il file da cui creare la tabella famiglia e fare clic su **Avanti** .
- b. Specificare le opzioni per definire la tabella famiglia.
- c. Fare clic su .

3. Fare clic nel file di disegno per posizionare la tabella.

Nel menu o nella finestra di dialogo delle colonne di dimensione per le tabelle di famiglia, specificare **Nome dimensione** per il nome della colonna. Il nome è specifico

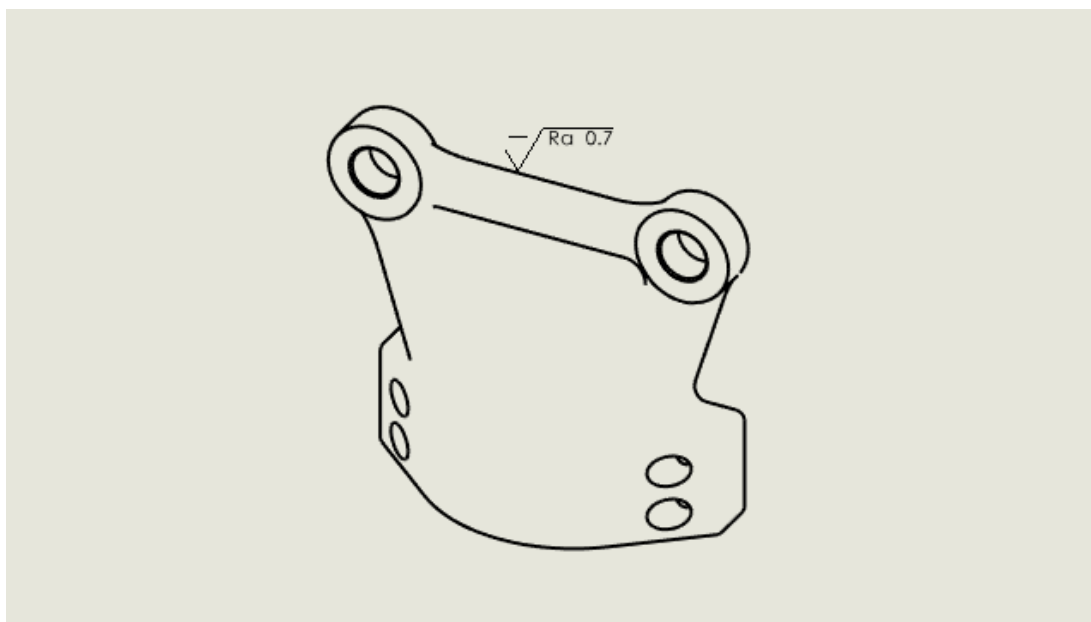
per il disegno. Le modifiche al nome della colonna si applicano a tutte le tabelle di famiglia del disegno che fanno riferimento alla stessa quota di guida.

4. Opzionale: Se si fa clic su **Inserisci > Elementi del modello** e si inseriscono gli elementi nel disegno, viene visualizzata la notifica **Nome quota tabella famiglia**. Fare clic su **Imposta visualizzazione quota** per visualizzare gli elementi inseriti utilizzando il nome della quota dalla tabella di famiglia.





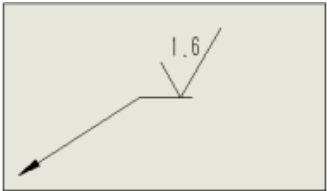
Per cambiare la visualizzazione degli elementi inseriti nel disegno, è possibile anche selezionare gli elementi per aprire il PropertyManager Quota. Nella scheda Valore, in **Nome quota tabella famiglia**, selezionare **Visualizza come nome nella tabella famiglia** per visualizzare gli elementi utilizzando i nomi della tabella. Deselezionare l'opzione per visualizzare gli elementi utilizzando i relativi valori.

Creazione di simboli di finitura della superficie in conformità allo standard ISO 21920 (2025 SP1)



È possibile inserire simboli di finitura della superficie conformi agli standard ISO più recenti, tra cui ISO 21920-1, ISO 1302:202 e ISO 1302:1992.

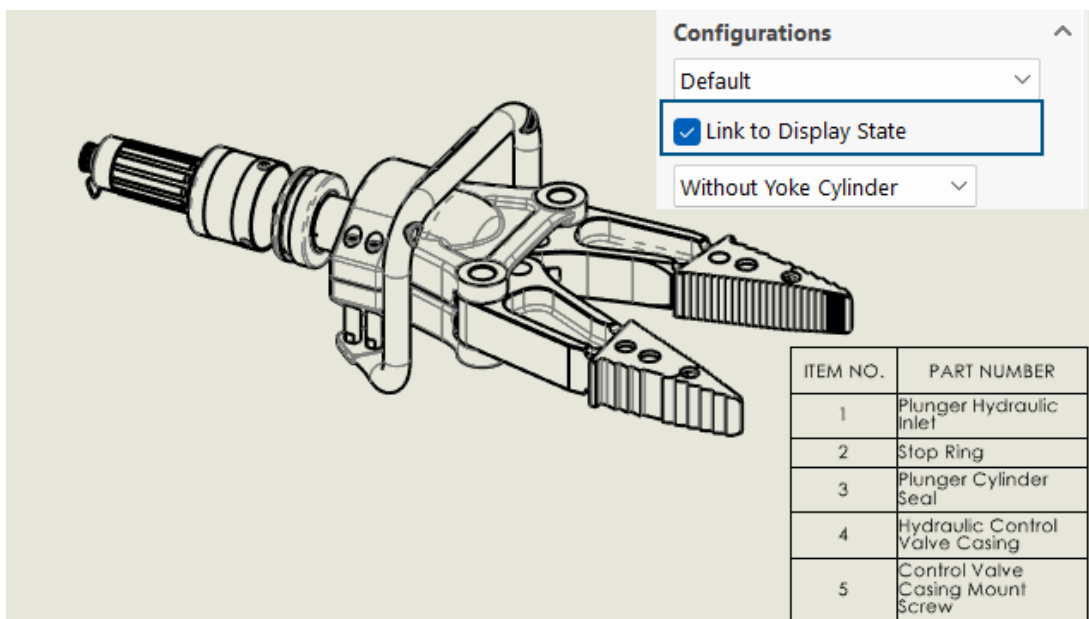
È possibile usare i simboli seguenti.

	21920-1
	1302 (2002)
	1302 (1992)

Per creare simboli di finitura della superficie in conformità allo standard ISO 21920:

1. In un disegno, fare clic su **Strumenti** > **Opzioni** > **Proprietà del documento** > **Annotazioni** > **Finiture di superficie**.
2. Nella finestra di dialogo Simbolo superficie standard, selezionare uno standard e fare clic su **OK**.

Collegamento delle distinte materiali agli stati di visualizzazione (2025 SP1)



Nel PropertyManager Distinta materiali (BOM), è possibile collegare una distinta materiali agli stati di visualizzazione.

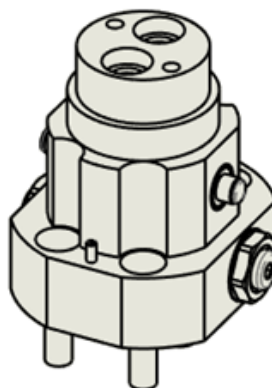
Vantaggi: Gli elementi nella distinta materiali possono essere visualizzati solo per i componenti visibili nella vista.

Per collegare le distinte materiali agli stati di visualizzazione:

1. Nel PropertyManager Distinta materiali, in **Configurazioni**, selezionare **Collega allo stato di visualizzazione**.
2. Fare clic su ▼ e selezionare uno stato di visualizzazione.
3. Fare clic su ✓.

Creazione di distinte materiali appiattite (2025 SP1)

ITEM NO.	PART NUMBER	QTY.
1	Valve Block	1
2	Check Valve	1
3	Check Valve Center Shaft	1
4	Piston Inlet Valve Washer	4
5	Piston Inlet Valve O-Ring	3
6	Check Valve Body	2
7	Piston Inlet Valve Ball	4
8	Check Valve Outer Washer	2




Nel PropertyManager Distinta materiali, è possibile appiattare una distinta materiali per visualizzare le quantità totali per tutti i componenti.

Vantaggi: Le distinte materiali appiattite fanno risparmiare tempo nel calcolo del numero totale di quantità dei componenti.

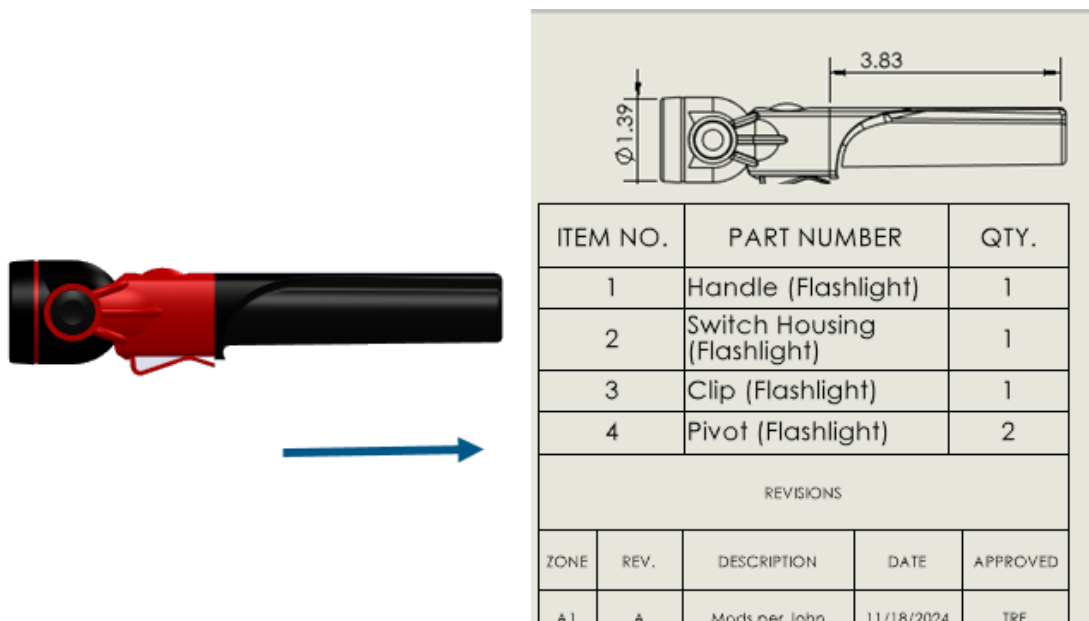
La distinta materiali di tipo Appiattito mostra:

- Il modello come elenco di componenti senza rientranza.
- Il componente solo una volta se esiste a più livelli del modello.
- La quantità totale del componente aggiungendo le quantità di ciascun componente.

Per creare distinte materiali appiattite:

1. In un disegno, fare clic su **Distinta materiali**  (barra degli strumenti Tabella), oppure selezionare **Inserisci > Tabelle > Distinta materiali**.
2. Nel PropertyManager, per **Tipo di distinta materiali**, selezionare **Appiattito**.
3. Fare clic su ✓.

Generare disegni automaticamente (IN FASE) (2025 SP1)



Gli utenti **3DEXPERIENCE** possono generare automaticamente disegni di parti e assiemi.

Vantaggi: La generazione automatica dei disegni riduce gli errori e il tempo dedicato alle attività ripetitive.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.


Generazione automatica dei disegni (IN FASE)

È possibile generare automaticamente disegni di parti e assiemi.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Per generare automaticamente i disegni:

1. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic su **File > Genera disegni automaticamente (IN FASE)**.
 - Nell'albero di disegno FeatureManager o nell'area grafica, fare clic con il pulsante destro del mouse su una parte, un sottoassieme o un assieme e fare clic su **Genera disegni automaticamente (IN FASE)**.

2. Richiesto: Per selezionare più componenti di parte o assieme, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Nell'albero di disegno FeatureManager o nell'area grafica, premere **Ctrl** + selezionare i componenti e fare clic su **File > Genera disegni automaticamente** (IN FASE).
 - Nel Task Pane Genera disegni automaticamente (IN FASE), fare clic su **Modifica**.
3. Nel PropertyManager, specificare le opzioni e fare clic su .


PropertyManager di Genera disegni automaticamente (IN FASE)

Nel PropertyManager di Genera disegni automaticamente (IN FASE), è possibile selezionare parti o assieme per generare automaticamente un disegno.

IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Per aprire questo PropertyManager:

In una parte o assieme, fare clic su **File > Genera disegni automaticamente** (IN FASE).

Componenti selezionati	Specifica i componenti da includere nel disegno generato automaticamente.
Titolo	Specifica il titolo del disegno generato automaticamente.
 Reimposta a nome file	Reimposta il titolo del disegno al nome del file di parte o assieme.
Salva nella posizione	Specifica una cartella per salvare il disegno generato automaticamente.
Uguale a parte/assieme padre	Salva il disegno generato automaticamente nella stessa cartella del componente selezionato per la generazione del disegno.

Scheda Attività (Genera disegni automaticamente) (IN FASE)



La scheda Attività (Generazione automatica di disegni) (IN FASE) elenca i disegni generati e il loro avanzamento.

Lo strumento **Generazione automatica di disegni** è disponibile solo per gli utenti **3DEXPERIENCE**.

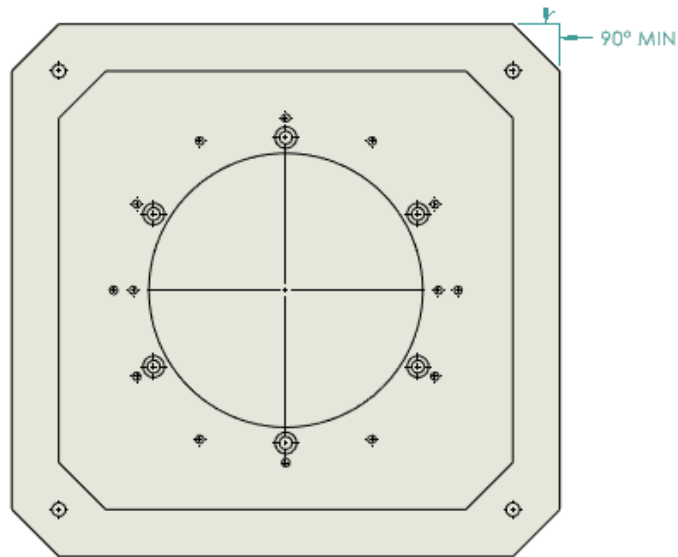
IMPORTANTE: QUESTA È UNA FUNZIONALITÀ IN FASE DI VALUTAZIONE. QUALSIASI DECISIONE DI UTILIZZARLA È SOGGETTA A TERMINI E CONDIZIONI IMPORTANTI CHE IL CLIENTE COMPRENDE E ACCETTA UTILIZZANDOLA; per questi termini e condizioni importanti, fare riferimento all'OST disponibile all'indirizzo <https://www.3ds.com/terms>.

Per aprire questa scheda:

In una parte o in un assieme, fare clic su **Attività (Generazione automatica di disegni)** (IN FASE) dal Task Pane.

Titolo	Visualizza il nome del disegno generato.
Stato	<p>Visualizza lo stato della generazione del disegno.</p> <ul style="list-style-type: none">  Completato  Non riuscito
Azioni	<ul style="list-style-type: none"> Annulla. (Disponibile durante la creazione del disegno). Annulla la generazione automatica del disegno dell'elemento selezionato. Apri. (Disponibile dopo il completamento del disegno). Apre il disegno selezionato in modalità dettagliata. Visualizza dettagli. (Disponibile se la creazione del disegno non riesce). Apre un rapporto che mostra il motivo del fallimento del disegno generato automaticamente. Avanti nella coda. Sposta l'attività al posto successivo nella coda. SOLIDWORKS non annulla l'attività in corso. Se si fa clic su Avanti nella coda su un'altra attività, SOLIDWORKS sposta l'attività alla successiva nella coda. Fare clic con il pulsante destro del mouse su una riga qualsiasi della scheda Attività per le seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none"> Cancella. Cancella la riga selezionata dall'elenco. Cancella tutto. Cancella tutte le righe dalla scheda Attività, a eccezione delle righe in corso. Sono incluse le righe in cui lo stato è Completato o Non riuscito.

Tipi di tolleranza aggiuntivi per le quote di smusso

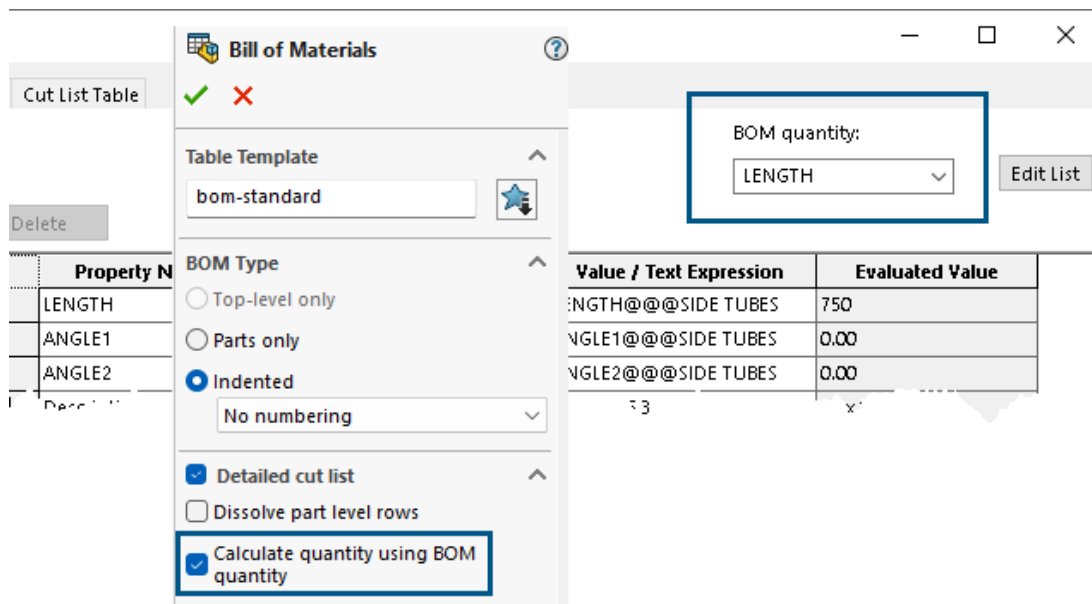


È possibile specificare i tipi di tolleranza **MIN**, **MAX**, **Limite**, **Ottimizzato**, **Ottimizzato con tolleranza** per le quote di smusso nei disegni.

Per accedere ai tipi di tolleranza aggiuntivi per le quote di smusso:

1. Fare clic su **Strumenti** > **Opzioni** > **Proprietà del documento** > **Quote** > **Smusso**.
2. Nella finestra di dialogo Proprietà del documento - Smusso, fare clic su **Tolleranza**.
3. Nella finestra di dialogo Tolleranza della quota di smusso, in **Tipo di tolleranza**, selezionare una tolleranza e fare clic su **OK**.

Sovrascrivere la quantità della distinta materiali per distinte di taglio dettagliate



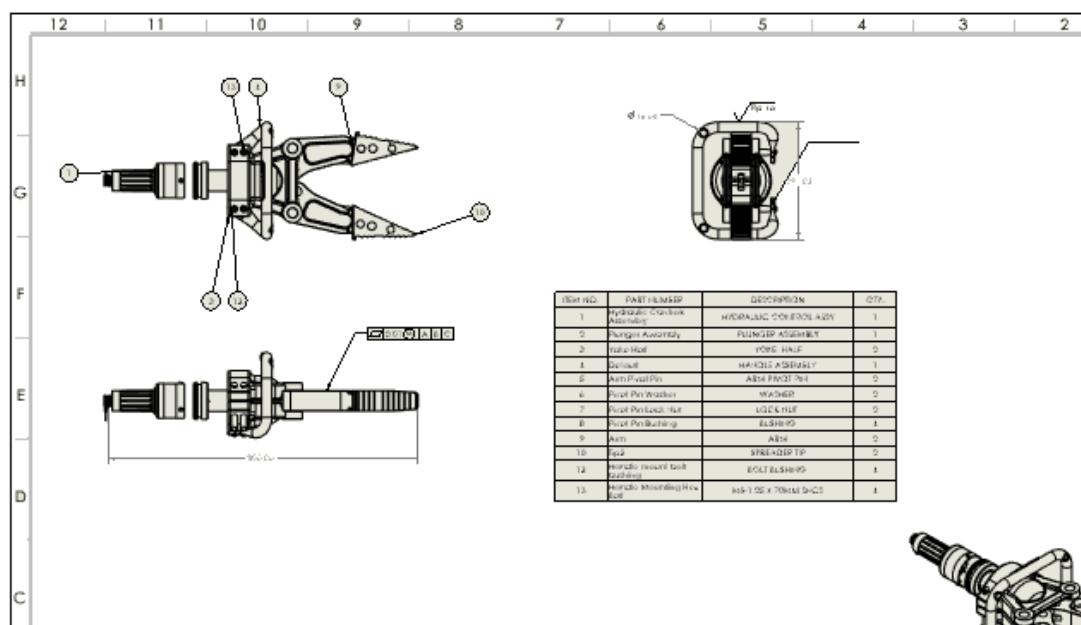
Nel PropertyManager Distinta dei materiali, è possibile scegliere un'opzione per la **Distinta di taglio dettagliata** per usare la quantità della distinta dei materiali nelle saldature.

Quando si seleziona l'opzione **Calcola la quantità utilizzando la quantità nella distinta materiali**, il software prende la proprietà selezionata nell'elenco **Quantità distinta materiali** e utilizza il valore come moltiplicatore. Se si deselecta l'opzione, la tabella della distinta dei materiali visualizza la quantità come numero di istanze.

Per utilizzare la sovrascrittura della quantità della distinta materiali per distinte di taglio dettagliate:

1. Fare clic su **Distinta materiali** (barra degli strumenti Tabella), oppure selezionare **Inserisci > Tabelle > Distinta materiali**.
2. Nel PropertyManager, selezionare **Distinta di taglio dettagliata** e **Calcola la quantità utilizzando la quantità nella distinta materiali**.
3. Fare clic su **✓**.

Ricaricare i disegni



È possibile ricaricare i disegni SOLIDWORKS. Ciò è utile negli ambienti multiutente se si dispone dell'accesso in sola lettura e si desidera la versione più recente con modifiche apportate da un altro utente.

Questo miglioramento è stato incluso per la prima volta in SOLIDWORKS 2024 SP2, ma non è stato ancora completamente documentato. Lo includiamo qui per promuovere la piena consapevolezza del miglioramento nel cliente.

Vantaggi: È possibile utilizzare Ricarica per annullare le modifiche apportate dall'ultima operazione di salvataggio. È possibile ricaricare l'ultima versione di un documento, soprattutto se si ha accesso in sola lettura e un altro utente ha apportato delle modifiche.

Per ricaricare i disegni:

1. In un disegno, fare clic su **File > Ricarica**.

Esportazione delle viste di disegno come blocchi in file DXF/DWG

Le viste di disegno possono essere esportate come blocchi in file .dxf o .dwg.

Questo miglioramento è stato incluso in SOLIDWORKS 2024 SP2, ma non è stato ancora completamente documentato. Lo includiamo qui per promuovere la piena consapevolezza del miglioramento.

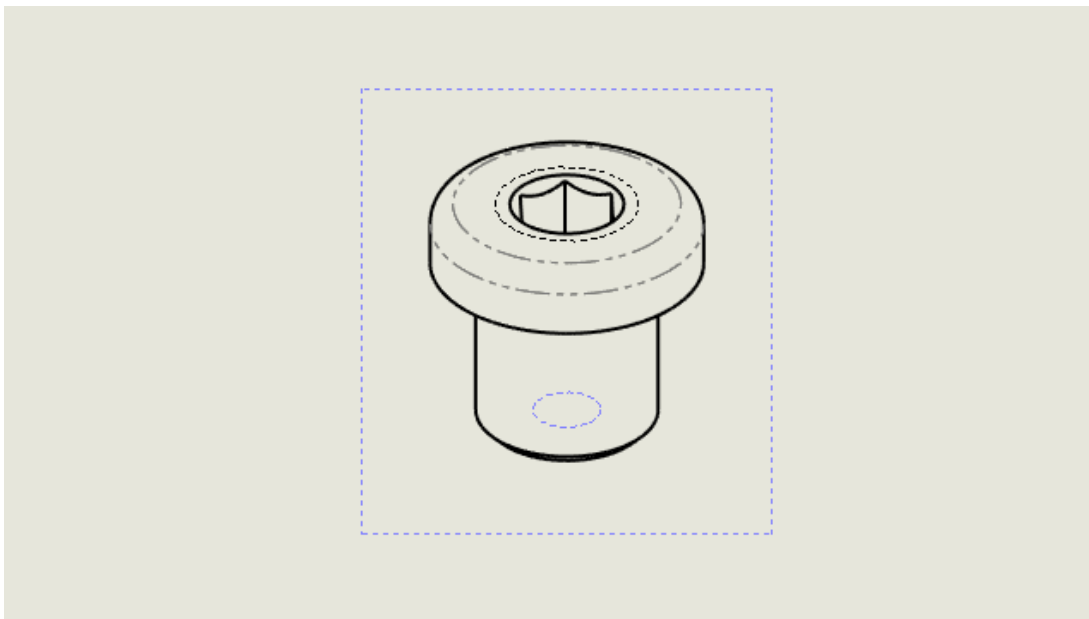
Vantaggi: Raggruppando la geometria correlata in blocchi, è possibile organizzare i disegni e semplificare la navigazione e la gestione di progetti complessi.

Per esportare le viste di disegno come blocchi in file DXF/DWG:

1. In un disegno, fare clic su **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Esporta**.
2. In **Formato file**, selezionare **DXF/DWG**.

3. Fare clic su **OK**.

Inserimento e visualizzazione delle filettature cosmetiche nei disegni di assiemi



È possibile inserire e visualizzare filettature cosmetiche nei disegni di assiemi.

Questo miglioramento è stato incluso per la prima volta in SOLIDWORKS 2024 SP2, ma non è stato ancora completamente documentato. Lo includiamo qui per promuovere la piena consapevolezza del miglioramento nel cliente.


Vantaggi: Maggiore controllo sull'inserimento e sulla visualizzazione delle filettature cosmetiche nei disegni di assiemi.

In precedenza, quando si inserivano filettature cosmetiche in un assieme, non si vedevano automaticamente le filettature cosmetiche nei disegni. Era necessario fare clic su **Inserisci** > **Elementi del modello** > **Filettatura cosmetica** per vedere le filettature cosmetiche.

Per inserire le filettature cosmetiche nei disegni di assiemi:

1. Fare clic su **Strumenti** > **Opzioni** > **Proprietà del documento** > **Dettagli**.
2. In **Inserimento automatico in creazione vista**, selezionare **Filettature cosmetiche - assieme (può influire sulle prestazioni)** e fare clic su **OK**.

Per importare le filettature cosmetiche nei disegni di assiemi:

1. Nel PropertyManager Vista del disegno, sotto **Opzioni di importazione**, selezionare **Importa annotazioni** e **Filettature cosmetiche**.
2. Fare clic su .

13

Configurazioni

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Traduzione delle intestazioni delle colonne della tabella dati (2025 SP2)**
- **Tabelle degli stati di visualizzazione**

Traduzione delle intestazioni delle colonne della tabella dati (2025 SP2)




È possibile tradurre automaticamente le intestazioni delle colonne di una tabella dati nella lingua corrente di SOLIDWORKS. Questa funzionalità è supportata da tutte le lingue di SOLIDWORKS.

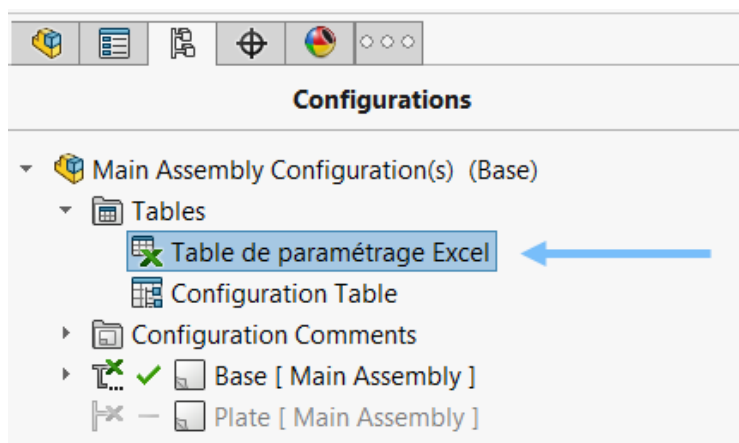
Vantaggi: È possibile visualizzare le intestazioni delle colonne della tabella dati nella lingua locale di SOLIDWORKS senza dover ricorrere a soluzioni alternative.

Ad esempio, è possibile creare una tabella dati in lingua tedesca con un'intestazione colonna **\$BESCHREIBUNG**. Se si apre la tabella dati in una versione inglese di SOLIDWORKS, è possibile tradurre automaticamente l'intestazione della colonna come **\$DESCRIPTION**. Se si apre la stessa tabella dati in una versione italiana di SOLIDWORKS, è possibile tradurre automaticamente l'intestazione della colonna come **\$DESCRIZIONE**.

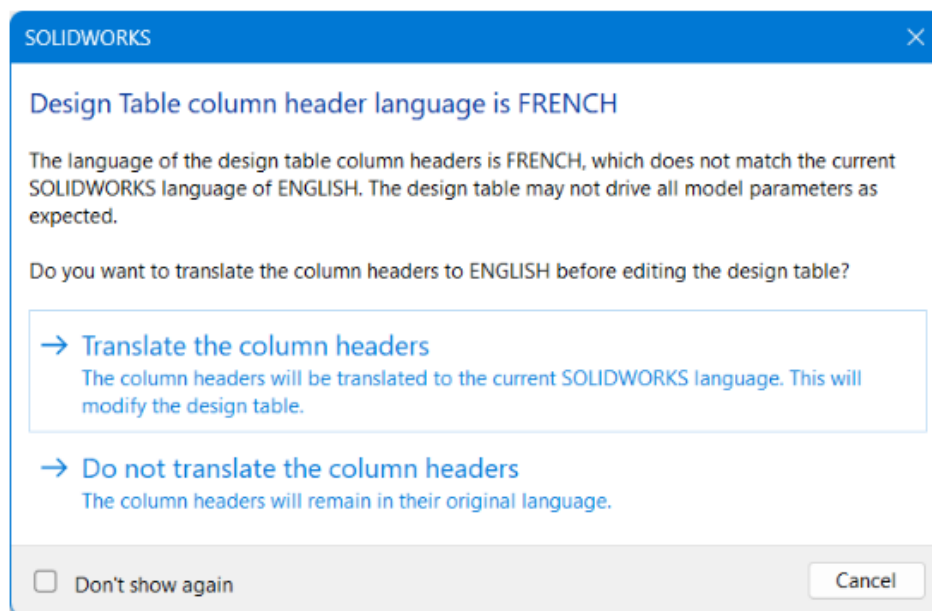
Il processo di traduzione è solo temporaneo durante il processo di modifica della tabella. La tabella dati nel modello rimane nella lingua originale.

Per tradurre le intestazioni di colonna della tabella dati:

1. Aprire un modello con una tabella dati creata in un'altra lingua. In questo esempio, la tabella dati originale è in francese.
2. Nel ConfigurationManager , in **Tabelle**, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla tabella dati Excel in lingua straniera e fare clic su **Modifica tabella**.



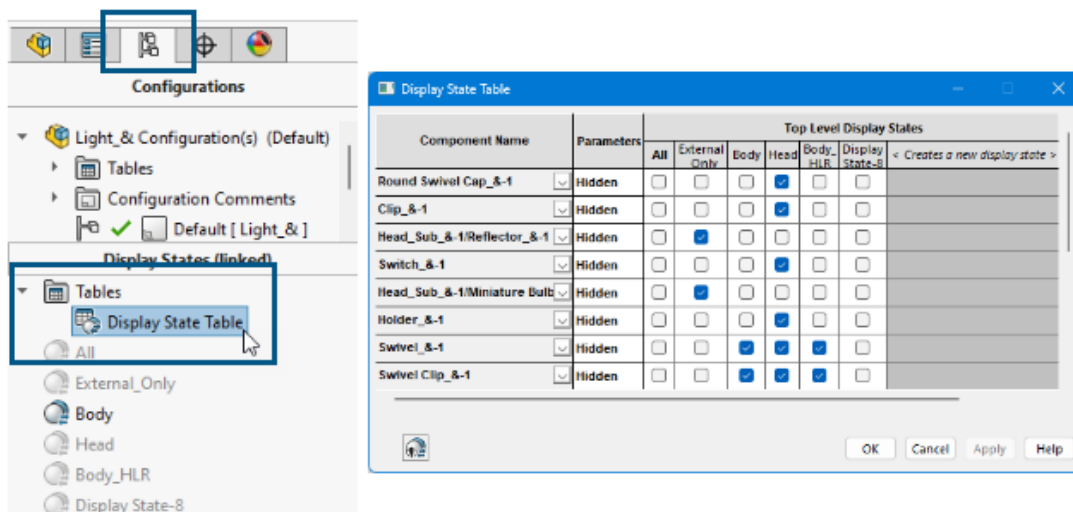
La finestra di dialogo La lingua dell'intestazione della colonna della tabella dati è *<lingua straniera>* avvisa che la lingua della tabella dati è diversa dalla lingua corrente.



3. Fare clic su **Traduci intestazioni di colonna**.

La tabella dati si apre con le intestazioni della colonna in francese tradotte in inglese.

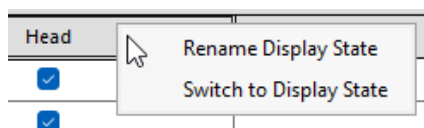
Tabelle degli stati di visualizzazione






Negli assiemi con più stati di visualizzazione, è possibile utilizzare la **Tabella degli stati di visualizzazione** per controllare gli stati di visualizzazione.

La **Tabella degli stati di visualizzazione** consente di:

- Controllare lo stato Nascondi/Mostra di un componente
- Aggiungere un nuovo stato di visualizzazione facendo clic nella colonna **Crea un nuovo stato di visualizzazione**
- Aggiungere un nuovo componente alla tabella facendo doppio clic sul componente nel PropertyManager o nell'area grafica
- Fare doppio clic sulla cella del nome di uno stato di visualizzazione per passare a tale stato di visualizzazione
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cella del nome di uno stato di visualizzazione per rinominare lo stato di visualizzazione o passare a esso




Per accedere alla tabella dello stato di visualizzazione, nel ConfigurationManager , in **Stati di visualizzazione** > **Tabelle** , fare clic con il tasto destro su **Tabella degli stati di visualizzazione**  e fare clic su **Mostra tabella**.

Display State Table

Component Name	Parameters	Top Level Display States							< Creates a new display state >
		All	External Only	Body	Head	Body_HLR	Display State-8		
Round Swivel Cap_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Reflector_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Switch_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Miniature Bulb	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Holder_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

OK Cancel Apply Help

Informazioni generali

- La tabella viene visualizzata se l'assieme di primo livello contiene più di uno stato di visualizzazione.
- La tabella è disponibile per gli stati di visualizzazione non collegati e collegati. Per gli stati di visualizzazione collegati, la tabella mostra gli stati di visualizzazione disponibili per la configurazione attiva.
- Nella tabella, è possibile fare clic su **Nascondi/Mostra stato di visualizzazione**  per nascondere o mostrare la riga **Stato di visualizzazione** **referenziato** per ciascun componente in tutti gli stati di visualizzazione di primo livello.

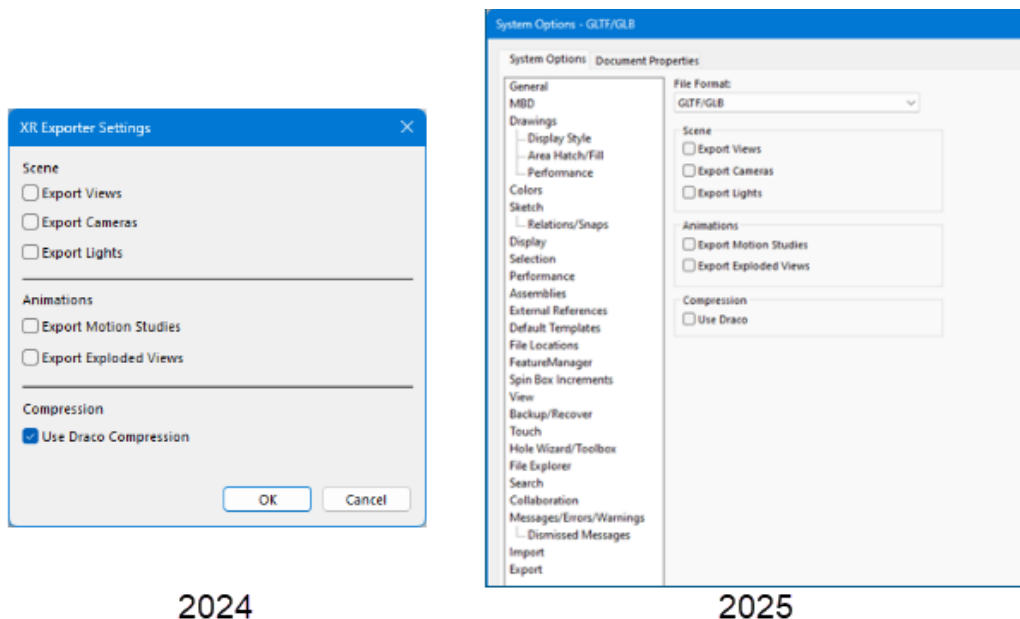
14

Importa/Esporta

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Opzioni di esportazione di Extended Reality (2025 SP2)**
- **Importazione di file IFC e STEP (2025 SP2)**
- **Applicazione di filtri ai componenti durante l'importazione dei file IFC (2025 SP1)**
- **Esportazione di proprietà personalizzate in file IFC**
- **Importazione di file Extended Reality**

Opzioni di esportazione di Extended Reality (2025 SP2)



Le opzioni di esportazione per salvare i file come file Extended Reality sono state spostate dalla finestra di dialogo Impostazioni di esportazione XR alla finestra di dialogo **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Esporta**.

Vantaggi: Questa architettura rivista consente di migliorare le prestazioni in futuro.

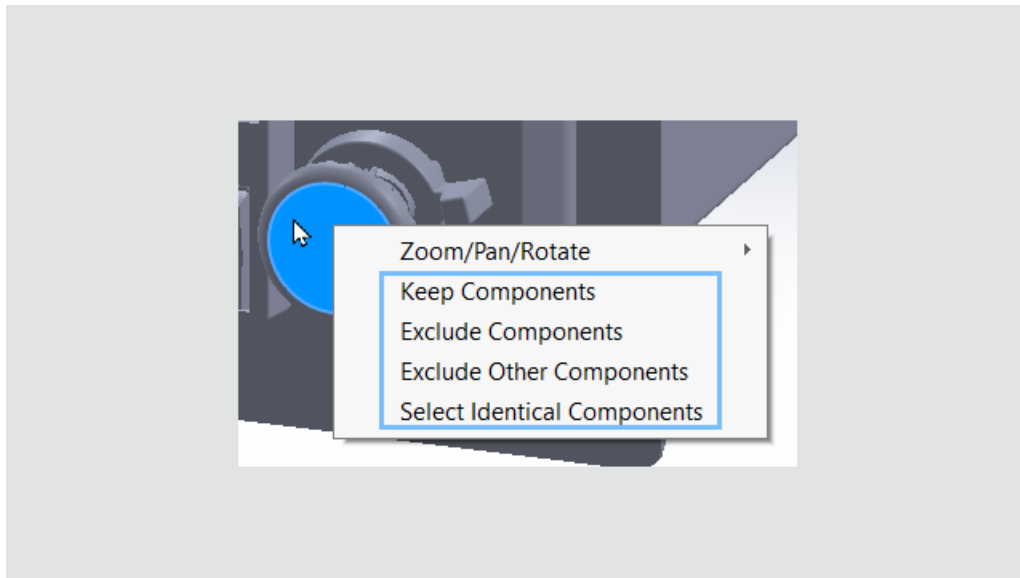
Per aprire la finestra di dialogo Esporta:

1. In un modello, fare clic su **File > Salva con nome**.
2. Nella finestra di dialogo, per **Salva come tipo**, selezionare **Extended Reality (*.glb)** o **Extended Reality (.gltf)**.

3. Fare clic su **Opzioni** per aprire la finestra di dialogo Esporta opzioni del sistema per file **GLTF/GLB**.

Le opzioni di esportazione non sono modificate.

Importazione di file IFC e STEP (2025 SP2)



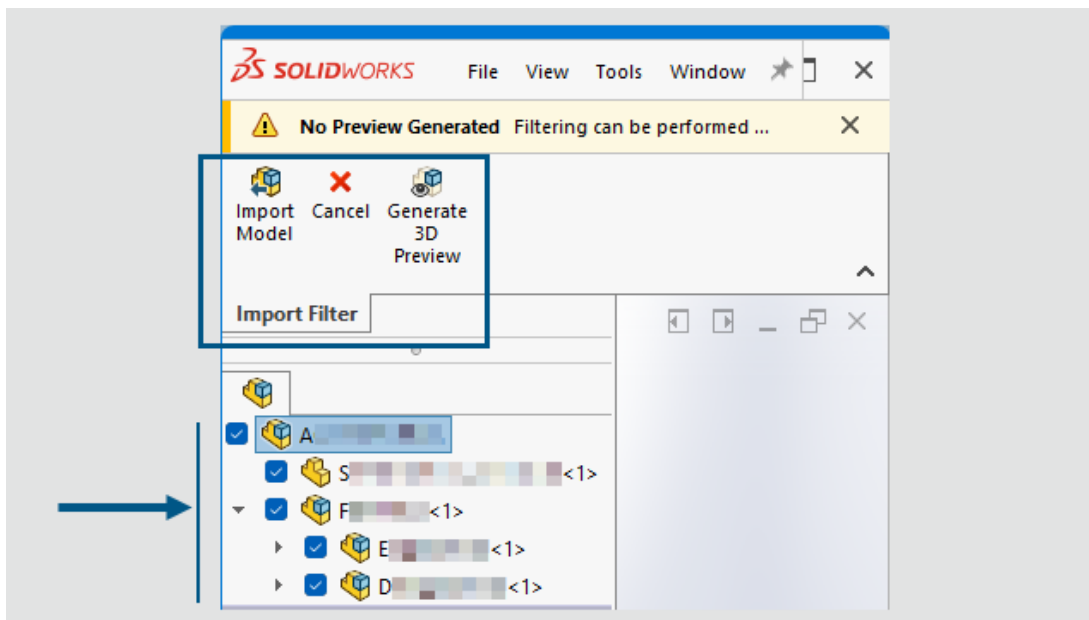
Quando si filtrano i componenti durante l'importazione di file IFC o STEP, tutte le opzioni di selezione del componente sono disponibili quando si fa clic su **Genera anteprima 3D** e si fa clic con il pulsante destro del mouse sui componenti nell'area grafica. In precedenza, le opzioni erano disponibili solo dall'albero di disegno FeatureManager.

Vantaggi: La selezione dei componenti da filtrare è più efficiente e uniforme.

Queste opzioni sono disponibili quando si fa clic con il pulsante destro del mouse sui componenti nell'area grafica:

- **Mantieni componenti**
- **Escludi componenti**
- **Escludi altri componenti**
- **Seleziona componenti identici**

Applicazione di filtri ai componenti durante l'importazione dei file IFC (2025 SP1)



Quando si importano file IFC, è possibile applicare filtri ai componenti da importare.

Vantaggi: Il filtraggio dei componenti nell'importazione di file IFC consente di specificare esattamente i componenti necessari, facendo risparmiare tempo e semplificando il lavoro, soprattutto per file IFC di grandi dimensioni.


Per applicare filtri durante l'importazione di file IFC:


1. Nella finestra di dialogo Apri, selezionare un file IFC, selezionare **Attiva filtro** e fare clic su **Apri**.

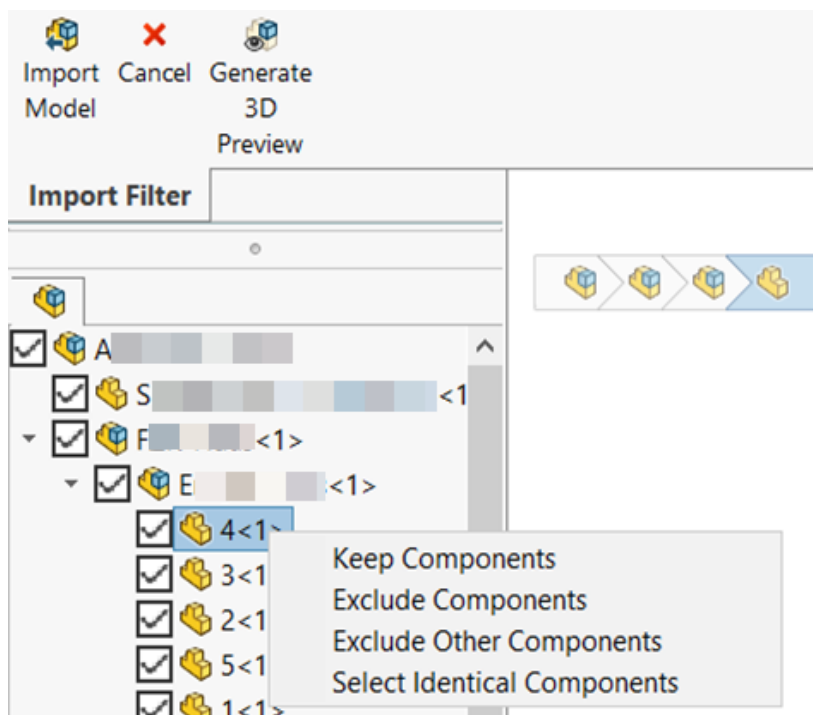
Il software genera la struttura del prodotto nell'albero di disegno FeatureManager, che visualizza i componenti che è possibile selezionare per l'importazione. L'area grafica è vuota. Il CommandManager di Importa filtro visualizza gli strumenti disponibili.


Se sono state specificate opzioni di filtro in **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Importa > Formato file: IFC**, in **Entità da importare**, SOLIDWORKS applica automaticamente le relative opzioni di filtro. Specificando queste impostazioni a livello di sistema prima di filtrare i componenti si risparmia tempo, soprattutto per i file IFC di grandi dimensioni, perché è possibile selezionare esattamente le entità e i componenti da aprire.

2. Nell'albero di disegno FeatureManager, selezionare i componenti da importare. È possibile selezionare singoli componenti di controllo o selezionare più componenti.

Per generare un'anteprima, nel CommandManager fare clic su **Genera anteprima 3D** .

I sottoassiemi che contengono una combinazione di componenti selezionati e deselezionati visualizzano una casella di controllo parzialmente selezionata . Per facilitare la gestione di più selezioni, è possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sui componenti selezionati e selezionare **Mantieni componenti** o **Escludi componenti**. Per invertire le selezioni, selezionare **Escludi altri componenti**. Se i componenti sono identici, viene visualizzata anche l'opzione **Seleziona componenti identici**.



3. Per importare il file IFC con i componenti selezionati, nel CommandManager fare clic su **Importa modello** .

Esportazione di proprietà personalizzate in file IFC



Quando si esportano i modelli SOLIDWORKS® come file IFC™, è possibile mappare le proprietà personalizzate di SOLIDWORKS in set di proprietà IFC.

Per esportare le proprietà personalizzate in file IFC:

1. In **Strumenti > Opzioni > Opzioni del sistema > Esporta**, in **Formato del file**, selezionare **IFC**.
2. In **Risultato come**, selezionare **Usa file di mappatura per Set proprietà**.
3. Quindi specificare lo schema XML o il file di mappatura .xsd utilizzato dal software per convalidare le proprietà esportate.

Vantaggi: I clienti BIM possono esportare i dati delle proprietà personalizzate, un aspetto importante per la costruzione e il funzionamento dell'edificio. Questa funzionalità è flessibile. Consente di mappare le proprietà di SOLIDWORKS alle proprietà IFC, potenzialmente con un nome diverso, e di definire i propri set di proprietà di destinazione nel file IFC. Nelle versioni precedenti, è possibile esportare le proprietà quando sono state salvate come file IFC, ma solo in un singolo set di proprietà con codice hardware nel file IFC.


Per esportare le proprietà personalizzate in set di proprietà IFC:

1. In un file SOLIDWORKS, fare clic su **File > Proprietà**.
2. Nella scheda Personalizza, aggiungere le proprietà che si desidera esportare nel file IFC e salvare il file.
3. Creare un file di mappatura XML che metta le proprietà personalizzate di SOLIDWORKS ai valori del set di proprietà IFC.

SOLIDWORKS offre file di mappatura dei campioni in *SOLIDWORKS install folder\lang\language\IFC*.

File di mappatura dei campioni:

```
<CustomPropertiesPSETMapping>
  <Schema Version="1.0"/>
    <PropertySet Name="Pset_DoorCommon">
      <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"
Type="IfcIdentifier"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"
Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"
Type="IfcBoolean"/>
    </PropertySet>
    <PropertySet Name="ACME_CageCodes">
      <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
      <AppliesTo ElementType="IFCWINDOW"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="RefCode" IFC="CageCode"
Type="IfcLabel"/>
    </PropertySet>
  </CustomPropertiesPSETMapping>
```

4. Nel file SOLIDWORKS, fare clic su **Salva con nome**  (barra degli strumenti Standard) o su **File > Salva con nome**.
5. Nella finestra di dialogo, per **Salva con nome**, selezionare il tipo di file IFC, quindi fare clic su **Opzioni**.
È possibile selezionare qualsiasi tipo di file IFC.
6. Nella finestra di dialogo Opzioni del sistema, in **Risultato come**, selezionare **Usa file di mappatura per Set proprietà**, quindi selezionare il file di mappatura dall'elenco o navigare per selezionarlo.

Per includere tutte le proprietà personalizzate dal file SOLIDWORKS nel file IFC esportato, in **Risultato come**, selezionare anche **Proprietà personalizzate**. Per includerli nel set di proprietà IFC, mappare tutte le proprietà personalizzate nel file Schema XML.

SOLIDWORKS controlla la validità del set di proprietà IFC XML per questi elementi:

- Tag, attributi dei tag e struttura di tag.

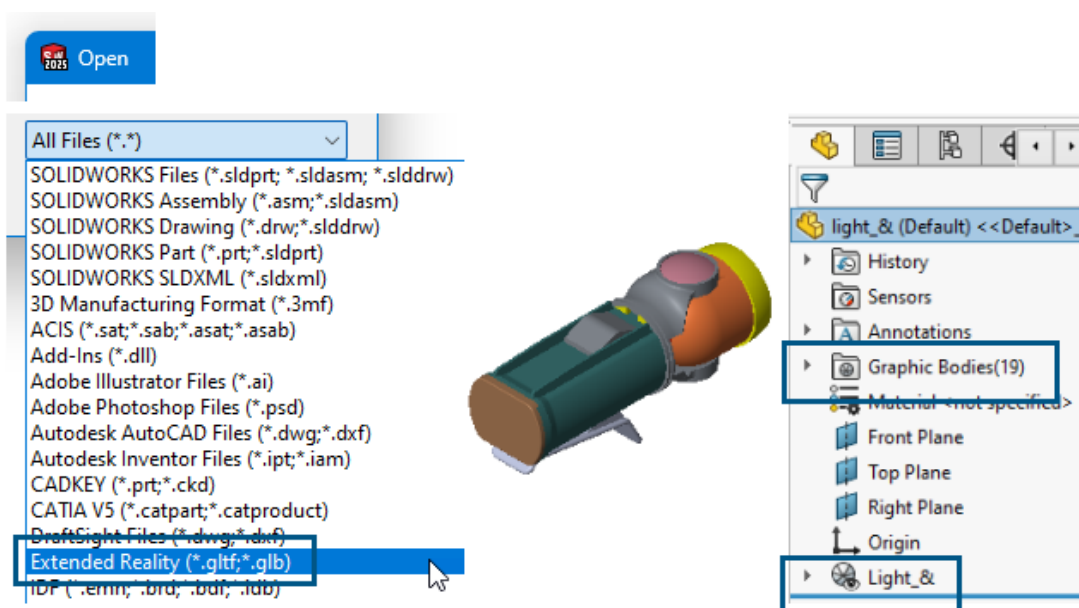
- La versione dello schema è uguale o inferiore alla versione supportata dalla versione corrente di SOLIDWORKS.
- Le proprietà personalizzate di SOLIDWORKS mappano proprietà IFC una a una o una a molte. Non è possibile mappare più proprietà personalizzate di SOLIDWORKS sulla stessa proprietà IFC.

Il software memorizza fino a 10 set di proprietà nel registro.

7. Fare clic su **OK**, quindi su **Salva** per esportare il file come file IFC.

Il file IFC contiene le proprietà personalizzate di SOLIDWORKS nel set di proprietà IFC, in base al file di mappatura dello schema XML.

Importazione di file Extended Reality



È possibile importare i tipi di file Extended Reality .glTF e .GLB.

Per importare file di realtà estesa:

1. Fare clic su **Apri** (barra degli strumenti Standard) oppure su **File > Apri**.
2. Nella finestra di dialogo, per **File del tipo**, selezionare **Extended Reality (*.*GLTF e .GLB)**.
3. Selezionare un file e fare clic su **Apri**.

L'importazione di file glTF™ e GLB include:

- Gerarchia della geometria del file glTF o GLB importato.
- Compressione Draco™.

Si tratta di un'opzione di compressione per i file di grandi dimensioni. Non si specifica alcuna opzione all'importazione. Il proprietario del file specifica la compressione Draco all'esportazione dei file glTF o GLB dal software di origine.

- Trame non modificabili. Il software importa le trame ma non gli aspetti SOLIDWORKS corretti.

