



NOUVEAUTES

SOLIDWORKS 2025



Table des matières

1 Bienvenue dans SOLIDWORKS 2025.....	12
Améliorations principales	13
Performance	13
Pour de plus amples informations.....	15
2 Utilisation de SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE Platform.....	16
SP4 et FD04.....	16
Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS.....	16
Spécification des contrôles d'accès utilisateur pour l'exportation et l'importation des packages de CAO (2025 FD04).....	21
SP3 et FD03.....	22
Impression par lot pour les mises en plan 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD03).....	22
Enregistrement partiel et ouvert pour les assemblages filtrés (2025 FD03).....	23
Extension dynamique de l'arborescence dans MySession (2025 FD03).....	25
Installation du complément 3DEXPERIENCE à partir de 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03).....	26
Planification des tâches SOLIDWORKS restaurée dans SOLIDWORKS Connected (2025 FD03).....	27
Application de tampons aux mises en plan avec des noms d'utilisateur ou des adresses e-mail (2025 FD03).....	28
Synchronisation des bibliothèques de composants CircuitWorks entre SOLIDWORKS et SOLIDWORKS Connected (2025 SP03).....	29
Partager des conceptions en utilisant l'option Ouvrir avec de 3DDrive(2025 FD03).....	30
Travail hors ligne lorsqu'aucune connexion n'est disponible (2025 FD03).....	31
Exclusion de mises en plan dans un package d'exportation (2025 FD03).....	32
SP2 et FD02.....	33
Importation d'un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02).....	33
Mappage de la promotion de la fabrication et de la propriété disponible (2025 FD02).....	34
Gestionnaire d'ensembles de feuilles sur 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02).....	35
Règles globales dans l'éditeur de règles d'intégration 3DEXPERIENCE (2025 FD02).....	37
Avertissement pour l'enregistrement des fichiers associés à des restrictions d'action de modification (2025 FD02).....	38
Définition du titre de la mise en plan à partir de la première vue du modèle (2025 FD02).....	39
Méthode améliorée pour ouvrir des fichiers 3DEXPERIENCE (2025 FD02).....	40
Affichage de la première révision dans une table de révisions 3DEXPERIENCE.....	41
Notifications pour les signets restreints (2025 FD02).....	42

Ajout de commentaires aux itérations de fichiers (2025 FD02)	43
Vérification de la sélection d'objet (2025 FD02)	44
Modifications de l'interface utilisateur de l'assistant de préparation de fichiers (2025 FD02)	45
Enregistrement des produits physiques et des configurations (2025 FD02)	46
Prise en charge améliorée des références de composants intelligents (2025 FD02)	47
Synchronisation du titre des produits physiques uniques (2025 FD02)	48
Gestion des notifications de plateforme dans le volet des tâches SOLIDWORKS (2025 SP2)	49
Onglet Classifications dans MySession (2025 SP2)	50
Gestion des composants déformables (2025 SP2)	51
Liste des fichiers récents (2025 SP2)	52
Nettoyage du cache local dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2025 SP2)	52
Mise à jour automatique des emplacements des fichiers avec signet (2025 FD02)	54
SP1 et FD01	55
Saisie des valeurs de propriétés personnalisées lors de la création de fichiers (2025 FD01)	55
Enregistrement de composants transitoires sur la plateforme (2025 FD01)	56
Suivi des modifications de maturité avec attributs évalués dans les mises en plan SOLIDWORKS (2025 FD01)	57
Ouverture de mises en plan en mode de détail (2025 FD01)	58
Chargement par lots de fichiers autres que SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	59
Mode d'ouverture amélioré pour les fichiers enregistrés sur 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	60
Améliorations de l'état et de l'actualisation des fichiers 3DEXPERIENCE dans l'onglet Ce PC (2025 FD01)	61
Génération automatique de mises en plan (BÊTA) (2025 SP1)	62
Comportement de MySession en mode de grande conception (2025 FD01)	64
Enregistrement de fichiers sélectionnés dans MySession (2025 FD01)	65
Partage de fichiers à l'aide de l'option Exporter en tant que package (2025 FD01)	66
Gestion des problèmes de signets lors de l'enregistrement de données (2025 FD01)	67
Onglet Lifecycle and Collaboration (2025 FD01)	67
Partage de modèles en tant que type de fichier STEP242 (2025 FD01)	69
Utilisation des itérations (2025 FD01)	70
Liaison des colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE aux attributs personnalisés (2025 FD01)	71
Accès au forum utilisateurs SOLIDWORKS (2025 FD01)	72
Utilisation du rechargement (2025 FD01)	73
Boîte de dialogue Enregistrer comme nouveau (2025 FD01)	73
Publication des éléments de la liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)	74
Acceptation ou rejet des relations parent-enfant dans les fichiers IDX (2025 SP1)	75
Notifications de mise à jour améliorées pour les applications connectées (2025 SP1)	76
SP0 et GA	77

Visites guidées rapides	77
Suppression de l'option de génération de format 3D	77
Volet des tâches	78
Visibilité de la colonne Quantité	79
Prise en charge des licences pour les compléments SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection et SOLIDWORKS MBD	79
Liaison de propriétés de configuration des représentations à des produits physiques	80
3 Installation	81
Conversion du serveur de licences SolidNetWork en 64 bits	81
Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage	81
4 Administration	82
Héritage des emplacements de fichiers par défaut lors de la mise à niveau vers SOLIDWORKS 2025	82
SOLIDWORKS Login Manager	83
5 Fonctions de base de SOLIDWORKS	84
Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS	84
Génération d'objets dérivés STEP pour les assemblages SOLIDWORKS à l'aide du Planificateur de tâches SOLIDWORKS (2025 FD02)	88
Performances des pièces à corps multiples (2025 SP2)	89
Changement de nom des notes, cotes DimXpert et de fonctions dans la vue d'annotation sous l'arbre de création FeatureManager (2025 SP2)	90
Partage de fichiers sur 3DDrive et 3DSwym (2025 SP1)	91
Modification des options du système et des propriétés de document	92
Interface de Programmation d'Applications	94
Spécification d'un modèle Z de dessus	94
Enregistrement des fichiers SOLIDWORKS Inspection à l'aide de signets	95
6 Interface utilisateur	96
Spécification des options de nom et de description du composant au niveau du système (2025 SP3)	96
Recherche de commandes (2025 SP2)	98
Interface simplifiée (2025 SP1)	100
Prédicteur de commande	104
Réorganisation des composants	105
Convivialité	105
Assistance pour le perçage	108
Progression de l'enregistrement et de l'enregistrement automatique	108
Création d'un groupe de documents	109
Création de plusieurs fichiers en tant que groupe de documents	109
Mise à jour d'un groupe de documents	110
7 Esquisse	111
Création de carrés à l'aide des outils de rectangle (2025 SP2)	111

Inversement de la tangente de point d'extrémité (2025 SP1)	112
Réparation des relations bancales	114
Répétitions d'esquisses linéaires et circulaires	115
8 Pièces et fonctions	116
Options d'esquisse de l'assistance pour le perçage de retenue (2025 SP3)	116
Epinglage du PropertyManager Congé ou Chanfrein (2025 SP2)	117
Quitter les processus de pièces avec la touche Echap (2025 SP2)	119
Méthode Defeature Silhouette pour les pièces	121
Répétition de géométrie de référence	122
Conversion de maillage BREP en BREP standard	123
Améliorations de la fonction Segmenter le maillage	126
Déplacement/Copie de fonctions de corps	127
Congés à taille variable	128
Améliorations de la courbe passant par des points XYZ	129
9 Tôlerie	130
Encoches de pli	130
Création d'encoches de pli	131
PropertyManager Encoche de pli	132
Tenon et mortaise	133
PropertyManager Tenon et mortaise	133
Tôles pliées sur arêtes de longueur multiple et cotes de longueur de tôle pliée automatique	135
Améliorations des performances des fonctions de représentation de filetage	136
Améliorations des performances des mises en plan de reconstruction	136
10 Soudures et système de structures	137
Regroupement des profils et des quantités de construction soudée (2025 SP3)	137
Application d'unités de document aux ID de liste des pièces soudées (2025 SP2)	139
Sélection d'une taille de profil dans les familles de pièces et les tables de configuration (2025 SP2)	140
Publication des éléments de la liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)	141
Accéder aux profils favoris et les utiliser	142
PropertyManager Coin complexe et système de structures	143
Ajustement d'éléments attachés	144
Cordons de gorge	145
Création de cordons de gorge	146
PropertyManager Cordon de gorge	146
11 Assemblages	148
Verrouillage des références externes dans les fonctions bloquées pendant une reconstruction (2025 SP3)	149
SmartMates avec reconnaissance des attaches par l'IA (2025 SP3)	150

Bibliothèques de conception connectées incluses dans la recherche de documents référencés (2025 SP3).....	151
Option de résolution automatique des composants allégés (2025 SP2).....	152
Conservation des références externes aux esquisses dérivées (2025 SP1).....	153
Avertissement lors du déplacement de composants (2025 SP1).....	156
Annulation des calculs de détection d'interférences (2025 SP1).....	157
Visualisation de l'assemblage.....	158
Instances SpeedPak	161
Détection d'interférences dans la gestion des grandes conceptions	162
Evaluation de performance.....	164
Liaison de l'état d'affichage au composant d'origine répété	167
Insertion d'assemblages avec des fonctions à l'état de reprise	168
Copier avec les contraintes.....	169
Performances lors du calcul des propriétés de masse	170
Contrôle de la visibilité des esquisses de pièce dans les assemblages.....	170
12 Habillage et mises en plan.....	171
Masquage ou affichage des expressions de texte d'annotation (2025 SP2).....	172
Insertion de familles de pièces dans les mises en plan (2025 SP1).....	173
Création de symboles de finition de surface conformes à la norme ISO 21920 (2025 SP1).....	174
Liaison de nomenclatures à des états d'affichage (2025 SP1).....	175
Création de nomenclatures mises à plat (2025 SP1).....	176
Génération automatique de mises en plan (BÊTA) (2025 SP1).....	177
Génération automatique de mises en plan (BÊTA).....	177
PropertyManager Générer automatiquement le dessin (BÊTA).....	178
Onglet Tâches (Générer automatiquement le dessin) (BÊTA).....	179
Types de tolérance supplémentaires pour les cotes de chanfrein.....	180
Remplacement de la quantité de nomenclature pour les listes détaillées des pièces soudées.....	181
Rechargement des mises en plan	182
Exportation de vues de mise en plan sous forme de blocs vers des fichiers DXF/DWG.....	182
Insertion et visualisation de représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage.....	183
13 Configurations.....	185
Traduction des en-têtes de colonne de famille de pièces (2025 SP2).....	185
Tableaux d'état d'affichage	187
14 Import/Export.....	189
Options d'exportation Extended Reality (2025 SP2).....	189
Importation de fichiers IFC et STEP (2025 SP2).....	190
Filtrage des composants lors de l'importation de fichiers IFC (2025 SP1).....	191
Exportation des propriétés personnalisées vers des fichiers IFC	193
Importation de fichiers Extended Reality.....	195

15 SOLIDWORKS PDM	197
Affichage d'un avertissement pour authentification multiple (2025 SP2)	198
Nomenclature pour assemblage électrique (2025 SP2)	198
Options d'affichage - Afficher l'aperçu de l'image (2025 SP1)	199
Options des contrôles de carte (2025 SP1)	200
Configuration de la tâche de conversion (2025 SP1)	201
Favoris de recherche (2025 SP1)	202
Nomenclature de l'assemblage électrique (2025 SP1)	203
Paramètres par défaut pour la nomenclature calculée	204
Extraction de fichiers pendant l'opération Obtenir	205
Informations de journalisation pour l'authentification de l'utilisateur	206
Ouverture des données de fichier dans Microsoft Excel avec des miniatures	207
Affichage de l'ordre de la structure d'assemblage de l'arbre de création FeatureManager dans les nomenclatures calculées	207
Obtention d'informations sur le temps passé à ouvrir des fichiers	208
Obtention d'informations sur la dernière révision	209
Autorisations d'ajout ou de changement de nom séparées pour les fichiers et les dossiers	210
Connecteur SOLIDWORKS PDM vers Electrical	211
Performances de l'archivage de fichiers	212
Disponibilité de la barre d'outils SOLIDWORKS PDM et de l'onglet CommandManager	212
Options supplémentaires dans le menu contextuel et la barre d'outils du volet des tâches	213
Prise en charge de l'authentification SSL ou TLS dans la notification par e-mail SMTP	214
16 SOLIDWORKS Manage	215
Mises à jour par lots pour les champs Lien vers tiers	216
Implémentation de mises à jour par lots vers les champs Lien vers tiers	216
Synchronisation avec SOLIDWORKS PDM	217
Notifications de dates futures	217
Création de notifications de dates futures	217
Mises à jour par lots des champs de processus	218
Implémentation de mises à jour par lots pour traiter les champs	219
Envoyer les éléments concernés aux nouveaux processus	219
Commentaires de collaboration dans le partage de fichiers	220
Vérification de la version client	221
Regroupements de nomenclatures à plat	221
Regroupement d'instances dans des nomenclatures à plat	221
Ajout d'informations à l'objet de la tâche automatisée	222
Instantanés de projet	223
Création d'instantanés de projet	223
Tâches des processus annulés	224
Interface de Programmation d'Applications	224
Création de nouveaux enregistrements de processus à partir d'enregistrements de processus existants	224

Envoyer au processus pour les éléments concernés	225
Eléments concernés dans l'Explorateur de fichiers Microsoft	225
Miniatures pour Copier à partir d'une nomenclature	225
Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage	226
17 SOLIDWORKS Simulation	227
Détection automatique des corps sous-contraints	227
Interactions solidaires avec décalage	228
Rigidité de pénalité de contact pour coques	229
Contrôle de rigidité de pénalité de contact pour les études non linéaires	230
Connecteur de type cordon de soudure	231
Amélioration de connecteur d'axes	232
Exclusion des corps de l'analyse	233
Connecteur de type ressort général	234
Correction de la géométrie pour le contact solidaire surface à surface	235
Maillage	236
18 SOLIDWORKS Visualize	238
Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)	238
Fractionnement de pièces (2025 SP3)	239
Amélioration de l'importation des informations sur l'apparence PBR pour les formats glTF et USDZ et prise en charge de SketchUp 2024 (2025 SP3)	240
Mise à jour des vérifications des informations système et suppression de la condition de version OpenCL (2025 SP3)	241
Prise en charge de Débruiteur pour le rendu CPU avec le moteur Stellar (2025 SP2)	242
Position aléatoire, rotation et échelle des objets (2025 SP2)	243
Amélioration des images avec l'effet bokeh de l'appareil photo (2025 SP1)	244
Mises à jour du mode rapide pour le moteur de rendu Stellar (2025 SP1)	245
Améliorations de l'importation (2025 SP1)	246
Mises à jour des apparences de modèle d'ombrage DSPBR (2025 SP1)	247
Prise en charge du rendu distribué dans SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)	247
Fondu du sol	248
Mode de rendu rapide ajouté pour Stellar	249
Sélection du moteur de rendu	250
Rendu photoréaliste dans SOLIDWORKS avec l'API SOLIDWORKS Visualize	250
Refonte de Visualize Boost	251
19 SOLIDWORKS CAM	252
Les parcours d'outils de fraisage de contour usinant de bas en haut	252
Reconnaissance automatique des fonctions de tournage	253
Légendes ancrables pour simulations de parcours d'outil	255
20 CircuitWorks	256
Annulation des dernières modifications MCAD dans CircuitWorks (2025 SP1)	256

Restauration de l'état de collaboration après le redémarrage ou le blocage de SOLIDWORKS (2025 SP1)	257
21 SOLIDWORKS Composer	258
Plug-in Composer pour Adobe Acrobat	258
Empêcher la génération de contour pour la géométrie masquée	258
22 SOLIDWORKS Electrical	260
Exportation des références de câbles et des références constructeur (2025 FD03)	260
Mode Hors ligne temporaire pour Electrical Schematic Designer (2025 FD03)	263
Autorisation des valeurs de colonnes non répétées pour les circuits, les bornes et les conducteurs de câble (2025 SP2)	263
Exportation de fichiers PDF (2025 SP2)	264
Options de filtre pour les boîtes de dialogue de configuration (2025 SP2)	265
Onglet 3D (2025 SP1)	266
Association d'accessoires pour les composants complexes et les assemblages électriques	267
Association et dissociation d'accessoires au sein d'assemblages électriques	268
Association et dissociation d'accessoires et de composants	269
Gestion des câbles	270
Distribution de bornes	271
Nouvelles variables dans la gestion des formules	272
Commandes Mettre à jour les données et Remplacer les données dans SOLIDWORKS Electrical 3D	273
Types de terminaisons de fil	273
23 SOLIDWORKS Inspection	274
Exportation des rapports FAI vers le modèle AS9102 révision C (2025 SP2)	274
24 SOLIDWORKS MBD	275
Cacher et montrer les annotations dans les pièces et les assemblages (2025 FD03)	276
Spécification des éditions STEP 242 (2025 SP2)	277
Alignement des cotes DimXpert (2025 SP2)	278
Création de cotes DimXpert à partir de cotes de fonction et de référence (2025 SP2)	279
Enregistrement des cotes DimXpert dans les fonctions de bibliothèque (2025 SP1)	280
Création de cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse	281
Utilisation du complément SOLIDWORKS MBD avec SolidNetWork License	282
Suppression de la tolérance de profil général	282
Création de cotes de longueur pour les fonctions dépouillées	283
Création de deux tolérances de position distinctes pour des mortaises	286
25 DraftSight	287
Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour DraftSight Connected (2025 FD03)	288
Impression par lot pour les mises en plan 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD03)	289
Affichage de la grille de données dans MySession (2025 FD03)	290

Symboles de soudure (2025 SP3).....	291
Ajout de l'ajustement aux cotes (2025 SP3).....	292
Ajout de la tolérance à une cote (2025 SP3).....	293
Représentation de soudure (2025 SP3).....	294
Lignes de construction (2025 SP3).....	295
Importation d'un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02).....	297
Gestionnaire d'ensembles de feuilles sur 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02).....	298
Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'une mise en plan existante.....	299
Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan.....	300
Ouverture d'ensembles de feuilles de mise en plan.....	300
Compatibilité de la palette Ressources de conception avec 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01).....	301
Ajout de signets à partir de 3DEXPERIENCE platform.....	301
Attachement de fichiers à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD01).....	302
Boîte de dialogue Joindre à partir de 3DEXPERIENCE.....	303
Signets pour Enregistrer par lots dans 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement).....	304
Boîte de dialogue Sélectionner un signet.....	304
Ouverture de la boîte de dialogue (DraftSight Connected uniquement).....	305
Serveur de licences DS géré.....	307
Configuration de DSLS géré dans l'assistant de déploiement.....	307
Configuration de DSLS géré dans DraftSight.....	307
Exportation de fichiers DGN.....	308
Remplissage automatique des cellules du tableau.....	308
Accès aux tables et création de sauts de tables.....	309
Bibliothèques de blocs dynamiques.....	310
Recherche dynamique dans une boîte de dialogue Options.....	311
Boîte de dialogue Styles de cote.....	312
Palette de structure de bloc.....	313
Modification des blocs et des références externes découpés.....	314
Ordre de mise en plan.....	315
Gestion de l'espacement entre les cotes.....	318
Visibilité de la barre de menus.....	319
Contraintes dimensionnelles pour les blocs personnalisés.....	320
Commande FLATTEN.....	321
Styles visuels.....	321
Prédéfinition de styles visuels.....	323
Impression sous MacOS.....	324
Commande AMUSERHATCH (DraftSight Mechanical uniquement).....	324
Modifications de tableaux.....	325
Importer les fichiers STEP.....	326
Commande DWGUNITS.....	326

Convivialité de l'exportation PDF et de l'impression par lots	327
Blocs dans la palette de ressources de conception	328
Éléments de visibilité multiples	328
Lasso	329
26 eDrawings	330
Types de fichiers pris en charge (2025 FD04)	330
Affichage des références de composants	331
Format de fichier HTML ActiveX eDrawings	332
Enveloppes d'assemblage	332
27 SOLIDWORKS Plastics	334
Détection d'arrêt-matière (2025 SP2)	334
Analyse de remplissage	336
Prédiction améliorée des retassures	337
Isolation de la cause de la déformation	338
Base de données matériaux	339
Maillage	342
Performance	343
Modification du nom des résultats de l'analyse de déformation	343
28 Routage	345
Accès plus rapide et recherche plus facile dans les attributs électriques (2025 SP3)	345
Affichage de la longueur totale des câbles de plusieurs sous-assemblages dans une entrée de nomenclature (2025 SP3)	347
Mise en surbrillance de l'épissure pour une meilleure visualisation (2025 SP3)	348
Info-bulles de routage repensées (2025 SP2)	348
Prise en charge des assemblages d'attache et des pièces d'attache dans l'assistant pour les composants de routage (2025 SP2)	349
Amélioration des performances dans les modifications d'assemblages de harnais mis à plat (2025 SP1)	350
Création d'une mise en plan aplatie avec sortie plus nette	351
Personnalisation des pourcentages de correction dans les PropertyManagers Propriétés de routage et Segment de route	351
Amélioration des modifications des tuyaux et des tubes	352

1

Bienvenue dans SOLIDWORKS 2025

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Améliorations principales**
- **Performance**
- **Pour de plus amples informations**



SOLIDWORKS® 2025 contient des améliorations axées sur l'utilisateur qui vous aident à rationaliser et à accélérer vos processus de développement de produits, de la conception à la fabrication :

- Accélérez la mise sur le marché grâce à une collaboration et une gestion des données améliorées
- Rationalisez les flux de travail pour les pièces, les assemblages, les mises en plan, la MBD, le routage électrique et de tuyauterie, la collaboration ECAD-MCAD et le rendu
- Travaillez plus rapidement grâce à l'importation/exportation, à l'expérience utilisateur et à l'amélioration des performances
- Rationalisez les flux de travail de dessin avec précision et clarté grâce aux mises à jour de DraftSight®
- Améliorez l'efficacité des données grâce aux mises à jour de SOLIDWORKS PDM
- Garantisiez les performances et la précision avec les mises à jour de SOLIDWORKS Simulation

- Rationalisez la conception électrique avec les mises à jour de SOLIDWORKS Electric Schematic et Electrical Schematic Designer
- Continuez à concevoir où que vous soyez grâce aux dernières innovations en matière de développement de produits basé sur navigateur sur **3DEXPERIENCE**® Platform

Ce document présente toutes les améliorations qui affectent votre interaction avec **3DEXPERIENCE** Platform. Cela inclut les versions connectées à la plateforme de SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Connected et SOLIDWORKS avec le complément **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Il comprend également d'autres applications pouvant se connecter à la plateforme, telles que DraftSight.

Améliorations principales

Les principales améliorations de SOLIDWORKS® 2025 combinent des améliorations apportées aux produits existants et de nouvelles fonctionnalités innovantes.

- | | |
|---------------------|--|
| Principes de base | • Spécification d'un modèle Z de dessus à la page 94 |
| Pièces et fonctions | • Méthode Defeature Silhouette pour les pièces à la page 121
• Répétition de géométrie de référence à la page 122
• Réparation des relations bancales à la page 114 |
| Assemblages | • Visualisation de l'assemblage à la page 158
• Instances SpeedPak à la page 161
• Détection d'interférences dans la gestion des grandes conceptions à la page 162 |
| SOLIDWORKS MBD | • Création de cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse à la page 281 |

Performance

SOLIDWORKS® 2025 offre de meilleures performances pour certains outils et flux de travail.

Certaines des améliorations de performances et de flux de travail sont présentées ci-dessous :

Fonctions

La qualité et les performances des fonctions de répétition sont améliorées, en particulier pour l'édition et la reconstruction. Exemples :

- Si la fonction d'origine d'une répétition est une autre répétition, elle n'est pas mise en surbrillance.
- Si la fonction d'origine comporte plus de 100 faces, elle n'est pas mise en surbrillance.

- Pour les répétitions nouvellement créées qui utilisent l'option **Occurrences à varier**, les performances et la précision sont améliorées.
- Les performances sont améliorées lorsque vous modifiez ou cliquez sur **OK** pour créer des répétitions comportant un grand nombre d'instances ou de faces.

Assemblages

Les performances sont améliorées lors du calcul des propriétés de masse d'un assemblage.

SOLIDWORKS PDM

Les performances de SOLIDWORKS PDM sont améliorées lors de l'archivage de fichiers dans la base de données SOLIDWORKS PDM lorsque le transfert de données sur Internet est lent. L'opération d'archivage de fichiers est deux fois plus rapide qu'auparavant.

Tôlerie

L'activation de l'option **Représentations de filetage ombrées** permet d'améliorer les performances lors de l'utilisation de pièces à corps multiples comportant un grand nombre de fonctions de représentation de filetage.

Pour les pièces de tôlerie avec plusieurs fonctions de représentation de filetage, les performances sont améliorées pour les opérations suivantes :

- Ouverture de pièces
- Création de nouvelles fonctions
- Editer les fonctions
- Mise à jour et reconstruction de pièces

Les performances sont améliorées lors de l'utilisation de mises en plan contenant des vues de mise en plan de pièces de tôlerie avec de nombreux perçages et outils de forme. Lorsque vous travaillez avec de telles mises en plan, vous pouvez bénéficier de performances améliorées pour :

- Ouverture de fichiers de mise en plan
- Créer de nouvelles mises en plan à partir de la pièce de tôlerie
- Mettre à jour les vues de mise en plan après avoir modifié la pièce de tôlerie

Esquisse

Les performances ont été améliorées lors des opérations de zoom, de translation et de rotation des esquisses complexes, en particulier lorsqu'il s'agit de grandes esquisses importées à partir de conversions de fichiers **DWG** ou d'esquisses contenant des milliers de splines.

Pièces

Les performances sont améliorées pour les pièces dont les arêtes sont mises en surbrillance lorsque vous sélectionnez des fonctions ou des corps.



Pour de plus amples informations


Les ressources suivantes vous en apprendront plus sur SOLIDWORKS :

Nouveautés au format PDF et HTML Ce guide est proposé aux formats PDF et HTML. Cliquez sur :

-  > **Nouveautés** > **PDF**
-  > **Nouveautés** > **HTML**

Nouveautés interactives

Dans SOLIDWORKS,  apparaît à côté des nouveaux éléments de menu et du titre des PropertyManagers nouveaux et considérablement modifiés. Cliquez sur  pour afficher le sujet dans ce guide qui décrit l'amélioration apportée.

Pour activer les Nouveautés interactives, cliquez sur  > **Nouveautés** > **Interactives**.

Aide en ligne

Propose une description exhaustive de nos produits, en particulier des détails sur l'interface utilisateur et des exemples.

Forum utilisateurs SOLIDWORKS

Contient des posts de la communauté d'utilisateurs SOLIDWORKS de **3DEXPERIENCE®** Platform (connexion requise).

Notes de version

Fournit des informations sur les modifications de dernière minute apportées à nos produits, y compris les modifications apportées au manuel *Nouveautés*, à l'aide en ligne et aux autres documents.

Mentions légales

Les mentions légales relatives à SOLIDWORKS sont disponibles [en ligne](#).

2

Utilisation de SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE Platform.

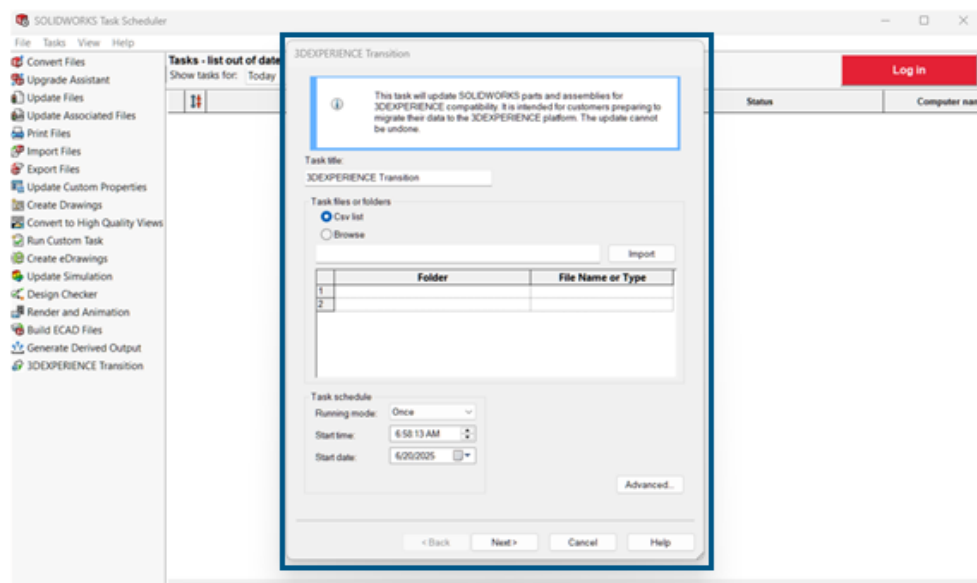
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **SP4 et FD04**
- **SP3 et FD03**
- **SP2 et FD02**
- **SP1 et FD01**
- **SP0 et GA**

Ce chapitre présente toutes les améliorations qui affectent votre utilisation de SOLIDWORKS® avec 3DEXPERIENCE® Platform. Sauf indication contraire, les entrées de ce chapitre sont disponibles dans SOLIDWORKS Connected (rôles 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS) et dans SOLIDWORKS avec le complément 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) (rôle Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP4 et FD04

Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS



La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet de mettre à jour les fichiers SOLIDWORKS pour assurer leur compatibilité avec **3DEXPERIENCE** platform. La tâche **3DEXPERIENCE** fonctionne de la même manière que la tâche de compatibilité avec **3DEXPERIENCE**, mais elle peut utiliser un fichier `.csv` pour sélectionner du contenu sur votre ordinateur et exécuter des macros.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en utilisant des fichiers `.csv` pour ajouter du contenu à la tâche.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Mettre à niveau les fichiers sans activer la compatibilité **3DEXPERIENCE** en les enregistrant dans une version actuelle.
- Mettre à niveau les propriétés personnalisées.
- Ajouter des marques de reconstruction.
- Ajouter des marques de données d'affichage

Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour créer une tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition**.
2. Sous **Titre de la tâche**, créez un nom pour votre tâche.
3. Sous **Fichiers ou dossiers de tâches**, sélectionnez le contenu que vous souhaitez mettre à jour en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Recherchez un fichier ou un dossier à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.
 - Importez un fichier `.csv` qui spécifie le contenu à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.

Le format du fichier `.csv` est *path, filename*. Par exemple, pour ajouter `clamp.sldprt` et `bracket.sldrpt`, écrivez :

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldrpt"

4. Exécutez la tâche immédiatement ou planifiez-la (voir [Planification de la tâche](#) à la page 86).
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue Options, définissez les options :

Option	Description
Option de configuration	<p>Enregistre uniquement la configuration active ou active toutes les configurations avant l'enregistrement.</p> <p>L'activation de toutes les configurations avant l'enregistrement peut augmenter considérablement le temps nécessaire à la tâche.</p>
Compatibilité avec 3DEXPERIENCE	<p>Met à jour le contenu SOLIDWORKS pour assurer sa compatibilité avec 3DEXPERIENCE platform. Voir Compatibilité avec 3DEXPERIENCE et Options d'intégration 3DEXPERIENCE.</p>
Paramètres de mise à niveau des fichiers	<ul style="list-style-type: none"> • Met à niveau les propriétés personnalisées. • Ajoute une marque de reconstruction à toutes les configurations. • Ajoute une marque de données d'affichage à toutes les configurations. <p>Ajouter une marque de données d'affichage à toutes les configurations n'est pas disponible si vous avez sélectionné la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.</p>
Fichiers de sauvegarde	<p>Indique l'emplacement de sauvegarde des fichiers mis à jour.</p>

7. Pour exécuter une macro, voir [Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition](#) à la page 87.

8. Cliquez sur **Terminer**.

Planification de la tâche

Pour planifier la tâche:

1. Sous **Planification des tâches**, définissez les options suivantes:

Option	Description
Mode d'exécution	Fréquence d'exécution de la tâche.

Option	Description
	Sélectionnez Unique , Quotidien , Hebdomadaire ou Mensuel .
Instant de début	Heure à laquelle la tâche commence.
Date de démarrage	Date à laquelle la tâche commence.

2. Cliquez sur **Options** pour définir les emplacements de sauvegarde.
3. Cliquez sur **Avancé** pour changer le dossier de travail, les valeurs de temporisation et d'autres options.
4. Cliquez sur **Terminer**.

La tâche et son titre, l'heure prévue, la date prévue, ainsi que l'état apparaissent dans le volet Tâches. L'état de la tâche est **Planifié**.

Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour exécuter une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la tâche **3DEXPERIENCE Transition**, sélectionnez les fichiers sur lesquels vous souhaitez exécuter la macro. Voir [Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition](#) à la page 85.
 - a. Cliquez sur **Suivant**.
2. Dans la boîte de dialogue Options, sous **Actions personnalisées**, sélectionnez **Exécuter une macro** :.
3. Recherchez une macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Cliquez sur **Terminer**.

La macro apparaît dans le Planificateur de tâches avec le titre que vous avez défini pour la tâche.

Exemple de macro SOLIDWORKS

Pour tester cette fonctionnalité, vous pouvez coller le texte suivant dans une macro SOLIDWORKS (.swp).

Cet exemple de macro ajoute une propriété nommée « Hello » avec la valeur « Hello World » aux pièces, assemblages ou mises en plan figurant dans la liste des fichiers de tâches.

- Pour les pièces et les assemblages, il ajoute une propriété spécifique à la configuration aux configurations actives.
- Pour les mises en plan, il ajoute une propriété personnalisée, car les mises en plan ne contiennent pas de configurations.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
```

```
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
        swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
        swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