SOLIDWORKS PDM

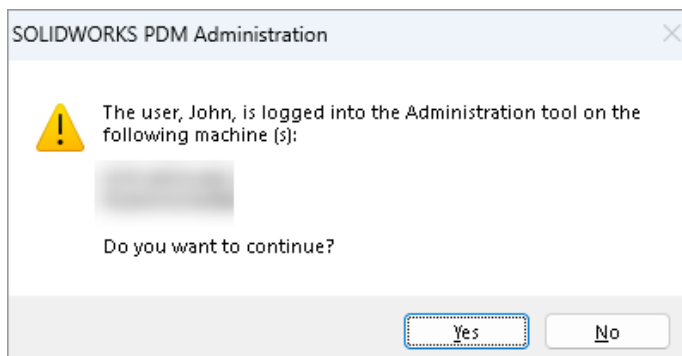
Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Visualizzazione dell'avviso per autenticazione multipla (2025 SP2)**
- **Distinta materiali per assieme elettrico (2025 SP2)**
- **Opzioni di visualizzazione - Mostra anteprima immagine (2025 SP1)**
- **Opzioni dei controlli della scheda (2025 SP1)**
- **Configurazione dell'attività di conversione (2025 SP1)**
- **Preferiti di ricerca (2025 SP1)**
- **Distinta materiali di assieme elettrico (2025 SP1)**
- **Impostazioni predefinite per la distinta materiali calcolata**
- **Estrazione dei file durante l'operazione di acquisizione**
- **Informazioni di accesso per l'autenticazione utente**
- **Apertura dei dati file in Microsoft Excel con miniature**
- **Visualizzazione dell'ordine dell'albero di disegno FeatureManager della struttura dell'assieme nelle distinte dei materiali calcolate**
- **Recupero delle informazioni sul tempo impiegato nell'apertura dei file**
- **Recupero di informazioni sulla revisione più recente**
- **Separare i permessi di aggiunta o ridenominazione per file e cartelle**
- **Connettore da SOLIDWORKS PDM a Electrical**
- **Prestazione del check-in dei file**
- **Disponibilità della barra degli strumenti di SOLIDWORKS PDM e della scheda CommandManager**
- **Opzioni aggiuntive nel menu di scelta rapida del Task Pane e nella barra degli strumenti**
- **Supporto per l'autenticazione SSL o TLS nelle notifiche e-mail SMTP**

SOLIDWORKS® PDM è disponibile in due versioni. SOLIDWORKS PDM Standard è incluso in SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate, ed è disponibile come licenza acquistabile separatamente per gli utenti non SOLIDWORKS. Offre capacità di gestione dei dati standard per un numero ridotto di utenti.

SOLIDWORKS PDM Professional è una soluzione di gestione dati dotata di funzionalità complete, per gruppi di utenti di grandi e piccole dimensioni ed è disponibile come licenza acquistabile separatamente.

Visualizzazione dell'avviso per autenticazione multipla (2025 SP2)

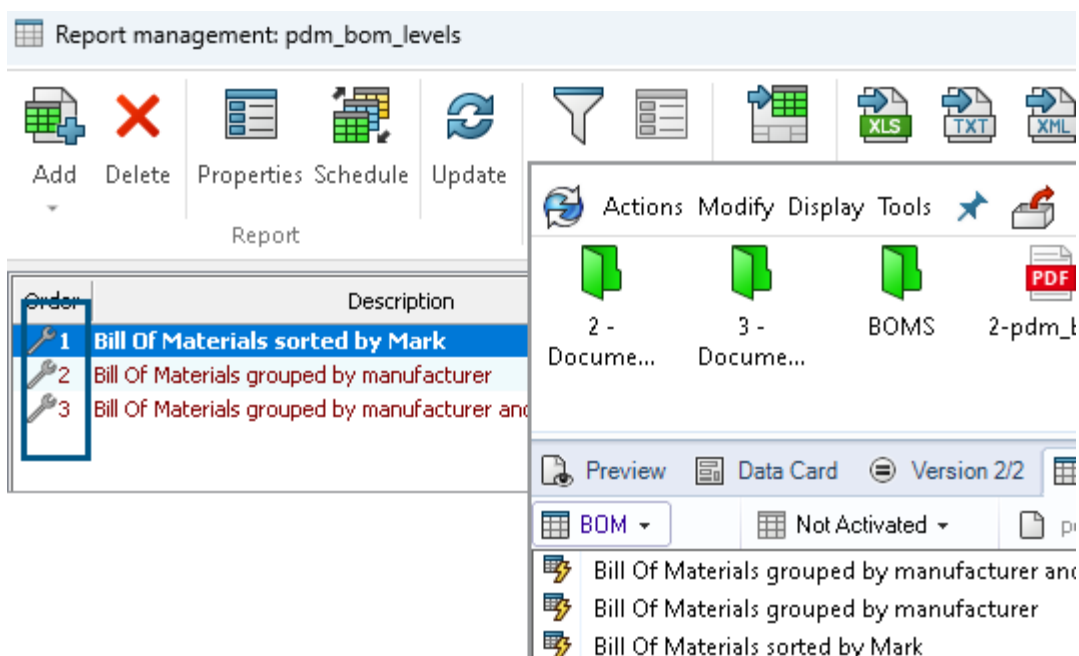


Per SOLIDWORKS PDM Professional, quando si tenta di accedere allo strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM più di una volta da più computer con lo stesso account, si riceve un messaggio di avviso che ricorda all'utente le precedenti operazioni di accesso.

Il messaggio di avviso visualizza i nomi dei computer su cui si è già effettuato l'accesso e chiede se si desidera continuare o annullare l'accesso. In questo modo si evita di sovrascrivere accidentalmente gli aggiornamenti precedenti effettuati da altri computer.

Viene visualizzato un messaggio di avviso solo se si seleziona l'opzione Proprietà del vault dei file > Operazione di accesso > Log-in e log-out.

Distinta materiali per assieme elettrico (2025 SP2)

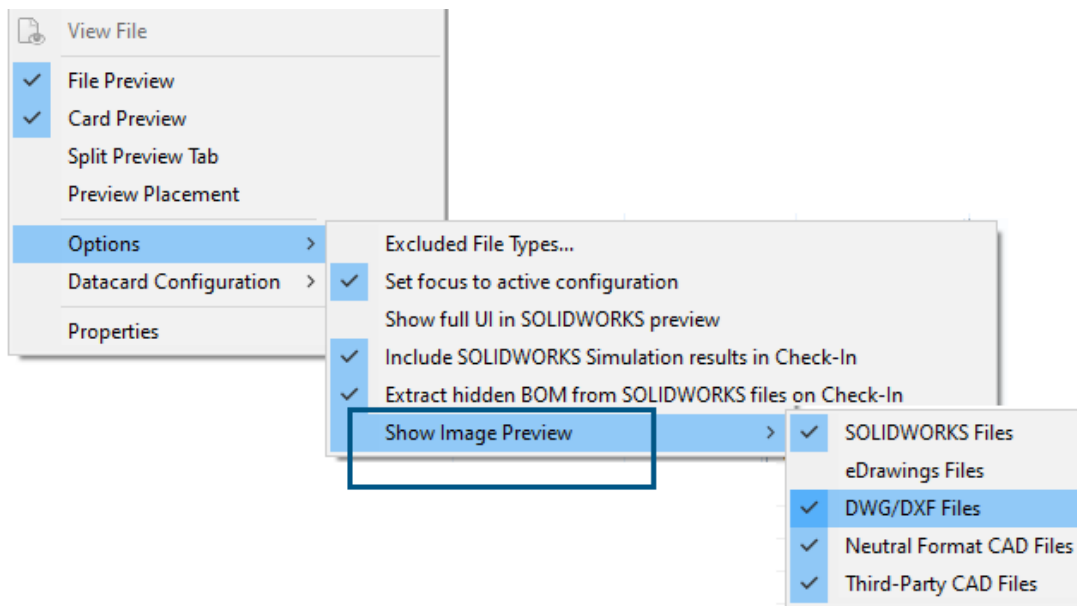


In File Explorer di SOLIDWORKS PDM, nella vista **Distinta materiali** della scheda Distinta materiali, è possibile visualizzare tutte le distinte materiali dei pezzi costruttore per gli assiemi elettrici selezionati in SOLIDWORKS Electrical.

Ad esempio:

- **Distinta materiali per produttore**
- **Distinta materiali per produttore e per libro**

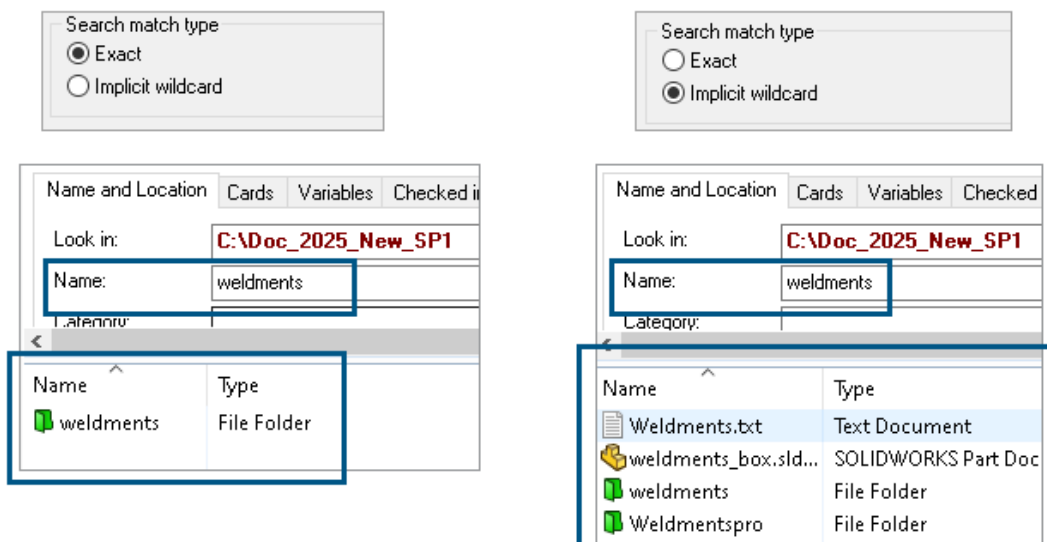
Opzioni di visualizzazione - Mostra anteprima immagine (2025 SP1)



In File Explorer di SOLIDWORKS PDM, è possibile visualizzare una miniatura o un'anteprima completa nella scheda Anteprima in base ai seguenti tipi di file utilizzando **Visualizza > Opzioni > Mostra anteprima immagine**:

- **File SOLIDWORKS**
- **File eDrawings**
- **File DWG/DXF**
- **File CAD di formato neutro**
- **File CAD di terze parti**

Opzioni dei controlli della scheda (2025 SP1)



Nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM, è possibile selezionare una delle seguenti opzioni come **Tipo di corrispondenza di ricerca** durante la modifica o l'aggiunta dei controlli della scheda **Casella di riepilogo** e **Casella combinata a discesa** alla scheda di ricerca e alla scheda file:

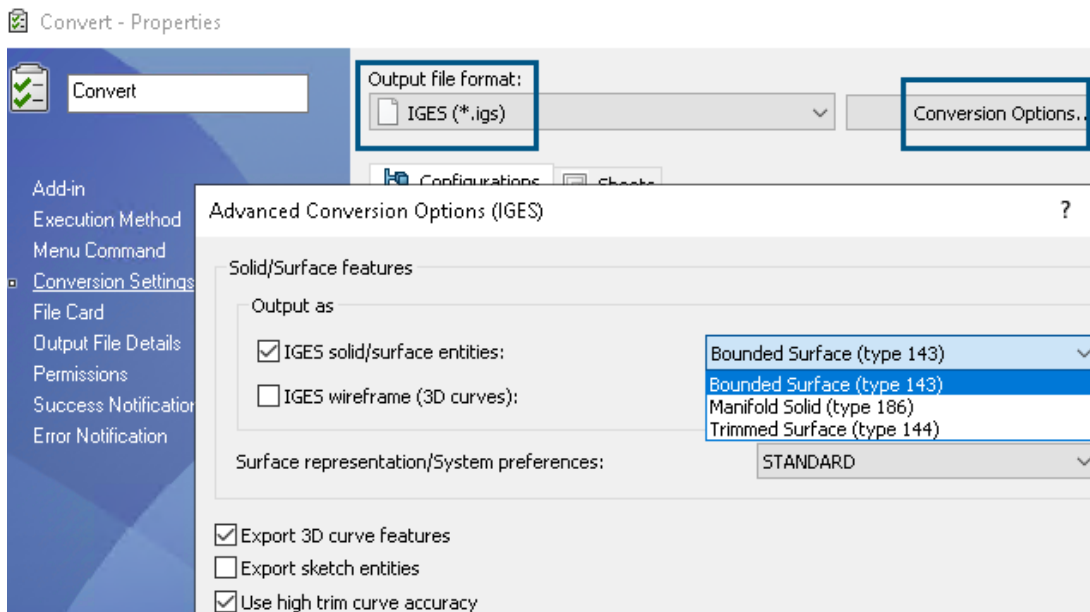
- **Esatto:** è possibile ricercare file, cartelle e variabili nella finestra File Explorer di SOLIDWORKS PDM, la quale restituisce i risultati di ricerca che corrispondono esattamente all'input della ricerca.

Per esempio, se si cerca `weldments` in **Nome**, i risultati della ricerca includono solo quei file, cartelle o variabili con il nome esatto `weldments`. Se si desidera cercare tutti i file che includono **weldments** nel nome, inserire un asterisco (*) come carattere jolly, ad esempio `weldments*` o `*weldments*`.

- **Carattere jolly implicito:** è possibile ricercare file, cartelle e variabili nella finestra File Explorer di SOLIDWORKS PDM, la quale restituisce i risultati di ricerca che includono l'input della ricerca.

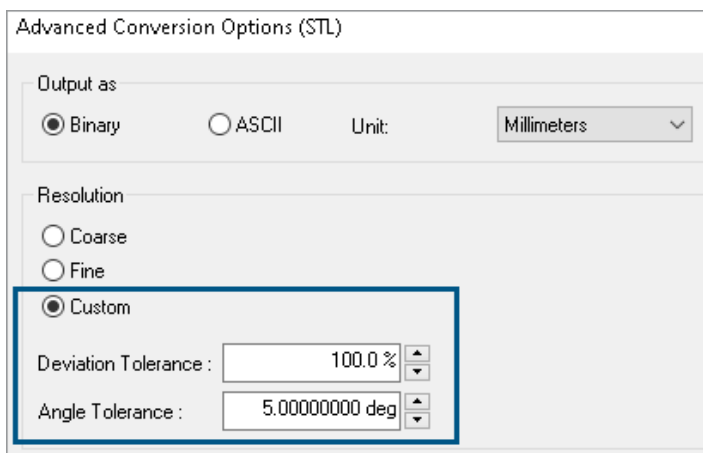
Ad esempio, se si cerca `weldments` in **Nome**, i risultati della ricerca includono tutti i file, le cartelle o le variabili i cui nomi includono `weldments` (ad esempio, `weldments`, `weldments_box` e `weldmentspro`).

Configurazione dell'attività di conversione (2025 SP1)



Nello strumento Amministrazione di SOLIDWORKS, durante la configurazione di un'attività di conversione, è possibile utilizzare le seguenti opzioni di conversione avanzate per i formati dei file di output `.stl` e `.igs`.

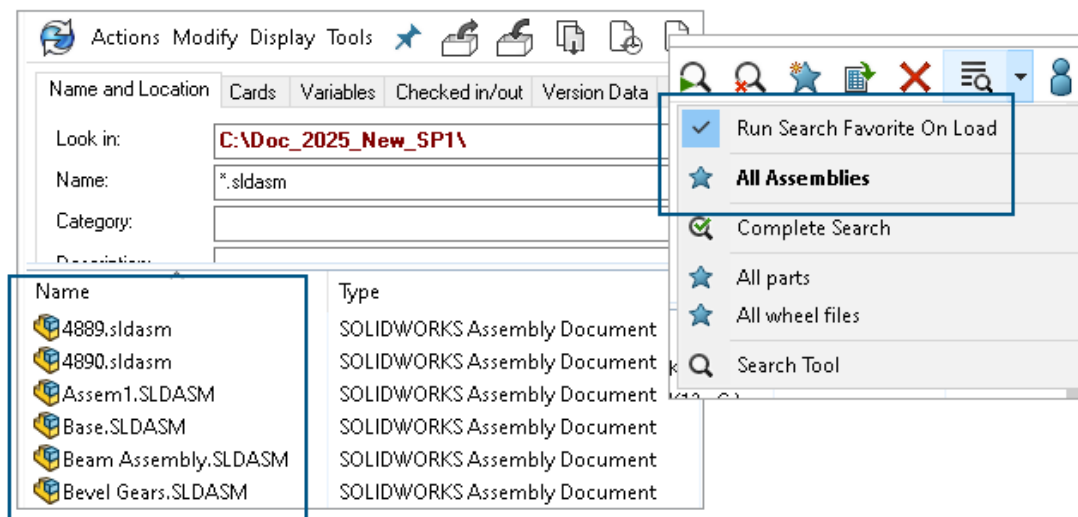
Formato dei file di output	Opzioni di conversione avanzate
IGES (*.igs)	<p>Superficie unita (tipo 143): Selezionare per convertire le facce della parte, dell'assieme o delle superfici selezionate e i relativi limiti definiti da altre entità IGES, ad esempio curve e bordi.</p>
STL (*.stl)	<p>Opzione personalizzata in Risoluzione con le seguenti opzioni secondarie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tolleranza di deviazione: Controlla la tassellatura dell'intera parte. Valori più bassi generano file con una precisione maggiore a livello della parte. • Tolleranza angolare: Controlla la tessellatura dei dettagli più piccoli. Un valore inferiore assicura una maggiore precisione dei dettagli più piccoli, ma richiede più tempo per generarli.



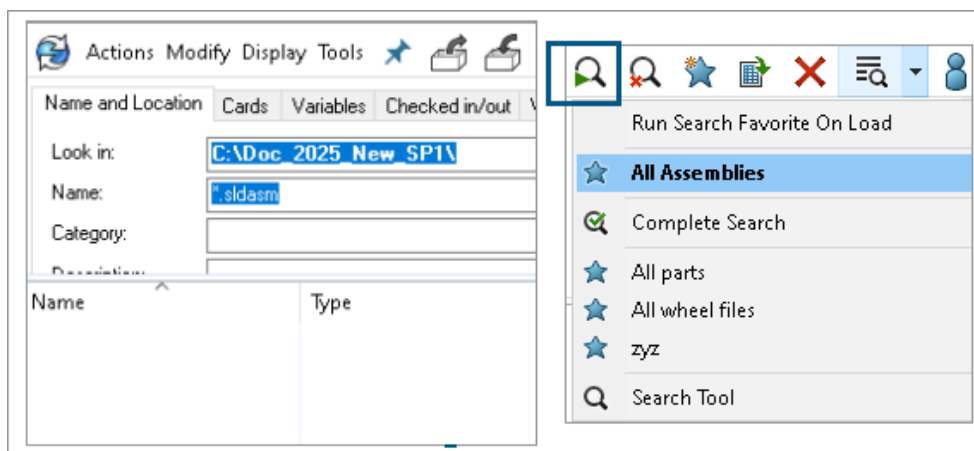
È possibile accedere a queste opzioni in **Attività > Converti > Apri > Impostazioni di conversione > Opzioni di conversione**.

Queste opzioni sono simili alle opzioni del sistema di **Esportazione** di SOLIDWORKS per i formati di file .stl e .igs. Per ulteriori informazioni, vedere la *Guida in linea di SOLIDWORKS: Opzioni di esportazione IGES* e *Guida in linea di SOLIDWORKS: Opzioni di esportazione dei file STL, 3D Manufacturing Format e Additive Manufacturing File*.

Preferiti di ricerca (2025 SP1)

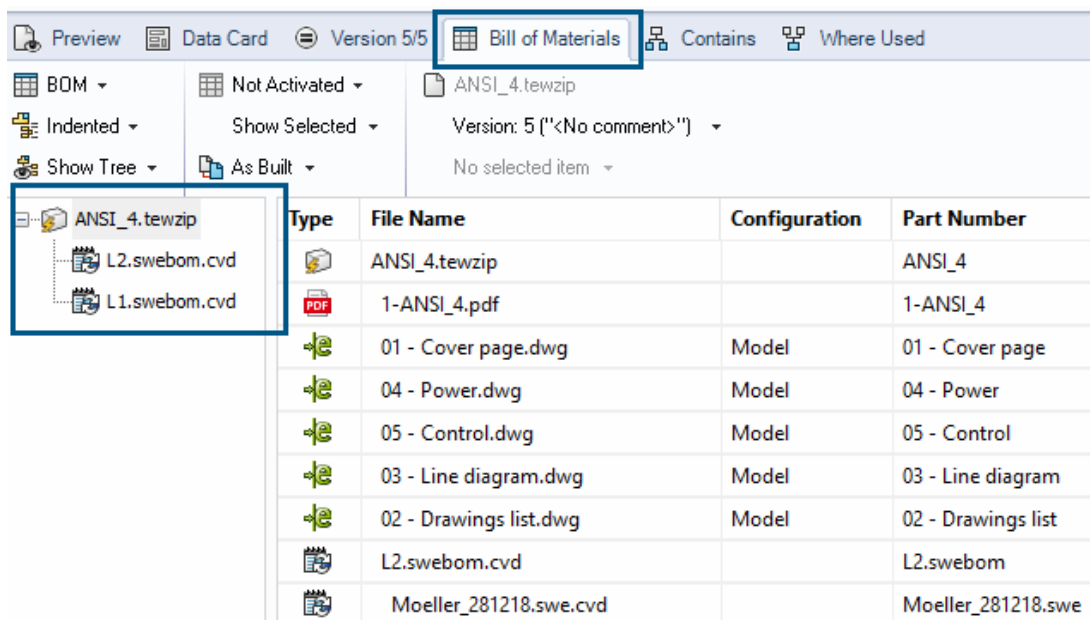


In File Explorer di SOLIDWORKS, è possibile utilizzare la funzionalità **Esegui preferiti di ricerca al caricamento** per visualizzare i risultati dei Preferiti di ricerca per file e cartelle selezionando Preferiti di ricerca. La funzionalità è disponibile con la ricerca integrata e lo **Strumento di ricerca**.



Quando questa opzione non è selezionata, è possibile visualizzare i risultati della Ricerca preferiti selezionando Ricerca preferiti e facendo clic su **Avvia ricerca**

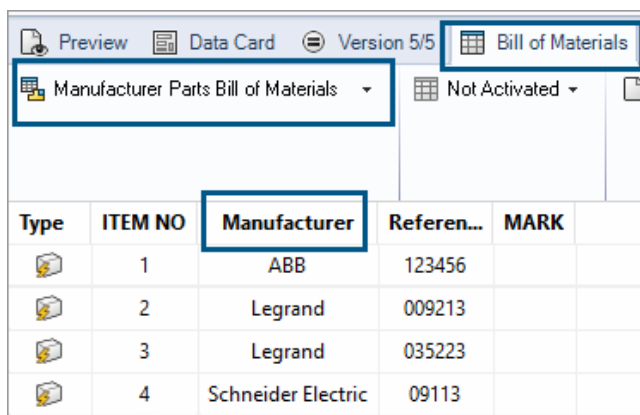
Distinta materiali di assieme elettrico (2025 SP1)



In File Explorer di SOLIDWORKS PDM, nella scheda Distinta materiali è possibile visualizzare i dettagli della distinta materiali degli assiemi elettrici.

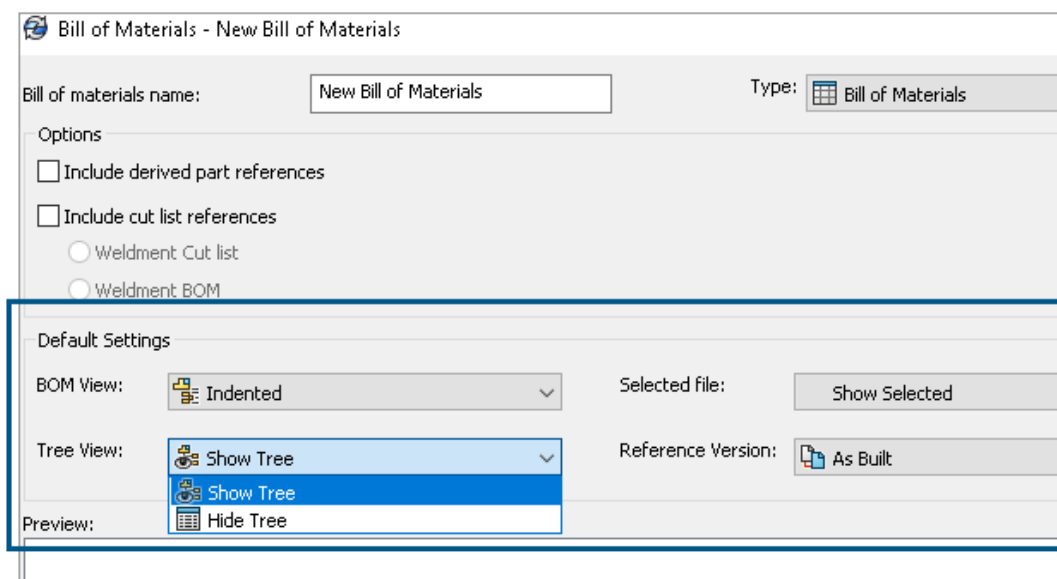
Per gli assiemi elettrici, è possibile visualizzare:

- La struttura gerarchica e con rientranza padre-figlio nella distinta materiali calcolata per i file CVD.
- La vista **Distinta materiali pezzi costruttore**.



Type	ITEM NO	Manufacturer	Referen...	MARK
	1	ABB	123456	
	2	Legrand	009213	
	3	Legrand	035223	
	4	Schneider Electric	09113	

Impostazioni predefinite per la distinta materiali calcolata



Bill of materials name: Type: Bill of Materials

Options

☐ Include derived part references

☐ Include cut list references

☐ Weldment Cut list

☐ Weldment BOM

Default Settings

BOM View: Indented Selected file:

Tree View: Show Tree Reference Version: As Built

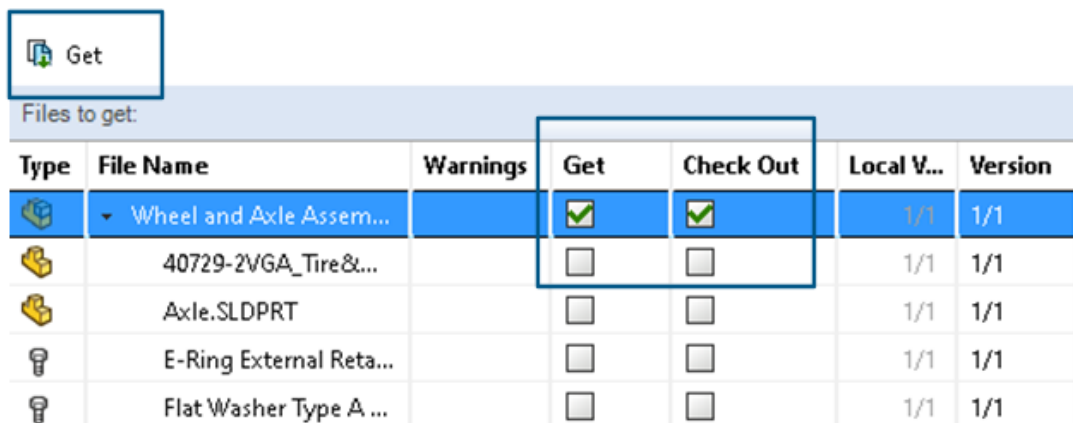
Preview: Hide Tree






Gli amministratori possono specificare le impostazioni predefinite della vista e delle opzioni per la distinta materiali calcolata durante la creazione della distinta materiali (BOM) nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM.

Le impostazioni predefinite specificate dagli amministratori vengono applicate nelle sezioni **Vista** e **Opzioni** della distinta dei materiali nella scheda Distinta dei materiali in File Explorer di SOLIDWORKS PDM. Le impostazioni predefinite sono applicabili sia al client Desktop sia al client Web2.

Nello strumento di amministrazione, fare clic con il pulsante destro del mouse su **Distinta dei materiali** > **Nuova distinta dei materiali**. Nella finestra di dialogo Distinta dei materiali - Nuova distinta dei materiali, in **Impostazioni predefinite**, specificare le impostazioni predefinite per la distinta dei materiali calcolata.

Estrazione dei file durante l'operazione di acquisizione



Type	File Name	Warnings	Get	Check Out	Local V...	Version
	Wheel and Axle Assem...		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	1/1
	40729-2VGA_Tire&...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Axle.SLDPR		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	E-Ring External Reta...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Flat Washer Type A ...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1

In File Explorer di SOLIDWORKS PDM, è possibile eseguire il check-out dei file durante l'esecuzione di un'operazione **Leggi**, ad esempio **Leggi l'ultima versione**, a condizione che l'utente abbia concesso l'autorizzazione al check-out.

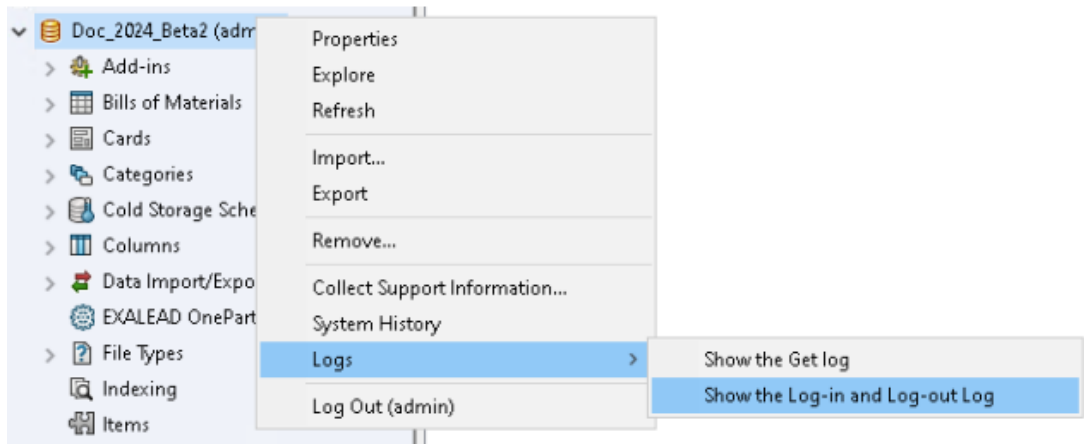
Nella finestra di dialogo Leggi, quando si seleziona **Check-out** per file singoli o multipli, l'opzione **Leggi** per questi file è selezionata per impostazione predefinita per eseguire entrambe le operazioni contemporaneamente. L'operazione combinata **Leggi e Check-out** semplifica il flusso di lavoro.

È possibile aggiungere la colonna **Check-out** nella finestra di dialogo Leggi di File Explorer di SOLIDWORKS PDM. La personalizzazione viene eseguita utilizzando la vista **Colonne personalizzabili** per le colonne delle operazioni file **Leggi** nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM.

Le seguenti condizioni si applicano all'operazione combinata **Leggi e Check-out**:

- Se l'operazione di lettura non riesce, il check-out non viene eseguito.
- Se il check-out non riesce, l'operazione di lettura continua.
- Quando si esegue l'operazione Leggi per una versione precedente, se si seleziona **Check-out**, si ottiene la versione specificata con un check-out eseguito.

Informazioni di accesso per l'autenticazione utente



È possibile visualizzare i dettagli di autenticazione dell'utente per un vault nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM Professional.

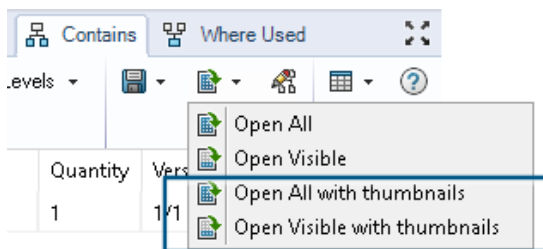
I dettagli di autenticazione includono il nome utente, la data e l'ora in cui l'utente ha eseguire il log-in e il log-out e SOLIDWORKS PDM Client (Desktop o Web2).

Type	Log-In...	Log-O...	Log-Out D...	Application	Process Name	Client Me
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Administration	ConisioAdmin.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	WebAPI	PostmanRuntime/7.37.3	
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	Web2	w3wp.exe	



È possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sul nome del vault e selezionare **Registri > Mostra registri log-in e log-out** per visualizzare i dettagli di autenticazione. Per visualizzare questa opzione, è necessario disporre del:

- Un vault di SOLIDWORKS PDM Professional.
- Autorizzazione per **Gestione vault**.
- L'opzione **Log-in e Log-out** selezionata nelle proprietà del vault in **Operazioni di accesso**.

Apertura dei dati file in Microsoft Excel con miniature

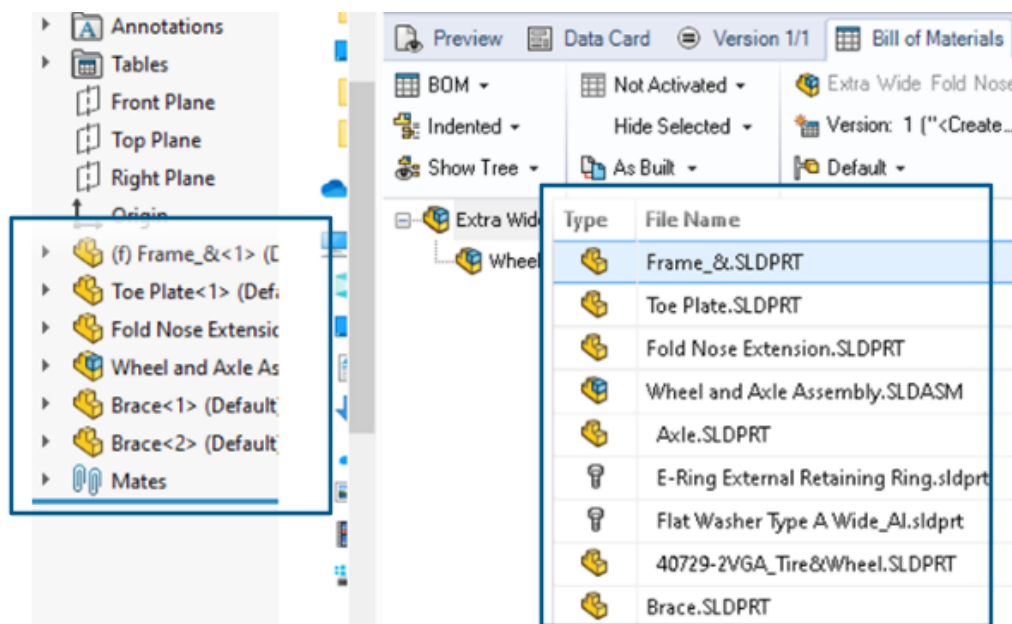


È possibile aprire i dati file in formato Microsoft® Excel® insieme a un'anteprima in miniatura nelle schede Distinta dei materiali, Contiene e Dove usato di File Explorer di SOLIDWORKS PDM.

È possibile aprire i dati file con miniature utilizzando **Apri tutto con miniature**  e **Apri visibili con miniature**  in **Apri come CSV** nella barra degli strumenti delle schede.

Con l'anteprima in miniatura, è possibile comprendere i dati in modo più semplice e comunicare in modo efficace il processo all'esterno del vault.

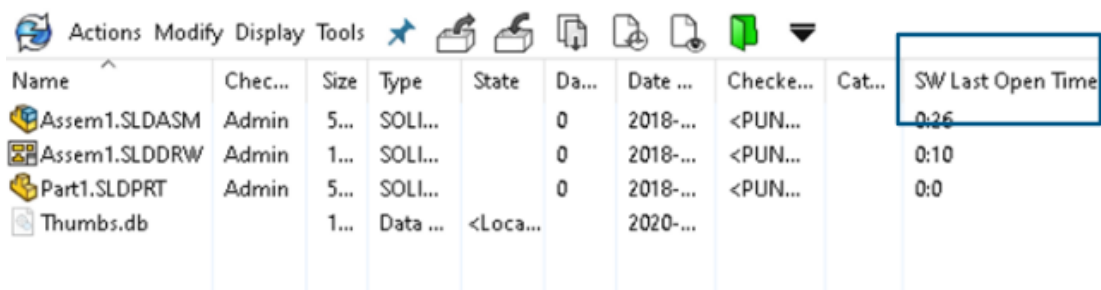
Visualizzazione dell'ordine dell'albero di disegno FeatureManager della struttura dell'assieme nelle distinte dei materiali calcolate



È possibile visualizzare l'ordine della struttura dell'assieme nelle distinte dei materiali calcolate di SOLIDWORKS PDM file Explorer per i file sottoposti a check in. La vista è simile a quella dell'albero di disegno FeatureManager di SOLIDWORKS®.

L'ordine dei componenti dell'assieme nella distinta dei materiali per i dati già sottoposti a check-in nel vault non viene modificato per corrispondere all'albero di disegno FeatureManager.

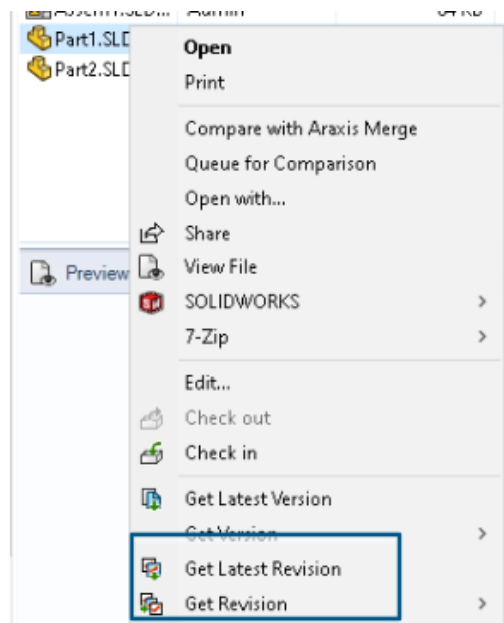
Recupero delle informazioni sul tempo impiegato nell'apertura dei file



Name	Chec...	Size	Type	State	Da...	Date ...	Checke...	Cat...	SW Last Open Time
Assem1.SLDASM	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:26
Assem1.SLDDRW	Admin	1...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:10
Part1.SLDPRT	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:0
Thumbs.db		1...	Data ...	<Loca...		2020-...			



È possibile conoscere il tempo impiegato per aprire un file quando è stato aperto l'ultima volta in SOLIDWORKS 2023 e versioni successive. Il tempo viene misurato in secondi. Per conoscere l'ora di apertura del file, alle variabili di SOLIDWORKS PDM è stata aggiunta una nuova variabile **_SW_Last_Open_Time_**.

Recupero di informazioni sulla revisione più recente



È possibile ottenere la revisione più recente per un file in SOLIDWORKS PDM. Per ottenere la revisione più recente, viene aggiunta una variabile di sistema **Revisione più recente** alle variabili di sistema esistenti.

Per recuperare le informazioni di revisione di un file, è possibile utilizzare i comandi

Recupera ultima revisione  e **Recupera revisione**  in File Explorer di SOLIDWORKS PDM in posizioni diverse, ad esempio durante la ricerca dei file, nel menu di scelta rapida di una vista dei file, nella scheda **Versione** e nei Set di colonne. Questi comandi possono essere utilizzati anche nella barra degli strumenti dell'aggiunta SOLIDWORKS PDM e nel CommandManager.

Preview	Data Card	Version 12/13	Bill of Materials	Contains	Where Used
Workflow: Default Workflow					
State: Under Change					
Days in state: 3 days					
Category: -					
Latest version: 13 / 13					
Latest version comment: Admin speaker.SLDASM 2024-06-21 17:51:11 Approved to Under Change					
Revision (Latest version): No revision					
Latest revision: D					
Version (Latest revision): 12 / 13					
Latest revision comment: Admin speaker.SLDASM 2024-06-19 19:20:22					

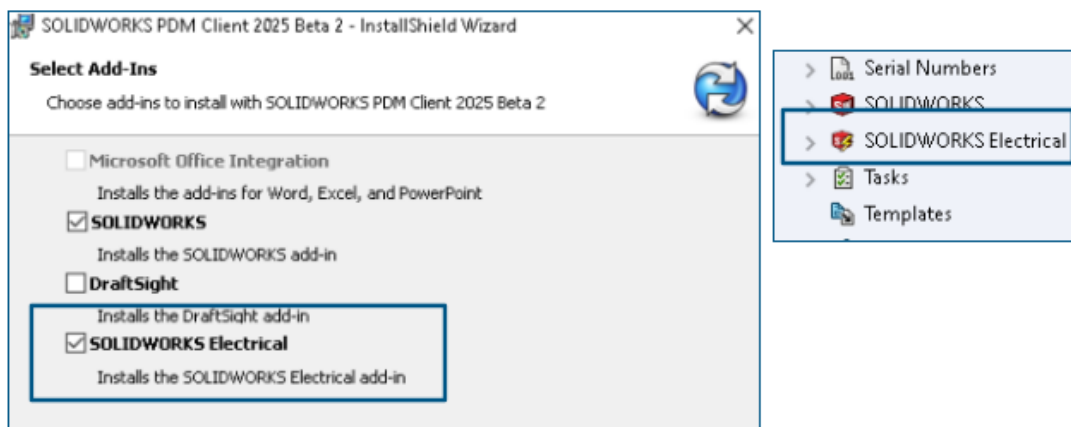
Separare i permessi di aggiunta o ridenominazione per file e cartelle

Folder Permissions:	
<input checked="" type="checkbox"/>	Activate computed BOM
<input checked="" type="checkbox"/>	Add file
<input checked="" type="checkbox"/>	Add folder
<input checked="" type="checkbox"/>	Assign file permissions
<input checked="" type="checkbox"/>	Assign group membership
<input checked="" type="checkbox"/>	Recover files from recycle bin
<input checked="" type="checkbox"/>	Rename file
<input checked="" type="checkbox"/>	Rename folder
<input checked="" type="checkbox"/>	Restore file from cold storage

I permessi esistenti **Aggiungi o rinomina file** e **Aggiungi o rinomina cartella** sono suddivisi in permessi separati per l'aggiunta e la ridenominazione.

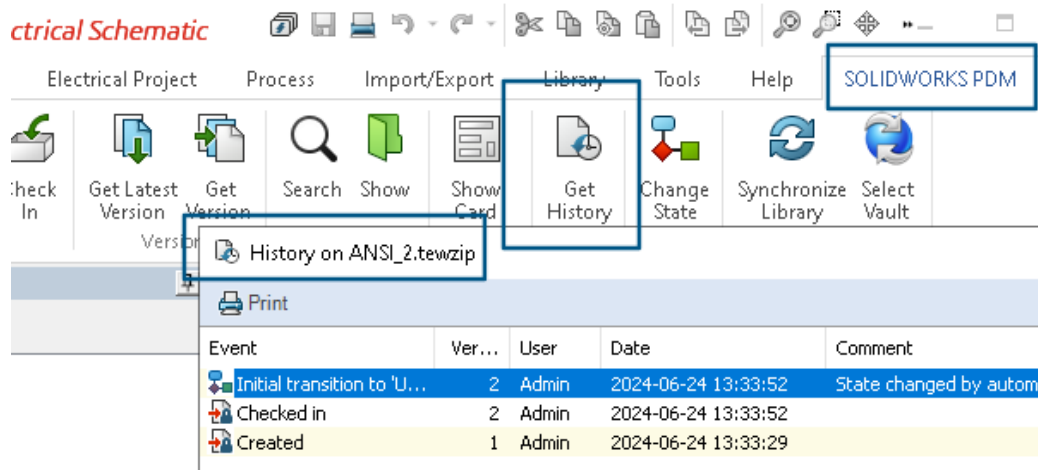
Gli amministratori possono usare **Aggiungi file** e **Rinomina file** in **Permessi cartella** e **Permessi di stato** nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM.

Connettore da SOLIDWORKS PDM a Electrical



Il connettore da SOLIDWORKS Electrical a SOLIDWORKS PDM è disponibile con l'installazione di SOLIDWORKS PDM. È integrato con SOLIDWORKS PDM e non è disponibile come aggiunta di SOLIDWORKS PDM.

È possibile configurare il connettore SOLIDWORKS Electrical dallo strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM. Un nodo **SOLIDWORKS Electrical** viene aggiunto nel vault di SOLIDWORKS PDM per la configurazione.

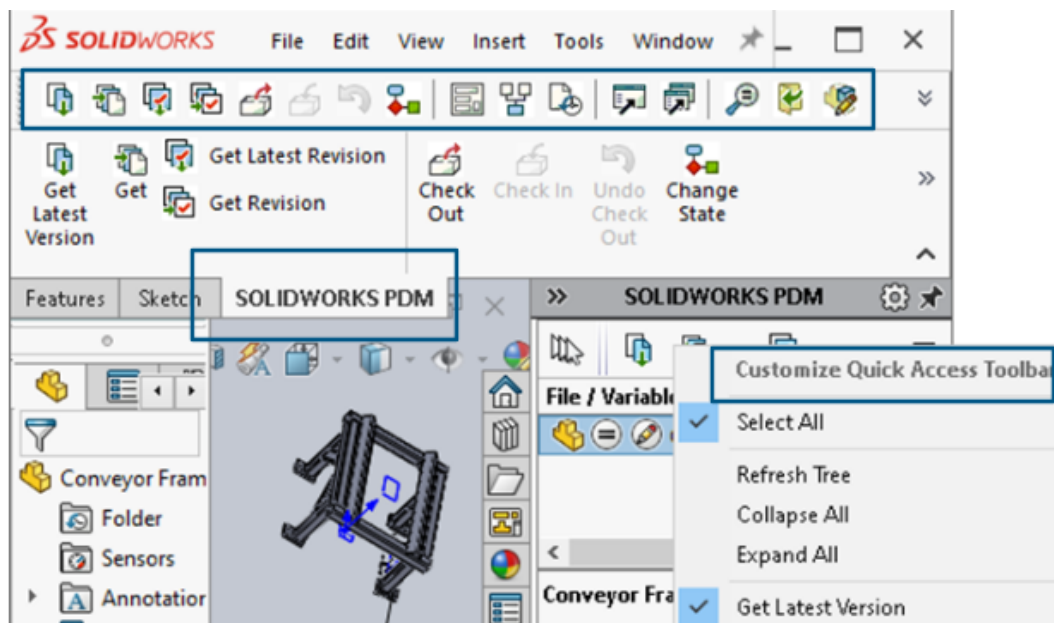


L'opzione **Cronologia** viene aggiunta alle opzioni del CommandManager di SOLIDWORKS PDM. È possibile visualizzare la cronologia dei progetti SOLIDWORKS Electrical utilizzando questa opzione per monitorare meglio le modifiche.

Prestazione del check-in dei file

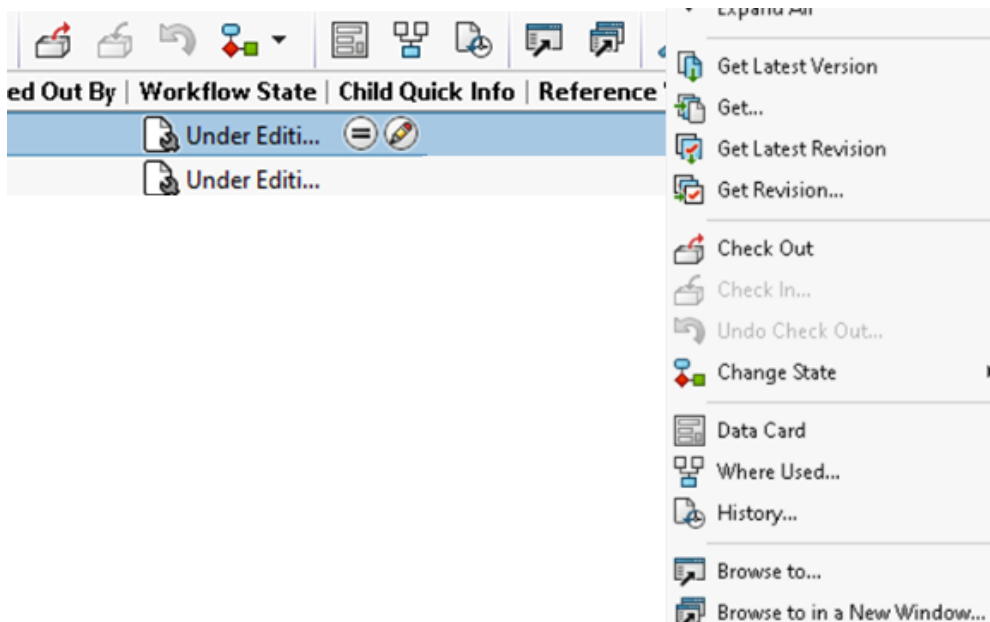
Le prestazioni di SOLIDWORKS PDM sono migliorate durante il check-in del file nel database di SOLIDWORKS PDM. L'operazione di check-in dei file è due volte più veloce rispetto a prima.

Disponibilità della barra degli strumenti di SOLIDWORKS PDM e della scheda CommandManager





È possibile accedere a SOLIDWORKS PDM e a tutti i relativi comandi da una barra degli strumenti dedicata di SOLIDWORKS PDM e dalla scheda CommandManager in SOLIDWORKS quando l'aggiunta SOLIDWORKS PDM viene selezionata.

Opzioni aggiuntive nel menu di scelta rapida del Task Pane e nella barra degli strumenti



Il Task Pane dell'aggiunta SOLIDWORKS PDM presenta nuove opzioni nel menu di scelta rapida e nella barra degli strumenti. Inoltre, alcune delle opzioni esistenti vengono aggiornate. Tutte le opzioni sono organizzate in gruppi significativi per una maggiore chiarezza.

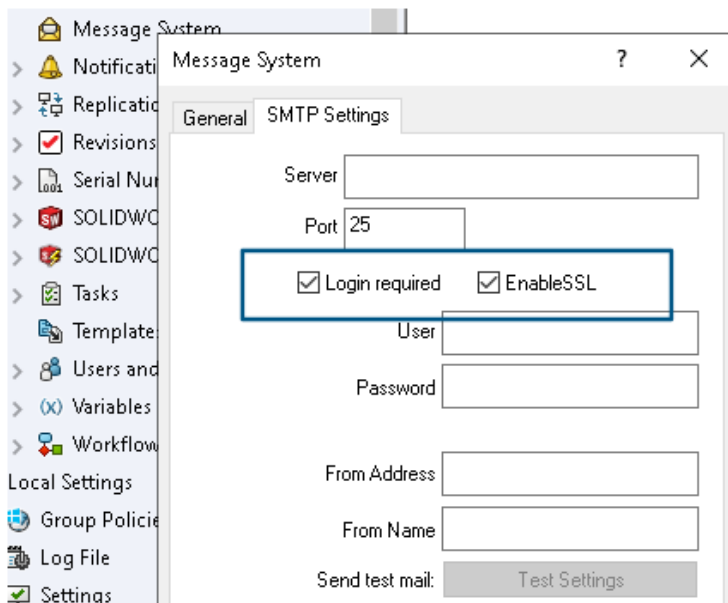
Ad esempio, di seguito sono riportate le opzioni aggiunte:

- **Vai a** : apre il file selezionato nella stessa finestra File Explorer di SOLIDWORKS PDM.
- **Vai a nuova finestra** : apre il file selezionato in una nuova finestra di File Explorer di SOLIDWORKS PDM.
- **Scheda dati** e **Dove usato**: consente di visualizzare le informazioni della scheda dati e dove viene utilizzata. Queste opzioni sono raggruppate con l'opzione **Cronologia**.

L'opzione **Modifica** viene rinominata **Modifica componente** .

È possibile personalizzare la barra degli strumenti del Task Pane per includere le opzioni usate di frequente.

Supporto per l'autenticazione SSL o TLS nelle notifiche e-mail SMTP



È possibile attivare l'autenticazione SSL (Secure Socket Layer) o TLS (Transport Layer Security) nella notifica e-mail SMTP.

Nello strumento di amministrazione di SOLIDWORKS PDM, è possibile selezionare **EnableSSL** in **Sistema di messaggistica > SMTP > Impostazioni SMTP** per abilitare l'autenticazione SSL o TLS nelle notifiche e-mail SMTP. Si tratta di un'autenticazione bidirezionale insieme alle credenziali di accesso.

Sono supportati i server SMTP seguenti:

Server di posta	Server SMTP
Gmail®	smtp.gmail.com
Outlook®	smtp.outlook.com
Microsoft 365®	smtp.office365.com
Yahoo®	smtp.mail.yahoo.com

SOLIDWORKS Manage

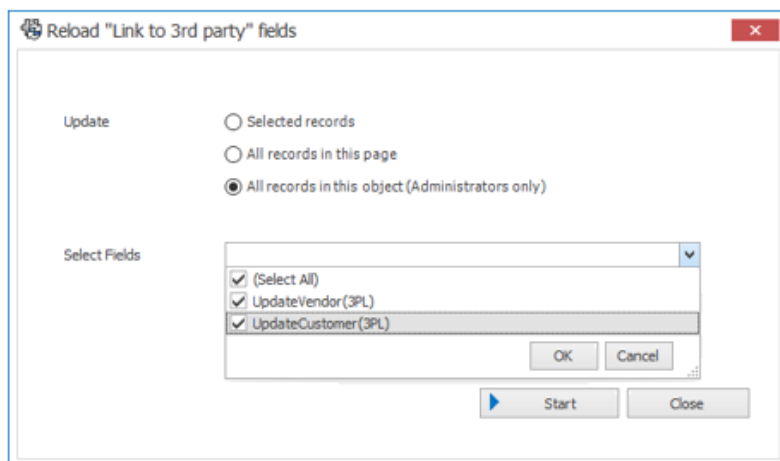
Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Aggiornamenti in batch per i campi Collega a terze parti**
- **Sincronizzazione con SOLIDWORKS PDM**
- **Notifiche di data futura**
- **Aggiornamenti in batch per campi di processo**
- **Invio degli elementi interessati a nuovi processi**
- **Commenti di collaborazione nella condivisione dei file**
- **Controllo della versione client**
- **Raggruppamenti distinta materiali piana**
- **Aggiunta di informazioni sull'oggetto dell'attività automatica**
- **Istantanee del progetto**
- **Operazioni da processi annullati**
- **API di SolidWorks**
- **Creazione di nuovi record di processo da record di processo esistenti**
- **Inviare al processo gli elementi interessati**
- **Elementi interessati in Esplora file di Microsoft**
- **Miniature per distinte dei materiali con Copia da**
- **Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage**

SOLIDWORKS® Manage è un sistema di gestione dati avanzato che amplia le integrazioni globali di gestione e applicazione file, abilitate da SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage è l'elemento chiave per fornire la gestione dei dati distribuiti.