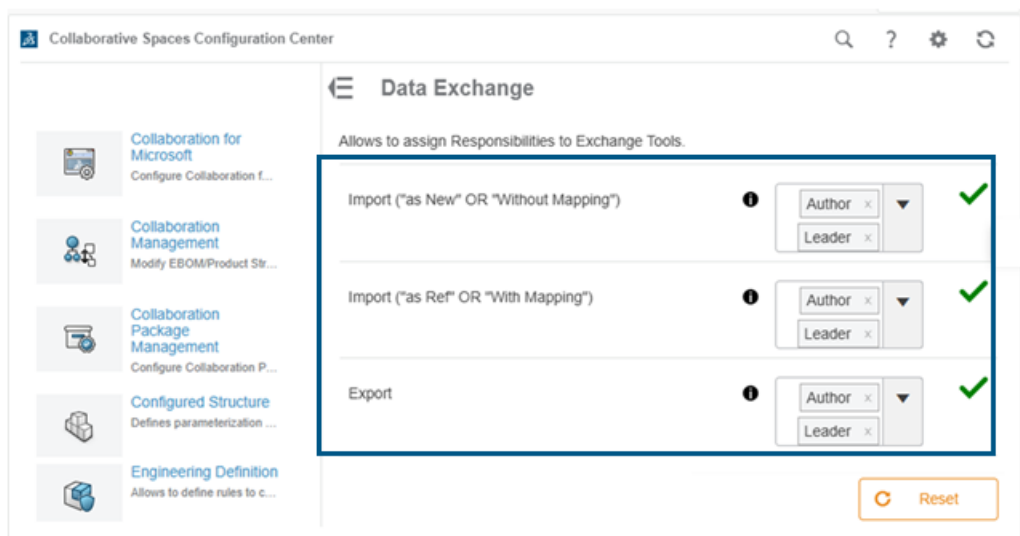
        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
        swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
        swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub
```

Spécification des contrôles d'accès utilisateur pour l'exportation et l'importation des packages de CAO (2025 FD04)



L'administrateur de **3DEXPERIENCE** platform peut spécifier les contrôles d'accès utilisateur pour les commandes **Exporter en tant que package** et **Importer le package** dans MySession. Ces commandes sont disponibles lorsque les utilisateurs activent le complément **3DEXPERIENCE Exchange** dans SOLIDWORKS.

Avantages: Les contrôles d'accès définissent ce que les utilisateurs peuvent ou ne peuvent pas faire et protègent l'intégrité des données.

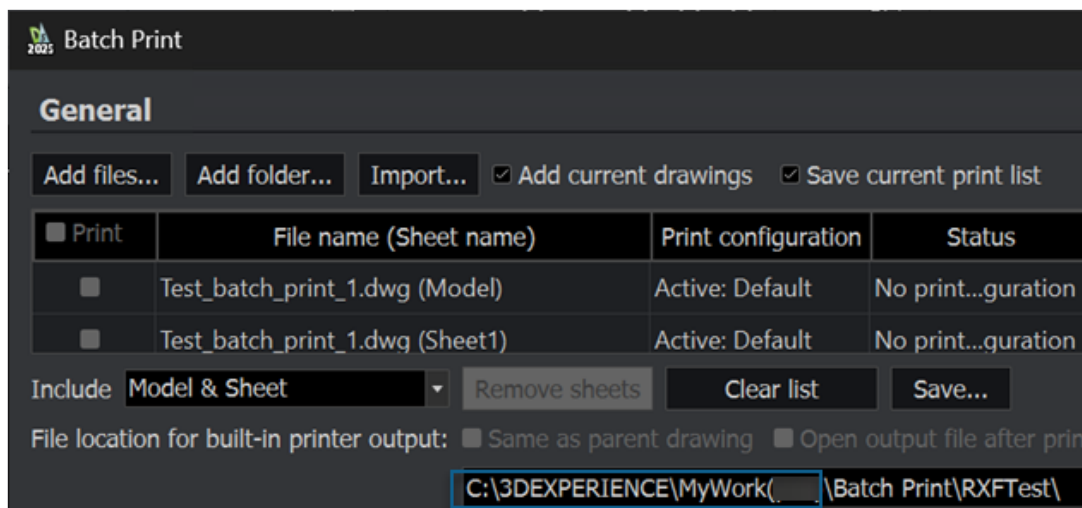
Vous devez disposer des privilèges d'administrateur pour définir les contrôles d'accès utilisateur.

Pour spécifier l'accès utilisateur :

1. Sur **3DEXPERIENCE** platform, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Echange de données**.
2. Pour les commandes Exporter et Importer, sélectionnez les autorisations pour les utilisateurs, telles que **Auteur**, **Responsable**, **Lecteur** ou **Contributeur**.

SP3 et FD03

Impression par lot pour les mises en plan 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD03)



Vous pouvez ajouter des fichiers à partir de **3DEXPERIENCE** platform et des fichiers à partir de signets à une liste d'impression par lot. Vous pouvez également enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF dans **3DEXPERIENCE** platform.

Pour ajouter des fichiers depuis 3DEXPERIENCE platform à une liste d'impression par lots :

1. Saisissez `BATCHPRINT` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lot, cliquez sur **Ajouter des fichiers**.
3. Dans la boîte de dialogue Spécifier les noms de fichiers, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**.
4. Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez les fichiers et cliquez sur **Ouvrir**.

Pour ajouter des fichiers à partir de signets vers une liste d'impression par lot :

1. Saisissez `BATCHPRINT` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lot, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Dans la boîte de dialogue Spécifier un dossier, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE**.
4. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez des signets et cliquez sur **Sélectionner**.

Pour enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF dans 3DEXPERIENCE platform :

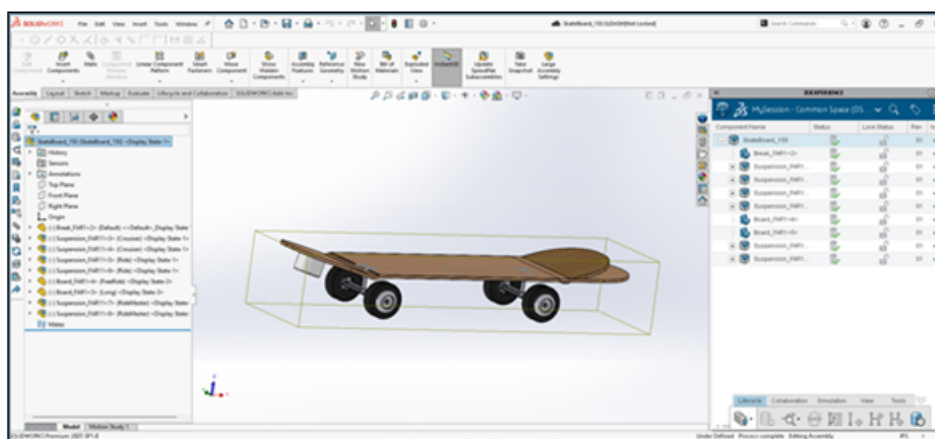
Vous pouvez enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF uniquement.

1. Saisissez **BATCHPRINT** dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lots, pour **Emplacement du fichier pour la sortie de l'imprimante intégrée**, cliquez sur **Parcourir**.
3. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez un signet et cliquez sur **Sélectionner**.

Ajouter les mises en plan courantes vous permet d'ajouter toutes les mises en plan courantes ouvertes depuis **3DEXPERIENCE** platform à la liste d'impression par lot.

Pour plus de détails, voir [Traiter les sorties d'impression par lot](#).

Enregistrement partiel et ouvert pour les assemblages filtrés (2025 FD03)



Vous pouvez ouvrir et enregistrer uniquement une partie d'un assemblage SOLIDWORKS à l'aide de filtres dans l'app Design with SOLIDWORKS. Vous n'avez pas besoin de charger l'intégralité du modèle. Il vous suffit de charger les pièces avec lesquelles vous souhaitez travailler.

Avantages : Les filtres permettent de réduire le temps de chargement et l'utilisation de la mémoire en évitant d'ouvrir l'assemblage entier.

Par exemple, si vous travaillez sur un modèle de skateboard, vous pouvez créer un filtre qui inclut uniquement le plateau et les roues. Vous pouvez également créer un autre filtre qui inclut les bogies et les roulements. Vous pouvez choisir les éléments à charger.

Il existe deux types de filtres :

- Les filtres **transitoires** sont temporaires. Vous les définissez, les utilisez et ils disparaissent après la session. Vous ne les enregistrez pas sur la plate-forme.
- Les filtres **persistants** sont enregistrés sur la plate-forme. Vous pouvez les réutiliser, les rechercher et les ouvrir comme n'importe quel autre élément.

Vous pouvez appliquer des filtres uniquement au modèle SOLIDWORKS enregistré sur la plate-forme. Les filtres vous permettent de travailler plus rapidement en vous concentrant uniquement sur les pièces dont vous avez besoin.

Dans **3DEXPERIENCE** platform, vous définissez des filtres directement sur la structure du produit du modèle. Ces filtres contrôlent les composants chargés dans SOLIDWORKS. Lorsque vous appliquez un filtre, le logiciel ouvre uniquement les pièces sélectionnées.

Vous pouvez créer des filtres dans les apps Product Structure Editor et MySession, puis les utiliser avec l'app Design with SOLIDWORKS. Vous pouvez définir un filtre en fonction de la sélection, des attributs, de la géométrie ou de la configuration du produit.

Les filtres prennent en charge les flux de travail à usage unique (transitoires) ou réutilisables (persistants). Les filtres persistants se comportent comme des objets enregistrés et sont disponibles dans toutes les sessions.

Lorsque vous ouvrez un assemblage filtré :

- Une icône de filtre apparaît dans l'arbre de création FeatureManager de SOLIDWORKS et dans le volet MySession.
- Une bannière d'information apparaît dans SOLIDWORKS pour indiquer que le modèle est filtré.

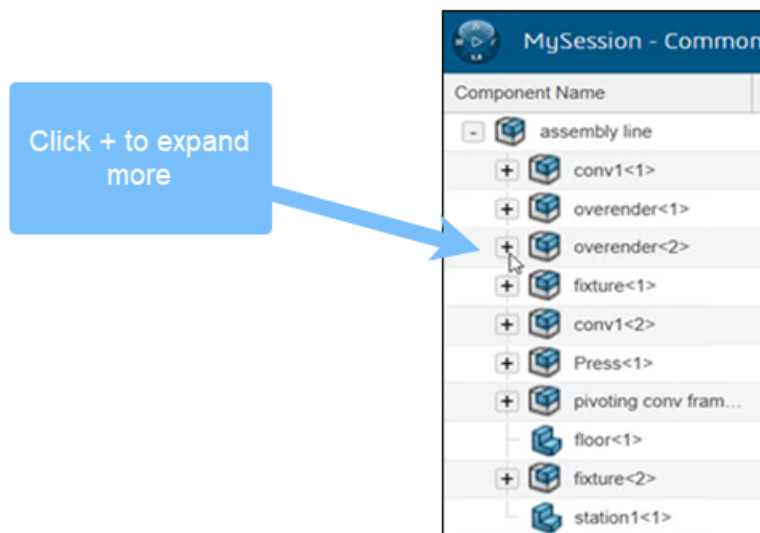
Vous pouvez également filtrer les assemblages en fonction des configurations PLM, telles que les variantes et les options. Cette fonctionnalité étend le filtrage au-delà de la sélection ou de la géométrie. Il vous permet d'ouvrir des configurations spécifiques directement dans SOLIDWORKS, en fonction de la manière dont vous définissez le produit.

Vous pouvez également ouvrir des mises en plan qui référencent des assemblages filtrés, mais leur comportement dépend du type de filtre :

- Mises en plan basées sur des filtres persistants. Vous pouvez ouvrir et enregistrer ces mises en plan. Elles restent connectées à la définition filtrée de l'assemblage.
- Mises en plan basées sur des filtres transitoires. Vous pouvez les ouvrir, mais vous ne pouvez pas les enregistrer sur la plate-forme. Cette restriction empêche l'enregistrement des mises en plan en fonction des états de filtre temporaires non enregistrés.

Lorsque vous ouvrez une mise en plan faisant référence à un assemblage filtré, n'oubliez pas que les composants exclus par le filtre (tels que les contraintes ou les pièces masquées) peuvent être supprimés de la vue de mise en plan. Si vous enregistrez la mise en plan dans cet état, ces modifications seront enregistrées sur la plate-forme et peuvent affecter l'apparence de la mise en plan lors de sa prochaine ouverture.

Extension dynamique de l'arborescence dans MySession (2025 FD03)



Par défaut, MySession charge uniquement le premier niveau d'enfants pour les assemblages, ce qui permet une navigation plus rapide et plus facile, en particulier dans les assemblages complexes. L'arbre se développe de manière dynamique au fur et à mesure que vous travaillez, affichant plus de structure uniquement lorsque vous en avez besoin.

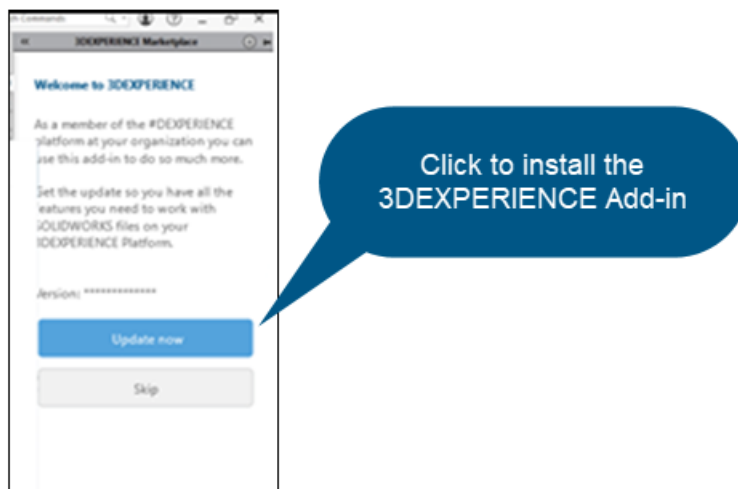
Avantages: Le chargement dynamique facilite la gestion des assemblages complexes et volumineux sans surcharger le système.

Pré-requis: Pour activer l'extension dynamique de l'arbre, allez à la barre d'actions MySession et accédez à **Outils > Options > Actualiser MySession après avoir ouvert les fichiers**, et assurez-vous de désactiver l'option.

Pour afficher une plus grande partie de la structure de fichiers, vous pouvez :

- Cliquer avec le bouton droit de la souris sur un nœud et sélectionner **Développer tout** ou **Réduire tout**.
- Cliquer sur l'icône **+** à côté d'un nœud.
- Utiliser les options d'**affichage** de la barre d'action :
 - **Développer tout**
 - **Développer n niveaux**
 - **Réduire tout**

Installation du complément 3DEXPERIENCE à partir de 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03)



Si vous disposez du rôle Collaborative Designer for SOLIDWORKS, vous pouvez installer le complément **3DEXPERIENCE** directement à partir de **3DEXPERIENCE Marketplace** dans le volet des tâches SOLIDWORKS. Cette méthode ne nécessite plus de téléchargement séparé.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en installant le complément directement dans SOLIDWORKS.

Pour accéder à cette fonctionnalité, chargez **3DEXPERIENCE Marketplace** à partir de la boîte de dialogue Complément SOLIDWORKS sous le menu **Outils**.

Pour installer le complément **3DEXPERIENCE** à partir de **3DEXPERIENCE Marketplace** :

1. Dans le volet des tâches SOLIDWORKS, cliquez sur l'onglet Ressources SOLIDWORKS, puis sélectionnez **3DEXPERIENCE Marketplace**.

L'onglet 3DEXPERIENCE Marketplace s'ouvre et affiche la page Bienvenue sur 3DEXPERIENCE.

L'option **Mettre à jour maintenant** s'affiche si le rôle Collaborative Designer vous est attribué.

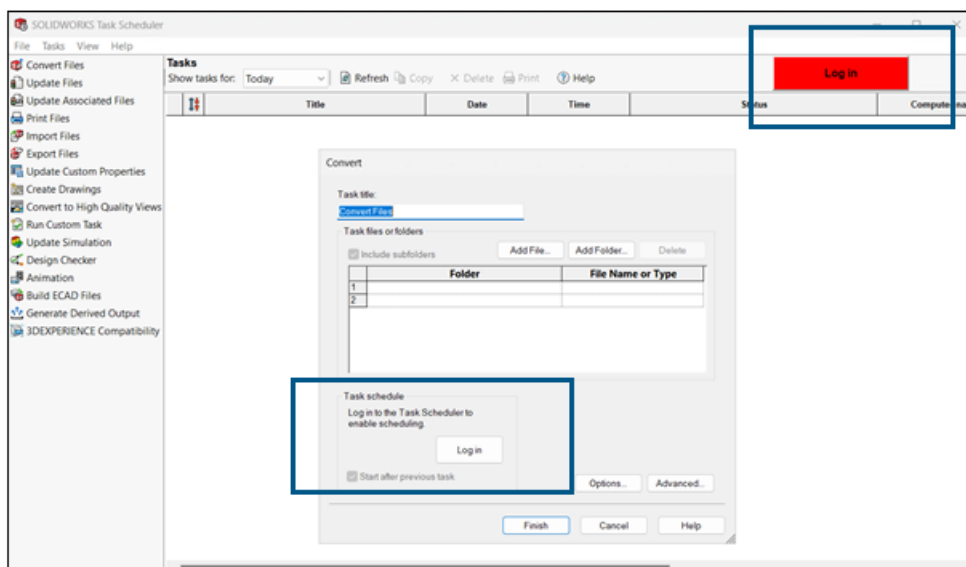
2. Cliquez sur **Mettre à jour maintenant** pour commencer l'installation, ou sur **Ignorer** pour continuer à utiliser Marketplace sans la mise à jour.

Avant la mise à jour, assurez-vous d'enregistrer et de fermer tous les fichiers SOLIDWORKS ouverts.

3. Lorsque l'assistant d'installation s'ouvre, procédez comme suit :
 - a. Connectez-vous à nouveau si vous y êtes invité.
 - b. Installez **3DEXPERIENCE Launcher** s'il n'est pas déjà installé.
 - c. Procédez à l'installation du complément **3DEXPERIENCE**.

4. Une fois l'installation terminée, redémarrez SOLIDWORKS pour appliquer les modifications.

Planification des tâches SOLIDWORKS restaurée dans SOLIDWORKS Connected (2025 FD03)



Vous pouvez planifier des tâches avec des fichiers locaux dans SOLIDWORKS Connected. Auparavant, les tâches pouvaient uniquement s'exécuter immédiatement après leur création. Grâce à cette mise à jour, SOLIDWORKS peut exécuter des tâches planifiées en arrière-plan, même lorsque vous n'êtes pas à proximité de votre machine.

Avantages: Cette mise à jour restaure la possibilité de planifier des tâches pour une date ultérieure ou de manière récurrente. En outre, les champs **nom d'utilisateur** et **mot de passe** ont été supprimés de la tâche **Générer une sortie dérivée** lors de son exécution avec SOLIDWORKS Connected.

Pour activer la planification des tâches :

1. Ouvrez le Planificateur de tâches SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Connected en cliquant sur **Outils > Applications SOLIDWORKS > Planificateur de tâches SOLIDWORKS**.
2. Cliquez sur **Connexion**, puis saisissez votre **nom d'utilisateur** et votre **mot de passe 3DEXPERIENCE** platform.

Vos informations d'identification sont enregistrées et utilisées pour autoriser les tâches planifiées.

3. Si vos informations de connexion changent :
 - a. Cliquez sur **Déconnexion**.
Vos initiales s'affichent si vous êtes déjà connecté.
 - b. Cliquez à nouveau sur **Connexion** et saisissez vos informations d'identification mises à jour.

Le planificateur de tâches SOLIDWORKS mémorise vos nouvelles informations d'identification pour les tâches futures.

Application de tampons aux mises en plan avec des noms d'utilisateur ou des adresses e-mail (2025 FD03)

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent tamponner les mises en plan à l'aide d'attributs étendus pour les noms d'utilisateur ou les adresses e-mail qui s'affichent dans **3DPlay**.

Avantages: Cela élargit les possibilités d'inclure des informations utiles pour les mises en plan.

Lorsque vous ouvrez une mise en plan SOLIDWORKS dans **3DPlay** et qu'elle possède des attributs PLM ou étendus, vous pouvez prévisualiser ces propriétés sous forme d'annotations. Dans **3DPlay**, vous pouvez afficher les noms d'utilisateur ou les adresses e-mail des utilisateurs qui ont participé au processus de publication de la mise en plan. Les informations de tampon sont également visibles dans la sortie dérivée du fichier .pdf.

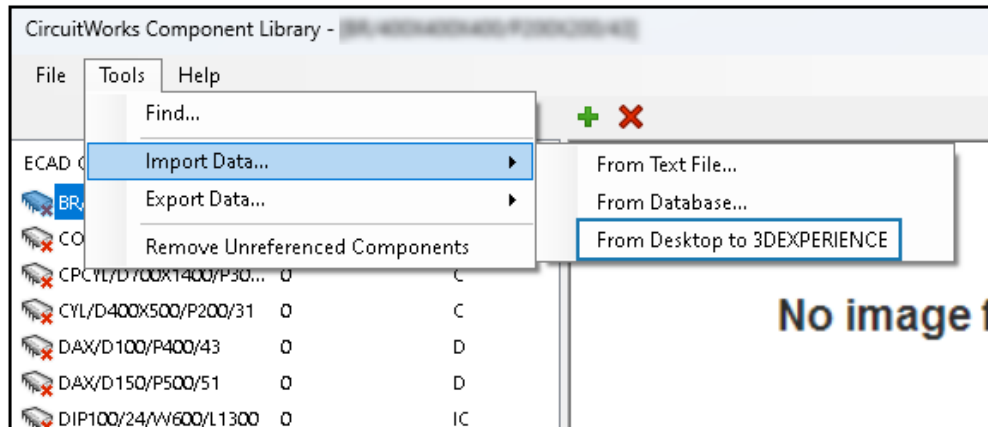
Pour tamponner des mises en plan avec des noms d'utilisateur ou des adresses e-mail :

1. Dans une mise en plan SOLIDWORKS, ajoutez des annotations qui référencent les propriétés PLM suivantes :

ea_releasedby_name	Utilisateur ayant effectué le processus de publication.
ea_createdby_name	Utilisateur qui a créé la mise en plan.
ea_changestatusby_name	Utilisateur qui a effectué la modification de maturité.
ea_releasedby_mail	Adresse e-mail de l'utilisateur qui a effectué le processus de publication.
ea_createdby_mail	Adresse e-mail de l'utilisateur qui a créé la mise en plan.
ea_changestatusby_mail	Adresse e-mail de l'utilisateur qui a effectué la modification de maturité.

2. Enregistrez la mise en plan sur **3DEXPERIENCE** platform pour enregistrer les attributs.
3. Dans SOLIDWORKS, reconstruisez la mise en plan pour vous assurer que les annotations s'affichent correctement.
4. Dans MySession, utilisez la commande **Modifier la maturité** pour mettre à jour l'état de la mise en plan, par exemple **En traitement**, **Figé**, **Distribué** ou **Obsolète**.
5. Dans **3DPlay** ou dans tout visualisateur Web pris en charge, ouvrez la mise en plan pour voir les annotations mises à jour et vérifier que les informations sont exactes.

Synchronisation des bibliothèques de composants CircuitWorks entre SOLIDWORKS et SOLIDWORKS Connected (2025 SP03)



Vous pouvez synchroniser les bibliothèques de composants CircuitWorks entre SOLIDWORKS Desktop et SOLIDWORKS Connected pour maintenir vos bibliothèques à jour.

Procédez comme suit pour copier des composants dans l'une ou l'autre direction :

1. Accédez à **Outils > CircuitWorks > Bibliothèque de composants**. Sous **Bibliothèque de composants CircuitWorks**, sélectionnez **Outils**.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Sélectionnez **Importer des données > De Desktop vers 3DEXPERIENCE**.

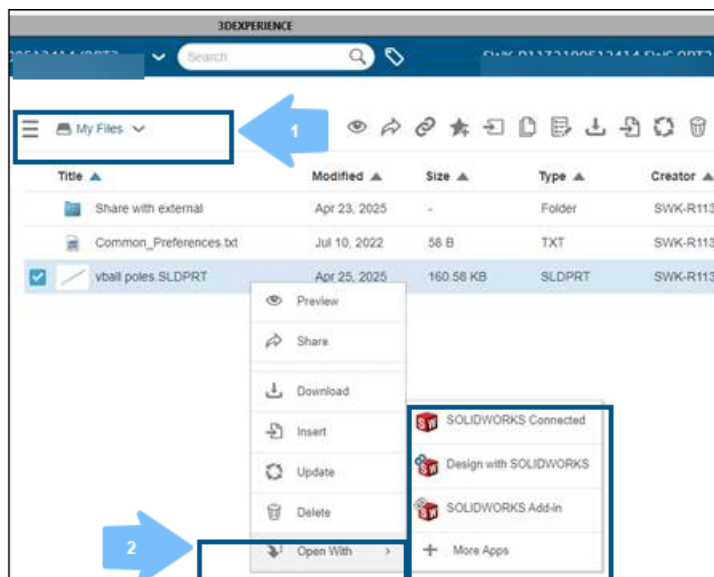
Cette opération synchronise l'ensemble de la bibliothèque de composants Desktop avec la bibliothèque de composants **3DEXPERIENCE**.

- Sélectionnez **Exporter les données > De 3DEXPERIENCE vers Desktop**.

Cette opération synchronise l'ensemble de la bibliothèque de composants **3DEXPERIENCE** avec la bibliothèque de composants Desktop.

3. Cliquez **Oui**.

Partager des conceptions en utilisant l'option Ouvrir avec de 3DDrive(2025 FD03)



Vous pouvez utiliser la commande **Ouvrir avec** de 3DDrive pour ouvrir des fichiers SOLIDWORKS directement dans SOLIDWORKS Connected, l'app Design with SOLIDWORKS, ou le complément SOLIDWORKS.

Avantages: La commande **Ouvrir avec** de 3DDrive simplifie l'accès à vos fichiers en réduisant les étapes d'ouverture et de partage des modèles. Vous pouvez collaborer directement depuis SOLIDWORKS.

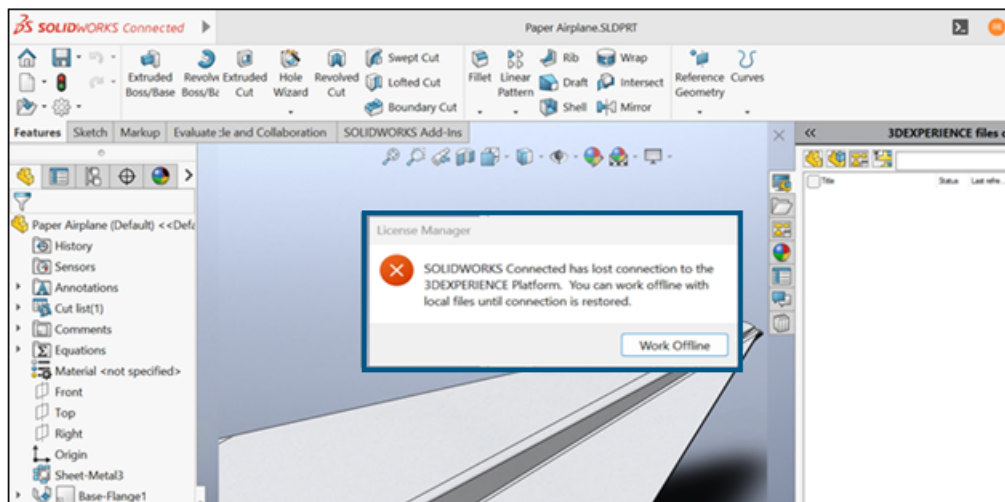
Il n'est pas nécessaire de générer un lien séparé. Les destinataires peuvent prévisualiser la conception, ajouter des marquages et vous envoyer des commentaires, ce qui simplifie le processus de révision. La méthode existante de téléchargement d'un modèle vers 3DDrive, de génération d'un lien externe et de partage avec des fournisseurs ou des utilisateurs externes est toujours disponible. Cependant, cette méthode ne permet que le partage unidirectionnel, avec des options de commentaire limitées.

Si 3DDrive n'est pas installé sur votre machine, un message vous invite à installer le programme ou à continuer sans l'installation.

Pour ouvrir un fichier SOLIDWORKS en utilisant l'option Ouvrir avec de 3DDrive :

1. Accédez à 3DDrive dans 3DEXPERIENCE platform et sélectionnez un fichier SOLIDWORKS.
2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le fichier et sélectionnez **Ouvrir avec** > **SOLIDWORKS Connected**.
3. Si 3DDrive n'est pas installé, une invite s'affiche avec les options suivantes :
 - **Installer (recommandé)**
 - **Continuer sans installer**

Travail hors ligne lorsqu'aucune connexion n'est disponible (2025 FD03)



Vous pouvez exécuter SOLIDWORKS Connected, ainsi que d'autres apps **3DEXPERIENCE** Connected, même si l'application ne peut pas se connecter à **3DEXPERIENCE** platform.

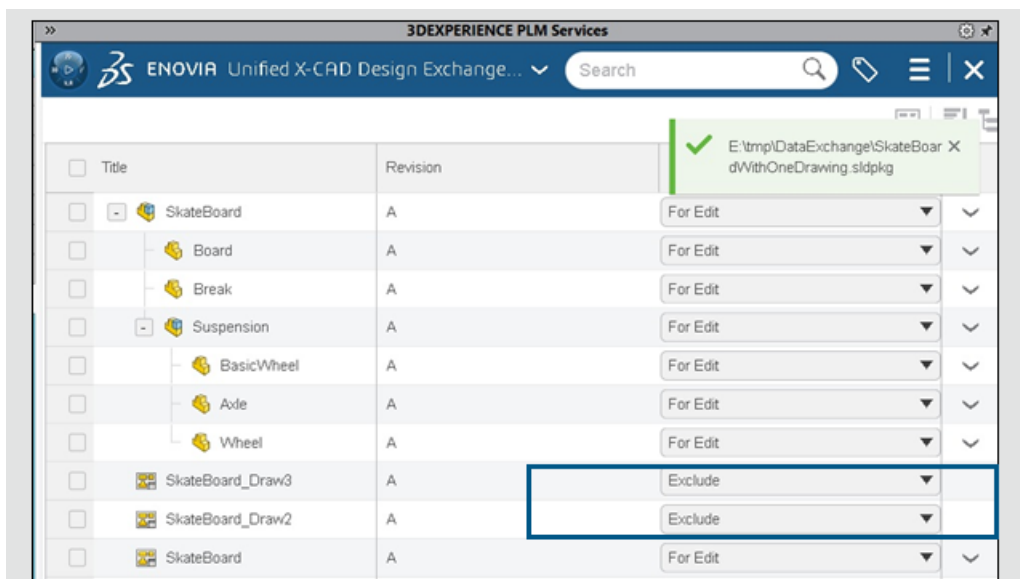
Avantages: Cette amélioration garantit un accès ininterrompu, ce qui vous permet de continuer à travailler dans l'app avec vos fichiers locaux si vous rencontrez des problèmes de connectivité.

- **Introduit dans la version R2025x FD02 :** Si l'application ne peut pas se connecter à **3DEXPERIENCE** platform et que vous avez exécuté SOLIDWORKS Connected au cours des 30 derniers jours, elle vous invite à travailler hors ligne.
- **Introduit dans la version R2025x FD03 :** Si vous démarrez votre session comme d'habitude mais que vous perdez la connexion pendant l'utilisation, l'app passe temporairement en mode hors ligne et vous invite à travailler hors ligne pendant la déconnexion.

En mode hors ligne temporaire, SOLIDWORKS Connected continue de vérifier la présence d'une connexion en arrière-plan. Une fois la connexion rétablie, l'app vous invite à redémarrer pour vous reconnecter complètement.

SOLIDWORKS Visualize Connected, DraftSight Connected, **3DEXPERIENCE** DraftSight Professional et Electrical Schematic Designer prennent également en charge le mode hors ligne temporaire, ce qui vous permet de continuer à travailler avec vos fichiers locaux lorsque **3DEXPERIENCE** platform n'est pas disponible.

Exclusion de mises en plan dans un package d'exportation (2025 FD03)



Vous pouvez contrôler les mises en plan à inclure ou à exclure lorsque vous utilisez l'outil **Exporter en tant que package**, situé dans l'onglet Collaboration de la barre d'actions MySession. Cet outil permet aux utilisateurs de 3DEXPERIENCE d'exporter des packages de données à partir de SOLIDWORKS.

Avantages: L'option **Exclude** vous permet d'éviter d'exporter des mises en plan inutiles ou obsolètes et de réduire la taille du package exporté.

Lors de la configuration de votre package d'exportation, vous pouvez sélectionner manuellement les mises en plan à inclure.

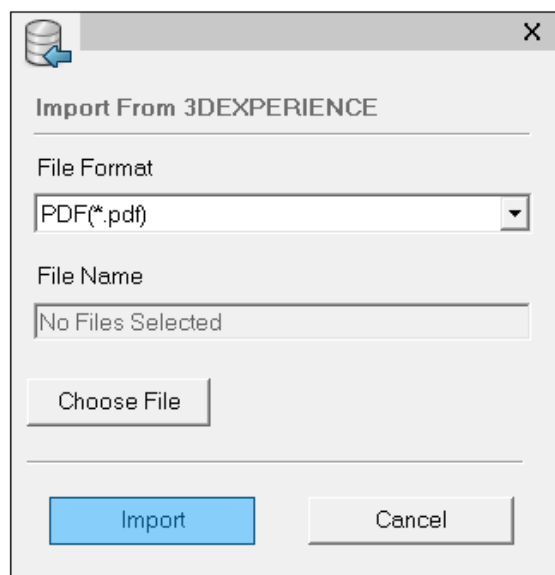
Pour inclure ou exclure des mises en plan dans un package d'exportation :

1. Avec les pièces ou les assemblages ouverts dans MySession, sélectionnez un fichier et cliquez sur **Collaboration > Exporter en tant que package** dans la barre d'actions.
2. Sélectionnez un nœud dans le fichier et cliquez sur **Ajouter des mises en plan** pour afficher les mises en plan liées dans la vue.
3. Pour chaque mise en plan, sous la colonne **Objet** :
 - Sélectionnez **Pour modification** pour l'inclure dans le package.
 - Sélectionnez **Lecture seule** pour l'inclure comme non modifiable.
 - Sélectionnez **Exclude** pour ne pas l'inclure dans le package.

Vous ne pouvez inclure qu'une seule révision d'une mise en plan dans chaque package d'exportation. L'outil ne prend pas en charge l'exportation de plusieurs révisions d'une même mise en plan.

SP2 et FD02

Importation d'un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)



Vous pouvez utiliser la commande **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** pour importer un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform.

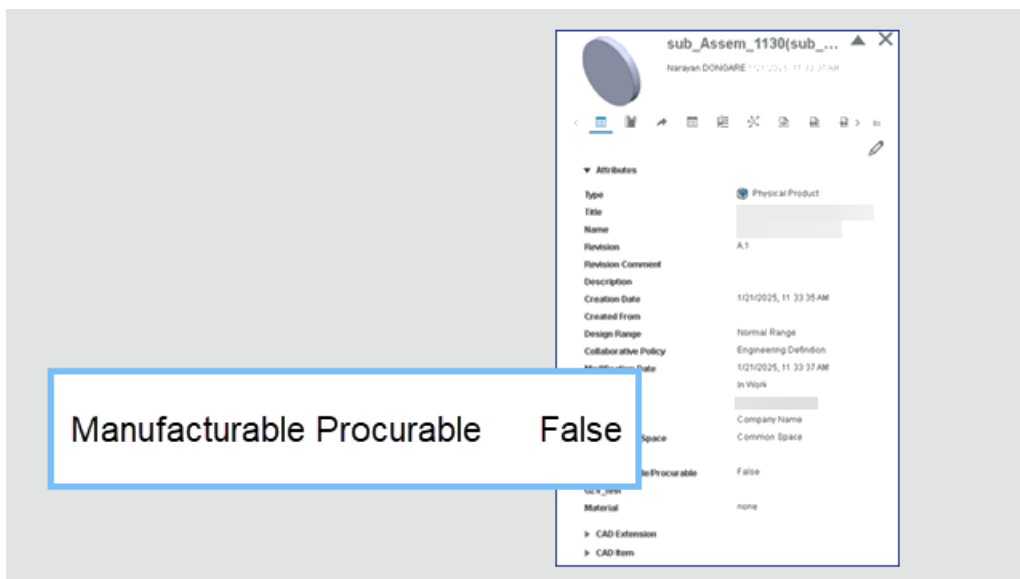
Pour importer un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Importer > Importer depuis 3DEXPERIENCE**.
 - Cliquez sur **Fichier > Importer > Importer depuis 3DEXPERIENCE**.
 - Saisissez **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Importer depuis 3DEXPERIENCE :
 - a. Dans **Format de fichier**, sélectionnez **PDF (*.pdf)**.
 - b. Cliquez sur **Choisir le fichier**.
3. Dans la boîte de dialogue Ouvrir :
 - a. Sélectionner un fichier PDF.
 - b. Cliquez sur **Ouvrir**.

Dans la boîte de dialogue Importer depuis 3DEXPERIENCE, **Nom du fichier** affiche le fichier sélectionné.

4. Cliquez sur **Import**.
5. Dans la boîte de dialogue Importer PDF, cliquez sur **OK**.

Mappage de la promotion de la fabrication et de la propriété disponible (2025 FD02)



Lorsque vous enregistrez un assemblage dans **3DEXPERIENCE** pour la première fois et que vous sélectionnez **Promouvoir**, **3DEXPERIENCE** mappe la propriété **Manufacturable/disponible** sur le fichier d'assemblage.

Avantages: La propriété **Manufacturable/disponible** apparaît dans les propriétés du fichier **3DEXPERIENCE** de l'assemblage. Vous pouvez filtrer les éléments dans l'app **Engineering Release** sur la plateforme en fonction de leur état de manufacturabilité et de disponibilité.

Pour promouvoir un assemblage dans SOLIDWORKS à **3DEXPERIENCE** :

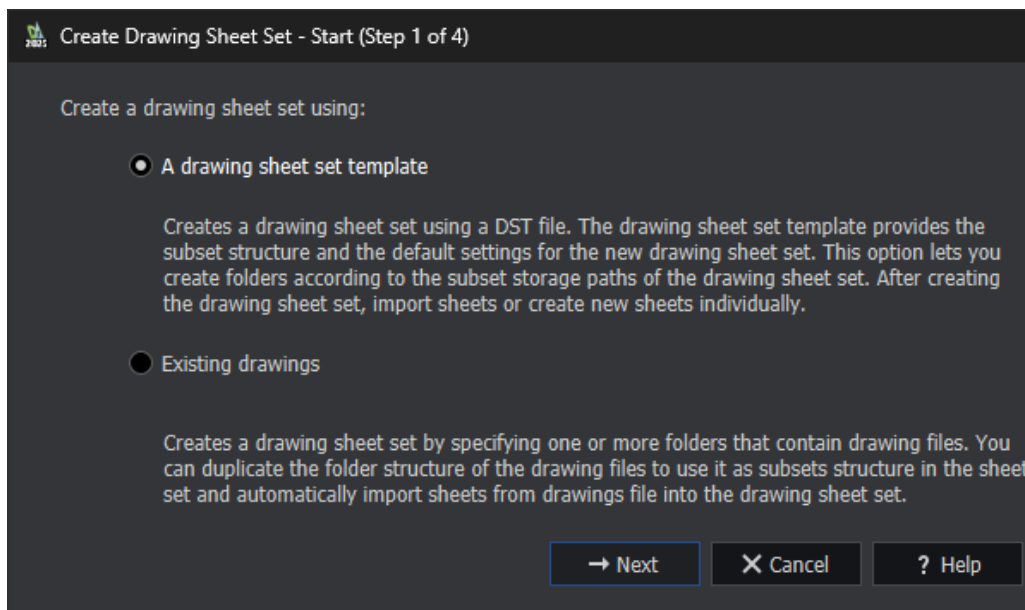
1. Ouvrez l'arbre de création **FeatureManager** pour l'assemblage.
2. Sélectionnez le **ConfigurationManager**.
3. Sélectionnez la configuration et cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Produit physique** > **Modifier le produit physique** > **Promouvoir**.

Lorsque vous promouvez un fichier d'assemblage à **3DEXPERIENCE**, la propriété **Manufacturable/disponible** est définie sur **False**.

De même, si vous définissez la propriété **Montrer/Cacher** dans SOLIDWORKS, l'option **Manufacturable/disponible** est définie sur **True** dans **3DEXPERIENCE**.

Cette mise à jour s'applique également à l'outil **Enregistrer par lots vers 3DEXPERIENCE**.

Gestionnaire d'ensembles de feuilles sur 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight vous permet de créer les fichiers de données d'ensembles de feuilles (**DST**) et de les enregistrer dans des signets. Vous pouvez ouvrir les fichiers **DST** enregistrés à partir de signets.

Vous pouvez également définir les propriétés du Gestionnaire d'ensembles de feuilles. Voir [Utilisation des ensembles de feuilles de mise en plan](#). Vous pouvez créer des fichiers **DST** à partir d'un modèle de mise en plan ou d'ensemble de feuilles de mise en plan existant. **3DEXPERIENCE DraftSight** crée les fichiers **DST** en tant qu'objets PLM.

Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'une mise en plan existante

Vous pouvez utiliser l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à partir d'une mise en plan existante.

Pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'une mise en plan existante :

1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Nouvel ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Démarrer, sélectionnez **Mises en plan existantes** et cliquez sur **Suivant**.
3. Cliquez sur **Parcourir** pour **Emplacement du fichier de données de l'ensemble de feuilles de mise en plan (*.dst)**.
4. Dans la boîte de dialogue Rechercher un dossier d'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet :
 - a) Sélectionnez un signet existant ou créez un signet vers lequel enregistrer le fichier **DST**.
 - b) Cliquez sur **Sélectionner**.


Vous pouvez également sélectionner un dossier à partir de **Ce PC**.

6. Cliquez sur **Propriétés de l'ensemble de feuilles de mise en plan** pour sélectionner un signet pour la **Vue du modèle** à partir de **3DEXPERIENCE** platform.
Vous pouvez sélectionner un signet pour **Bloc de labels pour les vues** et **Blocs de symboles**.
7. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Détails de l'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.
8. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Choisir des feuilles, cliquez sur **Parcourir**.
 - a) Dans la boîte de dialogue Rechercher des dossiers, sélectionnez un dossier sur votre ordinateur ou un signet contenant des mises en plan.
 - b) Cliquez sur **Spécifier un dossier**.
9. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Choisir des feuilles, cliquez sur **Suivant**.
10. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Finaliser, cliquez sur **Terminer**.

Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan

Vous pouvez utiliser l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan.

Pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan :


1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Nouvel ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Démarrer, sélectionnez **Un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan** et cliquez sur **Suivant**.
3. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan :
 - a) Sélectionnez **Parcourir jusqu'à un autre ensemble de feuilles de mise en plan à utiliser comme modèle**.
 - b) Cliquez sur **Parcourir**.
4. Dans la boîte de dialogue Rechercher un ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**.
5. Dans la boîte de dialogue Ouvrir :
 - a) Sélectionnez un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan (. DST) à partir de **3DSearch** ou **Signets**.
 - b) Cliquez sur **Ouvrir**.

Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan, le nom du modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan (DST) apparaît.
6. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.
7. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Détails de l'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.

8. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Finaliser, cliquez sur **Terminer**.

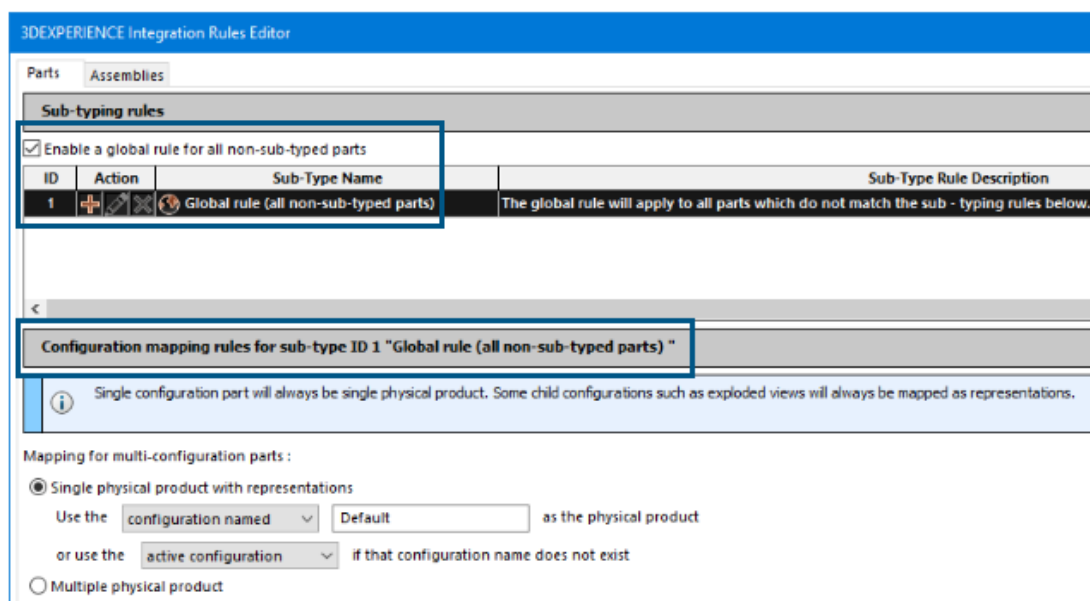
Ouverture d'ensembles de feuilles de mise en plan

Pour ouvrir des ensembles de feuilles de mise en plan :

1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Ouvrir un ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez l'une des options suivantes:
 - Sélectionnez l'ensemble de feuilles de mise en plan (DST) et cliquez sur **OK**.
 - Dans **Signets** ou **3DSearch**, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**, sélectionnez le fichier du gestionnaire d'ensembles de feuilles, puis cliquez sur **Ouvrir**.

La palette **Gestionnaire d'ensembles de feuilles** affiche les références du fichier DST.

Règles globales dans l'éditeur de règles d'intégration 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



Dans l'éditeur de règles d'intégration **3DEXPERIENCE**, les utilisateurs **3DEXPERIENCE** peuvent créer des règles globales qui s'appliquent à toutes les pièces et tous les assemblages sans sous-type.

Avantages: Vous pouvez facilement créer une règle globale au lieu d'avoir à utiliser des solutions de contournement.

Pour créer une règle globale :

1. Pour ouvrir l'éditeur, cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Intégration 3DEXPERIENCE > Editeur de règles d'intégration 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue, onglet Pièces ou Assemblages, sous **Règles de sous-type** :
 - a. Sélectionnez **Activer une règle globale pour toutes les pièces non sous-typées**.

La ligne **0** (valeur par défaut) est masquée et la ligne **1** s'affiche. Les outils **Editer** et **Supprimer** ne sont pas disponibles car vous ne pouvez pas modifier la définition de règle de sous-type d'une règle globale.

La règle globale est toujours la ligne **1**.

- b. Dans le tableau, sous **ID**, cliquez sur **1**.

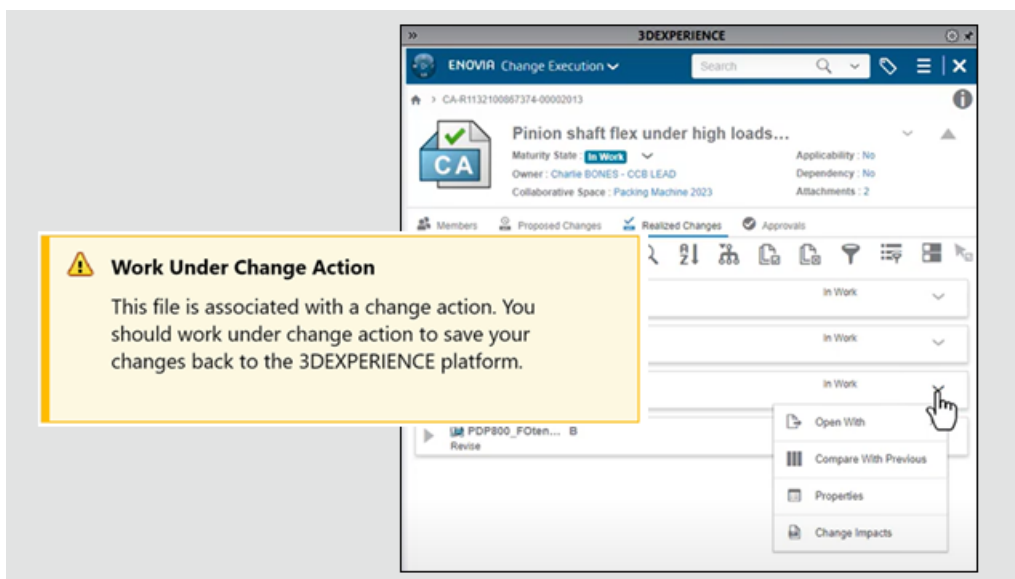
La section inférieure de la boîte de dialogue se développe pour vous permettre de spécifier des règles de mappage de configuration pour la règle globale.

- c. Spécifiez les règles de mappage de configuration pour la règle globale et cliquez sur **OK**.

Le logiciel stocke la règle globale dans le fichier **.XML** à l'emplacement spécifié dans la boîte de dialogue Options du système pour **Dossier de règles d'intégration 3DEXPERIENCE**.

Si vous sélectionnez cette option et que vous appelez la commande **Mise à jour de compatibilité avec 3DEXPERIENCE**, le système applique toutes les règles de sous-type définies par l'utilisateur. Les pièces ou assemblages qui n'étaient pas inclus dans les règles de sous-type définies utilisent la logique de mappage de configuration définie dans la règle globale. Si vous désactivez la règle globale, ces pièces ou assemblages utilisent la logique par défaut pour le mappage de configuration.

Avertissement pour l'enregistrement des fichiers associés à des restrictions d'action de modification (2025 FD02)



Lorsque vous tentez d'enregistrer un fichier verrouillé dans SOLIDWORKS, un avertissement s'affiche si le fichier est bloqué par une **Action de modification** active. L'avertissement signifie que vous ne pouvez pas enregistrer le fichier sur la plateforme tant que l'action de modification n'est pas traitée.

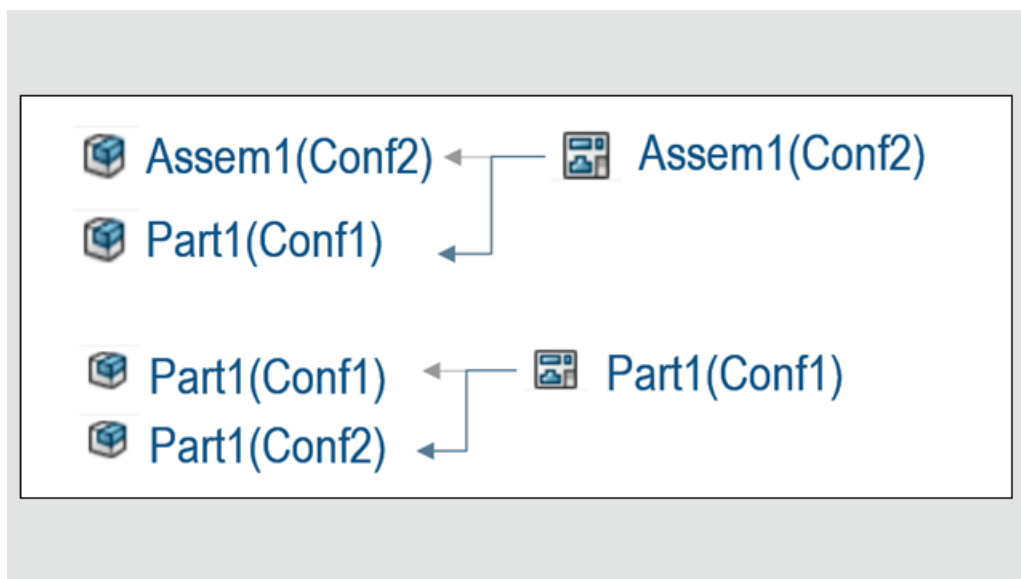
Avantages: Cette mise à jour vous permet de résoudre toutes les actions de modification actives associées à vos fichiers avant de continuer.

Pour résoudre une action de modification :

1. Activez le **Travail sous modification** en utilisant l'**action de modification** appropriée :
 - a. Dans MySession, cliquez sur l'**Action de modification** en surbrillance, puis cliquez à nouveau sur **Action de modification**.
 - b. Dans la liste, sélectionnez l'**Action de modification** appropriée pour activer **Travail sous modification**.

Si vous n'avez pas accès à l'**Action de modification**, elle peut ne pas apparaître dans la liste. Consultez votre administrateur de plateforme pour obtenir de l'aide.
 - c. Cliquez sur **OK** et enregistrez le fichier sur la plateforme.
2. Vous pouvez également ouvrir l'app **Change Execution** pour vérifier et résoudre l'état de l'**Action de modification**.
3. Demandez une approbation ou suivez les étapes requises avant d'enregistrer.

Définition du titre de la mise en plan à partir de la première vue du modèle (2025 FD02)



Lors de l'enregistrement d'une mise en plan, SOLIDWORKS peut affecter automatiquement le titre de la mise en plan en fonction de la première vue du modèle référencée.

Avantages: Cette fonction permet de maintenir la cohérence en gardant le titre de la mise en plan aligné sur son modèle parent.

Vous pouvez activer cette fonctionnalité en sélectionnant l'option Utiliser le titre de la pièce ou de l'assemblage comme nouveau titre de mise en plan, située sous Outils > Options dans la barre d'actions.

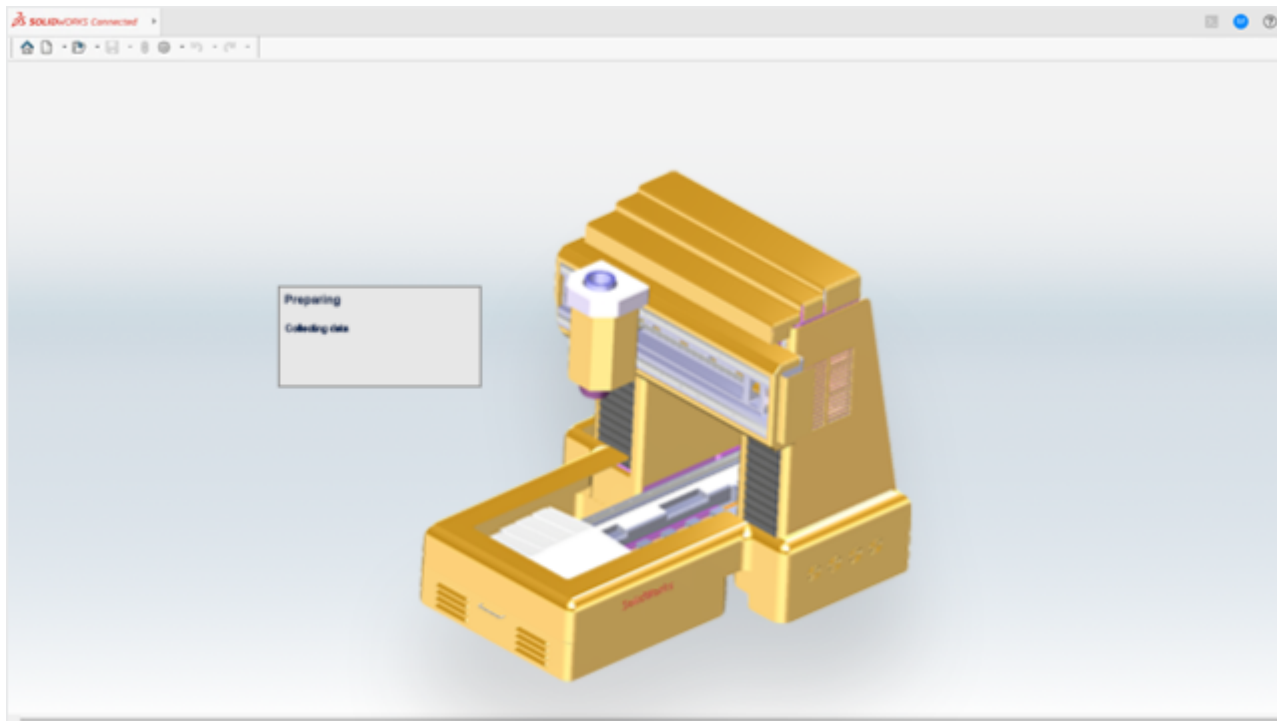
Lorsque vous activez cette option, le titre de la mise en plan est déterminé par la première vue du modèle ajoutée à la mise en plan. Ce comportement peut s'appliquer au moment où vous enregistrez le fichier pour la première fois, ou à chaque enregistrement, selon votre configuration.

Les règles d'affectation d'un titre de mise en plan sont les suivantes :

- Si le modèle référencé possède une configuration, le titre de la mise en plan correspond au nom du modèle.
- Si le modèle référencé possède plusieurs configurations, le titre de la mise en plan inclut le nom du modèle et la configuration de la première vue. Par exemple :
Assembly1 (Config1)

Cette option s'applique également à l'outil **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**, ce qui permet de rationaliser la dénomination lors des opérations en masse.

Méthode améliorée pour ouvrir des fichiers 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



SOLIDWORKS a amélioré la façon d'ouvrir des fichiers **3DEXPERIENCE** qui ne sont pas stockés dans votre cache local.

Avantages: Cette méthode améliore les performances en récupérant d'abord les métadonnées pour la configuration sélectionnée sur le client. Elle met ensuite en cache l'ensemble des métadonnées de configuration et télécharge les fichiers requis, même s'ils ne sont pas encore chargés dans la session SOLIDWORKS.

Certaines actions restent temporairement désactivées jusqu'à ce que tous les fichiers soient entièrement disponibles. Ces actions comprennent l'ouverture d'autres fichiers, le verrouillage et le déverrouillage, le remplacement des révisions, la modification des propriétés, l'enregistrement et l'actualisation. Vous pouvez continuer à utiliser **3DSearch** pendant le téléchargement du reste de vos fichiers.

Remarque :

- Le changement de configuration dans un assemblage est bloqué jusqu'à ce que tous les composants soient téléchargés.
- Si le processus de téléchargement est interrompu, SOLIDWORKS vous invite à recharger les fichiers ou à redémarrer pour vider le cache.

Affichage de la première révision dans une table de révisions 3DEXPERIENCE (2025 FD02)

3DEXPERIENCE Revision Table				
ZONE	REV.	DESCRIPTION	CREATION DATE	REVISED BY
A	1	Created drawing	1/1/2025	Tom
A	17	Added fillets	1/14/2025	Tom
A	18	Added chamfers	1/14/2025	Tom
A	19	Added dimensions	1/14/2025	Tom
A	20	Changed 0.40 in. to 0.50 in.	1/14/2025	Tom

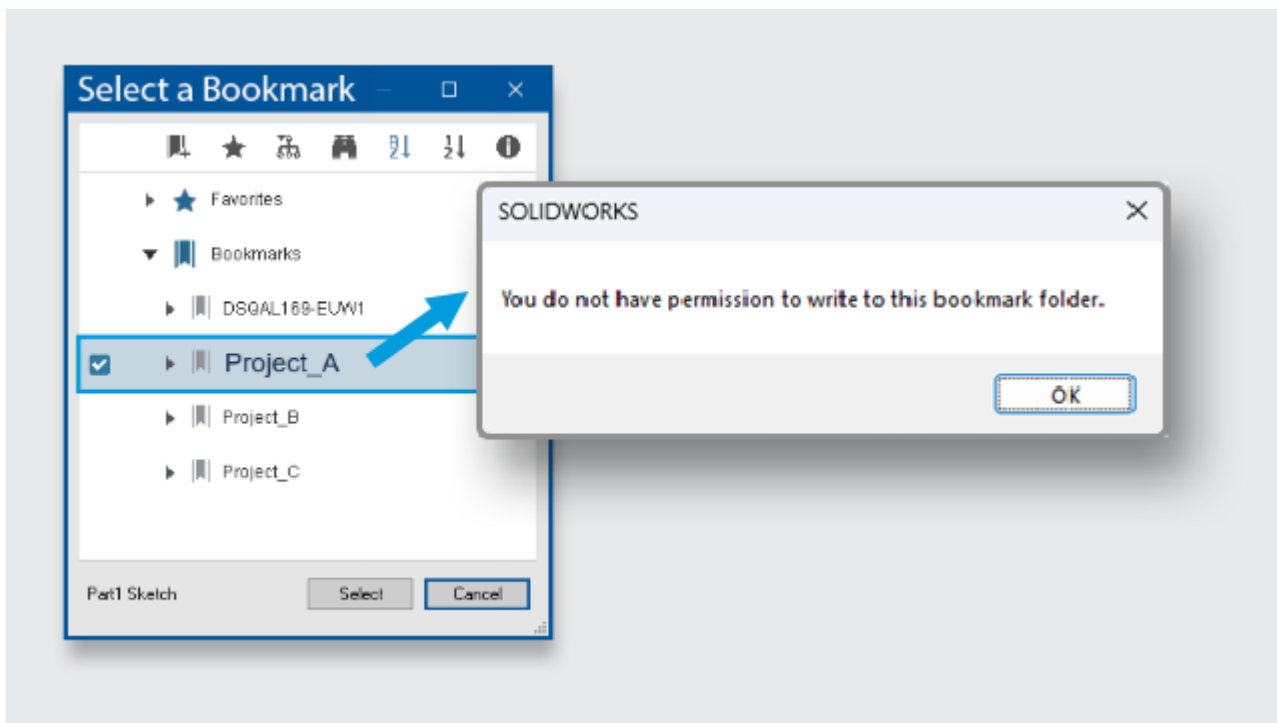