Aggiornamenti in batch per i campi Collega a terze parti



È possibile aggiornare i valori del **campo Collega a terze parti** per alcuni o tutti i record in un oggetto.

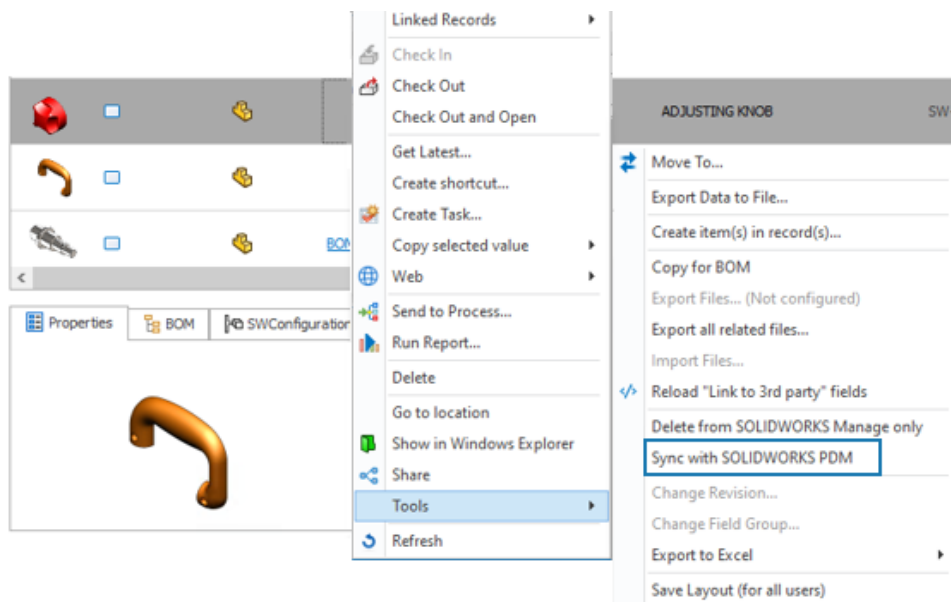
I non amministratori possono aggiornare i valori per i record selezionati nella griglia principale o per tutti i record di una pagina. Gli amministratori possono aggiornare i valori per tutti i record in un oggetto. In questo modo si impedisce agli utenti di influire sulle prestazioni del sistema se sono presenti molti campi o con query complesse.

Si tratta di un modo pratico per compilare un nuovo **campo Collega a terze parti** senza scrivere una query SQL separata.

Implementazione degli aggiornamenti in batch per i campi Collega a terze parti

1. Passare a un oggetto con campi **Collega a terze parti**.
2. Selezionare i record, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse e fare clic su **Strumenti > Ricarica i campi "Collega a terze parti"**.
3. Nella finestra di dialogo:
 - a) Specificare le opzioni.
 - b) Fare clic su **Avvio**.
 - c) Dopo l'aggiornamento dei campi, fare clic su **Chiudi**.

Sincronizzazione con SOLIDWORKS PDM



Tutti gli utenti possono sincronizzare i record selezionati nella griglia principale di un oggetto SOLIDWORKS PDM.

SOLIDWORKS Manage legge i dati dal database SOLIDWORKS PDM, quindi sincronizza le informazioni nel database SOLIDWORKS Manage. In precedenza solo gli amministratori potevano sincronizzare i record nello strumento Amministrazione sistema.

Fare clic con il pulsante destro del mouse su un record e fare clic su **Strumenti** > **Sincronizza con SOLIDWORKS PDM**.

Notifiche di data futura

È possibile inviare una notifica dopo una determinata data e ora per una notifica del processo.

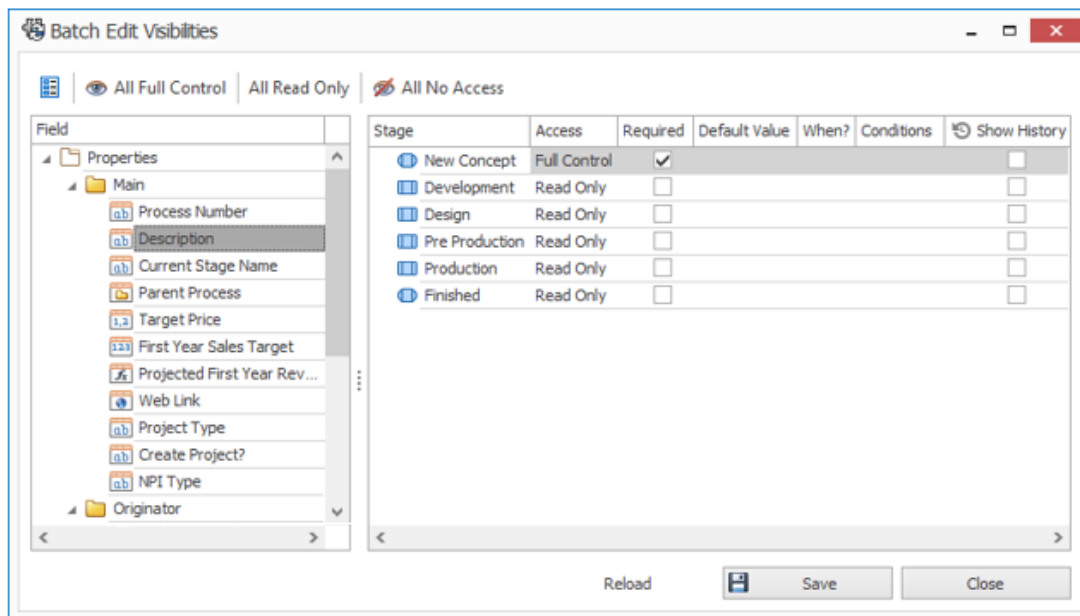
L'impostazione rimane attiva anche dopo il termine di un processo, a meno che la notifica non venga limitata da una condizione. Ciò provoca l'invio di una notifica come un promemoria di rinnovo o di follow-up al termine di un processo.

Creazione di notifiche di data futura

1. Nello strumento di sistema di amministrazione del sistema, fare clic con il pulsante destro del mouse su un processo e fare clic su **Amministrazione**.
2. Nella procedura guidata processo, nella pagina Campi, specificare un campo **Date** che contenga la data utilizzata per inviare la notifica.
Se il processo dispone già di un campo **Data** idoneo, è possibile saltare questo passaggio.

3. Nella pagina Proprietà flusso di lavoro, selezionare:
 - a) Una fase per l'invio della notifica.
 - b) Il nodo **Visibilità**.
4. Specificare il campo **Data** definito nel passaggio 2 per specificare la data di invio della notifica.
 Ad esempio, specificare il **valore predefinito** come la *data corrente* e **Quando?** su **Fine**. Specifica la data in cui la fase del processo passa alla fase successiva.
5. Selezionare **Notifiche** per la fase e modificare una notifica esistente o crearne una nuova.
6. Nella finestra di dialogo Notifiche fase, nella scheda Generale:
 - a) **Quando inviare**, selezionare **Personalizzato**.
 - b) **Selezionare il campo Data**, quindi selezionare il campo **Data** definito nella fase 2.
 - c) (Opzionale) **Ora**, specificare l'ora del giorno nella data selezionata per inviare la notifica.
 - d) (Opzionale) **Giorni di adeguamento**, aggiungere giorni a **Selezionare il campo Data**.
 - e) Fare clic su **Salva** e quindi su **Chiudi**.

Aggiornamenti in batch per campi di processo



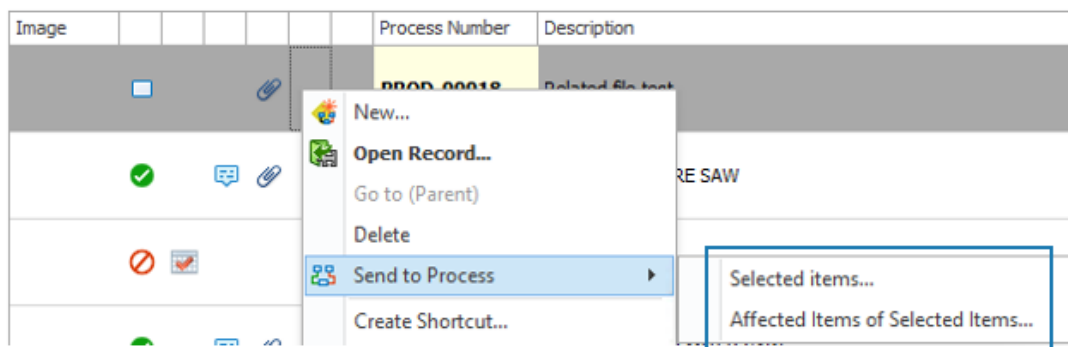
È possibile modificare i campi per più fasi di processo con lo strumento **Modifica in batch**.

Con lo strumento **Modifica in batch**, è possibile modificare un campo per tutte le fasi in un'unica posizione. In precedenza, era necessario selezionare ogni fase nel diagramma del flusso di lavoro, quindi salvare il campo modificato.

Implementazione degli aggiornamenti in batch ai campi processo

1. Nello strumento di sistema di amministrazione del sistema, fare clic con il pulsante destro del mouse su un processo e fare clic su **Amministrazione**.
2. Nella pagina Proprietà flusso di lavoro:
 - a) Selezionare una fase.
 - b) Selezionare il nodo **Visibilità**.
 - c) Fare clic su **Modifica in batch**.
3. Nella finestra di dialogo Visibilità modifica in batch:
 - a) Nel pannello a sinistra, selezionare **Campo**.
 Nel riquadro a destra, tutte le fasi definite nel processo vengono visualizzate in **Fase**.
 - b) Modificare le impostazioni per ogni fase, quindi fare clic su **Salva**.
 - c) Ripetere i punti 3a e 3b per altri campi.
 Se si seleziona un altro **Campo** senza fare clic su **Salva**, le modifiche apportate al campo precedentemente selezionato non vengono salvate.
 - d) Fare clic su **Chiudi**.

Invio degli elementi interessati a nuovi processi

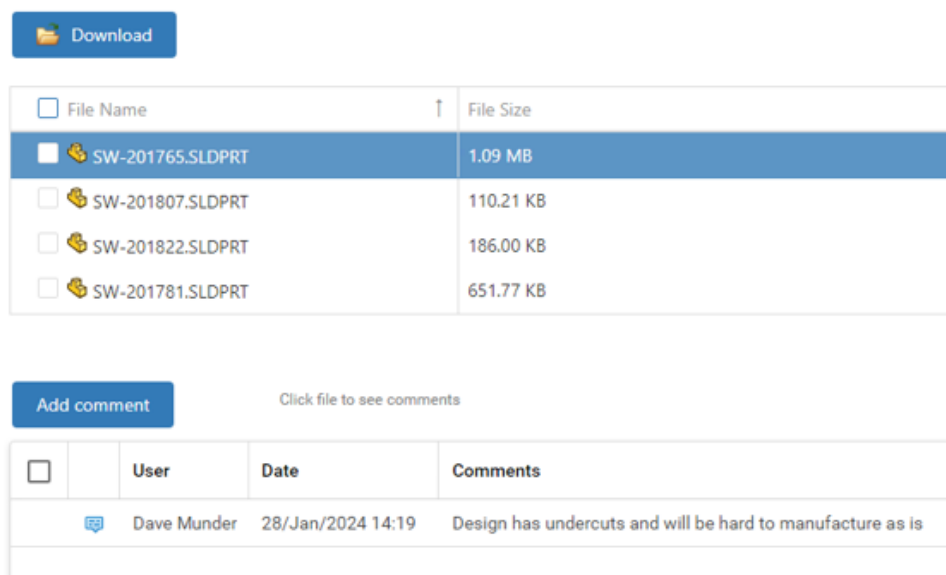


È possibile inviare gli elementi interessati dai processi selezionati a nuovi processi.

È possibile inviare il processo stesso o solo gli elementi interessati a un nuovo processo. In questo modo è più facile inviare nuovamente gli stessi elementi interessati da un processo all'altro. In precedenza, era necessario aggiungere ogni elemento singolarmente a un nuovo processo.

Nella griglia principale di un oggetto di processo, fare clic con il pulsante destro del mouse su un processo e fare clic su **Invia a processo > Elementi selezionati** o su **Elementi interessati degli elementi selezionati**.

Commenti di collaborazione nella condivisione dei file

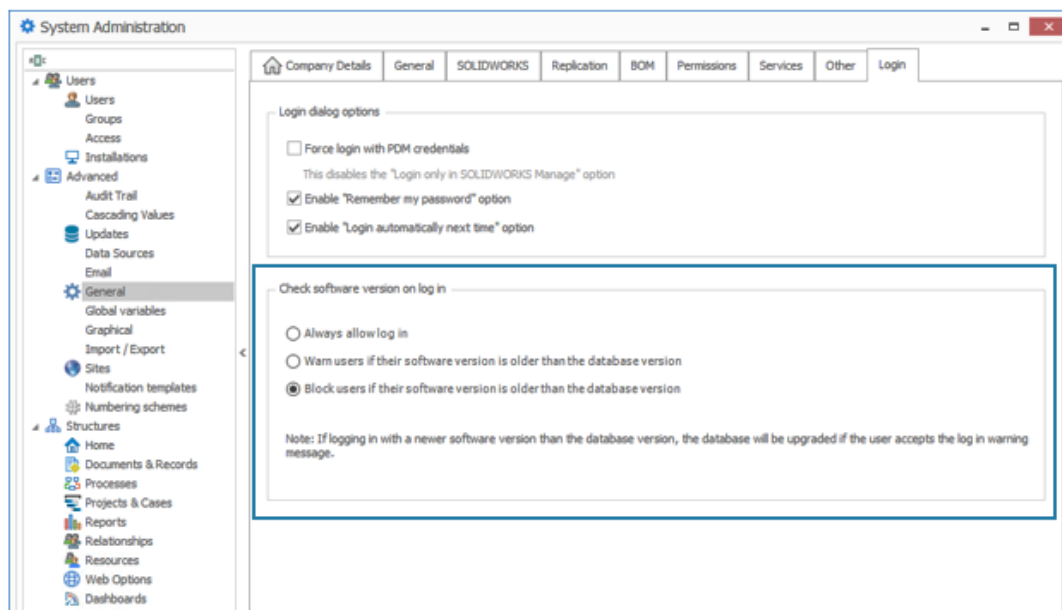


È possibile specificare un'opzione che consente ai partecipanti alla condivisione dei file di aggiungere commenti a ciascun file. In questo modo è più facile comunicare con gli utenti esterni sui file condivisi.

Per abilitare i commenti di collaborazione nella condivisione dei file:

1. Nella griglia principale di un oggetto, selezionare un record e creare una nuova condivisione o modificare una condivisione di file esistente nel riquadro di destra.
2. Nella finestra di dialogo Condividi:
 - a. Selezionare **Abilita opzioni di collaborazione**.
 - b. Fare clic sul collegamento **Abilita opzioni di collaborazione**.
3. Nella finestra di dialogo Opzioni di collaborazione:
 - a. Selezionare **Mostra sezione Commenti**.
 - b. (Opzionale) Selezionare **Gli utenti esterni possono aggiungere commenti**.
 - c. (Opzionale) Selezionare **Sovrascrivere il nome utente interno nelle griglie** per visualizzare un nome generico in **Creato da** nella pagina web Condividi file.

Controllo della versione client



È possibile specificare un'opzione per impedire agli utenti di eseguire l'accesso se utilizzano una versione del client precedente rispetto alla versione del database.

Per eseguire i controlli della versione client:

1. Nello strumento Amministrazione di sistema, fare clic su **Avanzate > Generale > Accesso**.
2. In **Controlla versione software all'accesso**, specificare un'opzione.

L'impostazione predefinita è **Blocca utenti se la loro versione software è precedente alla versione del database**.

Raggruppamenti distinta materiali piana

È possibile visualizzare più righe per lo stesso numero di parte per le viste della distinta materiali piana (BOM) in base al valore campo della distinta materiali secondaria.

Ad esempio, si consideri che un'istanza di parte di un sottoassieme abbia un valore specifico di riferimento di *Spare Part* e che la stessa parte esista altrove nell'assieme senza un valore. La distinta materiali piana riporta le quantità delle parti con valori vuoti e le parti con il valore *Spare Part* su due linee separate. Questa funzionalità è disponibile anche in Plenary Web ed è possibile accedervi nei report.

In precedenza, non era possibile separare le stesse istanze di parte in gruppi diversi. Tutte le istanze sono state inserite in una singola linea.

Raggruppamento delle istanze nelle distinte dei materiali piatte

1. Nella barra degli strumenti della scheda delle proprietà della distinta dei materiali, fare clic su **Formato > Vista piatta (avanzata) > Raggruppa per**.

2. Selezionare un campo da utilizzare per il raggruppamento e fare clic su **Applica**.

La distinta dei materiali mostra una posizione articolo per lo stesso numero di parte per ogni valore nel campo Raggruppa per selezionato.

Aggiunta di informazioni sull'oggetto dell'attività automatica

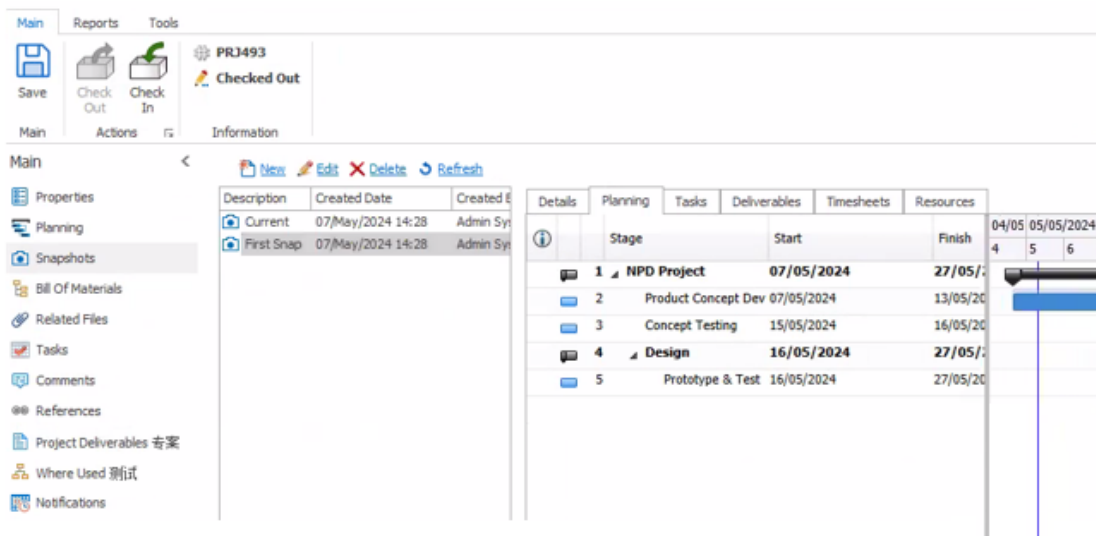
È possibile includere i valori dei campi da un oggetto associato nell'oggetto dell'attività. Ciò rende gli oggetti delle attività associati agli oggetti progetto, processo e caso più significativi per gli utenti.

Nelle versioni precedenti, era possibile aggiungere solo il numero di parte del record e il nome della fase corrente.

Per aggiungere informazioni sugli oggetti dell'attività automatica:

1. Modificare ed elaborare un oggetto.
2. Nello strumento Amministrazione sistema, aprire Creazione guidata processo.
3. Nella pagina Proprietà flusso di lavoro:
 - a. Nella vista flusso di lavoro, selezionare una fase.
 - b. Selezionare **Attività**.
 - c. Modificare un'attività esistente o crearne una nuova.
 - d. Nella finestra di dialogo Modello attività:
 1. All'estremità destra dell'**Oggetto**, fare clic sull'icona della freccia a destra e selezionare un campo.
 2. (Opzionale) Aggiungere un testo statico o campi aggiuntivi.
 - e. Fare clic su **Salva** e quindi su **Chiudi**.

Istantanee del progetto



È possibile acquisire i dettagli dei record di progetto in determinati momenti per creare una cronologia delle modifiche apportate a un record di progetto.

Le istantanee sono disponibili in una scheda di proprietà denominata Istantanee. Il riquadro a sinistra della scheda visualizza le istantanee create in aggiunta al record corrente. È possibile confrontare le informazioni dell'istananea con il record corrente e con altre istantanee. Il riquadro a destra visualizza le informazioni relative all'istananea selezionata o al record corrente. Le informazioni nel riquadro a destra includono:

- **Dettagli.** Visualizza i valori del campo del record.
- **Pianificazione.** Mostra la struttura di ripartizione del lavoro e il grafico Gantt.
- **Attività.** Elenca le attività così com'erano quando è stata acquisita l'istananea, incluse le informazioni su avanzamento, stato e attività.
- **Risultati finali.** Mostra i risultati finali e i relativi stati del ciclo di vita.
- **Fogli ore.** Visualizza i fogli ore collegati al progetto.
- **Risorse.** Elenca le risorse assegnate al progetto al momento dell'istananea.

Creazione di istantanee del progetto

1. Modificare un oggetto di progetto.
2. Nello strumento Amministrazione sistema, aprire Creazione guidata processo.
3. Nella pagina Scheda Proprietà:
 - a) Selezionare **Istantanee**.
 - b) Selezionare gli utenti o i gruppi per accedere alla scheda Istantanee.
 - c) Fare clic su **Avanti** e apportare eventuali altre modifiche all'oggetto di progetto.
4. Selezionare la pagina della procedura guidata completata e fare clic su **Fine**.
5. Aprire un record di progetto ed eseguire il check-out.
6. Nella scheda Istantanee, fare clic su **Nuova**.

7. Immettere un nome e un commento per l'istantanea.
L'istantanea viene visualizzata nell'elenco con il record **corrente**.
8. Apportare modifiche al record del progetto.
Ad esempio, aggiungere una fase di progetto e le attività per la nuova fase.
9. Fare clic su **Salva**.
10. Selezionare la scheda Istantanee.
11. Selezionare l'istantanea e il record **corrente**, quindi confrontare le informazioni nella scheda Pianificazione.

Operazioni da processi annullati

È possibile controllare lo stato delle operazioni associate dai processi annullati. In questo modo si eliminano le operazioni rimanenti che è possibile vedere dopo l'annullamento dei processi. È possibile lasciare invariate le operazioni modificate, non modificate o completate, eliminarle o modificarle in completate quando il processo associato viene annullato.

Per specificare cosa fare per le operazioni da processi annullati:

1. Nello strumento Amministrazione sistema, aprire Creazione guidata processo.
2. Nella pagina Opzioni, in **Opzioni operazioni**, specificare le opzioni per **Quando un processo viene annullato**.

API di SolidWorks

È disponibile un'API basata sul Web. È possibile utilizzare l'API per ottenere i dati da SOLIDWORKS Manage e aggiornare o aggiungere record.

L'API viene installata tramite il programma di installazione di SOLIDWORKS Manage Server nella Gestione installazioni di SOLIDWORKS. È possibile accedere alla documentazione sul sito Web incluso in Internet Information Services (IIS) tramite il collegamento **Sfogliare sito Web**.

Creazione di nuovi record di processo da record di processo esistenti

È possibile creare nuovi record di processo da record di processo esistenti per acquisire i valori dei campi e altri attributi dal record di origine.

1. Nella griglia principale di un oggetto di processo, fare clic con il pulsante destro del mouse su un record di processo esistente e selezionare **Nuovo da**.
2. Apportare modifiche nell'area delle proprietà e selezionare il contenuto da copiare in **Cosa si desidera copiare?**.
3. Fare clic su **OK**.

Inviare al processo gli elementi interessati

È possibile inviare gli elementi interessati da un processo a un nuovo processo.

Il nuovo processo può essere qualsiasi processo che accetta i tipi di record selezionati.

Se gli elementi interessati selezionati sono in un processo che non è stato completato, ma gli elementi interessati hanno un output **Modifica stato**, non è possibile aggiungere gli elementi interessati a un nuovo processo che presenta anche un output **Modifica stato**.

1. Selezionare un record di processo esistente o aprirne la scheda di proprietà.
2. Nella scheda Elementi interessati, fare clic con il pulsante destro del mouse sul record di un elemento interessato e selezionare **Invia a processo**.

È possibile selezionare più elementi interessati.

3. Nella finestra di dialogo Seleziona, selezionare un oggetto di processo per il nuovo record del processo.

Viene visualizzato il nuovo record del processo con i record selezionati aggiunti come elementi interessati.

Elementi interessati in Esplora file di Microsoft

È possibile accedere alla posizione di Esplora file di Microsoft® per un file SOLIDWORKS PDM che è un elemento interessato in un processo.

1. Selezionare un record di processo esistente o aprirne la scheda di proprietà.
2. Nella scheda Elementi interessati, fare clic con il pulsante destro del mouse sul record di un elemento interessato e selezionare **Mostra in Esplora risorse**.

Esplora risorse si apre con l'elemento interessato selezionato.

Miniature per distinte dei materiali con Copia da

Quando si copiano i dati in una distinta dei materiali (BOM) utilizzando **Copia da**, la finestra di dialogo Seleziona record include immagini in miniatura nell'area dei risultati della ricerca. Le miniature facilitano la comprensione dei dati copiati.

Installazione dell'API Web di SOLIDWORKS Manage

È possibile installare l'API Web Manage nell'installazione guidata InstallShield di SOLIDWORKS PDM. Durante l'installazione, è possibile utilizzare la porta predefinita o specificare un altro valore per la porta HTTP.

Inoltre, nella Gestione installazioni di SOLIDWORKS, è possibile installare l'API Web Manage nella pagina SOLIDWORKS Manage Server e specificare la porta HTTP.

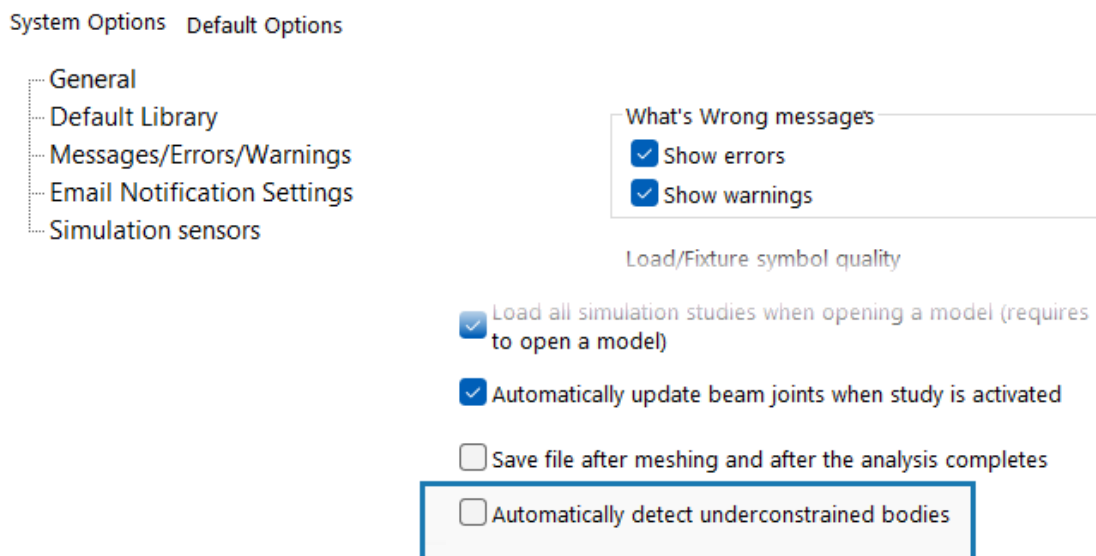
SOLIDWORKS Simulation

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Rilevamento automatico di corpi sotto vincolo**
- **Interazioni di unione con offset**
- **Rigidità della penalità di contatto per shell**
- **Controllo della rigidità di penalità di contatto per studi non lineari**
- **Connettore di saldatura del bordo**
- **Connettore a perno migliorato**
- **Escludere corpi dall'analisi**
- **Connettore a molla generale**
- **Correzione della geometria per l'unione da superficie a superficie**
- **Mesh**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional e SOLIDWORKS Simulation Premium sono prodotti acquistabili separatamente che possono essere usati con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Rilevamento automatico di corpi sotto vincolo



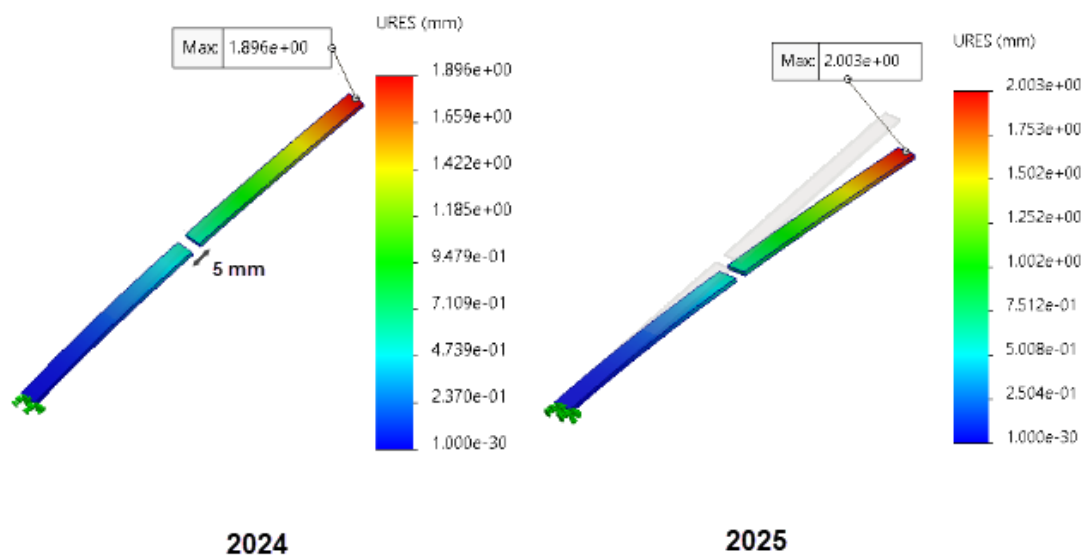
È possibile rilevare le modalità del corpo rigido nella fase iniziale della soluzione di uno studio statico lineare.

L'opzione **Rileva automaticamente corpi sotto vincolo** è disponibile nella finestra di dialogo **Opzioni del sistema - Generale**. Questa opzione rileva i corpi che non sono sufficientemente vincolati durante la simulazione e che possono presentare modalità del corpo rigido di tipo traslazionale o rotazionale.

Quando il solutore rileva le modalità del corpo rigido, è possibile continuare con la soluzione oppure interrompere la soluzione e rivedere le modalità rigide utilizzando lo strumento **Corpi sotto vincolo**.

Il rilevamento automatico dei corpi rigidi è disponibile per gli studi statici lineari.

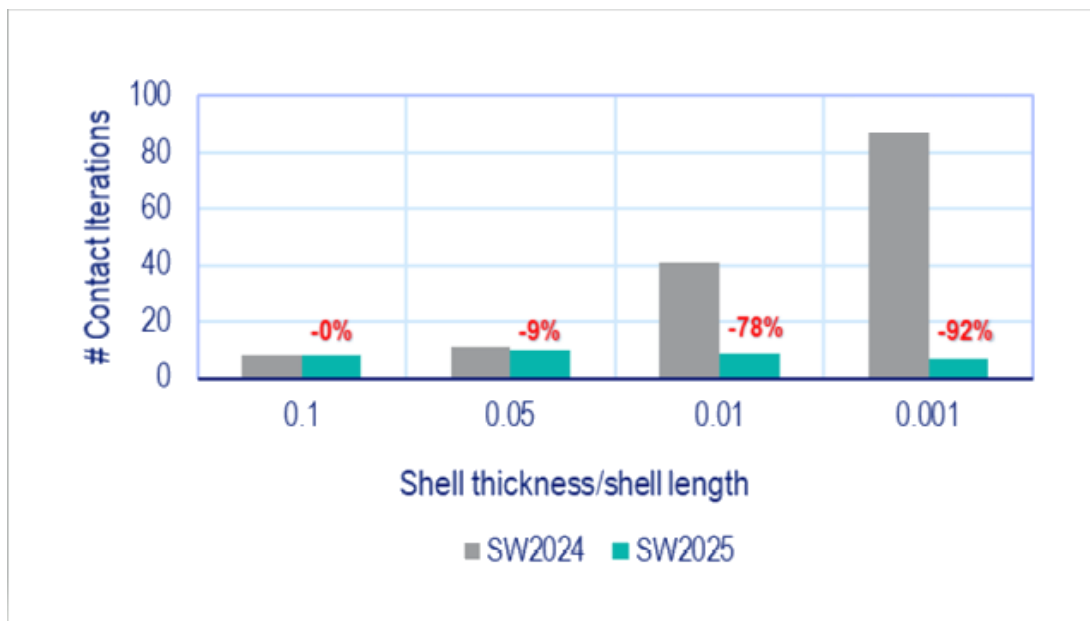
Interazioni di unione con offset



L'applicazione delle interazioni di unione da nodo a superficie tra le geometrie all'interno di un gioco definito dall'utente è stata migliorata.

Questo miglioramento migliora la precisione dell'offset di unione definito dall'utente da un **Intervallo di gioco per unione**. È possibile prevedere una migliore precisione della soluzione per tutte le interazioni di unione (da solido a solido, da shell a shell e da shell a solido) basate su mesh di qualità bozza o di alta qualità. Gli studi che supportano questo miglioramento includono statica lineare, frequenza, carico di punta, dinamica lineare, fatica, scenario di progettazione e recipiente a pressione.

Rigidità della penalità di contatto per shell

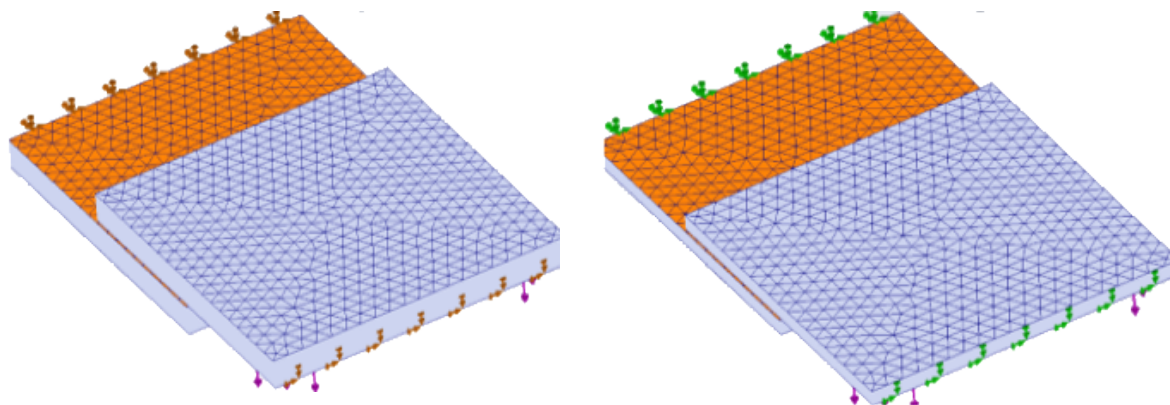


Viene introdotto un nuovo algoritmo per applicare la rigidità della penalità per le interazioni di contatto delle shell. Questo miglioramento migliora le prestazioni e la precisione per un'ampia gamma di rapporti di spessore dello shell.

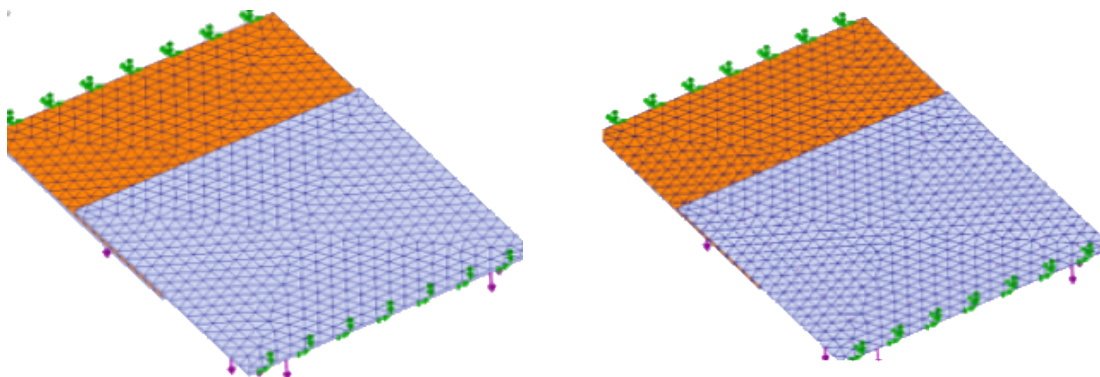
Rapporto spessore shell = spessore shell/lunghezza caratteristica dello shell

L'immagine mostra il miglioramento delle prestazioni per le interazioni di contatto in base a diversi rapporti di spessore dello shell.

La magnitudine di forza applicata a ciascun caso di prova è stata regolata per i diversi rapporti di spessore dello shell/lunghezza dello shell per mantenere un piccolo intervallo di spostamento e spostamenti massimi simili in tutti casi di prova.



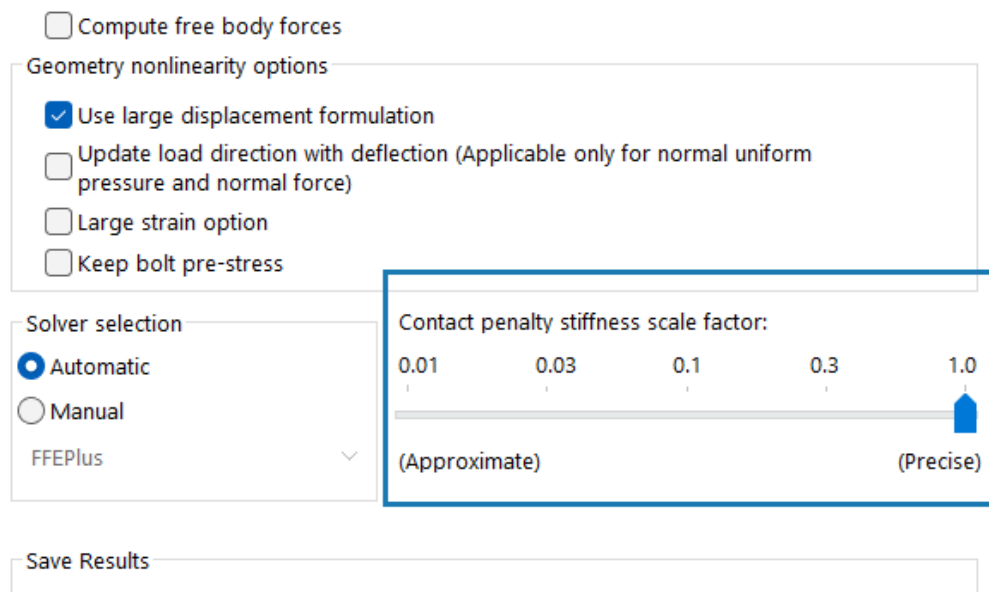
spessore dello shell/lunghezza dello shell = spessore dello shell/lunghezza dello shell =
0,1 0,05



spessore dello shell/lunghezza dello shell = spessore dello shell/lunghezza dello shell =
0,01 0,001

La rigidità della penalità si applica al contatto da shell a shell, da solido a shell, da superficie a superficie e da bordo a superficie negli studi statici lineari.

Controllo della rigidità di penalità di contatto per studi non lineari

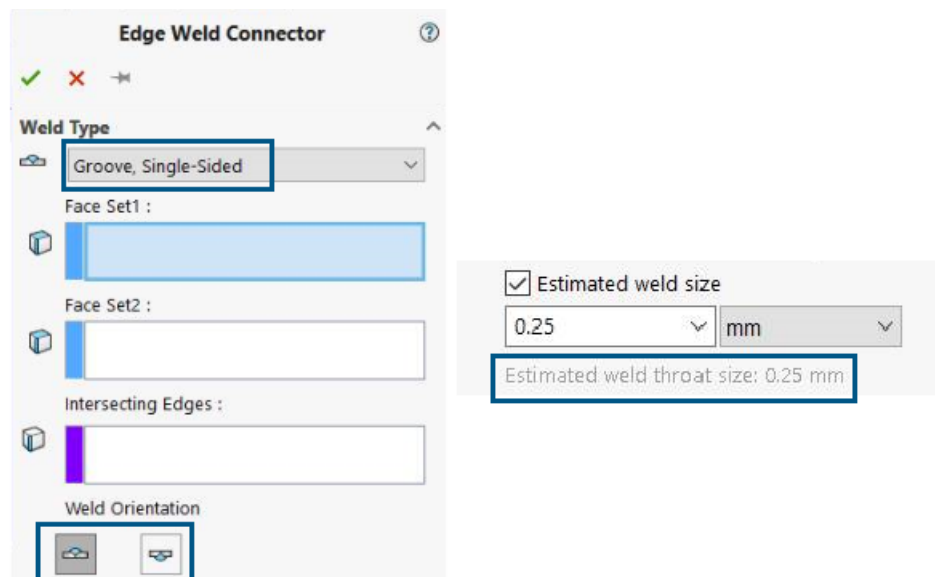


È possibile regolare un fattore di scala per la rigidità di penalità applicata alle interazioni di contatto da superficie a superficie quando si risolvono studi non lineari.

Il valore predefinito per il fattore di rigidità della penalità di contatto è 1,0, che fornisce la soluzione più accurata. Per ottenere una soluzione approssimativa e valutare le iterazioni di progettazione più rapidamente, è possibile specificare un valore inferiore a 1,0.

È possibile impostare il fattore di scala a livello di studio per la rigidità di penalità nella finestra di dialogo Non lineare - Statico.

Connettore di saldatura del bordo

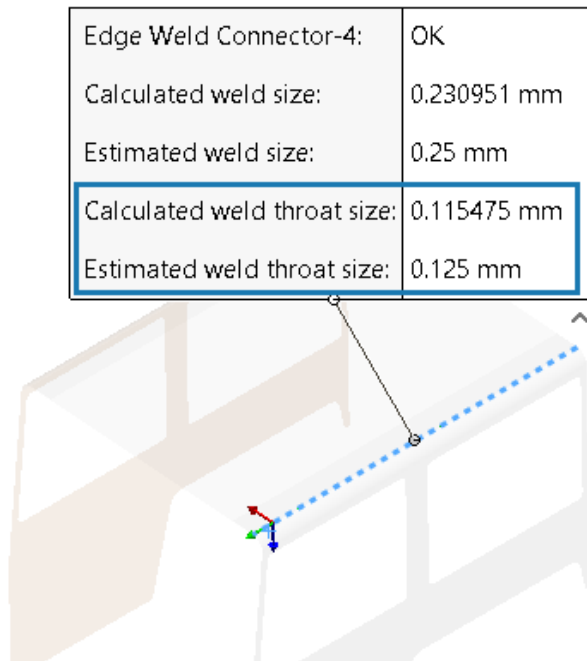


Diversi miglioramenti apportati al connettore di saldatura del bordo ne ottimizzano l'usabilità.

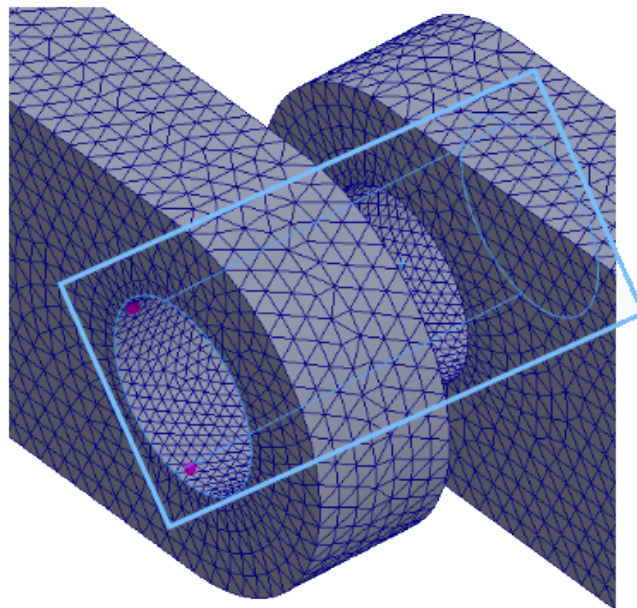
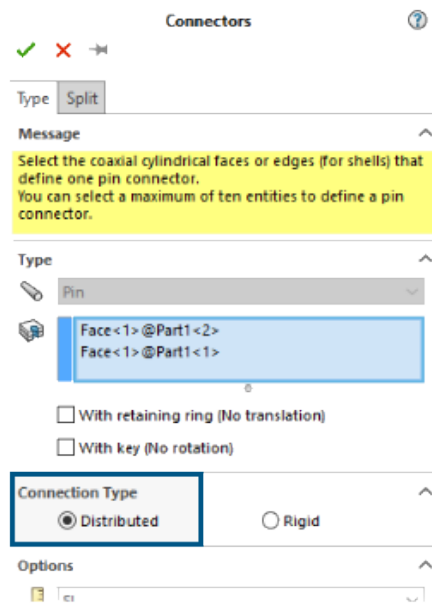
- Il programma calcola la **Dimensione gola saldatura stimata** quando si definiscono i connettori di saldatura del bordo nel PropertyManager Connettore di saldatura del bordo. Le formule per il calcolo della **Dimensione gola saldatura stimata** sono riportate nella tabella.

Tipo di saldatura	Dimensione gola saldatura stimata
Raccordo	Dimensione di saldatura valutata * radice quadrata (2)
Sede per guarnizione	Dimensione di saldatura valutata

- Le icone per l'**Orientamento della saldatura** nel PropertyManager Connettore di saldatura del bordo per il tipo di connettori **Giunto o cordone di testa - Un solo lato** sono aggiornati per mostrare una rappresentazione precisa del tipo di saldatura del bordo.
- L'annotazione **Grafico di controllo saldatura** elenca anche la **Dimensione gola saldatura calcolata** e la **Dimensione gola saldatura stimata** per ciascun connettore di saldatura del bordo.



Connettore a perno migliorato



L'introduzione di un algoritmo di accoppiamento distribuito migliora le prestazioni degli studi che utilizzano connettori a perno.

I risultati degli studi con connettori a perno applicati alle superfici cilindriche con un numero elevato di nodi e che utilizzano la connessione **distribuita** sono più precisi.

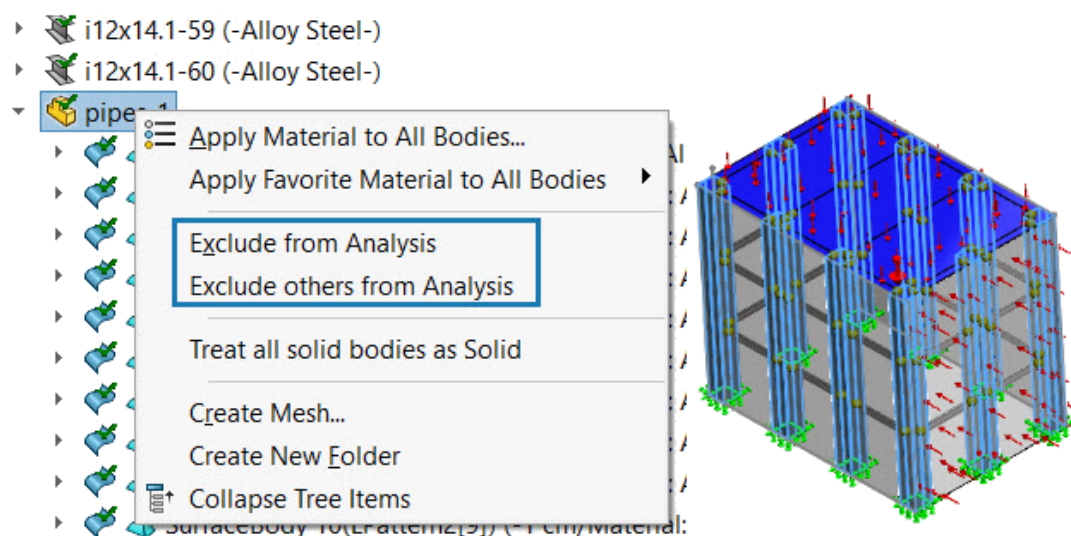
Il tempo di risoluzione per questi studi è migliorato con il solutore Intel Direct Sparse.

Nelle versioni precedenti, quando il numero di nodi era molto grande, solo un sottoinsieme dei nodi partecipava ai vincoli di accoppiamento distribuiti. In SOLIDWORKS Simulation 2025, i vincoli di accoppiamento distribuiti per i connettori a perno includono tutti i nodi sulle superfici cilindriche.

Il tempo di risoluzione con il solutore iterativo FFEPlus per studi simili è invariato in SOLIDWORKS Simulation 2025. Tuttavia, i risultati di sollecitazione sono più precisi poiché tutti i nodi vengono considerati nella formulazione di accoppiamento distribuito.

Questo miglioramento è disponibile per gli studi statici lineari, insieme agli studi di progettazione del recipiente associati a fatica, progettazione e pressione.

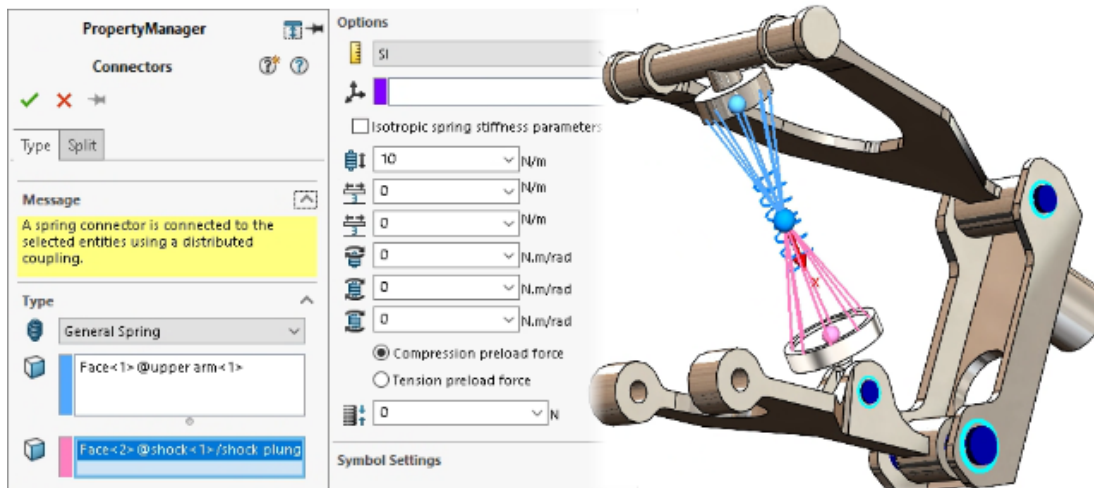
Escludere corpi dall'analisi



È possibile escludere più corpi da un'analisi.

Da un albero dello studio di simulazione, selezionare una cartella nel nodo **Parti** e utilizzare il menu di scelta rapida per escludere dall'analisi tutti i corpi nella cartella selezionata.

Connettore a molla generale



È possibile specificare un connettore a molla generale tra superfici cilindriche piate, non piate e concentriche.

Il connettore a molla generale utilizza un accoppiamento distribuito per stabilire una formulazione migliorata del connettore a molla che migliora le prestazioni e la precisione degli studi di simulazione.

Per rappresentare con precisione il connettore a molla generale, è possibile definire fino a sei parametri di rigidità utilizzando un sistema di coordinate locale.

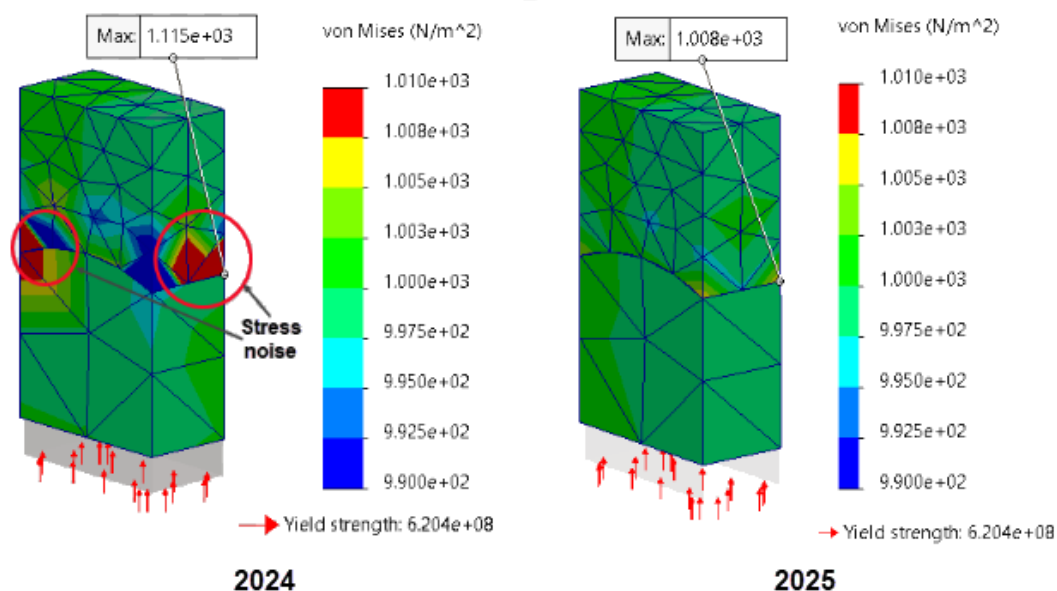
Il connettore a molla generale è disponibile con SOLIDWORKS Simulation Professional e SOLIDWORKS Simulation Premium.

Per aprire il PropertyManager Molla generale:

Nell'albero dello studio di simulazione, fare clic con il pulsante destro del mouse su

Connessioni  e fare clic su **Molla generale** .

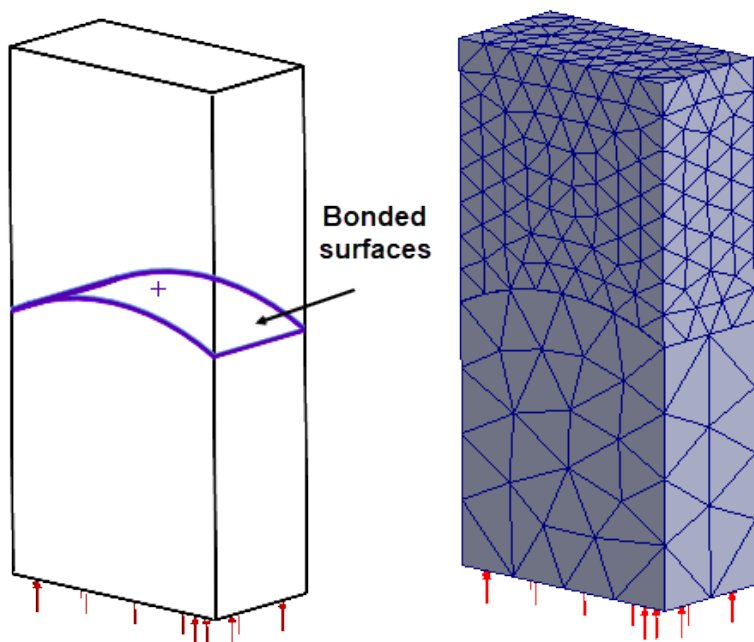
Correzione della geometria per l'unione da superficie a superficie



La precisione della simulazione è migliorata per gli studi con superfici curve unite (formulazione unione superficie su superficie) quando le dimensioni della mesh delle superfici di origine e di destinazione sono diverse.

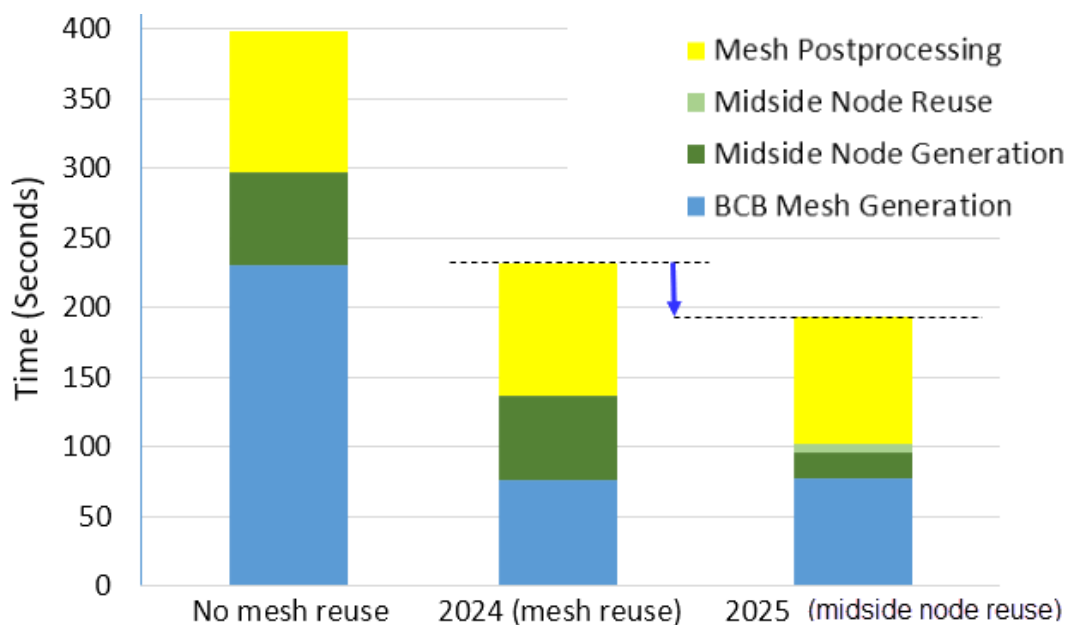
L'algoritmo che impone l'unione superficie su superficie integra i fattori di correzione della geometria che migliorano la rappresentazione delle superfici curve di geometrie cilindriche, sferiche e coniche. L'integrazione della correzione della geometria della superficie riduce il rumore di sollecitazione in prossimità di superfici curve unite, migliorando così la precisione della soluzione.

L'immagine qui sopra mostra la riduzione del rumore di sollecitazione al limite in cui viene applicata l'unione solido su solido con correzione della geometria tra due superfici curve. La geometria delle superfici unite è mostrata nell'immagine seguente.



Gli studi che supportano questo miglioramento includono statica lineare, frequenza, carico di punta, dinamica lineare, fatica, scenario di progettazione e recipiente a pressione.

Mesh



Il tempo di mesh totale con il mesher basato su curvatura alternativa viene ridotto per gli assiemi che hanno più parti identiche.

Il mesher basato sulla curvatura alternativa crea una volta i nodi intermedi degli elementi di ordine superiore e riutilizza le posizioni dei nodi intermedi tra parti identiche ripetute, risparmiando così tempo di mesh. Il miglioramento alle prestazioni della mesh è più

evidente negli assiemi con molte parti ripetute composti da superfici curve e mesh di alta qualità.

L'immagine mostra la riduzione del tempo totale della mesh per un assieme con 450 parti.

18

SOLIDWORKS Visualize

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Supporto alla modalità offline temporanea per SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)**
- **Divisione di parti (2025 SP3)**
- **Importazione migliorata delle informazioni sull'aspetto PBR per il formato glTF e USDZ e supporto per SketchUp 2024 (2025 SP3)**
- **Aggiornamento dei controlli delle informazioni di sistema e rimozione del requisito della versione di OpenCL (2025 SP3)**
- **Supporto Denoiser per il rendering della CPU in Stellar Engine (2025 SP2)**
- **Posizione casuale, rotazione e scala per gli oggetti (2025 SP2)**
- **Miglioramento delle immagini con Effetto Bokeh della fotocamera (2025 SP1)**
- **Aggiornamenti in modalità rapida per motore di rendering Stellar (2025 SP1)**
- **Miglioramenti relativi all'importazione (2025 SP1)**
- **Aggiornamenti agli aspetti di Shading Model DSPBR (2025 SP1)**
- **Supporto per rendering distribuito in SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)**
- **Dissolvenza del piano**
- **Aggiunta della modalità Rendering veloce per Stellar**
- **Selezione del motore di rendering**
- **Rendering fotorealistico in SOLIDWORKS con l'API SOLIDWORKS Visualize**
- **Riprogettazione di Visualize Boost**

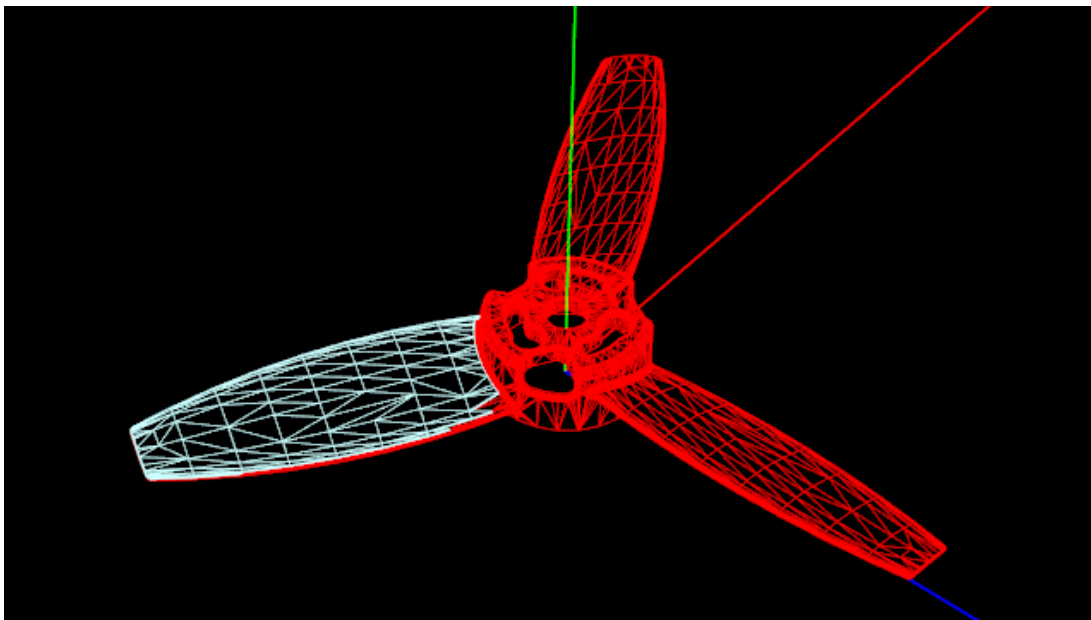
SOLIDWORKS® Visualize è un prodotto acquistabile separatamente che può essere utilizzato con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate o come applicazione completamente separata.

Supporto alla modalità offline temporanea per SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)

SOLIDWORKS Visualize Connected supporta la modalità offline temporanea. Se si perde la connessione durante una sessione, è possibile continuare a lavorare offline con i file locali. L'app tenta di riconnettersi e chiede di riavviare quando la connessione ritorna.

Vedere **Operazioni offline quando la connessione non è disponibile**.

Divisione di parti (2025 SP3)



Ulteriori opzioni consentono di personalizzare la funzionalità di divisione delle parti quando si selezionano sfaccettature in parti di grandi dimensioni.

La suddivisione è essenziale perché non è possibile assegnare gli aspetti alle facce (o a qualsiasi altro elemento nella gerarchia inferiore al livello della parte). Se si desidera assegnare più aspetti a una singola parte, è necessaria la suddivisione.

Quando si utilizza la suddivisione di parti, è possibile:

- Vedere più facilmente la geometria. SOLIDWORKS Visualize esegue il rendering di tutte le parti della scena in struttura a reticolo su uno sfondo scuro per una migliore comprensione della struttura della mesh sottostante.
- Specificare le parti da dividere. Il software mostra un'anteprima della mesh divisa in struttura a reticolo blu e la parte da dividere in struttura a reticolo rossa. Tutte le parti che non sono presenti nella visualizzazione della suddivisione delle parti vengono visualizzate come strutture a reticolo sbiadite.
- Utilizzare gli strumenti specificati per avere un maggiore controllo sulla selezione delle facce. È possibile specificare la **Sfaccettatura** o la **Modalità pennello** per selezionare le facce.

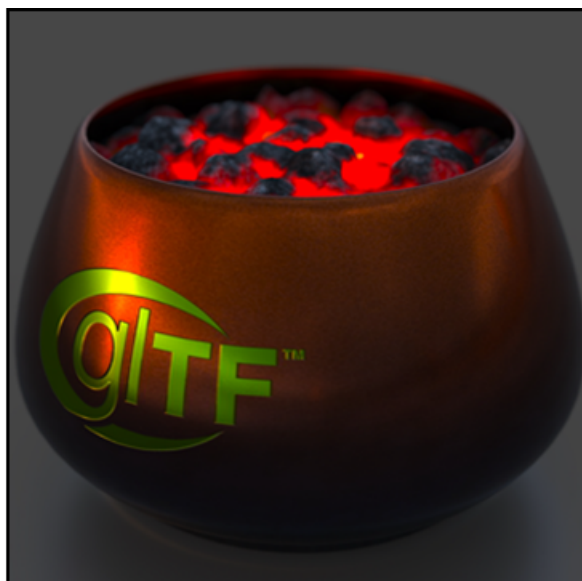
Per dividere le parti:

1. Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Fare clic su **Strumenti > Dividi parte**.
 - Nella finestra o nella tavolozza, fare clic con il pulsante destro del mouse su una parte e fare clic su **Modifica > Dividi parte**.
 - Premere **CTRL+ALT+P**.
2. Nella finestra di dialogo, specificare la **Modalità di selezione**:

Opzione	Descrizione
Sfaccettatura	Permette di fare clic sulle sfaccettature delle parti da dividere. Regolare la Tolleranza angolo sfaccettatura per specificare la tolleranza di parte. È possibile utilizzare la selezione di caselle anche in modalità Sfaccettatura .
Pennello	Consente di fare clic e trascinare per selezionare più sfaccettature di parti da dividere. Regolare il Raggio del pennello per regolare con precisione l'area di selezione.
Mostra solo parte attiva	Visualizza solo la mesh divisa e la parte che subisce la divisione, anziché l'intera parte. La geometria rimanente viene nascosta o renderizzata in struttura a reticolo grigia.

3. Nella finestra, fare clic su una faccia o trascinare un'area di selezione per visualizzare un'anteprima della parte divisa.
La mesh divisa diventa una struttura a reticolo blu e la parte che subisce la divisione diventa una struttura a reticolo rossa.
4. Opzionale: premere **MAIUSC** per rimuovere porzioni dalla selezione della mesh o **CTRL** per aggiungere porzioni alla selezione della mesh.
5. Fare clic su **Esegui divisione**.

Importazione migliorata delle informazioni sull'aspetto PBR per il formato glTF e USDZ e supporto per SketchUp 2024 (2025 SP3)



È possibile ottenere risultati migliori quando si importano materiali Physically Based Rendering (PBR) da file glTF e USDZ in SOLIDWORKS Visualize. Questo supporto fornisce aspetti più dettagliati e realistici.

Vantaggi: i modelli importati appaiono più realistici grazie ai dettagli dei materiali migliorati. È inoltre possibile aprire i file di SketchUp 2024 direttamente in SOLIDWORKS Visualize.

Crediti e licenze:

- © 2023, Darmstadt Graphics Group GmbH. CC BY 4.0 International
 - Modello e texture a cura di Eric Chadwic
- © 2015, Khronos Group. Marchio o logo Khronos
 - Logo non soggetto a copyright per il logo Khronos
- © 2017, Khronos Group. Marchio o logo Khronos
 - Logo non soggetto a copyright per il logo glTF

Aggiornamento dei controlli delle informazioni di sistema e rimozione del requisito della versione di OpenCL (2025 SP3)

I requisiti hardware sono stati semplificati e aggiornati con le modalità 3DS Stellar Fast e Accurate e con la modalità AMD ProRender Accurate.

Vantaggi: questi aggiornamenti aiutano a garantire che il computer soddisfi i requisiti di rendering attuali e evitare potenziali problemi.

La finestra di dialogo Informazioni di sistema include i seguenti aggiornamenti:

Componente	Requisito precedente	Requisito aggiornato
Memoria di sistema	8 GB	16 GB
Spazio libero su disco	2 GB	10 GB
Memoria grafica	1 GB	4 GB
Versione Vulkan		1.3 richiesta per 3DS Stellar Fast
		1.2 richiesta per AMD ProRender
Versione OpenCL	1.2 o superiore	Non più necessario

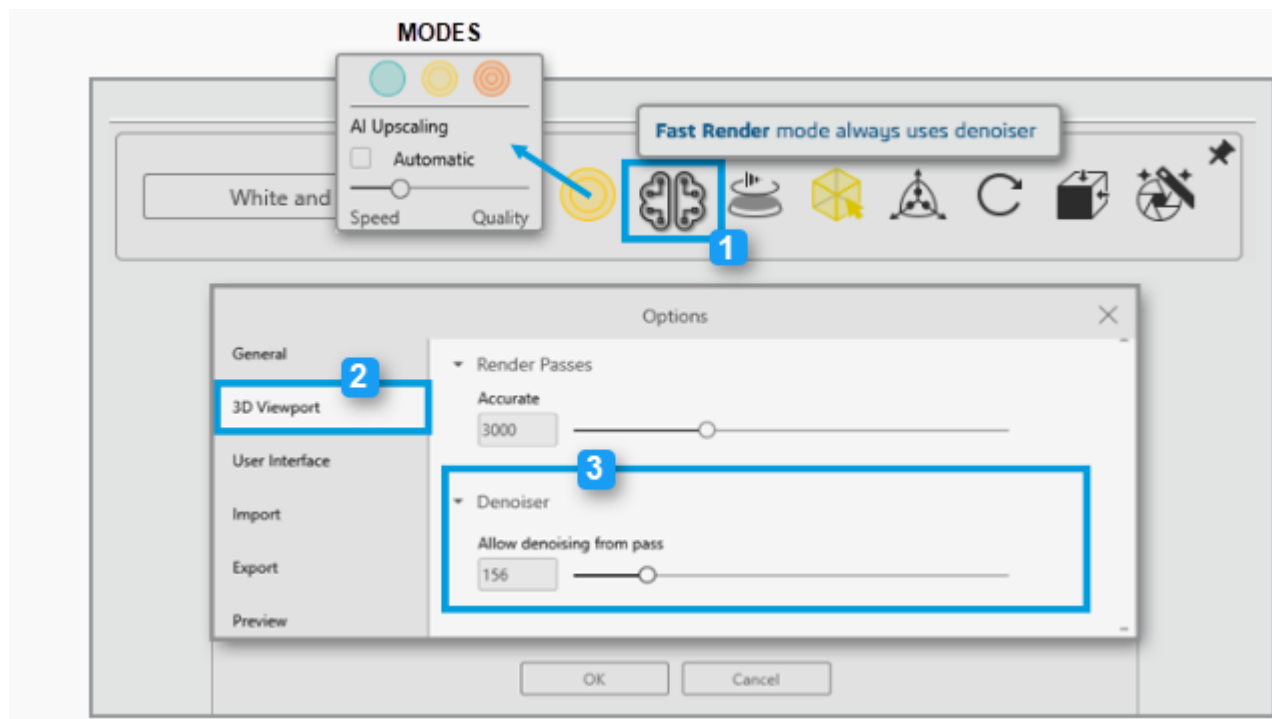
Fare riferimento ai [Requisiti di sistema più recenti di SOLIDWORKS Visualize](#) per un'analisi dettagliata.

Avviso di inizializzazione del raytracing: se non si è mai utilizzato il raytracing, viene visualizzato un avviso sotto la voce **Strumenti** > **Opzioni** > **Finestra 3D** nell'opzione

Dispositivo di rendering. È necessario inizializzare il motore di rendering prima di selezionare un dispositivo GPU.

Il motore di rendering si inizializza automaticamente la prima volta che si passa a una modalità di rendering in raytracing come 3DS Stellar Accurate o AMD ProRender.

Supporto Denoiser per il rendering della CPU in Stellar Engine (2025 SP2)



SOLIDWORKS Visualize supporta la rimozione del rumore della CPU con il motore 3DS Stellar Physically Correct.

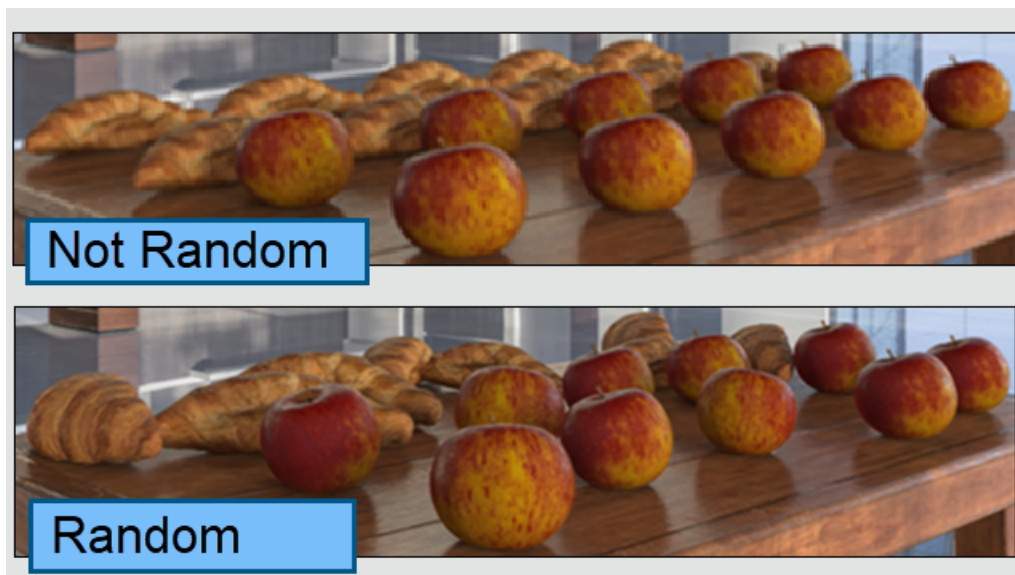
Vantaggi: La riduzione del rumore riduce il disturbo e migliora la qualità del rendering con un minor numero di passaggi, aiutando gli utenti della CPU a ottenere più rapidamente risultati più puliti. In precedenza, la rimozione del rumore era disponibile solo per il rendering GPU.

Le modifiche principali includono:

- La possibilità di attivare e disattivare il denoiser in modalità CPU.
- Le opzioni **Inizializza Denoiser** e **Mostra pulsante nella barra degli strumenti principale** sono state rimosse dalla sezione **Strumenti > Opzioni > Punto di vista 3D > Denoiser**.
 - Il denoiser è sempre disponibile nella barra degli strumenti principale durante l'utilizzo:
 - 3DS Stellar Physically Correct (CPU o GPU)
 - AMD Radeon™ ProRender (GPU)
 - È possibile regolare il passaggio iniziale del denoiser in **Strumenti > Opzioni > Punto di vista 3D > Denoiser**.

- Quando si utilizza 3DS Stellar Physically Correct in modalità veloce, la riduzione del rumore è sempre abilitata e non può essere disattivata. Il pulsante Denoiser nella barra degli strumenti principale rimane visibile ma disattivato, con una descrizione del suo stato.

Posizione casuale, rotazione e scala per gli oggetti (2025 SP2)



È possibile applicare facilmente una quantità casuale di valori di posizione, rotazione e scala a un gruppo di istanze di ripetizione e ad altri oggetti selezionati.

Vantaggi: Questa funzione aiuta a creare rendering più realistici quando si ha a che fare con collezioni di oggetti uguali, modificando in modo casuale la loro posizione, rotazione o scala.

È possibile randomizzare:

- **Posizione (X, Y, Z):** regola la posizione degli oggetti in modo casuale sull'asse selezionato.
- **Rotazione (X, Y, Z):** regola la rotazione degli oggetti in modo casuale intorno all'asse selezionato.
- **Scala (X, Y, Z):** regola la scala degli oggetti in modo casuale sull'asse selezionato.
- **Ridimensiona tutto:** regola la scala degli oggetti su tutti gli assi con un valore casuale.

È possibile randomizzare le trasformazioni quando si selezionano più parti, gruppi o modelli. Quando si attiva la funzione **Randomizza** nello strumento **Trasformazione relativa**, ogni oggetto ottiene un valore casuale diverso all'interno dell'intervallo scelto. Ad esempio:

- **Posizione:** gli oggetti si spostano in modo casuale +/- il valore immesso.
- **Rotazione:** gli oggetti ruotano in modo casuale +/- intorno all'asse selezionato.
- **Scala:** gli oggetti vengono ridimensionati in modo casuale all'interno dell'intervallo specificato. Se il valore è inferiore a 1,0, gli oggetti vengono ridimensionati tra quel valore e 1,0. Se il valore è superiore a 1,0, la scala dell'oggetto è compresa tra 1,0 e il valore immesso.

- **Ridimensiona tutto:** gli oggetti si ridimensionano in modo casuale su tutti gli assi. Se il valore è inferiore a 1,0, gli oggetti vengono ridimensionati tra quel valore e 1,0. Se il valore è superiore a 1,0, la scala dell'oggetto è compresa tra 1,0 e il valore immesso.
- **Serie randomizzata:** ogni serie randomizzata genera un insieme univoco di valori casuali. L'utilizzo della stessa serie randomizzata genera sempre gli stessi valori casuali. Questo è utile quando si trova una serie che offre un risultato soddisfacente. È possibile riutilizzarla per ottenere lo stesso risultato per un dato input

Miglioramento delle immagini con Effetto Bokeh della fotocamera (2025 SP1)

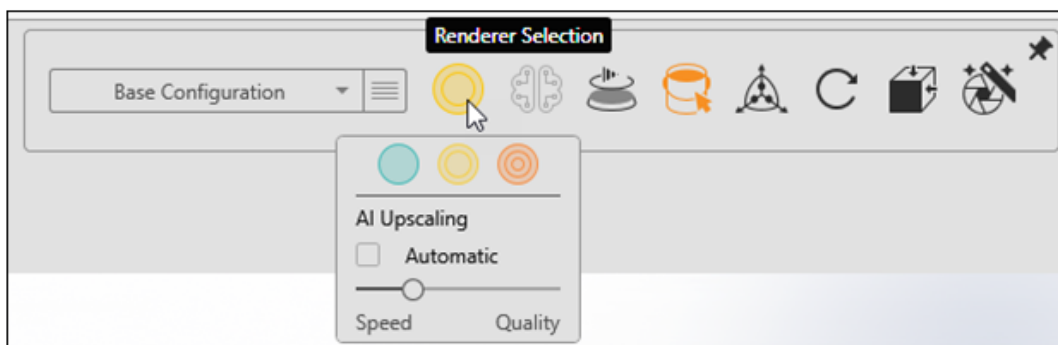


L'**Effetto Bokeh** della **Profondità di campo**, visibile nella fotografia e nel rendering 3D, crea una sfocatura nelle aree fuori fuoco, conferendo alle aree luminose una forma morbida e circolare o poligonale. Ad esempio, è possibile pensare alle luci sfocate in un contesto notturno. Nella fotografia tradizionale, le lamelle dell'apertura dell'obiettivo hanno la forma di queste aree luminose.

Con SOLIDWORKS Visualize, è possibile ottimizzare questo effetto regolando il **Numero lamelle** e l'**Angolo lamelle**, così da permettere di personalizzare la forma delle aree luminose Bokeh. Per accedere a questi parametri, andare a **Tavolozza > Fotocamera > Generale > Profondità del campo** e selezionare sia **Profondità di campo** sia **Effetto Bokeh**.

- **Numero lamelle:** Specifica il numero di lamelle di apertura che danno forma al Bokeh. Valori più elevati determinano un effetto più uniforme e circolare.
- **Angolo lamelle:** Regola l'orientamento dell'**Effetto Bokeh** da 0° a 360°.

Aggiornamenti in modalità rapida per motore di rendering Stellar (2025 SP1)



Gli ultimi aggiornamenti alla modalità **Rapida** per il motore di rendering Stellar migliorano le prestazioni, la facilità d'uso e l'accesso alle impostazioni critiche.

- **Upscaling AI.**

- La modalità **Rapida** consente di bilanciare prestazioni e qualità visiva. A seconda dell'hardware in uso, l'opzione non viene visualizzata.
- **Automatico** regola la modalità di **Upscaling AI** in base alla risoluzione della vista. Questa opzione è utile se si modifica frequentemente la dimensione della vista.
- La **Velocità** ottimizza la reattività con dettagli con un livello di definizione inferiore. La **Qualità** offre una grafica più nitida con prestazioni ridotte. Spostando il cursore tra queste opzioni si ottiene un equilibrio intermedio tra l'interattività e la chiarezza dell'immagine.

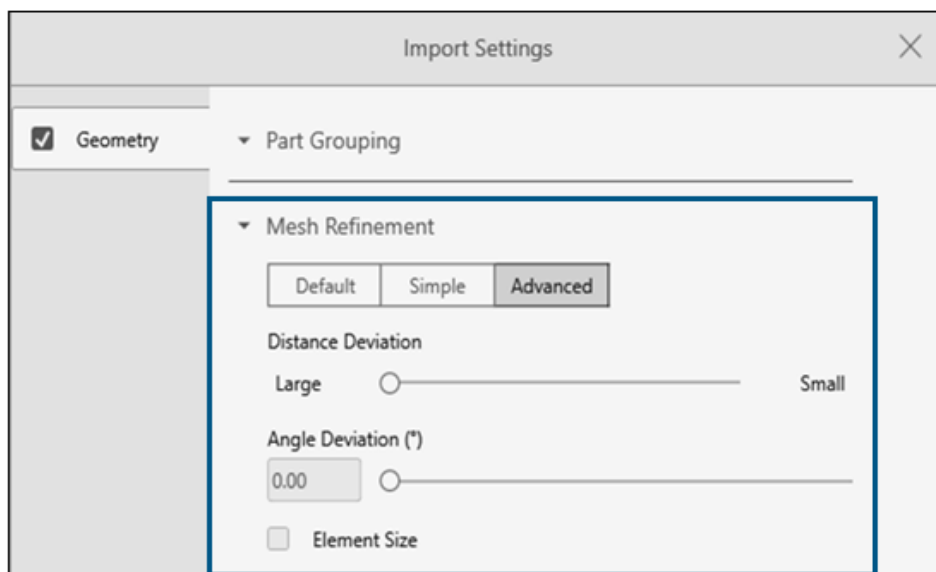
- **Sfocatura movimento fotocamera.**

Aggiungendo una sfocatura naturale agli oggetti in movimento, la modalità **Rapida** crea una grafica più fluida mantenendo le prestazioni inalterate.

- **Controlli semplificati.**

Non è più necessario specificare i limiti di superamento o il tempo nella procedura guidata di rendering per i rendering finali. Questa rimozione garantisce risultati di alta qualità e consente di concentrarsi maggiormente sulla creatività.

Miglioramenti relativi all'importazione (2025 SP1)



I miglioramenti apportati all'importazione in SOLIDWORKS Visualize migliorano il caricamento dei formati e offrono un maggiore controllo sulla qualità di rifinitura della mesh.

SOLIDWORKS Visualize utilizza un nuovo componente di caricamento del formato che sostituisce i metodi di importazione precedenti. Questo aggiornamento migliora la qualità della rifinitura della mesh per una maggiore precisione e livello di dettaglio durante l'importazione. Inoltre, gestisce in modo più efficiente materiali, texture e tipi di file specifici, accelerando il caricamento della visualizzazione. In più, l'esperienza di rifinitura della mesh è progettata per allinearsi sempre più a SOLIDWORKS, offrendo un flusso di lavoro più coerente.

La scheda Geometria nella finestra di dialogo Impostazioni di importazione offre le seguenti modalità di **Rifinitura mesh**:

- **Predefinito**

Offre la massima velocità di importazione preservando al contempo le proprietà complete del materiale, incluse le texture. Questa modalità utilizza i dati di tessellatura esistenti o le impostazioni predefinite.

- **Semplice**

Supporta la rifinitura della mesh di base con proprietà del materiale limitate (solo colore). È possibile regolare la rifinitura della mesh utilizzando un singolo cursore e successivamente ridefinire parte del modello utilizzando la scheda Modelli nella **Tavolozza**, che offre gli stessi controlli di **Rifinitura mesh**.

- **Avanzata**

Offre maggiore flessibilità per personalizzare le impostazioni di rifinitura della mesh, anche se le proprietà del materiale sono limitate solo al colore. Simile alla modalità **Semplice**, questa modalità consente di ridefinire parti del modello dopo l'importazione utilizzando la scheda Modelli nella **Tavolozza**.

Aggiornamenti agli aspetti di Shading Model DSPBR (2025 SP1)



SOLIDWORKS Visualize ottimizza i flussi di lavoro di aspetto per Shading Model DSPBR con i parametri **Colore traslucenza** e **Pellicola sottile**.

Questi parametri offrono un maggiore controllo sul modo in cui la luce interagisce con i materiali:

- **Colore traslucenza** consente di aggiungere un colore diffuso ai materiali trasparenti, in modo simile a **Colore della sottosuperficie**. È utile per simulare oggetti come tende traslucide.
- L'effetto **Pellicola sottile** simula la diffrazione luminosa, creando motivi colorati sui materiali. È ideale per effetti quali bolle di sapone o olio sull'acqua.

Per gli aspetti DSPBR precedenti, fare clic sul pulsante **Converti** accanto a **Tipo di aspetto** per aggiornare tali aspetti e accedere alle ultime funzionalità e controlli disponibili. Una descrizione comandi mostra la versione corrente e la versione in cui verranno convertiti. I nuovi aspetti includono automaticamente questi parametri nell'interfaccia utente.

Supporto per rendering distribuito in SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)

SOLIDWORKS Visualize Connected supporta il rendering distribuito tramite Visualize Boost.

Per semplificare questa funzionalità, l'interfaccia SOLIDWORKS Visualize Connected include controlli Boost identici a quelli dell'app desktop SOLIDWORKS Visualize.

- **Strumenti > Opzioni > Boost**

La scheda Boost visualizza l'**Indirizzo IP coordinatore**, la **Porta Boost** e lo **Stato Boost** per facilitare l'accesso e la gestione.

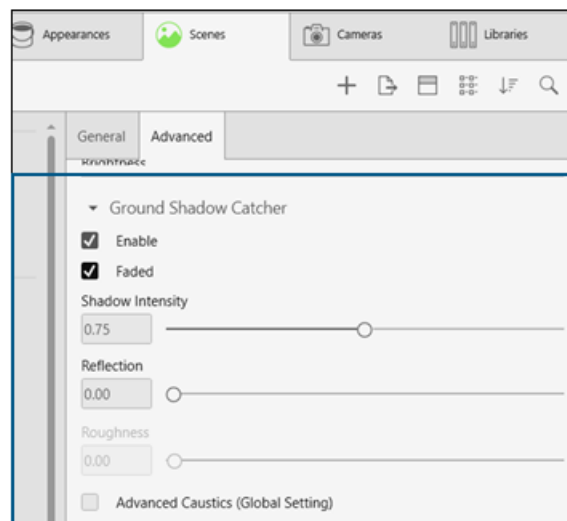
- **Vista con preavviso** (HUD, Heads-Up Display) e **Procedura guidata di rendering** > **Qualità**

Queste aree includono i controlli **Stato Boost**, che offrono visibilità sull'attività e sullo stato del Boost durante il rendering.

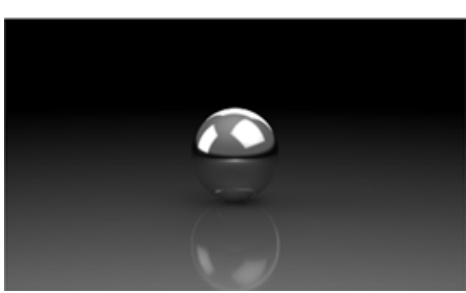
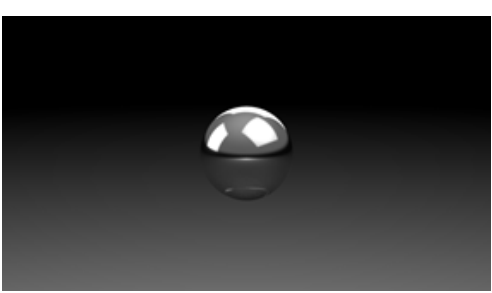
Eseguire Visualize Boost su un computer diverso da quello in cui è installato SOLIDWORKS Visualize Connected.

Per informazioni dettagliate sull'installazione e la configurazione di Visualize Boost, vedere [Riprogettazione di Visualize Boost](#) e la Guida in linea di SOLIDWORKS Visualize.

Dissolvenza del piano



In SOLIDWORKS Visualize, è possibile dissolvere il piano in modo simile alla dissolvenza delle parti. Ciò rende il terreno invisibile pur continuando a influenzare i riflessi e l'ombreggiatura delle parti vicine.

	
Abilitato, nessuna dissolvenza	Abilitato, dissolvenza


Durante la modifica e la post-elaborazione, in alcune occasioni è necessario nascondere il piano. Ciò può alterare la rappresentazione visiva delle parti a causa dell'assenza di interazioni tra il piano e le parti.

È possibile accedere alla proprietà **Dissolvenza Tavolozza > Scene > Avanzate > Rilevatore ombre sul terreno**.

Questa funzione è supportata esclusivamente in modalità **Accurato** e non è accessibile in modalità **Anteprima** o **Veloce**.

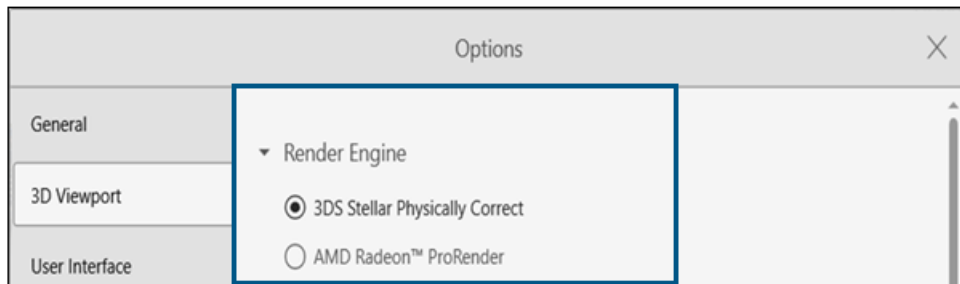
Aggiunta della modalità Rendering veloce per Stellar



SOLIDWORKS Visualize offre il rendering in modalità **Veloce**  con il motore di rendering Stellar, per un rendering interattivo in tempo reale per la vista di Visualize e i rendering offline.

Utilizza l'API di raytracing Vulkan e la tecnologia d'intelligenza artificiale Deep Learning per ottenere prestazioni di raytracing in tempo reale, rendendolo ideale per schede video di nuova generazione e risoluzioni elevate.

Selezione del motore di rendering



Con il completamento dell'implementazione del motore di rendering Stellar Physically Correct, SOLIDWORKS Visualize ha interrotto il supporto per NVIDIA Iray.

Di conseguenza, l'opzione per scegliere NVIDIA Iray come motore di rendering è stata rimossa dal menu **Strumenti** > **Opzioni**, in modo che gli utenti non possano più selezionarla.

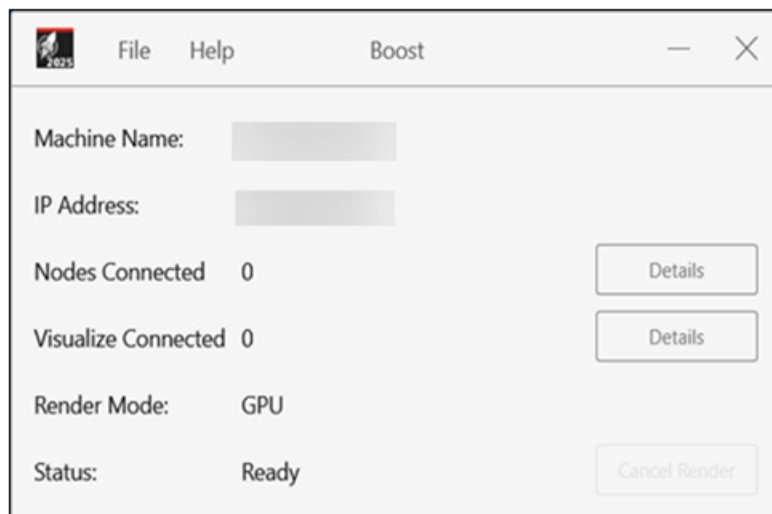
Rendering fotorealistico in SOLIDWORKS con l'API SOLIDWORKS Visualize

Utilizzando l'API di SOLIDWORKS Visualize, è possibile creare funzionalità per il rendering fotorealistico dei modelli SOLIDWORKS.

Questa API, disponibile tramite l'aggiunta SOLIDWORKS Visualize, consente di eseguire il rendering dei documenti SOLIDWORKS o convertirli in file di progetto Visualize.

Per assistenza API, fare clic su  **Guida in linea** > **Guida in linea API**.

Riprogettazione di Visualize Boost



Visualize Boost è stato sottoposto a una significativa riprogettazione, introducendo funzionalità avanzate personalizzate per la gestione delle attività di rendering di SOLIDWORKS Visualize su più macchine.

Grazie a un processo di configurazione semplificato e intuitivo, la configurazione dei processi di rendering in una rete è più efficiente che mai.

L'ultima versione di Visualize Boost vanta un'interfaccia di configurazione intuitiva, un'individuazione delle macchine semplificata e una maggiore stabilità.

Per installare e configurare Visualize Boost:

1. Utilizzare la Gestione installazioni di SOLIDWORKS per installare Boost su uno o più computer accessibili in rete.
2. Su ciascuna macchina Boost, procedere come indicato di seguito:
 - a. Avviare **SOLIDWORKS Visualize Boost 2025**.
 - b. Andare su **File > Impostazioni**.
 - c. Per una macchina, selezionare **Coordinatore** per renderlo il nodo coordinatore. Lasciare la casella di controllo Coordinatore deselezionata per tutti gli altri nodi Boost.
 - d. Per i nodi Boost non coordinatori, immettere l'**indirizzo IP coordinatore**.
 - e. Fare clic su **Applica**.
3. In SOLIDWORKS Visualize, andare a **Strumenti > Opzioni > Boost** e immettere l'**indirizzo IP coordinatore**.
4. Fare clic su **Connetti a**.

Una volta connesso, è possibile scegliere Boost Renderer nella pagina Configurazione guidata/qualità rendering per avviare un rendering distribuito in rete.

SOLIDWORKS CAM

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Percorsi utensile per la contornatura dal basso verso l'alto**
- **Riconoscimento automatico delle funzioni di tornitura**
- **Legende ancorabili per simulazioni di percorsi utensili**

SOLIDWORKS® CAM è disponibile in due versioni. SOLIDWORKS CAM Standard è incluso con qualsiasi licenza SOLIDWORKS che dispone dei servizi di abbonamento SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional è disponibile come prodotto acquistabile separatamente che può essere utilizzato con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Percorsi utensile per la contornatura dal basso verso l'alto

È possibile specificare un'opzione per generare percorsi utensile per la contornatura dal basso verso l'alto per le funzioni di fresatura a 2,5 assi.

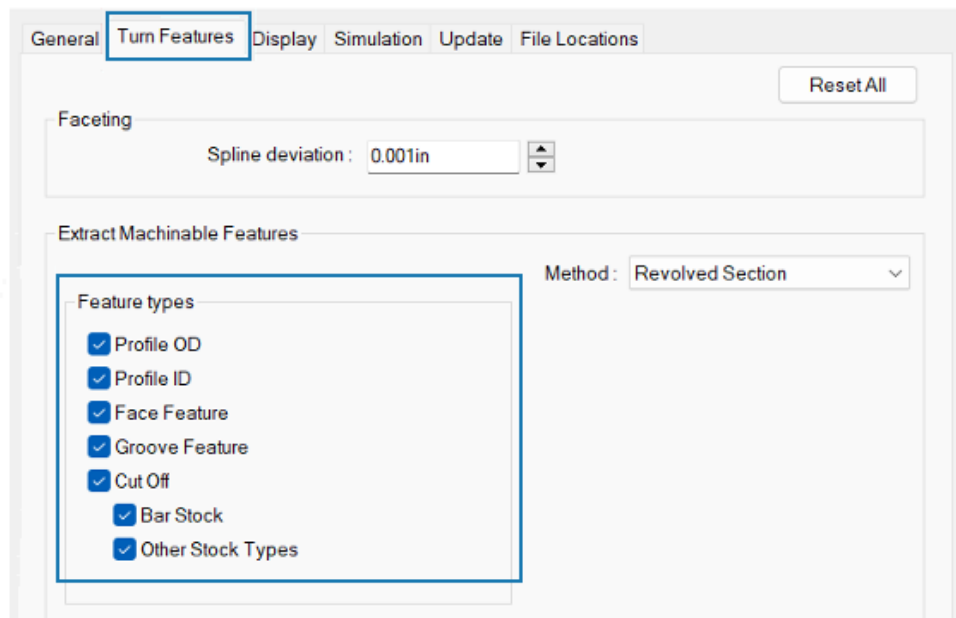
Questa opzione aiuta durante la lavorazione:

- Caratteristiche coniche
- Funzioni delle scanalature a T (gli utensili consigliati per tali funzioni includono gli utensili lollipop e fresa a T).

Per specificare questa opzione:

1. Nella finestra di dialogo Parametri operativi, nella scheda Contorno, in **Elaborazione profondità**, selezionare **Dal basso verso l'alto**.

Riconoscimento automatico delle funzioni di tornitura



Sono disponibili opzioni per il riconoscimento delle funzioni di tornitura tramite il riconoscimento automatico delle funzioni (AFR).

Nelle versioni precedenti, quando si utilizzava l'AFR con lo strumento **Estrai feature lavorabili** (EMF), SOLIDWORKS CAM ha riconosciuto tutte le funzioni di tornitura nel modello. Impossibile controllare quali tipi di funzione riconoscere.

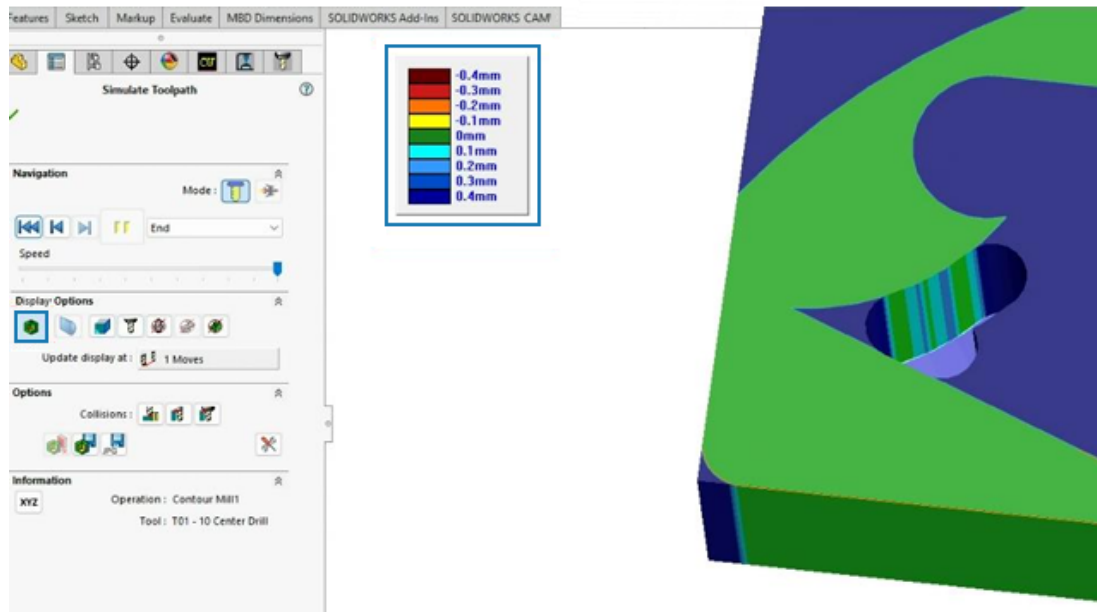
Per specificare queste opzioni:

1. Fare clic su **Strumenti > SOLIDWORKS CAM > Opzioni**.
2. Nella finestra di dialogo, nella scheda Funzioni di tornitura, in **Estrai feature lavorabili**, specificare le opzioni **Tipi di funzione**.


Opzione	Descrizione
OD profilo	Riconosce i diametri esterni (OD) del profilo nella parte attiva tramite lo strumento Estrai feature lavorabili .
ID del profilo	Riconosce i diametri interni (ID) del profilo nella parte attiva tramite lo strumento Estrai feature lavorabili .

Opzione	Descrizione
Spianatura	<p>Riconosce le spianature a seconda del tipo di grezzo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barra grezza tonda. Riconosce una spianatura singola all'inizio del modello di parte. • Qualsiasi tipo di grezzo diverso da quello con barra grezza tonda. Riconosce: <ul style="list-style-type: none"> • Spianature all'inizio del modello di parte. (Queste funzioni sono visualizzate sotto lo stesso Setup tornitura delle altre funzioni di tornitura riconosciute.) • Spianature alla fine del modello di parte. (Queste funzioni sono visualizzate nel Setup tornitura inverso.) <p>Se deselezionata, il software non crea una spianatura in Setup tornitura. È possibile aggiungere spianature utilizzando il riconoscimento interattivo delle funzioni.</p>
Sede per guarnizione	Riconosce le sedi per guarnizione nella parte attiva tramite lo strumento Estrai feature lavorabili .
Taglio	<p>Riconosce il tipo specificato di funzioni di taglio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barra grezza. Se il tipo di grezzo è una barra grezza, riconosce le funzioni Taglio con lo stesso Setup tornitura delle altre funzioni riconosciute. • Altri tipi di grezzo. Se il tipo di grezzo è diverso da una barra tonda, riconosce le funzioni Taglio nello stesso Setup tornitura delle altre funzioni riconosciute.

Leggende ancorabili per simulazioni di percorsi utensili



Durante le simulazioni del percorso utensile, è possibile spostare la legenda che mostra il confronto grafico della parte lavorata e della parte di progetto.

Nel PropertyManager Simula percorso utensile, in **Opzioni di visualizzazione**, fare clic su **Mostra differenza** . Nell'area grafica, è possibile spostare la legenda.

20

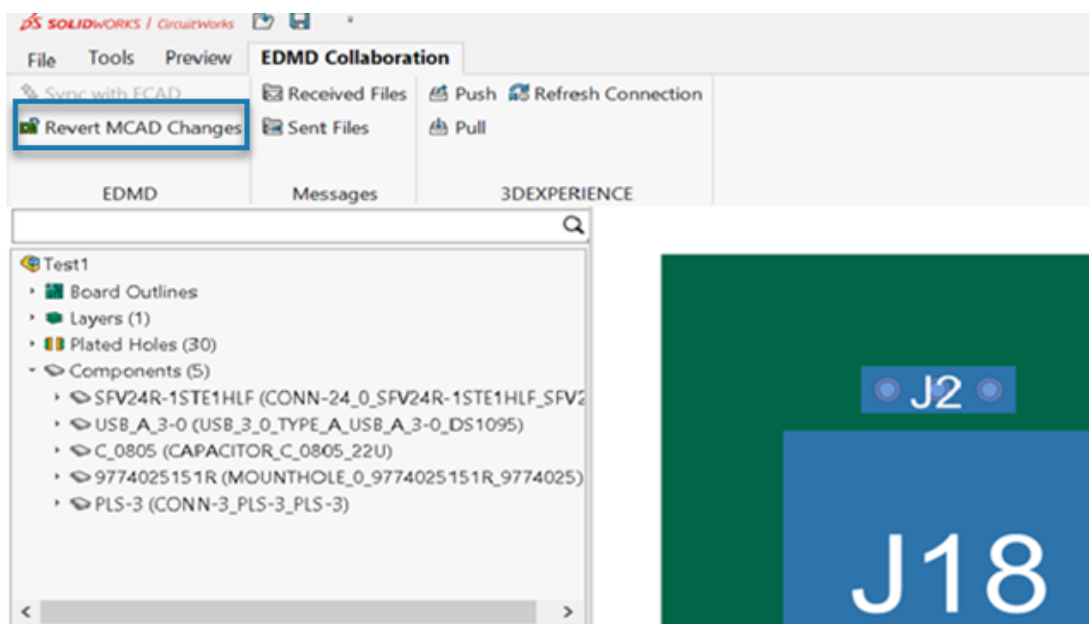
CircuitWorks

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Annullare le ultime modifiche MCAD in CircuitWorks (2025 SP1)**
- **Ripristino dello stato di collaborazione dopo il riavvio o l'arresto anomalo di SOLIDWORKS (2025 SP1)**

CircuitWorks™ è disponibile in SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Annullare le ultime modifiche MCAD in CircuitWorks (2025 SP1)



È ora possibile annullare le ultime modifiche MCAD se ECAD non ha iniziato a lavorare su di esse.

Quando MCAD propone una modifica, è possibile annullarla nella sezione **Collaborazione EDMD** se ECAD non ha elaborato l'attività. In questo modo, SOLIDWORKS e CircuitWorks vengono ripristinati all'ultimo stato sincronizzato.

Vantaggi:

- Consente di annullare le modifiche MCAD non necessarie o non corrette per mantenere sincronizzati CircuitWorks e SOLIDWORKS.

- Consente di tornare facilmente a uno stato precedente senza influire su altre attività in corso.

Per ripristinare le modifiche MCAD:

1. In CircuitWorks, selezionare la sezione **Collaborazione EDMD**.
2. Fare clic su **Ripristina modifiche MCAD**.

Ripristina modifiche MCAD è disponibile solo nel caso in cui MCAD abbia effettuato la modifica più recente.

Ripristino dello stato di collaborazione dopo il riavvio o l'arresto anomalo di SOLIDWORKS (2025 SP1)

CircuitWorks include ora una funzione di ripristino della collaborazione che consente di riprendere la collaborazione ECAD e MCAD senza problemi in caso di riavvio o arresto anomalo di SOLIDWORKS.

Dopo un riavvio o un arresto anomalo, aprire il primo file di backup nella cartella Collaborazione EDMD (identificare file base `.idx` in base all'indicazione di data e ora) per riprendere la collaborazione. In questo modo si preserva il flusso di lavoro e si riducono al minimo le interruzioni.