Vous pouvez conserver la première révision dans la première ligne, quel que soit le nombre de lignes affichées.

Avantages: Vous pouvez toujours voir la première révision, même si la table contient plusieurs révisions.

Pour afficher la première révision dans une table de révisions 3DEXPERIENCE :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Tables > Révision.**
2. Sous **Types**, sélectionnez **Table de révisions pilotée par 3DEXPERIENCE.**
3. Sélectionnez **Toujours afficher la première révision** et cliquez sur **OK.**

Notifications pour les signets restreints (2025 FD02)



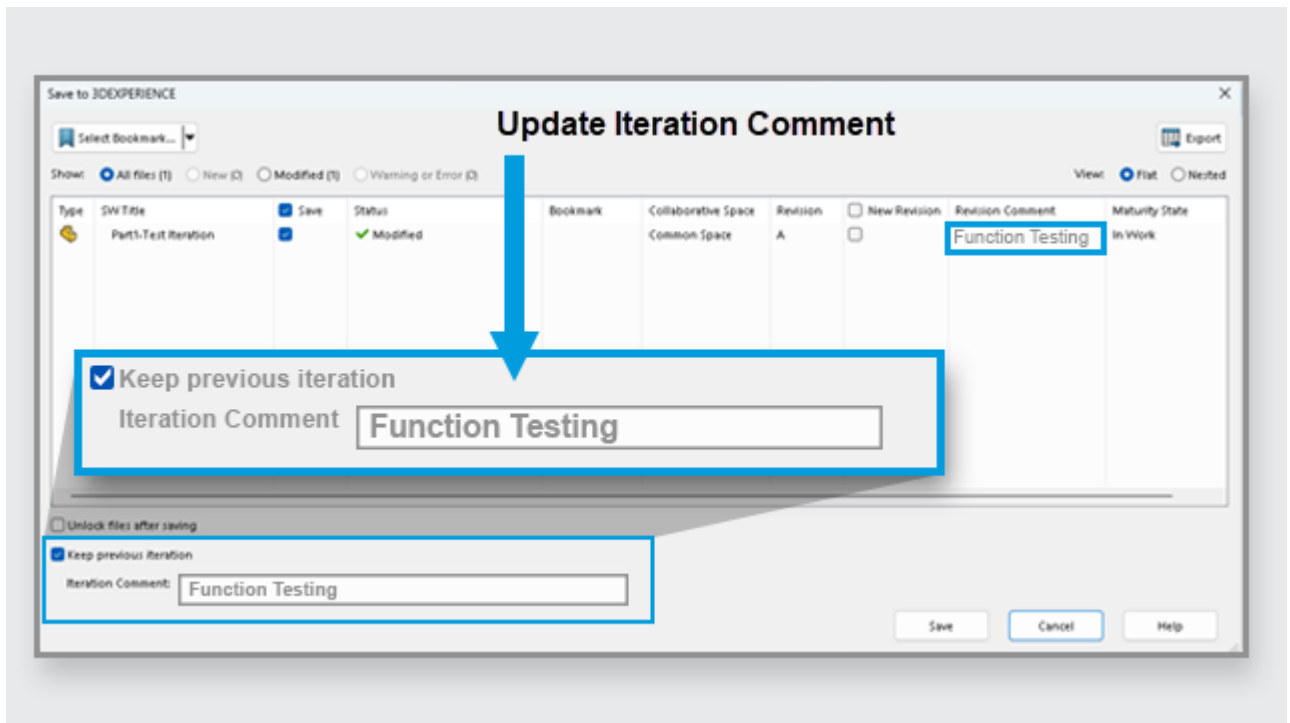
Une notification s'affiche lorsque vous tentez d'utiliser des signets qui nécessitent des autorisations d'écriture.

Avantages: Cette mise à jour vous empêche d'accéder aux signets nécessitant un accès en écriture.

Lorsque les signets sont en lecture seule, les options telles que **Sélectionner**, **Appliquer**, **Appliquer à tout** et **Appliquer à la sélection** sont grisées. Ce comportement s'applique à la boîte de dialogue Sélectionner un signet, à la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE, à l'outil Enregistrer par lots dans 3DEXPERIENCE et à la sélection de signet par défaut dans **Outils > Options**.

Certaines actions nécessitent un accès en écriture, tandis que d'autres, telles que le téléchargement à partir d'un signet, n'ont besoin que d'un accès en lecture. Les signets à l'état **Figé**, **Terminé** ou **Archivé** sont généralement en lecture seule. Même lorsque vous effectuez une action qui ne nécessite qu'un accès en lecture, la notification apparaît toujours pour vous tenir informé.

Ajout de commentaires aux itérations de fichiers (2025 FD02)

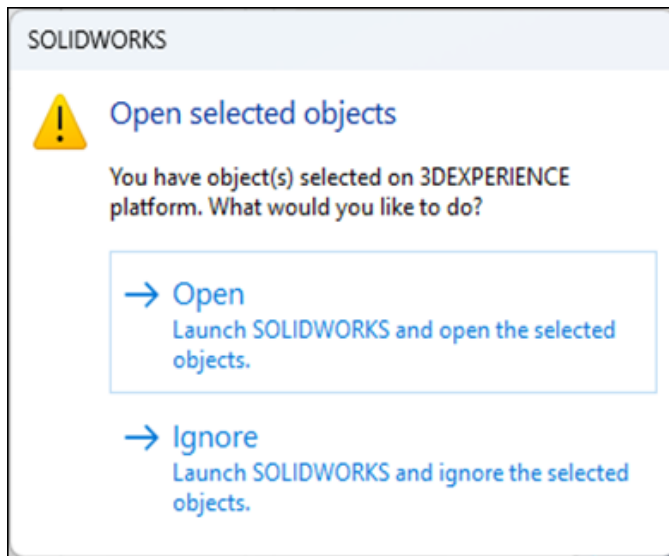


Lorsque vous enregistrez un fichier sur **3DEXPERIENCE** platform, vous pouvez ajouter des commentaires à chaque itération.

Avantages: Cette mise à jour facilite la recherche d'itérations spécifiques.

Si un **Commentaire de révision** est disponible pour le fichier parent, le logiciel remplit automatiquement le **Commentaire d'itération** avec le même texte. Si vous n'avez pas ajouté de **Commentaire de révision**, le **Commentaire d'itération** reste vide afin que vous puissiez en ajouter un si nécessaire.

Vérification de la sélection d'objet (2025 FD02)



Lors du lancement de SOLIDWORKS à partir de **3DEXPERIENCE** platform, un utilisateur peut accidentellement sélectionner un objet, ce qui entraîne son ouverture par SOLIDWORKS une fois la session prête. Après le démarrage de SOLIDWORKS, une boîte de dialogue s'affiche pour permettre à l'utilisateur de poursuivre l'ouverture de l'objet sélectionné ou d'interrompre le processus.

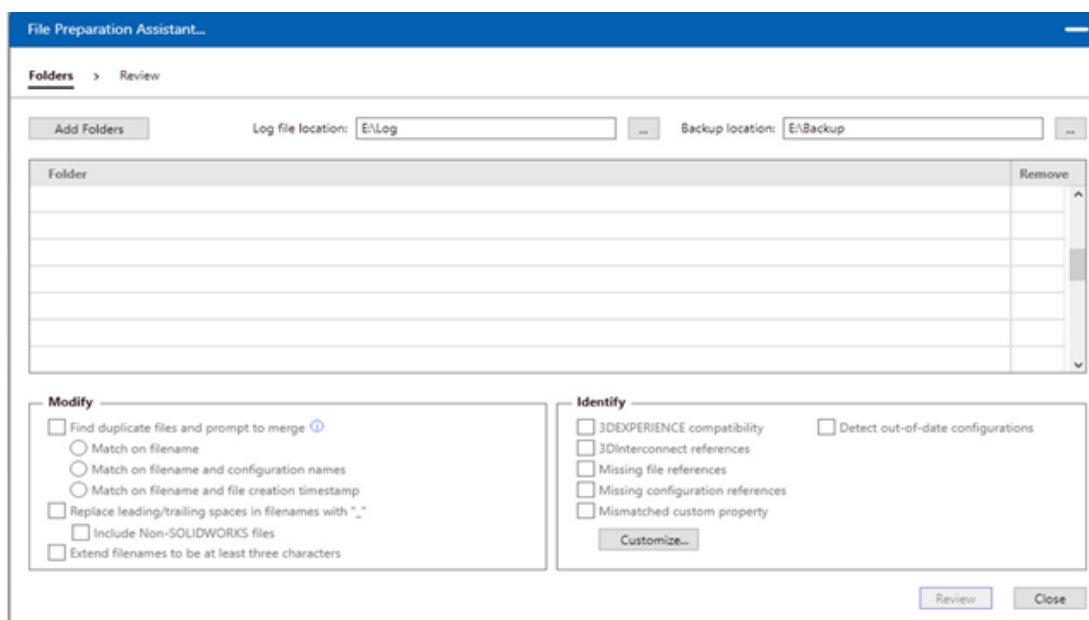
Avantages: Cette mise à jour évite les ouvertures involontaires lors du lancement de SOLIDWORKS.

Vous pouvez choisir :

- **Ouvrir** : Procède au chargement de l'objet sélectionné dans SOLIDWORKS.
- **Ignorer** : Ouvre SOLIDWORKS sans charger l'objet choisi.

Le comportement ne s'applique pas lors du lancement de SOLIDWORKS à partir d'un raccourci ou d'un script sur le bureau.

Modifications de l'interface utilisateur de l'assistant de préparation de fichiers (2025 FD02)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent utiliser l'Assistant de préparation de fichiers avec une interface utilisateur simplifiée.

Avantages: L'interface utilisateur simplifiée vous aide à rationaliser le workflow.

Les modifications apportées à l'interface utilisateur Assistant de préparation des fichiers sont les suivantes :

- Dans la boîte de dialogue, **Ajouter des dossiers** remplace **Ajouter un dossier**.
- **Fichier journal** : et **Sauvegarde** : en haut de l'écran, remplacent **Sauvegarde et journaux**, y compris :
 - **Sélectionner un dossier dans lequel créer une sauvegarde**
 - **Sélectionner un dossier dans lequel créer des fichiers journaux**
- Il n'y a pas d'**Options**.
- Il n'y a pas d'option **Démarrer** au bas de l'écran.
- **Modifier** inclut :
 - **Trouver les fichiers en double et inviter à les fusionner**
 - **Correspondance sur le nom de fichier**
 - **Correspondance sur le nom de fichier et le nom de configuration**
 - **Correspondance sur le nom de fichier et l'horodatage de création de temps**
 - **Remplacer les espaces de début/fin dans les noms de fichiers par "_"**
 - **Inclure des fichiers non-SOLIDWORKS**
- **Identifier** comprend :
 - **Compatibilité avec 3DEXPERIENCE**
 - **Références 3DInterconnect**

- **Références de fichiers manquantes**
- **Non-concordance d'une propriété personnalisée**

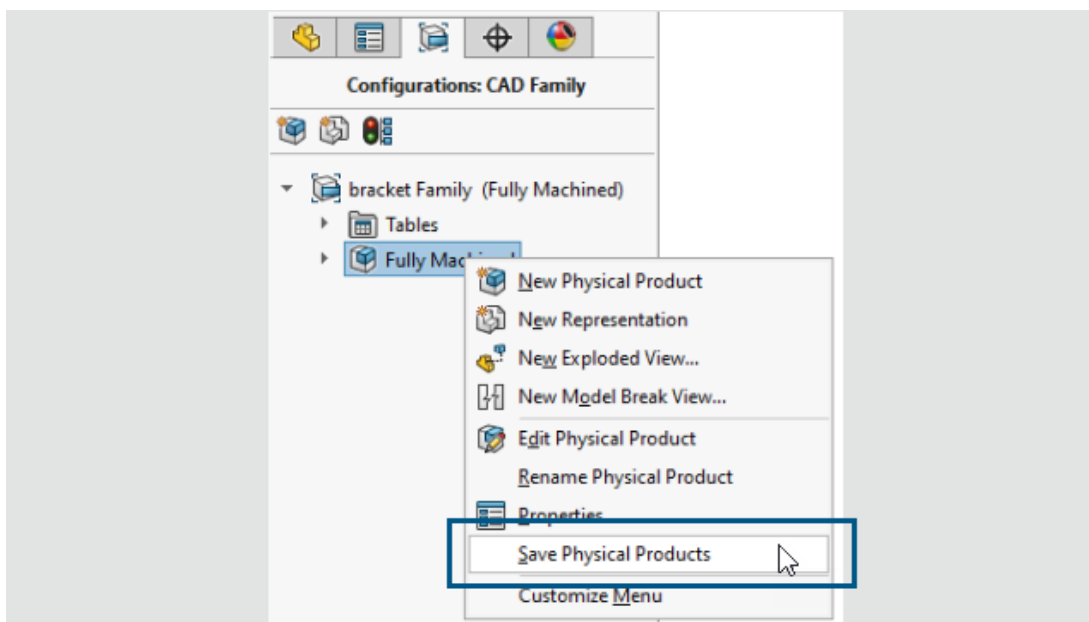
✕	Supprimer le dossier	Il affiche une icône X noire pour indiquer que vous pouvez supprimer le dossier.
✕	Supprimer le dossier en survolant	Lorsque vous passez la souris sur l'icône X noire, elle devient rouge.

L'assistant de préparation des fichiers comprend une option permettant d'inclure des fichiers non SOLIDWORKS.

Pour inclure des fichiers non SOLIDWORKS :

1. Dans SOLIDWORKS, cliquez sur **Outils > Assistant de préparation des fichiers**.
2. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Ajouter des dossiers**.
3. Dans la boîte de dialogue Rechercher un dossier, sélectionnez un dossier, puis cliquez sur **OK**.
4. Cliquez sur **Fichier journal** : et choisissez un emplacement où le logiciel télécharge le fichier journal.
5. Cliquez sur **Sauvegarder** : et choisissez un emplacement où le logiciel télécharge le fichier de sauvegarde.
6. Sous **Modifier**, sélectionnez deux options :
 - a. **Remplacer les espaces de début/fin dans les noms de fichiers par "_"**
 - b. **Inclure des fichiers non-SOLIDWORKS**
7. L'Assistant de préparation des fichiers effectue automatiquement des vérifications supplémentaires.

Enregistrement des produits physiques et des configurations (2025 FD02)

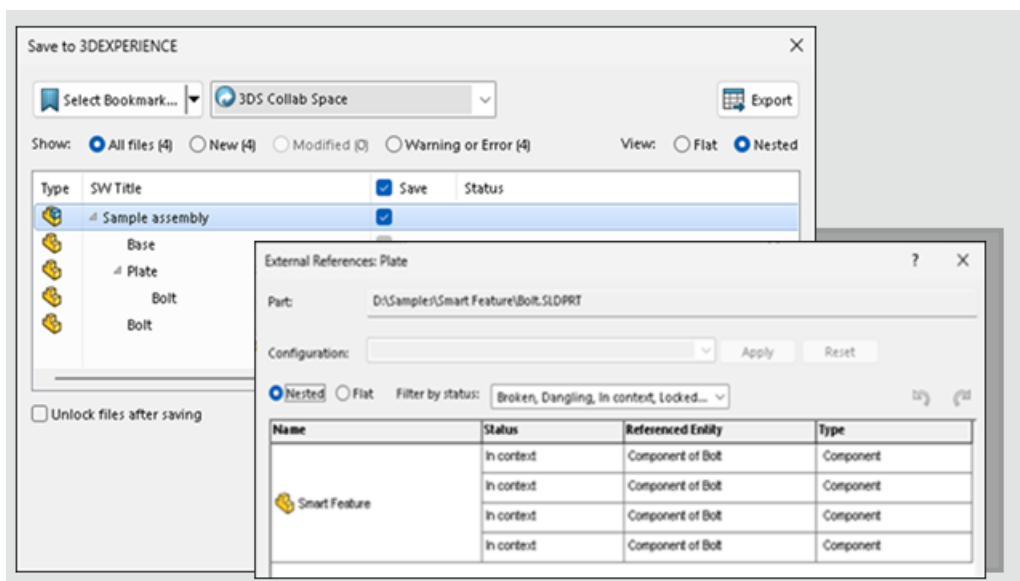


Lorsque vous mettez à jour un fichier pour qu'il soit compatible avec **3DEXPERIENCE**, la commande **Enregistrer les produits physiques** du menu contextuel vous permet d'enregistrer directement les produits physiques. Dans le ConfigurationManager, lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur une configuration et que vous cliquez sur **Enregistrer les configurations**, dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, vous pouvez cliquer sur **Enregistrer dans 3DEXPERIENCE** pour enregistrer le fichier sur la plateforme.

Avantages: Cette fonctionnalité améliore les performances en vous permettant d'enregistrer les produits physiques directement sous ConfigurationManager. Auparavant, cette option n'était pas disponible.

La commande **Enregistrer les produits physiques** est disponible uniquement pour les produits physiques. Si un produit physique contient des représentations, lorsque vous enregistrez le produit physique, le logiciel enregistre les représentations sous le produit physique.

Prise en charge améliorée des références de composants intelligents (2025 FD02)

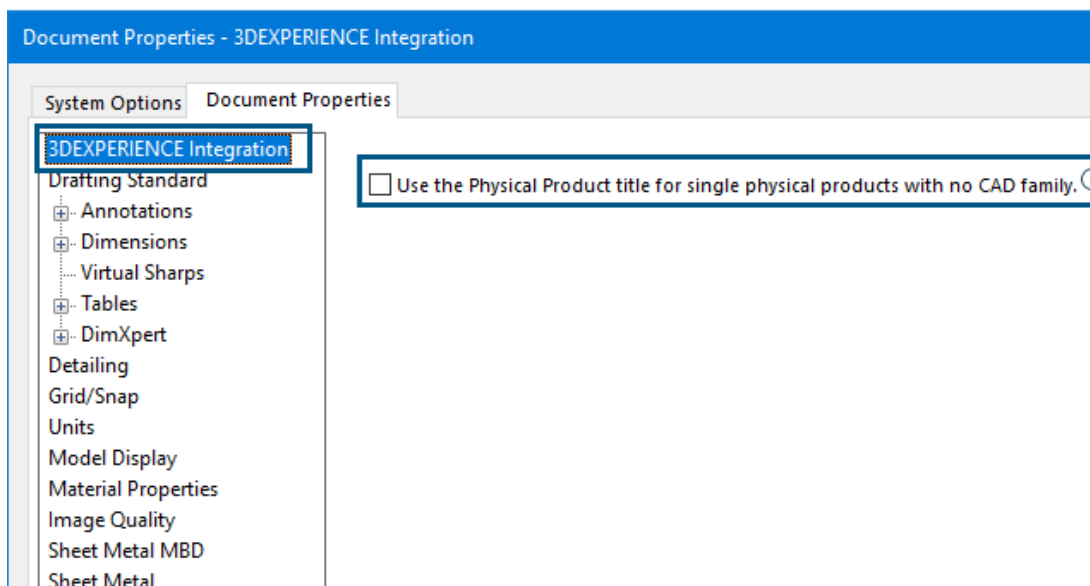


Lorsque vous enregistrez un composant intelligent dans **3DEXPERIENCE** platform, ses références aux composants supplémentaires restent intactes.

Avantages: Cette amélioration permet de préserver les relations entre les composants, ce qui facilite la gestion des assemblages sans perdre les connexions.

Par exemple, dans la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un sous-composant et sélectionnez **Références externes** pour afficher les composants associés.

Synchronisation du titre des produits physiques uniques (2025 FD02)



Dans un fichier produit physique unique sans famille CAO, les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent synchroniser le titre SOLIDWORKS avec le titre du produit physique.

Avantages: Cette approche évite les problèmes de synchronisation des titres pour les produits physiques uniques sans famille CAO.

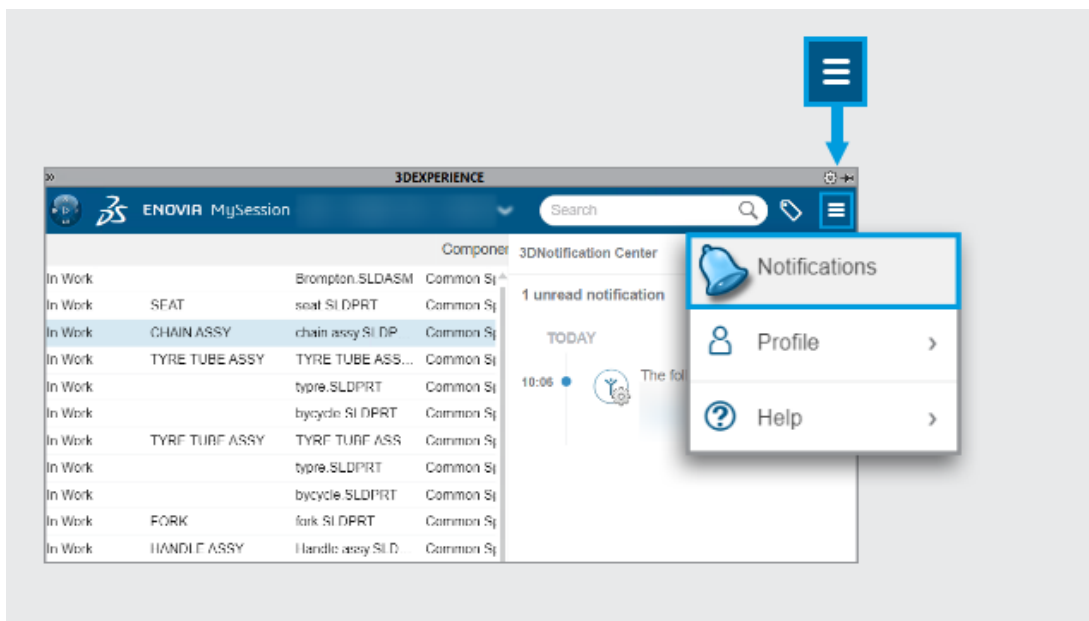
Pour synchroniser un fichier produit physique unique :

1. Ouvrez une pièce ou un assemblage qui est un fichier produit physique unique. Il ne doit pas avoir de famille CAO dans l'onglet Configurations.
2. Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Intégration 3DEXPERIENCE**.
3. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Utilisez le titre du Produit Physique pour les produits physiques uniques sans famille CAO**, puis cliquez sur **OK**.

En mode hors ligne, le logiciel utilise les dernières valeurs connues pour le titre du produit physique.

La boîte de dialogue Renommer le titre reste inchangée pour les modèles qui ne sont pas des produits physiques uniques. Si vous changez un modèle de produit physique unique en un modèle de produit physique multiple, par exemple en ajoutant une famille CAO, le titre reprend le nom que vous avez défini. De plus, les modifications ultérieures utilisent le style existant de la boîte de dialogue Renommer le titre.

Gestion des notifications de plateforme dans le volet des tâches SOLIDWORKS (2025 SP2)



Vous pouvez afficher et interagir avec les notifications des applications de la plateforme directement dans l'onglet 3DEXPERIENCE du volet des tâches.

Avantages: Cette fonctionnalité vous permet de gérer les notifications sans passer à la plateforme, en gardant les tâches et les mises à jour accessibles dans SOLIDWORKS.

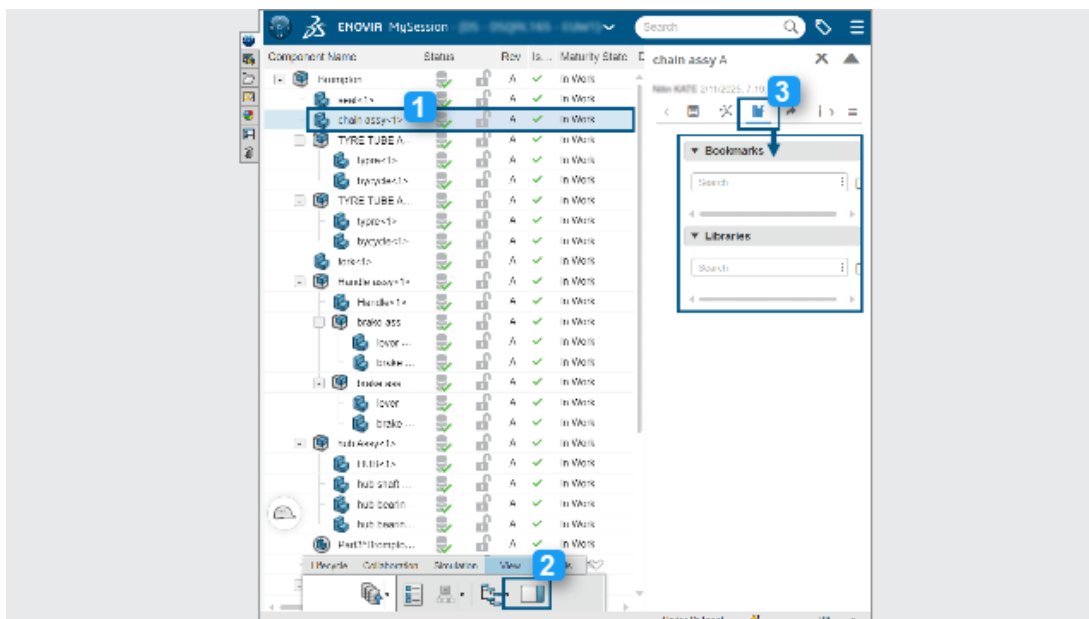
Vous pouvez ouvrir des notifications pour des applications telles que 3DDrive, 3DSwym et PartSupply. Cliquez sur une notification pour afficher ses détails dans la même interface. Les applications suivantes sont également prises en charge :

- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycle
- Bookmark Editor

Pour afficher les notifications, cliquez sur l'onglet 3DEXPERIENCE dans le volet des tâches. Ensuite, dans MySession, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le **Menu principal** dans la barre supérieure et cliquez sur **Notifications** .

Si vous ne voyez pas de notifications pour une application, vérifiez les paramètres d'abonnement dans le **Centre 3DNotification**. Ces paramètres sont disponibles dans **Paramètres de notification > Préférences**.

Onglet Classifications dans MySession (2025 SP2)



Vous pouvez utiliser l'onglet Classifications dans MySession pour rechercher et gérer des classifications de produits physiques.

Avantages: Cette fonctionnalité intègre les données des applications de classification 3DEXPERIENCE, telles qu'IP Classify and Reuse.

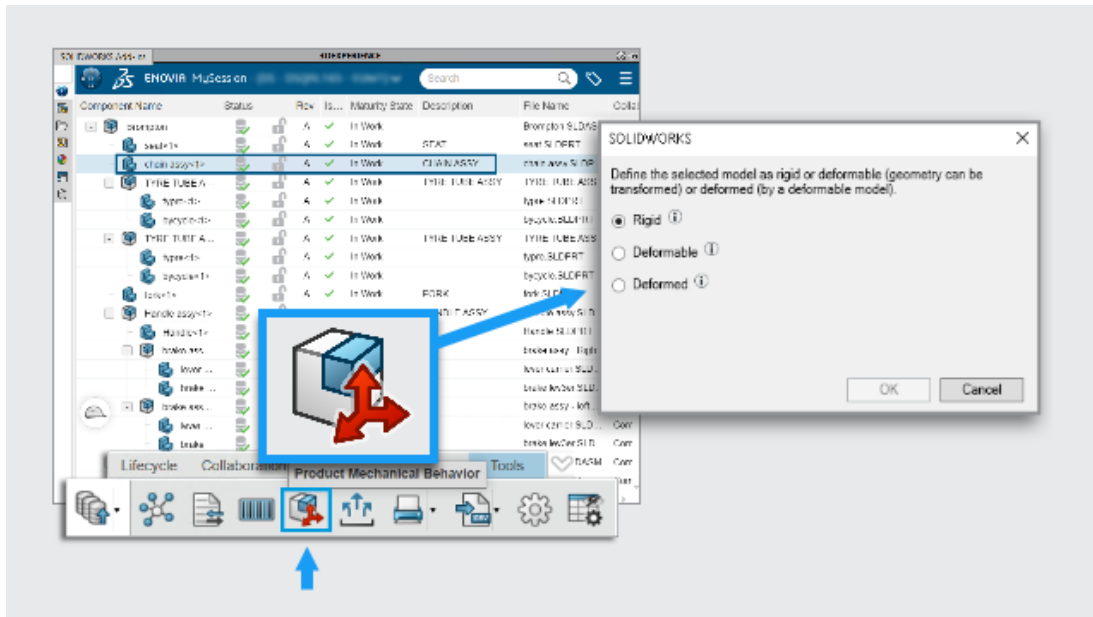
Pour accéder à l'onglet Classifications :

1. Sélectionnez un composant dans l'arborescence dans MySession.
2. Dans la barre d'actions, cliquez sur **Affichage > Panneau d'affichage**.
3. Dans l'onglet développé, cliquez sur **Classifications**.

Vous pouvez rechercher des signets et des bibliothèques de classes générales et de classes de sécurité dans lesquelles le composant est classé.

Vous pouvez également accéder aux classifications à partir de 3DSearch. Lorsque vous recherchez un composant, cliquez sur **Classifications** pour ouvrir l'onglet développé.

Gestion des composants déformables (2025 SP2)



Vous pouvez utiliser la commande **Comportement mécanique du produit** dans MySession pour définir le comportement d'un composant dans un assemblage. Vous pouvez le classer comme rigide, déformable ou déformé tout en conservant un seul numéro de pièce.

Avantages: Cette approche offre aux utilisateurs SOLIDWORKS un moyen simple de gérer des composants flexibles sans quitter leur workflow.

Dans la conception réelle, certains composants, tels que les flexibles hydrauliques ou les ressorts, commencent avec une forme fixe mais se déforment lorsqu'ils sont placés dans un assemblage. Les ingénieurs ont besoin d'un moyen de suivre ces changements sans passer d'une application à l'autre.

Pour définir un composant comme déformable :

1. Ouvrez un assemblage enregistré dans **3DEXPERIENCE** platform.
2. Dans MySession, sélectionnez un composant dans l'arborescence.
3. Dans la barre d'actions, cliquez sur **Outils** > **Comportement mécanique du produit**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez une option:

Rigide	Le composant ne change pas de forme.
Déformable	Le composant peut prendre différentes formes dans un assemblage.

Déformé

Un produit déformable déforme un produit déformé.

Cliquez sur **Sélectionner déformable** pour choisir un produit déformable.

Pour une pièce 3D déformable, vous ne pouvez définir que des pièces 3D comme déformés. Pour un produit déformable, vous ne pouvez définir que des produits comme déformés.

Lorsqu'un composant est marqué comme déformable ou déformé, il reste lié au numéro de pièce d'origine dans la nomenclature.

Pour plus d'informations sur le Comportement mécanique du produit, voir [Barre d'action de MySession](#).

Liste des fichiers récents (2025 SP2)

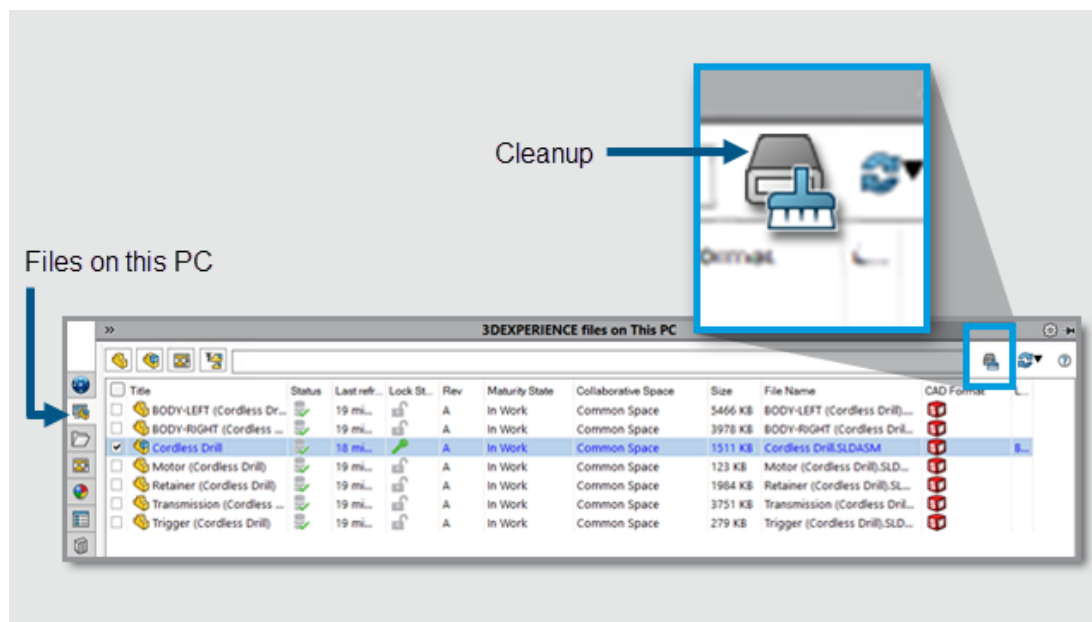
Dans les boîtes de dialogue Bienvenue et Ouvrir, l'onglet Récent affiche uniquement les fichiers du tenant actuel.

Avantages: Cela permet d'avoir une vision plus claire et d'éviter d'enregistrer un fichier sous un autre tenant.


Vous pouvez également ouvrir un fichier récent même après qu'il a été effacé du cache.

Cette fonction n'est pas disponible en mode hors ligne.

Nettoyage du cache local dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2025 SP2)




Vous pouvez supprimer les fichiers inutilisés de votre cache local dans l'onglet Fichiers

3DEXPERIENCE sur ce PC à l'aide de l'outil **Nettoyage** .

Avantages: Cet outil vous aide à libérer de l'espace disque sur votre machine locale et simplifie l'organisation des fichiers sans affecter les fichiers stockés sur la **3DEXPERIENCE** platform.

Pour utiliser l'outil Nettoyage :

1. Dans le volet des tâches, cliquez sur l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC. Cliquez ensuite sur **Nettoyage**  dans la barre d'outils.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez une période pour supprimer les fichiers en fonction de leur date de **Dernière actualisation** sur la plateforme.

Vous pouvez également supprimer des fichiers manuellement à l'aide de la commande **Supprimer de ce PC** :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les fichiers et sélectionnez **Supprimer de ce PC** dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC.
2. Si les fichiers contiennent un assemblage ou des pièces à corps multiples, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Supprimer uniquement les fichiers sélectionnés.** Enlève les fichiers choisis mais conserve les fichiers référencés intacts.
 - **Supprimer les fichiers sélectionnés et leurs références.** Enlève les fichiers choisis avec leurs références.

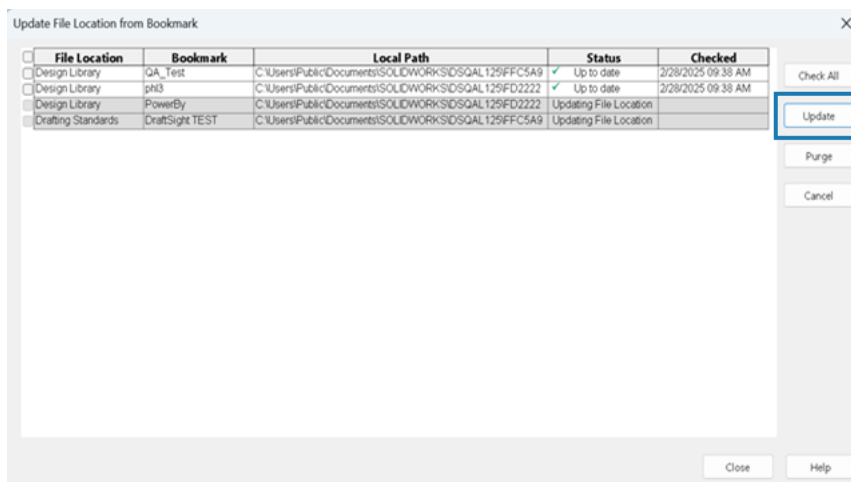
La suppression des fichiers les enlève de votre cache local mais ils restent disponibles dans **3DEXPERIENCE** platform. L'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC s'actualise automatiquement.

Les fichiers ne peuvent pas être supprimés si :

- Un assemblage contient des références qui ne remplissent pas les conditions de suppression.
- Les fichiers ont des modifications locales.
- Les fichiers sont ouverts dans la session en cours.
- Les fichiers sont verrouillés par vous.

Un message d'avertissement s'affiche si aucun fichier ne répond aux critères de suppression.

Mise à jour automatique des emplacements des fichiers avec signet (2025 FD02)



SOLIDWORKS met automatiquement à jour les emplacements des fichiers avec signet pour garantir que le contenu local correspond aux dernières informations des signets sur **3DEXPERIENCE** platform.

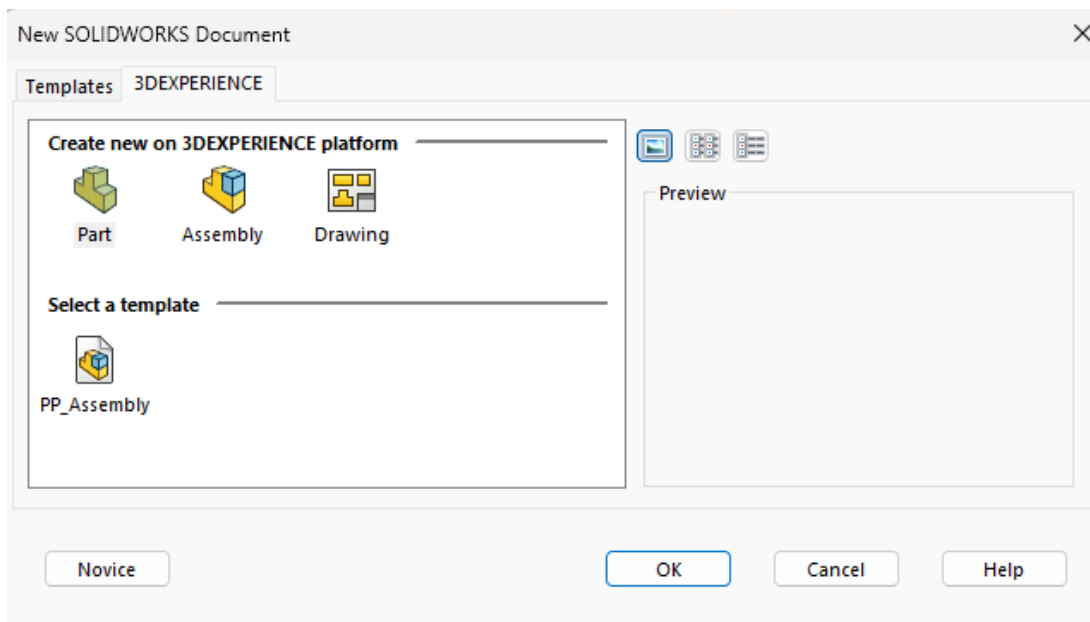
Lorsque vous démarrez SOLIDWORKS ou que vous passez du mode hors ligne au mode en ligne, SOLIDWORKS vérifie si des modifications ont été apportées aux signets mappés une fois par session. Si la vérification détecte des signets modifiés, SOLIDWORKS met à jour la copie locale du contenu. La mise à jour s'exécute en arrière-plan, ce qui vous permet de continuer à travailler dans SOLIDWORKS.

L'application affiche l'horodatage et l'état mis à jour des fichiers sélectionnés.

Avantages : Votre flux de travail devient plus simple, car les emplacements des fichiers avec signet sont automatiquement mis à jour en arrière-plan, ce qui vous permet de continuer à travailler dans SOLIDWORKS.

SP1 et FD01


Saisie des valeurs de propriétés personnalisées lors de la création de fichiers (2025 FD01)





Lorsque vous créez une pièce, un assemblage ou une mise en plan, l'interface vous permet de remplir plus facilement les propriétés personnalisées des fichiers.

Avantages: Cela rationalise le flux de travail en remplissant les propriétés personnalisées lors de la création d'un fichier.

Pour renseigner les valeurs des propriétés personnalisées lors de la création d'un fichier :

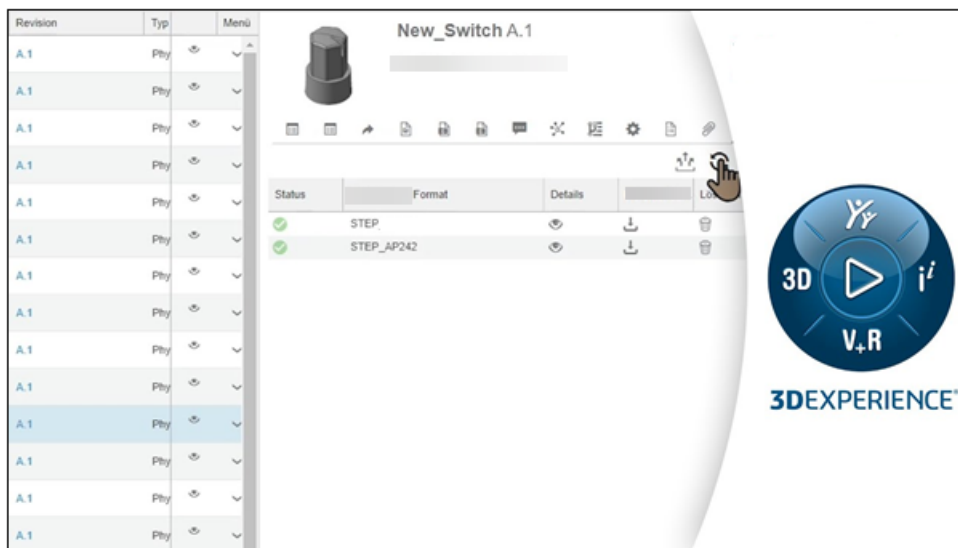
1. Cliquez sur **Nouveau**  (dans la barre d'outils Standard) ou sur **Fichier > Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue Nouveau document SOLIDWORKS, cliquez sur **Avancé**.

Dans **Outils > Options > Options du système > Modèles par défaut**, vous pouvez remplacer les **Modèles par défaut** par le modèle **3DEXPERIENCE** afin que ce flux de travail s'applique également à la version **Novice** de la boîte de dialogue.

3. Dans l'onglet 3DEXPERIENCE, sous **Créer un nouvel élément sur 3DEXPERIENCE platform**, sélectionnez **Pièce**, **Assemblage** ou **Mise en plan**.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Dans la boîte de dialogue Nouvelle pièce/Nouvel assemblage/Nouvelle mise en plan, dans les onglets Propriétés  et Classifications , spécifiez les propriétés personnalisées du fichier.
6. Cliquez sur **Créer**.

Un produit physique vide est créé sur **3DEXPERIENCE** platform.

Enregistrement de composants transitoires sur la plateforme (2025 FD01)



Lorsque vous ouvrez des fichiers autres que SOLIDWORKS, vous pouvez charger des fichiers SLDPRT transitoires sur la plateforme en tant que sorties dérivées (DO).

Avantages: Cette mise à jour simplifie la façon dont vous travaillez avec des données autres que SOLIDWORKS et améliore les performances lors des flux de travail d'ouverture de fichiers. Cette amélioration s'applique à divers formats MCAD, notamment CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR et SOLIDEDGE.

Un fichier SLDPRT transitoire est un fichier temporaire généré par SOLIDWORKS lors de l'importation de données de CAO non natives. Au lieu de réimporter le fichier d'origine à chaque fois, SOLIDWORKS enregistre le fichier SLDPRT transitoire sur la plateforme. Pour les futures ouvertures, SOLIDWORKS télécharge et utilise directement la DO SLDPRT enregistrée, ce qui évite d'avoir à réimporter le fichier.

Lorsque vous ouvrez un fichier autre que SOLIDWORKS pour la première fois, SOLIDWORKS importe les données et charge le fichier SLDPRT transitoire en tant que DO en arrière-plan. Ce chargement permet à d'autres utilisateurs ou sessions de réutiliser le fichier sans le réimporter. Pour les ouvertures ultérieures, SOLIDWORKS récupère la DO SLDPRT à partir de la plateforme, ce qui simplifie le processus et permet de gagner du temps.

Si vous utilisez différentes versions de SOLIDWORKS sur la même plateforme, les anciennes versions ne peuvent pas réutiliser les DO créées par des versions plus récentes. Dans ce cas, un message d'erreur s'affiche.

Bien que vous puissiez modifier le fichier SLDPRT transitoire, ces modifications ne mettront pas à jour le fichier autre que SOLIDWORKS d'origine. Le processus d'accès aux fichiers actuels à partir du cache local reste inchangé.

Suivi des modifications de maturité avec attributs évalués dans les mises en plan SOLIDWORKS (2025 FD01)

	Property Name	Type	Value / Text Expression
1	Approval task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.1"
2	Approval task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.2"
3	Approved on [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.1"
4	Approved on [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.2"
5	Approver [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.1"
6	Approver [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.2"
7	Change Status Action Name	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusaction"
8	Created By	Text	\$PLMPPR:"ea_createdby"
9	Creation Date	Text	\$PLMPPR:"created" ...
10	Latest Maturity Change Actor [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.1"
11	Latest Maturity Change Actor [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.2"
12	Latest Maturity Change Date	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate"
13	Latest Maturity Change Date [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.1"
14	Latest Maturity Change Date [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.2"
15	Latest Maturity Change Task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.1"
16	Latest Maturity Change Task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.2"
17	Maturity State	Text	\$PLMPPR:"status"
18	Released on	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate"

Les attributs évalués suivent et affichent automatiquement les modifications de maturité pour les mises en plan SOLIDWORKS enregistrées sur **3DEXPERIENCE** platform.

Avantages : Les attributs évalués facilitent le suivi des modifications de maturité et l'affichage de l'historique d'une mise en plan sans mises à jour manuelles.

Un cas d'utilisation typique commence par la création d'un modèle de routage avec des tâches d'approbation pour un concepteur et un fabricant. Chaque tâche est approuvée à l'aide de la commande **Action de modification** dans MySession, ce qui met à jour la maturité de la mise en plan. Une fois toutes les tâches approuvées, l'état de la mise en plan passe à **Distribué**.

Le flux de travail pour cette fonction se déroule comme suit :

1. Ouvrez un fichier de mise en plan dans SOLIDWORKS.
2. Ajoutez des annotations qui référencent les propriétés PLM suivantes :
 - `ea_changestatusaction`: l'action de modification utilisée pour promouvoir la mise en plan.
 - `ea_changestatusdate`: la date des modifications de maturité.
 - `ea_changestatusby[i]` : l'utilisateur qui a effectué la modification de maturité.
 - `ea_changestatustask[i]` : la tâche utilisée pour exécuter la modification de maturité.
3. Enregistrez la mise en plan sur **3DEXPERIENCE** platform afin que les attributs soient enregistrés.
4. Reconstituez la mise en plan dans SOLIDWORKS pour vous assurer que les annotations s'affichent correctement.
5. Dans MySession, utilisez la commande **Action de modification** ou **Modifier l'état** pour mettre à jour l'état de la mise en plan, par exemple **En traitement**, **Figé**, **Distribué** et **Obsolète**.
6. Ouvrez la mise en plan dans 3DPlay ou dans toute visionneuse Web prise en charge pour voir les annotations mises à jour et vérifier que les informations sont exactes.

L'utilisation d'attributs évalués présente les limites suivantes :

- Cela ne fonctionne que pour les annotations autonomes et ne prend pas en charge les propriétés dans les tableaux ou combinées avec d'autres.
- En raison de l'indexation, les attributs réguliers peuvent afficher des retards, mais les attributs `ea_` sont mis à jour instantanément.
- Les attributs vides, tels que les champs de tâche ou de date, s'affichent sous la forme d'un « - » dans SOLIDWORKS.
- Seuls les formats UDL et PDF sont pris en charge, les formats DXF/DWG n'étant pas pris en charge.
- Les tâches de transitions de maturité sont évaluées uniquement après que la mise en plan a été distribuée ou marquée comme étant obsolète.


Ouverture de mises en plan en mode de détail (2025 FD01)

Vous pouvez ouvrir et enregistrer des mises en plan à partir de **3DEXPERIENCE** platform en mode de détail sans charger les références.


Avantages: Le mode de détail améliore les performances d'ouverture et de modification des mises en plan d'assemblages complexes.

Il existe deux façons d'ouvrir les mises en plan en mode de détail.

Pour ouvrir des mises en plan en mode de détail à l'aide de l'option Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE :

1. Cliquez sur **Fichier > Ouvrir > Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE > 3DSearch**.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez une mise en plan.
3. Sous **Mode**, sélectionnez **Détail** .
4. Cliquez sur **Ouvrir**.

Pour ouvrir les mises en plan en mode de détail à l'aide de MySession :

1. Dans MySession, cliquez sur **Outils > Options > Ouvrir**.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Choisir le mode avant d'ouvrir le fichier** et cliquez sur **OK**.
3. Dans 3DSearch, recherchez une mise en plan.
4. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur la mise en plan et cliquez sur **Ouvrir**.
5. Sous **Mode**, sélectionnez **Détail** .
6. Cliquez sur **Ouvrir**.

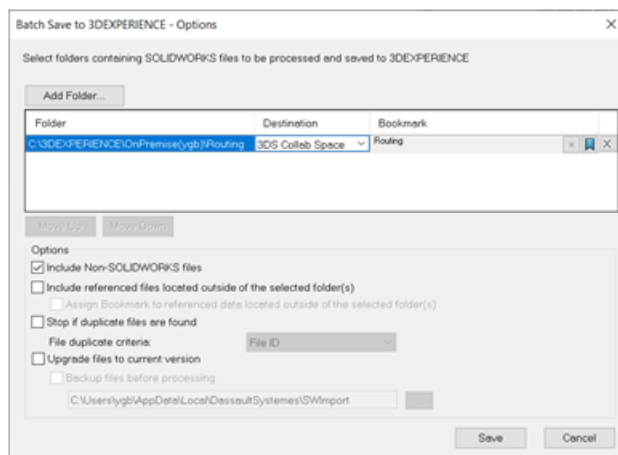
Enregistrement de mises en plan en mode de détail (2025 FD01)

Vous pouvez enregistrer des mises en plan sur **3DEXPERIENCE** platform en mode de détail.

Pour enregistrer les mises en plan en mode de détail :

1. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer dans 3DEXPERIENCE**.

Chargement par lots de fichiers autres que SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Vous pouvez utiliser l'option Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE pour charger des fichiers autres que SOLIDWORKS, tels que .xml .xls, .db et bien d'autres, directement dans un signet sélectionné sur **3DEXPERIENCE** platform.

Cette option organise différents types de fichiers dans une structure de dossiers, ce qui simplifie le processus de chargement, en particulier pour les bibliothèques de routage étendues. Le complément Enregistrer par lot maintient à jour les fichiers autres que SOLIDWORKS comme `RoutingLib.db` et `Components.xml`.

Pour charger des fichiers à l'aide de l'option Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE dans Routing Library Manager :

1. Dans SOLIDWORKS, cliquez sur **Outils > Compléments**, puis désactivez le complément Routage.
2. Ouvrez **Routing Library Manager** à partir du menu Démarrer de Windows en cliquant sur **Outils SOLIDWORKS > SOLIDWORKS Routing Library Manager**.
3. Accédez à l'onglet Emplacements et paramètres des fichiers de routage et cliquez sur **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**.

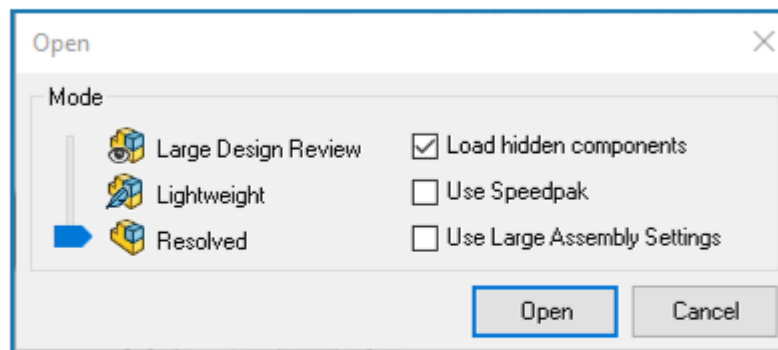
La boîte de dialogue Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE - Options s'ouvre. L'option **Inclure les fichiers autres que SOLIDWORKS** est sélectionnée par défaut.

4. Sélectionnez des options supplémentaires dans la boîte de dialogue.
5. Cliquez sur **Ajouter un dossier** pour sélectionner le dossier contenant les fichiers. Tous les fichiers, y compris les fichiers autres que SOLIDWORKS tels que .xml .xls et .db, sont inclus pour le chargement.
6. Choisissez le **Signet** pour le chargement.
7. Cliquez sur **OK**.

Limitations :

- L'option Enregistrer par lot charge les fichiers autres que SOLIDWORKS en tant que documents distincts qui ne sont pas liés aux fichiers SOLIDWORKS.
- Elle ne détecte pas les modifications de fichiers et ne fonctionne que pour les nouveaux chargements.

Mode d'ouverture amélioré pour les fichiers enregistrés sur 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Les mises à jour des modes d'ouverture de fichiers lors de l'utilisation de fichiers enregistrés sur **3DEXPERIENCE** platform offrent davantage de contrôle et de cohérence.

Avantages: Ces mises à jour vous permettent de mieux contrôler l'ouverture des fichiers avec les fichiers **3DEXPERIENCE** dans SOLIDWORKS.

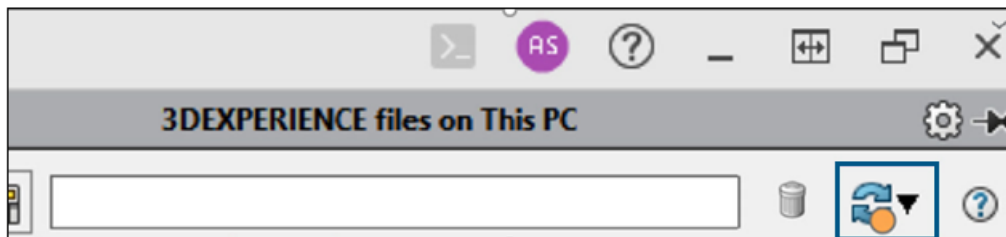
Les mises à jour de l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC incluent :

- **Raccourci **Alt + glisser-déposer**** : Appuyez sur **Alt** tout en faisant glisser un fichier depuis l'onglet pour afficher la boîte de dialogue Mode d'ouverture.
- **Mode Gestion des grandes conceptions verrouillé** : Les fichiers téléchargés en mode Gestion des grandes conceptions s'ouvrent toujours dans ce mode.
- **Comportement Cliquer avec le bouton droit et faire glisser cohérent** : Cliquez avec le bouton droit de la souris ou faites glisser les fichiers en suivant les paramètres de la boîte de dialogue Mode d'ouverture.
- **Sélection de plusieurs fichiers** : Le Mode d'ouverture donne la priorité aux options en fonction des types de fichiers, tels que les assemblages par rapport aux pièces ou aux mises en plan, lors de la sélection de plusieurs fichiers.
- **Info-bulle pour le mode d'ouverture** : Lorsque vous faites glisser des fichiers à partir de l'onglet, une info-bulle avec le message **Maintenez la touche Alt enfoncée pour ouvrir la boîte de dialogue** s'affiche.

Les résultats de la recherche 3DEXPERIENCE ont également été améliorés :

- Raccourci **Alt + glisser-déposer** : Cliquez sur **Alt** pendant le glisser-déposer des fichiers pour afficher la boîte de dialogue Mode d'ouverture avant d'ouvrir le fichier.

Améliorations de l'état et de l'actualisation des fichiers 3DEXPERIENCE dans l'onglet Ce PC (2025 FD01)



L'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC se met à jour automatiquement pour afficher les données les plus récentes.

Avantages: Vous n'avez plus besoin d'actualiser manuellement l'onglet, ce qui permet à celui-ci de rester à jour plus facilement.

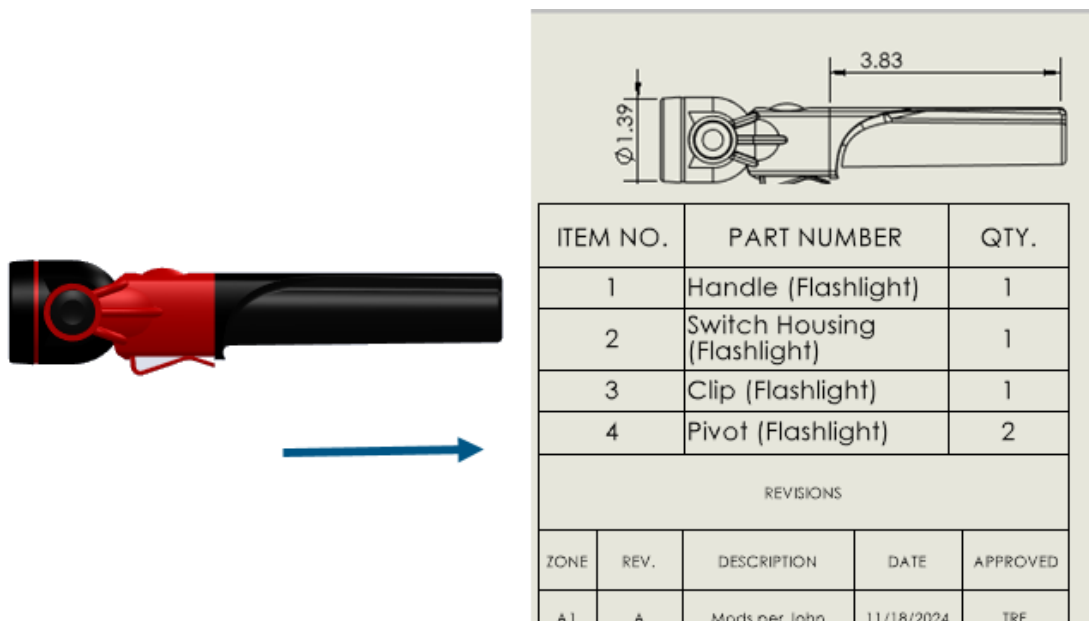
Un indicateur d'état orange sur **Actualiser** vous aide à surveiller vos fichiers. Il reste éteint lorsque votre vue est active, mais devient orange lorsque vous enregistrez de nouveaux fichiers, téléchargez des fichiers ou avez des fichiers manquants localement. Cet indice visuel met en évidence les moments où l'onglet nécessite votre attention.

Vous pouvez également filtrer les assemblages de premier niveau pour afficher uniquement les nœuds principaux des assemblages dans le cache. Cette option simplifie la navigation et facilite le suivi des modifications, lorsqu'elle est associée à l'indicateur d'état.

Les info-bulles mises à jour fournissent une description claire des options d'actualisation :

- **Actualiser la vue** : Actualise la vue en entier.
- **Tout actualiser à partir du serveur** : Met à jour les informations de cycle de vie de tous les fichiers à partir du serveur.
- **Actualiser la sélection à partir du serveur** : Met à jour les informations de cycle de vie pour les fichiers sélectionnés uniquement.

Génération automatique de mises en plan (BÊTA) (2025 SP1)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages.

Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.


Génération automatique de mises en plan (BÊTA)

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Pour générer automatiquement les mises en plan

:

1. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Fichier > Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).
 - Dans l'arbre de création FeatureManager ou dans la zone graphique, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une pièce, un sous-assemblage ou un assemblage, puis cliquez sur **Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).
2. Dans le PropertyManager, spécifiez les options et cliquez sur .

Onglet Tâches (Générer automatiquement le dessin) (BÊTA)




L'onglet tâches (Générer automatiquement des mises en plan) (BÊTA) affiche une liste des mises en plan générées et leur progression. Vous pouvez surveiller la progression de ces tâches de mise en plan et prendre des mesures.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Pour ouvrir cet onglet :

Dans une pièce ou un assemblage, sélectionnez l'outil **Tâches (Générer automatiquement le dessin)** (BÊTA) dans l'onglet du volet des tâches.



Titre	Affiche le nom de la mise en plan générée.
Etat	<p>Affiche l'état de la génération de la mise en plan. L'état comprend l'une des icônes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  En cours •  Terminé •  Echoué

Actions

Affiche les actions que vous pouvez effectuer :

- **Annuler.** (Disponible lors de la création de la mise en plan.) Annule la génération automatique de mises en plan pour l'élément sélectionné.
 - **Ouvrir.** (Disponible lorsque le logiciel a terminé la création de la mise en plan.) Ouvre la mise en plan sélectionnée en mode détaillé.
 - **Afficher les détails.** (Disponible lorsque la création de la mise en plan échoue.) Ouvre le rapport pour indiquer pourquoi le dessin généré automatiquement a échoué.
 - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne de l'onglet des tâches pour :
 - **Effacer.** Efface la ligne sélectionnée de la liste.