21

SOLIDWORKS Composer

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Plug-In Composer per Adobe Acrobat**
- **Impedire la generazione dei contorni per la geometria nascosta**

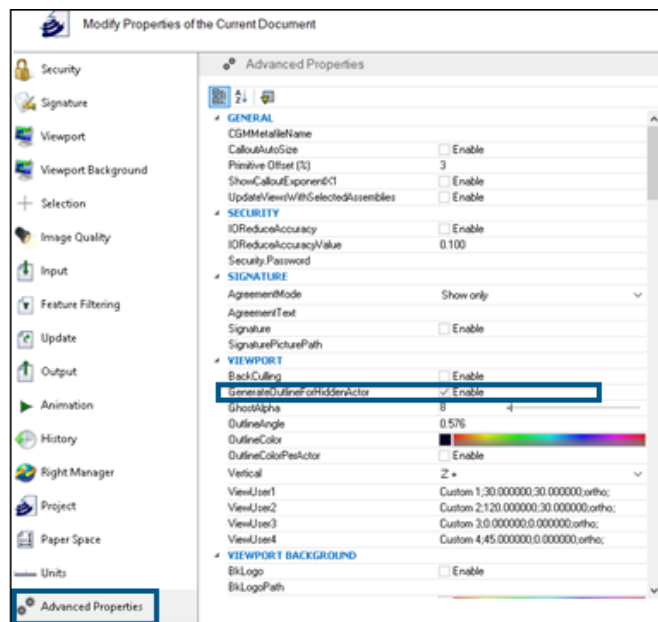
Il software SOLIDWORKS® Composer™ semplifica la creazione di contenuto grafico 2D e 3D per la comunicazione prodotto e le illustrazioni tecniche.

Plug-In Composer per Adobe Acrobat

Il plug-in di Composer per Adobe® Acrobat® non è più supportato dalle configurazioni Adobe a 64 bit.

È comunque supportato dalle configurazioni Adobe a 32 bit.

Impedire la generazione dei contorni per la geometria nascosta



La proprietà **GenerateOutlineForHiddenActor** disponibile nella categoria **Viewport** della pagina Proprietà avanzate specifica se gli attori nascosti vengono evidenziati o meno in modalità di rendering.

Per evitare che i contorni vengano generati da attori nascosti, deselezionare questa opzione. Ciò consente di risparmiare tempo quando si utilizza la modalità di rendering per assiemi di grandi dimensioni.

SOLIDWORKS Electrical

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Esportazione di pezzi costruttore e riferimenti cavo (2025 FD03)**
- **Modalità offline temporanea per Electrical Schematic Designer (2025 FD03)**
- **Consentire valori di colonna non ripetuti per circuiti, terminali e conduttori del cavo (2025 SP2)**
- **Esportazione di file PDF (2025 SP2)**
- **Opzioni filtro per le finestre di dialogo di configurazione (2025 SP2)**
- **Scheda 3D (2025 SP1)**
- **Associazione di accessori per componenti complessi e assiemi elettrici**
- **Gestione dei cavi**
- **Distribuzione dei terminali**
- **Nuove variabili in gestione delle formule**
- **Aggiornamento e sostituzione dei dati in SOLIDWORKS Electrical 3D**
- **Tipi di terminali fili**

SOLIDWORKS® Electrical è un prodotto acquistabile separatamente.

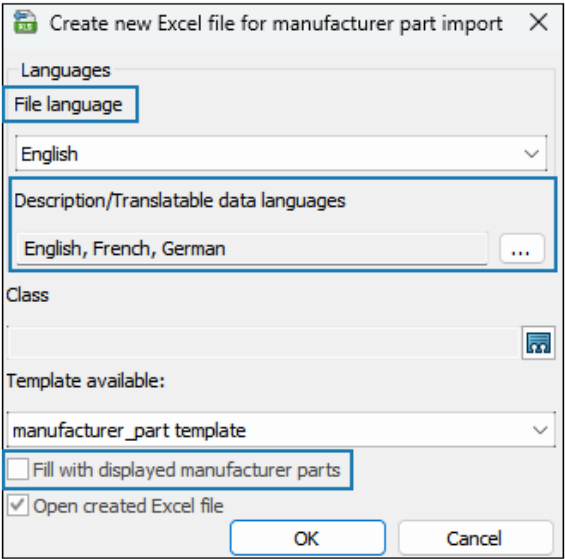
Esportazione di pezzi costruttore e riferimenti cavo (2025 FD03)

È possibile esportare i dati dei pezzi costruttore o dei riferimenti cavo visualizzati in un file Excel generato. È inoltre possibile importare nuovi dati e sovrascrivere i dati esistenti nella libreria.

Vantaggi: l'operazione riduce l'immissione manuale e migliora l'efficienza nella gestione e nell'esportazione dei dati.


Gli aggiornamenti riportati di seguito supportano i pezzi costruttore e i riferimenti cavo. Non sono supportati gli assiemi elettrici.

Creazione di un nuovo file Excel per l'importazione (2025 FD03)

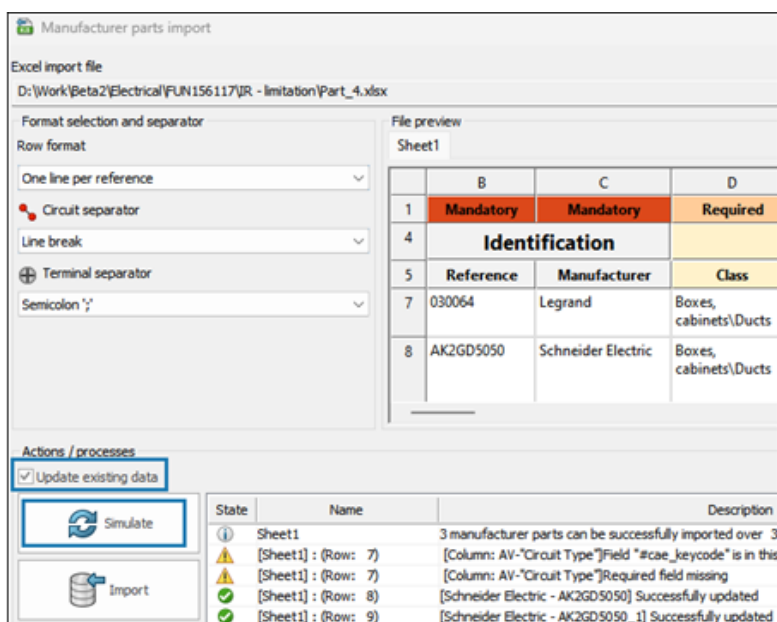


La finestra di dialogo Crea nuovo file Excel per l'importazione del pezzo costruttore presenta opzioni aggiornate.

Le opzioni aggiornate sono le seguenti:

Opzione	Descrizione
Lingue file	Consente di specificare la lingua per l'esportazione di un file Excel.
Lingue descrizione/dati traducibili	Permette di aggiungere una descrizione in più lingue. Altre opzioni  consentono di aprire la finestra di dialogo Selettore lingua per selezionare più lingue.
Aggiungi pezzi costruttore visualizzati	Consente di compilare il file Excel con i pezzi costruttore visualizzati nella finestra di dialogo Gestione pezzi costruttore. <div>La Classe è disabilitata quando questa opzione è selezionata, poiché un file può contenere più classi.</div>

Aggiornamento dei dati esistenti durante l'importazione (2025 FD03)





È possibile sovrascrivere i dati esistenti nella libreria con il contenuto di un file Excel mentre si importano nuovi dati.

Nella sezione **Azione/Processi** della finestra di dialogo Importazione pezzi costruttore è disponibile una nuova opzione, **Aggiorna dati esistenti**.

In precedenza era possibile importare solo nuovi dati, mentre quelli esistenti rimanevano invariati.

Vantaggi: È possibile completare o aggiornare rapidamente le informazioni esistenti.

Per aggiornare i dati esistenti durante l'importazione, procedere come segue:

1. Fare clic su  per cercare il file Excel contenente i dati.
2. Specificare le opzioni di **Selezione formato e separatore** appropriate.
3. Selezionare **Aggiorna dati esistenti**.
4. Fare clic su **Simula**  per eseguire un'anteprima del processo di importazione e aggiornamento senza applicare le modifiche.

Il comando **Confronta** è stato rinominato in **Simula** per riflettere meglio la sua funzionalità.

5. Fare clic su **Importa** .

Durante il processo di importazione:

- I dati esistenti nella libreria vengono aggiornati con i nuovi dati del file Excel.
- Le colonne vuote o eliminate nel file Excel non modificano i dati esistenti nella libreria.

Per rimuovere esplicitamente i dati, è necessario cancellare i valori nel file Excel prima dell'importazione.

Modalità offline temporanea per Electrical Schematic Designer (2025 FD03)

Electrical Schematic Designer supporta la modalità offline temporanea. Se si perde la connessione durante una sessione, è possibile continuare a lavorare offline con i file locali. L'app tenta di riconnettersi e chiede di riavviare quando la connessione ritorna.

Vedere **Operazioni offline quando la connessione non è disponibile**.

Consentire valori di colonna non ripetuti per circuiti, terminali e conduttori del cavo (2025 SP2)

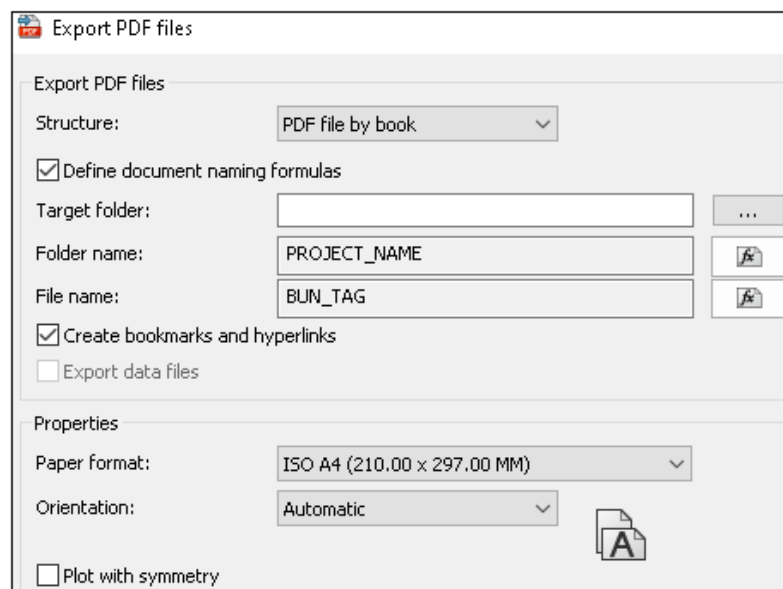
Mandatory	Mandatory	Required	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional
Identification		Circuit	Terminal					
Reference	Manufacturer	Circuit Type	Terminal marks	Max Wire Number	Max Wire Section	Min Wire Section	Min Wire Gauge	Orientation
Exemple 1	ISA7	Circuit-breaker, Switch:Circuit-breaker, Switch	1;2 3;4	99;99 99;99	6	1.5	0;0;0;0	Undefined;Undefined;Undefined

È possibile importare i dati in modo più efficiente applicando valori condivisi a più circuiti, terminali o conduttori del cavo. Durante l'importazione, se i valori inseriti non contengono separatori, il singolo valore si applica a tutti i circuiti, i terminali o i conduttori del cavo.

Vantaggi: Consente di risparmiare tempo e di ridurre gli errori di input manuale.

Durante l'importazione del modello in Gestione pezzi costruttore, se si immette un singolo valore per una colonna di un terminale, questo viene applicato a tutti i terminali del circuito. Ad esempio, se per tutti i terminali la **Sezione massima filo** è **6**, è possibile immettere solo il valore **6** senza ripetere le informazioni. In precedenza, era necessario immettere il valore **6;6|6;6**. Ciò è applicabile quando si seleziona **Una riga per riferimento** per i riferimenti dei pezzi costruttore e dei cavi e **Una riga per circuito** per i pezzi costruttore.

Esportazione di file PDF (2025 SP2)

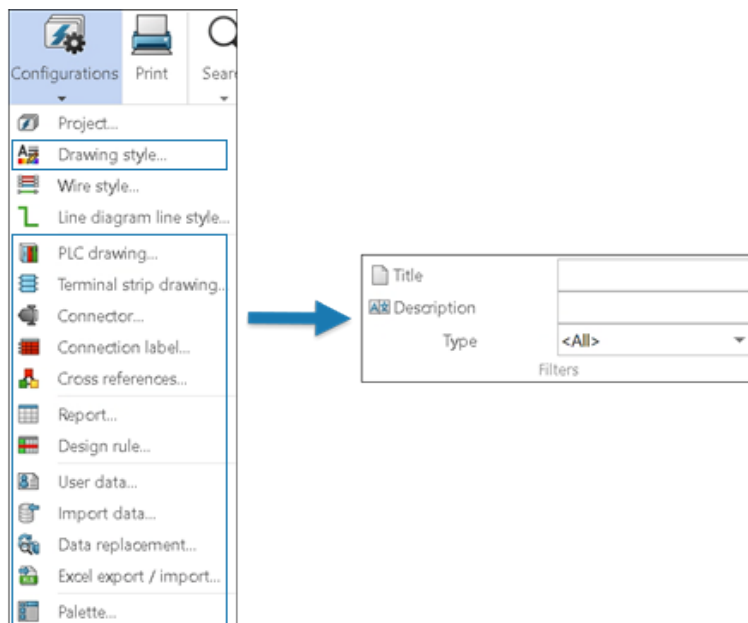


È possibile esportare un PDF per progetto, album o pagina e automatizzare l'orientamento e le dimensioni di ogni pagina del file PDF in base al formato del disegno. Nella finestra di dialogo Esporta file PDF è anche possibile definire la formula per denominare i documenti.

In **Proprietà**, per **Formato carta**, selezionare **Abbina dimensioni disegno** per ridimensionare automaticamente il formato carta in modo che corrisponda alle dimensioni del disegno. Le opzioni nella finestra di dialogo Stampa disegni vengono riorganizzate in modo da corrispondere alle modifiche nella finestra di dialogo Esporta file PDF.

Vantaggio: Migliora l'organizzazione e rende il processo più efficiente e intuitivo. Consente di migliorare l'esperienza utente, offrendo una struttura della finestra di dialogo più chiara.

Opzioni filtro per le finestre di dialogo di configurazione (2025 SP2)



È possibile utilizzare le opzioni di filtro per filtrare e aggiornare l'elenco di configurazione tra più file di configurazione.

Vantaggi: Riduce il tempo necessario per ricercare una configurazione specifica.

Le finestre di dialogo di configurazione includono un nuovo gruppo di opzioni in **Filtri**.

È possibile filtrare i file di configurazione immettendo il testo pertinente e selezionando il tipo di configurazione nei seguenti campi:

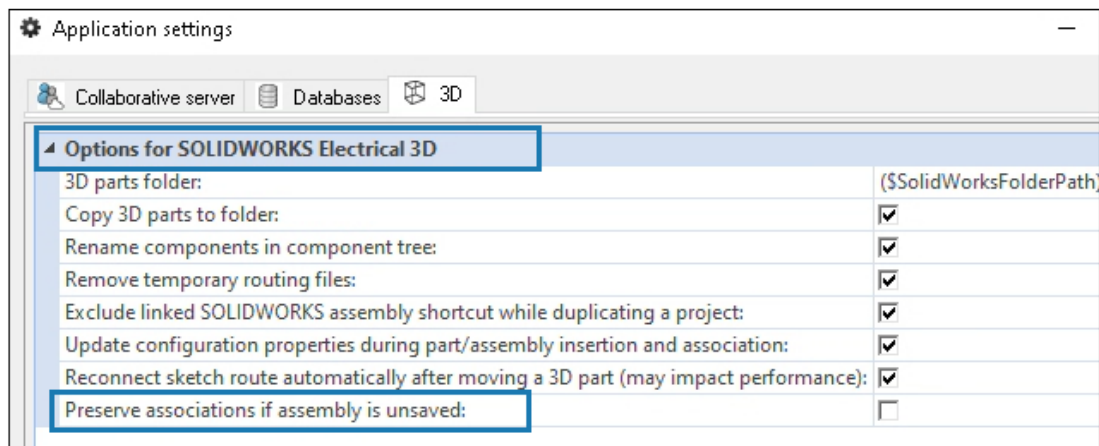
- **Titolo**
- **Descrizione**
- **Tipo**

La disponibilità dei filtri dipende dal contenuto della finestra di dialogo di configurazione.

È inoltre possibile utilizzare contemporaneamente le opzioni **Titolo**, **Descrizione** e **Tipo** per filtrare i file di configurazione.

Le opzioni di filtro si applicano sia alle **Configurazioni dell'applicazione** sia alle **Configurazioni del progetto**.

Scheda 3D (2025 SP1)



L'interfaccia utente della scheda **3D** nella finestra di dialogo **Impostazioni applicazione** è stata aggiornata.

Aggiornamento dell'interfaccia utente

Un elenco di proprietà dinamiche sostituisce le caselle di controllo statiche.

È stato aggiunto il titolo **Opzioni per SOLIDWORKS Electrical 3D** per migliorare l'organizzazione delle opzioni.

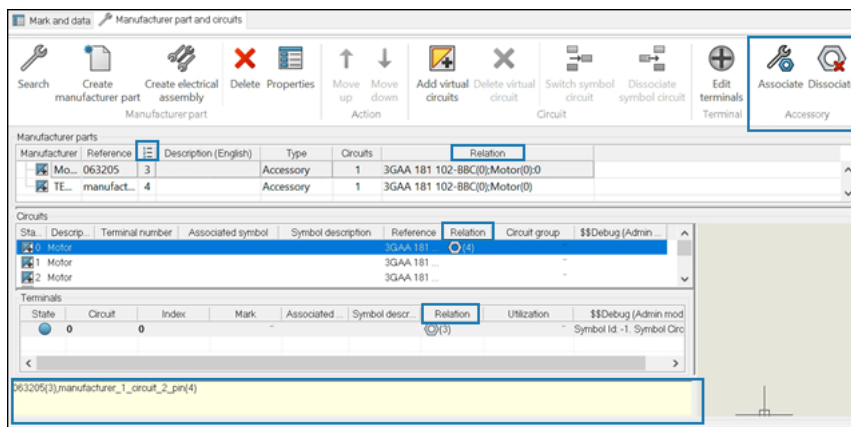
Opzione Mantieni associazioni

L'opzione **Mantieni associazioni se l'assieme non viene salvato** consente di mantenere le associazioni tra componenti 3D e parti elettriche, anche se non si salva l'assieme SOLIDWORKS.

Vantaggi: Questa opzione migliora la flessibilità del flusso di lavoro e impedisce la perdita di dati.

Per accedere a questa opzione, fare clic su **Strumenti > SOLIDWORKS Electrical > Strumenti > Impostazioni applicazione > 3D**.



Associazione di accessori per componenti complessi e assiemi elettrici



È possibile semplificare il processo di assemblaggio collegando le parti di accessori a circuiti o morsetti specifici su un componente. Ciò è particolarmente utile per la produzione di connettori personalizzati o complessi.


Vantaggi: È possibile verificare che solo le selezioni valide siano associate e aggiornare le associazioni senza rimuoverne quelle esistenti, semplificando anche la configurazione degli accessori.

Le finestre di dialogo **Proprietà del componente** e **Proprietà dell'assieme elettrico**

contengono ora i comandi **Associa**  e **Dissocia**  per gli accessori. È possibile accedere a questi comandi tramite il menu di scelta rapida e selezionare l'accessorio e rilasciarlo sulle parti a cui si desidera associarlo.

- **Associa accessori:** Consente agli utenti di associare uno o più accessori a un circuito o a un morsetto specifico.
- **Dissocia accessori:** Rimuove l'associazione tra gli accessori e la parte o il morsetto di base selezionati.

Aggiornamenti dell'interfaccia utente per visualizzare l'associazione

- Le finestre di dialogo **Proprietà del componente** e **Proprietà dell'assieme elettrico** contengono ora nuove colonne, come segue:
 - **Numero d'ordine** : visualizza il numero d'ordine dei componenti della stessa categoria, per distinguere tra più istanze dello stesso componente nell'assieme.
 - **Relazione**: visualizza le relazioni tra le parti, i componenti, i circuiti e i morsetti di base insieme agli accessori associati.

È inoltre possibile visualizzare la relazione nel campo di testo in fondo alla finestra di dialogo **Proprietà del componente**.









Associazione e dissociazione di accessori con assiemi elettrici

È possibile gestire associazioni e dissociazioni degli accessori all'interno di assiemi elettrici complessi, salvare le relazioni degli accessori nel database e applicarle ai componenti.

Un assieme complesso consiste di numerosi componenti elettrici interconnessi, sottoassiemi, cavi, circuiti e morsetti che lavorano insieme per svolgere una funzione specifica.

È possibile collegare e scollegare parti accessorie a specifici circuiti o morsetti su un assieme complesso, il che aiuta a semplificare il processo di assemblaggio. Questi collegamenti vengono salvati nella libreria.

Per associare l'accessorio all'assieme:

1. Fare clic su **Libreria** > **Gestione pezzi costruttore**.
2. Nella finestra di dialogo Gestione pezzi costruttore, in **Classificazione**, selezionare una classe valida.
3. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Fare clic su **Aggiungi pezzo costruttore** > **Aggiungi assieme elettrico** .
 - Fare clic su **Inserimento multiplo** > **Aggiungi assiemi elettrici** .
4. Nella finestra di dialogo Proprietà dell'assieme elettrico  fare clic su **Pezzi costruttore** .
5. Da un elenco di pezzi costruttore, un elenco di circuiti o un elenco di morsetti, selezionare qualsiasi componente e accessorio da associare.
6. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Per l'associazione:
 - Fare clic su **Associa**  o fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **Associa** .
 - Trascinare l'accessorio selezionato sulla parte da associare.
 - Per rimuovere un'associazione, eseguire una delle operazioni seguenti:
 - Selezionare la parte associata e fare clic su **Dissocia** .
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte associata e selezionare **Dissocia** .

L'app controlla se la selezione è valida. Ad esempio, se le parti selezionate non includono gli accessori, l'app visualizza un messaggio di avvertenza e annulla il comando.

È possibile visualizzare la relazione di associazione tra pezzo costruttore, circuito e morsetto di base con il relativo accessorio nella colonna **Relazione**. Se non è presente alcuna associazione, la colonna rimane vuota.

È inoltre possibile vedere la relazione nel campo di testo in fondo alla finestra di dialogo.







7. Fare clic su **OK**.

Associazione e dissociazione di accessori con componenti

È possibile aggiungere accessori a un pezzo, circuito o morsetto di base mentre si lavora con i componenti.

I nuovi comandi e i miglioramenti delle finestre di dialogo consentono di migliorare l'associazione, la dissociazione e la visualizzazione delle relazioni con gli accessori, fornendo maggiori dettagli per il processo di produzione.

Per associare l'accessorio a un componente:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su un componente di un progetto elettrico e selezionare **Componente** .
2. Nella finestra di dialogo Proprietà del componente, fare clic su **Pezzo costruttore e circuiti** .
3. Da un elenco di pezzi costruttore, un elenco di circuiti o un elenco di morsetti, selezionare qualsiasi componente e accessorio da associare.
4. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Per l'associazione:
 - Fare clic su **Associa**  o fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **Associa** .
 - Trascinare l'accessorio selezionato sul componente che si desidera associare.
 - Per rimuovere un'associazione, eseguire una delle operazioni seguenti:
 - Selezionare la parte associata e fare clic su **Dissocia** .
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parte associata e selezionare **Dissocia** .

L'app controlla se la selezione è valida. Ad esempio, se i componenti selezionati non includono gli accessori, l'app genera un messaggio di avvertenza e annulla il comando.

È possibile visualizzare la relazione di associazione tra componenti, circuiti e morsetti con il relativo accessorio nella colonna **Relazione**. Se non è presente alcuna associazione, la colonna rimane vuota.

È inoltre possibile vedere la relazione nel campo di testo in fondo alla finestra di dialogo.

5. Fare clic su **OK**.

Gestione dei cavi

Cable reference properties

Properties | User data | Cable cores

General

Reference:	Alsecure PI
Manufacturer:	Nexans
Class	**** Unclas
Article number:	
External ID:	
Library:	MM2_INDU
Family:	SmXGB-F2
Standard:	0,6/1kV NB
Series:	
Mark root:	
Description (English):	

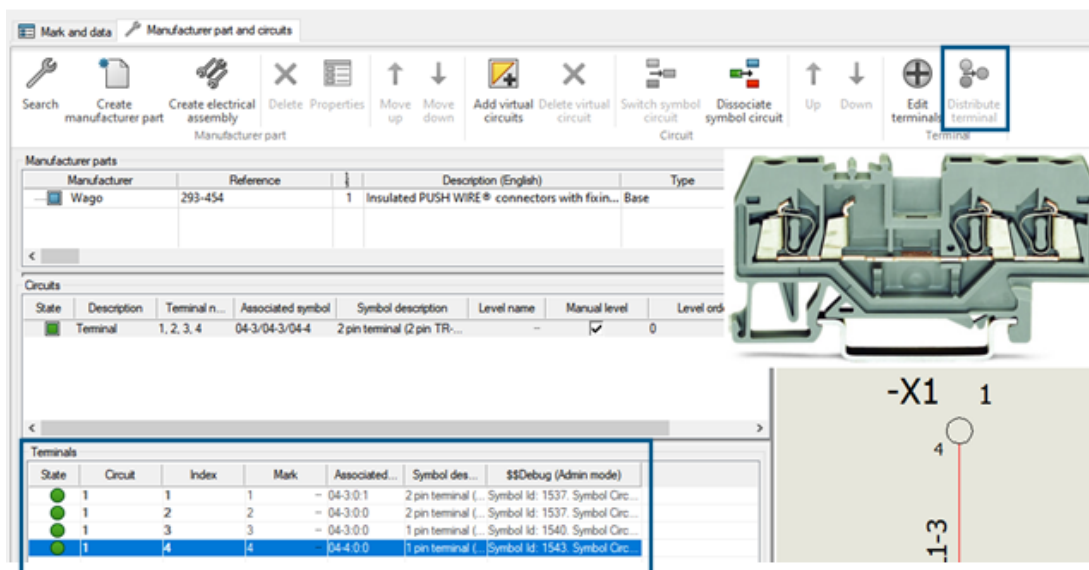
Supplier

Supplier name:	
Stock number:	

La gestione e la configurazione dei cavi sono migliorate per offrire un'esperienza utente migliore.

- Nella finestra di dialogo Proprietà di riferimento del cavo, è possibile specificare l'opzione **Radice contrassegno** nella scheda Proprietà. Quando si aggiunge un cavo a un progetto dal riferimento del cavo, copia automaticamente la **Radice contrassegno** dal riferimento del cavo alla radice contrassegno del cavo. Questo valore è accessibile anche per i filtri.
- Esistono nuove variabili per un'efficiente organizzazione dei cavi:
 - **Posizione**
 - **Origine/destinazione componente**

Distribuzione dei terminali



Lo strumento **Distribuisce terminale** consente di collegare i simboli a circuiti e perni specifici, semplificando la rappresentazione di disposizioni dei terminali complesse negli schemi elettrici. Offre un'interfaccia intuitiva per la selezione dinamica di circuiti e perni, garantisce una mappatura precisa da simbolo a terminale e migliora la precisione del progetto.

È possibile selezionare un terminale specifico quando si aggiunge una nuova morsetteria, oltre a selezionare il circuito. Distribuisce un singolo circuito su più simboli dello schema elettrico.

Questa funzionalità è disponibile solo per i componenti dei terminali.

Lo strumento **Distribuisce terminale** consente inoltre di modificare la mappatura tra i punti di connessione dei simboli e i terminali dei circuiti dei componenti. Questo comando è attivato quando sono selezionati due terminali. È possibile commutare i collegamenti dei componenti tra diversi circuiti.

La finestra di dialogo Proprietà del componente contiene una sezione Terminale che dispone di un elenco di terminali con colonne per **Circuito**, **Indice**, **Contrassegno** e **Relazione**.

Distribuzione dei componenti dei terminali


È possibile utilizzare lo strumento **Distribuzione dei terminali** per gestire e commutare le connessioni dei componenti.

Per distribuire un terminale:

1. Fare clic su **Inserisci terminali** .

Nella scheda Contrassegno morsetto, nel riquadro di destra viene visualizzato un nodo per i terminali.

- Il software raggruppa i terminali dello stesso circuito e visualizza i circuiti disponibili per i componenti del terminale multilivello.
- I circuiti parzialmente utilizzati sono accompagnati da un'icona mezza colorata/mezza grigia nell'albero dei componenti e mostra solo i terminali liberi.

2. Selezionare un componente da associare ai terminali del circuito.
3. Nella scheda Pezzi costruttore e circuiti, fare clic su **Distribuzione dei terminali**  per gestire e commutare le connessioni dei componenti.

Nuove variabili in gestione delle formule

Formula management: Origin - destination mark	
<div> Predefined formulas Recent formulas Variables and simple formulas Functions </div>	
Simple formula	Description
BOOK_TAG	Book mark, empty when same book.
BOOK_TAG_ALWAYS	Book mark, always visible.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)	Book order number on 2 characters, empty when same book.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)	Book order number on 2 characters, always visible.
LOCATION_TAG	Location mark
FOLDER_TAG	Folder mark
FOLDER_ORDERNO	Order number
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 2, 0)	Folder order number on 2 characters.
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 3, 0)	Folder order number on 3 characters.
FILE_TAG	File mark

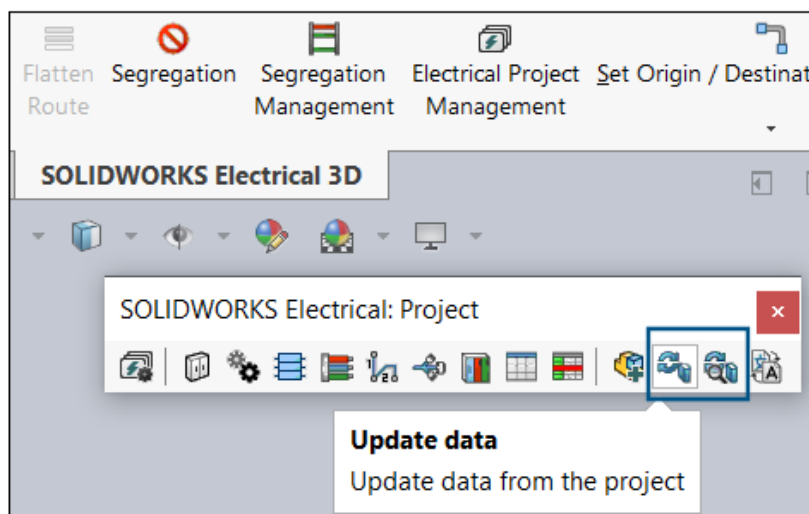
Nella finestra di dialogo Gestione formule sono disponibili nuove variabili che consentono di etichettare le frecce di origine e di destinazione in modo più efficace. In questo modo è più facile trovare e comprendere i segnalibri, soprattutto quando le frecce si trovano nello stesso album.

Nella finestra di dialogo Gestione delle formule: Contrassegno rinvio, nella scheda Variabili e formule semplici:

- La variabile **BOOK_TAG_ALWAYS** viene visualizzata in **BOOK_TAG**.
- **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)** viene visualizzata in **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)**.

Nella finestra di dialogo Gestione attributi, **#BUN_TAG_ALWAYS** viene visualizzato in **#BUN_TAG**.

Aggiornamento e sostituzione dei dati in SOLIDWORKS Electrical 3D



Gli strumenti **Aggiorna dati** e **Sostituisci dati** sono disponibili nella barra degli strumenti SOLIDWORKS Electrical 3D Progetto.

È inoltre possibile accedere a questi strumenti da **Strumenti** > **SOLIDWORKS Electrical** > **Processo**.

Nelle versioni precedenti, questi strumenti erano disponibili solo in SOLIDWORKS Electrical Schematic. Con questi strumenti in SOLIDWORKS Electrical 3D, è possibile aggiornare i dati di progetto come le proprietà dei pezzi costruttore, i riferimenti dei cavi, i simboli e i cartigli. Non è necessario tornare ogni volta all'applicazione SOLIDWORKS Electrical Schematic per aggiornare le modifiche.

Tipi di terminali fili

È possibile aggiungere dati utente e personalizzare i dettagli sui tipi di terminali fili nei progetti elettrici.

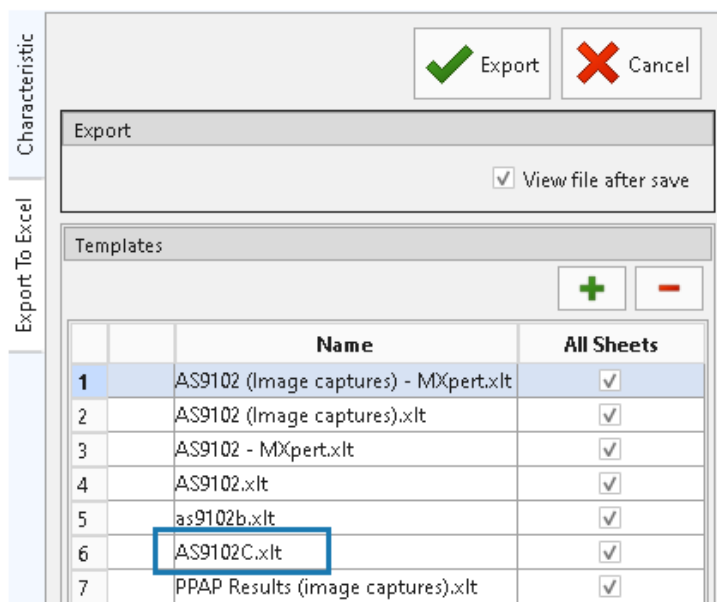
- **Dati utente** e **Dati traducibili** vengono aggiunti nella finestra di dialogo Proprietà del tipo di terminale filo.
- Sono disponibili nuovi attributi per i dati utente e i tipi di terminali.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection è un prodotto acquistabile separatamente che può essere utilizzato con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate oppure come applicazione completamente separata (vedere *SOLIDWORKS Inspection Standalone*).

Esportazione dei rapporti FAI nel modello di revisione C AS9102 (2025 SP2)



È possibile esportare i dati del progetto di ispezione nel formato standard del rapporto di revisione C AS9102.

Questa funzione è disponibile in entrambi i componenti aggiuntivi SOLIDWORKS Inspection Standalone e SOLIDWORKS Inspection.

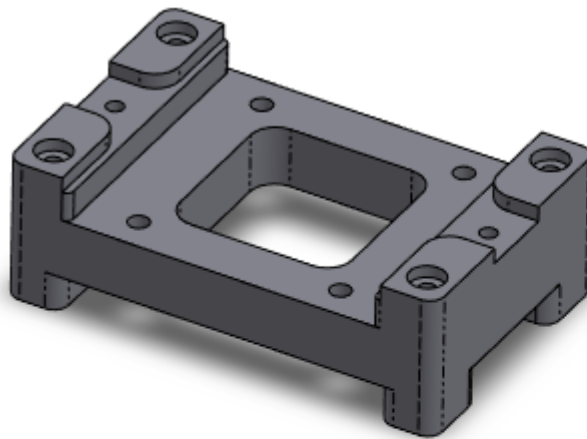
SOLIDWORKS MBD

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

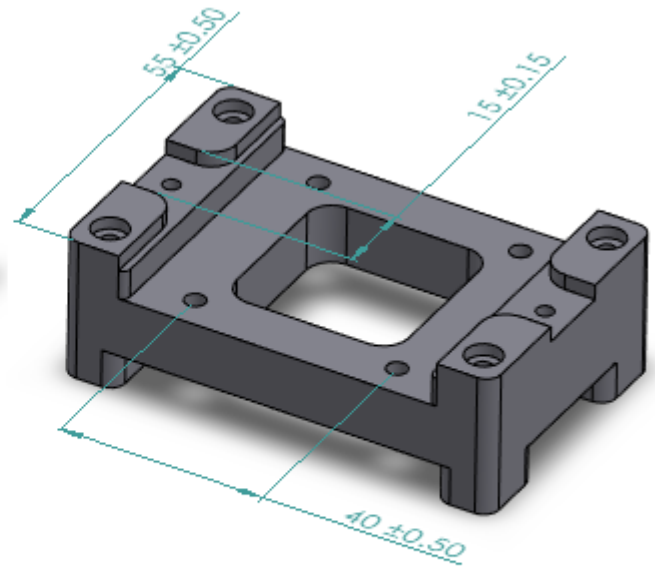
- **Possibilità di nascondere e mostrare annotazioni in parti e assiemi (2025 FD03)**
- **Specifica delle edizioni STEP 242 (2025 SP2)**
- **Allineamento delle quote DimXpert (2025 SP2)**
- **Creazione di quote DimXpert dalle quote di funzione e di riferimento (2025 SP2)**
- **Salvataggio delle quote DimXpert nelle funzioni di libreria (2025 SP1)**
- **Creazione di quote DimXpert da quote di schizzo**
- **Uso dell'aggiunta SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License**
- **Eliminazione della tolleranza del profilo generale**
- **Creazione delle quote di lunghezza nelle funzioni di sformo**
- **Creazione di due tolleranze di posizione separate per le asole**

SOLIDWORKS® MBD è un prodotto acquistabile separatamente che può essere utilizzato con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Possibilità di nascondere e mostrare annotazioni in parti e assiemi (2025 FD03)



Hide Annotations



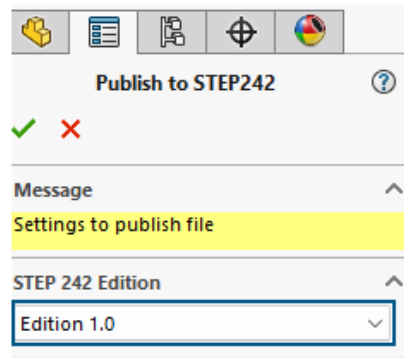
Show Annotations

È possibile nascondere e mostrare le annotazioni nelle parti e negli assiemi e attivare e disattivare la visibilità dallo stesso strumento.

Per nascondere e mostrare le annotazioni nelle parti e negli assiemi:


1. Fare clic su **Vista > Mostra/Nascondi > Annotazioni**.

Specifica delle edizioni STEP 242 (2025 SP2)




Nel PropertyManager Pubblica in STEP242, quando si pubblica in STEP 242, è possibile specificare Edizione 1.0, 2.0 o 3.0.

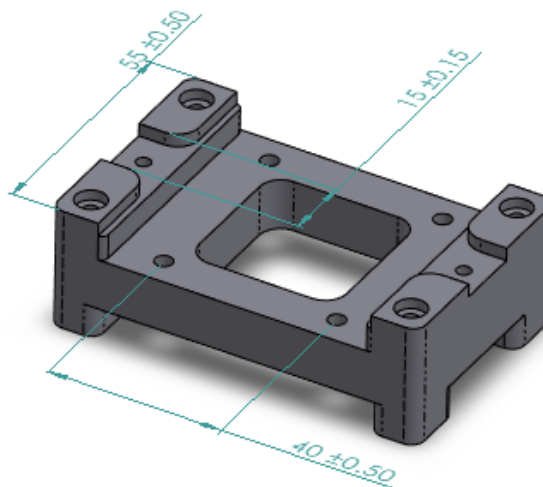
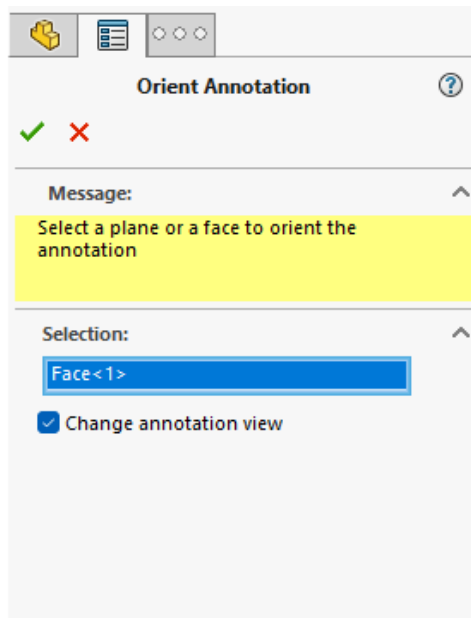
Per specificare le edizioni STEP 242:

1. Fare clic su **Pubblica file STEP 242**  (barra degli strumenti MBD).
2. Nel PropertyManager, in **Edizione STEP 242**, fare clic su ▼ e specificare un'opzione:
 - **Edizione 1.0**
 - **Edizione 2.0**
 - **Edizione 3.0**

L'impostazione predefinita è Edizione 1.0.

3. Fare clic su .

Allineamento delle quote DimXpert (2025 SP2)



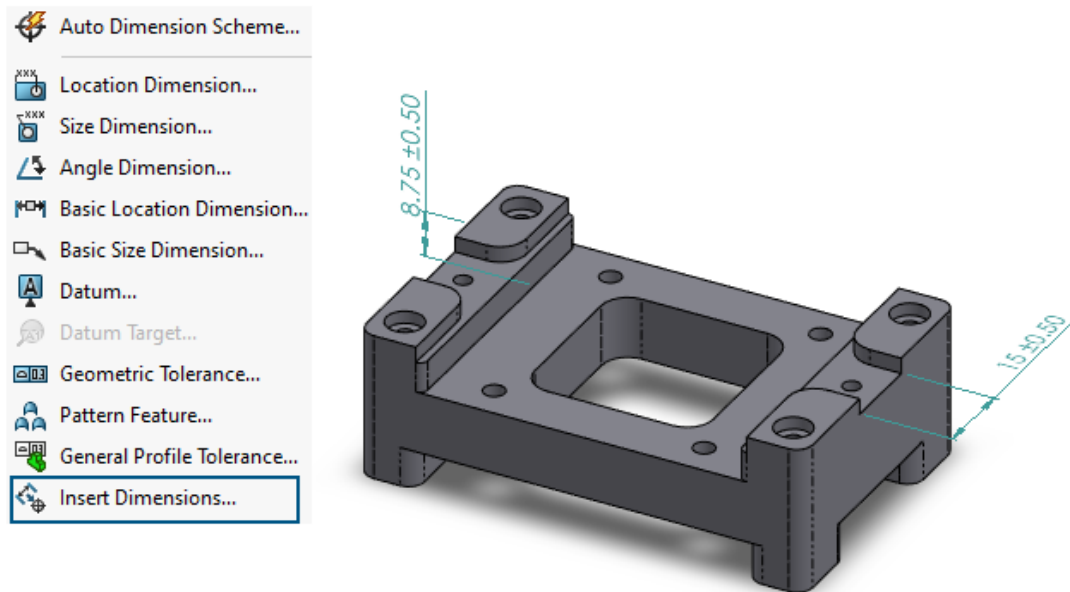
È possibile allineare le annotazioni DimXpert a un piano definito dall'utente.

Le quote DimXpert possono oscurarsi quando vengono applicate alla geometria con contorno. È possibile allineare le annotazioni DimXpert spostandole su un piano o una faccia planare selezionati.

Per allineare le annotazioni DimXpert a un piano definito dall'utente:



1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su un'annotazione DimXpert e fare clic su **Seleziona vista annotazione > Per selezione**.
2. Nell'area grafica, selezionare un piano o faccia planare per definire il nuovo orientamento.
3. Nel PropertyManager, selezionare **Modifica vista annotazione** per spostare l'annotazione alla vista dell'orientamento corrispondente al nuovo orientamento.
4. Fare clic su **✓**.

Creazione di quote DimXpert dalle quote di funzione e di riferimento (2025 SP2)

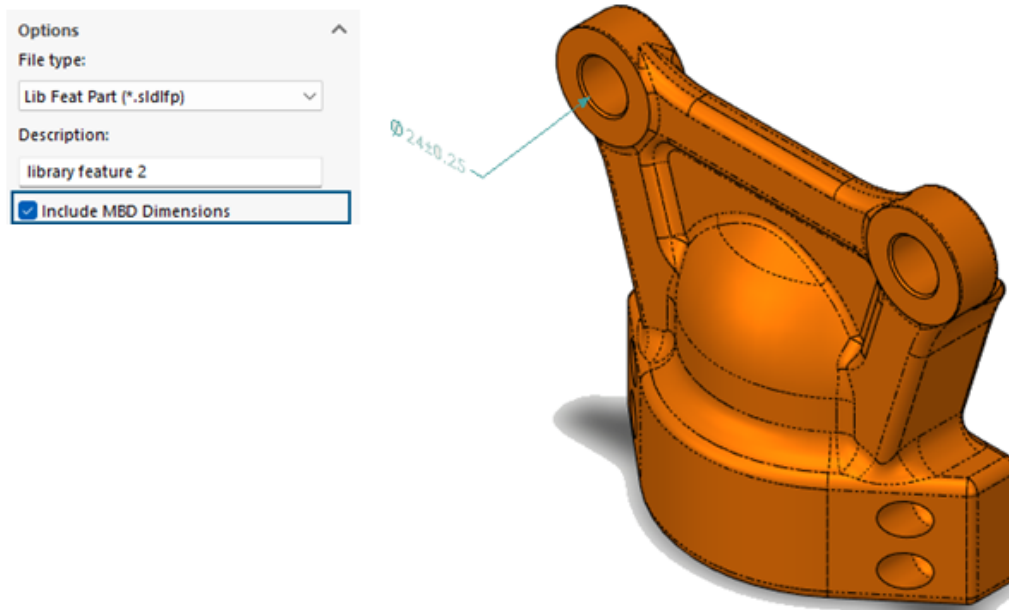


È possibile creare quote DimXpert da quote di funzione e di riferimento.

Per creare quote DimXpert da quote di funzione e riferimento:

1. Fare clic su **Inserisci quote**  (barra degli strumenti MBD Dimension) o su **Strumenti > MBD Dimension > Inserisci quote**.
2. Nel PropertyManager:
 - a. Per **Funzioni**, selezionare le funzioni nell'area grafica o nell'albero di disegno FeatureManager®.
 - b. Per **Quote di funzione** o **Quote di riferimento**, selezionare le quote nell'area grafica.
 - c. Fare clic su .



Salvataggio delle quote DimXpert nelle funzioni di libreria (2025 SP1)



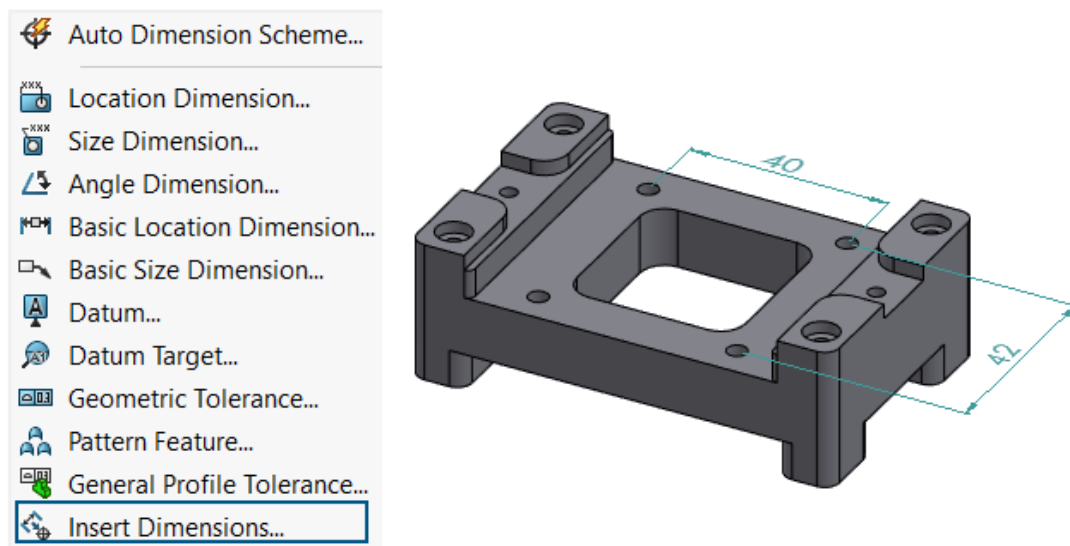
Le quote DimXpert possono essere salvate nelle funzioni di libreria.

Vantaggi: È possibile salvare le quote DimXpert nelle parti delle funzioni di libreria per riutilizzarle quando si usa una funzione di libreria su un modello.

Per salvare le quote DimXpert nelle funzioni di libreria:



1. fare clic su **Aggiungi alla libreria**  nella scheda Libreria del progetto del Task Pane.
2. Nel PropertyManager:
 - a. Per **Elementi da aggiungere**, selezionare le funzioni dall'area grafica o dall'albero di disegno FeatureManager.
 - b. Per **Nome file**, digitare un nome file (il nome predefinito è il nome del documento).
 - c. Per la **cartella Libreria del progetto**, selezionare una sottocartella per aggiungere la funzione di libreria.
 - d. Per la **Descrizione**, immettere una descrizione da visualizzare nella descrizione dei comandi dell'elemento.
 - e. Selezionare **Includi MBD Dimensions** e fare clic su .

Creazione di quote DimXpert da quote di schizzo

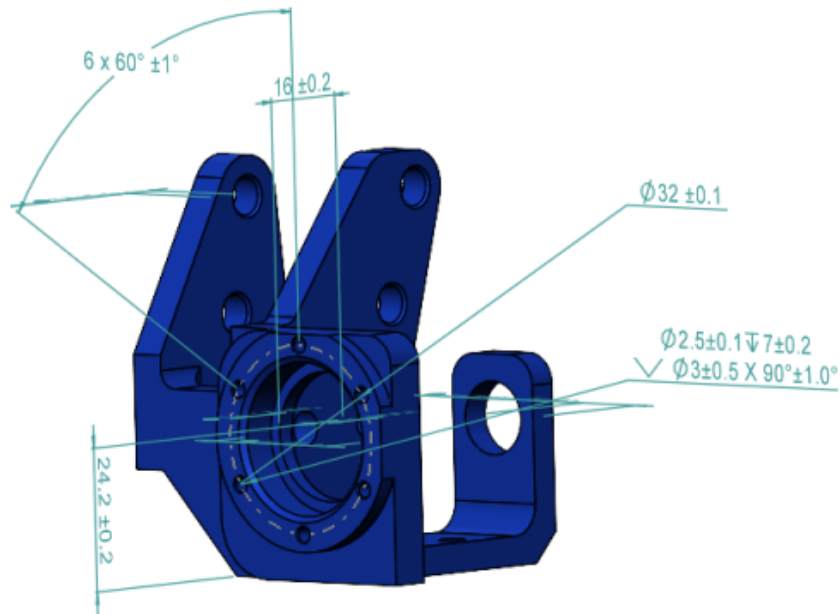


È possibile creare quote DimXpert da quote di schizzo.

Per creare quote DimXpert da quote di schizzo:

1. Fare clic su **Inserisci quote**  (barra degli strumenti MBD Dimension) o su **Strumenti > MBD Dimension > Inserisci quote**.
2. Nel PropertyManager:
 - a. Per **Funzioni**, selezionare le funzioni dall'area grafica o dall'albero di disegno FeatureManager®.
 - b. Per **Quote di schizzo**, selezionare le quote nell'area grafica per creare quote DimXpert.
 - c. Fare clic su .

Uso dell'aggiunta SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License

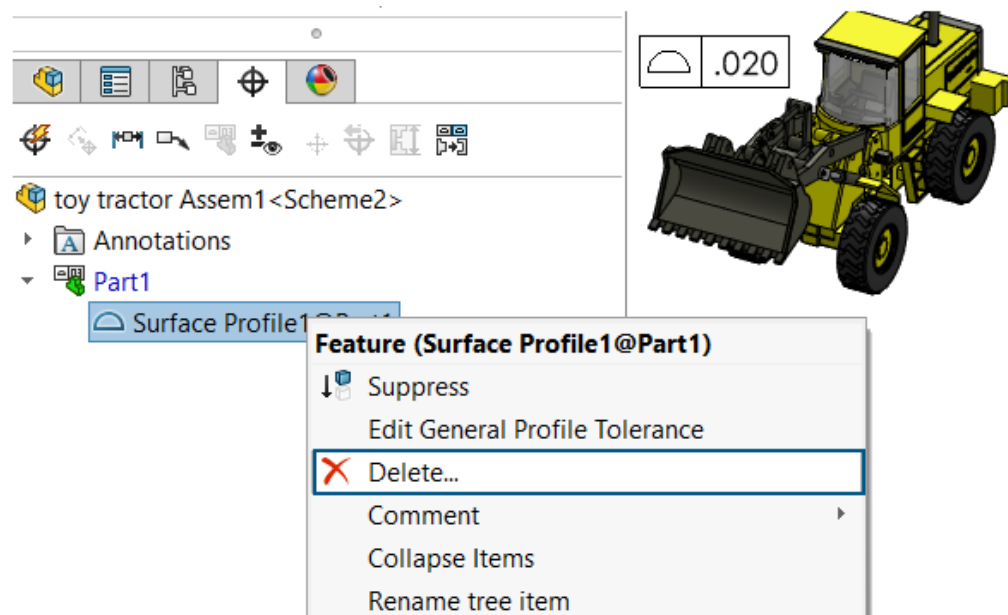


I clienti SolidNetWork License (SNL) possono utilizzare l'aggiunta SOLIDWORKS MBD.


Per utilizzare l'aggiunta **SOLIDWORKS MBD** con **SNL**:

1. In SOLIDWORKS, fare clic su **Strumenti** > **Aggiunte**.
2. Nella finestra di dialogo, in **Aggiunte SOLIDWORKS**, selezionare **SOLIDWORKS MBD** e fare clic su **OK**.

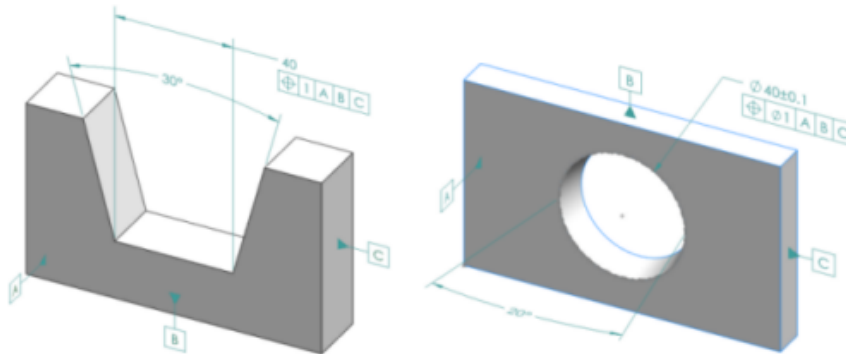
Eliminazione della tolleranza del profilo generale



In Design with SOLIDWORKS, è possibile eliminare una tolleranza del profilo generale.

Per eliminare una tolleranza del profilo generale, in DimXpertManager , fare clic con il pulsante destro del mouse su una tolleranza del profilo generale e fare clic su **Elimina**.

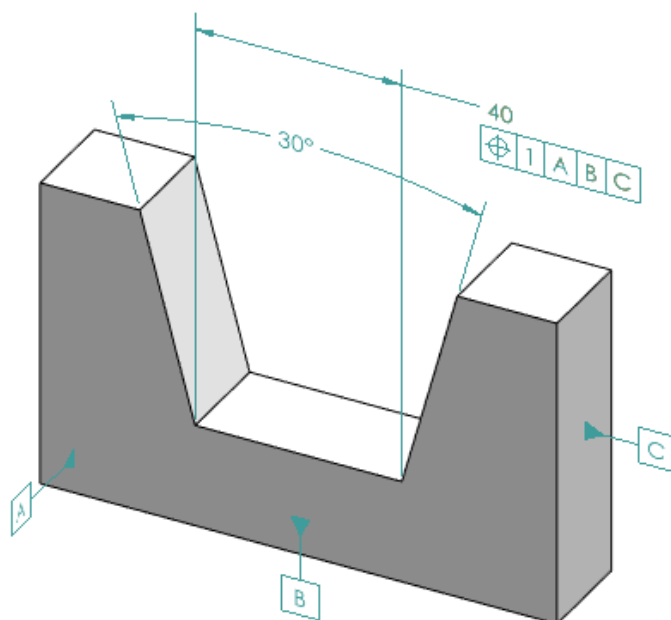
Creazione delle quote di lunghezza nelle funzioni di sforno







È possibile creare quote di lunghezza nelle funzioni di sforno.

Lo strumento **Quote di dimensione**  DimXpert può essere utilizzato per creare quote per le funzioni di sforno, ad esempio cunei e coni. La quota è in genere una quota di distanza con tolleranze. La quota può essere compresa tra due bordi delle estremità di sforno o bordi circolari di un cilindro.

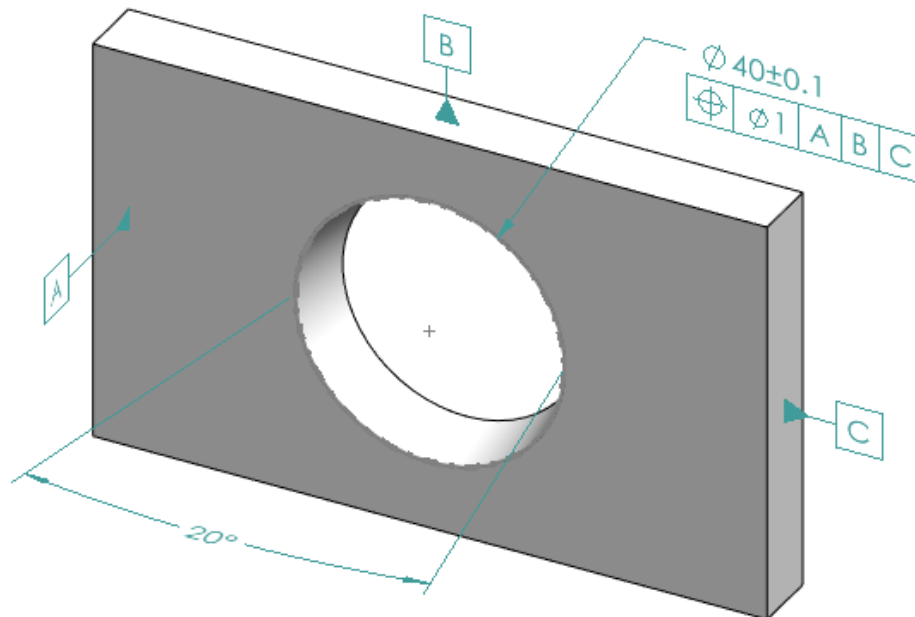
Creazione delle quote di lunghezza nei cunei




Per creare quote di lunghezza nei cunei:

1. Fare clic su **Quote di dimensione**  (barra degli strumenti MBD Dimension), oppure selezionare **Strumenti > MBD Dimension > Quote di dimensione**.
2. Fare clic sulla faccia di uno dei piani laterali.
3. Nel selettore di funzioni, fare clic su **Crea funzione di larghezza/cuneo** .
4. Fare clic sulla faccia del secondo lato.
5. Fare clic sulla faccia del piano finale, cioè il piano che interseca i due lati, quindi fare clic su .
6. Posizionare la quota angolare.
7. Fare clic su **Quote di dimensione**  (barra degli strumenti MBD Dimension), oppure selezionare **Strumenti > MBD Dimension > Quote di dimensione**.
8. Fare clic sul piano finale.
9. Fare clic nell'area grafica per inserire la quota di larghezza.
10. Applicare una tolleranza di forma alla quota di larghezza per creare la didascalia di posizione.

Creazione delle quote di lunghezza nei coni



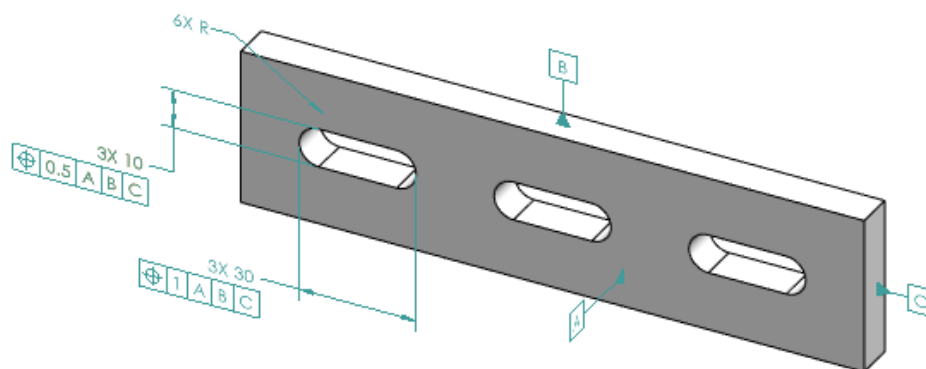
Per creare quote di lunghezza nei coni:

1. Fare clic su **Quote di dimensione**  (barra degli strumenti MBD Dimension), oppure selezionare **Strumenti > MBD Dimension > Quote di dimensione**.
2. Fare clic sulla faccia conica per creare la funzione cono.
3. Posizionare la quota angolare.
4. Fare clic sul bordo superiore per creare la funzione del cerchio d'intersezione e la quota del diametro.

Vedere la *Guida di SOLIDWORKS: Funzioni DimXpert*.






5. Applicare una tolleranza di forma alla funzione del cerchio d'intersezione per creare la didascalia di posizione.

Creazione di due tolleranze di posizione separate per le asole



È possibile creare due tolleranze di posizione separate per le asole.

Per creare due tolleranze di posizione separate per le asole:

1. Fare clic su **Quote di dimensione**  (barra degli strumenti MBD Dimension), oppure selezionare **Strumenti > MBD Dimension > Quote di dimensione**.
2. Fare clic sul bordo della lunghezza di un'asola e fare clic nell'area grafica per posizionare la quota.
3. Fare clic su .
4. Applicare una tolleranza di forma e una tolleranza di posizione e fare clic nell'area grafica per posizionare la tolleranza.
5. Fare clic su .
6. Fare clic su **Quote di dimensione**  (barra degli strumenti MBD Dimension), oppure selezionare **Strumenti > MBD Dimension > Quote di dimensione**.
7. Fare clic sul bordo della larghezza di un'asola e fare clic nell'area grafica per posizionare la quota.
8. Fare clic su .
9. Per scegliere il tipo di quota da applicare a una funzione, ad esempio "6XR" nell'illustrazione, vedere *Guida in linea di SOLIDWORKS: Utilizzo del PropertyManager Quota*.

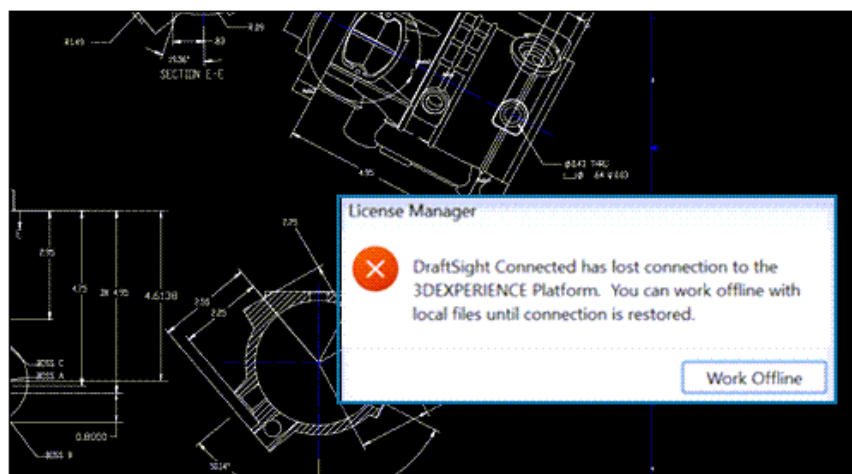
Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Supporto alla modalità offline temporanea per DraftSight Connected (2025 FD03)**
- **Stampa in batch per disegni 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) (2025 FD03)**
- **Visualizzazione della griglia dati in MySession (2025 FD03)**
- **Simboli di saldatura (2025 SP3)**
- **Aggiunta dell'adattamento alla quota (2025 SP3)**
- **Aggiunta di una tolleranza alla quota (2025 SP3)**
- **Rappresentazione delle saldature (2025 SP3)**
- **Linee di costruzione (2025 SP3)**
- **Importazione di un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)**
- **Sheet Set Manager su 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)**
- **Compatibilità della tavolozza Risorse di progettazione con 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)**
- **File allegati da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD01)**
- **Segnalibri per salvataggio in batch in 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected)**
- **Finestra di dialogo Apri (solo DraftSight Connected)**
- **Server di licenza Managed DS**
- **Esportazione file DGN**
- **Riempimento automatico delle celle della tabella**
- **Accesso alle tabelle e creazione di interruzioni tabella**
- **Librerie di blocchi dinamici**
- **Ricerca dinamica nella finestra di dialogo Opzioni**
- **Finestra di dialogo Stili di quotatura**
- **Tavolozza della struttura blocchi**
- **Modifica dei riferimenti esterni e dei blocchi ritagliati**
- **Ordine di disegno**
- **Gestione della spaziatura tra le quote**
- **Visibilità della barra dei menu**
- **Vincoli di quotatura per blocchi personalizzati**
- **Comando FLATTEN**
- **Stili visivi**
- **Stampa in MacOS**
- **Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical)**

- **Modifiche della tabella**
- **Importazione dei file STEP**
- **Comando DWGUNITS**
- **Esportazione PDF e utilizzo della stampa in batch**
- **Blocchi nella tavolozza Risorse di progettazione**
- **Più elementi di visibilità**
- **Lazo**

DraftSight® è un prodotto acquistato separatamente che può essere utilizzato per creare disegni CAD professionali. È disponibile nei formati DraftSight Professional, DraftSight Premium e DraftSight Mechanical. Inoltre, DraftSight Enterprise ed Enterprise Plus sono disponibili su licenza di rete. **3DEXPERIENCE®** DraftSight è una soluzione che combina DraftSight con le funzionalità avanzate di **3DEXPERIENCE Platform**.

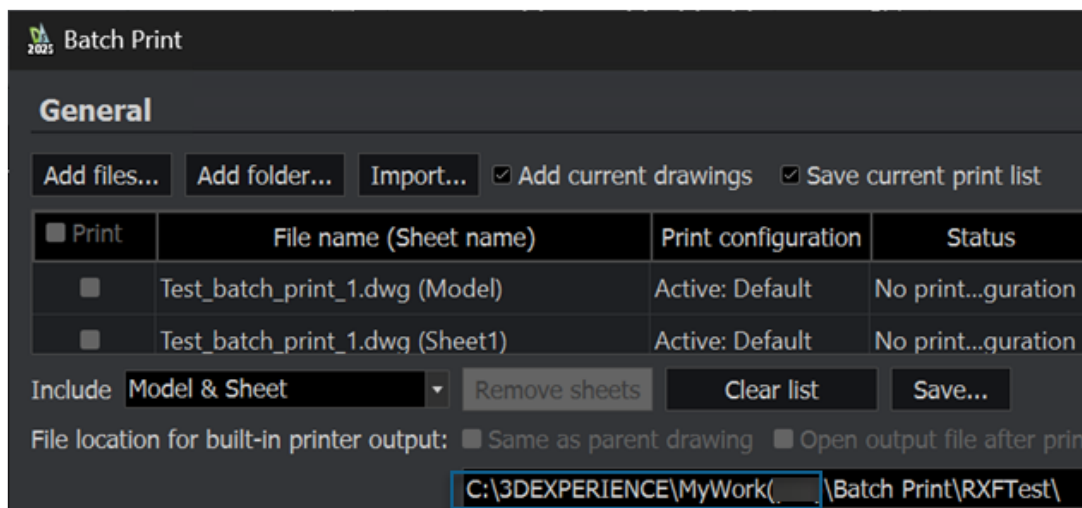
Supporto alla modalità offline temporanea per DraftSight Connected (2025 FD03)



DraftSight Connected supporta la modalità offline temporanea. Se si perde la connessione durante una sessione, è possibile continuare a lavorare offline con i file locali. L'app tenta di riconnettersi e chiede di riavviare quando la connessione ritorna.

Vedere **Operazioni offline** quando la connessione non è disponibile.

Stampa in batch per disegni 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) (2025 FD03)



È possibile aggiungere file da **3DEXPERIENCE** platform e file dai segnalibri a un elenco di stampa in batch. È anche possibile salvare la stampa in batch dei file PDF su **3DEXPERIENCE** platform.

Per aggiungere file da **3DEXPERIENCE** platform a un elenco di stampa in batch:

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, fare clic su **Aggiungi file**.
3. Nella finestra di dialogo Specifica nomi file, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**.
4. Nella finestra di dialogo Apri, selezionare i file e fare clic su **Apri**.

Per aggiungere file dai segnalibri a un elenco di stampa in batch:

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, fare clic su **Aggiungi cartella**.
3. Nella finestra di dialogo Specifica cartella, fare clic su **Seleziona da 3DEXPERIENCE**.
4. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, selezionare i segnalibri e fare clic su **Seleziona**.

Per salvare l'output di stampa in batch dei file PDF su **3DEXPERIENCE** platform:

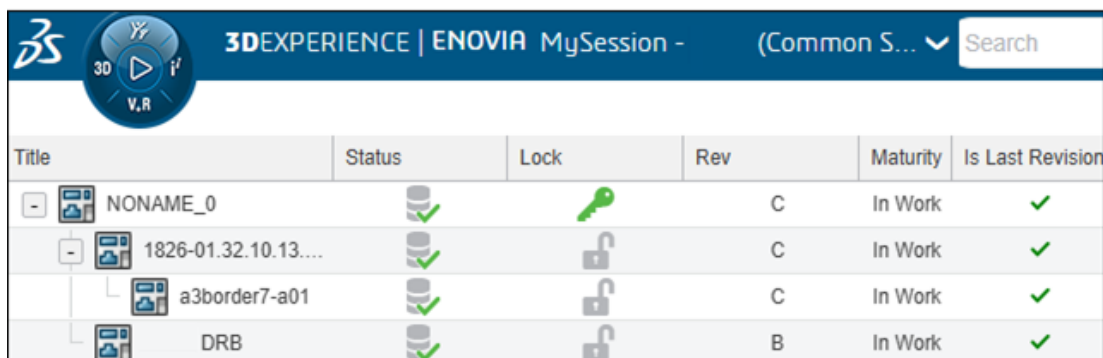
È possibile salvare solo la stampa in batch dei file PDF.

1. Digitare `BATCHPRINT` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Stampa batch, in corrispondenza di **Posizione file per l'output della stampante integrata**, fare clic su **Sfoglia**.
3. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, selezionare un segnalibro e fare clic su **Seleziona**.

Aggiungi disegni correnti consente di aggiungere all'elenco di stampa in batch tutti i disegni correnti aperti da **3DEXPERIENCE** platform.

Per ulteriori informazioni, vedere [Elaborazione dell'output di stampa in un batch](#).

Visualizzazione della griglia dati in MySession (2025 FD03)



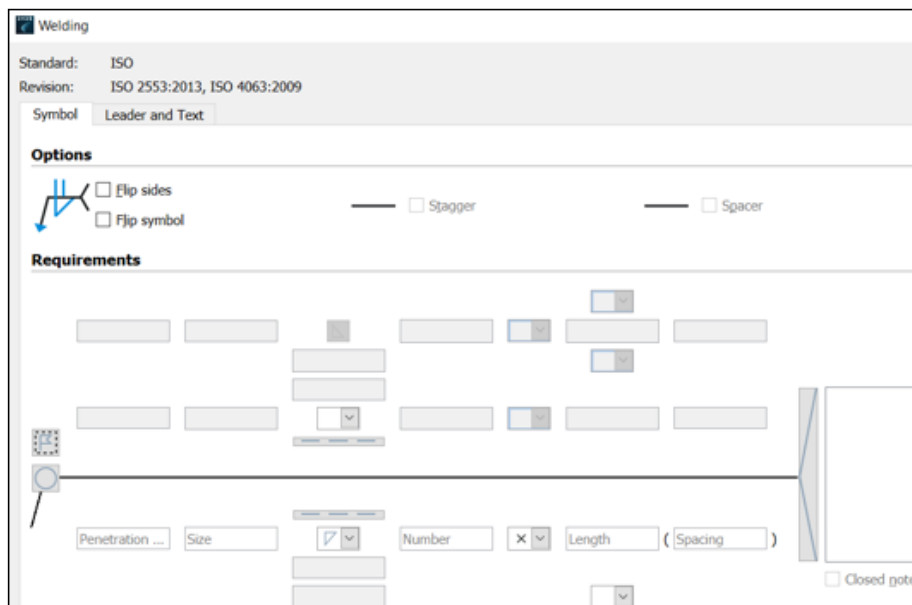
Title	Status	Lock	Rev	Maturity	Is Last Revision
NONAME_0			C	In Work	
1826-01.32.10.13....			C	In Work	
a3border7-a01			C	In Work	
DRB			B	In Work	

Il widget MySession visualizza i dettagli dei file in una griglia dati.

In precedenza, il widget MySession visualizzava i dettagli del file in una vista ad albero. La visualizzazione della griglia dati aiuta a visualizzare facilmente i dettagli del file.

Per i dettagli, vedere [Vista griglia dati](#) nell'Assistenza utente di Dassault Systèmes. L'accesso al servizio di assistenza agli utenti di Dassault Systèmes richiede le credenziali 3DEXPERIENCE.

Simboli di saldatura (2025 SP3)



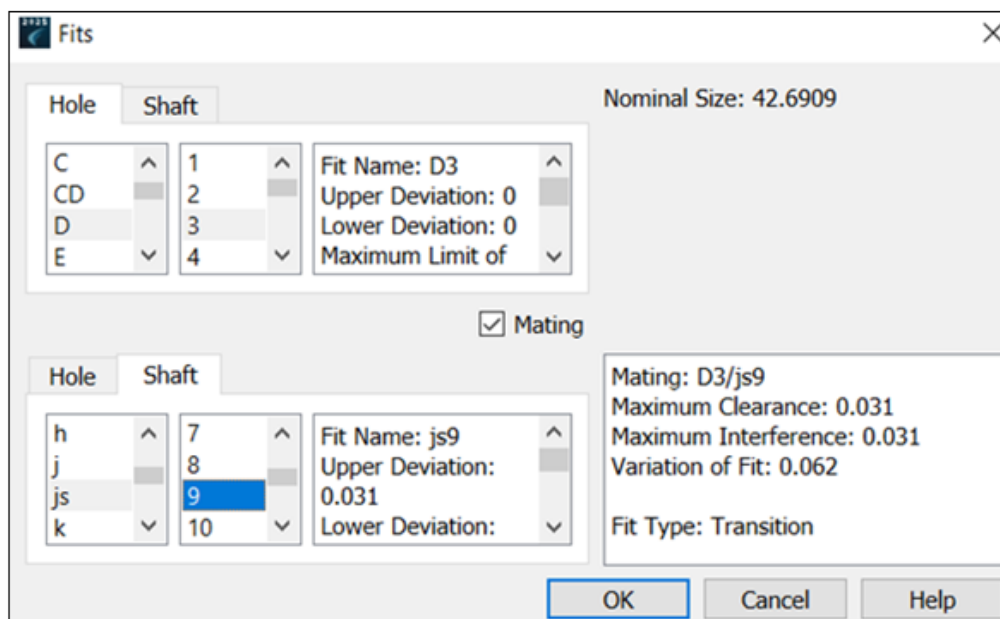
È possibile utilizzare il comando `AM_WELDINGSYMBOL` per aggiungere simboli di saldatura ai disegni.

I simboli di saldatura garantiscono una comunicazione chiara delle specifiche di saldatura e l'aderenza agli standard industriali. Migliorano l'accuratezza e la qualità della documentazione tecnica.

Il comando `AMWELDSYM` offre diverse opzioni per un posizionamento flessibile e preciso dei simboli di saldatura:

- Supporta un'ampia gamma di simboli di saldatura standard che rappresentano vari tipi di saldatura.
- Consente di personalizzare il tipo, le dimensioni, l'angolo e la posizione dei simboli per soddisfare i requisiti del progetto.
- Fornisce opzioni per l'aggiunta di simboli come ambiente circostante, saldatura di campo e saldature di raccordo sfalsate alla giunzione della freccia con la linea di riferimento.
- Permette di includere più linee di riferimento e frecce per indicare sequenze di saldatura e posizioni di saldatura identiche.
- Collega i simboli agli oggetti e fa in modo che si spostino con l'oggetto quando viene riposizionato.
- Posiziona i simboli come annotazioni autonome.
- Include la possibilità di aggiungere dettagli per processi di saldatura specifici.

Aggiunta dell'adattamento alla quota (2025 SP3)



È possibile aggiungere informazioni precise sull'adattamento alle quote nei disegni. Questo migliora il processo di progettazione recuperando automaticamente i valori di accoppiamento dei fori e degli alberi. Recupera i valori da una tabella di dati in base alla dimensione nominale selezionata.

Incorporando i dati di accoppiamento direttamente nelle dimensioni, è possibile garantire che i pezzi accoppiati raggiungano il grado di tenuta o di allentamento richiesto, rispettino gli standard industriali e migliorino la precisione dell'assemblaggio. L'aggiunta di valori di adattamento alla quota presenta i seguenti vantaggi:

- Riduce i calcoli manuali e gli errori recuperando automaticamente i valori di accoppiamento dei fori e degli alberi da una tabella di dati.
- Consente di specificare la precisione dell'adattamento.
- Garantisce la conformità con le classi di vestibilità standard del settore e le rappresentazioni per un'accurata compatibilità di produzione.
- Fornisce un facile accesso alle opzioni di **Adattamento** attraverso la scheda contestuale della barra multifunzione Power Dimensioning e la **Tavolozza Proprietà**.
- Consente di confrontare gli accoppiamenti di alberi e fori, di selezionare le notazioni appropriate e di visualizzare i valori nella finestra di dialogo Adattamento.

Aggiunta di una tolleranza alla quota (2025 SP3)

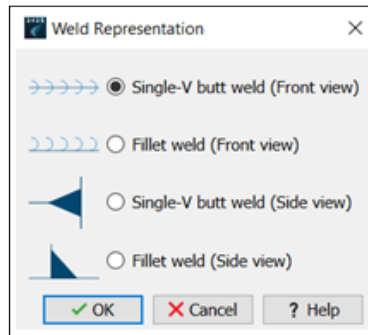
Precision		X.YZ Tolerance		<div><div>60</div><div>+ 0.0100 - 0.0010</div><div>✓</div></div>
<div>+0.00 -0.00</div> Primary	3	<div><div>±</div><div>+</div><div>×</div><div>-</div><div>×</div><div>-</div></div> Upper	0.1	
<div>+0.00 -0.00</div> Alternate	4	<div><div>±</div><div>+</div><div>×</div><div>-</div><div>×</div><div>-</div></div> Lower	-0.1	
Precision		Tolerance		Method

È possibile aggiungere informazioni di tolleranza direttamente alle quote nei disegni.

Ciò garantisce chiarezza, specificando le variazioni di dimensioni ammesse, e supporta processi di produzione e assemblaggio accurati. L'aggiunta di tolleranza comporta i seguenti vantaggi:

- Consente di definire direttamente i limiti superiori e inferiori delle dimensioni.
- Fornisce vari metodi di tolleranza, come le rappresentazioni simmetriche, di deviazione e basate sui limiti.
- Consente di controllare la precisione delle tolleranze in modo indipendente.
- Fornisce un facile accesso alle opzioni di tolleranza attraverso la scheda della Barra multifunzione Power Dimensioning e la **Tavolozza delle proprietà**.

Rappresentazione delle saldature (2025 SP3)

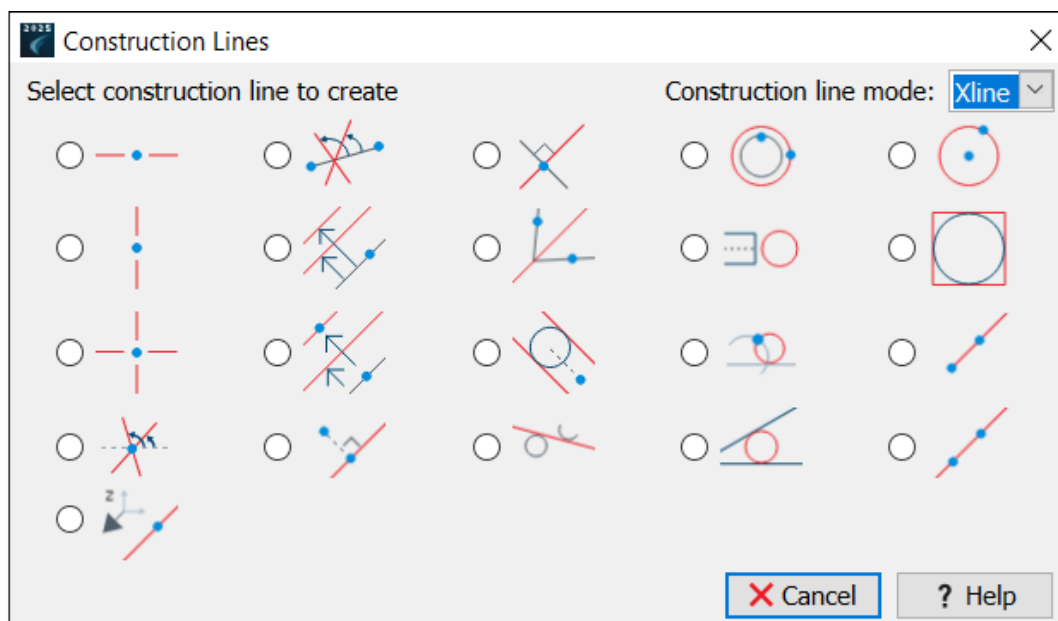


Con il comando `AM_SIMPLEWELD` è possibile creare e personalizzare saldature di raccordo e saldature di testa a V singola su varie entità, tra cui ellissi, cerchi, archi, linee e polilinee.

Questo comando supporta le rappresentazioni della saldatura con vista frontale e laterale, offrendo un controllo preciso e flessibilità nella definizione dei dettagli di saldatura. Semplifica il processo di creazione dei simboli di saldatura, aumenta la produttività e garantisce la conformità agli standard industriali. Il comando:

- Offre un controllo preciso delle dimensioni delle saldature, della larghezza delle gambe e del posizionamento dei simboli.
- Consente di modificare le proprietà della saldatura con il comando `AM_SIMPLEWELDEDIT` o direttamente con la **Tavolozza delle proprietà**.

Linee di costruzione (2025 SP3)



Il comando `AM_CONSTLINES` offre una soluzione completa per la creazione di linee di costruzione nei disegni.

Le linee di costruzione sono guide di riferimento che aiutano ad allineare, posizionare e disporre gli oggetti durante il processo di progettazione. Ciò semplifica le attività di progettazione complesse, migliorando l'accuratezza e l'efficienza del flusso di lavoro. Offre diversi tipi di linee di costruzione, tra cui raggi, xlinee e linee circolari.

Le linee di costruzione permettono di:

- Creare linee che si estendono all'infinito in una o entrambe le direzioni o linee di costruzione circolari per fare riferimento a geometrie curve.
- Fare clic su punti chiave (ad esempio, intersezioni o punti mediani) per garantire un posizionamento preciso degli oggetti.
- Posizionare automaticamente le linee di costruzione su un livello dedicato (`AM_CL`) che è possibile personalizzare, bloccare e congelare per una migliore gestione.
- Ridurre i calcoli manuali e le regolazioni del disegno grazie a configurazioni avanzate come bisettrici, linee perpendicolari e cerchi concentrici.

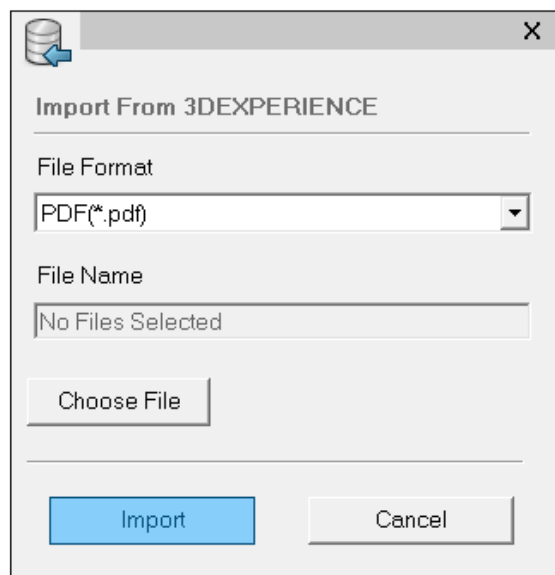
I comandi utilizzati con le linee di costruzione sono:

Comando	Descrizione
<code>AM_CONSTLINES</code>	Consente di selezionare il tipo di linea di costruzione.
<code>AM_CONSTSWI</code>	Attiva o disattiva la modalità raggio.
<code>AM_CONSTSWI_XLINE</code>	Disattiva la modalità raggio. Le linee di costruzione si estendono all'infinito in entrambe le direzioni.

Comando	Descrizione
AM_CONSTSWI_RAY	Attiva la modalità raggio. Le linee di costruzione si estendono all'infinito in una sola direzione.
AM_ERASECL	Cancella le linee di costruzione selezionate.
AM_ERASEALLCL	Cancella tutte le linee di costruzione.
AM_CLINEL	Blocca o sblocca il livello della linea di costruzione.
AM_CLINEO	Congela o scongela i livelli della linea di costruzione.
AM_CONSTHOR	Crea una linea di costruzione orizzontale.
AM_CONSTHW	Crea una linea di costruzione attraverso un punto specificando un angolo rispetto a una linea apparente.
AM_CONSTLOT	Crea una linea di costruzione perpendicolare a una linea specificata.
AM_CONSTCC	Crea una linea di costruzione circolare concentrica al cerchio o all'arco selezionato.
AM_CONST_CIRCLE	Crea una linea di costruzione circolare.
AM_CONSTVER	Crea una linea di costruzione verticale.
AM_CONSTPAR	Crea una linea di costruzione parallela alla linea esistente a una distanza specificata dalla linea selezionata.
AM_CONSTHM	Crea una linea di costruzione che biseca un angolo.
AM_CONSTCCREA	Crea una linea di costruzione circolare per rappresentare la vista dall'alto di un albero o di un foro.
AM_CONSTCIRCLI	Crea una linea di costruzione rettangolare intorno a un cerchio.
AM_CONSTCRS	Crea un incrocio di linee di costruzione.
AM_CONSTPAR2	Crea una linea di costruzione parallela a una linea esistente e biseca la distanza tra la linea selezionata e un punto specificato.
AM_CONSTTAN	Crea due linee di costruzione parallele tangenti a un cerchio specificato.
AM_CONSTC2	Crea una linea di costruzione circolare che utilizza una linea specificata come tangente.

Comando	Descrizione
AM_CONSTXRAY	Crea linee di costruzione che partono da un punto e si estendono all'infinito in una direzione.
AM_CONSTHB	Crea una linea di costruzione specificando due punti o un punto e un angolo.
AM_CONSTLOT2	Crea una linea di costruzione attraverso un punto specificato perpendicolare a una direzione.
AM_CONSTTC	Crea linee di costruzione tangenti a due cerchi specificati.
AM_CONSTK	Crea una linea di costruzione tangente a due linee o cerchi specificati.
AM_CONSTXLINE	Crea una linea di costruzione passante per un punto, che si estende all'infinito in entrambe le direzioni.
AM_CONSTZ	Crea una linea di costruzione in direzione Z.

Importazione di un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)



È possibile utilizzare il comando **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** per importare un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform.

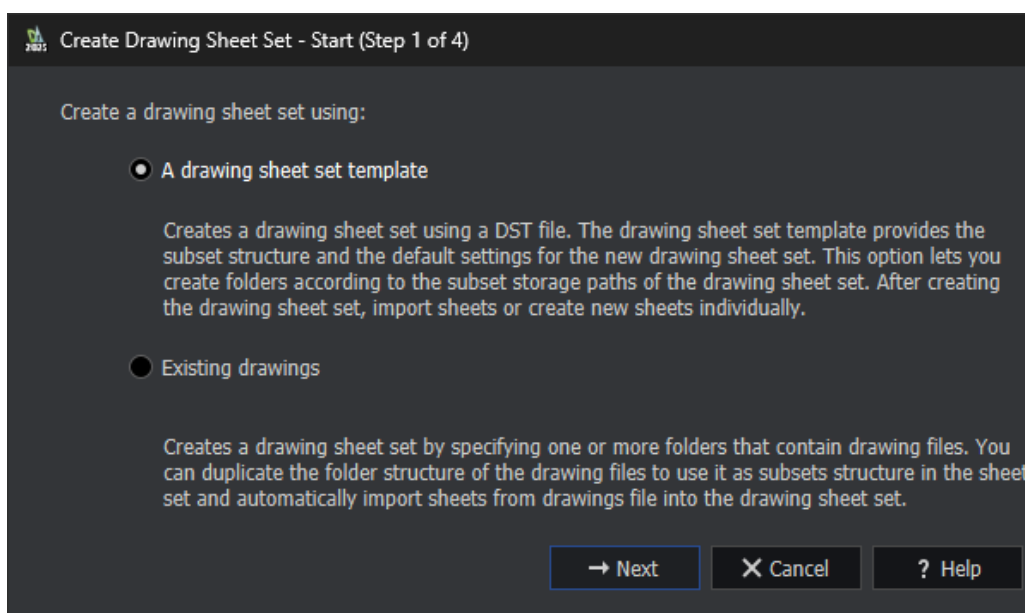
Per importare un file PDF come blocco da 3DEXPERIENCE platform:

1. Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Fare clic su **Importa** > **Importa da 3DEXPERIENCE**.
 - Fare clic su **File** > **Importa** > **Importa da 3DEXPERIENCE**.
 - Digitare `IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE` nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Importa da 3DEXPERIENCE:
 - a. In **Formato file**, selezionare **PDF (*.pdf)**.
 - b. Fare clic su **Scegli file**.
 3. Nella finestra di dialogo Apri:
 - a. Selezionare un file PDF.
 - b. Fare clic su **Apri**.

Nella finestra di dialogo Importa da 3DEXPERIENCE, **Nome file** visualizza il file selezionato.
 4. Fare clic su **Importa**.
 5. Nella finestra di dialogo Importazione PDF, fare clic su **OK**.

Sheet Set Manager su 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight consente di creare i file Sheet Set Data (DST) e di salvarli nei segnalibri. È possibile aprire i file DST salvati dai segnalibri.

È inoltre possibile definire le proprietà di Sheet Set Manager. Consultare [Utilizzo dei set di fogli di disegno](#). È possibile creare file DST utilizzando un disegno esistente o un modello di set di fogli di disegno. **3DEXPERIENCE DraftSight** crea i file DST come oggetti PLM.

Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un disegno esistente

È possibile utilizzare la procedura guidata Crea set di fogli di disegno per creare set di fogli di disegno da un disegno esistente.


Per creare set di fogli di disegno usando un disegno esistente:

1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Nuovo set di fogli di disegno** .
2. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Avvia, selezionare **Disegni esistenti** e fare clic su **Avanti**.
3. Fare clic su **Sfoglia** per la **Posizione del file di dati del set di fogli di disegno (*.dst)**.
4. Nella finestra di dialogo Cerca cartella set di fogli di disegno, fare clic su **Seleziona da 3DEXPERIENCE**.
5. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro:
 - a) Selezionare un segnalibro esistente o creare un segnalibro in cui salvare il file DST.
 - b) Fare clic su **Seleziona**.In alternativa, è possibile selezionare una cartella da **Questo PC**.
6. Fare clic su **Proprietà set fogli di disegno** per selezionare un segnalibro per la **Vista del modello** da 3DEXPERIENCE platform.
È possibile selezionare un segnalibro per il **Blocco etichetta per le viste** e i **Blocchi didascalia**.
7. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Dettagli di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
8. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Scegli fogli, fare clic su **Sfoglia**.
 - a) Nella finestra di dialogo Sfoglia cartelle, selezionare una cartella dal computer o un segnalibro che contenga disegni.
 - b) Fare clic su **Specifica cartella**.
9. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Scegli fogli, fare clic su **Avanti**.
10. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Finalizza, fare clic su **Fine**.

Creazione di set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno

È possibile utilizzare la procedura guidata Crea set di fogli di disegno per creare set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno.

Per creare set di fogli di disegno utilizzando un modello di set di fogli di disegno:


1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Nuovo set di fogli di disegno** .
2. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Avvia, selezionare **Un modello di set di fogli di disegno** e fare clic su **Avanti**.
3. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno:
 - a) Selezionare **Cerca un altro foglio di disegno da utilizzare come modello**.
 - b) Fare clic su **Sfoglia**.

4. Nella finestra di dialogo Cerca set di fogli di disegno, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**.
5. Nella finestra di dialogo Apri:
 - a) Selezionare un modello di set di fogli di disegno (.DST) da **3DSearch** o da **Segnalibri**.
 - b) Fare clic su **Apri**.

Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno, appare il nome del modello di set di fogli di disegno (DST).
6. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Modello di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
7. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Dettagli di set di fogli di disegno, fare clic su **Avanti**.
8. Nella procedura guidata Crea set di fogli di disegno - Finalizza, fare clic su **Fine**.

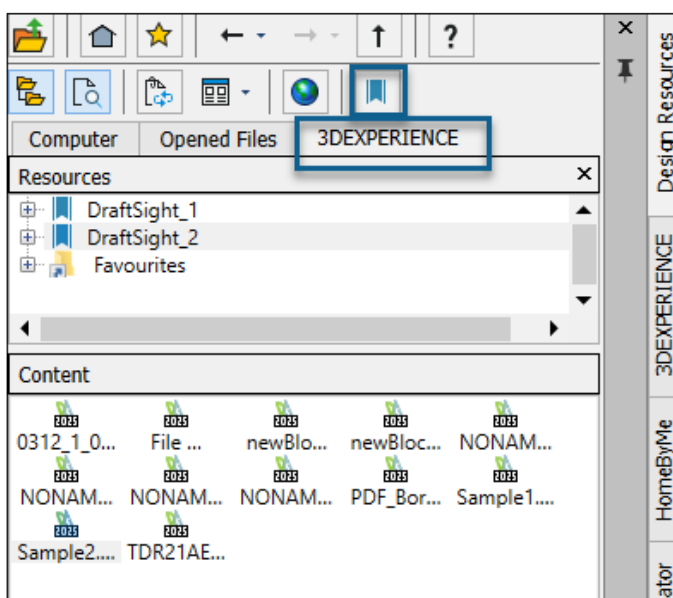
Apertura di set di fogli di disegno

Per aprire i set di fogli di disegno:

1. Nella tavolozza **Gestione set di fogli**, fare clic su **Apri set fogli di disegno** .
2. Nella finestra di dialogo, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Selezionare il set di fogli di disegno (DST) e fare clic su **OK**.
 - Da **Segnalibri** o **3DSearch**, fare clic su **Apri da 3DEXPERIENCE**, selezionare il file di gestione del set di fogli e fare clic su **Apri**.


La tavolozza **Gestione set di fogli** visualizza i riferimenti del file DST.

Compatibilità della tavolozza Risorse di progettazione con 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



La tavolozza **Risorse di progettazione** consente di accedere alle risorse e ai contenuti dei file di disegno disponibili su **3DEXPERIENCE** platform.

La compatibilità si applica a DraftSight Connected e Design with DraftSight.

Aggiungi segnalibro  consente di aggiungere segnalibri da **3DEXPERIENCE** platform. In **Contenuto**, è possibile visualizzare i file del segnalibro e le categorie di file di disegno.

Apri risorse consente di aprire i file da **3DEXPERIENCE** platform.

Vedere la *Guida di DraftSight: Tavolozza Risorse di progetto*.

Aggiunta di segnalibri da 3DEXPERIENCE platform

Per aggiungere segnalibri da 3DEXPERIENCE platform:


1. Nella tavolozza **Risorse di progettazione**, nella scheda 3DEXPERIENCE, fare clic su

Aggiungi segnalibro .

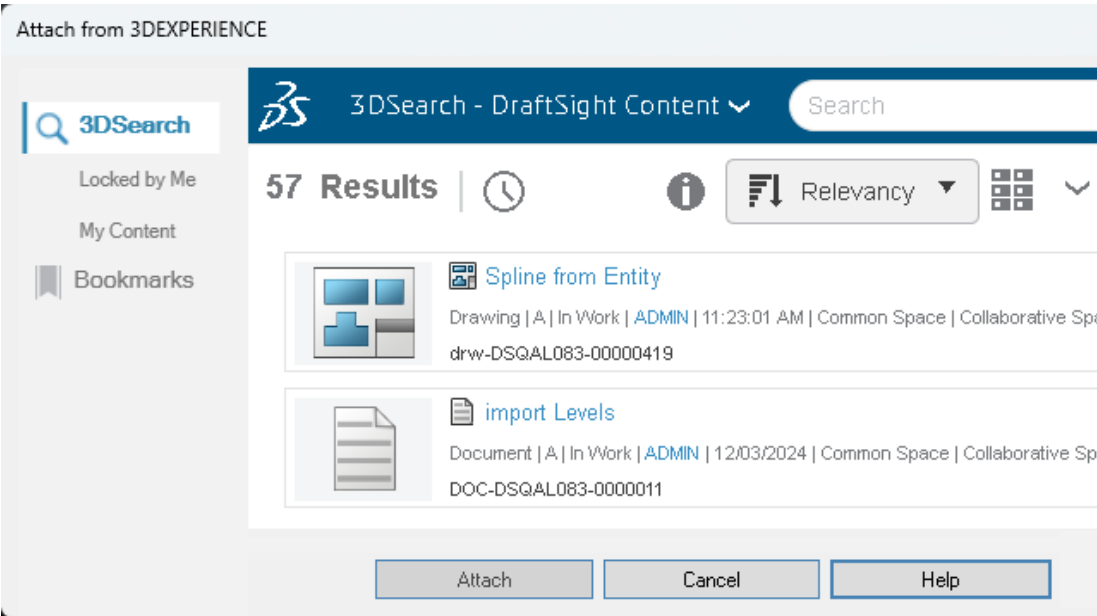
2. Nella finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, selezionare un segnalibro e fare clic su **Seleziona**.

Nell'elenco, vengono visualizzati i segnalibri selezionati.

3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su un segnalibro e specificare un'opzione:

Opzione	Descrizione
Verifica stato	Verifica lo stato del segnalibro.  appare per indicare se il segnalibro non è aggiornato.
Aggiorna	Aggiorna il segnalibro con i file più recenti.
Rimuovi	Rimuove il segnalibro dall'elenco.

File allegati da 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD01)



È possibile allegare file di disegno, immagine e PDF da **3DEXPERIENCE** platform come riferimenti esterni al disegno corrente.

Per allegare file da 3DEXPERIENCE platform:

1. Procedere in uno dei modi seguenti:
 - Nell'area di lavoro Disegno e annotazione, fare clic su **Allega > Allega da 3DEXPERIENCE**.
 - Nella tavolozza **Riferimenti**, selezionare **Allega da 3DEXPERIENCE**.
 - Digitare ATTACHFROM3DEXPERIENCE nella finestra del comando.
2. Nella finestra di dialogo Allega da 3DEXPERIENCE, selezionare una delle seguenti opzioni:
 - **3DSearch**
 - **Bloccato da me**
 - **Contenuti personali**
 - **Segnalibri**
3. Selezionare un file da allegare.

È possibile utilizzare **6WTags** per cercare un tipo di file specifico.

In base al tipo di file selezionato, si apre la finestra di dialogo corrispondente:

Tipo file	Finestra di dialogo
File DWG	Inserisci riferimento: Disegno

Tipo file	Finestra di dialogo
PDF	Inserisci riferimento: PDF sottoposto
DGN	Inserisci riferimento: DGN sottoposto
PNG	Inserisci riferimento: Immagine di sfondo

4. Selezionare il file da allegare, quindi fare clic su **Allega**.

Il file selezionato viene allegato al file di disegno.

Allegati dalla finestra di dialogo 3DEXPERIENCE

La finestra di dialogo Allega da 3DEXPERIENCE consente di allegare file da **3DSearch**, Segnalibri, Contenuto personale e file bloccati dall'utente.

Per aprire la finestra di dialogo:

Procedere in uno dei modi seguenti:

- Nell'area di lavoro Disegno e annotazione, fare clic su **Allega** > **Allega da 3DEXPERIENCE**.
- Nella tavolozza **Riferimenti**, selezionare **Allega da 3DEXPERIENCE**.
- Digitare ATTACHFROM3DEXPERIENCE nella finestra del comando.

3DSearch

Visualizza i file salvati in **3DEXPERIENCE** platform.

Bloccato da me

Visualizza i file bloccati dall'utente. Fare clic su **Cancella filtro** per cancellare i risultati e visualizzare tutti i file.

Contenuto utente

Visualizza i file creati dall'utente. Fare clic su **Cancella filtro** per cancellare i risultati e visualizzare i file creati da tutti gli utenti.

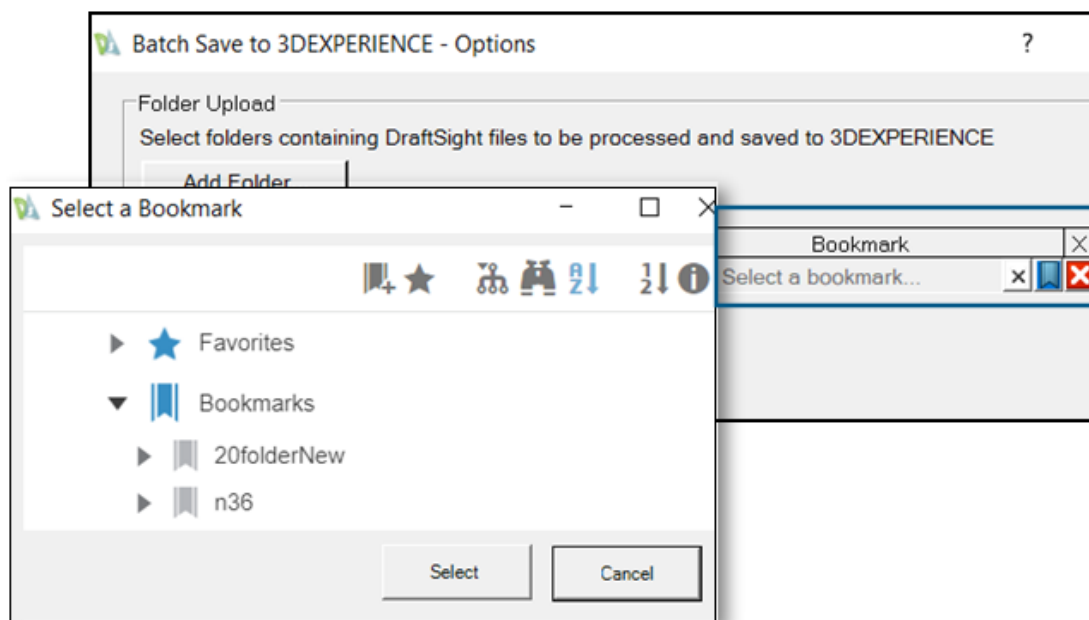
Segnalibri

Visualizza i segnalibri e i file salvati nei segnalibri.

Attacca

Allega il file selezionato al disegno.

Segnalibri per salvataggio in batch in 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected)




È possibile caricare in batch i file nei segnalibri su **3DEXPERIENCE** Platform.

Per aprire la finestra di dialogo Salva in batch in **3DEXPERIENCE** - Opzioni, nella barra multifunzione, fare clic su **DraftSight** > **Salva in batch in 3DEXPERIENCE**.

Finestra di dialogo Seleziona un segnalibro

È possibile utilizzare questa finestra di dialogo per selezionare un segnalibro esistente o creare nuovi segnalibri.

Per accedere alla finestra di dialogo Seleziona un segnalibro, nella finestra di dialogo Salva in batch in 3DEXPERIENCE - Opzioni, fare clic su .

Barra degli strumenti

Strumento	Descrizione
Nuovo segnalibro	Consente di creare un nuovo segnalibro.
Preferito	Consente di contrassegnare i segnalibri come preferiti.
Espandi tutto	Consente di espandere la struttura delle cartelle.
Trova nell'albero	Cerca il file nel segnalibro selezionato.
Ordine alfabetico	Consente di ordinare i segnalibri in ordine alfabetico.

Strumento	Descrizione
Ordina per data	Consente di ordinare i segnalibri in base alla data di creazione.

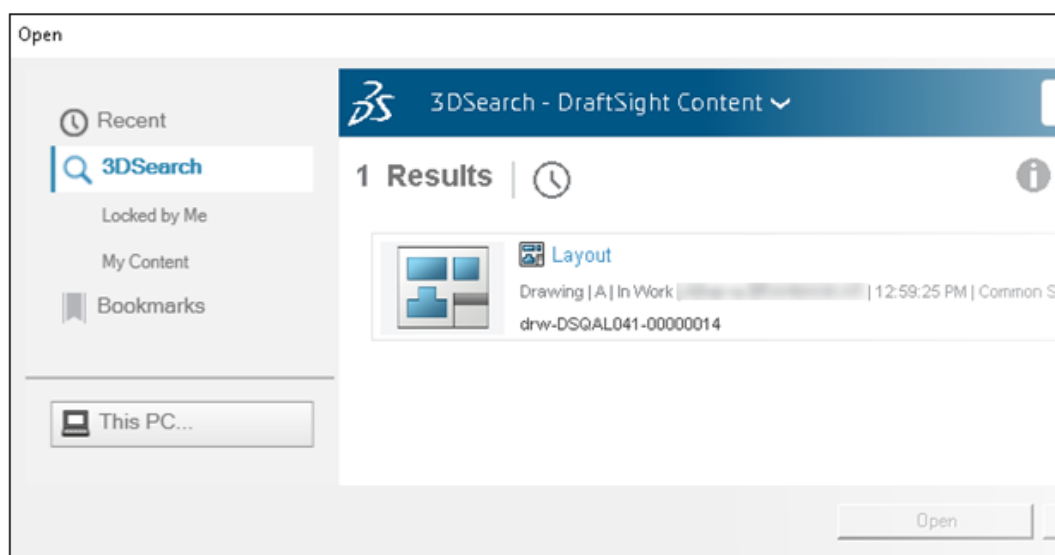
Preferenze

Elenca i segnalibri preferiti.

Segnalibri

Elenca i segnalibri disponibili in **3DEXPERIENCE** Platform e i nuovi segnalibri creati.

Finestra di dialogo Apri (solo DraftSight Connected)



È possibile utilizzare la finestra di dialogo Apri per aprire i file di disegno e i file aperti di recente in 3DSearch, bloccati dall'utente, in I miei contenuti e nei segnalibri.

La finestra di dialogo contiene varie opzioni che consentono di visualizzare i file nel pannello Risultati.

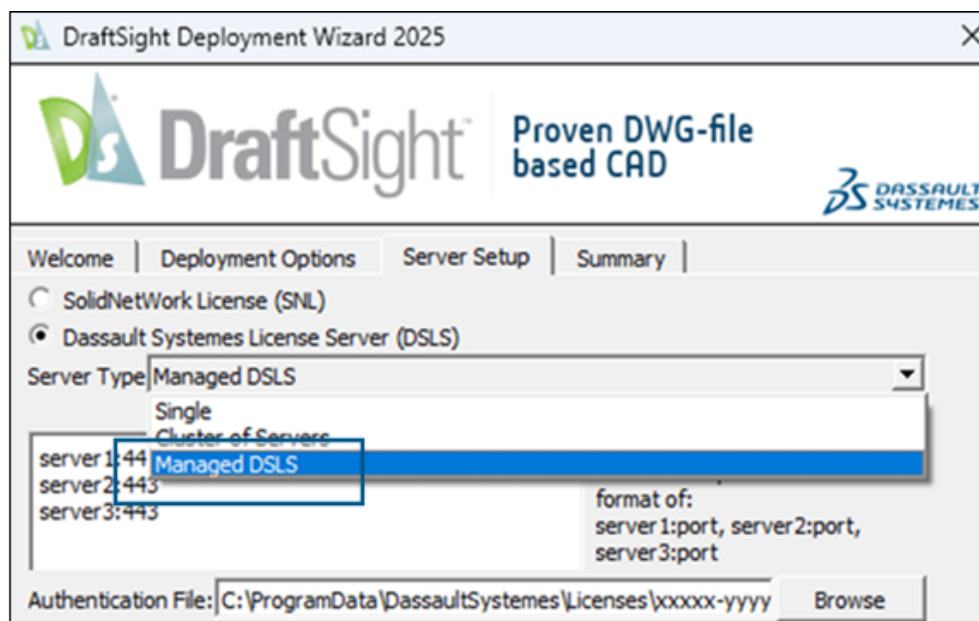
Per aprire la finestra di dialogo, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic su **Apri** (barra strumenti Accesso rapido).
- Fare clic su **File > Apri**.