 - **Effacer tout.** Efface toutes les lignes de l'onglet des tâches, sauf pour les lignes en cours. Cela inclut les lignes dont l'état est terminé ou échec.
-

Comportement de MySession en mode de grande conception (2025 FD01)

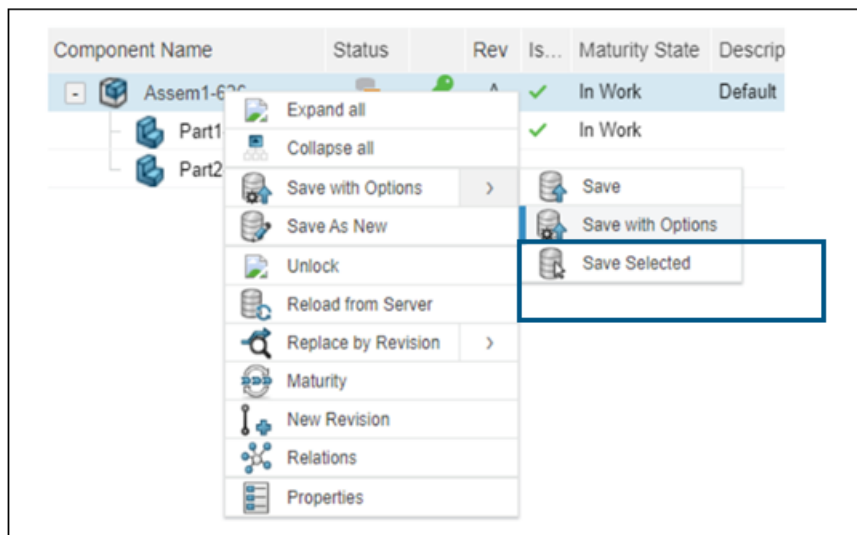
Lorsque vous ouvrez des données en mode **Gestion des grandes conceptions** (LDR), MySession n'affiche qu'un seul nœud pour le fichier d'assemblage ouvert. Ce nœud inclut les mêmes informations que lorsque le fichier est chargé en mode **Résolu**.

Si le fichier n'a pas encore été enregistré sur la plateforme, il affiche uniquement les informations SOLIDWORKS. Si le fichier est déjà enregistré sur la plateforme, il affiche les informations SOLIDWORKS et PLM. En mode LDR, les nœuds enfants n'apparaissent pas pour l'assemblage racine.

Les commandes MySession suivantes ne sont pas disponibles pour ce nœud. Si vous essayez de les utiliser, un message d'erreur s'affiche :

- **Enregistrer comme nouveau**
- **Enregistrer la fenêtre active comme nouveau**
- **Recharger à partir du serveur**
- **Remplacer par une révision**
- **Remplacer par la dernière révision**
- **Mettre à jour les révisions**

Enregistrement de fichiers sélectionnés dans MySession (2025 FD01)



Dans MySession, vous pouvez enregistrer des pièces, des assemblages ou des mises en plan individuelles sur **3DEXPERIENCE** platform sans enregistrer l'intégralité du modèle.

Avantages: Cette commande vous permet d'enregistrer uniquement les composants nécessaires tout en contrôlant ce qui est chargé sur la plateforme.

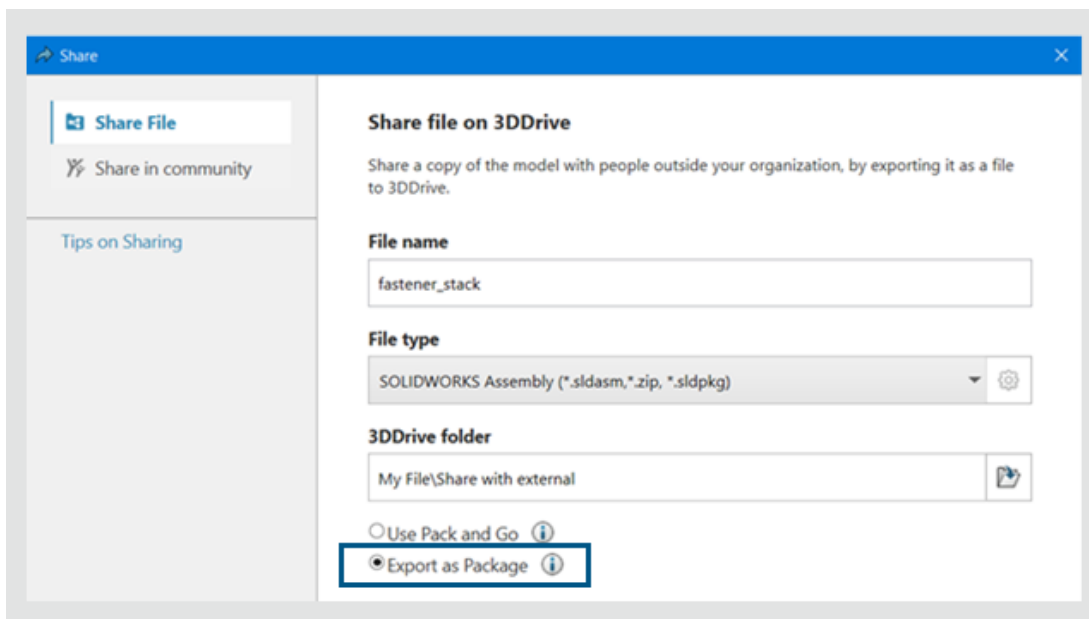
Pour utiliser l'option Enregistrer la sélection :

1. Ouvrez un assemblage dans SOLIDWORKS.
2. Dans MySession, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant et sélectionnez **Enregistrer la sélection**.
3. Dans la boîte de dialogue Enregistrer, assurez-vous que le composant est sélectionné.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Les limitations suivantes s'appliquent :

- Enregistrement des modifications dans les pièces : Les modifications apportées aux pièces individuelles au niveau de l'assemblage ne sont pas enregistrées, sauf si vous les incluez explicitement.
- Assemblages de premier niveau : Utilisez **Enregistrer avec des options** lors de l'enregistrement d'un nouvel assemblage de premier niveau pour gérer correctement les propriétés graphiques et les assemblages flexibles.

Partage de fichiers à l'aide de l'option Exporter en tant que package (2025 FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent utiliser l'option **Exporter en tant que package** dans la boîte de dialogue Partager pour partager des assemblages enregistrés sur **3DEXPERIENCE** platform. Vous pouvez partager le package avec des équipes externes qui peuvent modifier les fichiers dans SOLIDWORKS. Vous pouvez ensuite fusionner les fichiers renvoyés sur la plateforme.

Avantages: L'option **Exporter en tant que package** rassemble tous les fichiers référencés que l'option **Pack and Go** peut ne pas inclure, tels que les mises en plan qui ne se trouvent pas dans le cache.

Pour utiliser l'option Exporter en tant que package :

1. Dans SOLIDWORKS, ouvrez un assemblage qui est enregistré dans **3DEXPERIENCE** platform.
2. Cliquez sur **Fichier > Partager**.
3. Dans la boîte de dialogue :
 - a. Cliquez sur **Partager le fichier**.
 - b. Saisissez un **Nom de fichier** et, dans **Type de fichier**, sélectionnez **Assemblage SOLIDWORKS**.
 - c. Cliquez sur **Exporter en tant que package**.
 - d. Cliquez sur **Continuer** (Continuer).

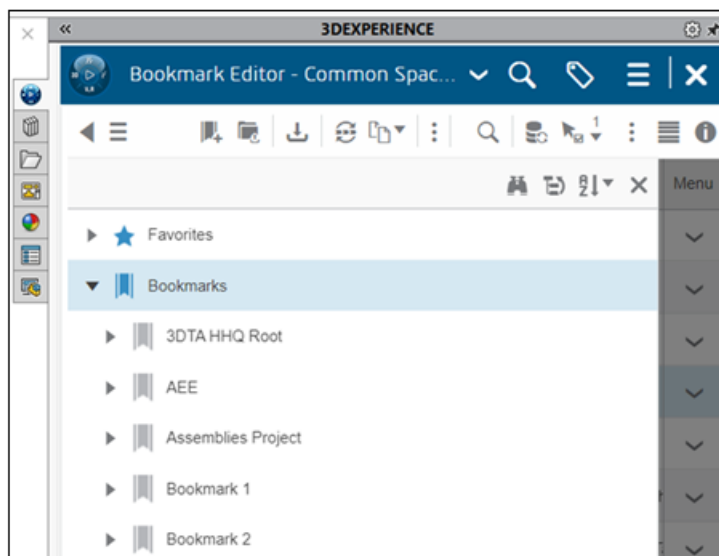
La commande **Exporter en tant que package** s'ouvre dans l'onglet 3DEXPERIENCE du volet des tâches.

Pour plus d'informations sur cette commande, voir [Exportation et importation de données SOLIDWORKS](#).

4. Spécifiez les options et cliquez sur **Exporter**.

Le logiciel exporte le package avec l'extension `.sldpkg`.

Gestion des problèmes de signets lors de l'enregistrement de données (2025 FD01)

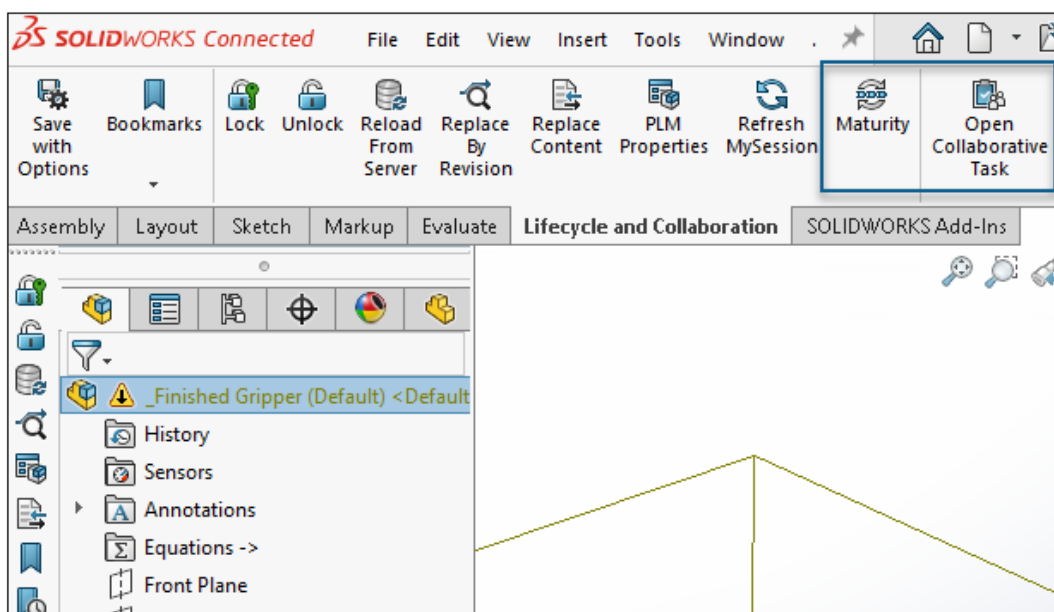


Vous pouvez enregistrer des données sur **3DEXPERIENCE** platform même si des signets sont figés, terminés, archivés ou supprimés. Si un signet attribué échoue, un message indique que les données ne sont pas mises en signet.

Avantages: Les opérations d'enregistrement s'exécutent même lorsque les signets sont figés, terminés, archivés ou supprimés.

Après l'enregistrement, vous pouvez utiliser Bookmark Editor pour résoudre manuellement les problèmes et attribuer des signets.

Onglet Lifecycle and Collaboration (2025 FD01)





Vous pouvez utiliser les outils **Ouvrir Collaborative Task** et **Maturité** dans l'onglet Lifecycle and Collaboration.

L'outil **Ouvrir Collaborative Task** ouvre les tâches de collaboration dans le volet des tâches SOLIDWORKS. L'outil **Maturité** modifie l'état de maturité du fichier sélectionné.



Pour accéder à l'outil Ouvrir Collaborative Task :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir Collaborative Task** .
- Dans la barre d'outils Lifecycle and Collaboration, cliquez sur **Ouvrir Collaborative Task** .

Pour accéder à l'outil Maturité :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :



- Dans le CommandManager, cliquez sur **Maturité** .
- Dans la barre d'outils Lifecycle and Collaboration, cliquez sur **Maturité** .
- Cliquez sur **Outils** > **Lifecycle and Collaboration** > **Maturité**.

Modification de l'état de maturité

Vous pouvez utiliser l'outil **Maturité** pour modifier l'état de maturité du fichier sélectionné.

Pour modifier l'état de maturité :

Dans l'arbre de création FeatureManager, sélectionnez un fichier et effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le CommandManager, cliquez sur **Maturité** .
- Dans la barre d'outils Lifecycle and Collaboration, cliquez sur **Maturité**.
- Cliquez sur **Outils** > **Lifecycle and Collaboration** > **Maturité** .



Les états de maturité des fichiers sélectionnés changent.

Ouverture de Collaborative Tasks

Vous pouvez utiliser l'outil **Ouvrir Collaborative Task** pour ouvrir des tâches de collaboration dans le volet des tâches SOLIDWORKS.

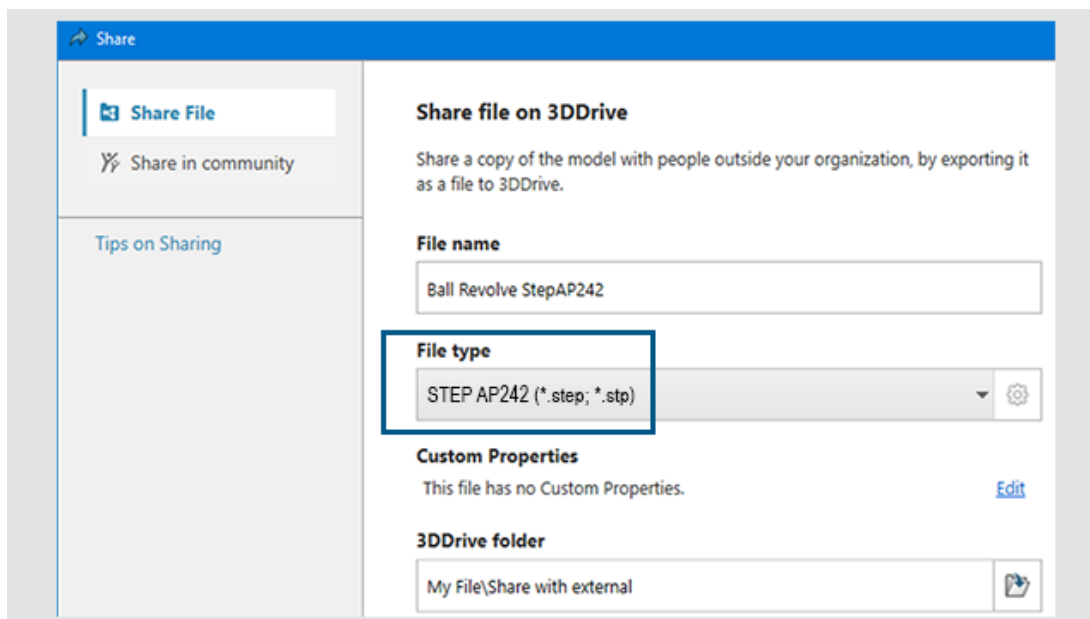
Pour ouvrir Collaborative Tasks :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir Collaborative Task** .
- Dans la barre d'outils Lifecycle and Collaboration, cliquez sur **Ouvrir Collaborative Task** .

Les tâches de collaboration s'affichent dans le volet des tâches SOLIDWORKS.

Partage de modèles en tant que type de fichier STEP242 (2025 FD01)




Lorsque vous activez le complément SOLIDWORKS MBD, les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent partager des pièces ou des assemblages en tant que type de fichier STEP242 dans 3DDrive. Toutes les propriétés personnalisées associées aux fichiers s'affichent dans la boîte de dialogue Partager sous **Propriétés personnalisées**.

Avantages: Le type de fichier STEP242 est une mise à jour de la norme de fichier STEP de CAO neutre et inclut les informations de fabrication du produit (PMI) 3D en plus des données CAO.

Le complément SOLIDWORKS MBD ne fait partie d'aucun rôle. Vous avez besoin d'une licence autonome que vous ajoutez lors de l'installation dans la boîte de dialogue Installer des compléments SOLIDWORKS.

Pour partager des modèles en tant que type de fichier STEP242 dans 3DDrive :

1. Cliquez sur **Outils > Compléments**, sélectionnez **SOLIDWORKS MBD**, puis cliquez sur **OK**.
2. Ouvrez une pièce ou un assemblage, puis cliquez sur **Fichier > Partager**.
3. Dans l'onglet Partager le fichier, sous **Partage de fichiers dans 3DDrive** :
 - a. Spécifiez le **Nom de fichier**.
 - b. Sous **Type de fichier**, sélectionnez **STEP242 AP242 (*.step;*.stp)**.
 - c. **Facultatif** : Pour effectuer une sélection parmi les propriétés personnalisées disponibles dans le modèle, dans la section **Propriétés personnalisées**, cliquez sur **Editer**.

Dans le PropertyManager Publier au format STEP242 sur 3DDrive, sélectionnez les propriétés personnalisées à partager dans le modèle et cliquez sur .

La boîte de dialogue Partager avec des intervenants externes s'affiche. Passez à l'étape 4.

- d. Cliquez sur **Télécharger**.

La boîte de dialogue Partager avec des intervenants externes s'affiche.

4. Spécifiez les options de partage et cliquez sur **Partager**.

Le système vous informe que le fichier est chargé sur 3DDrive.

Pour plus d'informations, voir [Partage de fichiers sur 3DDrive](#).

Utilisation des itérations (2025 FD01)

Vous pouvez créer des itérations de mises en plan, de pièces ou d'assemblages SOLIDWORKS.

Avantages: Vous pouvez accéder aux itérations précédentes des fichiers SOLIDWORKS pour les restaurer. Cette méthode est pratique si vous avez fait une erreur et que vous souhaitez restaurer un fichier.

Création d'itérations

Vous pouvez créer des itérations de pièces, d'assemblages ou de mises en plan SOLIDWORKS.

Pour créer des itérations :

1. Dans une pièce, un assemblage ou une mise en plan, cliquez sur **Fichier > Enregistrer dans 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Conserver l'itération précédente**.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.

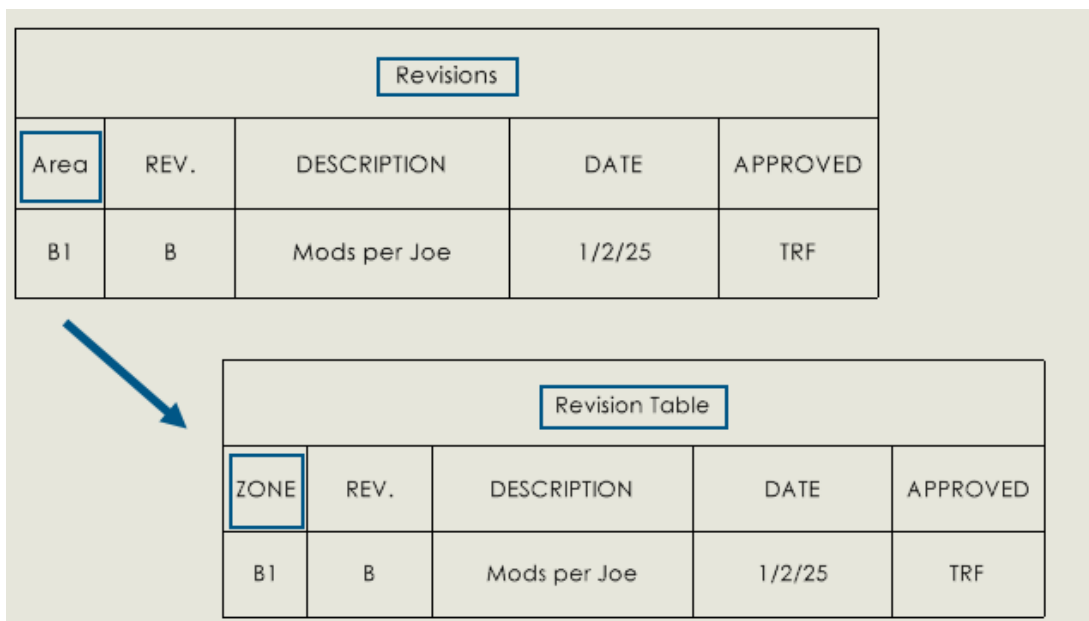
Récupération des itérations

Vous pouvez récupérer des itérations de pièces, d'assemblages ou de mises en plan SOLIDWORKS.

Pour récupérer des itérations :

1. Dans l'onglet MySession de Lifecycle, cliquez sur **Itération**.
2. Sélectionnez une itération et cliquez sur **Remplacer un contenu**.
3. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer dans 3DEXPERIENCE**.

Liaison des colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE aux attributs personnalisés (2025 FD01)



Vous pouvez lier les colonnes de la table de révisions **3DEXPERIENCE** aux attributs personnalisés créés sur la plateforme.

Avantages: La liaison d'attributs signifie que vous n'avez besoin de saisir des informations qu'à un seul endroit.

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes dans les tables de révisions **3DEXPERIENCE** :

Fonctionnalités	Accès
Modifier les titres	Double-cliquez sur le texte du titre.
Editer les noms des colonnes	Double-cliquez sur le texte de la colonne.

Création d'attributs personnalisés dans les colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

La création d'attributs vous permet de saisir des informations à un seul endroit.

Pour créer des attributs personnalisés dans les colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE :

1. Seuls les utilisateurs disposant de privilèges d'administrateur peuvent accéder à Collaborative Spaces Control Center le gérer. SOLIDWORKS prend en charge les attributs personnalisés dans la table de révisions 3DEXPERIENCE que vous créez à l'aide de la gestion des attributs dans le Centre de configuration des espaces de collaboration.

Cliquez sur **Collaborative Spaces Control Center > Gestion des attributs > Mise en plan.**

2. (Facultatif) Pour ajouter un nouvel attribut, cliquez sur +.

3. Saisissez un nom d'attribut et cliquez sur **OK**.
4. Cliquez sur **Déploiement de la configuration**.
5. Sous **Utilitaires de configuration et de serveur**, cliquez sur **Charger le modèle d'index avec des attributs ajoutés ou supprimés** et **Recharger le cache du serveur**.
6. (Facultatif) Cliquez sur **Collaboration CAO > SOLIDWORKS**.
7. (Facultatif) Sous **Mise en plan**, cliquez sur + et sélectionnez l'attribut que vous avez créé.

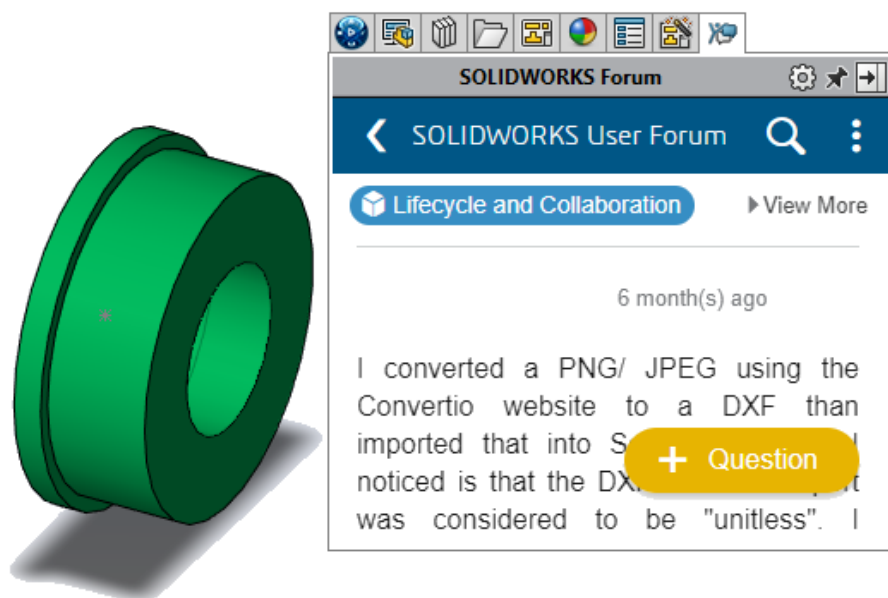
Liaison d'attributs personnalisés dans les colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

La liaison d'attributs vous permet de saisir des informations à un seul endroit.

Pour lier des attributs personnalisés dans les colonnes de la table de révisions 3DEXPERIENCE :

1. Dans une table de révisions **3DEXPERIENCE**, cliquez sur une colonne.
2. Sous **Propriétés de la colonne**, cliquez sur **Attributs personnalisés**.
3. Cliquez sur ▼ et sélectionnez l'attribut.


Accès au forum utilisateurs SOLIDWORKS (2025 FD01)



Vous pouvez accéder au forum utilisateurs SOLIDWORKS à partir du volet des tâches.

Avantages: Vous pouvez vous connecter à la communauté d'experts SOLIDWORKS du monde entier sans quitter SOLIDWORKS.

Pour accéder au forum utilisateurs SOLIDWORKS :

1. **Effectuez l'une des opérations suivantes:**
 - Dans la barre de titre, cliquez sur **Aide** (?) > **Forum utilisateurs**.
 - Cliquez sur l'onglet Forum utilisateurs .

Utilisation du rechargement (2025 FD01)

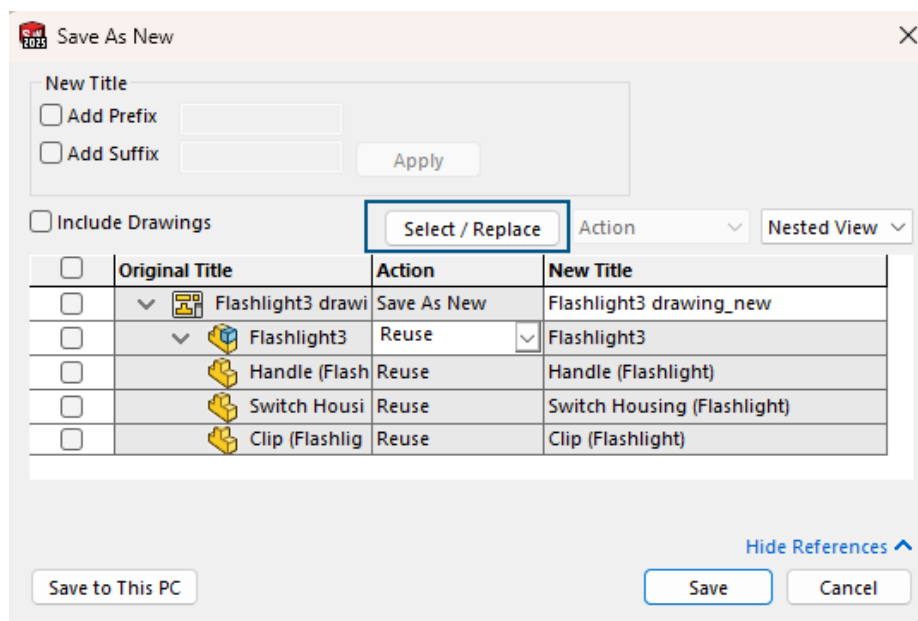
Vous pouvez recharger des fichiers de pièces, d'assemblages et de mises en plan dans SOLIDWORKS Connected.

Avantages: Vous pouvez annuler les modifications effectuées depuis la dernière opération **Enregistrer**.

Pour recharger une pièce, un assemblage ou une mise en plan :

1. Dans une pièce, un assemblage ou une mise en plan, cliquez sur **Fichier > Recharger**.

Boîte de dialogue Enregistrer comme nouveau (2025 FD01)



Dans la boîte de dialogue Enregistrer comme nouveau, vous pouvez renommer les titres de fichiers et effectuer une sélection multiple en une seule étape.

Avantages: La boîte de dialogue offre un moyen simplifié de renommer plusieurs fichiers à la fois.

La boîte de dialogue Enregistrer comme nouveau prend en charge une pièce au sein d'une pièce. Elle contient l'option Montrer les références pour développer l'interface. Auparavant, **Enregistrer comme nouveau** ne prenait pas en charge la pièce intégrée.

Vous pouvez changer l'**Action** de **Réutiliser** à **Enregistrer comme nouveau** pour les pièces référencées.

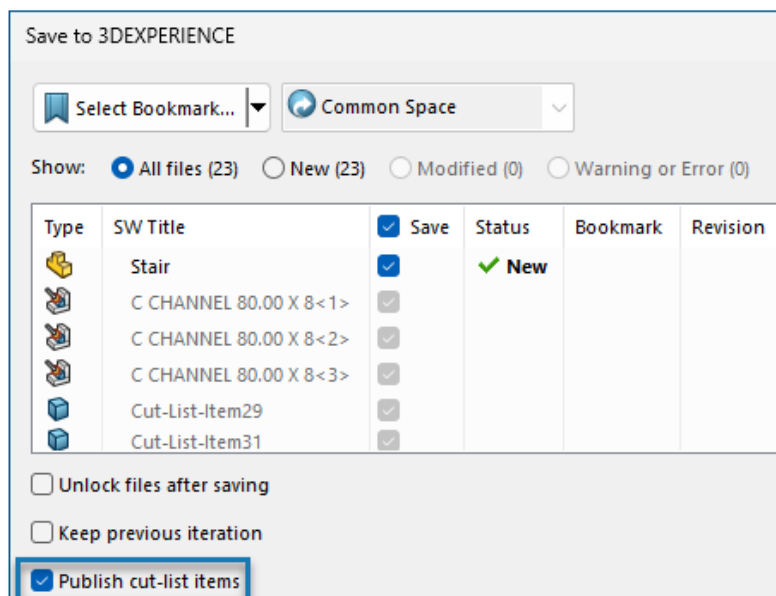
Fonctionnalité Sélectionner/Remplacer Description

Rechercher le titre original pour

Recherche les titres de fichiers correspondant au texte que vous avez saisi dans le titre d'origine pour les lignes sélectionnées.

Fonctionnalité Sélectionner/Remplacer	Description
Remplacer le texte par	Remplace les titres des fichiers par le texte que vous saisissez pour les lignes sélectionnées.
Sélectionner	Sélectionne les lignes avec des valeurs correspondantes dans le nouveau titre.
Remplacer	Remplace la valeur dans le nouveau titre des lignes sélectionnées.

Publication des éléments de la liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Vous pouvez publier des éléments de la liste des pièces soudées d'une pièce soudée sur **3DEXPERIENCE** platform.

Pour publier les éléments de la liste des pièces soudées, enregistrez la pièce SOLIDWORKS en tant que pièce soudée sur **3DEXPERIENCE** platform. Le panneau latéral affiche l'extension de la pièce soudée sous la forme `SW Weldment Part`.

Conditions préalables pour enregistrer la pièce SOLIDWORKS en tant que pièce soudée :


- Vous devez déjà avoir enregistré la pièce sur **3DEXPERIENCE** platform.
- La pièce doit contenir une fonction de construction soudée.
- La pièce doit être marquée comme étant un produit physique unique.

Conditions préalables à la publication d'éléments de liste des pièces soudées sur **3DEXPERIENCE** platform :

- La pièce doit être une pièce soudée.
- La liste des pièces soudées doit être à jour.

- La propriété de l'élément de liste des pièces soudées doit avoir l'ID de liste des pièces soudées.

Pour publier des éléments de liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform :

1. Avec une pièce soudée ouverte, cliquez sur **Options**  (barre d'outils Standard), sélectionnez l'onglet Propriétés du document, puis **Constructions soudées**.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés du document - Constructions soudées, sous **ID de liste des pièces soudées**, sélectionnez **Générer des ID de liste des pièces soudées**, puis cliquez sur **OK**.
3. Dans le **volet des tâches 3DEXPERIENCE**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la pièce et cliquez sur **Enregistrer**.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE, sélectionnez **Publier des éléments de la liste des pièces soudées** et cliquez sur **Enregistrer**.

MySession affiche les éléments de la liste des pièces soudées pour la pièce soudée. Le panneau latéral affiche les propriétés des éléments de la liste des pièces soudées.

Les administrateurs peuvent définir des attributs PLM personnalisés et le mappage entre les éléments CAO et les éléments PLM pour enregistrer les attributs sur **3DEXPERIENCE** platform.

Acceptation ou rejet des relations parent-enfant dans les fichiers IDX (2025 SP1)

☒ Open all ProStep files in folder automatically

☒ Sync with ECAD automatically on build

☐ Use email-based communication:

Default recipient email addresses:

☒ Animate change in preview image on tree selection

☐ Reverse rotation direction of components on the underside of the board

☒ Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD

☒ Use GMT style date in IDX communication

☐ Use parent-child association in IDX communication

Vous pouvez gérer et accepter ou rejeter les modifications dans les associations parent-enfant, que les mises à jour proviennent d'ECAD ou de MCAD.

CircuitWorks prend désormais en charge les associations parent-enfant entre les composants et d'autres éléments de carte, tels que des zones autorisées, des zones non autorisées, des trous métallisés et des trous non métallisés, lors de l'interaction avec des fichiers IDX3.0. Vous pouvez accepter ou rejeter les modifications apportées à ces éléments depuis ECAD ou MCAD.

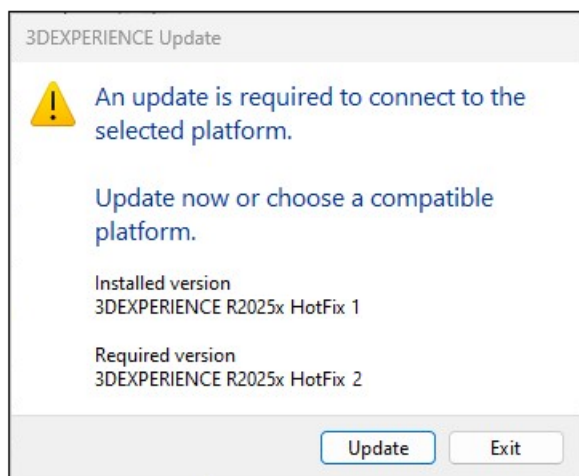
Avantages:

- Acceptez ou rejetez toutes les modifications associées en une seule action, que les mises à jour proviennent d'ECAD ou de MCAD.
- Lors de la modification de composants parents dans MCAD, tous les éléments enfants associés sont automatiquement mis à jour lors de l'exportation vers CircuitWorks.

Pour utiliser cette fonction, effectuez les opérations suivantes :

1. Cliquez sur **Outils > CircuitWorks > Options CircuitWorks**.
2. Sélectionnez **ProStep EDM**, puis **Utiliser l'association parent-enfant dans la communication IDX**.

Notifications de mise à jour améliorées pour les applications connectées (2025 SP1)



Lorsque vous lancez SOLIDWORKS Connected, Visualize Connected ou DraftSight Connected à partir d'un raccourci sur le bureau, vous pouvez mettre à jour l'application directement à partir du message si une mise à jour est disponible ou requise.

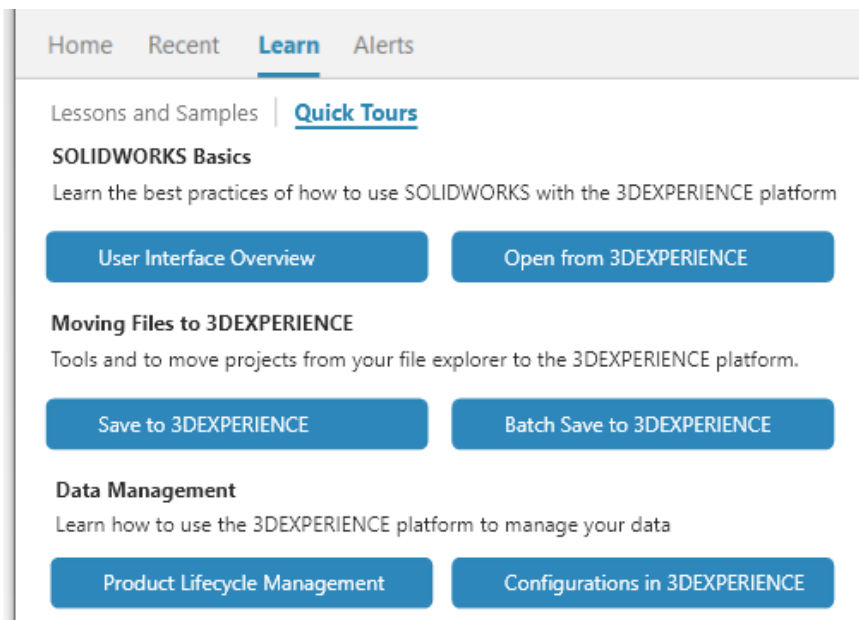
La plateforme applique le nouveau comportement à toutes les mises à jour majeures ou mineures après l'installation de 3DEXPERIENCE 2025x FD01.

Auparavant, vous deviez naviguer jusqu'à l'application dans Compass via un navigateur.

Avantages: Cette amélioration simplifie le processus de mise à jour et vous évite de devoir passer d'un outil à l'autre, ce qui permet de maintenir vos applications à jour plus rapidement.

SP0 et GA

Visites guidées rapides



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent suivre des modules d'apprentissage compacts et intégrés appelés Visites guidées rapides. Chaque visite guidée rapide comporte une séquence d'étapes sous forme de fenêtres contextuelles interactives qui pointent vers des éléments de l'interface utilisateur.

Avantages : Vous pouvez apprendre de manière interactive les apps **3DEXPERIENCE** pour vous aider à comprendre rapidement les fonctionnalités et concepts de base. Pour plus d'informations sur les meilleures pratiques, reportez-vous à la section [SolidPractices](#).

Pour accéder aux visites guidées rapides, dans la boîte de dialogue Bienvenue de l'onglet Apprendre, cliquez sur **Visites guidées rapides**.

Pour lancer une visite guidée rapide, cliquez sur une visite, par exemple **Vue d'ensemble de l'interface utilisateur**. Pour passer à l'étape suivante, cliquez sur **Suivant** dans l'étape de la fenêtre contextuelle. Les fenêtres contextuelles incluent les numéros des étapes pour vous permettre d'évaluer votre progression.

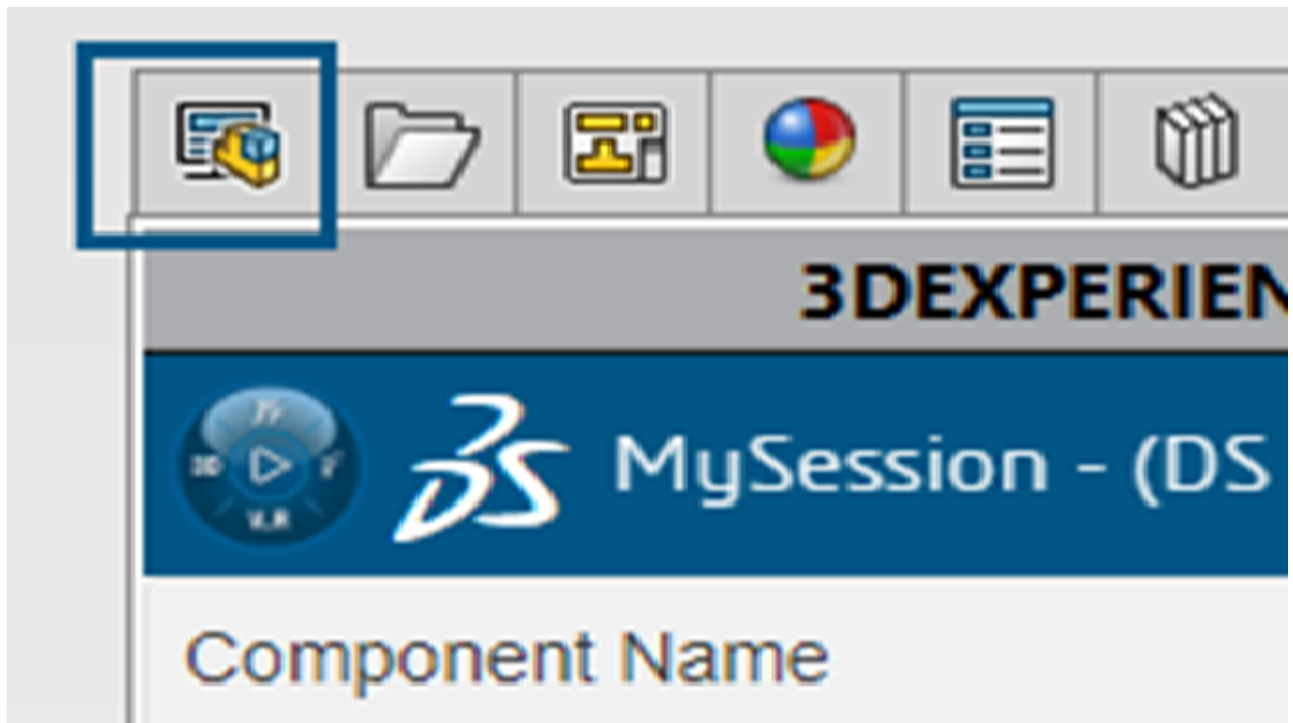
Suppression de l'option de génération de format 3D

L'option **Calculer le format 3D pour toutes les configurations** est supprimée.

Avantages : Vous pouvez continuer à travailler dans SOLIDWORKS pendant la génération de la sortie.

L'option a été ajoutée à la page **Paramètres** du **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Collaboration CAO** > **SOLIDWORKS**. Les CGR sont désormais générés à l'aide du service de conversion pour l'environnement Cloud et de Derived Format Converter pour l'environnement sur site.

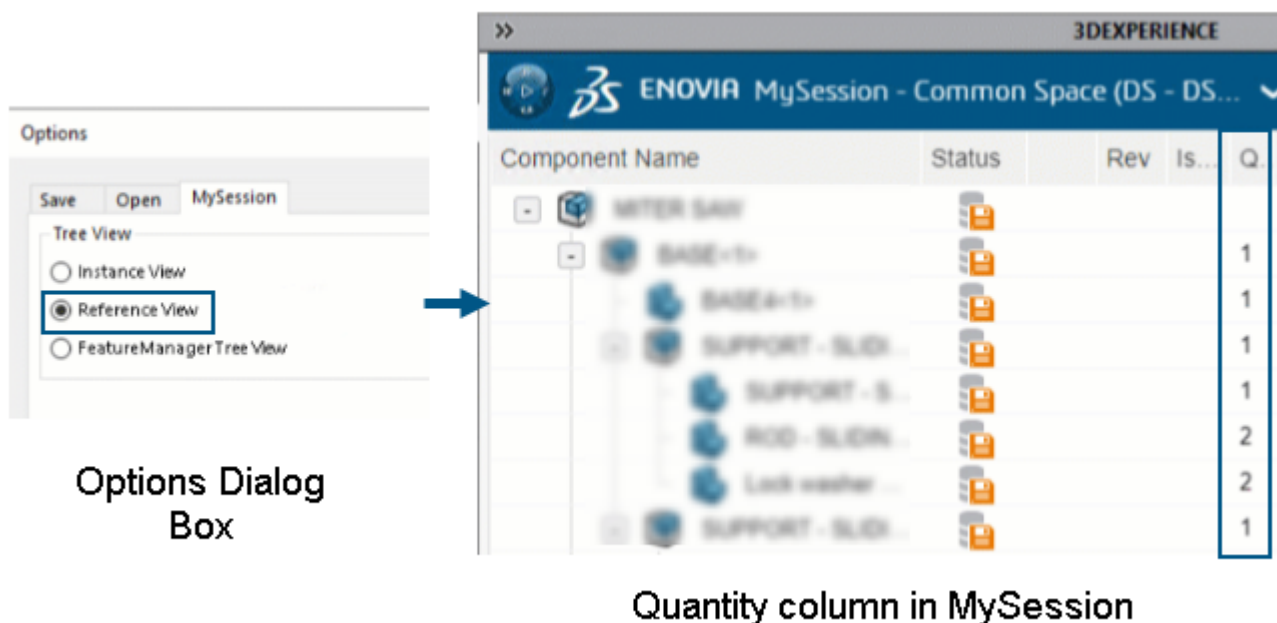
Volet des tâches



Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité.

Dans Design with SOLIDWORKS® et SOLIDWORKS Connected, le volet des tâches affiche Fichiers **3DEXPERIENCE** sur ce PC comme deuxième onglet. Lorsque vous désactivez l'onglet **3DEXPERIENCE**, Fichiers **3DEXPERIENCE** sur ce PC est le premier onglet. Dans les versions précédentes, Fichiers **3DEXPERIENCE** sur ce PC était le dernier onglet.

Visibilité de la colonne Quantité



La colonne **Quantité** de MySession est visible ou masquée en fonction de l'option d'arborescence sélectionnée dans la boîte de dialogue **Options**.

Avantages : Vous pouvez afficher ou masquer la colonne **Quantité**.

La colonne **Quantité** affiche le nombre d'instances associées à un objet. Les valeurs affichées sont basées sur le type d'**arborescence** sélectionné dans la boîte de dialogue **Options**. La colonne est visible lorsque vous sélectionnez l'option **Vue de référence** ou **Vue de l'arbre FeatureManager**.

Prise en charge des licences pour les compléments SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection et SOLIDWORKS MBD

Si vous possédez des licences pour SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection et SOLIDWORKS MBD, vous pouvez les activer pour les exécuter dans SOLIDWORKS Connected.

Avantages : Les compléments s'installent automatiquement, ce qui rend ces outils facilement disponibles dans SOLIDWORKS Connected.

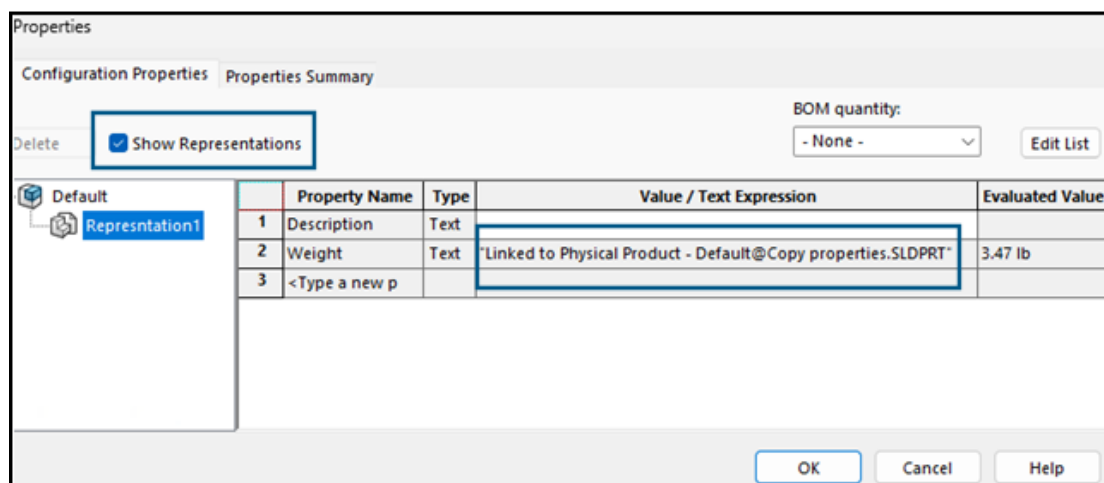
Lors de l'installation de SOLIDWORKS Connected, vous pouvez sélectionner un complément et saisir votre numéro de série. Dans le cas d'une licence réseau, vous devez spécifier l'adresse (port@server) du serveur de licences SolidNetWork (SNL).

Une fois le complément installé :

- Vous pouvez activer ou désactiver des versions autonomes à partir du menu **Aide** de SOLIDWORKS Connected.
- Les versions SNL récupèrent une licence auprès du serveur de licences au moment de leur ajout.

Pour SOLIDWORKS Inspection en particulier, lorsque vous l'installez avec SOLIDWORKS Connected, le complément et l'app autonome sont installés et mis à jour. L'app autonome offre les mêmes fonctions que la version du Gestionnaire d'installation SOLIDWORKS. Vous pouvez démarrer l'app autonome à partir du raccourci situé sur le bureau ou du menu **Démarrer** de Windows, mais pas depuis **3DEXPERIENCE** Compass. L'app autonome prend également en charge les mêmes méthodes d'activation et licences SolidNetWork (SNL).

Liaison de propriétés de configuration des représentations à des produits physiques



SOLIDWORKS lie les propriétés de configuration des représentations à leurs produits physiques.

Vous pouvez écraser les valeurs des représentations liées à partir des produits physiques. **Afficher les représentations** vous permet d'afficher les représentations des produits physiques dans le panneau de gauche.

Pour la liaison entre des produits physiques et des représentations de fichiers hérités compatibles avec **3DEXPERIENCE** Platform et enregistrés :

1. Dans l'arbre de création FeatureManager®, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le fichier.
2. Sélectionnez **Lier les propriétés dans les représentations**.

3

Installation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Conversion du serveur de licences SolidNetWork en 64 bits**
- **Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage**

Conversion du serveur de licences SolidNetWork en 64 bits

Le SolidNetWork License Manager 2025 de SOLIDWORKS® s'installe en tant qu'application 64 bits. Cette modification n'affecte pas les fonctionnalités ni l'expérience utilisateur.

Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage

Vous pouvez installer l'API Web de Manage dans l'Assistant InstallShield de SOLIDWORKS PDM. Au cours de l'installation, vous pouvez utiliser le port par défaut ou spécifier une autre valeur pour le port HTTP.

En outre, dans le Gestionnaire d'installation SOLIDWORKS, vous pouvez installer l'API Web de Manage sur la page du serveur SOLIDWORKS Manage et y spécifier le port HTTP.

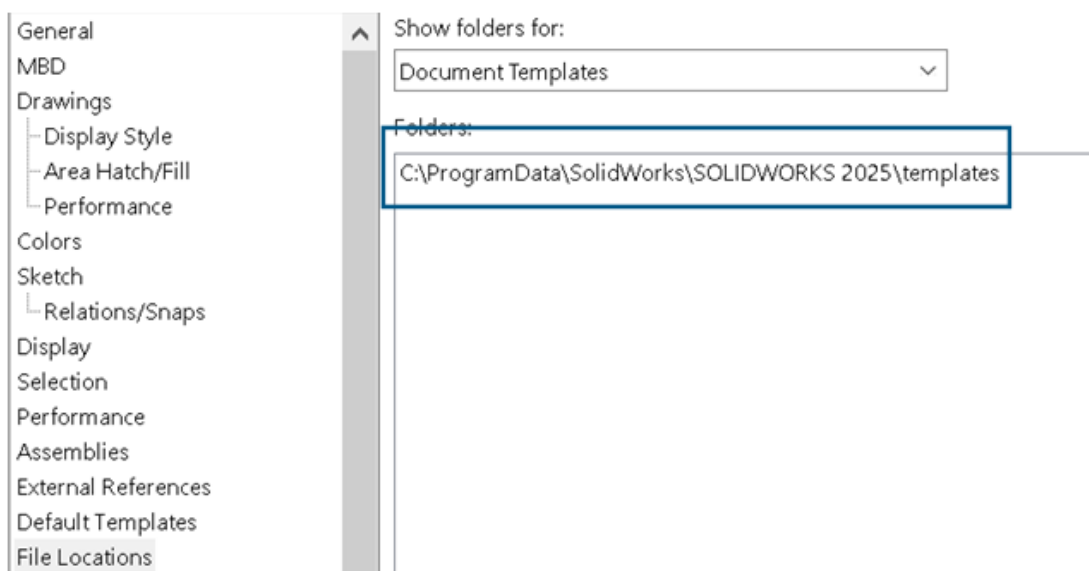
4

Administration

Ce chapitre traite des sujets suivants :

- **Héritage des emplacements de fichiers par défaut lors de la mise à niveau vers SOLIDWORKS 2025**
- **SOLIDWORKS Login Manager**

Héritage des emplacements de fichiers par défaut lors de la mise à niveau vers SOLIDWORKS 2025



La logique d'héritage des emplacements de fichiers des installations précédentes a été améliorée. Auparavant, vous deviez modifier ou réinitialiser l'emplacement des fichiers lors de la mise à niveau en raison des emplacements de fichiers par défaut des installations précédentes.

Les emplacements de fichiers par défaut suivent désormais cette logique :

- Si vous avez conservé l'emplacement de fichier par défaut dans une installation antérieure, SOLIDWORKS® 2025 crée et utilise un nouvel emplacement de fichier par défaut lorsque vous exécutez le logiciel pour la première fois.
- Tous les nouveaux fonds de plan et modèles de document ajoutés à l'emplacement par défaut précédent sont intégrés aux emplacements de fichiers 2025 par défaut.

L'intégration inclut tous les nouveaux fichiers référencés dans
`ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version.`

Il n'y a aucune modification si vous avez personnalisé les emplacements des fichiers en fonction de chemins personnalisés. SOLIDWORKS 2025 continue à hériter des chemins personnalisés des installations précédentes. Il existe des chemins personnalisés en dehors de `ProgramData\SOLIDWORKS` ou des dossiers d'installation de SOLIDWORKS.

Les données du répertoire d'installation de SOLIDWORKS ne sont mises à jour que si SOLIDWORKS est installé dans le dossier Program Files de Windows. Si SOLIDWORKS est installé ailleurs, les emplacements des fichiers héritent de chemins personnalisés.

SOLIDWORKS Login Manager

SOLIDWORKS Login Manager, installé par le Gestionnaire d'installation SOLIDWORKS, permet de se connecter aux applications **3DEXPERIENCE** Marketplace et **3DEXPERIENCE**.

Lors de l'installation d'une image administrative à l'aide de la ligne de commande ou via Microsoft Active Directory, vous devez inclure le fichier SOLIDWORKS Login Manager dans l'image. Par exemple : `administrative_image_directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi`

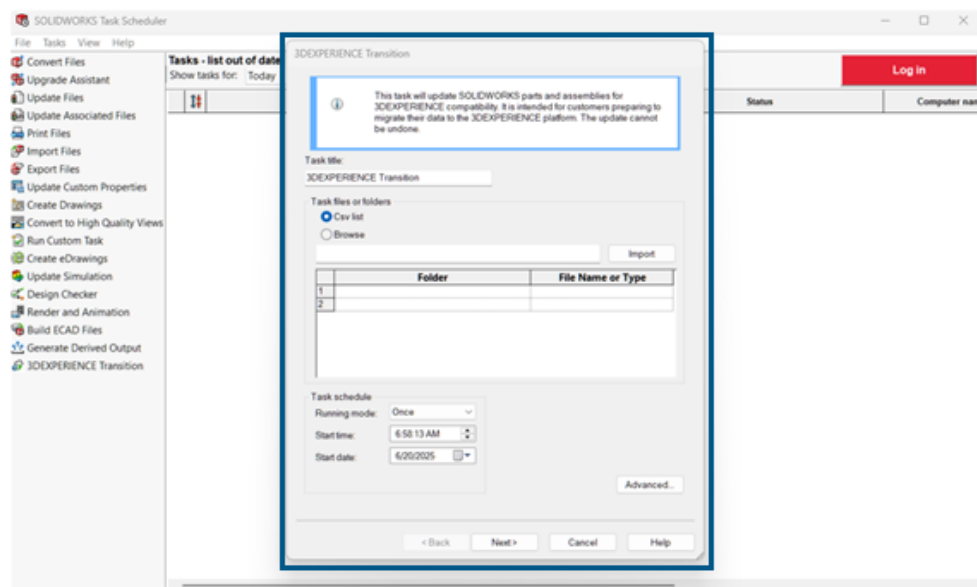
5

Fonctions de base de SOLIDWORKS

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS**
- **Génération d'objets dérivés STEP pour les assemblages SOLIDWORKS à l'aide du Planificateur de tâches SOLIDWORKS (2025 FD02)**
- **Performances des pièces à corps multiples (2025 SP2)**
- **Changement de nom des notes, cotes DimXpert et de fonctions dans la vue d'annotation sous l'arbre de création FeatureManager (2025 SP2)**
- **Partage de fichiers sur 3DDrive et 3DSwym (2025 SP1)**
- **Modification des options du système et des propriétés de document**
- **Interface de Programmation d'Applications**
- **Spécification d'un modèle Z de dessus**
- **Enregistrement des fichiers SOLIDWORKS Inspection à l'aide de signets**

Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS



La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet de mettre à jour les fichiers SOLIDWORKS pour assurer leur compatibilité avec **3DEXPERIENCE** platform. La tâche **3DEXPERIENCE**

fonctionne de la même manière que la tâche de compatibilité avec **3DEXPERIENCE**, mais elle peut utiliser un fichier **.csv** pour sélectionner du contenu sur votre ordinateur et exécuter des macros.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en utilisant des fichiers **.csv** pour ajouter du contenu à la tâche.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Mettre à niveau les fichiers sans activer la compatibilité **3DEXPERIENCE** en les enregistrant dans une version actuelle.
- Mettre à niveau les propriétés personnalisées.
- Ajouter des marques de reconstruction.
- Ajouter des marques de données d'affichage

Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour créer une tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition**.
2. Sous **Titre de la tâche**, créez un nom pour votre tâche.
3. Sous **Fichiers ou dossiers de tâches**, sélectionnez le contenu que vous souhaitez mettre à jour en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Recherchez un fichier ou un dossier à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.
 - Importez un fichier **.csv** qui spécifie le contenu à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.

Le format du fichier **.csv** est *path, filename*. Par exemple, pour ajouter **clamp.sldprt** et **bracket.sldprt**, écrivez :

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Exécutez la tâche immédiatement ou planifiez-la (voir [Planification de la tâche](#) à la page 86).
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue Options, définissez les options :

Option	Description
Option de configuration	<p>Enregistre uniquement la configuration active ou active toutes les configurations avant l'enregistrement.</p> <p>L'activation de toutes les configurations avant l'enregistrement peut augmenter considérablement le temps nécessaire à la tâche.</p>
Compatibilité avec 3DEXPERIENCE	<p>Met à jour le contenu SOLIDWORKS pour assurer sa compatibilité avec 3DEXPERIENCE platform. Voir Compatibilité avec 3DEXPERIENCE et Options d'intégration 3DEXPERIENCE.</p>
Paramètres de mise à niveau des fichiers	<ul style="list-style-type: none"> • Met à niveau les propriétés personnalisées. • Ajoute une marque de reconstruction à toutes les configurations. • Ajoute une marque de données d'affichage à toutes les configurations. <p>Ajouter une marque de données d'affichage à toutes les configurations n'est pas disponible si vous avez sélectionné la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.</p>
Fichiers de sauvegarde	<p>Indique l'emplacement de sauvegarde des fichiers mis à jour.</p>

7. Pour exécuter une macro, voir [Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition](#) à la page 87.
8. Cliquez sur **Terminer**.

Planification de la tâche

Pour planifier la tâche:

1. Sous **Planification des tâches**, définissez les options suivantes:

Option	Description
Mode d'exécution	Fréquence d'exécution de la tâche.

Option	Description
	Sélectionnez Unique , Quotidien , Hebdomadaire ou Mensuel .
Instant de début	Heure à laquelle la tâche commence.
Date de démarrage	Date à laquelle la tâche commence.

2. Cliquez sur **Options** pour définir les emplacements de sauvegarde.
3. Cliquez sur **Avancé** pour changer le dossier de travail, les valeurs de temporisation et d'autres options.
4. Cliquez sur **Terminer**.

La tâche et son titre, l'heure prévue, la date prévue, ainsi que l'état apparaissent dans le volet Tâches. L'état de la tâche est **Planifié**.

Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour exécuter une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la tâche **3DEXPERIENCE Transition**, sélectionnez les fichiers sur lesquels vous souhaitez exécuter la macro. Voir [Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition](#) à la page 85.
 - a. Cliquez sur **Suivant**.
2. Dans la boîte de dialogue Options, sous **Actions personnalisées**, sélectionnez **Exécuter une macro** :.
3. Recherchez une macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Cliquez sur **Terminer**.

La macro apparaît dans le Planificateur de tâches avec le titre que vous avez défini pour la tâche.

Exemple de macro SOLIDWORKS

Pour tester cette fonctionnalité, vous pouvez coller le texte suivant dans une macro SOLIDWORKS (.swp).

Cet exemple de macro ajoute une propriété nommée « Hello » avec la valeur « Hello World » aux pièces, assemblages ou mises en plan figurant dans la liste des fichiers de tâches.

- Pour les pièces et les assemblages, il ajoute une propriété spécifique à la configuration aux configurations actives.
- Pour les mises en plan, il ajoute une propriété personnalisée, car les mises en plan ne contiennent pas de configurations.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
```

```
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub
```

Génération d'objets dérivés STEP pour les assemblages SOLIDWORKS à l'aide du Planificateur de tâches SOLIDWORKS (2025 FD02)

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent utiliser le format STEP pour les assemblages dans une tâche Générer une sortie dérivée.

Avantages: Vous pouvez partager la sortie dérivée d'un assemblage sans avoir à affecter de licence CAO aux utilisateurs d'autres services.

Vous pouvez utiliser la tâche Générer une sortie dérivée pour inclure les objets dérivés STEP AP203 ou AP214 attachés aux assemblages SOLIDWORKS.


Le format STEP n'est pas disponible pour l'app Design with SOLIDWORKS dans les installations sur site.

La tâche Générer une sortie dérivée nécessite que vous saisissiez le mot de passe de votre **3DEXPERIENCE** platform lors de la création de la tâche. Cela permet à la tâche d'exécuter SOLIDWORKS en votre nom à une date et une heure ultérieures. Par exemple,

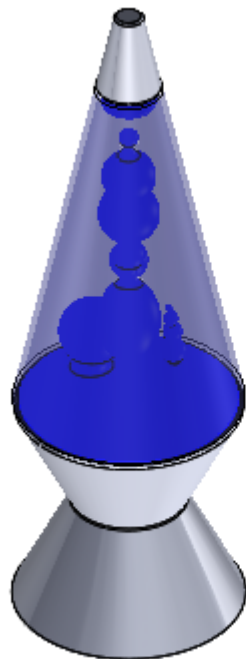
vous pouvez configurer une tâche pour qu'elle s'exécute la nuit et générer automatiquement des sorties dérivées pour tous les assemblages ou mises en plan ajoutés chaque jour et correspondant à votre recherche.

Auparavant, vous ne pouviez exécuter la tâche qu'une seule fois et dans la même journée.

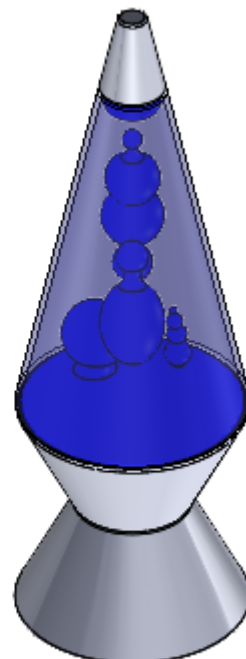
Pour générer des objets dérivés STEP pour les assemblages SOLIDWORKS :

1. Dans SOLIDWORKS, cliquez sur **Outils > Applications SOLIDWORKS > Planificateur de tâches SOLIDWORKS**.
2. Cliquez sur **Générer une sortie dérivée**  dans la barre latérale ou sur **Tâches > Générer une sortie dérivée**.
3. Saisissez un nouveau titre pour la tâche dans le champ **Titre de la tâche** ou gardez le titre par défaut.
4. Sélectionnez l'un des formats STEP suivants pour **Format de sortie dérivée**.
 - **STEP AP203**
 - **STEP AP214**
5. Sélectionnez un **espace de collaboration**.
6. Pour **Maturité**, sélectionnez **Distribué uniquement** ou **Bloqué et distribué**.
7. Pour **Propriétaire**, sélectionnez **Tout le contenu** ou **Mon contenu** dans l'espace de collaboration.
8. Saisissez votre mot de passe **3DEXPERIENCE** platform dans le champ **Mot de passe**.

Performances des pièces à corps multiples (2025 SP2)



Option On



Option Off

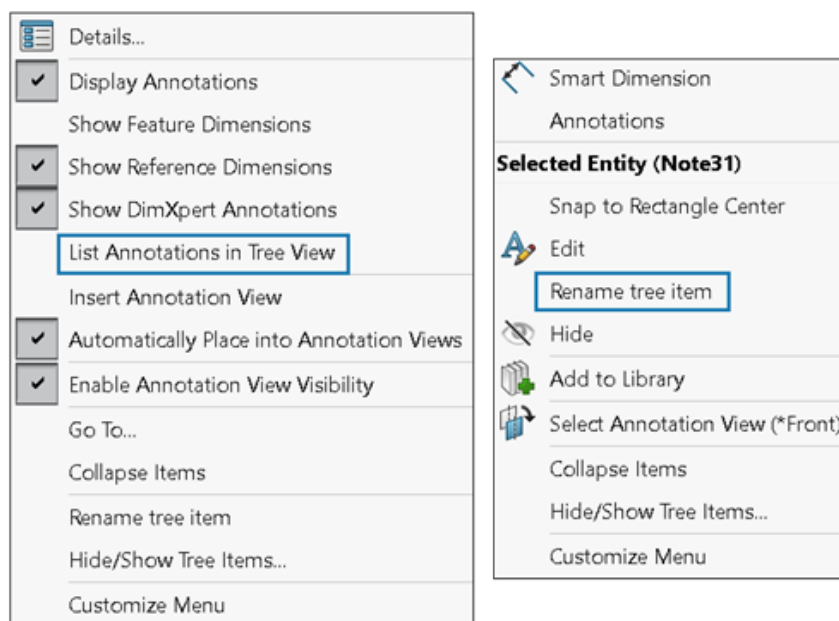
Vous pouvez désactiver l'affichage des arêtes de silhouette pour améliorer les performances dans de grandes pièces à corps multiples.

Vous pouvez spécifier un seuil pour le nombre de corps pour la pièce à considérer comme grande. Lorsque vous ouvrez une pièce dont le nombre de corps dépasse ce seuil, SOLIDWORKS désactive automatiquement l'affichage des arêtes de silhouette.

Pour désactiver l'affichage des arêtes de silhouette :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Performances**.
2. Sélectionnez **Ne pas afficher les arêtes de silhouette dans les pièces lorsque le nombre de corps dépasse**.
3. Spécifiez une valeur pour le nombre minimal de corps.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Enregistrez le modèle, fermez-le, puis rouvrez-le pour que l'option prenne effet.

Changement de nom des notes, cotes DimXpert et de fonctions dans la vue d'annotation sous l'arbre de création FeatureManager (2025 SP2)



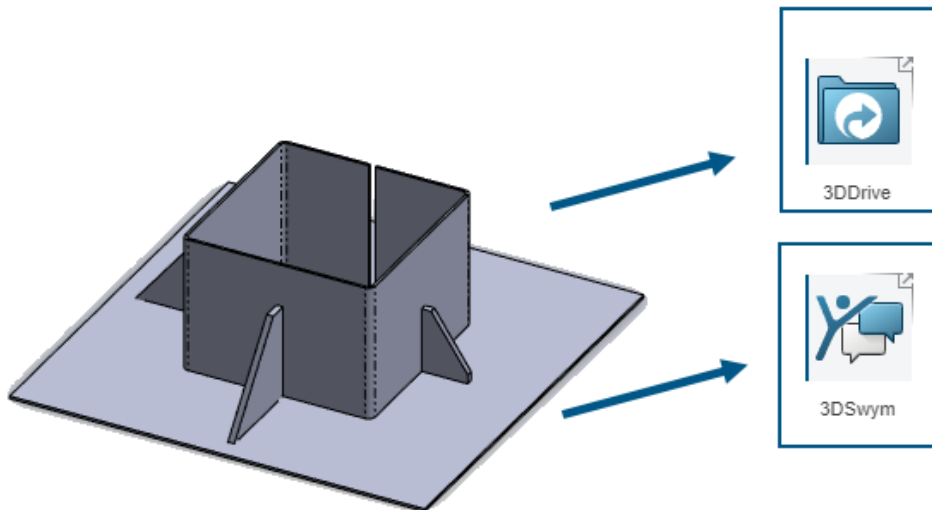
Vous pouvez renommer les notes et les cotes dans les annotations avec des titres spécifiques au lieu de noms génériques comme *note1* et *note2*.

Pour renommer les notes et les cotes dans les annotations :

1. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Annotations** et sélectionnez **Annotations de liste dans l'arborescence**.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une note ou une cote et sélectionnez **Renommer l'élément de l'arbre**
 - Sélectionnez une note ou une cote et appuyez sur F2.
3. Tapez le nom, puis cliquez sur la zone graphique.

Le nom peut comprendre des lettres, des chiffres et des caractères spéciaux.

Partage de fichiers sur 3DDrive et 3DSwym (2025 SP1)



Vous pouvez utiliser l'outil **Partager** pour partager des fichiers SOLIDWORKS sur 3DDrive et 3DSwym sans installer l'app Design with SOLIDWORKS.

3DDrive et 3DSwym vous permettent de partager en toute sécurité des données avec votre équipe directement depuis SOLIDWORKS.

Pour partager des fichiers sur 3DDrive et 3DSwym :

1. Dans un document SOLIDWORKS, cliquez sur **Fichier** > **Partager**.
2. Spécifiez l'application.
 - Pour partager sur 3DDrive, sélectionnez **Partager le fichier**.
 - Pour partager sur 3DSwym, sélectionnez **Partager dans une communauté**.
3. Si vous ne vous êtes pas connecté, cliquez sur **Se connecter** et saisissez vos informations d'identification **3DEXPERIENCE** pour accéder à l'application.

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'accès à 3DSwym ou 3DDrive, consultez les [étapes d'activation de votre 3DEXPERIENCE platform](#).

4. Dans l'application, renseignez les champs requis et cliquez sur **Charger** pour 3DDrive ou sur **Publier** pour 3DSwym.

Modification des options du système et des propriétés de document

Les options suivantes ont été ajoutées, modifiées ou supprimées dans le logiciel.

Options du système

Option	Description	Accès
Utiliser la reconnaissance d'attaches par IA pour créer des SmartMates lors de l'insertion des composants	(2025 FD03) Active la reconnaissance automatique des attaches lorsque vous insérez des composants dans des assemblages. SOLIDWORKS reconnaît les composants qui apparaissent sous forme d'écrous, de boulons ou de rondelles pour ajouter automatiquement des contraintes aux composants.	Assemblages
Modification de l'affichage de l'arborescence au niveau du document	(2025 SP3) Spécifie les options de la boîte de dialogue Nom et description de composant au niveau du système. Lorsque cette option est sélectionnée, vous pouvez cliquer sur Nom et description de composant pour ouvrir la boîte de dialogue Nom et description de composant.	FeatureManager
Scène, Animations et Compression	(2025 SP2) Les options d'exportation pour les fichiers Extended Reality GLTF et GLB sont déplacées de la boîte de dialogue Réglages XR Exporter vers Options système. Dans Format de fichier , sélectionnez GLTF/GLB et spécifiez les options.	Exporter
Résoudre automatiquement les composants allégés lors de l'expansion dans l'arbre FeatureManager	(2025 SP2) Résout les composants allégés lorsque vous développez les composants dans l'arbre de création FeatureManager.	FeatureManager
Face de maillage reconnue Face de maillage non reconnue	Spécifie les couleurs affichées pour les faces de maillage lorsque vous utilisez l'outil Insérer > Maillage > Segmenter le corps maillé importé ou Convertir maillage en standard . Voir Couleurs > Paramètres de la combinaison de couleurs .	Couleurs

Option	Description	Accès
Utilisez le fichier de mappage Ensemble de propriétés	Mappe les propriétés personnalisées aux ensembles de propriétés IFC™. Voir Exporter > Format de fichier : IFC > Sortie en tant que.	Exporter
Emplacements des fichiers	La logique d'héritage des emplacements de fichiers des installations précédentes a été améliorée. Voir Héritage des emplacements de fichiers par défaut lors de la mise à niveau vers SOLIDWORKS 2025 à la page 82	Installation
Zoom au mieux à l'ouverture	Lorsque vous ouvrez une mise en plan, vous avez la possibilité de la faire zoomer automatiquement pour l'adapter à votre zone graphique.	Mises en plan

Propriétés du document

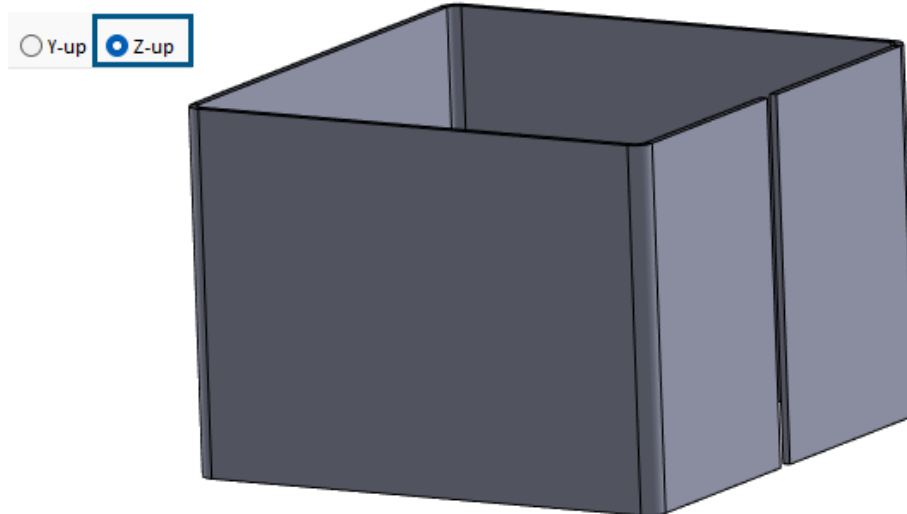
Option	Description	Accès
Ajouter automatiquement la cote de longueur de tôle pliée aux profils de tôle pliée	SOLIDWORKS® ajoute automatiquement des cotes de longueur à tous les profils de tôle pliée sur arête, où la cote de l'esquisse (et non la cote de la fonction) contrôle la longueur de tôle pliée.	Tôlerie
Norme de symbole de surface	Sélectionnez une norme : <ul style="list-style-type: none"> • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002) 	Etats de surface
Type de tolérance	Sélectionnez une tolérance : <ul style="list-style-type: none"> • Aucun • Bilatéral • Limite • Symétrique • MIN • MAX • Au mieux • Ajustement avec tolérance • Ajustement (tolérance uniquement) 	Tolérance de cotation du chanfrein

Interface de Programmation d'Applications

Voir *Aide de SOLIDWORKS API : Notes de version* pour connaître les dernières mises à jour.

- Possibilité d'importer des annotations dans les mises en plan
- Rendu photoréaliste avec SOLIDWORKS Visualize via l'API SOLIDWORKS. La prise en charge des apparences pour le complément SOLIDWORKS Visualize API inclut :
 - Accès aux nouvelles propriétés IRenderMaterial
 - Possibilité d'ajouter ou de modifier les apparences de sol des scènes de modèle
 - Mappage de texture de surfaces non linéaires, y compris les projections de surface
- Performances améliorées :
 - Lors du rechargement d'un modèle SOLIDWORKS à partir d'un disque
 - Avec des objets de composant

Spécification d'un modèle Z de dessus




Lorsque vous créez une pièce ou un assemblage, vous pouvez choisir un modèle pour l'orientation Z de dessus.

Dans les versions précédentes, SOLIDWORKS disposait uniquement d'une orientation Y de dessus par défaut.

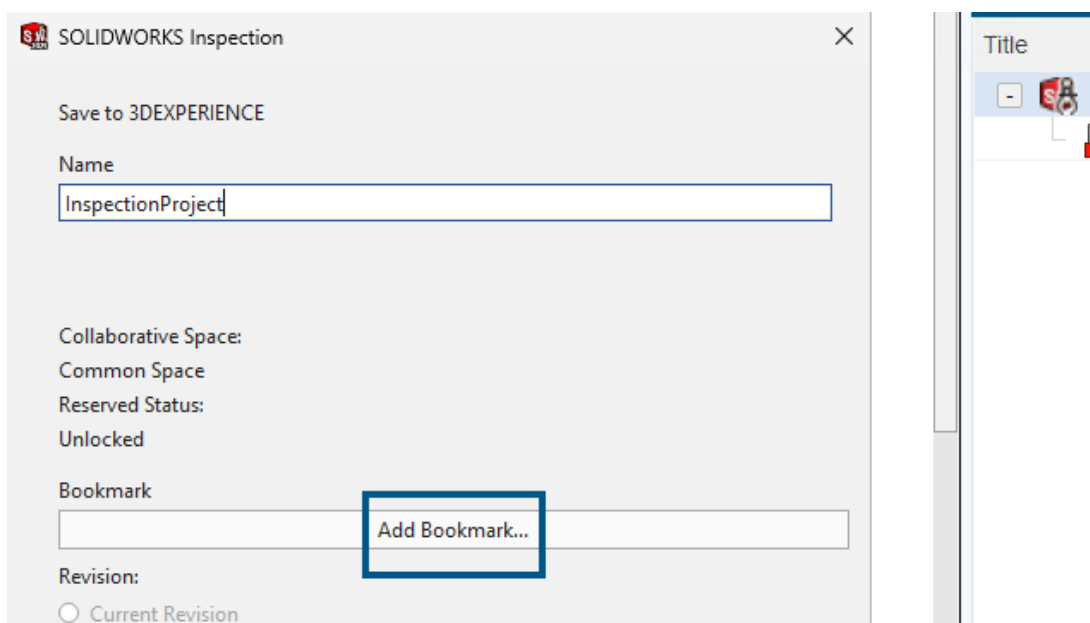
Les paramètres d'orientation Y de dessus et Z de dessus sont disponibles uniquement pour les modèles par défaut créés par SOLIDWORKS.

Pour spécifier un modèle Z de dessus :

1. Cliquez sur **Nouveau**  (dans la barre d'outils Standard) ou sur **Fichier > Nouveau**.

2. Dans la boîte de dialogue :
 - a. Sélectionnez un type de document.
 - b. Spécifier une option :
 - **Y de dessus.** L'axe Y pointe vers le haut.
 - **Z de dessus.** L'axe Z pointe vers le haut.
 - c. Cliquez sur **OK**.

Enregistrement des fichiers SOLIDWORKS Inspection à l'aide de signets



Vous pouvez enregistrer des fichiers SOLIDWORKS Inspection dans **3DEXPERIENCE Platform®** à l'aide de signets.

Pour enregistrer des fichiers SOLIDWORKS Inspection à l'aide de signets :

1. Ouvrez un projet ou créez-en un nouveau et, à partir de **MySession**, cliquez sur le fichier avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Enregistrer**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer sur 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Ajouter un signet**.
3. Dans Bookmark Editor, cliquez sur **Signets** avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Nouveau signet**.
4. Dans la fenêtre Nouveau signet, saisissez le nom du signet dans le champ **Titre**, puis cliquez sur **Créer**.
5. Sélectionnez le nouveau signet.
6. Spécifiez une option, puis cliquez sur **Appliquer**.
 - a. **Ajouter existant.** Ajoute le nouveau signet aux signets existants.
 - b. **Charger un fichier.** Charge un fichier existant.
7. Pour enregistrer le signet sur **3DEXPERIENCE Platform**, cliquez sur **Enregistrer**.

6

Interface utilisateur

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Spécification des options de nom et de description du composant au niveau du système (2025 SP3)**
- **Recherche de commandes (2025 SP2)**
- **Interface simplifiée (2025 SP1)**
- **Prédicteur de commande**
- **Réorganisation des composants**
- **Convivialité**
- **Assistance pour le perçage**
- **Progression de l'enregistrement et de l'enregistrement automatique**
- **Création d'un groupe de documents**

Spécification des options de nom et de description du composant au niveau du système (2025 SP3)

☒ Override document level tree display Component Name and Description ...

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary	(Secondary)	< Tertiary >
<input type="radio"/> Component Name	<input type="checkbox"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Display State Name
<input checked="" type="radio"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Configuration Name	
	<input checked="" type="checkbox"/> Configuration Description	

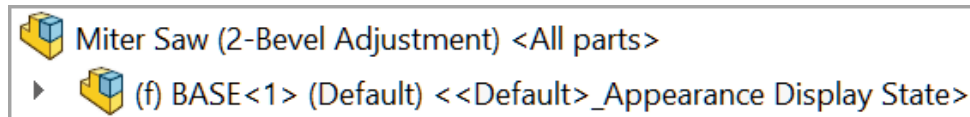
Vous pouvez utiliser **Modification de l'affichage de l'arborescence au niveau du document** pour spécifier des options dans la boîte de dialogue Nom et description de composant au niveau du système.

Lorsqu'elles sont activées, les options de niveau système remplacent les options de niveau document pour les noms de composants dans l'arbre de création FeatureManager. Les options de niveau système ne remplacent pas les options de niveau document dans le document.

Pour spécifier les options de nom et de description du composant au niveau du système :

1. Ouvrez un modèle.

Par exemple, dans l'arbre de création FeatureManager, le nom du composant affiche le nom du composant, le nom de la configuration et le nom de l'état d'affichage.



2. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > FeatureManager**.
3. Sélectionnez **Modification de l'affichage de l'arborescence au niveau du document**.

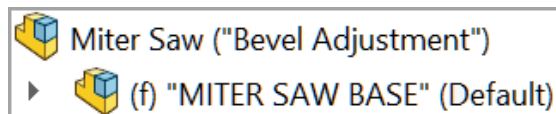
Sélectionner l'option **Modification de l'affichage de l'arborescence au niveau du document** désactive les options dans la boîte de dialogue Nom et description de composant au niveau du document.

4. Cliquez sur **Nom et description de composant**.
5. Dans la boîte de dialogue Nom et description de composant, sélectionnez différentes options.

Par exemple, sous **Primaire**, sélectionnez **Description du composant**. Sous **Secondaire**, désactivez **Nom de la configuration** et sélectionnez **Description de la configuration**. Sous **Tertiaire**, désactivez **Nom de l'état d'affichage**.

6. Cliquez sur **Appliquer**, puis sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue.
7. Fermez la boîte de dialogue Options du système.

Dans l'arbre de création FeatureManager, le nom du composant affiche la description du composant et la description de la configuration.



8. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'assemblage, puis cliquez sur **Affichage de l'arbre > Nom et description de composant**.

Les options sont désactivées au niveau du document lorsque l'option **Modification de l'affichage de l'arborescence au niveau du document** est sélectionnée.

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary

☒ Component Name
 ☐ Component Description

(Secondary)


☐ Component Description
 ☒ Configuration Name
 ☐ Configuration Description

< Tertiary >

☒ Display State Name

☐ Do not show Configuration or Display State name if only one exists

Name Preview : Miter Saw (2-Bevel Adjustment) <All parts>

 Options for component names and descriptions are set in system options. To enable the options at the document level, click Options > System Options > FeatureManager and clear the Override document level tree display option.

Recherche de commandes (2025 SP2)

La fonctionnalité **Recherche de commandes** fournit de meilleurs résultats grâce à un mappage terminologique amélioré. La terminologie d'autres packages de CAO est associée aux outils SOLIDWORKS pour vous aider à trouver les outils dont vous avez besoin. Les résultats de la recherche incluent également des raccourcis clavier pour un accès plus rapide aux outils.

Vous pouvez mapper plusieurs mots-clés aux outils SOLIDWORKS. Auparavant, un seul mot-clé par outil était pris en charge.

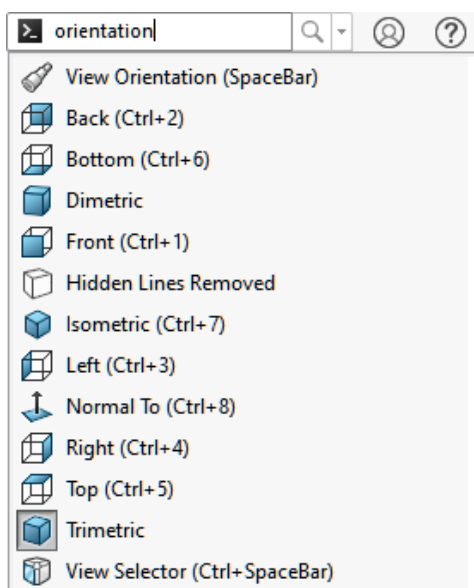
98

Mappage de mots-clés

Le logiciel inclut davantage de mots-clés associés aux outils SOLIDWORKS. Ceci est utile lorsque vous recherchez un outil qui n'utilise pas nécessairement les noms SOLIDWORKS. Par exemple, si vous recherchez un terme utilisé dans un autre produit de CAO, l'outil SOLIDWORKS correspondant peut apparaître dans les résultats de la recherche.

raccourcis du clavier

Lorsque vous utilisez **Rechercher des commandes**, les résultats incluent les raccourcis clavier des outils entre parenthèses s'ils existent. Si vous utilisez la touche **S** pour rechercher des outils, les résultats indiquent également le raccourci clavier.

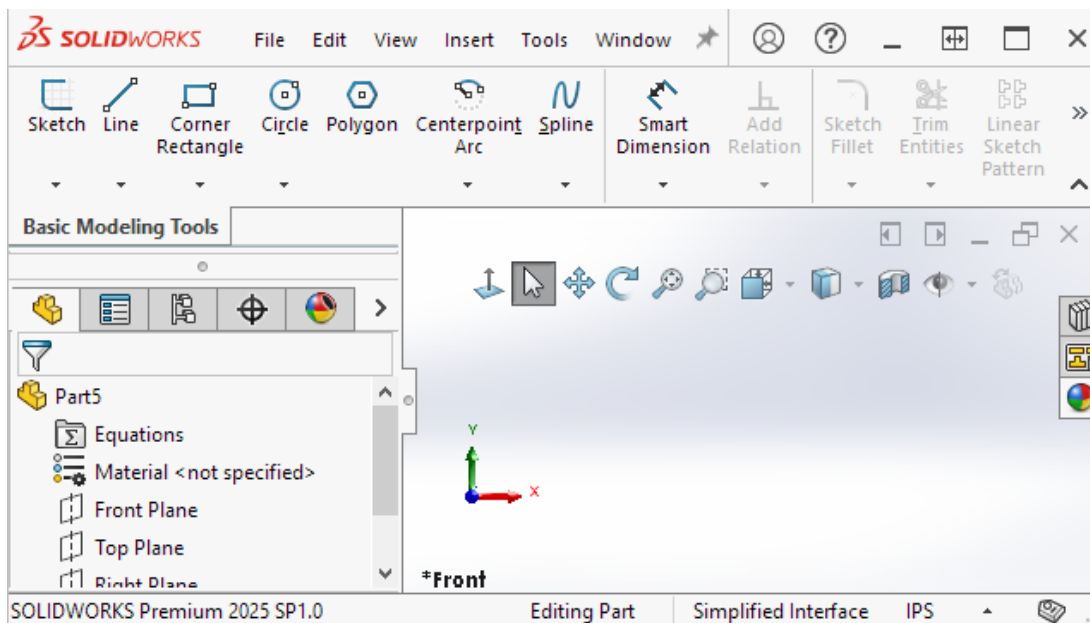


Prise en charge de plusieurs mots-clés

Vous pouvez spécifier plusieurs mots-clés à utiliser lors de la recherche d'outils dans la fonctionnalité **Rechercher des commandes**.