- Digitare **Open** nella finestra del comando.

Opzione	Descrizione
Recente	Visualizza i file aperti di recente. Il simbolo della nuvola indica il file aperto su 3DEXPERIENCE Platform. Selezionare il file e fare clic su Apri per aprirlo.
3DSearch	Visualizza il file salvato su 3DEXPERIENCE Platform.
Bloccato da me	Visualizza i file bloccati dall'utente. Fare clic su Cancella filtro per cancellare i risultati e visualizzare tutti i file.
Contenuti personali	Visualizza i file creati dall'utente. Fare clic su Cancella filtro per cancellare i risultati e visualizzare i file creati da tutti gli utenti.
Segnalibri	Visualizza i segnalibri e i file salvati nei segnalibri.
Questo PC	Apri i file salvati localmente.
Aperto	Apri il file selezionato dai risultati. <div>Se si sta lavorando in modalità offline, è possibile aprire solo i file aperti di recente e salvati localmente.</div>

Server di licenza Managed DS



DraftSight supporta il server di licenza Managed DS.

Il server di licenza Managed DS (DSLS) è noto anche conosciuto come Managed Licensing Service. Con Managed DSLS, i clienti in sede non hanno bisogno di un computer fisico per installare il DSLS.

Vedere [Managed Licensing Service](#).

Configurazione di Managed DSLS nella procedura di installazione

È possibile utilizzare il tipo di server **Managed DSLS** quando si configura il server nella procedura di installazione di DraftSight.

Per configurare Managed DSLS nella procedura di installazione:

1. In Procedura di installazione di DraftSight, selezionare il **Server di licenza Dassault Systèmes (DSLS)**.
2. Per il **Tipo server**, selezionare **Managed DSLS**.
3. Immettere i dettagli del server ricevuti dopo aver selezionato la modalità Managed Licensing Service.

Configurazione di Managed DSLS in DraftSight

È possibile impostare il tipo di server **Managed DSLS** quando si installa DraftSight.

Quando si installa DraftSight, selezionare il **Server delle licenze di Dassault Systèmes (DSLS)** come tipo di licenza.

Per configurare un server DSLS gestito in DraftSight:

1. In Amministratore licenze DraftSight, selezionare **Aggiungi server**.
2. Per il **Tipo server**, selezionare **Managed DSLS**.

Esportazione file DGN

È possibile utilizzare i comandi `EXPORTDGN` o `DGNEXPORT` per esportare i file DGN.

Per utilizzare l'esportazione di file DGN:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Menu > Esporta > Esporta DGN**.
- Nel menu, fare clic su **Manu > Esporta > Esporta DGN**.
- Immettere `EXPORTDGN` o `DGNEXPORT` nella finestra del comando.

Riempimento automatico delle celle della tabella

	A	B	C	D	E	F
1	ITEM	DAY	MONTH	YEAR	DATE	VALUE
2	1	12	January	2023	24-10-2027	1,250
3	2	13	February	2024	25-10-2027	2,250
4	3	14	2025	26-10-2027	3,250	
5	4	15	April	2026	27-10-2027	4,250

Il riempimento automatico è utile quando si desidera che i dati siano in ordine logico o ripetitivo nelle celle adiacenti di una tabella. I dati includono date, numeri sequenziali, giorni della settimana, mesi, ecc.

Questa funzione è utile anche quando si desidera ripetere la formula di una cella ad altre.

Per utilizzare la funzione riempimento automatico:

1. Selezionare una cella.

Il quadratino di riempimento si trova nell'angolo inferiore destro della cella selezionata.

2. Trascinare il quadratino di riempimento nella direzione in cui riempire con i dati.

Le celle nella riga vengono riempite automaticamente se si trascina il quadratino orizzontalmente. Le celle nella colonna vengono riempite automaticamente se si trascina il quadratino verticalmente.

Accesso alle tabelle e creazione di interruzioni tabella

Part Number	Description	Length (mm)	Width (mm)	Height (mm)	Weight (kg)
P001	Gear Assembly	120	50	30	0.75
P002	Bearing Housing	80	80	40	0.45
P003	Piston Rod	200	25	25	1.2
P004	Valve Body	90	60	35	0.6
P005	Cylinder Head	150	70	50	1.8
P006	Shaft	180	20	20	1
P007	Spring	60	10	10	0.15
P008	Bearing	30	30	15	0.25
P009	Flange	120	80	30	1.5
P010	Bolt	10	5	5	0.05
P011	Nut	10	10	5	0.03
P012	Washer	15	15	1	0.02
P013	Gasket	40	40	2	0.08

P014	Pin	25	3	3	0.01
P015	Bracket	70	40	20	0.7
P016	Connector	50	30	15	0.4
P017	Plate	100	60	5	0.3
P018	Rod	130	10	10	0.5
P019	Sleeve	40	40	30	0.9
P020	Bushing	35	20	15	0.2
P021	Hinge	50	15	10	0.25
P022	Cam	75	25	25	0.6
P023	Spacer	15	15	3	0.05
P024	Bracket	60	30	10	0.4
P025	Lever	90	10	5	0.2
P026	Plug	20	20	10	0.1
P027	Seal	25	25	2	0.08
P028	Screw	8	4	4	0.02
P029	Key	12	6	6	0.03
P030	O-Ring	18	18	2	0.02

È possibile utilizzare il comando **TABLE** per creare tabelle e separare le tabelle di grandi dimensioni in più tabelle in modo che si adattino a un'area di disegno o a un foglio.

Per le tabelle con molte righe, è possibile interrompere la tabella in modo che la tabella mostri le righe affiancate.

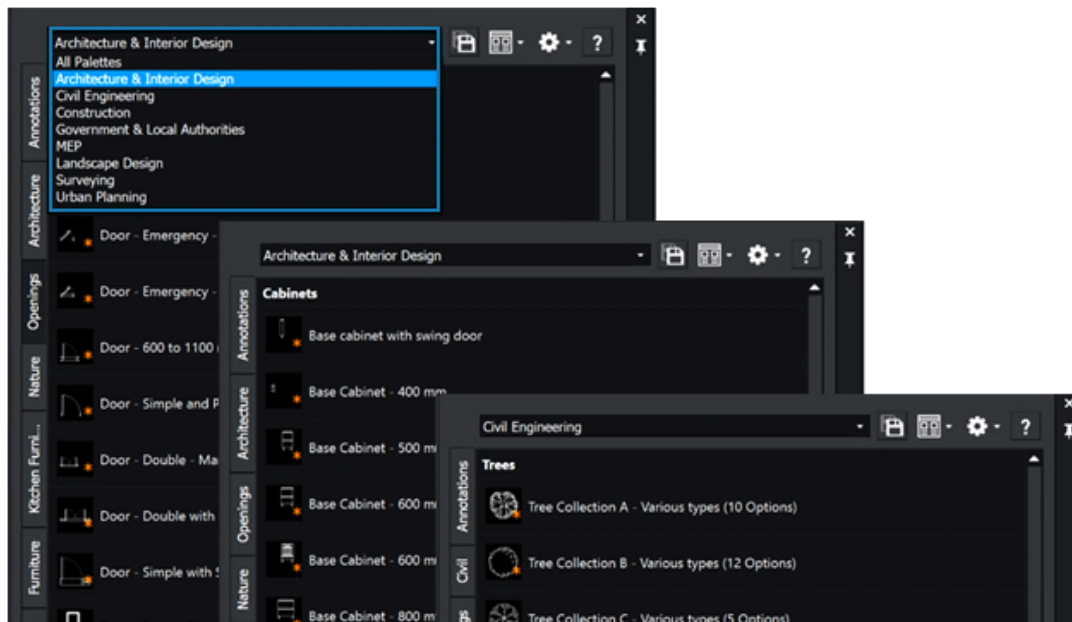
È possibile definire l'altezza della tabella trascinando il punto di presa, oppure immettere l'altezza nelle unità di disegno nella tavolozza Proprietà.

Per accedere alle tabelle:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Annota > Tabella > Inserisci**.
- Nel menu, fare clic su **Disegna > Tabella**.
- Immettere **TABLE** nella finestra del comando.

Librerie di blocchi dinamici

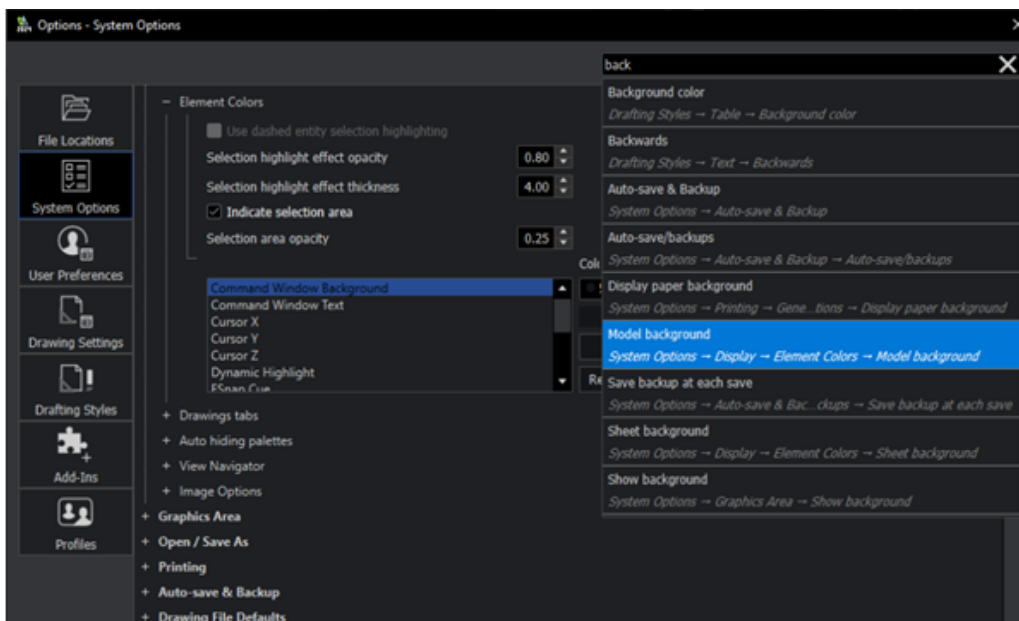


Le tavolozze strumenti includono più di 400 blocchi dinamici. I blocchi sono parametrici e compatibili con AutoCAD®.

Invece di creare nuovi blocchi per adattare o aggiornare un progetto, è possibile regolare le dimensioni, la forma e la configurazione dei blocchi dinamici. Ciò può semplificare il processo di disegno e ridurre le attività ripetitive.

I blocchi dinamici includono simboli per architettura, design di interni, HVAC, elettricità, idraulica, ingegneria civile e pianificazione urbana. Essi sono raggruppati in tavolozze in base al focus del settore.

Ricerca dinamica nella finestra di dialogo Opzioni



La funzionalità di ricerca nella finestra di dialogo Opzioni è più intuitiva e facile da usare, e consente di trovare rapidamente le opzioni.

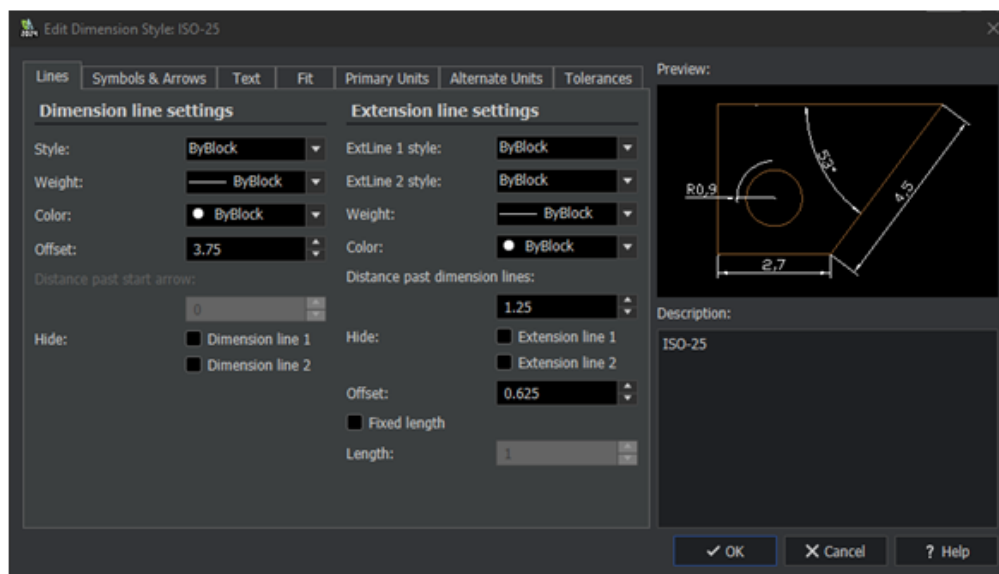
Nella casella Ricerca della finestra di dialogo Opzioni, iniziare a immettere un termine o un nome della variabile di sistema per visualizzare un elenco di opzioni contenente la stringa immessa. Le opzioni pertinenti vengono visualizzate in un elenco. È possibile fare clic su un'opzione per andare direttamente all'opzione specificata.

Per utilizzare la ricerca dinamica nella finestra di dialogo Opzioni:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Gestisci** > **Personalizzazione** > **Opzioni**.
- Nel menu, fare clic su **Strumenti** > **Opzioni**.
- Immettere `OPTIONS` nella finestra del comando.

Finestra di dialogo Stili di quotatura



La finestra di dialogo Stili di quotatura è semplificata per modificare gli stili di quotatura.

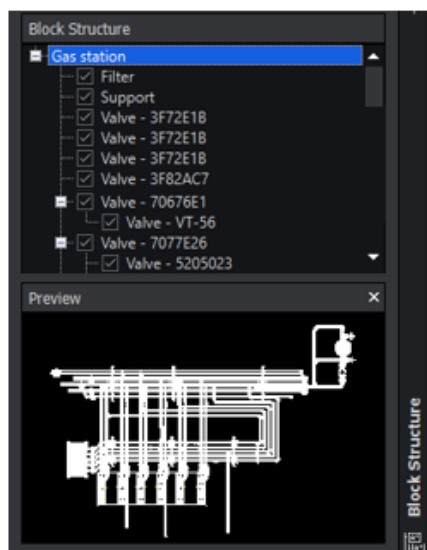
Quando si modificano gli stili di quotatura, l'interfaccia utente assomiglia maggiormente all'interfaccia AutoCAD. Ciò garantisce una transizione più fluida per gli utenti che migrano da AutoCAD a DraftSight.

Per accedere alla finestra di dialogo Stili di quotatura:

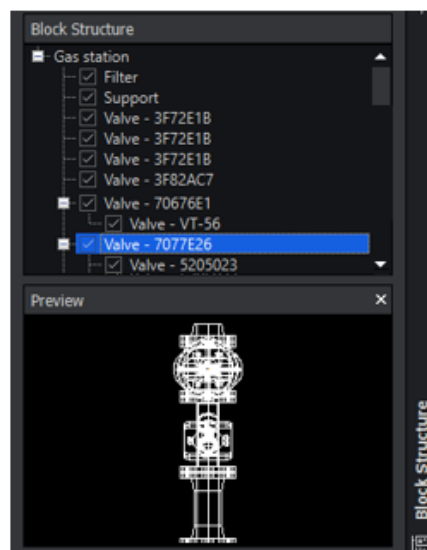
Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Annota > Quota > Stile quota**.
- Nel menu, fare clic su **Formato > Stile quota**.
- Nella finestra del comando immettere `DIMSTYLE` / `DIMENSIONSTYLE`.

Tavolozza della struttura blocchi



Main drawing selected



Nested block selected

La tavolozza della struttura blocchi consente di visualizzare, gestire e navigare in gerarchie di blocchi complesse. Migliora l'efficienza e l'organizzazione delle attività di progettazione e bozza.

Una struttura blocchi è una disposizione di blocchi annidati che creano una gerarchia. La tavolozza della struttura blocchi visualizza le strutture blocchi nidificate e consente di gestire i blocchi.

La tavolozza offre i seguenti vantaggi:

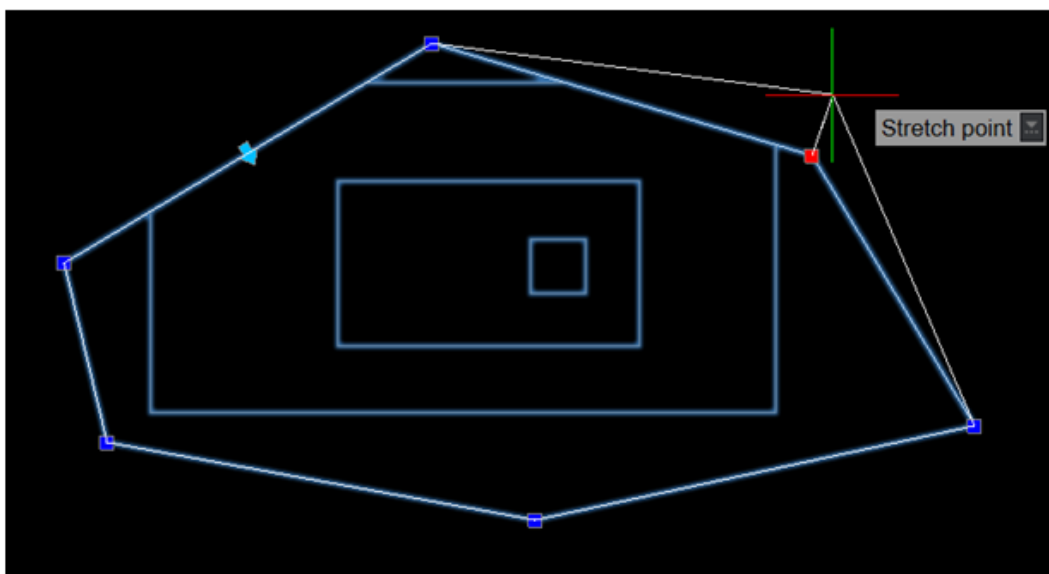
- Visualizzazione della gerarchia. Ciò consente di gestire progetti di grandi dimensioni e complessi con numerosi blocchi annidati.
 - Ottenere una vista strutturata dell'organizzazione del blocco all'interno di un disegno.
 - Visualizzare una rappresentazione visiva della struttura blocchi per un'istanza del blocco selezionata.
 - Facilitare la creazione e la gestione di strutture blocchi gerarchiche.
 - Evidenziare i blocchi annidati all'interno del blocco principale o del blocco padre. Un blocco può fungere da blocco nidificato all'interno di diversi blocchi padre. La tavolozza visualizza il blocco come elemento annidato all'interno di tutte le relative strutture del blocco padre.
 - Supporto per strutture a blocchi nidificate-interne.
 - Comprimere o espandere la struttura blocchi.
 - Controllare il livello di dettaglio visualizzato.
 - Mostrare o nascondere le singole istanze di blocco nell'area grafica.
 - Gestire la visibilità di blocchi specifici all'interno della struttura.
- Gestione dei blocchi. L'organizzazione ottimizzata garantisce che il disegno CAD rimanga coerente e più semplice da utilizzare.

- Accedere e modificare i blocchi nidificati direttamente dalla tavolozza, semplificando il processo di modifica quando i blocchi contengono altri blocchi nidificati. Ad esempio, un blocco finestra nidificato all'interno di un blocco parete.
- Copiare i blocchi da un'area del disegno e incollarli altrove, mantenendo la struttura gerarchica. Ciò semplifica il processo di riutilizzo degli elementi di progettazione e di mantenimento della coerenza nel disegno.
- Rinominare, raggruppare, organizzare o eliminare i blocchi all'interno della tavolozza.
- Inserire un blocco all'interno di un altro blocco nel disegno.
- Navigazione. In questo modo è più facile individuare e modificare elementi specifici all'interno del progetto, risparmiando tempo e fatica.
 - Navigare nel disegno selezionando i blocchi nella tavolozza.
 - Individuare e focalizzare elementi specifici all'interno di strutture blocchi complesse.
 - Ingrandire le istanze di singoli blocchi nell'area grafica.

Per aprire la tavolozza **Struttura blocchi**:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Inserisci scheda** > **Sezione tavolozze** > **Struttura blocchi**.
- Nel menu, fare clic su **Strumenti** > **Gestione set di fogli** > **Struttura blocchi**.
- Immettere `BLOCKSTRUCTURE` nella finestra del comando.

Modifica dei riferimenti esterni e dei blocchi ritagliati



Quando si ritaglia un blocco o un disegno con riferimento esterno (xref), è possibile ridimensionarne o modificarne i contorni con i quadratini di ridimensionamento. Nelle versioni precedenti, era necessario ricreare il ritaglio ogni volta che si ridimensionavano o modificavano i contorni.

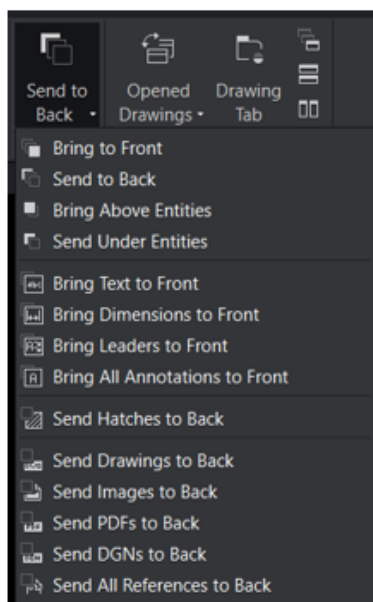
In questo modo è più facile isolare un'entità o un'area specifica dal blocco o dal disegno xref da visualizzare nell'area grafica.

Per modificare i riferimenti esterni e i blocchi ritagliati:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Inserisci** > **Riferimento** > **Ritaglia** > **Riferimento**.
- Nel menu, fare clic su **Modifica** > **Ritaglia** > **Riferimento**.
- Immettere `CLIPREFERENCE` (XCLIP) nella finestra del comando.

Ordine di disegno



Il comando **Ordine di disegno** ha opzioni personalizzate in base a tipi di entità specifici. Le opzioni offrono un maggiore controllo sulla visibilità delle annotazioni, semplificando ulteriormente il processo di progettazione.

Le opzioni offrono:

- Maggiore chiarezza. Garantisce che gli elementi di progettazione cruciali, quali quote e annotazioni, siano visibili nella gerarchia visiva.
- Flusso di lavoro efficiente. Consente un controllo granulare sulla stratificazione per gestire in modo efficiente la visibilità di diversi elementi, riducendo il tempo dedicato alle regolazioni manuali.
- Precisione ottimizzata. Consente di ottenere una maggiore precisione nei progetti CAD, portando elementi specifici in primo piano e inviandone altri alla parte posteriore.

Opzione	Descrizione
Porta annotazioni in primo piano	<p>Consente di portare tutte le entità di annotazione, inclusi testo, quote e linee di associazione, in primo piano nel progetto. Consolidando le annotazioni in primo piano, è possibile migliorare la comunicazione delle informazioni critiche, migliorare la leggibilità delle annotazioni progettuali, facilitare una migliore comprensione delle misurazioni e semplificare il processo di revisione e presentazione.</p> <p>È possibile creare disegni più precisi, visivamente accattivanti e di impatto promuovendo al contempo una collaborazione e una comunicazione efficienti.</p>
Porta i tratteggi sullo sfondo	<p>Consente di portare i tratteggi sullo sfondo, garantendo una visibilità senza ostacoli delle entità sottostanti.</p> <p>Ciò è utile quando le ripetizioni di tratteggio interferiscono con la chiarezza e la comprensibilità del progetto, fornendo viste di disegno più chiare.</p>
Porta riferimenti sullo sfondo	<p>Consente di portare i riferimenti sullo sfondo, ottimizzando la visibilità degli elementi di progettazione principali.</p> <p>In questo modo è possibile concentrarsi sui componenti chiave, migliorando l'efficienza e la precisione durante il processo di progettazione.</p>

Considera che un utente abbia una planimetria dettagliata per un edificio commerciale. Il progetto prevede diverse quote, annotazioni ed elementi grafici, rendendo i livelli e la visibilità fondamentali per chiarezza e precisione.

Utilizzando le opzioni Porta in primo piano e Porta sullo sfondo, è possibile avere più controllo sul livello. Le quote, le linee di associazione, il testo e le annotazioni possono essere portati in primo piano, mentre si inviano tratteggi, disegni e immagini nei formati DGN PDF sullo sfondo.

Per accedere ai comandi `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK` o `REFERENCETOBACK`:

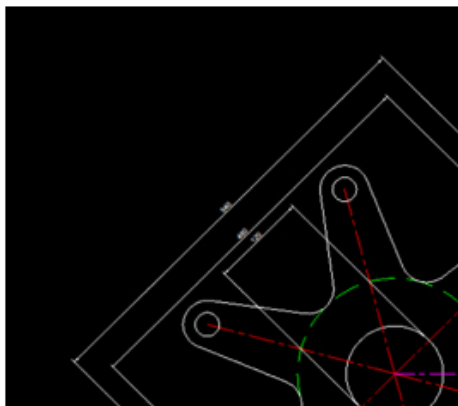
Procedere nel modo seguente:

Barra multifunzione	Menu
Visualizza > Ordine > Porta testo in primo piano	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta annotazioni in primo piano > Solo testo
Visualizza > Ordine > Porta quote in primo piano	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta annotazioni in primo piano > Solo quote
Visualizza > Ordine > Porta direttrici in primo piano	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta annotazioni in primo piano > Solo direttrici
Visualizza > Ordine > Porta tutte le annotazioni in primo piano	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta annotazioni in primo piano > Tutte le entità di annotazione
Visualizza > Ordine > Porta i tratteggi sullo sfondo	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta i tratteggi sullo sfondo
Visualizza > Ordine > Porta disegni sullo sfondo	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta riferimenti sullo sfondo > Solo disegni
Visualizza > Ordine > Porta immagini sullo sfondo	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta riferimenti sullo sfondo > Solo immagini
Visualizza > Ordine > Porta PDF sullo sfondo	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta riferimenti sullo sfondo > Solo PDF
Visualizza > Ordine > Porta DGN sullo sfondo	Strumenti > Visualizza ordine > Invia riferimenti > solo ai DGN posteriori
Visualizza > Ordine > Porta tutti i riferimenti sullo sfondo	Strumenti > Ordine di visualizzazione > Porta riferimenti sullo sfondo > Tutte le entità referenziate

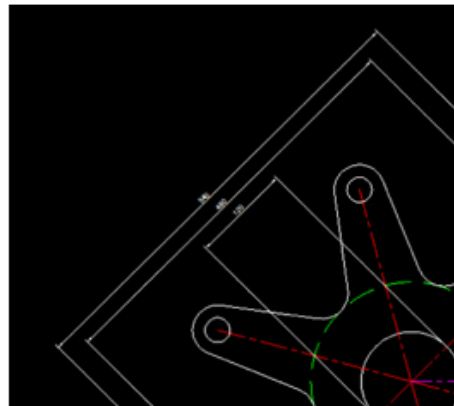
O

Immettere `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK` o `REFERENCETOBACK` nella finestra del comando.

Gestione della spaziatura tra le quote



Before DIMSPACE



After DIMSPACE

È possibile utilizzare il comando `DIMSPACE` per gestire la spaziatura tra le quote nei file `DWG`. Ciò garantisce precisione, chiarezza e coerenza di progettazione nei disegni.

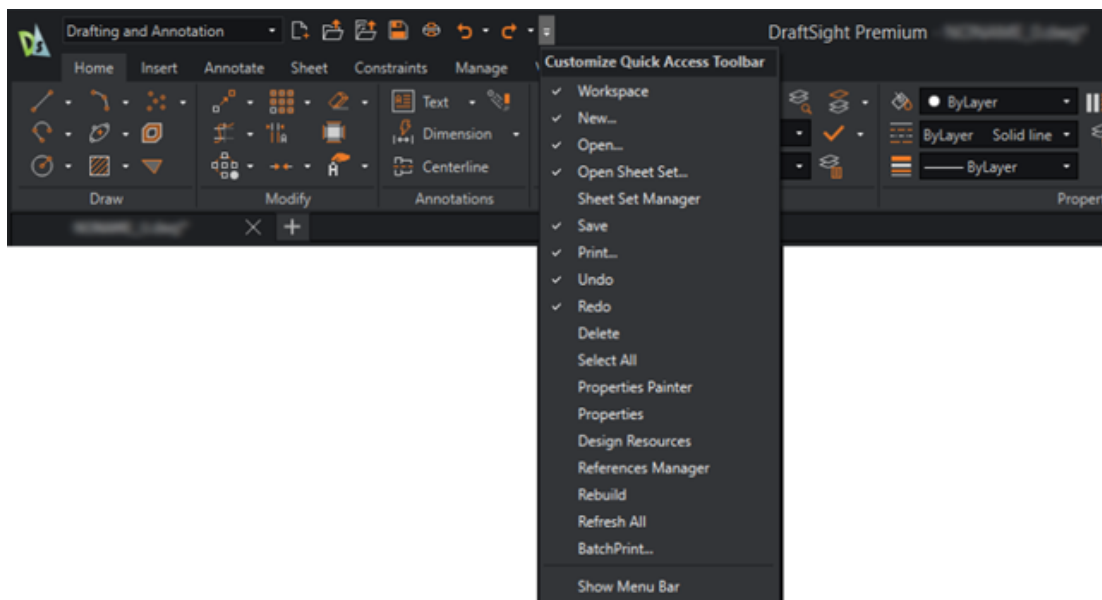
Il comando `DIMSPACE` consente di ottenere una maggiore precisione e di dedicare meno tempo alle regolazioni manuali. Il comando `DIMSPACE` è simile alla funzionalità AutoCAD per le quote di disegno, quindi è facile capire se si ha familiarità con AutoCAD.

Per gestire la spaziatura tra le quote:

Scegliere una delle seguenti opzioni:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Annota > Quote > Regola spazio**.
- Nel menu, fare clic su **Quota > Regola spazio**.
- Immettere `DIMSPACE` nella finestra del comando.

Visibilità della barra dei menu



È possibile utilizzare la barra multifunzione e la barra dei menu contemporaneamente nell'interfaccia utente.

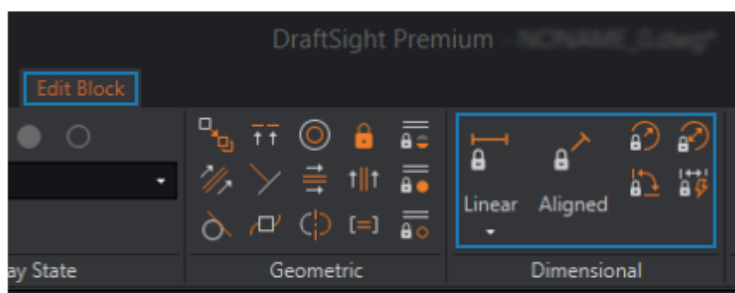
La funzionalità **Personalizza la barra di accesso rapido** consente di cambiare la visibilità della barra dei menu.

Per specificare la visibilità MENUBAR, procedere in uno dei modi seguenti:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Personalizza la barra di accesso rapido** > **Mostra barra dei menu** / **Nascondi barra dei menu**.
- Nel menu, fare clic su **Personalizza la barra di accesso rapido** > **Mostra barra dei menu** / **Nascondi barra dei menu**.
- Nella finestra comandi, digitare MENUBAR.

Variabile di sistema 0 se è disattivata e 1 se è attivata.

Vincoli di quotatura per blocchi personalizzati



Quando si modificano i blocchi personalizzati, è possibile utilizzare i Vincoli di quotatura. Ciò consente di controllare la distanza, la lunghezza, l'angolo e il raggio delle entità. I vincoli di quotatura possono inoltre vincolare le distanze e gli angoli tra entità geometriche o punti sulle entità.

Ad esempio, se si progetta un layout per una scheda a circuito stampato, è necessario posizionare i componenti elettronici in posizioni specifiche. È importante mantenere distanze e proporzioni precise tra i componenti, garantendo al contempo flessibilità nelle loro singole dimensioni. È possibile replicarlo in parti diverse del disegno utilizzando il disegno all'interno di un blocco personalizzato.

È possibile modificare i blocchi dinamici creati in AutoCAD che utilizzano vincoli di quotatura. In questo modo il blocco viene trasformato in un blocco personalizzato in DraftSight. Il processo di conversione riconosce i vincoli di quotatura per una modifica precisa all'interno dei blocchi di personalizzazione.

Per utilizzare i vincoli di quotatura per i blocchi personalizzati:

Procedere nel modo seguente:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Inserisci > Blocco > Modifica blocco**.
- Nel menu, fare clic su **Modifica > Entità > Modifica blocco**.
- Immettere `EDITBLOCK` nella finestra del comando.

Comando FLATTEN

Con il comando `FLATTEN`, è possibile specificare automaticamente l'elevazione (valore Z) di determinati comandi come 0.

Con determinati comandi (come `TRIM`, `FILLET` e `JOIN`) e altri strumenti (snap, misura e quota), è necessario specificare l'elevazione (valore Z) come 0. In caso contrario, i comandi

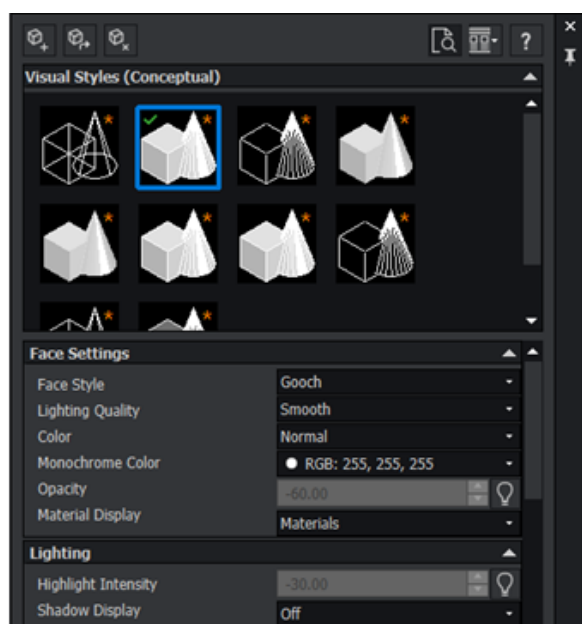
e gli strumenti non funzionano come previsto. Il comando FLATTEN assicura che l'elevazione sia 0.

Per accedere al comando FLATTEN:

Procedere nel modo seguente:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **XtraTools** > **Modifica** > **Appiattisci**.
- Nel menu, fare clic su **XtraTools** > **Modifica** > **Appiattisci**.
- Immettere FLATTEN nella finestra del comando.

Stili visivi



I modelli 3D possono essere rappresentati con aspetti specifici. Ad esempio, se il modello si trova nella fase di progettazione schematica, è possibile mostrare il modello a un team di progettazione in un «aspetto di schizzo» e presentarlo ai clienti in un «aspetto realistico.»

I diversi aspetti, detti stili visivi, dipendono dalle impostazioni che modificano la visualizzazione di bordi, colori e ombreggiatura.

La seguente tabella elenca i vantaggi degli stili visivi:

Compatibilità con AutoCAD	Coerenza visiva tra le applicazioni garantita. Se si creano stili visivi in AutoCAD, come trasparenza o trame in legno, è possibile applicare gli stessi stili ai modelli in DraftSight.
Visualizzazione migliorata	Utilizzare diverse opzioni di rendering per scegliere lo stile più adatto per i progetti. Ciò migliora la rappresentazione visiva dei progetti, migliorando la comunicazione e la comprensione.

Comunicazione migliorata	Creare disegni più realistici e visivamente accattivanti. Ciò consente di condividere i progetti con clienti, parti interessate o membri del team che potrebbero non avere familiarità con i disegni tecnici.
Analisi efficiente	Analizzare i progetti in modo più efficiente. Ad esempio, usare uno stile visivo della linea nascosta per identificare gli elementi nascosti o sovrapposti nei disegni complessi.
Presentazioni di alta qualità	Migliorare la qualità delle presentazioni e delle proposte di progettazione. È possibile presentare i progetti in modo elegante e professionale, migliorando l'impatto complessivo.
Opzioni di personalizzazione	Personalizzare gli stili visivi in base alle esigenze specifiche. È possibile personalizzare la rappresentazione visiva dei progetti in base ai requisiti del progetto o alle preferenze personali.
Funzionalità di modellazione 3D	Visualizzare e manipolare modelli 3D da prospettive diverse. In questo modo è possibile comprendere le relazioni spaziali all'interno del progetto.

Per accedere al comando **VISUALSTYLES**:

Procedere nel modo seguente:

- Nella barra multifunzione, fare clic su **Visualizza** > **Stili visivi** **Stili visivi** > **Gestione stili visivi**.
- Nel menu, fare clic su **Visualizza** > **Stili visivi**.
- Immettere **VISUALSTYLES** nella finestra del comando.

Preimpostare gli stili visivi

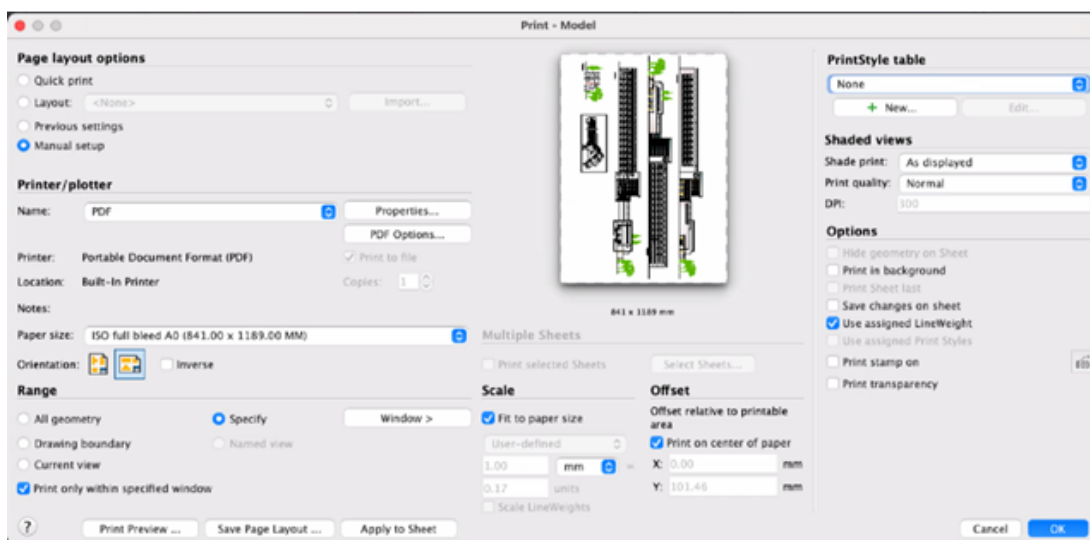
DraftSight fornisce stili visivi predefiniti che è possibile modificare per creare stili visivi personalizzati.

È possibile regolare l'illuminazione per ottenere realismo, rifinire la visibilità dei bordi o scegliere uno stile di faccia specifico per modellare l'ambiente di progettazione in base ai requisiti del progetto.

Stile visivo	Descrizione
Reticolo 2D	Utilizza solo linee e curve senza ombreggiatura o rendering.
Struttura a reticolo	Adatto per la visualizzazione e la modifica di modelli 3D con linee e curve.

Stile visivo	Descrizione
Nascosto	Utilizza le linee nascoste rimosse per fornire una visione chiara delle linee visibili.
Realistico	Aggiunge luci e ombre realistiche al modello, fornendo una rappresentazione realistica di materiali e trame.
Concettuale	Applica un rendering stilizzato al modello, enfatizzando contorni e forme. Utile per la progettazione concettuale e le presentazioni artistiche.
Ombreggiato	Visualizza il modello con ombreggiatura piatta.
Ombreggiata con bordi	Combina le superfici ombreggiate con i bordi visibili per definire i contorni degli oggetti nel modello.
Sfumature di grigio	Visualizza il disegno in diverse sfumature di grigio per differenziare oggetti diversi e le relative quote. Ciò fornisce una rappresentazione monocromatica ed efficace.
Raggio X	Rende tutti gli oggetti trasparenti in modo da poter vedere attraverso il modello. Utile per analizzare assieme complessi.
Schizzo	Applica al modello un aspetto disegnato a mano, simile a uno schizzo, per un aspetto più artistico e informale.

Stampa in MacOS



Se si esegue DraftSight su macOS®, la finestra di dialogo Stampa utilizza un'interfaccia simile a quella di Windows®. La finestra di dialogo è più versatile e intuitiva.

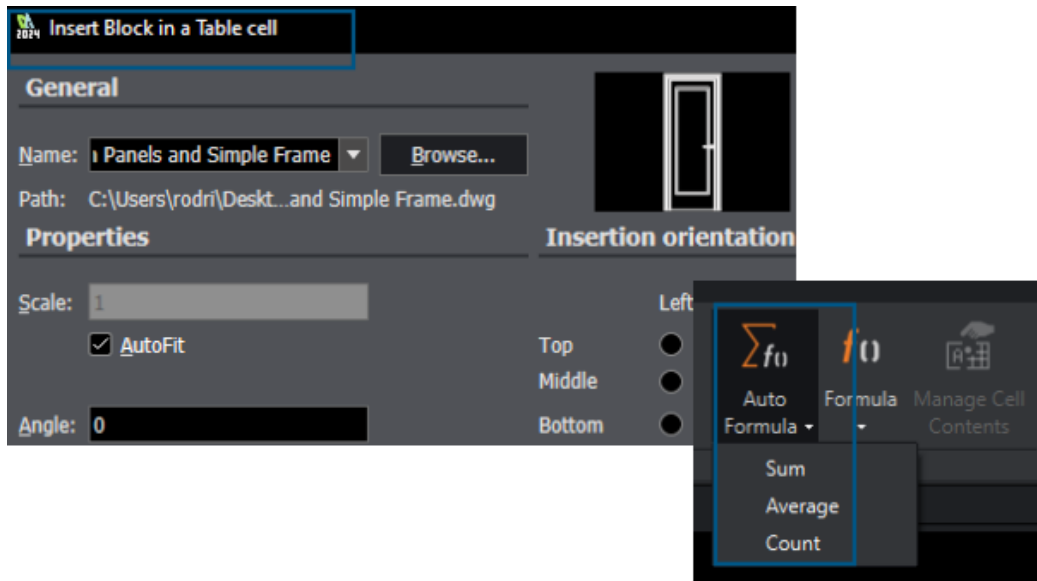
A differenza della finestra di dialogo di sistema Stampa, questa finestra di dialogo fornisce una gamma più ampia di opzioni, offrendo un maggiore controllo sulle preferenze di stampa. La stampa è più semplice ed efficiente, garantendo che i disegni vengano stampati nel modo desiderato.

Gli utenti possono anche passare da Windows a Mac senza modificare le loro abitudini, poiché le versioni di Windows e Mac condividono la stessa interfaccia utente della barra multifunzione.

Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical)

È possibile utilizzare il comando `AMUSERHATCH` per inserire tratteggi definiti dall'utente, predefiniti e non associativi nelle aree degli oggetti. È possibile modificare le proprietà di un tratteggio selezionato prima di inserirlo in un'area dell'oggetto.

Modifiche della tabella



Durante la modifica delle tabelle, è possibile utilizzare funzioni avanzate.

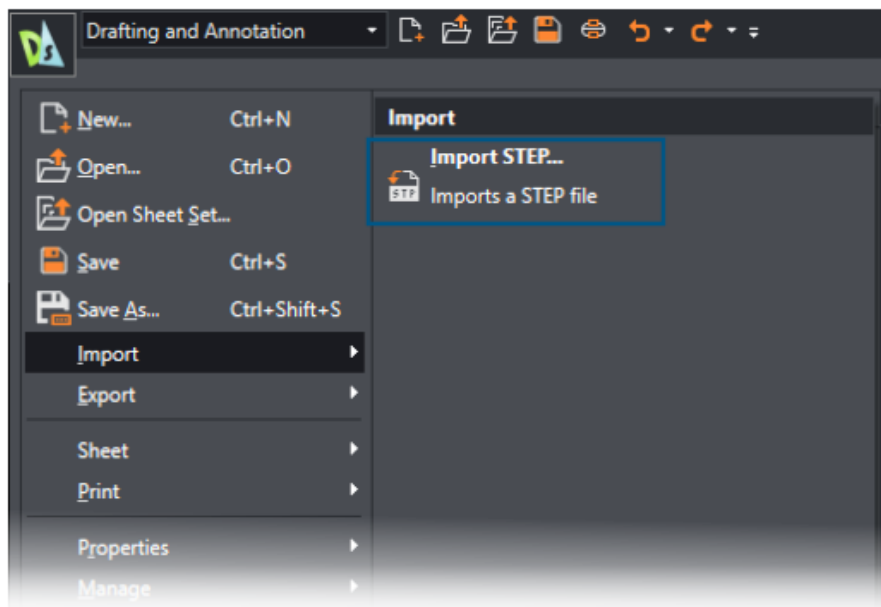
Per rendere le tabelle più utili, è possibile:

- Inserire e gestire i blocchi nelle celle della tabella
- Abbinare le proprietà della cella
- Ripetizione delle funzioni

Funzionalità tabella migliorata:

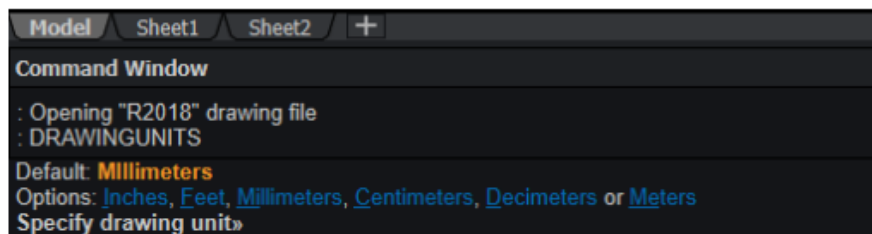
- Opzioni **Formula**, ad esempio **Somma automatica**
- **Aggiungi** file e colonne
- Quadratini di ridimensionamento
- Menu di scelta rapida **Cella** e barra multifunzione contestuale **Tabella**

Importazione dei file STEP



È possibile utilizzare il comando `IMPORTSTEP` per importare modelli 3D dai file `STEP`.
I modelli di file `STEP` possono essere incorporati nei disegni.

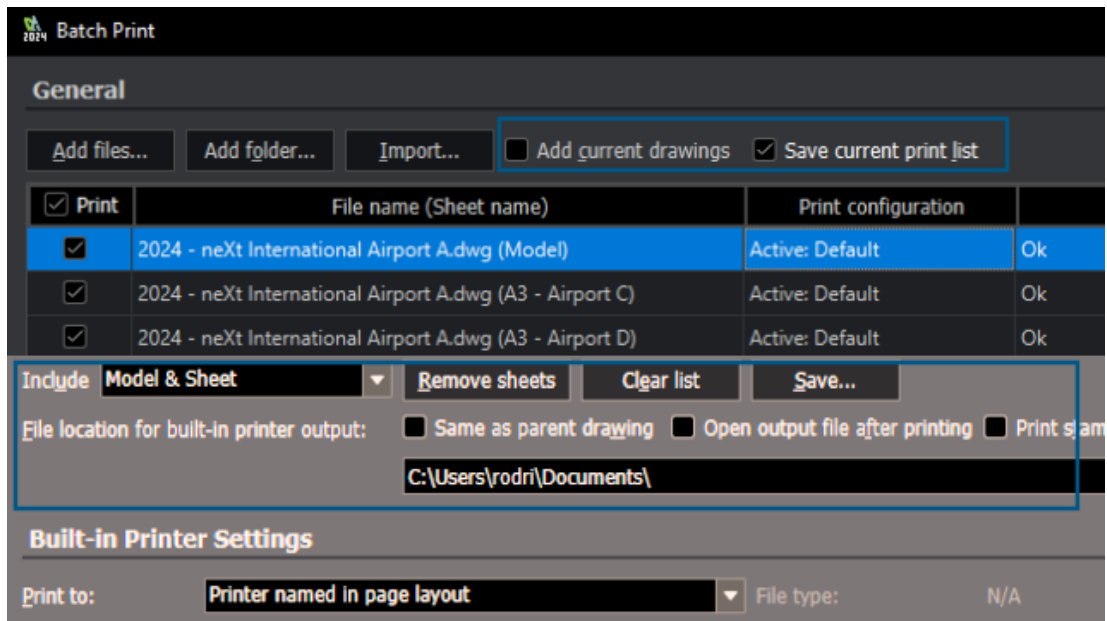
Comando DWGUNITS



Il comando `DWGUNITS` converte i disegni in altri sistemi di unità.

Per le unità imperiali e metriche, il comando `DWGUNITS` consente di mantenere precisione e coerenza in vari progetti. Questo comando migliora l'efficienza del flusso di lavoro e garantisce che il disegno sia conforme ai requisiti di progetto e agli standard di settore.

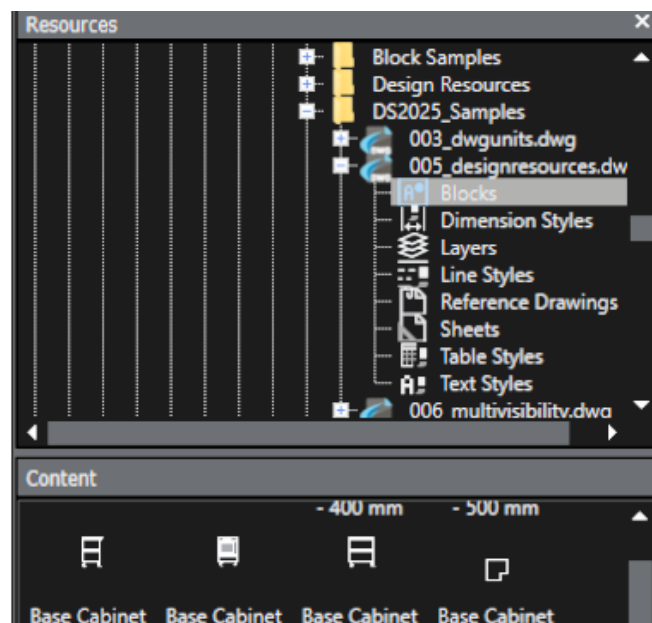
Esportazione PDF e utilizzo della stampa in batch



È possibile conservare le impostazioni per l'esportazione PDF e la stampa in batch per la sessione successiva.

È possibile esportare PDF e stampare i file batch con le stesse impostazioni. Per stampare i file batch, è possibile mantenere lo stesso nome PDFs e la stessa posizione .dwg dei file di origine, quindi aprire i file PDF dopo la stampa.

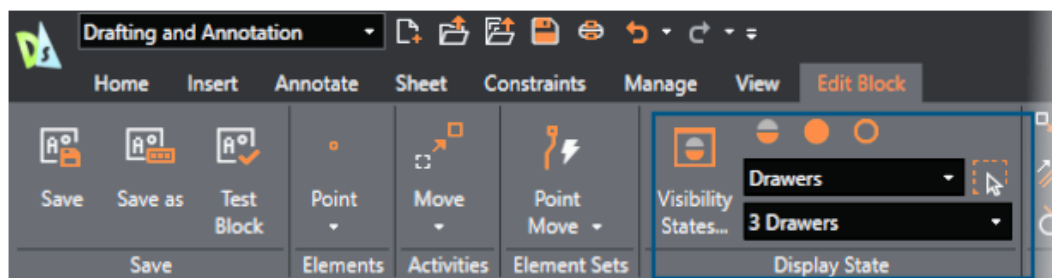
Blocchi nella tavolozza Risorse di progettazione



La tavolozza Risorse di progettazione ha ottimizzato l'uso dei blocchi.

I nomi dei blocchi delle risorse di progettazione sono completamente visibili. Le miniature dei blocchi sono più grandi per consentire una rapida identificazione.

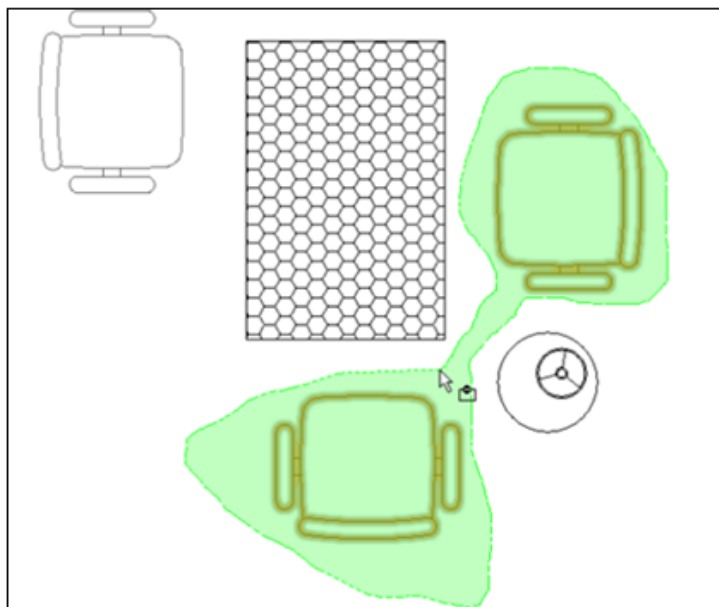
Più elementi di visibilità



È possibile utilizzare CustomBlocks per collegare più elementi di visibilità a un singolo blocco.