Cliquez sur **Outils > Personnaliser**. Dans la boîte de dialogue, onglet Clavier, colonne **Termes de recherche**, spécifiez des mots-clés pour les outils séparés par des virgules.

Interface simplifiée (2025 SP1)



L'**Interface simplifiée** est un espace de travail qui présente la fenêtre SOLIDWORKS avec une interface utilisateur simplifiée. La fenêtre comprend des éléments d'interface utilisateur de base adaptés au type de document que vous ouvrez.

Lorsqu'un document est ouvert, cliquez sur **Afficher** > **Espace de travail** > **interface simplifiée**.

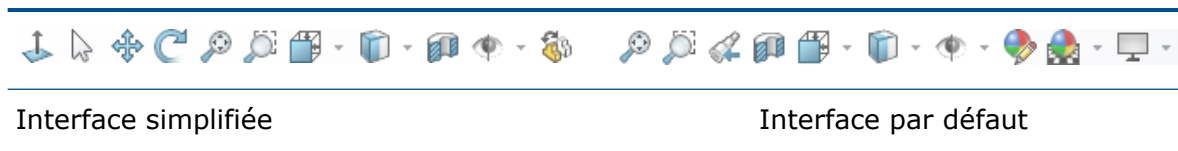
Si aucun document n'est ouvert, cliquez sur **Afficher** > **Interface simplifiée**.

Lorsque cette option est sélectionnée, la barre d'état indique l'espace de travail de l'**Interface simplifiée**.

Si vous utilisez l'espace de travail **Interface simplifiée**, personnalisez l'interface en fonction de vos besoins, puis désactivez l'**Interface simplifiée**. SOLIDWORKS enregistre toutes les personnalisations que vous avez effectuées si vous activez de nouveau l'**Interface simplifiée**.

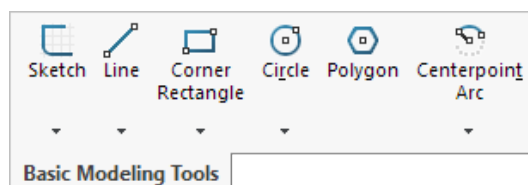
Barre d'outils Affichage de type visée haute

Pour les pièces et les assemblages, la barre d'outils Affichage de type visée haute contient des outils permettant de manipuler les vues. Il n'inclut pas les apparences, les scènes ou les paramètres d'affichage.

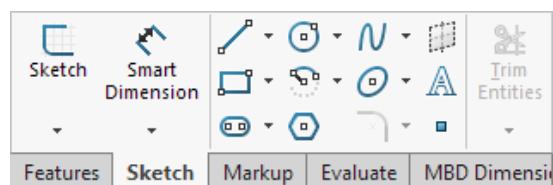


CommandManager

Le CommandManager affiche un onglet par type de document. Les onglets sont Outils de modélisation de base, Outils d'assemblage de base et Outils de mise en plan de base, qui contiennent les outils couramment utilisés pour ces types de documents.



Interface simplifiée

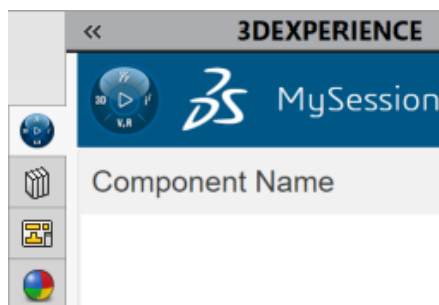


Interface par défaut

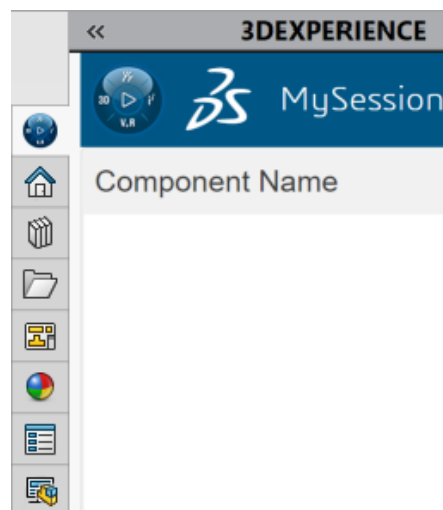
Volet des tâches

Le volet des tâches contient les onglets suivants :

- 3DEXPERIENCE
- Bibliothèque de conception
- Palette de vues
- Apparences, scènes et décalques



Interface simplifiée






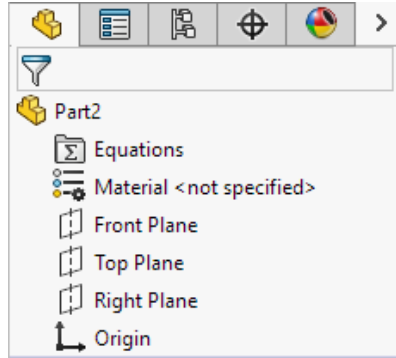
Interface par défaut

Arbre de création FeatureManager

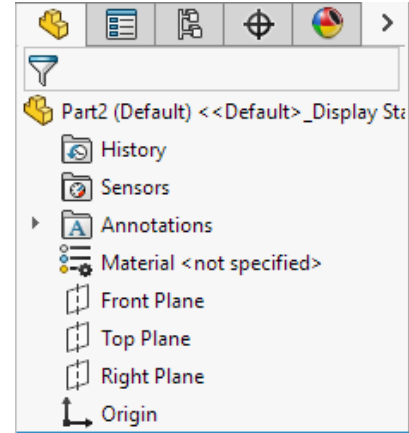
L'arbre de création FeatureManager contient les éléments suivants :

- Equations

- Matériau 
- Plans 
- Origine 



Interface simplifiée

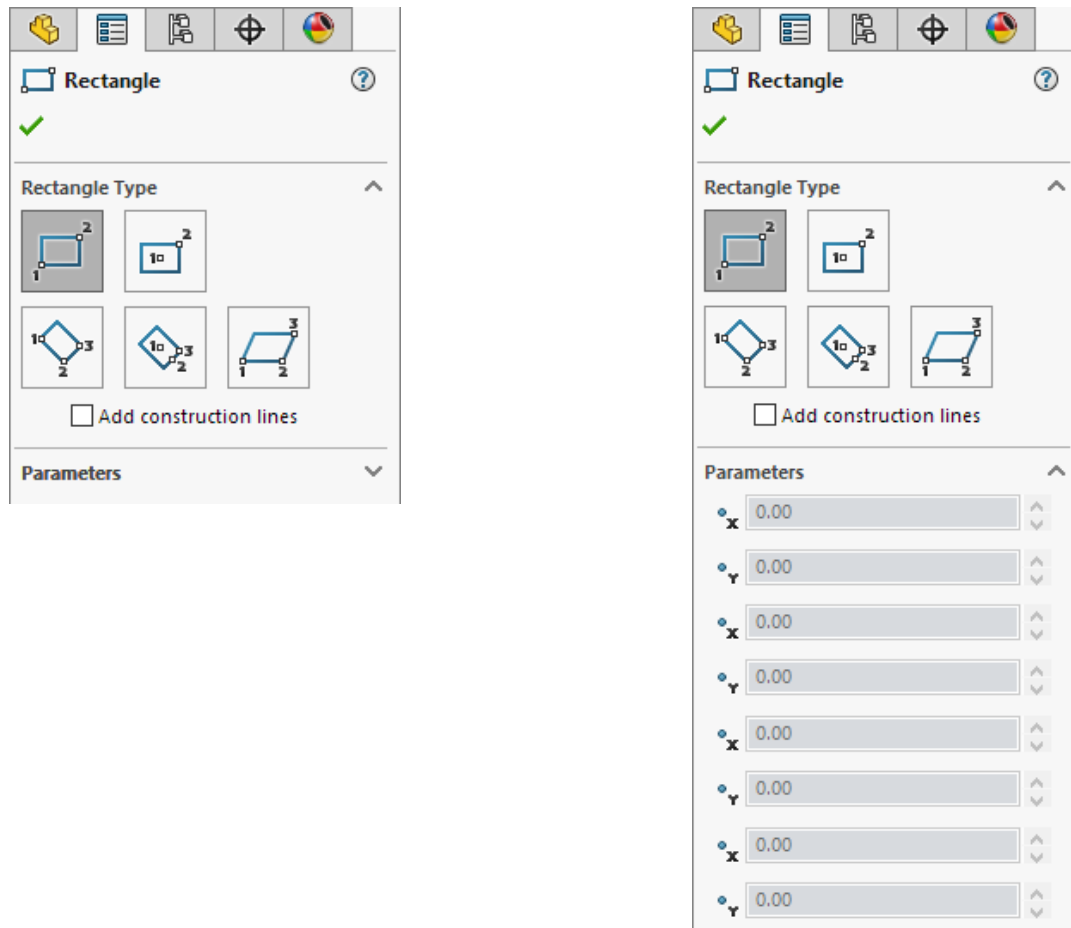


Interface par défaut

Les objets de l'arbre de création FeatureManager n'incluent pas les noms d'état de configuration ou d'affichage s'il n'en existe qu'un.

PropertyManagers

Plusieurs PropertyManagers contiennent des sections réduites :



Interface simplifiée

Interface par défaut

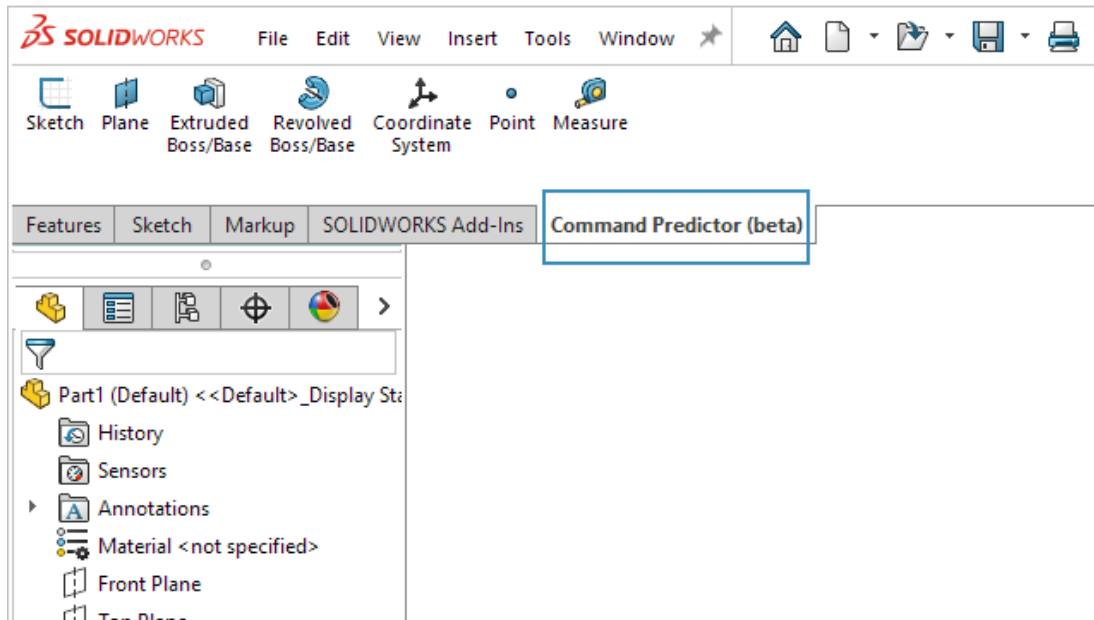
Mode esquisse

Pour les pièces, l'**Interface simplifiée** ouvre une nouvelle pièce avec une esquisse active sur le plan de face.

Arbre de création MotionManager

L'arbre de création MotionManager est masqué.

Prédicteur de commande



Le prédicteur de commande prédit les outils les plus pertinents en fonction des outils que vous avez utilisés dans la session SOLIDWORKS en cours. Cela réduit le temps que vous passez à rechercher des outils que vous êtes susceptible d'utiliser ensuite.

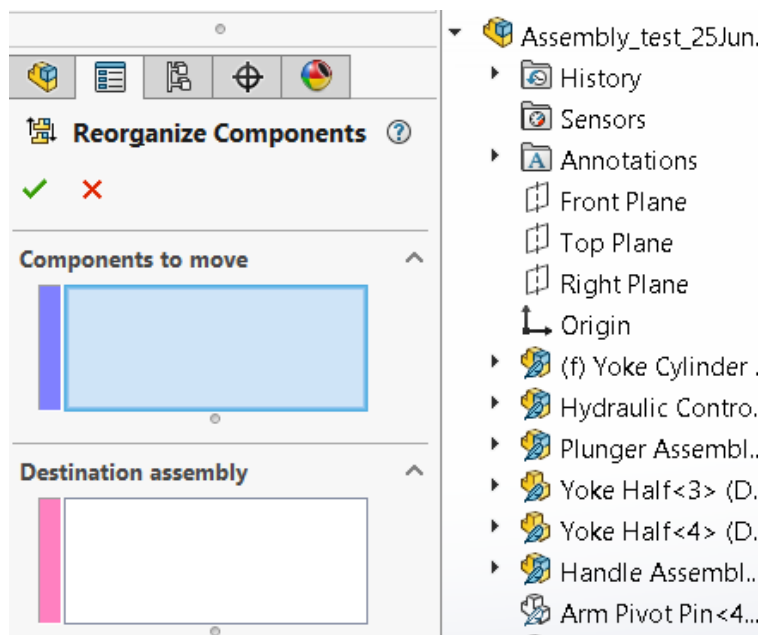
Pour utiliser le prédicteur de commande :

1. Dans un document SOLIDWORKS, cliquez sur l'onglet Prédicteur de commande (bêta) (CommandManager).
2. Cliquez sur un outil de l'onglet.

Le prédicteur de commande est une fonctionnalité bêta, et les suggestions d'outils sont basées sur un modèle d'apprentissage automatique.

Réorganisation des composants

Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité.

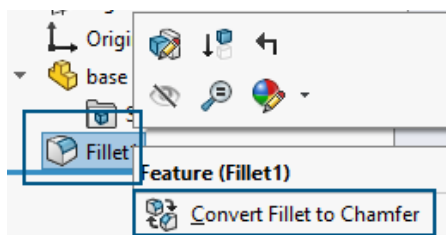


La boîte de dialogue Réorganiser les composants a été déplacée vers un PropertyManager. La boîte de dialogue ne masque plus la zone graphique.

Convivialité

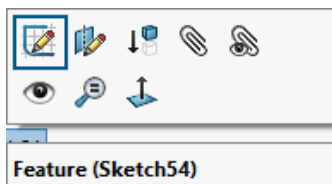
L'interface utilisateur a été améliorée pour garantir une productivité accrue.

Dénomination du congé en chanfrein

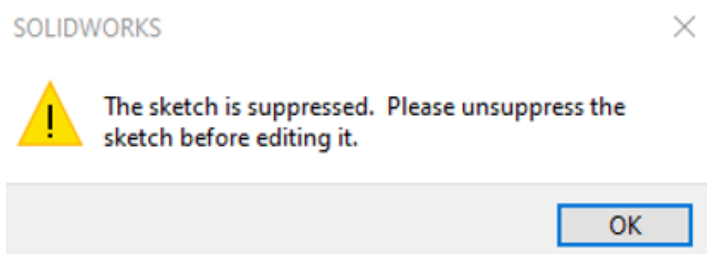


Dans l'arbre de création FeatureManager®, lorsque vous cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un congé et que vous sélectionnez **Convertir le congé en chanfrein**, l'arbre de création FeatureManager change le nom du congé en chanfrein. Vous pouvez également utiliser l'option **Convertir le chanfrein en congé** et le logiciel met à jour le nom en conséquence. Dans les versions précédentes, le nom du congé restait dans l'arbre de création FeatureManager.

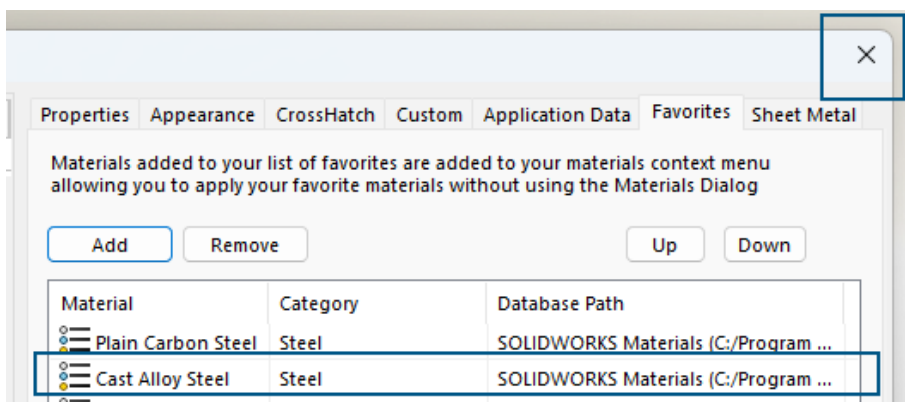
Annuler automatiquement la suppression de l'esquisse



Dans l'arbre de création FeatureManager, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur une esquisse que vous souhaitez modifier, sélectionnez **Modifier l'esquisse** et le logiciel annule automatiquement la suppression de l'esquisse. Dans les versions précédentes, vous receviez cette notification :

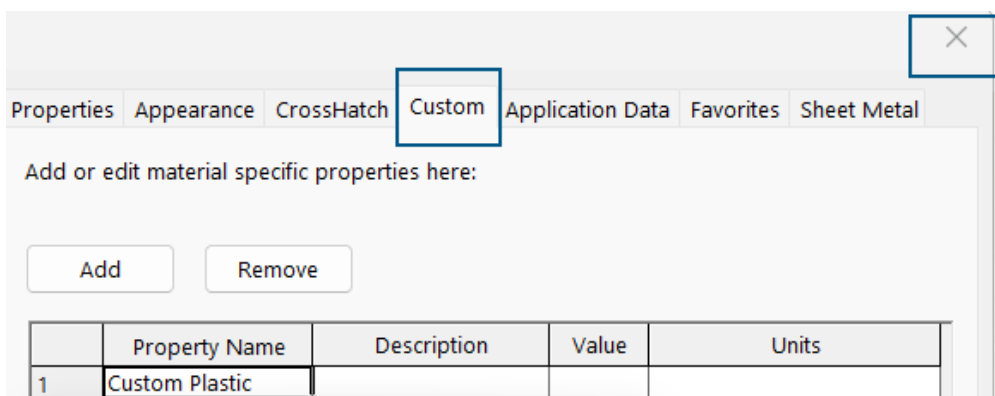


Boîte de dialogue Matériau - Onglet Favoris

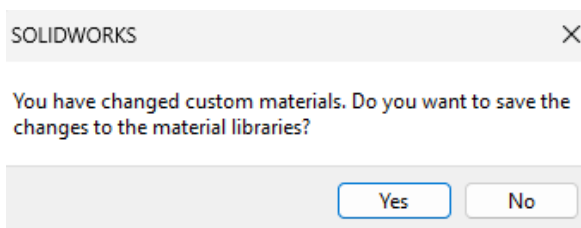


Dans la boîte de dialogue Matériau, après avoir ajouté un nouveau matériau aux **Favoris**, vous pouvez cliquer sur **Fermer** ou sur la case **x** située en haut à droite pour enregistrer les modifications et fermer la boîte de dialogue. Dans les versions précédentes, lorsque vous cliquiez sur **x**, le logiciel n'enregistrait pas les modifications.

Boîte de dialogue Matériau - Onglet Personnaliser

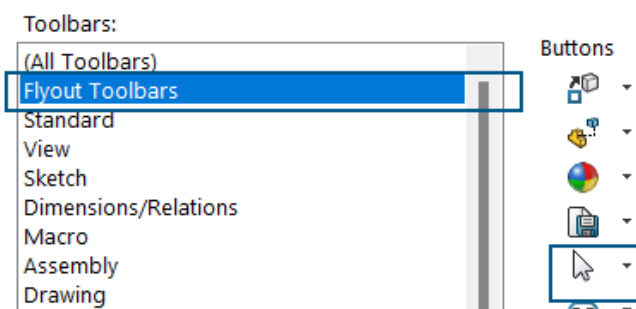


Dans la boîte de dialogue Matériau, une fois que vous avez ajouté un nouveau matériau de la liste **Matériaux personnalisés** à la liste **Personnalisé** et cliqué sur la case **x**, la notification suivante s'affiche :



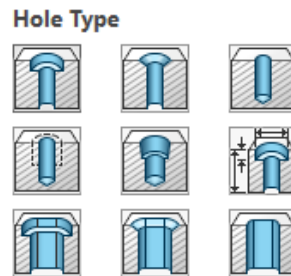
Dans les versions précédentes, vous ne receviez la notification qu'après avoir cliqué sur **Fermer**.

Menu contextuel de la boîte de dialogue Personnaliser



Dans la boîte de dialogue Personnaliser, l'outil **Sélectionner** est disponible sous les barres d'outils du menu contextuel.

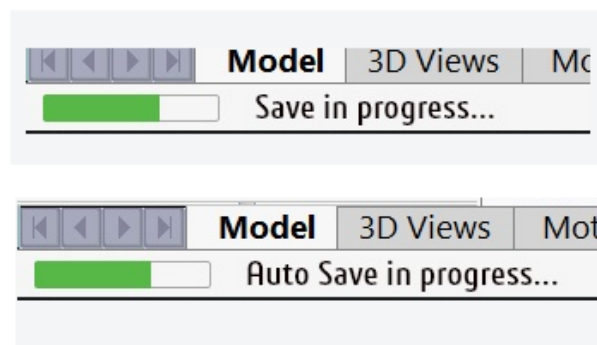
Assistance pour le perçage



Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité.

Lorsque vous cliquez sur **Assistance pour le perçage**  (barre d'outils Fonctions), les icônes **Type de perçage** sont plus faciles à distinguer.

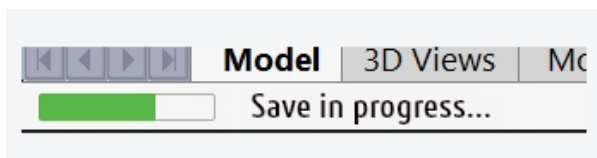
Progression de l'enregistrement et de l'enregistrement automatique



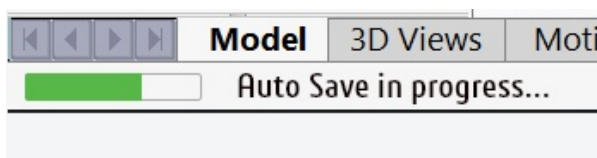
Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité.

Lorsque vous enregistrez des fichiers sur **3DEXPERIENCE** Platform, le logiciel affiche des messages indiquant que le logiciel enregistre vos fichiers.

Lorsque vous enregistrez un fichier sur **3DEXPERIENCE** Platform, le logiciel affiche une barre de progression et affiche « Enregistrement en cours... » dans la barre d'état.



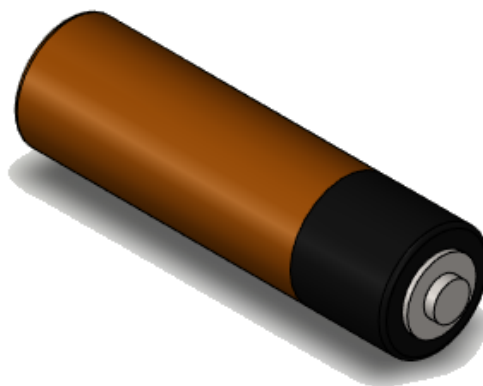
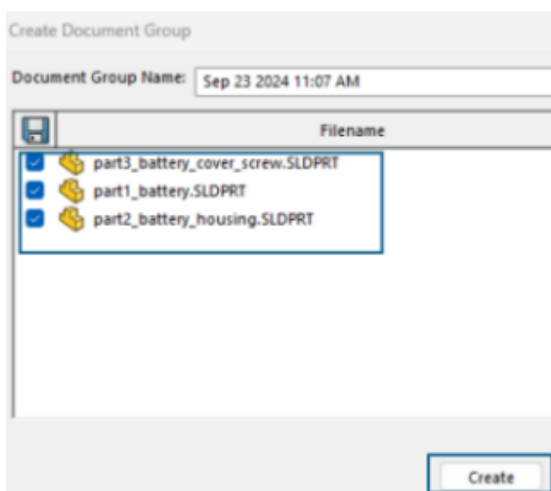
Lorsqu'un fichier est enregistré automatiquement sur **3DEXPERIENCE** Platform, le logiciel affiche une barre de progression et affiche « Enregistrement automatique en cours... » dans la barre d'état.



Création d'un groupe de documents

Vous pouvez enregistrer tous les fichiers ouverts dans SOLIDWORKS en tant que groupe de documents unique. Cela vous permet d'ouvrir simultanément tous les fichiers enregistrés dans ce groupe. Dans les versions précédentes, vous deviez ouvrir chaque fichier individuellement.

Création de plusieurs fichiers en tant que groupe de documents



Pour créer un groupe de documents :

1. Dans un document SOLIDWORKS, cliquez sur **Fenêtre > Créer un groupe de documents**.

La boîte de dialogue Créer un groupe de documents contient la liste des fichiers ouverts dans SOLIDWORKS.

2. Dans la boîte de dialogue :
 - a. Sélectionnez les fichiers requis.
 - b. Cliquez sur **Créer**.

Le logiciel affiche une notification de réussite. Un message vous informe que SOLIDWORKS a créé un Groupe de documents et que vous pouvez y accéder depuis l'onglet Récent de la boîte de dialogue Bienvenue.

Mise à jour d'un groupe de documents

Lorsque vous créez de nouvelles pièces, vous pouvez enregistrer les pièces dans le cadre d'un groupe de documents créé précédemment.

Pour mettre à jour un groupe de documents :

1. Ouvrez les pièces à inclure dans un groupe de documents.
2. Cliquez sur **Fenêtre > Créer un groupe de documents**.
3. Dans la boîte de dialogue :
 - a) Sous **Nom du groupe de documents**, sélectionnez un groupe de documents.
Le logiciel remplit la liste avec les fichiers ouverts et les fichiers enregistrés sous le groupe de documents sélectionné.
 - b) Cliquez sur **Créer**.

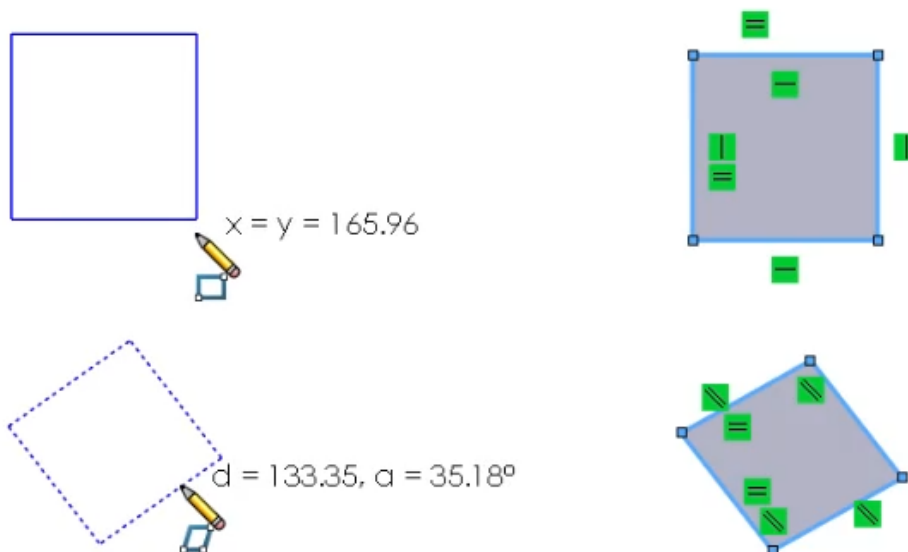
7

Esquisse

Ce chapitre traite des sujets suivants:


- **Création de carrés à l'aide des outils de rectangle (2025 SP2)**
- **Inversement de la tangente de point d'extrémité (2025 SP1)**
- **Réparation des relations bancales**
- **Répétitions d'esquisses linéaires et circulaires**




Création de carrés à l'aide des outils de rectangle (2025 SP2)



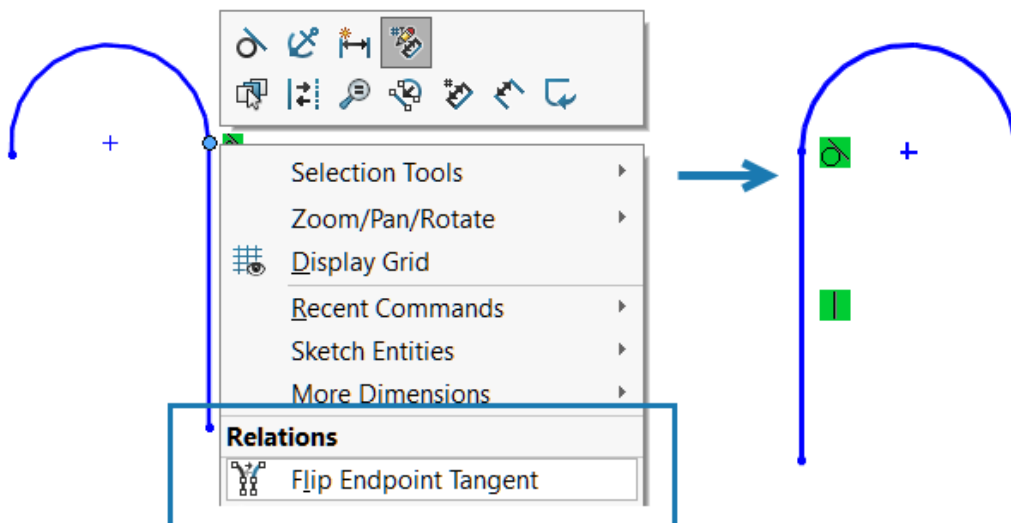
Lorsque vous utilisez les outils de rectangle, vous pouvez créer des carrés en appuyant sur la touche **Maj** pendant que vous faites l'esquisse.

Pour créer des carrés à l'aide des outils de rectangle :

1. Ouvrez une pièce ou un assemblage.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, sélectionnez un plan.
3. Cliquez sur **Esquisse**  (barre d'outils Esquisse).
4. Créer un rectangle par sommet :

- a. Dans l'onglet Esquisse du CommandManager, cliquez sur **Rectangle par sommet** .
 - b. Dans l'esquisse, cliquez pour placer le premier sommet.
 - c. Appuyez sur **Maj**, puis faites glisser et cliquez pour créer un carré.
Les côtés adjacents du carré ont des relations égales.
5. Créer un parallélogramme :
- a. Cliquez sur **Parallélogramme** .
 - b. Cliquez pour placer le premier sommet.
 - c. Appuyez sur **Maj**, puis faites glisser, faites pivoter et cliquez pour spécifier la longueur et l'angle de la première arête.
 - d. Continuez à appuyer sur **Maj**, puis faites glisser et cliquez pour spécifier l'angle des trois autres arêtes.
6. Créez un rectangle par 3 sommets et entrez une valeur :
- a. Cliquez sur **Options > Options du système > Esquisse** et sélectionnez **Activer la saisie numérique à l'écran lors de la création d'entités**.
 - b. Dans l'esquisse, cliquez sur **Rectangle par 3 sommets** .
 - c. Cliquez pour placer le premier sommet et faites glisser le curseur.
 - d. Entrez une valeur pour la taille du carré et appuyez sur **Entrée**.
 - e. Appuyez sur **Maj**, faites glisser le curseur et cliquez pour créer le carré.


Inversement de la tangente de point d'extrémité (2025 SP1)

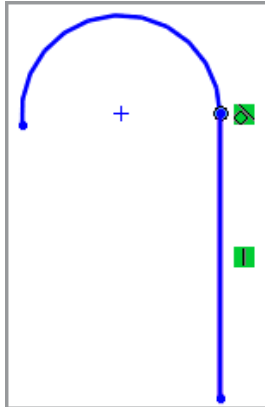



Vous pouvez inverser le point d'extrémité d'un arc tangent connecté à une ligne. Le rayon de l'arc ne change pas.

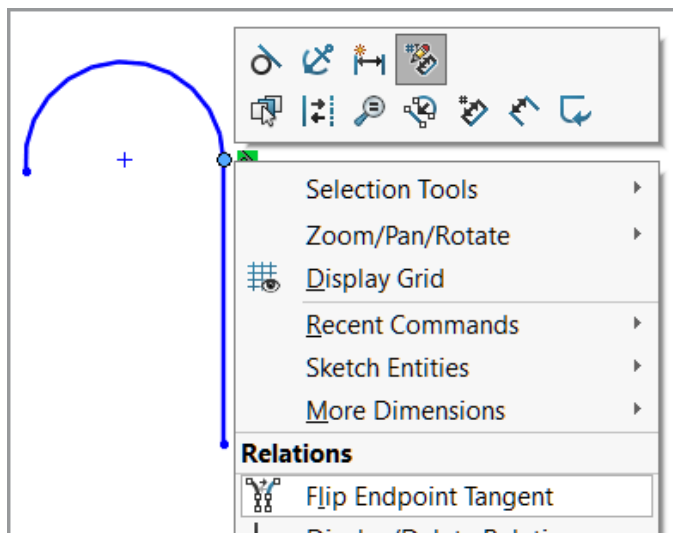
La fonctionnalité n'est pas disponible pour les esquisses 3D.

Pour inverser le point d'extrémité d'un arc tangent :

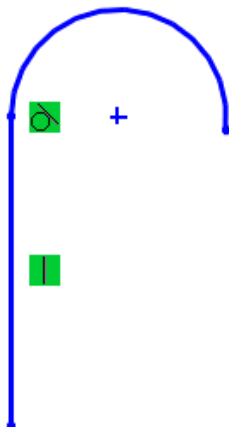
1. Ouvrez une nouvelle esquisse et esquissez une ligne.
2. Cliquez sur **Arc tangent**  et créez un arc à partir du point d'extrémité de la ligne.



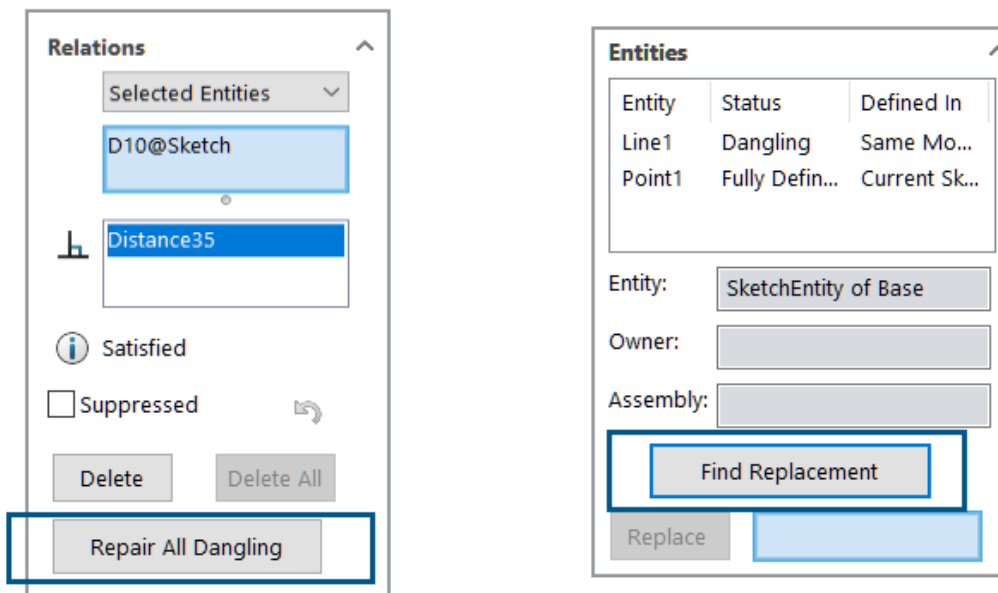
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le point où l'arc et la ligne se rencontrent, puis cliquez sur **Inverser la tangente de point d'extrémité** .



L'arc tangent inverse la position :



Réparation des relations bancales



Dans le PropertyManager Afficher/Supprimer les relations, vous pouvez utiliser **Rechercher un remplacement** pour réparer les relations bancales dans une esquisse. Utilisez **Réparer tout élément bancal** pour corriger automatiquement toutes les relations bancales.

Vous pouvez utiliser **Réparation automatique de la relation d'esquisse ou de la cote** pour réparer la relation bancale sélectionnée à partir de la barre d'outils contextuelle.



Ces options sont disponibles uniquement pour les esquisses 2D. Les relations bancales qui ont des références externes ne peuvent pas être réparées à l'aide des options **Réparer tous les éléments bancaux** et **Rechercher un remplacement**. Vous devez réparer ces relations bancales manuellement.

Pour réparer des relations bancales :

1. Ouvrez un modèle contenant une relation bancale.
2. Cliquez sur **Afficher/Supprimer les relations** (barre d'outils Cotes/Relations) ou sur **Outils > Relations > Afficher/Supprimer**.
3. Dans le PropertyManager, sous **Relations**, sélectionnez une relation bancale.
4. Sous **Entités**, cliquez sur **Rechercher un remplacement**.

SOLIDWORKS® recherche un remplacement. Un message apparaît si aucun remplacement n'est trouvé,

Les options **Réparer tous les éléments bancaux** et **Rechercher un remplacement** sont disponibles lorsqu'une esquisse a des relations bancales.

5. Lorsqu'un remplacement est trouvé, vérifiez le remplacement répertorié dans **Entité qui remplace celle sélectionnée ci-dessus**, puis cliquez sur **Remplacer**.

Répétitions d'esquisses linéaires et circulaires

Pour les répétitions linéaires et circulaires, vous pouvez générer une répétition d'esquisse totalement contrainte.

Pour une répétition linéaire d'esquisse d'une entité totalement contrainte, sélectionnez les options suivantes dans le PropertyManager Répétition linéaire pour générer une répétition totalement contrainte :

- **Espacement des cotes en X**
- **Fixer l'axe X**
- **Espacement des cotes en Y**
- **Cote angulaire entre des axes**

Pour une répétition d'esquisse circulaire, une relation coïncidente est appliquée automatiquement entre un point sélectionné et le centre de la répétition lorsque le point d'origine n'est pas le point sélectionné.

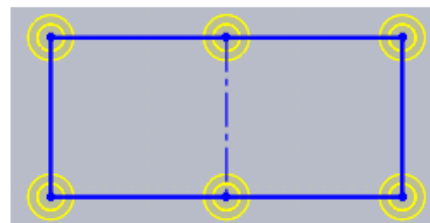
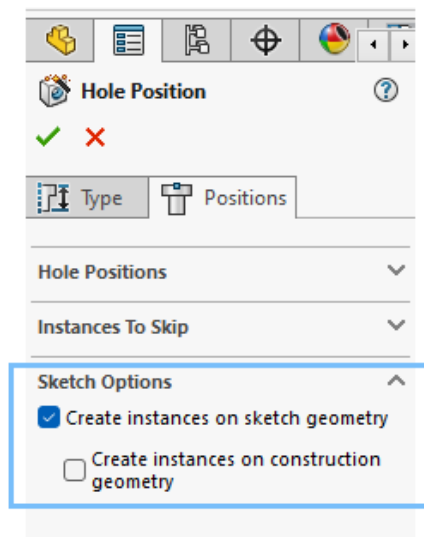
8

Pièces et fonctions

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options d'esquisse de l'assistance pour le perçage de retenue (2025 SP3)**
- **Epinglage du PropertyManager Congé ou Chanfrein (2025 SP2)**
- **Quitter les processus de pièces avec la touche Echap (2025 SP2)**
- **Méthode Defeature Silhouette pour les pièces**
- **Répétition de géométrie de référence**
- **Conversion de maillage BREP en BREP standard**
- **Améliorations de la fonction Segmenter le maillage**
- **Déplacement/Copie de fonctions de corps**
- **Congés à taille variable**
- **Améliorations de la courbe passant par des points XYZ**

Options d'esquisse de l'assistance pour le perçage de retenue (2025 SP3)

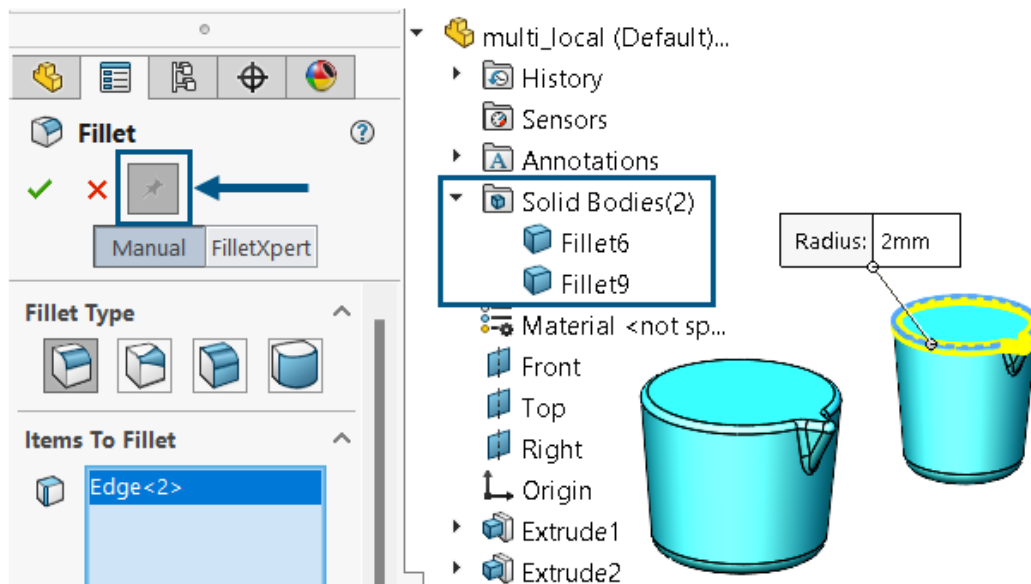


Pour les fonctionnalités d'assistance pour le perçage, le logiciel conserve les paramètres **Options d'esquisse** pour les nouveaux trous, les nouvelles pièces ou les nouvelles sessions de SOLIDWORKS.

Dans l'onglet Positions de l'assistance pour le perçage, cette fonctionnalité s'applique aux options **Créer des instances sur la géométrie d'esquisse** et **Créer des instances sur la géométrie de construction**.

Par défaut, ces paramètres **Options d'esquisse** sont désactivés.




Epinglage du PropertyManager Congé ou Chanfrein (2025 SP2)



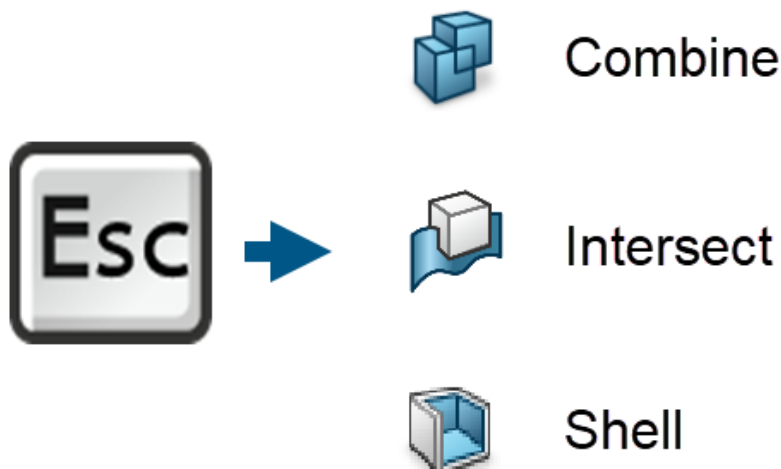
Vous pouvez épingler le PropertyManager Congé ou Chanfrein.

Avantages: Vous pouvez appliquer plusieurs congés ou chanfreins avec les mêmes paramètres ou des paramètres différents à différents corps dans l'ordre sans avoir à rouvrir le PropertyManager à chaque fois. Les fonctions de congé ou de chanfrein peuvent également être de différents types.

Disponibilité des punaises

Fonction	dans les cases de mesure
Punaise de congé	<ul style="list-style-type: none">• Disponible uniquement pour le mode Manuel.• Disponible pour ces congés :<ul style="list-style-type: none">•  Taille constante•  Face•  Congé avec suppression de faces <p>Pendant une session, le logiciel conserve les paramètres sous Objets à arrondir, Paramètres de congé et Options de congé.</p> <div>La punaise n'est pas disponible lors de l'édition d'un congé existant.</div>
Punaise de chanfrein	<ul style="list-style-type: none">• Disponible pour les cinq types de chanfreins.• Pendant une session, le logiciel conserve les paramètres sous Objets à chanfreiner, Paramètres de chanfrein et Options de chanfrein.

Quitter les processus de pièces avec la touche Echap (2025 SP2)








Pour quitter immédiatement les processus de pièces longs, appuyez sur la touche **Echap** pour annuler la commande en cours et rétablir l'état précédent du modèle. Ceci s'applique aux commandes de pièce **Combiner**, **Entrecouper** et **Coque**.

Avantages: Vous pouvez quitter les processus qui prennent du temps à se terminer ou que vous avez lancés par erreur.

Les messages dans la barre d'état pendant une prévisualisation ou une opération principale vous alertent que cette fonctionnalité est disponible : Appuyez sur <ECHAP> pour annuler l'aperçu **OU** Appuyez sur <ECHAP> pour annuler la commande <Combiner/Entrecouper/Coque>.

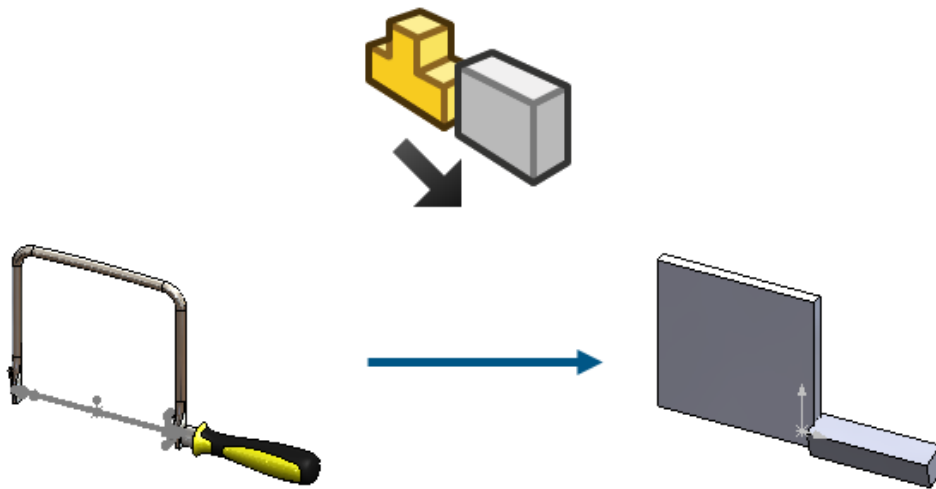
Appuyez sur la touche **Echap** pendant ces commandes pour quitter les processus décrits.

Commande	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Combiner	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur Montrer l'aperçu avec l'opération Ajouter Soustraire ou Combiner.• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de la commande.
Intersection	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur Intersection.• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de la commande.

Commande	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Coque	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur Montrer l'aperçu lorsque vous sélectionnez une face ou un corps volumique. • Cliquez sur  pour lancer l'exécution de la commande. • Cliquez d'abord sur Montrer l'aperçu, puis effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Sous Paramètres, effectuez l'une des actions suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Modifiez l'épaisseur de la coque . • Sélectionner une face. • Sélectionnez un corps volumique. • Sélectionnez Coque vers l'extérieur. • Sous Réglages des faces d'épaisseurs différentes, modifiez la valeur Epaisseur(s)  ou sélectionnez une face.

Le logiciel vous ramène à l'état PropertyManager avant de cliquer sur **OK** et mémorise tous les paramètres.

Méthode Defeature Silhouette pour les pièces




Pour les pièces à corps unique et à corps multiples, vous pouvez utiliser la méthode de réduction de détails Silhouette pour créer une pièce très simplifiée et la rendre associative à la pièce parent.



Dans les versions précédentes, la méthode de réduction de détails Silhouette était disponible uniquement pour les assemblages. Vous définissez des groupes de corps, puis vous définissez une méthode de simplification pour ces groupes.

Les méthodes de simplification sont composées de :

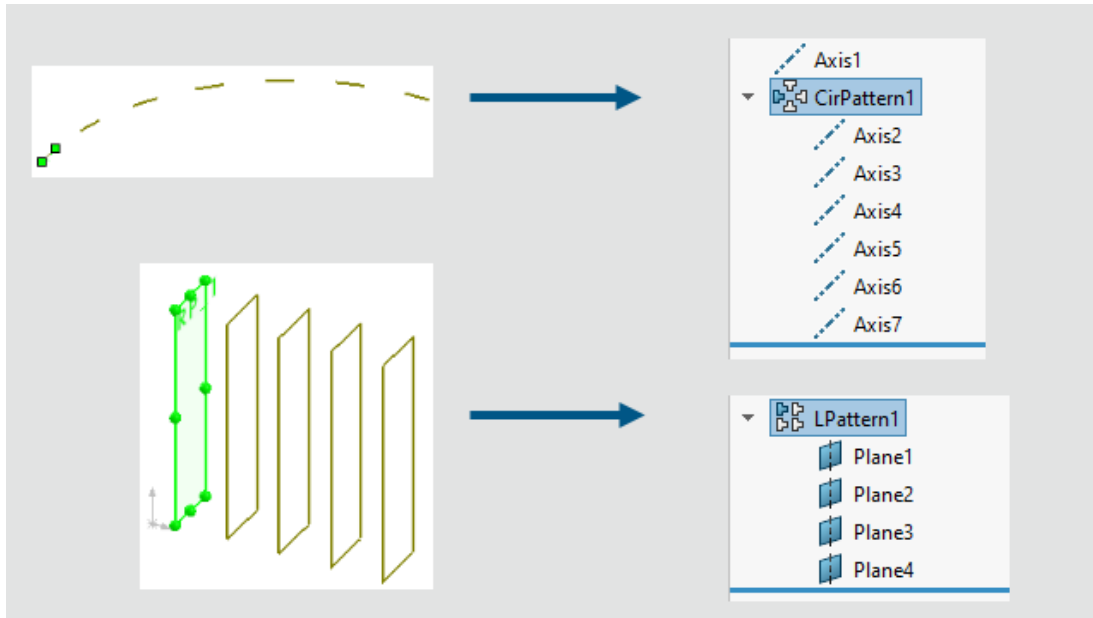
- **Cube de visualisation**
- **Cylindre**
- **Contour du polygone**
- **Contour Au mieux**
- **Aucun (copier la géométrie)**

Vous pouvez conserver un lien vers le modèle d'origine. Ainsi, si vous mettez à jour l'original, le modèle de réduction de détails est mis à jour. Dans l'onglet PropertyManager Résultats, lorsque vous sélectionnez **Créer une nouvelle configuration**, dans le ConfigurationManager, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur la configuration Defeature, puis sélectionner **Modifier la réduction des détails** ou **Mettre à jour la réduction de détails**.

Pour accéder à la méthode de réduction de détails Silhouette, dans une pièce, cliquez sur **Outils > Defeature** et sous **Méthode de réduction de détails**, cliquez sur **Silhouette** .



Cliquez sur  ou sur  pour parcourir les modes et finaliser le processus de réduction de détails.

Répétition de géométrie de référence



Vous pouvez créer des répétitions linéaires ou circulaires de plans et d'axes.

Pour répéter la géométrie de référence :

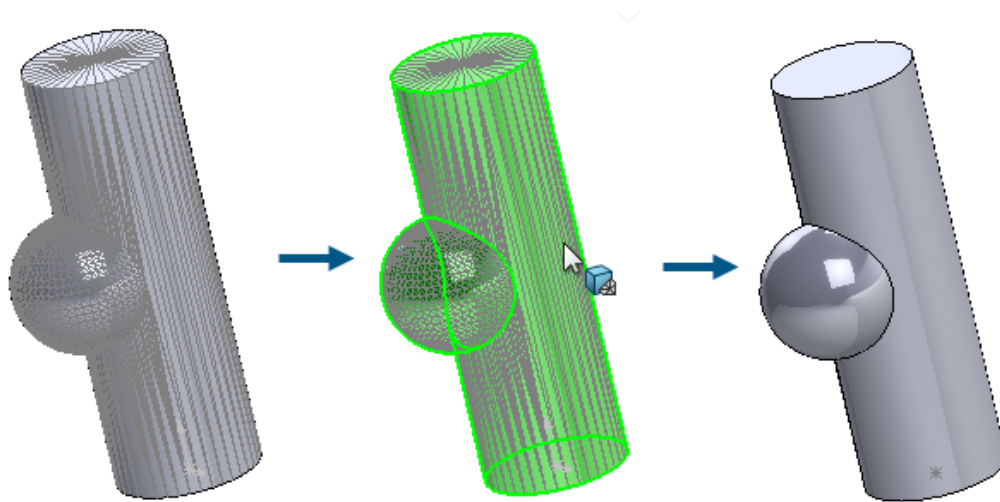
1. Ouvrez une pièce, cliquez sur **Insérer** > **Répétition/Symétrie** et sélectionnez **Répétition circulaire**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Géométrie de référence**.
3. Pour **Plan de référence ou axe de référence à répéter** , sélectionnez le plan ou l'axe à répéter.
4. Spécifiez les paramètres, puis cliquez sur .

Vous pouvez modifier les paramètres d'espacement et d'instance pour **Direction 1** et **Direction 2**. Vous pouvez ignorer, modifier et supprimer des instances.

Limitations :

- Si un plan contient une esquisse, la répétition de plan ne répète pas l'esquisse.
- Une répétition ne peut contenir qu'une seule entité de géométrie de référence : soit un plan, soit un axe.

Conversion de maillage BREP en BREP standard



Vous pouvez utiliser l'outil **Convertir maillage en standard** pour convertir les faces BREP de maillage avec géométrie reconnue en faces BREP standard.

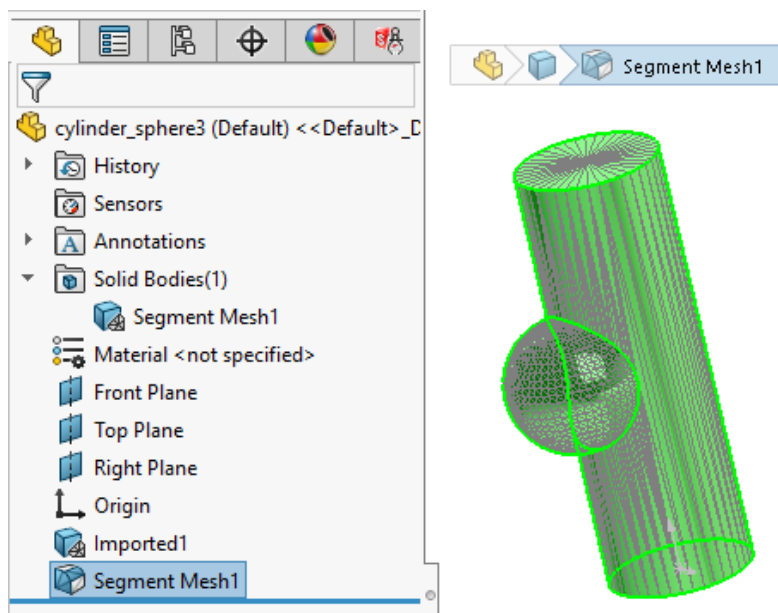
Cette fonctionnalité est utilisée pour les corps de maillage BREP ou les corps de maillage hybride qui ont une géométrie reconnue. Cette fonctionnalité fonctionne mieux pour les maillages avec une géométrie plane, cylindrique, conique et sphérique bien définie qui ne présente pas de bruit significatif.




Avantages: La géométrie BREP standard est plus complète sur le plan fonctionnel que la géométrie maillée ou hybride.

Pour convertir un maillage BREP avec faces reconnues en BREP standard :

1. Ouvrez un modèle comportant des corps de maillage BREP ou hybrides aux faces segmentées et reconnues.

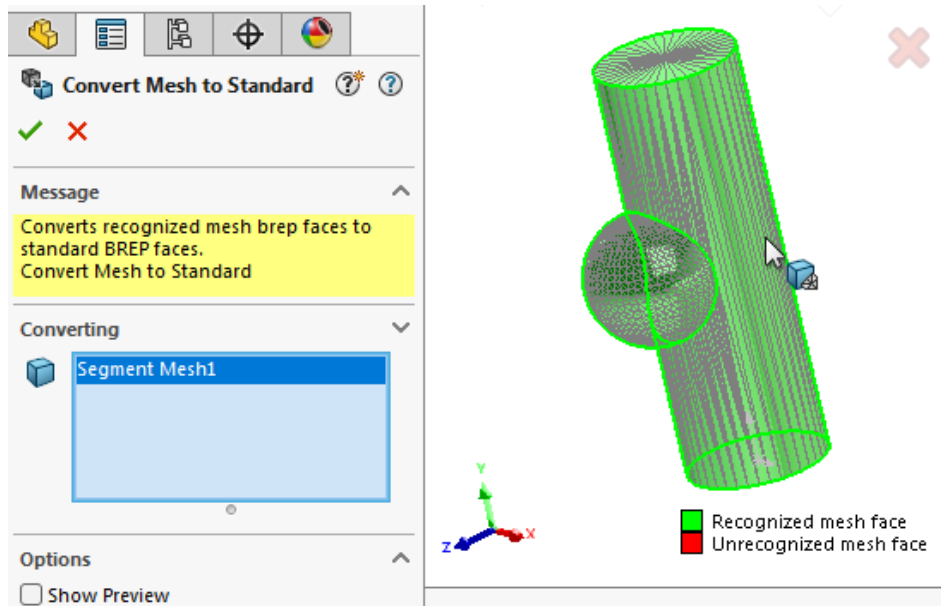
Ce modèle maillé a été segmenté en faces cylindriques, sphériques et planes.




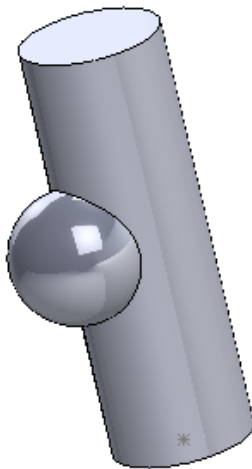
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - A l'aide du bouton droit de la souris, cliquez sur un corps et sélectionnez **Convertir maillage en standard** .
 - Cliquez sur **Insérer > Maillage > Convertir maillage en standard** .
 - Cliquez sur **Convertir maillage en standard**  (CommandManager Modélisation de maillage).
3. Dans le PropertyManager, sous **Sélectionner un corps**, sélectionnez les corps pour convertir les faces BREP segmentées et reconnues en faces BREP standard.

Les couleurs indiquent les faces reconnues ou non reconnues. Vous pouvez spécifier ces couleurs **Face de maillage reconnue** et **Face de maillage non reconnue** dans **Outils > Options > Options du système > Couleurs > Paramètres de la combinaison de couleurs**.

Ce modèle entier est reconnu comme une fonction **Convertir maillage en standard**, représenté par une **Face de maillage reconnue** en vert, comme indiqué dans la légende dans le coin inférieur droit de la zone graphique.

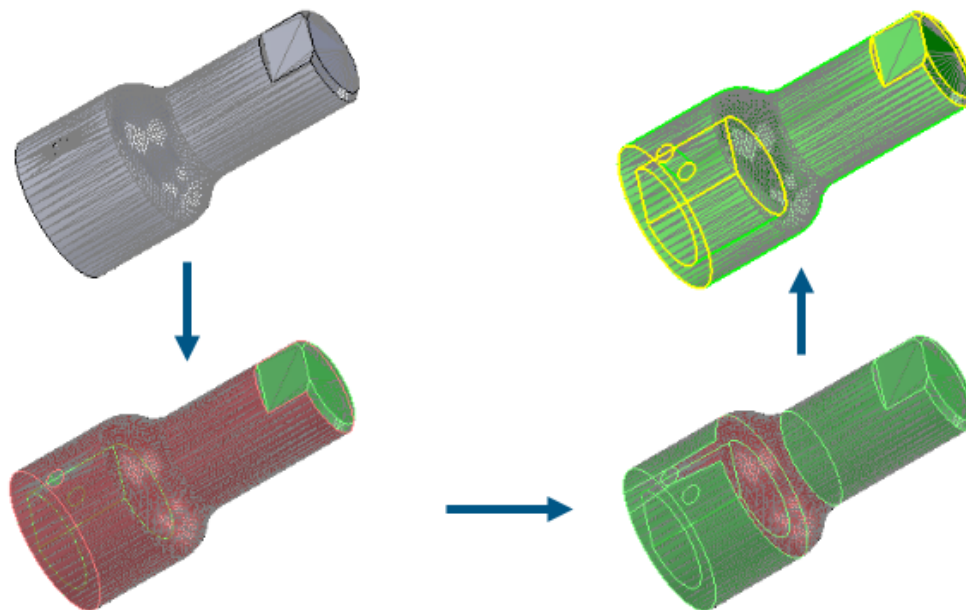


4. Cliquez sur  pour convertir les faces BREP segmentées de maillage reconnues en faces BREP standard.



Les faces BREP standard converties s'affichent dans l'arbre de création FeatureManager® avec le nom **Convertir en BREP standard** et l'icône .

Améliorations de la fonction Segmenter le maillage




L'outil **Segmenter le maillage** reconnaît d'autres types de faces et dispose d'une interface utilisateur améliorée.

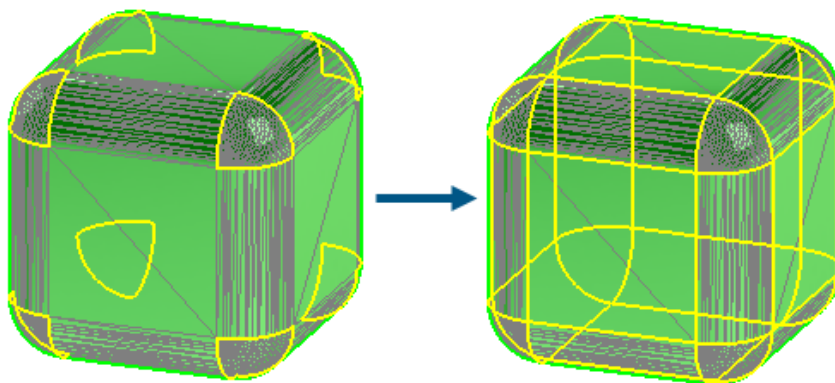
Autres types de faces reconnus

Lorsque vous segmentez des maillages, le logiciel peut reconnaître les faces coniques ou sphériques, en plus des plans et des cylindres. Vous pouvez convertir ces faces reconnues en faces BREP standard avec la même condition géométrique.

Amélioration de l'interface utilisateur

Dans le PropertyManager Segmenter le maillage, sous **Segmentation**, l'outil **Forme de facette**  est disponible. Cet outil crée des segments en regroupant les facettes adjacentes en fonction de la différence de forme, ce qui indique généralement une limite entre deux régions du modèle utilisé pour créer le fichier de maillage.

Sous **Options**, sélectionnez **Montrer l'aperçu** pour prévisualiser les arêtes des faces segmentées, indiquées en jaune. Sous **Périmètre**, faites glisser pour ajuster la valeur afin d'affiner la segmentation des faces.



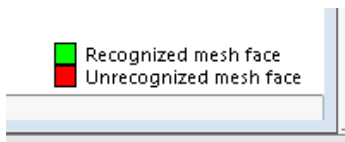
Lorsque vous exécutez l'outil **Segmenter le corps maillé importé**, des informations graphiques améliorées vous permettent de mieux identifier les faces qui ont été reconnues.

Si vous n'avez pas segmenté le modèle auparavant, l'affichage des corps de maillage BREP et des corps de maillage hybrides ne change pas.

- Les corps graphiques et BREP standard peuvent être masqués.
- Les faces sélectionnées sont mises en surbrillance à l'aide de la couleur **Objet sélectionné 1** spécifiée dans **Outils > Options > Options du système > Couleurs > Paramètres de la combinaison de couleurs**.

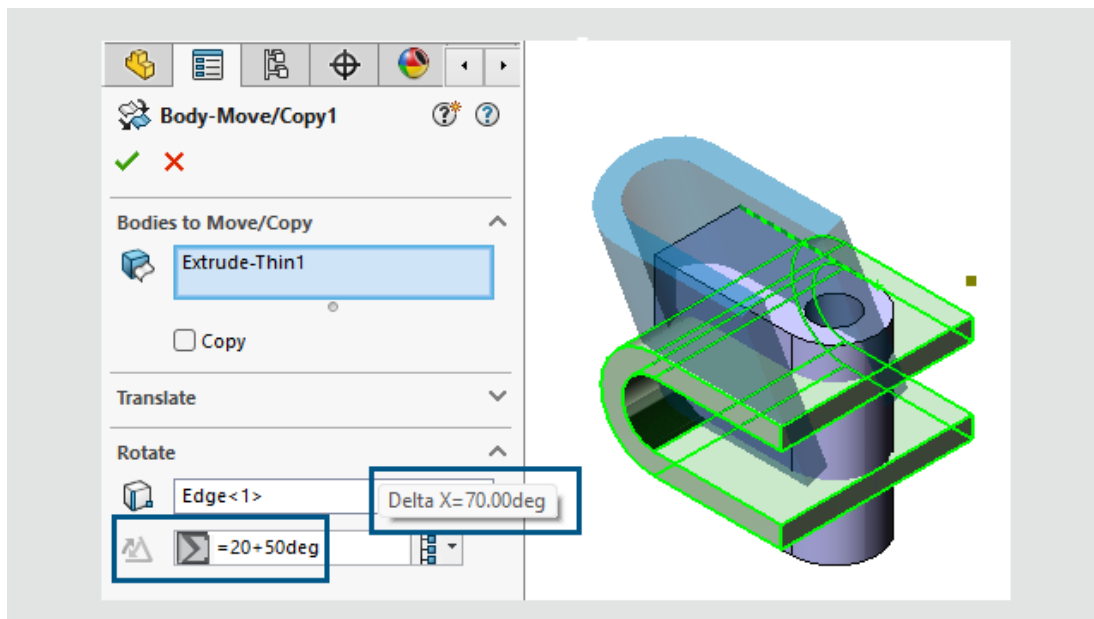
Après le premier tour de segmentation du modèle, les modifications d'affichage suivantes s'appliquent :

- Une légende apparaît pour expliquer les couleurs utilisées pour les faces reconnues et non reconnues.





- Le logiciel utilise les couleurs **Face de maillage reconnue** et **Face de maillage non reconnue** spécifiées dans **Outils > Options > Options du système > Couleurs > Paramètres de la combinaison de couleurs**.

Déplacement/Copie de fonctions de corps



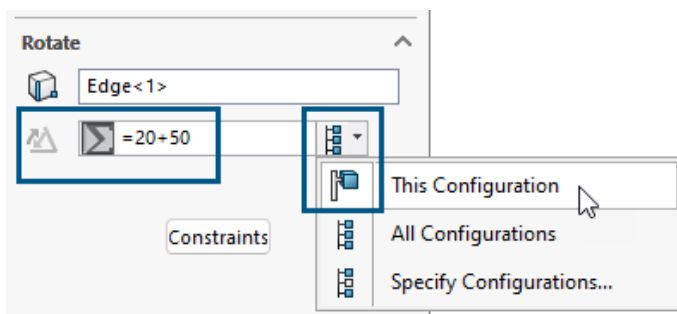
La fonction **Déplacer/Copier les corps** offre une meilleure prise en charge des équations et des configurations.

Dans le PropertyManager Déplacer/Copier les corps, vous pouvez utiliser des équations pour spécifier des valeurs pour la cote de **Distance**  sous **Translater** et pour la cote **Angle**  sous **Rotation**. Dans le PropertyManager, saisissez = et l'équation. Par exemple,

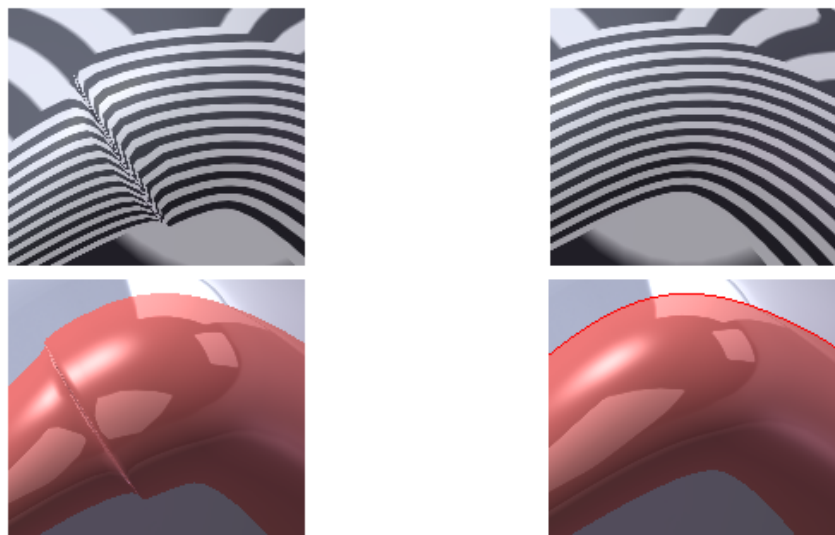
saisissez $=20+50$. Pour accéder à cette équation dans la boîte de dialogue Equations, variables globales et cotes, dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Equations** et sélectionnez **Gestion des équations**.

Les icônes de cote **Distance** et **Angle** sont remplacées par les icônes et . Pour inverser les cotes le long de l'entité que vous avez sélectionnée, sous **Translator**, cliquez sur **Distance** ou sous **Rotation**, cliquez sur **Angle**.

Vous pouvez utiliser des configurations pour spécifier les valeurs à toutes les cotes, y compris ces valeurs basées sur des équations : **Cette configuration**, **Toutes les configurations** et **Spécifier les configurations**.



Congés à taille variable



2024

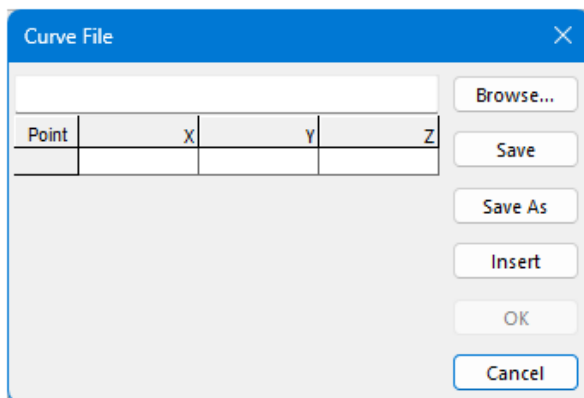
2025 Option

Pour les congés à taille variable, vous pouvez créer des congés de raccordement en continu avec l'option **Raccord d'arêtes continu**.

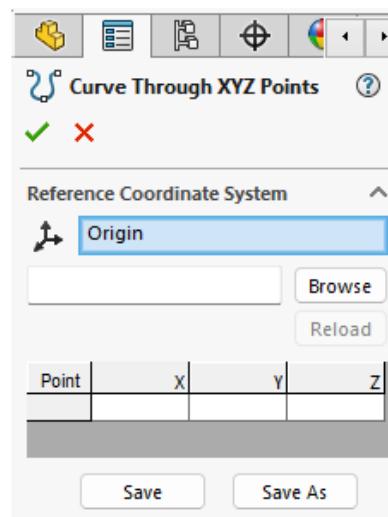
Pour accéder à cette option, dans le PropertyManager Congé, pour **Type de congé**, sélectionnez **Congé à taille variable** et sous **Options de congé**, sélectionnez **Congé d'arêtes continu**.

Cette option utilise un algorithme amélioré pour créer des arêtes fusionnées en continu extrêmement lisses.

Améliorations de la courbe passant par des points XYZ



2024




2025

La fonctionnalité **Insérer > Courbe > Courbe passant par des points XYZ** utilise un PropertyManager dans lequel vous pouvez sélectionner un système de coordonnées différent. Les points de la courbe se transforment en espace du système de coordonnées.

Dans les versions précédentes, cette fonctionnalité utilisait une boîte de dialogue et ne pouvait utiliser que l'origine de la pièce pour la courbe.

Dans le PropertyManager, vous pouvez :

- Saisir manuellement les données de coordonnées XYZ.
- Cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner un fichier .sldcrv ou .txt.
- Cliquez sur **Recharger** pour mettre à jour la courbe en fonction des modifications apportées au fichier .sldcrv ou .txt utilisé pour la créer.

Lorsque vous ouvrez des fichiers créés avant SOLIDWORKS 2025 et que vous modifiez des courbes créées par des points XYZ, dans le PropertyManager, sous **Système de coordonnées de référence**, le logiciel utilise l'origine pour le **Système de coordonnées (origine)** .

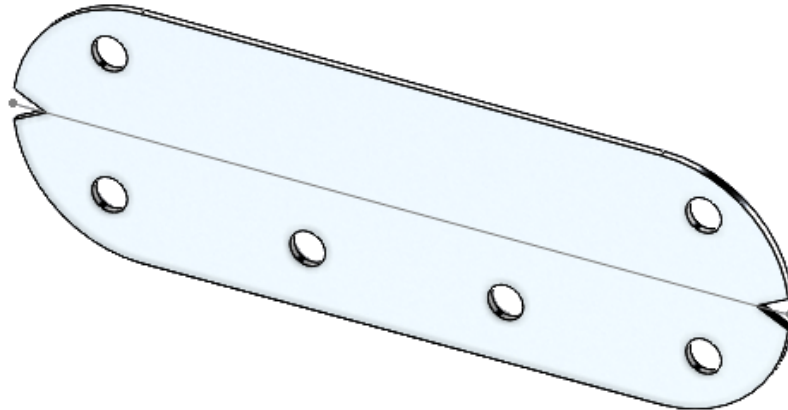
9

Tôlerie

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Encoches de pli**
- **Tenon et mortaise**
- **Tôles pliées sur arêtes de longueur multiple et cotes de longueur de tôle pliée automatique**
- **Améliorations des performances des fonctions de représentation de filetage**
- **Améliorations des performances des mises en plan de reconstruction**

Encoches de pli




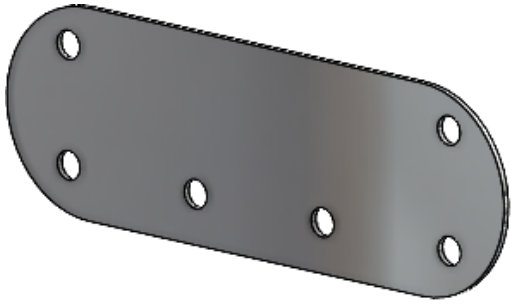
Vous pouvez créer des encoches à travers des plis dans des pièces de tôlerie à plat. Dans le secteur de la fabrication, les encoches de pli aident les fabricants à déterminer où placer la presse-plieuse. Vous pouvez utiliser les fonctions d'encoche sur tous les plis afin que l'opérateur de pliage puisse ensuite les utiliser pour aligner le pli avec l'outillage.

Création d'encoches de pli

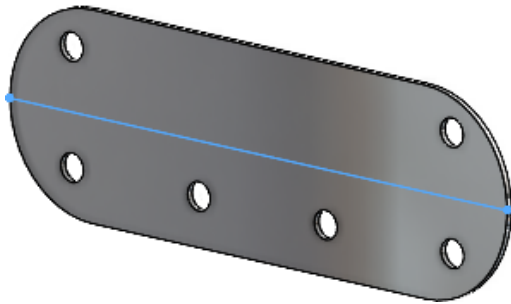
Vous pouvez créer des encoches de pli sur des pièces de tôlerie à l'état déplié.

Pour créer des encoches de pli :

1. Dans une pièce de tôlerie aplatie, cliquez sur **Encoche de pli**  (barre d'outils Tôlerie) ou sur **Insérer > Tôlerie > Encoche de pli**.

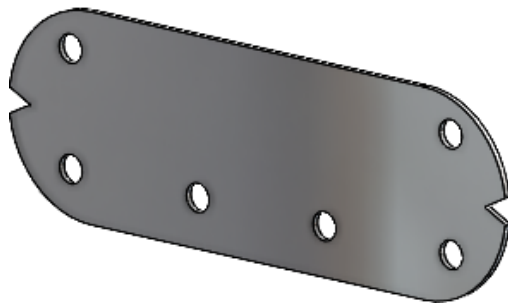


2. Dans la zone graphique, sélectionnez les plis où vous souhaitez ajouter des encoches.

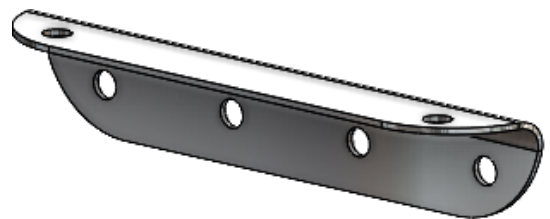


3. Dans le PropertyManager, spécifiez les options et cliquez sur .

Les encoches apparaissent dans la pièce de tôlerie dépliée. Vous pouvez modifier les encoches uniquement lorsque la pièce est dépliée.




Déplié





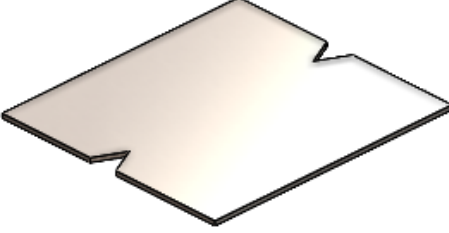

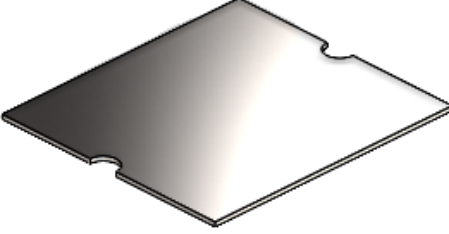


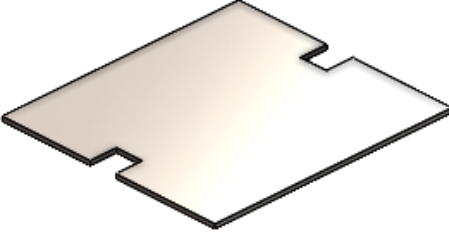
Brisée

PropertyManager Encoche de pli

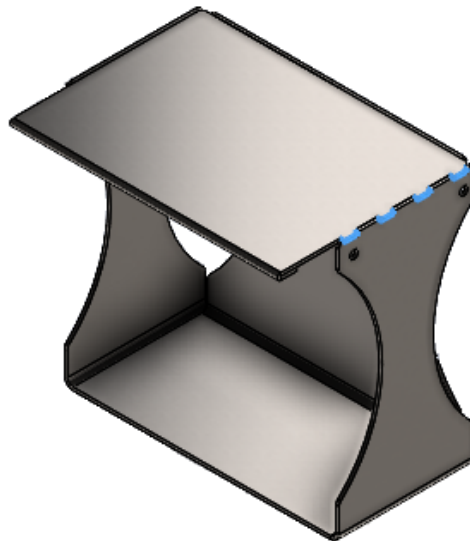
Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans une pièce de tôlerie aplatie, cliquez sur **Encoche de pli**  (barre d'outils Tôlerie) ou sur **Insérer > Tôlerie > Encoche de pli**.

Encoche de pli

Plis	Répertorie les plis auxquels appliquer les encoches.
Répertorier tous les plis	Sélectionne tous les plis de la pièce à laquelle appliquer les encoches.
Type d'encoche	<p>Spécifie la forme de l'encoche :</p> <ul style="list-style-type: none">• Triangulaire. Spécifiez la Largeur  et la Profondeur .  <ul style="list-style-type: none">• Circulaire. Spécifiez le Rayon .  <ul style="list-style-type: none">• Rectangulaire. Spécifiez la Largeur  et la Profondeur . 

Tenon et mortaise



Le flux de travail pour la création de fonctions Tenon et mortaise est simplifié et offre plus de flexibilité. Des options supplémentaires vous permettent de créer des tenons alignés au centre, des tenons décalés par incréments égaux, des directions de tenon et des instances de fonctions Tenon et mortaise à ignorer.

Une fois que vous avez sélectionné l'arête du tenon dans une pièce de tôlerie, SOLIDWORKS® sélectionne automatiquement une face de la mortaise normale à l'arête pour rationaliser le processus. Pour les pièces hors tôlerie, vous devez sélectionner la face de la mortaise.

Si vous avez des régions sans intersection de deux corps, la fonction Tenon et mortaise s'applique uniquement aux régions d'intersection.


PropertyManager Tenon et mortaise

Espacement



Centrer

Place les tenons à partir du centre de l'arête d'intersection.


Spécifiez le **Nombre d'occurrences**  et l'**Espacement**

 pour définir le nombre d'instances en fonction de la distance.



Décalage

	Référence de début d'onglet	Spécifie le point, le sommet ou l'arête où le décalage commence.
	Référence de fin d'onglet	Spécifie le point, le sommet ou l'arête où le décalage se termine.
	Décalage constant	Crée un décalage où la distance de début et de fin est identique à celle des points de référence.

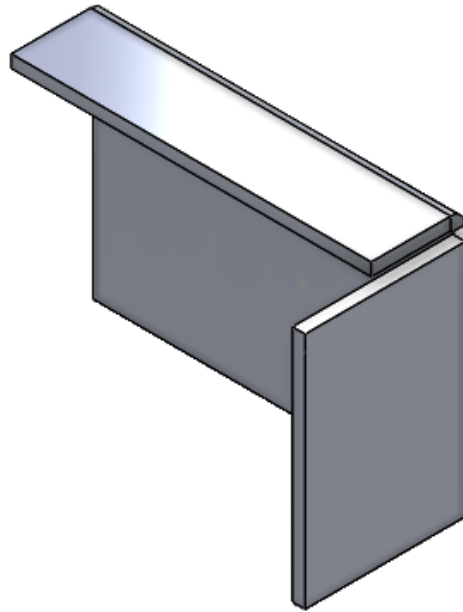
Tenons

	Direction du tenon	(pièces autres que de tôlerie uniquement). Crée le tenon dans une direction autre que normale à la face du tenon en fonction de votre sélection dans la zone graphique. Vous pouvez sélectionner des points, des plans, des arêtes, des axes, des sommets, des entités d'esquisse linéaires ou des faces planes.
---	---------------------------	--


Occurrences à omettre

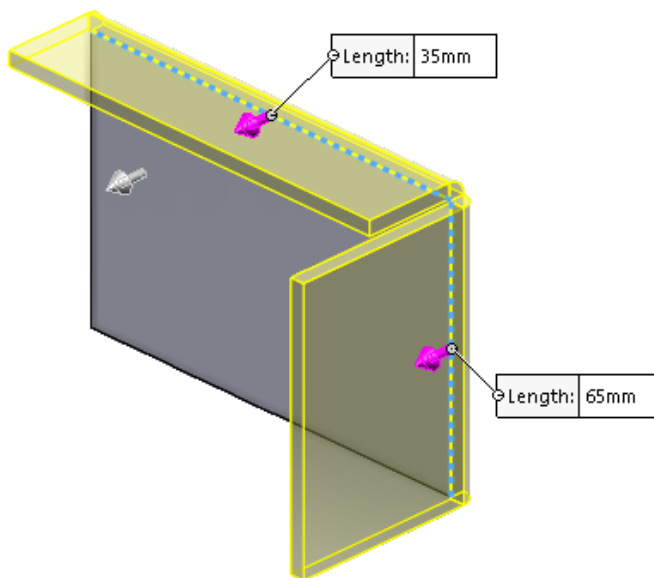
	Occurrences à omettre .	<p>Ignore les occurrences de tenon et mortaise sélectionnées dans la zone graphique.</p> <p>Dans la zone graphique, des orbes de sélection roses s'affichent sur les occurrences de tenon et mortaise. Le pointeur prend la forme  lorsqu'il est au-dessus de chaque occurrence et les coordonnées de l'occurrence apparaissent. Cliquez sur une orbe de sélection.</p> <p>Pour restaurer une occurrence ignorée, cliquez à nouveau sur l'orbe de sélection.</p>
---	--------------------------------	---

Tôles pliées sur arêtes de longueur multiple et cotes de longueur de tôle pliée automatique



Lorsque vous créez des tôles pliées sur arêtes dans des pièces de tôlerie, vous pouvez créer des longueurs différentes.

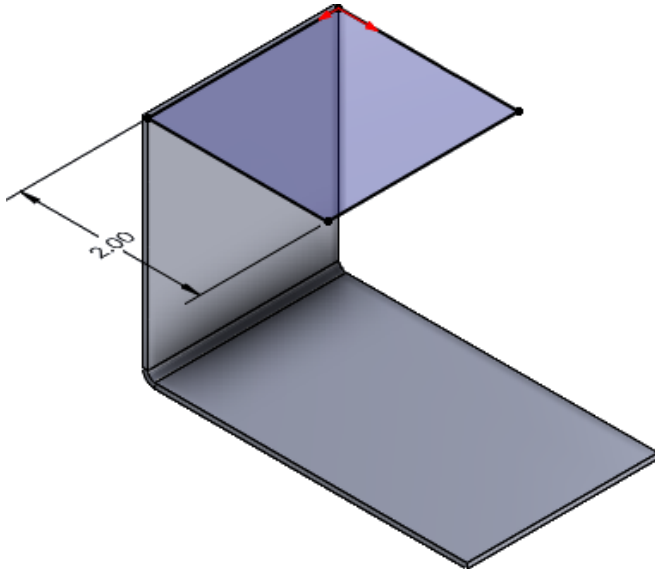
Dans le PropertyManager, vous pouvez sélectionner **Tôle pliée de longueur multiple** et spécifier la longueur de chaque tôle pliée dans la fonction. Vous pouvez spécifier la **Longueur**  dans le PropertyManager ou dans la zone graphique.



Dans **Outils > Options > Propriétés du document > Tôlerie**, sous **Options de tôles pliées sur arêtes**, vous pouvez sélectionner **Ajouter automatiquement une cote de longueur tôle pliée aux profils de tôles pliées**.

Lorsque cette option est sélectionnée :

- SOLIDWORKS ajoute automatiquement des cotes de longueur à tous les profils de tôle pliée sur arête
- La cote de l'esquisse (et non la cote de la fonction) contrôle la longueur de la tôle pliée



Améliorations des performances des fonctions de représentation de filetage

L'activation de l'option **Représentations de filetage ombrées** permet d'améliorer les performances lors de l'utilisation de pièces à corps multiples comportant un grand nombre de fonctions de représentation de filetage.

Pour les pièces de tôlerie avec plusieurs fonctions de représentation de filetage, les performances sont améliorées pour les opérations suivantes :

- Ouverture de pièces
- Création de nouvelles fonctions
- Editer les fonctions
- Mise à jour et reconstruction de pièces

Améliorations des performances des mises en plan de reconstruction

Les performances sont améliorées lors de l'utilisation de mises en plan contenant des vues de mise en plan de pièces de tôlerie avec de nombreux perçages et outils de forme.

Lorsque vous travaillez avec de telles mises en plan, vous pouvez bénéficier de performances améliorées pour :

- Ouverture de fichiers de mise en plan
- Créer de nouvelles mises en plan à partir de la pièce de tôlerie
- Mettre à jour les vues de mise en plan après avoir modifié la pièce de tôlerie

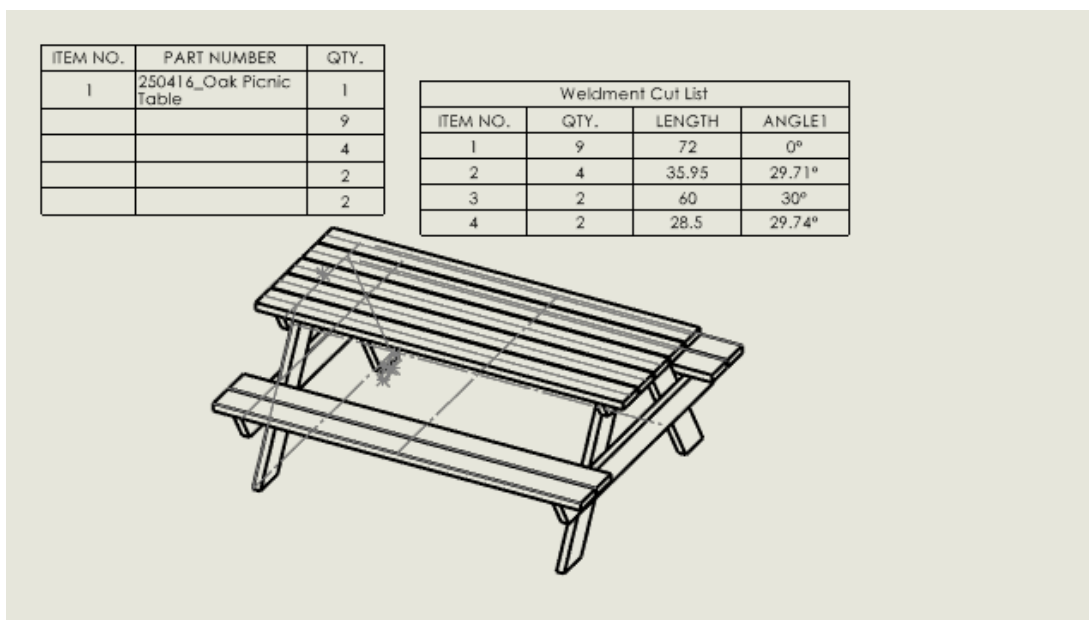
10

Soudures et système de structures

Ce chapitre traite des sujets suivants:



- **Regroupement des profils et des quantités de construction soudée (2025 SP3)**
- **Application d'unités de document aux ID de liste des pièces soudées (2025 SP2)**
- **Sélection d'une taille de profil dans les familles de pièces et les tables de configuration (2025 SP2)**
- **Publication des éléments de la liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)**
- **Accéder aux profils favoris et les utiliser**
- **PropertyManager Coin complexe et système de structures**
- **Ajustement d'éléments attachés**
- **Cordons de gorge**

Regroupement des profils et des quantités de construction soudée (2025 SP3)



Dans le PropertyManager Nomenclature, vous pouvez regrouper plus efficacement les profils et les quantités de constructions soudées dans une liste détaillée des pièces soudées.

Pour regrouper les profils et les quantités de constructions soudées :

1. Dans la mise en plan d'une soudure ou d'un système de structures, cliquez sur **Nomenclature**  (barre d'outils Table) ou sur **Insertion > Tables > Nomenclature**.
2. Dans le PropertyManager Nomenclature, sous **Type de nomenclature** :
 - a. Sélectionnez **Indentation**.
 - b. Sélectionnez **Liste détaillée des pièces soudées**.
 - c. Cliquez sur **Groupement de l'ensemble soudé**.
3. Dans la boîte de dialogue Groupement de l'ensemble soudé, sélectionnez les éléments à regrouper :
 - **PROFIL (Standard, Type, Taille)** Définit les éléments mécano-soudés dans un modèle de construction soudée. Il s'agit de la forme de coupe transversale d'un élément mécano-soudé, tel qu'une poutre ou un tube.
 - **UNITE DE MESURE** Spécifie les unités de mesure des modèles dans la nomenclature.
 - **MATERIAU** Reconnaît les matériaux lorsqu'il s'agit de déterminer si les modèles sont identiques, en regroupant des modèles géométriquement identiques avec des matériaux différents dans des dossiers distincts dans la liste des pièces soudées.
 - **LONGUEUR** Spécifie les longueurs individuelles de chaque modèle au sein d'une construction soudée et la longueur totale des modèles identiques regroupés.
 - **ANGLE1**. Spécifie la face d'extrémité la plus proche du profil d'esquisse.
 - **ANGLE2**. Spécifie la face d'extrémité opposée à **ANGLE1**.
 - **DESCRIPTION**. Fournit des détails sur chaque élément de la liste des pièces soudées, tels que le type de matériau et la finition.
 - **NUMERO DE PIECE (SW-Numéro de pièce)** Spécifie une propriété personnalisée dans la liste des pièces soudées nommée SW-part Number.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur .

Application d'unités de document aux ID de liste des pièces soudées (2025 SP2)

Cut list IDs

☒ Generate Cut list IDs

Structure Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%, %LENGTH%, %ANGLE1%, %ANGLE2%, %Angle C

Sheet Metal Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%, %Bounding Box Length%, %Bounding Box Width

Generic Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%

☒ Apply Document Unit Settings to Cut list IDs

Vous pouvez sélectionner **Appliquer les paramètres d'unité du document aux ID de liste des pièces soudées** pour appliquer des unités de document aux ID de liste des pièces soudées.

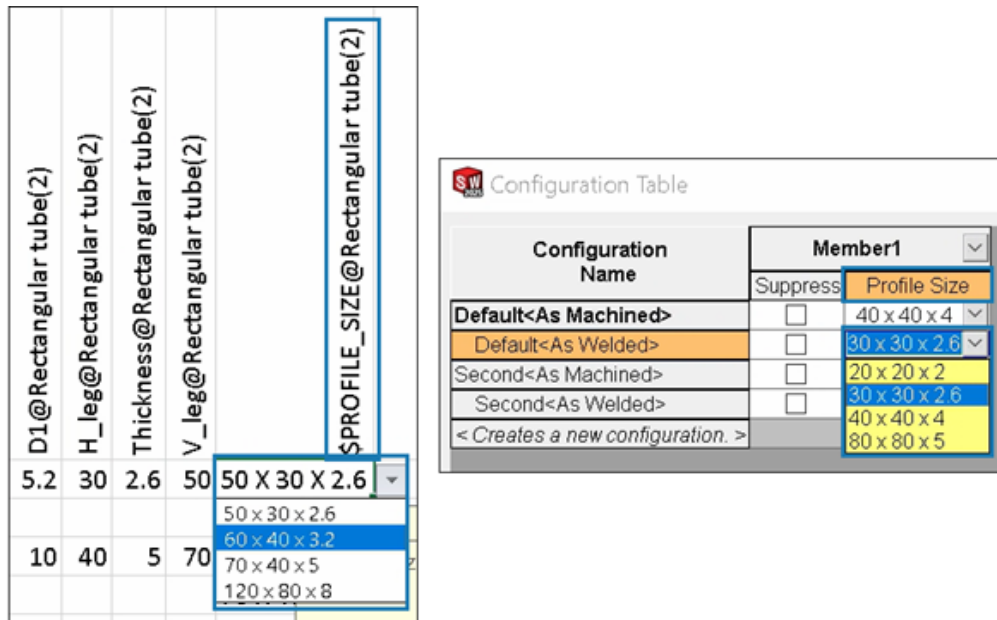
Lorsque vous sélectionnez cette option, les unités des ID de liste des pièces soudées sont les mêmes que les unités du document. Auparavant, les ID de liste des pièces soudées étaient en unités MKS, quelles que soient les unités du document.

Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Constructions soudées** et sélectionnez **Appliquer les paramètres d'unité du document aux ID de liste des pièces soudées**.

Cette option est disponible uniquement si vous sélectionnez **Générer des ID de liste des pièces soudées**.

Vous pouvez également sélectionner cette option pour les fichiers hérités. Les unités des ID de liste des pièces soudées changent en fonction des modifications apportées aux unités du document.

Sélection d'une taille de profil dans les familles de pièces et les tables de configuration (2025 SP2)




Pour les soudures et les systèmes de structure, vous pouvez sélectionner la taille du profil à partir des familles de pièces et des tables de configuration.

Pour les profils configurés, la famille de pièces et la table de configuration affichent la colonne **Taille du profil** dans laquelle vous pouvez sélectionner une taille.