È possibile controllare in modo efficiente la visibilità delle singole entità senza creare più stati di visibilità. In precedenza, era possibile collegare solo un elemento di visibilità per blocco.

Lazo



È possibile usare la selezione Lazo per migliorare l'efficienza e risparmiare tempo.

Con la selezione Lazo, è possibile spostare il puntatore attorno a un'area per specificare e selezionare le entità in un contorno dalla forma irregolare. Questo metodo consente di selezionare gruppi complessi di entità che non hanno contorni rettangolari standard. Semplifica il flusso di lavoro e migliora la produttività.

26

eDrawings

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Tipi di file supportati (2025 FD04)**
- **Visualizzazione dei riferimenti del componente**
- **Formato file HTML eDrawings ActiveX**
- **Inviluppi di assieme**

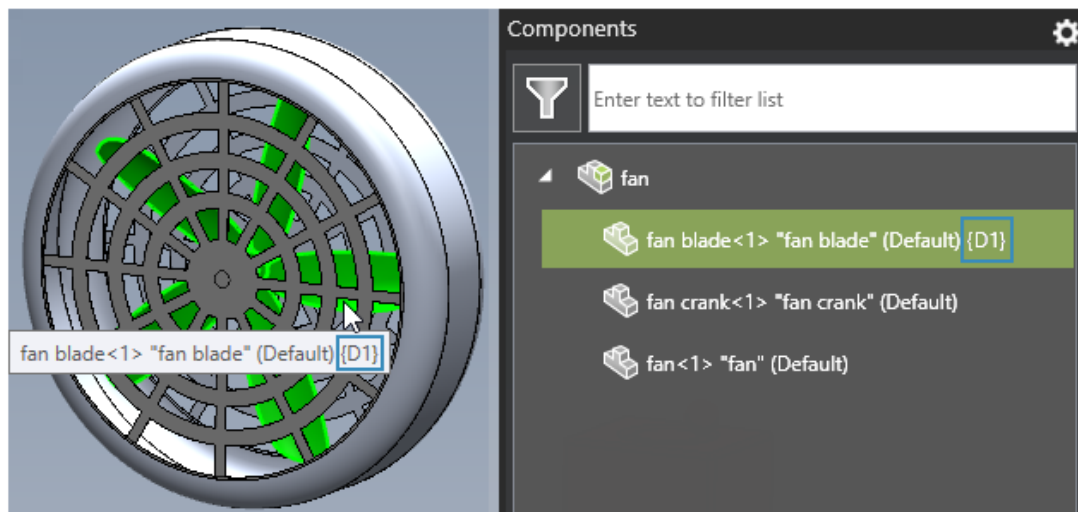
eDrawings® Professional è disponibile in SOLIDWORKS® Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Tipi di file supportati (2025 FD04)

eDrawings ha aggiornato le versioni supportate per diversi tipi di file.

Formato	Versione
ACIS® (.sat, .sab)	Fino alla versione 2023
Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam)	Fino alla versione 2025
CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct)	Fino alla versione V5-6R2024
CATIA V6 / 3DEXPERIENCE ® .3DXML	Fino alla versione V5-6R2024
Creo® - Pro/Engineer® (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer da 19.0 a Creo 11.0
JT (.jt)	Fino alla versione v10.9
NX™ (Unigraphics®) (.prt)	Da UG11 a UG18, UG NX, da NX5 a NX12, da NX1847 a NX2412
Parasolid™ (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Fino alla versione 37.1
Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm)	Da 1 a 20, ST1 - ST10, da 2019 a 2025
STEP (.step, .stp, .stpz)	AP 203 E1/E2, AP 214, AP 242 E1/E2/E3


Visualizzazione dei riferimenti del componente



Se un file di assieme SOLIDWORKS o eDrawings ha componenti con riferimenti ai componenti, è possibile specificare un'opzione in eDrawings per visualizzare i riferimenti dei componenti nel riquadro Componenti.

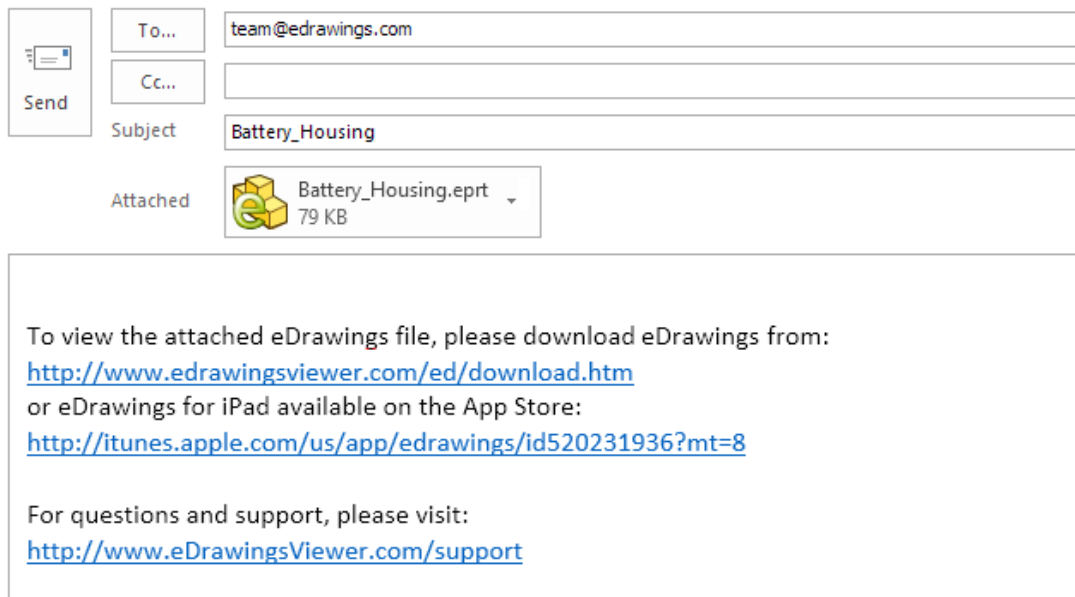
Per visualizzare i riferimenti del componente:

1. In eDrawings, aprire un file di assieme SOLIDWORKS o eDrawings con riferimenti al componente.

2. Nel riquadro Componenti, fare clic su **Opzioni** .
3. Nella finestra di dialogo, selezionare **Mostra riferimento componente**.

I riferimenti del componente appaiono nel riquadro Componenti.

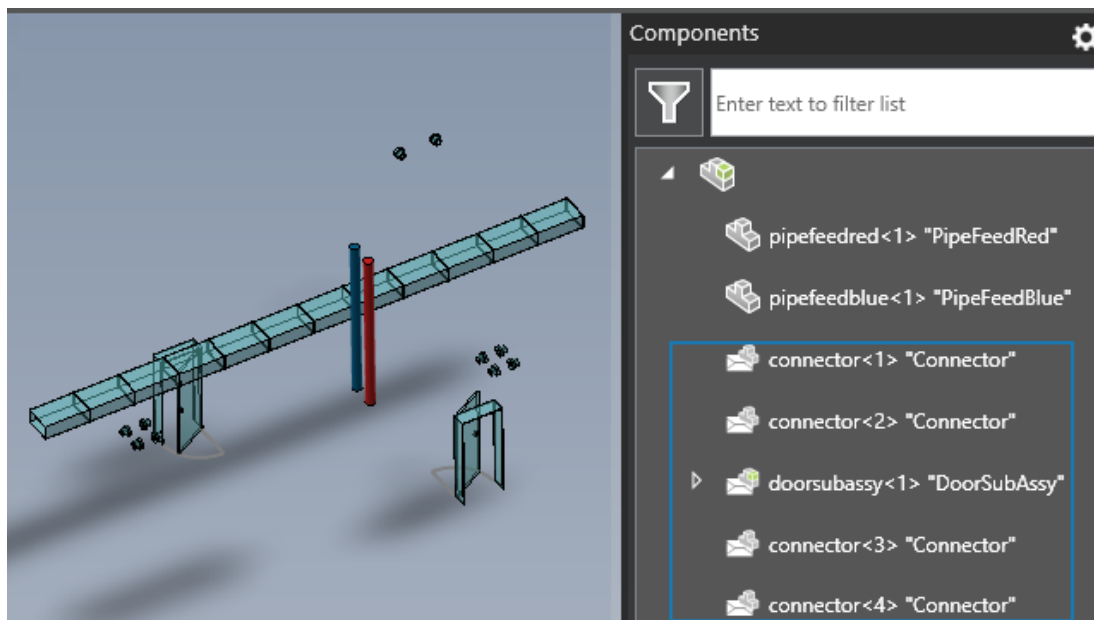
Formato file HTML eDrawings ActiveX



Non è più possibile salvare i file HTML eDrawings ActiveX come file .htm.

Se si fa clic su **File** > **Invia**, la finestra di dialogo Invia con nome non viene visualizzata. eDrawings genera invece un'e-mail con il file allegato come file .eprt, .easm o .edrw per una funzionalità semplificata.

Inviluppi di assieme



Se si apre un assieme o un disegno di assieme con involuppi, eDrawings visualizza il contenuto dell'involuppo con lo stesso aspetto di SOLIDWORKS.

Il riquadro Componenti visualizza icone che indicano i componenti dell'involuppo.

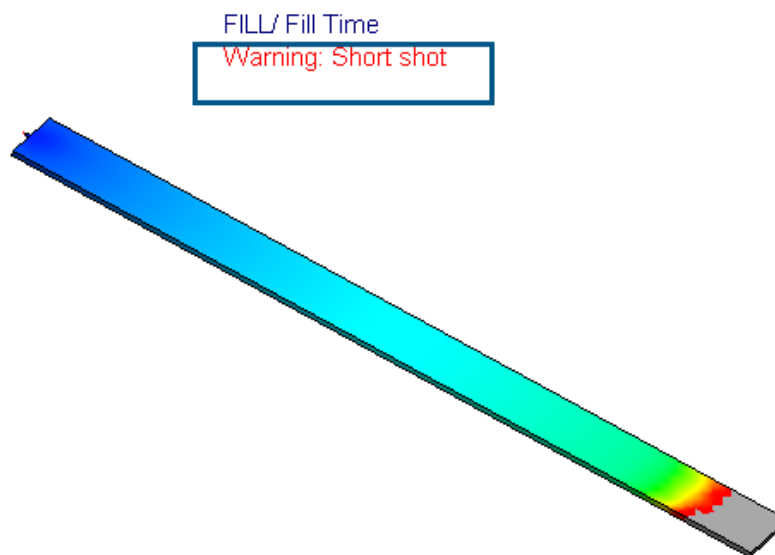
SOLIDWORKS Plastics

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Rilevamento stampata incompleta (2025 SP2)**
- **Analisi di riempimento**
- **Previsione degli avvallamenti migliorata**
- **Isolare la causa della deformazione**
- **Database dei materiali**
- **Mesh**
- **Prestazione**
- **Risultati dell'analisi Warp rinominati**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional e SOLIDWORKS Plastics Premium sono prodotti acquistabili separatamente che possono essere usati con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

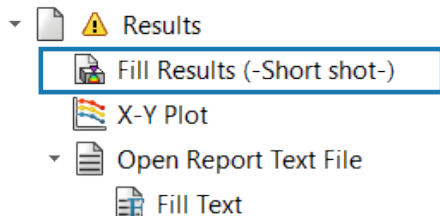
Rilevamento stampata incompleta (2025 SP2)



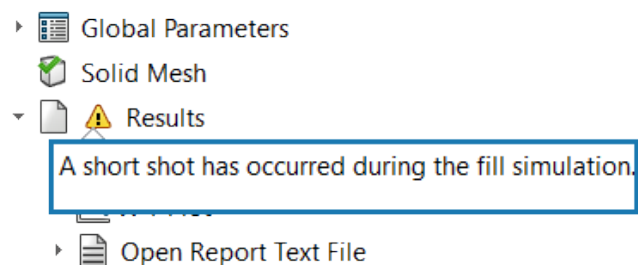
Diversi miglioramenti dell'interfaccia utente facilitano l'identificazione della presenza di stampate incomplete per simulazioni di iniezioni plastiche.

I seguenti miglioramenti dell'interfaccia utente consentono di rilevare la presenza di stampate incomplete che potrebbero verificarsi durante il riempimento.

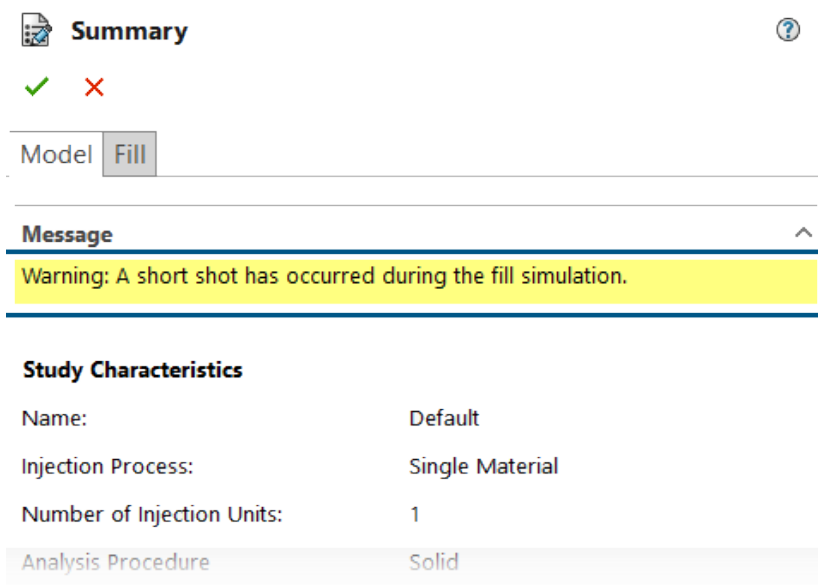
- È stata aggiunta la stringa **Avviso: Stampata incompleta** sotto il titolo del grafico **Tempo di riempimento**.
- È stata aggiunta la stringa **Stampata incompleta** accanto al nodo **Risultati Fill**.



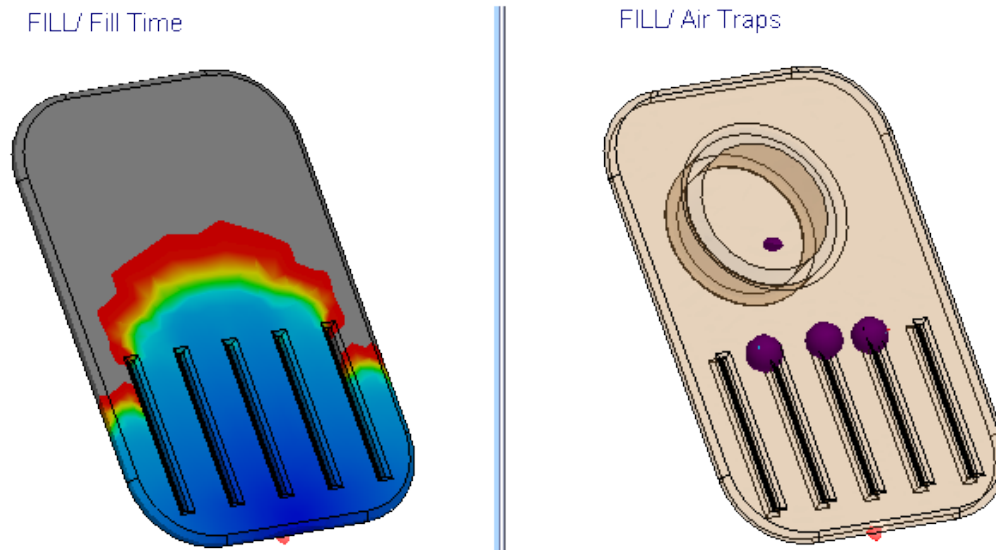
- È stata aggiunta la descrizione comando **Si è verificata una stampata incompleta durante la simulazione Fill** sotto il nodo **Risultati**.



- È stato aggiunto un avviso relativo alle stampate incomplete nel PropertyManager Riepilogo.



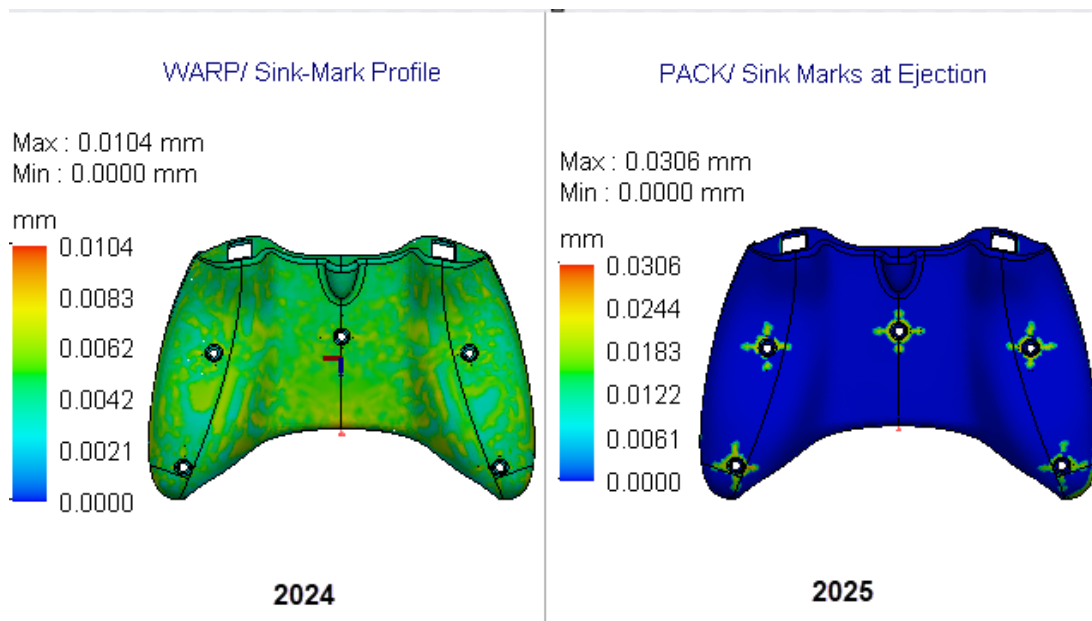
Analisi di riempimento



Sono disponibili diversi miglioramenti per l'analisi di riempimento.

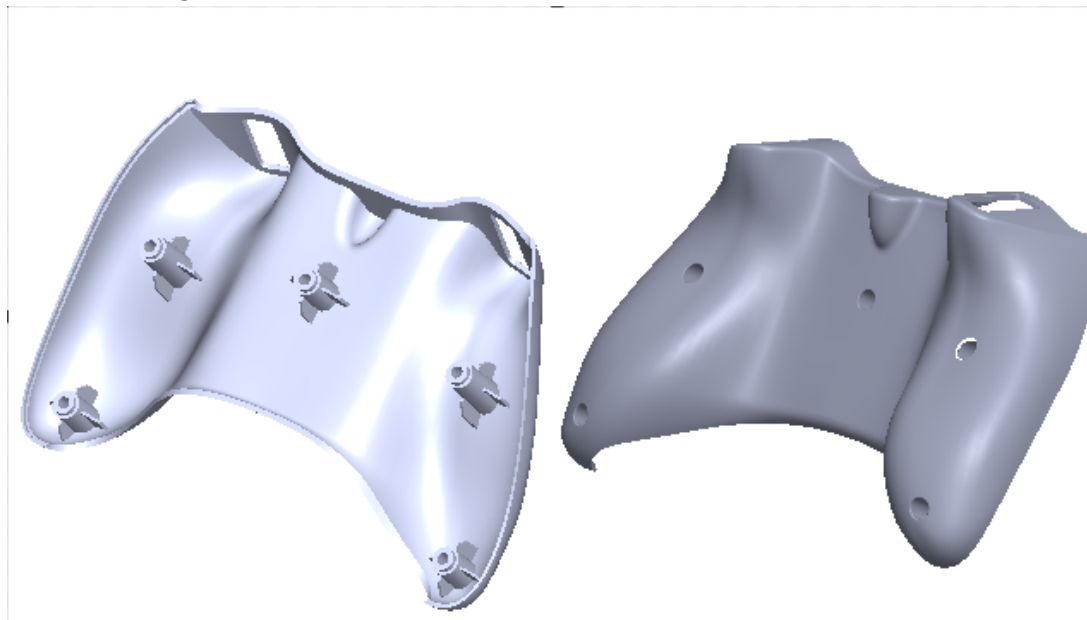
- L'analisi del riempimento è più veloce del 25% quando si utilizzano materiali riempiti di fibre per parti in plastica.
- L'analisi di riempimento prevede le linee di saldatura e le bolle d'aria anche in caso di stampate incomplete. Ad esempio, l'immagine precedente mostra un'iniezione breve (a sinistra) e le bolle d'aria previste (a destra) per un'analisi di riempimento di una parte.
- Il rendering delle animazioni del tempo di riempimento in modalità isosuperficie è stato notevolmente accelerato (fino al 75%) per i modelli di grandi dimensioni con un elevato numero di elementi. Anche la memoria necessaria per generare le animazioni sui tempi di riempimento è aumentata, poiché SOLIDWORKS Plastics utilizza tutte le risorse di memoria disponibili per la generazione delle animazioni.
- L'animazione dell'isosuperficie dei grafici del tempo di riempimento salvati in formato **AVI** ha un aspetto più uniforme con un ritardo significativamente ridotto poiché il tempo di ritardo tra i fotogrammi dei risultati successivi è diminuito.

Previsione degli avvallamenti migliorata



Un nuovo risolutore prevede con maggiore precisione la posizione e la profondità di avvallamenti.

Il nuovo risolutore di avvallamenti analizza le funzioni geometriche che probabilmente inducono avvallamenti, ad esempio nervature, estrusioni, fazzoletti di rinforzo e raccordi interni. Il solutore utilizza quindi queste informazioni geometriche per eseguire un'analisi localizzata per prevedere la profondità degli avvallamenti. Ad esempio, l'immagine sopra mostra una previsione migliorata degli avvallamenti sulla superficie di una parte del controller di gioco con funzionalità interne di estrusioni e nervature.

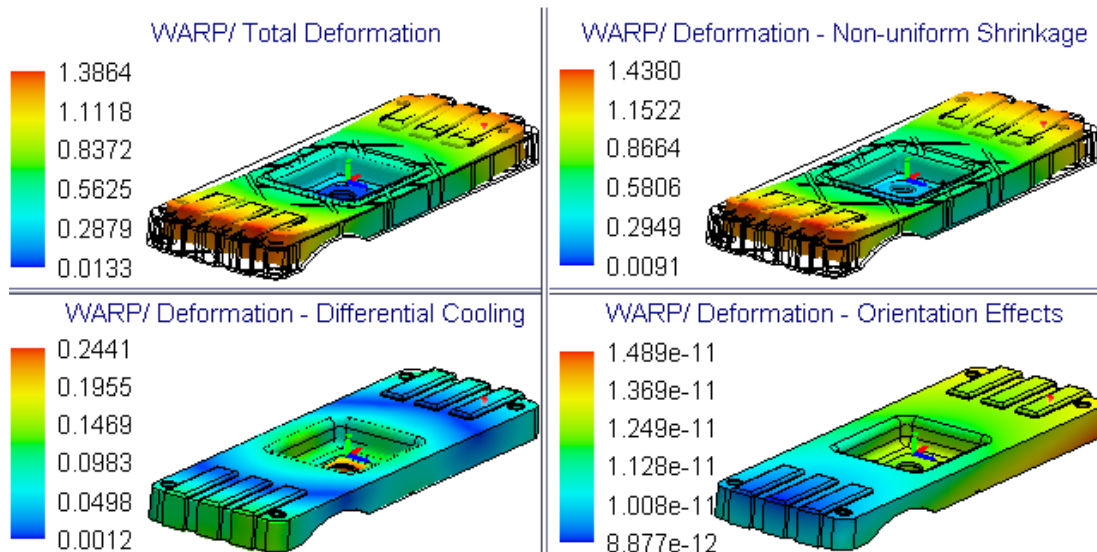


I risultati degli avvallamenti sono aggiornati come segue:

- Il grafico **Avvallamenti** dai risultati Fill viene rinominato in **Stima degli avvallamenti superficiali alla fine dell'iniezione**.
- Con i risultati Pack, è disponibile un nuovo grafico **Avvallamenti superficiali al momento dell'espulsione**.
- Il grafico **Profilo avvallamento** dai risultati Warp viene rimosso, poiché la previsione degli avvallamenti in base alle condizioni alla fine dell'iniezione non è precisa. È invece possibile fare riferimento al grafico **Avvallamenti superficiali al momento dell'espulsione** per esaminare la posizione e la profondità degli avvallamenti.

Il nuovo risolutore di avvallamenti è disponibile solo per le procedure di mesh ibrida 3D ed esaedrica 3D. La procedura di mesh di shell continua a utilizzare il solutore di avvallamento corrente.

Isolare la causa della deformazione



I nuovi grafici dei risultati per l'analisi della deformazione consentono di isolare la causa della deformazione durante la progettazione di parti in plastica.

La deformazione delle parti stampate in plastica è dovuta a tre cause principali: restringimento non uniforme, raffreddamento differenziale e orientamento molecolare o delle fibre. L'immagine mostra i grafici dei risultati della deformazione totale e della deformazione del componente a causa della deformazione. La comprensione della causa principale della deformazione consente di apportare le modifiche appropriate al progetto, al materiale e al processo di produzione della parte o dello stampo per ridurre al minimo i difetti di progettazione.

L'analisi della deformazione in SOLIDWORKS Plastics 2025 isola la causa della deformazione calcolando, in ciascun nodo, il componente della deformazione totale attribuito a ciascuna origine. Sono disponibili i seguenti grafici dei risultati, insieme al grafico di Deformazione totale, per facilitare l'identificazione della causa della deformazione.

Grafico dei risultati - Descrizione Analisi della deformazione	
Deformazione - Restringimento non uniforme	Mostra la deformazione che può essere attribuita a temperature non uniformi dello stampo, velocità di raffreddamento differenziali tra sezioni sottili e spesse di una parte e variazioni di restringimento tra la direzione del flusso di colata e trasversalmente alla direzione del flusso di colata. (In generale, queste deformazioni si verificano a causa di distribuzioni di pressione, temperatura e sollecitazione di taglio non uniformi lungo l'area della superficie o lungo tutto il volume di una parte stampata.)
Deformazione - Raffreddamento differenziale	Mostra la deformazione che può essere attribuita al raffreddamento non uniforme derivante dalle variazioni di temperatura attraverso le superfici della matrice e della cavità dello stampo a iniezione. Il raffreddamento non uniforme delle parti in genere determina un restringimento non uniforme e sollecitazioni all'interno dello stampo, che contribuiscono a deformare.
Deformazione - Effetti di orientamento	Mostra la deformazione causata dall'anisotropia dall'orientamento dei riempitivi nel materiale, come le fibre di vetro corte o le fibre di carbonio. Per i materiali senza riempitivi, questa deformazione è trascurabile.

Si potrebbero notare tempi di risoluzione dell'analisi Warp leggermente più lunghi a causa del tempo di calcolo aggiuntivo necessario per calcolare i componenti delle deformazioni totali. I grafici dei risultati che isolano la causa della deformazione sono disponibili solo per la procedura **Mesh 3D**.

Database dei materiali

Il database dei materiali di Plastics viene aggiornato in base ai dati più recenti dei produttori dei materiali.

Sono state aggiunte 365 nuove classi dei materiali, 142 classi sono state aggiornate e 370 classi obsolete sono state rimosse dal database.

Fabbricante	Numero di nuove classi dei materiali
DOMO®	123
Envalior™	97
SABIC Specialties®	77

Fabbricante	Numero di nuove classi dei materiali
Covestro®	42
MOCOM®	12
EMS-GRIVORY®	8
CHIMEI®	2
Lehmann&Voss&Co.	2
Trinseo®	1
Solvay Specialty Polymers®	1

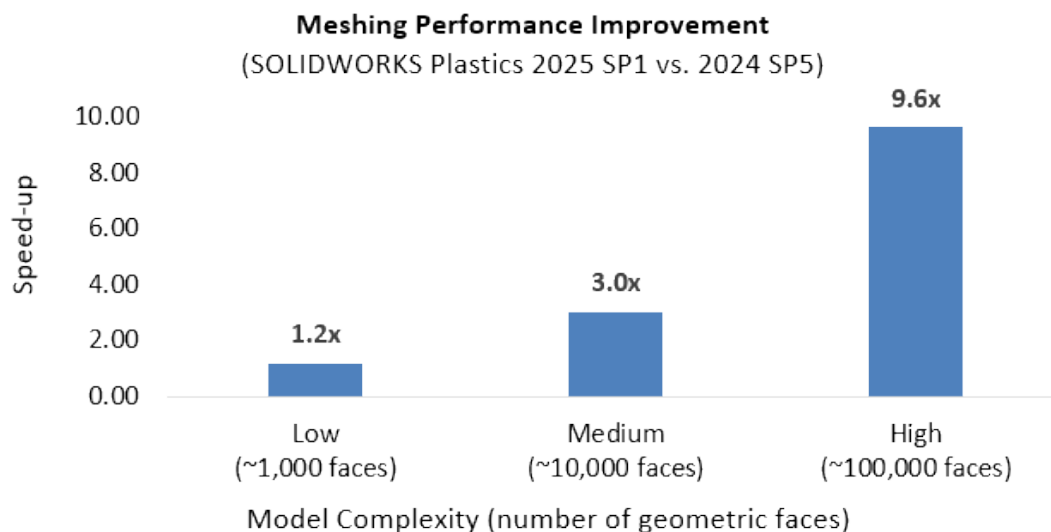
Fabbricante	Numero di classi dei materiali aggiornate
Covestro®	37
LyondellBasell™	19
EMS-GRIVORY®	18
ARLANXEO®	14
BASELL	13
CWH, Chemwerk Huls	10
MOCOM®	9
SABIC Specialties®	7
Victrex®	6
Mueller Kunststoffe	3
Autotech-Sirmax	1
Teknor Apex®	1
TOTAL®	1
Asahi Kasei®	1
MILES	1
ENICHEM	1

Fabbricante	Numero di classi dei materiali rimosse
DSM Engineering Plastics	151
Rhodia Engineering Plastics	94
LNP Engineering Plastics®	68
Covestro®	26
Rhone-Poulenc	14
SABIC Specialties®	7
Monsanto Japan	5
Lehmann and Voss	2
Trinseo®	1
Mitsubishi Chemical Japan®	1
Mitsubishi Rayon	1

I seguenti aggiornamenti sono implementati per la versione 2025 FD01.

Fabbricante	Gradi del materiale
SABIC Specialties®	29 nuovi gradi aggiunti
SABIC Specialties®	10 gradi aggiornati
ICI	3 gradi rimossi
Mitsubishi Chemical Japan®	1 grado rimosso

Mesh

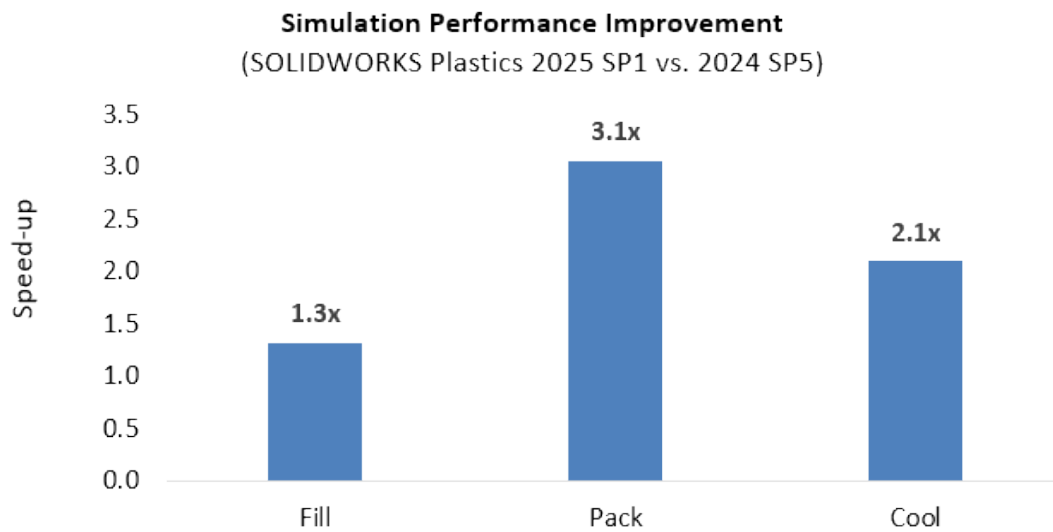


I tempi di mesh per i modelli complessi sono stati notevolmente migliorati.

Per la mesh, la complessità di un modello è determinata dal numero di facce geometriche e dalla sua curvatura. In genere, i modelli con un numero più elevato di facce e maggiore curvatura richiedono tempi di mesh più lunghi.

Modalità estremamente complesse con oltre 100.000 facce geometriche hanno mostrato le massime prestazioni di mesh con tempi di mesh fino a 9,6 volte più veloci. I modelli di media complessità con oltre 10.000 facce geometriche hanno mostrato tempi di mesh fino a 3 volte più veloci, mentre i modelli più semplici con meno di 1.000 facce non hanno mostrato miglioramenti di mesh significativi.

Prestazione



La maggiore efficienza nella risoluzione dei sistemi di equazioni sottostanti migliora i tempi di risoluzione delle simulazioni di materie plastiche senza compromettere robustezza e precisione.

- Risoluzione fino a 1,3 volte più veloce per simulazioni Fill
- Risoluzione fino a 3,1 volte più veloce per simulazioni Pack
- Risoluzione fino a 2,1 volte più veloce per simulazioni Cool

Risultati dell'analisi Warp rinominati

Warp Analysis Results - 2024	Warp Analysis Results - 2025
Total Stress Displacement	Total Deformation
In-mold Residual Stress Displacement	In-mold Deformation
Quenching Thermal Stress Displacement	Quenching Thermal Deformation
Total Stress Displacement (orientation effect)	Deformation - Orientation Effects

I risultati dell'analisi Warp vengono rinominati per garantire la coerenza terminologica.
L'immagine mostra i titoli precedenti e correnti dei risultati dell'analisi Warp.

28

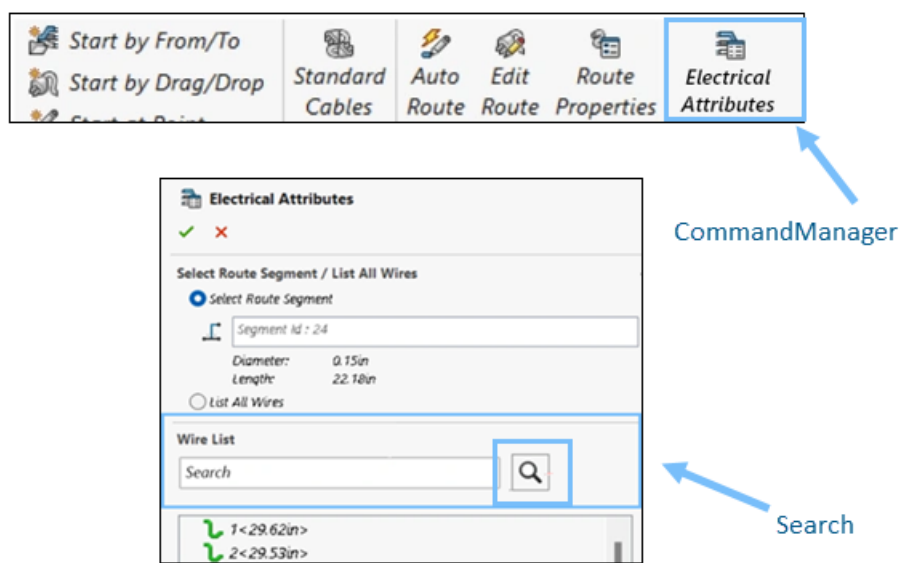
Routing

Questo capitolo comprende i seguenti argomenti:

- **Accesso più rapido e ricerca più semplice negli attributi elettrici (2025 SP3)**
- **La voce della distinta materiali mostra la lunghezza totale del cavo nei sottoassiemi (2025 SP3)**
- **Evidenziazione delle giunzioni per una migliore visualizzazione (2025_SP3)**
- **Descrizioni dei comandi riprogettate per gli strumenti Routing (2025 SP2)**
- **Supporto per assiemi e parti di morsetto nella procedura guidata di instradamento dei componenti (2025 SP2)**
- **Miglioramento delle prestazioni nelle modifiche dell'assieme del cablaggio appiattito (2025 SP1)**
- **Creare un disegno appiattito con output più pulito**
- **Personalizzazione delle percentuali di inclinazione nei PropertyManager Proprietà del percorso e Segmento del percorso**
- **Miglioramento delle modifiche a condotti e tubi**

Routing è disponibile in SOLIDWORKS® Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Accesso più rapido e ricerca più semplice negli attributi elettrici (2025 SP3)



È possibile trovare e utilizzare **Attributi elettrici** in SOLIDWORKS Routing in modo più efficiente. Un accesso migliorato e una barra di ricerca consentono di filtrare rapidamente fili e cavi in base ai valori delle proprietà.

Vantaggi: questi miglioramenti rendono gli Attributi elettrici più facili da trovare, più veloci da usare e più coerenti con il resto di SOLIDWORKS Routing.

I miglioramenti per gli attributi elettrici includono:

- Ricerca rapida all'interno del PropertyManager Attributi elettrici

È possibile filtrare l'elenco dei fili inserendo una nuova barra di ricerca. Durante la digitazione, SOLIDWORKS Routing restringe l'elenco per soddisfare la ricerca in base ai valori delle proprietà. Supporta le corrispondenze parziali e non è sensibile alle maiuscole e alle minuscole. Se la ricerca non trova riscontri, viene visualizzato un messaggio.

- Facile accesso dal CommandManager e dal menu

È possibile aprire gli Attributi elettrici direttamente dalla scheda Routing del CommandManager o navigando in **Strumenti > Routing > Electrical > Attributi elettrici**. È anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse su un segmento di percorso o sulla funzione **Percorso1** in un sottoassieme per avviarlo.

- Guida ai suggerimenti

Quando si passa il mouse sull'icona Attributi elettrici, un suggerimento spiega cosa si sta visualizzando negli Attributi elettrici del segmento di percorso selezionato. Queste informazioni aiutano gli utenti a comprendere lo strumento a colpo d'occhio.

- Migliore consapevolezza del contesto

Quando si lavora in un assieme di livello superiore con più sottoassiemi, SOLIDWORKS Routing chiede di scegliere quale assieme di percorso visualizzare per gli Attributi elettrici. Per accedere allo strumento, è possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sulla funzione di percorso in un sottoassieme. Il PropertyManager Attributi elettrici è accessibile sia dall'ambiente 3D sia dai percorsi di appiattimento.

- Risultati della ricerca di Smarter Cable

Quando si esegue una ricerca e il risultato corrisponde a un trefolo del cavo, SOLIDWORKS Routing mostra solo il cavo e i trefoli corrispondenti, non l'intero elenco dei trefoli.

La voce della distinta materiali mostra la lunghezza totale del cavo nei sottoassiemi (2025 SP3)

Before: Identical cables from different subassemblies are listed separately in lines 2 and 3.

	A	B	C	D	E
1		BOM Table			
2		ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
3		1	6 Way M. APEX_33341373	6 Way M. APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Block	6
4		2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1
5		3	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1

After: Identical cables are grouped into line 2, showing the total length across subassemblies.

	A	B	C	D	E
1		BOM Table			
2		ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
3		1	6 Way M. APEX_33341373	6 Way M. APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Block	6
4		2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	2066.93 mm

È possibile visualizzare la lunghezza e la massa totale di cavi identici utilizzati in più sottoassiemi di instradamento come un'unica riga in una distinta materiali (BOM).

Vantaggi: negli assiemi di grandi dimensioni con più sottoassiemi di cablaggio, i cavi identici appaiono spesso separatamente, rendendo la distinta materiali più difficile da leggere e analizzare. Con questo miglioramento, SOLIDWORKS Routing rileva automaticamente i cavi identici nei sottoassiemi e combina la loro lunghezza e massa totale in un'unica riga.

Questo comportamento si applica ai seguenti tipi di distinta materiali:

- **Distinta materiali - Solo parti**

I cavi precedentemente elencati separatamente appaiono come una voce combinata con i valori totali.

- **Distinta materiali - Con rientranza**

È possibile selezionare l'opzione **Combina componenti identici** per unire le voci dei cavi da altri sottoassiemi di percorso. La riga selezionata rimane e vengono visualizzate la lunghezza e la massa totali.

- **Distinta materiali appiattita**

I cavi identici di più sottoassiemi confluiscono in un'unica riga con i valori totali.

Le distinte materiali di livello superiore non sono interessate da questa modifica.

Un esempio di flusso di lavoro è il seguente:

1. Creare un assieme con più sottoassiemi di cablaggio che utilizzano lo stesso cavo.
2. Inserire una tabella di distinta materiali e selezionare un tipo di distinta, ad esempio **Solo parti**, **Con rientro** o **Appiattita**.

Evidenziazione delle giunzioni per una migliore visualizzazione (2025_SP3)

SOLIDWORKS Routing aiuta a comprendere meglio le giunzioni nei percorsi elettrici aggiungendo evidenziazioni visive automatiche per i connettori e i segmenti di percorso correlati.

Vantaggi: è possibile trovare e comprendere le giunzioni senza dover cercare nel disegno. È anche più facile seguire i percorsi dei fili e controllare le connessioni, contribuendo a ridurre gli errori di progettazione.

I cambiamenti nei segnali visivi includono:

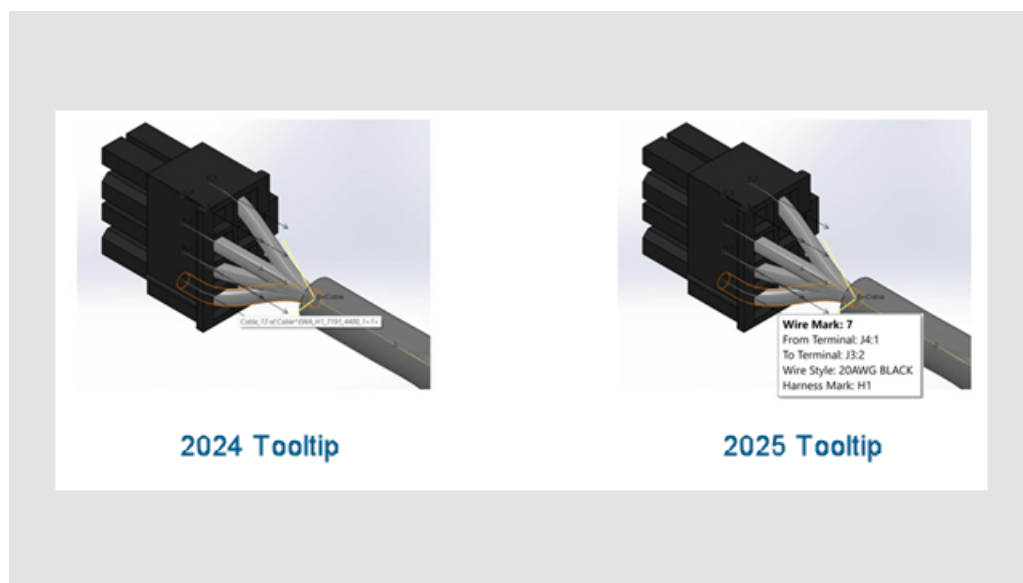
- Connettori terminali evidenziati

Quando si seleziona o si aggiunge una giunzione, i connettori collegati ai fili giuntati si evidenziano automaticamente. Un colore univoco aiuta a distinguerli dagli altri connettori del progetto.

- Segmenti di percorso evidenziati

Il segmento di percorso collegato alla giunzione viene visualizzato con un colore o uno stile diverso. Questa distinzione aiuta a capire come la giunzione si inserisce nel percorso complessivo del cablaggio.

Descrizioni dei comandi riprogettate per gli strumenti Routing (2025 SP2)



Le descrizioni dei comandi nell'interfaccia di SOLIDWORKS Routing sono state riprogettate per migliorare la chiarezza e l'usabilità. Quando si passa il mouse su un filo, un cavo o un cablaggio, le descrizioni dei comandi aggiornate visualizzano i dettagli chiave in ordine logico.

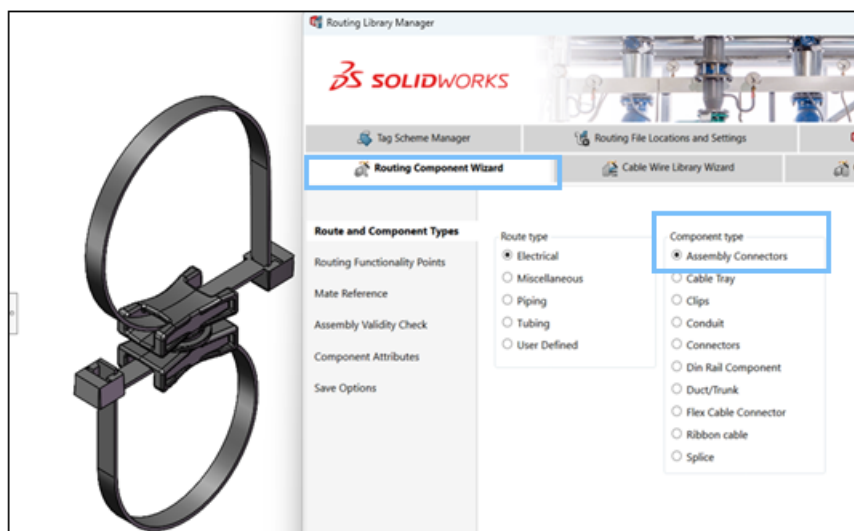
Vantaggi: Questo aggiornamento facilita l'interpretazione rapida delle informazioni di connessione.

Per fili, cavi e cablaggi vengono visualizzate le descrizioni comandi:

- Contrassegno filo/cavo
- Dal terminale
- Al terminale
- Stile del filo o conduttore del cavo
- Contrassegno cablaggio (se applicabile)

Per fasci di cablaggio con più fili e cavi, la descrizione dei comandi fornisce un breve riepilogo degli attributi chiave.

Supporto per assiemi e parti di morsetto nella procedura guidata di instradamento dei componenti (2025 SP2)



La procedura guidata per i componenti di instradamento supporta sia gli assiemi sia le parti di morsetto, consentendo di definire e configurare gli assiemi come componenti di instradamento. I requisiti di base per entrambi i tipi sono gli stessi e i passaggi per crearli in Routing Library Manager seguono lo stesso processo.

Vantaggi: Questo aggiornamento consente una maggiore flessibilità nella progettazione e nell'integrazione di morsetti complessi nei flussi di lavoro di instradamento.

I miglioramenti apportati a Routing Library Manager sono:

- Assiemi di morsetti: Gli utenti possono selezionare e configurare un file di assieme (.SLDASM) come morsetto di instradamento.
- Punti di instradamento: Gli utenti possono definire punti di instradamento per allineare fili, cavi o tubi.
- Integrazione perfetta: Gli assiemi di morsetti funzionano con i flussi di lavoro di instradamento esistenti e vengono memorizzati nella Libreria di instradamento.

Procedere come segue per definire un assieme di morsetto in Routing Library Manager:

1. Selezionare l'assieme del morsetto.
 - a. Aprire Routing Library Manager e passare alla procedura guidata del componente di instradamento.

- b. Scegliere il **Tipo di percorso** e il **Tipo di Componente**, quindi fare clic su **Avanti**.
2. Aggiungere punti di percorso (**PuntiAR**) all'assieme di morsetto per definire l'allineamento di fili, cavi o tubi.

Nota: I punti di connessione (**PuntiC**) sono disabilitati. Non sono necessari per i morsetti.
3. Aggiungere la geometria di instradamento.
 - a. Definire l'**Asse morsetto** per specificare la direzione di instradamento.
 - b. Se l'assieme di morsetto richiede un posizionamento rotazionale, aggiungere un **Asse di rotazione**.
4. Aggiungere **Accoppiamento dei riferimenti** per definire l'allineamento corretto dell'assieme di morsetto.
5. Convalidare l'assieme di morsetto e verificare che sia conforme ai requisiti di instradamento.
6. Configurare la **Tabella dati**.
 - a. Se l'assieme di morsetto ha più configurazioni, aprire la Tabella dati esistente per effettuare le regolazioni.
 - b. Se non esiste, creare una nuova Tabella dati.
 - c. Convalidare le voci standard e personalizzate nella tabella utilizzando un foglio di lavoro Excel incorporato.
7. Verificare gli **Attributi del componente**. Modificare gli attributi dei componenti come richiesto.
8. Salvare l'assieme del morsetto.
 - a. Salvare l'assieme del morsetto configurato nella Libreria di instradamento.
 - b. Specificare la posizione della cartella della libreria e il nome del file.
 - c. Salvare il componente come file **.XML**.

Miglioramento delle prestazioni nelle modifiche dell'assieme del cablaggio appiattito (2025 SP1)

Gli strumenti di modifica del PropertyManager Modifica percorso appiattito funzionano più velocemente e migliorano l'esperienza di modifica delle configurazioni di cablaggio appiattito.

È possibile apportare più modifiche e visualizzarle in anteprima come modifiche temporanee prima di finalizzarle, ottenendo un maggiore controllo sul processo di progettazione.

Durante la modifica, SOLIDWORKS Routing sospende temporaneamente gli aggiornamenti alle funzioni appiattite. Gli aggiornamenti vengono eseguiti solo quando si conferma o si annulla l'operazione, garantendo un utilizzo efficiente delle risorse e un flusso di lavoro più fluido.

Per esempio, dopo aver completato la modifica, SOLIDWORKS Routing invita a confermare i cambiamenti apportati. Facendo clic su **OK** nel PropertyManager si applicano gli aggiornamenti alle funzioni appiattite: in questo modo si evita la ripetizione degli aggiornamenti a ogni modifica, con conseguente risparmio di risorse. Facendo clic su **Annulla** vengono rimosse le modifiche temporanee.

In precedenza, ogni modifica attivava un aggiornamento completo, rallentando il flusso di lavoro. Con questo miglioramento, a ogni modifica viene visualizzata solo la grafica temporanea, senza aggiornare le funzioni appiattite sottostanti.

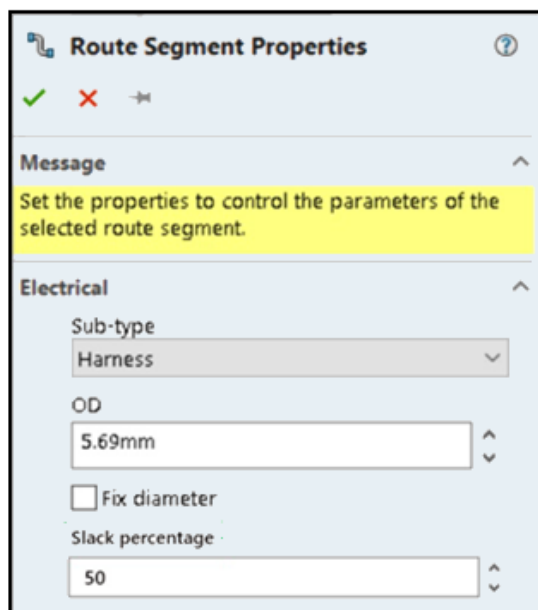
Questa funzionalità non si applica alle modifiche nel percorso appiattito di un'annotazione, ai percorsi appiattiti con fili discreti e ai percorsi appiattiti con segmenti **Mantieni orientamento 3D**.

Creare un disegno appiattito con output più pulito

Gli aggiornamenti seguenti nei disegni appiattiti forniscono un output più pulito e un flusso di lavoro migliorato:

- **Mostra/Nascondi elementi di appiattimento percorso:** un'opzione per mostrare/nascondere le **linee di associazione** nelle tabelle dei connettori.
- **Visualizza quantità nelle bollature:** visualizza la quantità nelle bollature dei connettori, simile alle bollature dei fili.
- **Formattazione di colonne e righe:** richiede agli utenti di applicare le modifiche di formattazione per colonne e righe nelle altre tabelle.
- **Aggiornamenti della tabella:** invita gli utenti ad applicare gli aggiornamenti a tutte le tabelle nel disegno.
- **Visibilità delle cornici della forma:** nel PropertyManager Elementi appiattiti, un'opzione per **mostrare/nascondere** la cornice della forma.

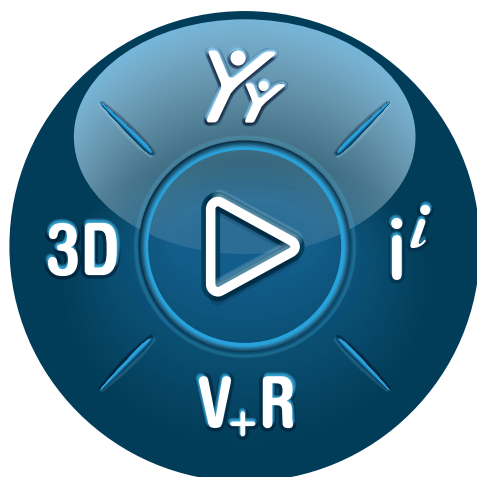
Personalizzazione delle percentuali di inclinazione nei PropertyManager Proprietà del percorso e Segmento del percorso



Nei PropertyManager Proprietà del percorso e Proprietà del segmento del percorso, è possibile definire un valore personalizzato per la **Percentuale di inclinazione** per i singoli segmenti del percorso. Questo valore sovrascrive la percentuale d'inclinazione specificata in **Strumenti > Opzioni > Opzioni di sistema > Instradamento**.

Miglioramento delle modifiche a condotti e tubi

Quando si modifica un assieme di instradamento contenente condotti e tubi, il software SOLIDWORKS Routing modifica i componenti esistenti invece di creare nuovi componenti virtuali.



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