Pour contrôler la taille du profil dans les familles de pièces, l'en-tête de colonne utilise la syntaxe suivante :




- Constructions soudées : \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Systèmes de structures : \$PROFILE_SIZE@member_name

Pour insérer une famille de pièces :

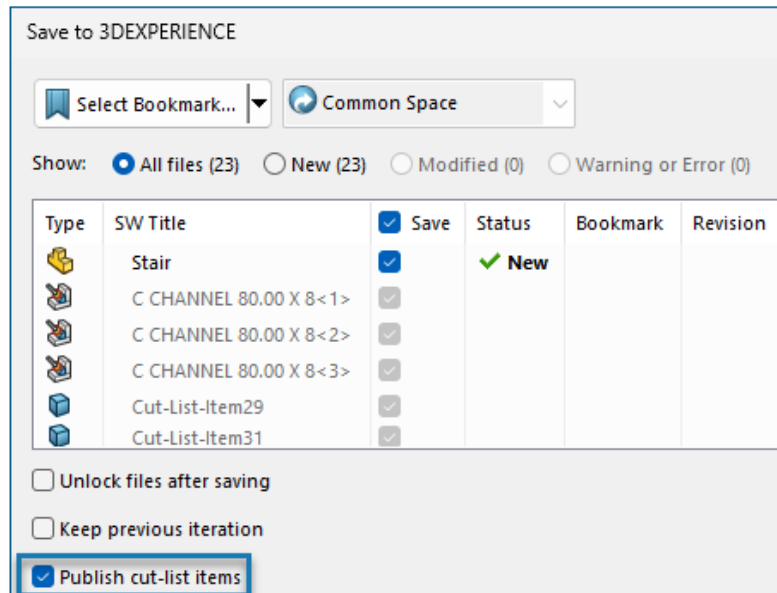
1. Ouvrez une pièce qui possède plusieurs configurations.
2. Cliquez sur **Table de paramétrage Excel**  (barre d'outils Outils) ou sur **Insérer > Tables > Famille de pièces Excel**.

Vous pouvez également sélectionner la taille du profil en éditant une famille de pièces.

Pour accéder à une table de configuration :

1. Dans une pièce qui possède plusieurs configurations, cliquez sur l'onglet ConfigurationManager .
2. Agrandir des **Tables** .
3. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Table de configuration**  et cliquez sur **Afficher la table**.

Publication des éléments de la liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Vous pouvez publier des éléments de la liste des pièces soudées d'une pièce soudée sur **3DEXPERIENCE** platform.

Pour publier les éléments de la liste des pièces soudées, enregistrez la pièce SOLIDWORKS en tant que pièce soudée sur **3DEXPERIENCE** platform. Le panneau latéral affiche l'extension de la pièce soudée sous la forme `SW Weldment Part`.


Conditions préalables pour enregistrer la pièce SOLIDWORKS en tant que pièce soudée :

- Vous devez déjà avoir enregistré la pièce sur **3DEXPERIENCE** platform.
- La pièce doit contenir une fonction de construction soudée.
- La pièce doit être marquée comme étant un produit physique unique.

Conditions préalables à la publication d'éléments de liste des pièces soudées sur **3DEXPERIENCE** platform :

- La pièce doit être une pièce soudée.
- La liste des pièces soudées doit être à jour.
- La propriété de l'élément de liste des pièces soudées doit avoir l'ID de liste des pièces soudées.

Pour publier des éléments de liste des pièces soudées sur 3DEXPERIENCE platform :

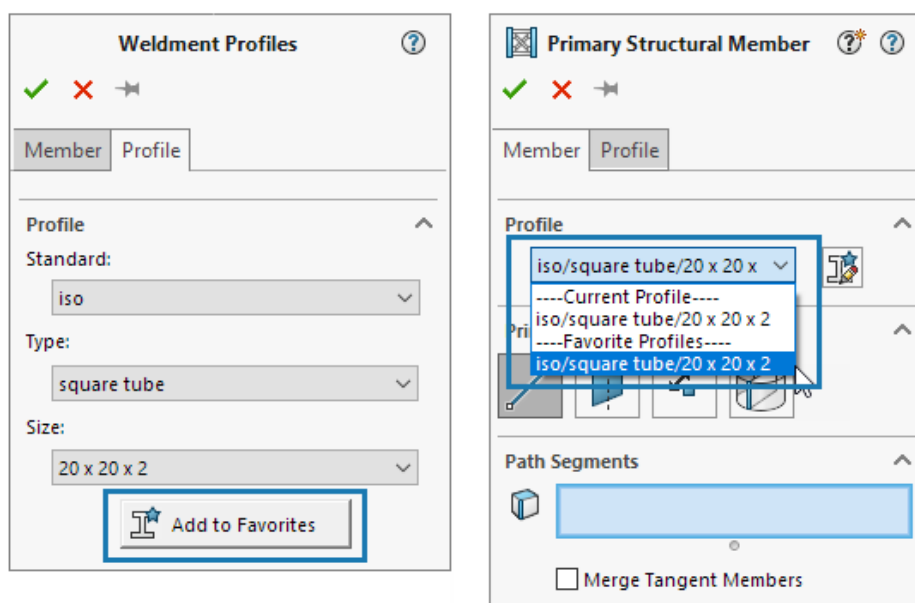
1. Avec une pièce soudée ouverte, cliquez sur **Options**  (barre d'outils Standard), sélectionnez l'onglet Propriétés du document, puis **Constructions soudées**.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés du document - Constructions soudées, sous **ID de liste des pièces soudées**, sélectionnez **Générer des ID de liste des pièces soudées**, puis cliquez sur **OK**.
3. Dans le **volet des tâches 3DEXPERIENCE**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la pièce et cliquez sur **Enregistrer**.

4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE, sélectionnez **Publier des éléments de la liste des pièces soudées** et cliquez sur **Enregistrer**.

MySession affiche les éléments de la liste des pièces soudées pour la pièce soudée. Le panneau latéral affiche les propriétés des éléments de la liste des pièces soudées.



Les administrateurs peuvent définir des attributs PLM personnalisés et le mappage entre les éléments CAO et les éléments PLM pour enregistrer les attributs sur **3DEXPERIENCE** platform.

Accéder aux profils favoris et les utiliser



Vous pouvez ajouter des profils favoris dans le PropertyManager Élément mécano-soudé primaire et Élément mécano-soudé secondaire pour un accès rapide.

Pour accéder aux profils favoris et les utiliser :

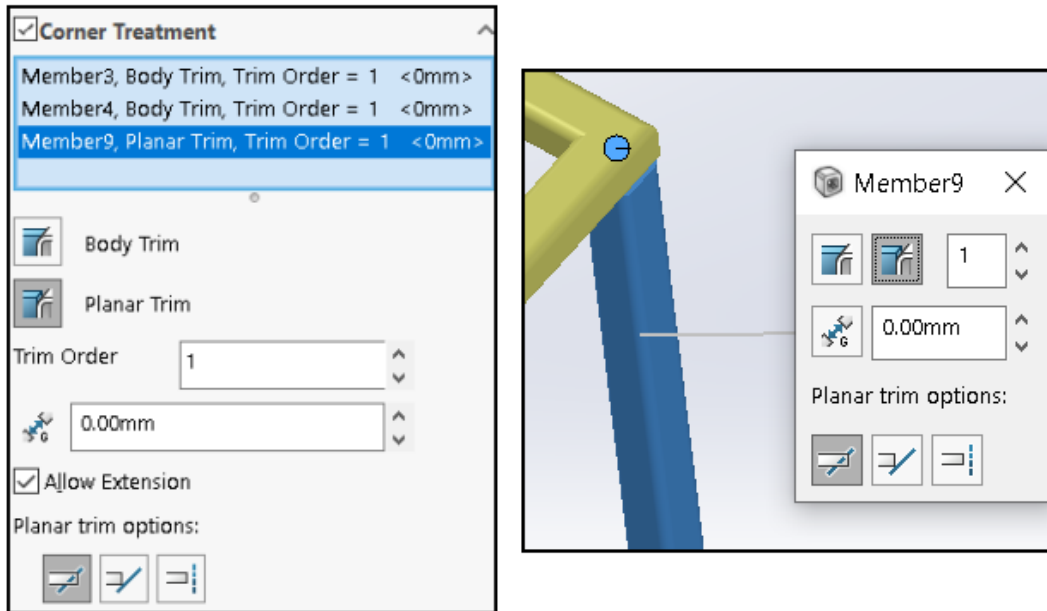
1. Ouvrez une pièce de système de structures et cliquez sur l'onglet Système de structures.
2. Dans le CommandManager, cliquez sur **Créer un système de structures**.
3. Dans le PropertyManager Élément mécano-soudé primaire, onglet Profil, sélectionnez **Standard**, **Type** et **Taille** du profil.
4. Cliquez sur **Ajouter aux favoris**  pour ajouter le profil en tant que profil favori.
★ comme suffixe de la taille indique un profil favori.
5. Dans l'onglet Membre, sous **Profil**, sélectionnez le profil dans **Profils favoris**.
6. Cliquez sur  pour modifier la liste des profils favoris.
7. Dans la boîte de dialogue Liste de profils favoris, sélectionnez un profil et cliquez sur les éléments suivants :
 - **OK**. Accepte les modifications, le cas échéant.
 - **Supprimer**. Supprime le profil sélectionné.

- **Monter** ou **Descendre**. Modifie la séquence des profils dans la liste.

PropertyManager Coin complexe et système de structures

Le PropertyManager Coin complexe offre des options **Traitement de coins** améliorées. Vous pouvez également créer et modifier le système de structures plus facilement.

PropertyManager Coin complexe



Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Ouvrez un modèle qui comprend au moins trois membres d'intersection.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager®, développez **Gestion des coins**.
3. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Groupe de coins complexes** et sélectionnez **Editer la fonction**.

Les améliorations incluent :

- Sous **Traitement de coins**, la zone des membres affiche les membres d'ajustement du corps et les membres d'ajustement plan. Vous pouvez sélectionner un membre et cliquer sur **Ajustement du corps** ou **Ajustement plan** pour modifier son type d'ajustement.
- Les détails du membre sélectionné, tels que l'ajustement du corps, l'ajustement plan et l'ordre d'ajustement, apparaissent sous forme de symboles dans la zone graphique.
- Les icônes représentent les options d'ajustement du plan.

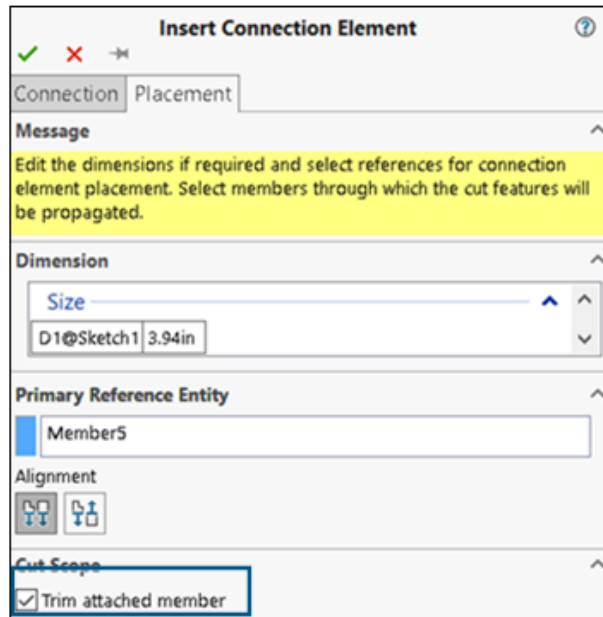
Accès au système de structures

Les améliorations incluent :

- Lorsque vous ouvrez un modèle de système de structures, SOLIDWORKS affiche un message vous invitant à activer l'onglet Système de structures.

- Pour les nouveaux fichiers, le CommandManager affiche **Créer un système de structures**. Lorsque vous cliquez sur **Créer un système de structures**, SOLIDWORKS affiche le PropertyManager Élément primaire.
- Pour les fichiers qui incluent un système de structures, le CommandManager affiche **Modifier le système de structures**.
- Pour les fichiers qui incluent plusieurs systèmes de structures, vous devez sélectionner le système de structures à modifier à partir de l'arbre de création FeatureManager.

Ajustement d'éléments attachés

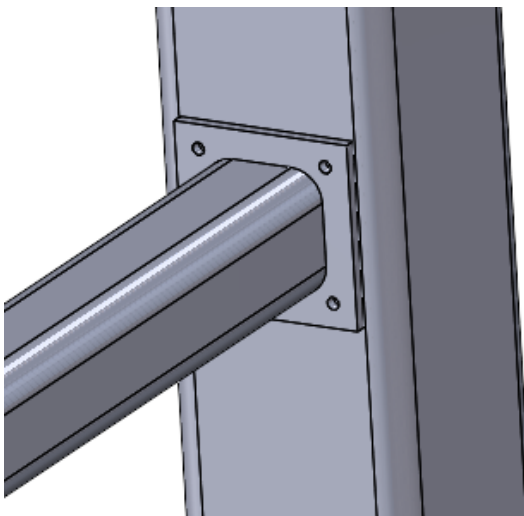


Vous pouvez ajuster un élément attaché lorsque vous insérez un élément de connexion.

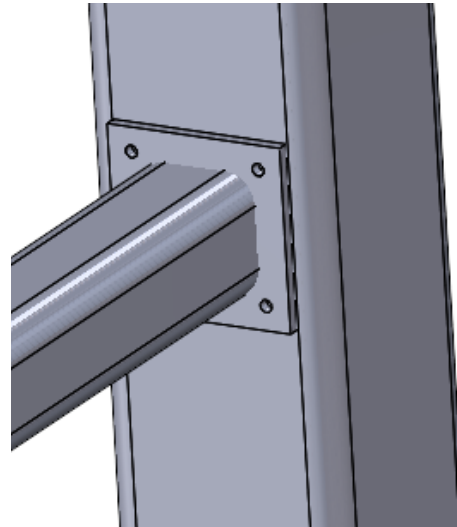
Dans le PropertyManager Insérer un élément de connexion, **Ajuster l'élément attaché** ajuste le membre de corps à partir de son point d'intersection avec l'élément de connexion.

Pour ajuster les éléments attachés :

1. Ouvrez un modèle de système de structures et cliquez sur l'onglet Système de structures.
2. Cliquez sur l'onglet **Insérer un élément de connexion** dans le CommandManager ou sur **Insérer > Système de structures > Insérer un élément de connexion**.
3. Sélectionnez l'élément de connexion à insérer.
4. Dans le PropertyManager, cliquez sur l'onglet Placement.
5. Dans la zone graphique, sélectionnez les entités de référence.
6. Sélectionnez l'alignement.
7. Sous **Etendue de la découpe**, sélectionnez **Ajuster l'élément attaché**.
8. Cliquez sur **✓**.

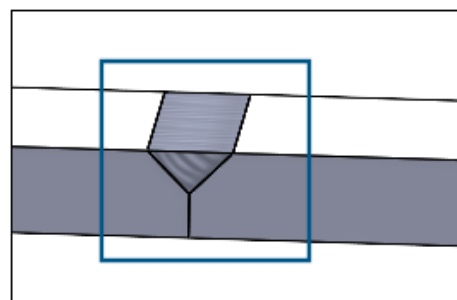
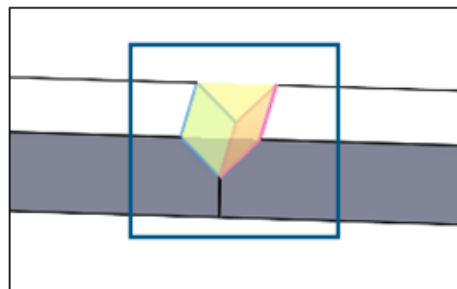
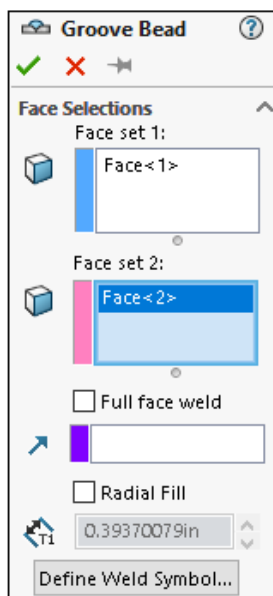


Ajuster l'élément attaché sélectionné



Ajuster l'élément attaché désélectionné

Cordons de gorge




Vous pouvez créer un cordon de gorge pour joindre deux surfaces sélectionnées avec une soudure solide. SOLIDWORKS® crée un corps volumique dans l'intervalle en fonction des surfaces.

Création de cordons de gorge

Vous pouvez créer des cordons de gorge entre les deux surfaces.

Pour créer des cordons de gorge :

1. Ouvrez une pièce comportant des corps volumiques à joindre.
2. Cliquez sur **Insérer** > **Soudures** > **Cordon de gorge**.
3. Dans la zone graphique, sélectionnez les faces à joindre.
4. Définissez les options dans le PropertyManager et cliquez sur .

PropertyManager Cordon de gorge

Le PropertyManager Cordon de gorge vous permet de créer une soudure solide entre deux corps volumiques.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

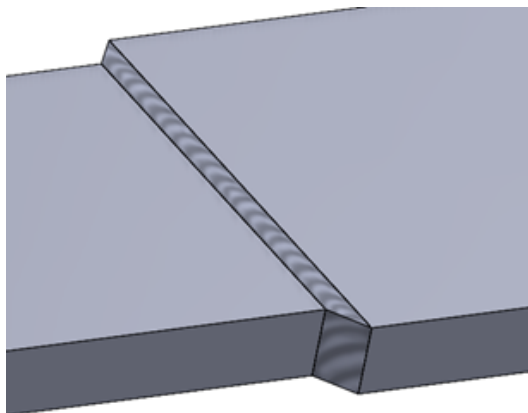
1. Ouvrez une pièce à corps multiples et cliquez sur **Insérer** > **Soudure** > **Cordon de gorge**.

Sélection des faces

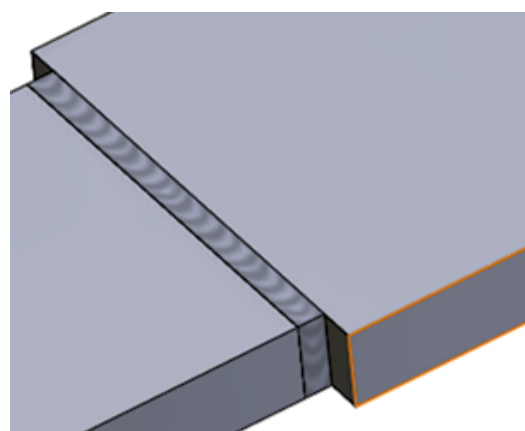
Ensemble de faces 1 et **Ensemble de faces 2**. Spécifie les faces des corps volumiques à connecter à partir de la zone graphique.

Soudure intégrale de la face

Crée une soudure sur toute la surface. Sinon, crée une soudure sur la surface où une surface est projetée sur une autre.



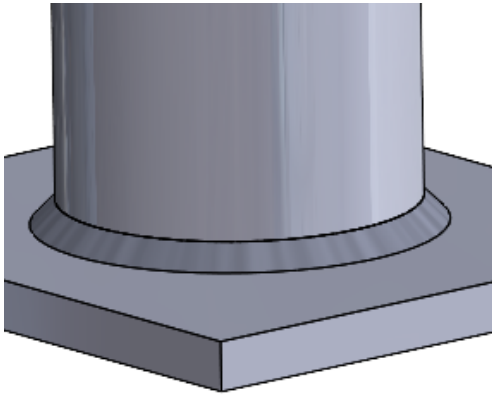
Soudure intégrale de la face sélectionnée



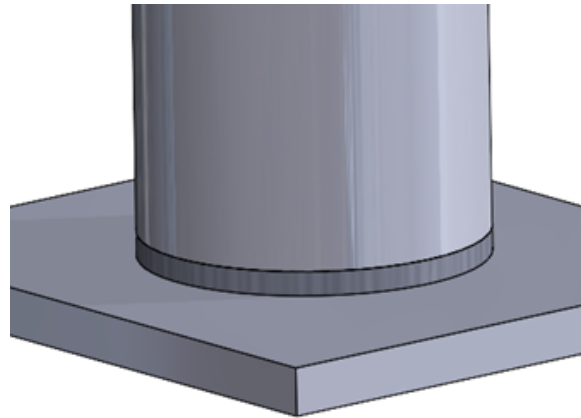
Soudure intégrale de la face
désélectionnée

Remplissage radial

Crée une soudure sur la surface, y compris la distance de remplissage radiale.



Remplissage radial sélectionné



Remplissage radial désélectionné

Définir un symbole de soudure

Ouvre la boîte de dialogue Symbole de soudure vous permettant de définir les paramètres des symboles de soudure. Le symbole de soudure s'attache au cordon de soudure actif.

Voir **Propriétés des symboles de soudure**.

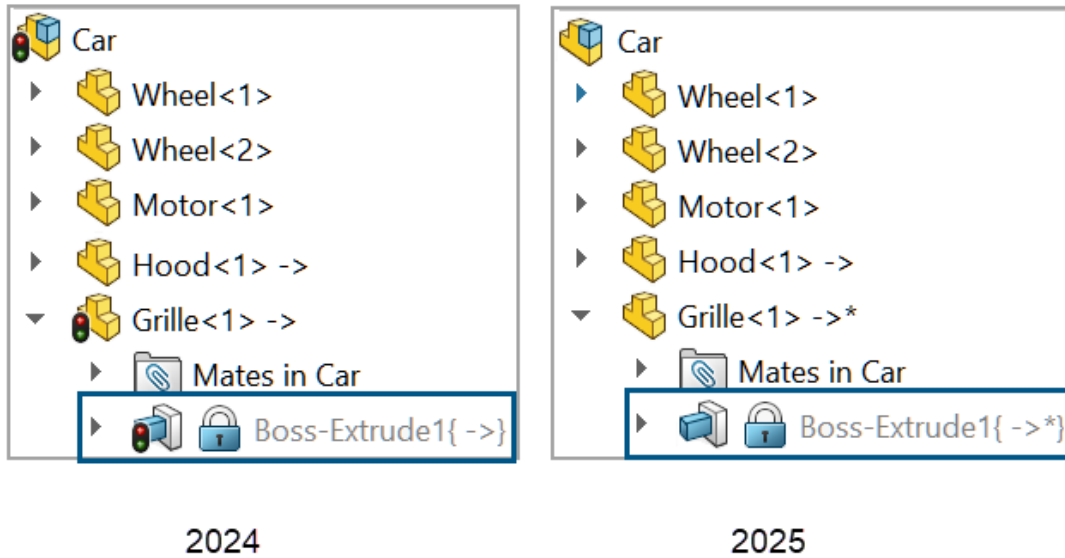
11

Assemblages

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Verrouillage des références externes dans les fonctions bloquées pendant une reconstruction (2025 SP3)**
- **SmartMates avec reconnaissance des attaches par l'IA (2025 SP3)**
- **Bibliothèques de conception connectées incluses dans la recherche de documents référencés (2025 SP3)**
- **Option de résolution automatique des composants allégés (2025 SP2)**
- **Conservation des références externes aux esquisses dérivées (2025 SP1)**
- **Avertissement lors du déplacement de composants (2025 SP1)**
- **Annulation des calculs de détection d'interférences (2025 SP1)**
- **Visualisation de l'assemblage**
- **Instances SpeedPak**
- **Détection d'interférences dans la gestion des grandes conceptions**
- **Evaluation de performance**
- **Liaison de l'état d'affichage au composant d'origine répété**
- **Insertion d'assemblages avec des fonctions à l'état de reprise**
- **Copier avec les contraintes.**
- **Performances lors du calcul des propriétés de masse**
- **Contrôle de la visibilité des esquisses de pièce dans les assemblages**

Verrouillage des références externes dans les fonctions bloquées pendant une reconstruction (2025 SP3)



Lorsque vous reconstruisez un modèle dont les fonctions sont bloquées avec des références externes obsolètes, SOLIDWORKS vous invite à verrouiller les références externes.

Vous pouvez verrouiller les références externes ou gérer les références externes comme étant verrouillées pour la session en cours. SOLIDWORKS ne met pas à jour les références externes verrouillées lors d'une reconstruction. Par conséquent, le modèle n'est pas marqué comme obsolète.

Auparavant, le modèle était marqué comme obsolète car les références externes n'étaient pas mises à jour.

Pour verrouiller des références externes dans des fonctions figées pendant une reconstruction :

1. Ouvrez un modèle qui possède des références externes dans une fonction bloquée.
2. Editez la fonction référencée dans la référence externe.
3. Reconstruire le modèle.

Un message s'affiche vous invitant à verrouiller les références.

4. Choisir une option :

- **Verrouiller la référence externe**

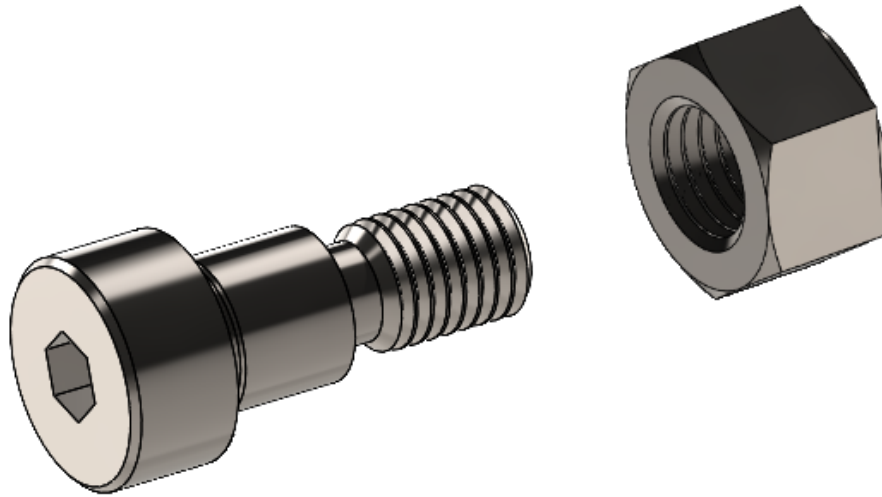
Les références externes des fonctions figées sont verrouillées.

- **Gérer les références externes comme étant verrouillées pour cette session**

Les références externes des fonctions bloquées sont gérées comme étant verrouillées uniquement pour cette session SOLIDWORKS.

Une fois les références externes verrouillées, la reconstruction se termine et le modèle n'est pas marqué comme obsolète.

SmartMates avec reconnaissance des attaches par l'IA (2025 SP3)






Lors de l'insertion de composants dans des assemblages, SOLIDWORKS reconnaît les composants qui apparaissent sous forme d'écrous, de boulons ou de rondelles pour ajouter automatiquement des contraintes aux composants.


SOLIDWORKS utilise l'IA pour reconnaître les attaches. La reconnaissance automatique est limitée aux :

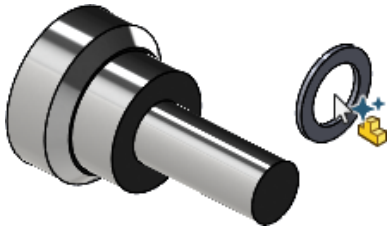
- Attaches avec images d'aperçu
- Attaches à corps unique qui sont des pièces SOLIDWORKS
- Composants à contraindre d'une taille inférieure ou égale à 20 % du diamètre de la géométrie
- Attaches qui n'ont pas de références de contrainte et qui ne sont pas des pièces Toolbox


Pour activer la reconnaissance automatique, dans **Outils > Options > Options du système > Assemblages**, sélectionnez **Utiliser la reconnaissance d'attaches par IA pour créer des SmartMates lors de l'insertion des composants**. (L'option est activée par défaut.) Pour désactiver temporairement la reconnaissance automatique, appuyez sur **ALT** tout en faisant glisser un composant dans l'assemblage.

Pour utiliser SmartMates avec la reconnaissance des attaches par l'IA :








1. A partir de l'une des sources suivantes, faites glisser une attache (écrou, boulon ou rondelle) sur un composant d'assemblage à contraindre :
 - Arbre de création FeatureManager® (**CTRL+faire glisser** si le composant se trouve dans le même assemblage)
 - **Insérer des composants**  (barre d'outils Assemblage)
 - Volet des tâches (comme la Bibliothèque de conception  ou l'Explorateur de fichiers )


Le pointeur prend la forme .



2. Déposez l'attache sur le composant à contraindre lorsque le pointeur devient .

Bibliothèques de conception connectées incluses dans la recherche de documents référencés (2025 SP3)

Find References		
Title	In Folder	Collaborative Space
▼  Car 2	C:\Users\User\AppData\Local\DassaultSyste	Common Space
▼  Fender	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Hood	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Grille	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space

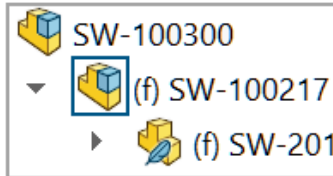
Lorsque vous ouvrez un document référencé, SOLIDWORKS inclut les bibliothèques de conception connectées  dans la recherche de documents référencés.

Dans un modèle, vous pouvez cliquer sur **Fichier** > **Rechercher des références** pour afficher la liste des documents référencés qui incluent des fichiers de Connected Design Library.

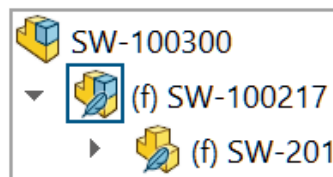
Option de résolution automatique des composants allégés (2025 SP2)



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Vous pouvez sélectionner **Résolution automatique des composants allégés lors de l'expansion dans l'arbre FeatureManager** pour résoudre les composants allégés développés dans l'arbre de création FeatureManager.

Lorsque vous désactivez cette option, les composants développés restent en mode Allégé.

Le mode Allégé est applicable lorsque **Gérer manuellement les modes Résolu et Allégé** est sélectionné.

Pour résoudre automatiquement les composants allégés :

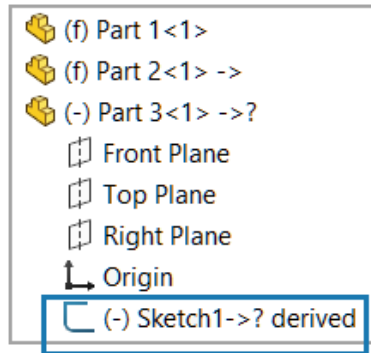
1. Cliquez sur **Options > Options du système > FeatureManager**.
2. Sélectionnez **Résoudre automatiquement les composants allégés lors de l'expansion dans l'arbre FeatureManager**.
3. Ouvrez un modèle en mode allégé.

Si le mode Allégé n'est pas disponible, cliquez sur **Options > Options du système > Performances** et sélectionnez **Gérer manuellement les modes Résolu et Allégé**.

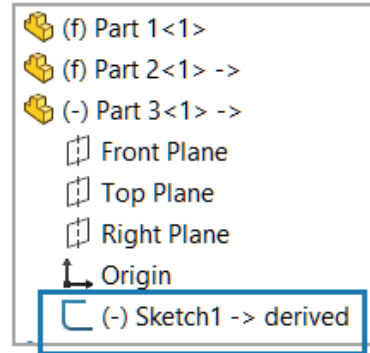
4. Développez un composant.

Le composant développé est résolu dans l'arbre de création FeatureManager.

Conservation des références externes aux esquisses dérivées (2025 SP1)



2024



2025

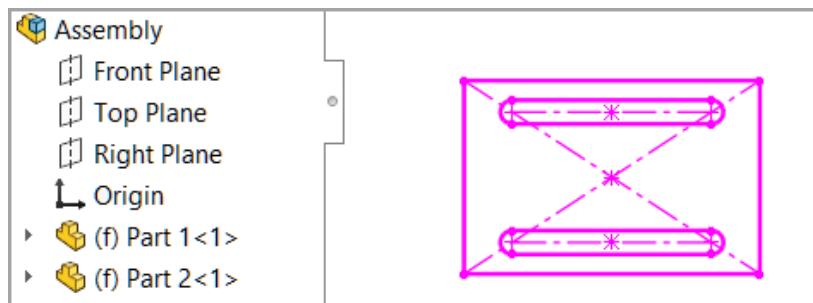
Lorsque vous utilisez **Enregistrer comme copie et ouvrir** pour copier une pièce, les références externes à une esquisse dérivée dans la pièce copiée sont conservées.

Les références externes sont conservées lorsque vous utilisez l'Explorateur de fichiers Microsoft® pour copier une pièce avec une esquisse dérivée.


Pour conserver les références externes aux esquisses dérivées :

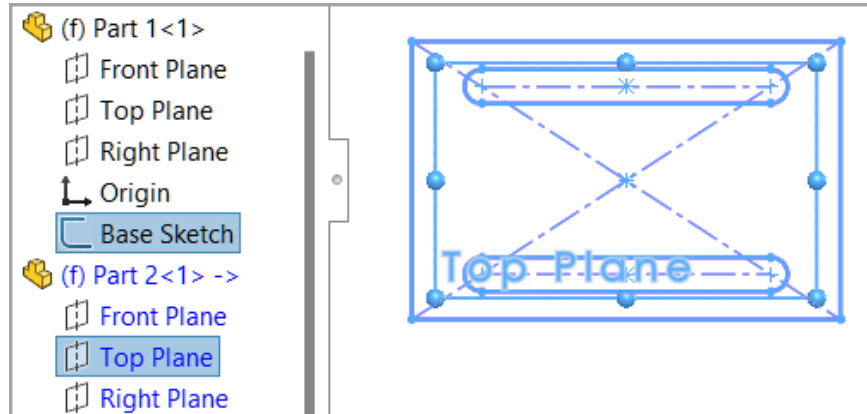
1. Ouvrez un modèle contenant deux pièces.

Dans cet exemple, Pièce 1 s'affiche dans la zone graphique.



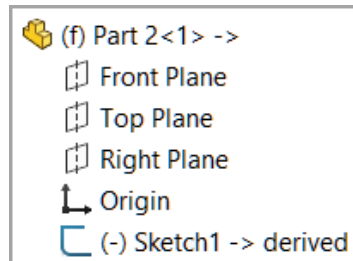
2. Créez une esquisse dérivée.

- a. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Pièce 2, puis sur **Editer la pièce** .
- b. Appuyez sur **Ctrl** et sélectionnez une esquisse à partir de Pièce 1 et un plan à partir de Pièce 2.



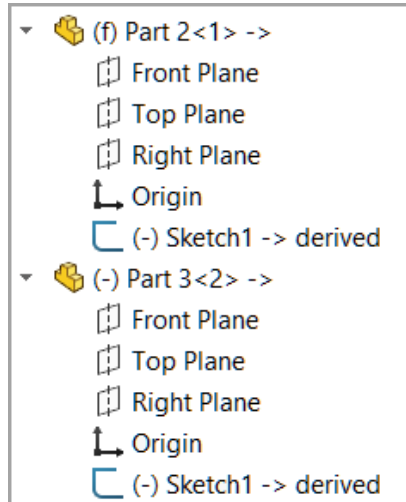
- c. Cliquez sur **Insérer > Esquisse dérivée**.
- d. Quittez le mode d'édition en contexte en cliquant dans le coin de confirmation.
- e. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer tout**.

Pièce 2 a une esquisse dérivée de Pièce 1.




3. Créez une copie de la pièce qui a l'esquisse dérivée.
 - a. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Pièce 2, puis sur **Editer la pièce**.
 - b. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer sous > Enregistrer comme copie et continuer**.
 - c. Enregistrez la nouvelle pièce en tant que Pièce 3.
 - d. Quittez le mode d'édition en contexte.
4. Insérez la nouvelle pièce dans le modèle.
 - a. Cliquez sur **Insertion > Composant > Pièce/Assemblage existant**.
 - b. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez Pièce 3 et ajoutez la pièce.

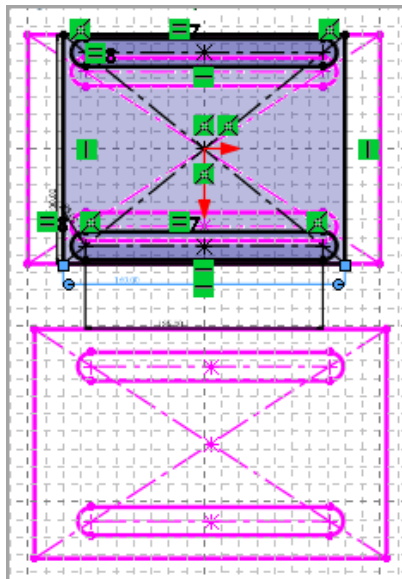
Pièce 2 et Pièce 3 ont l'esquisse dérivée.



5. Mettez à jour la première pièce.

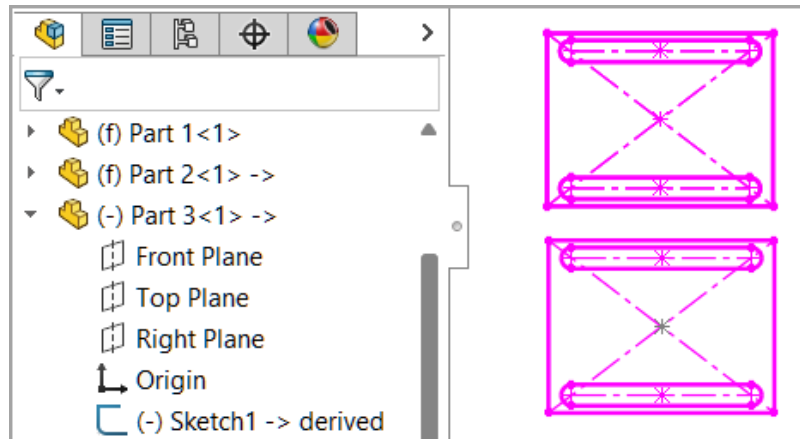
- Pour Pièce 1, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Editer l'esquisse** .
- Modifiez une cote.

Une cote dans Pièce 1 est passée de 200 mm à 170 mm.

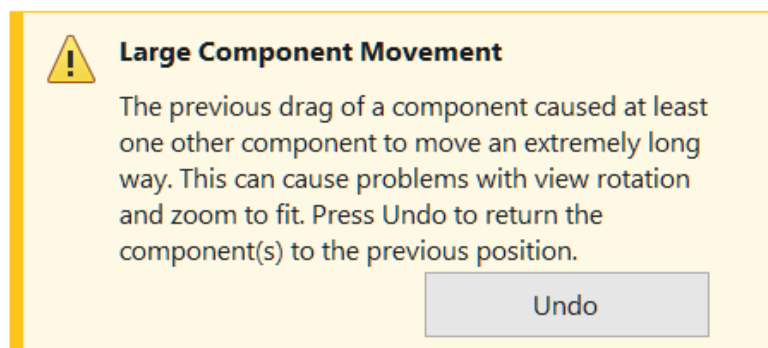


- Quittez le mode d'édition en contexte.

Pièce 3 utilise la cote mise à jour et l'esquisse dérivée reste définie.




Avertissement lors du déplacement de composants (2025 SP1)



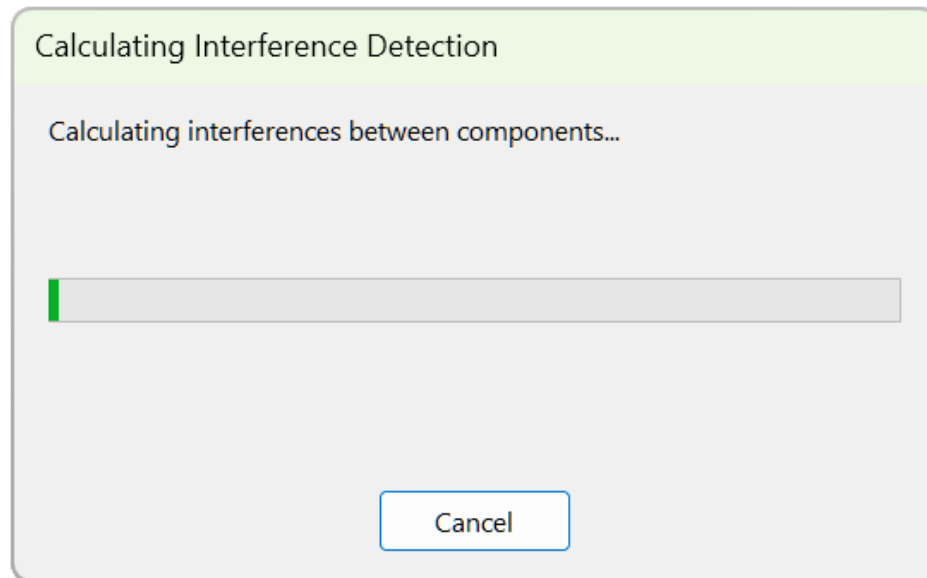
Lorsqu'un composant se déplace sur une longue distance à partir d'un assemblage, SOLIDWORKS affiche un message d'avertissement.

Dans certains cas, un léger glissement d'un composant ou la modification des paramètres de contrainte peut entraîner le déplacement d'un composant loin de l'assemblage.

La longue distance entre le composant et l'assemblage peut causer des problèmes avec la rotation de la vue et l'option **Zoom au mieux** .


Pour rétablir la position précédente du composant, cliquez sur **Annuler** dans la boîte de dialogue de notification ou cliquez sur **Editer > Annuler Déplacer le composant** .

Annulation des calculs de détection d'interférences (2025 SP1)

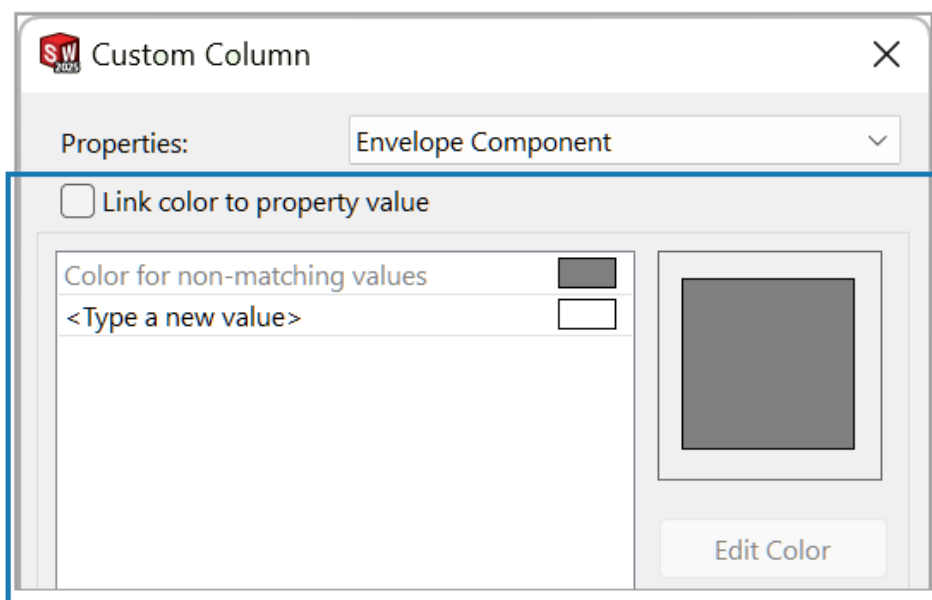


Vous pouvez annuler les calculs de détection d'interférences.

Pour annuler les calculs de détection d'interférences :

1. Ouvrez un modèle complexe.
2. Cliquez sur **Détection d'interférences**  (barre d'outils Assemblage) ou sur **Outils** > **Evaluer** > **Détection d'interférences**.
3. Dans le PropertyManager, cliquez sur **Calculer**.
4. Cliquez sur **Annuler** dans la boîte de dialogue ou appuyez sur **Echap**.

Visualisation de l'assemblage



Vous pouvez affecter une couleur à une valeur de propriété, sélectionner de nouvelles propriétés et enrouler ou dérouler des composants.

Dans la boîte de dialogue Colonne personnalisée, vous pouvez sélectionner **Lier la couleur à la valeur de propriété** pour spécifier une couleur pour une propriété de composant. Lorsque vous sélectionnez cette option, vous ne pouvez pas modifier les couleurs à l'aide du curseur de couleur.

Dans la barre d'outils contextuelle d'un composant, vous pouvez utiliser les options **Enrouler le composant** et **Dérouler le composant** pour masquer les composants.




Dans la boîte de dialogue Colonne personnalisée, les propriétés suivantes sont disponibles :

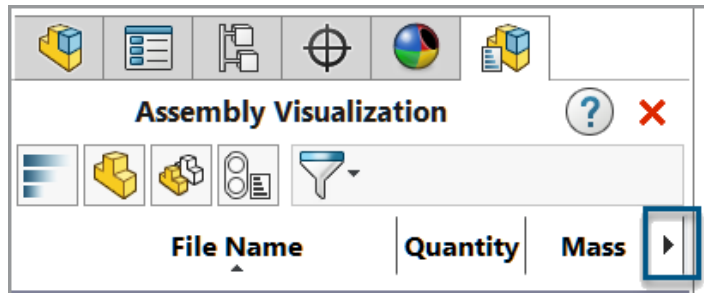
Les propriétés **3DEXPERIENCE** sont disponibles sur **3DEXPERIENCE Platform**. Pour ces propriétés, l'option **Lier la couleur à la valeur de propriété** est toujours sélectionnée.

Propriété	Description
Composant d'enveloppe	Indique si le composant a un composant d'enveloppe.
Propriétés de masse assignées	Indique si le composant a remplacé les propriétés de masse.

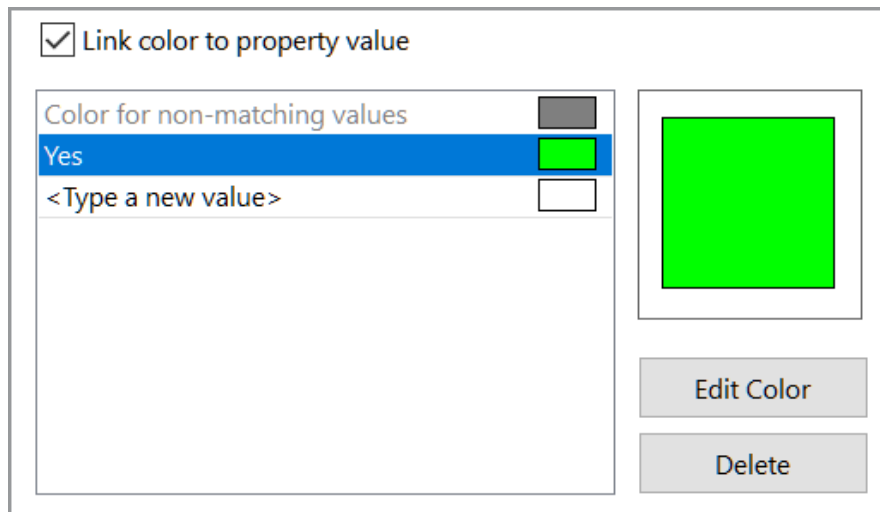
Propriété	Description
3DEXPERIENCE - Format CAO	Indique le format CAO du composant. Exemples de formats CAO : <ul style="list-style-type: none"> • 3DEXPERIENCE® • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS®
3DEXPERIENCE - Espace de collaboration	Indique les espaces de collaboration où le composant est enregistré.
3DEXPERIENCE - Dernière révision	Indique s'il s'agit de la dernière révision du composant.
3DEXPERIENCE - Etat de verrouillage	Indique l'état de verrouillage du composant : <ul style="list-style-type: none"> • Verrouillé par moi • Verrouillé par un autre utilisateur • Non verrouillé
3DEXPERIENCE - Maturité	Indique le niveau de maturité du composant : <ul style="list-style-type: none"> • Figé • En traitement • Obsolète • Privé • Publié
3DEXPERIENCE - Mise à jour pour la compatibilité	Indique si le composant est mis à jour pour être compatible avec la 3DEXPERIENCE Platform.

Pour lier une couleur à une valeur de propriété :

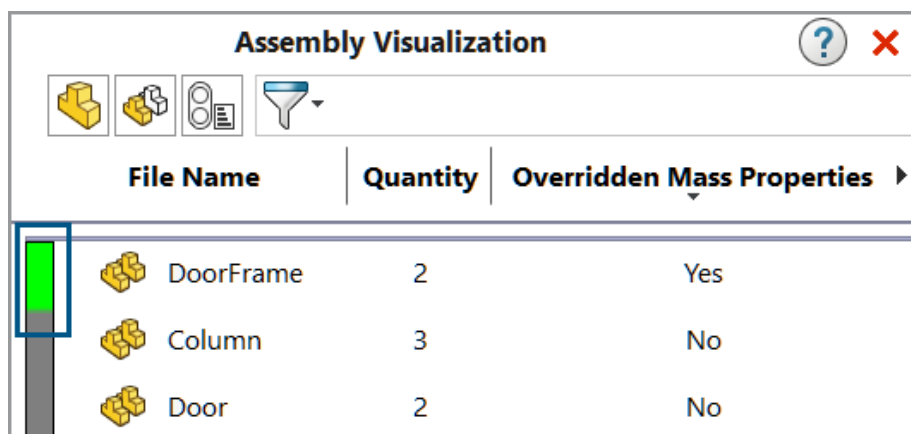
1. Ouvrez un modèle contenant des composants avec des propriétés de masse remplacées.
2. Cliquez sur **Visualisation de l'assemblage**  (barre d'outils Outils ou onglet Evaluer du CommandManager) ou sur **Outils > Evaluer > Visualisation de l'assemblage**.
3. Dans l'onglet Visualisation de l'assemblage, cliquez sur la flèche ► à droite des en-têtes de colonne.



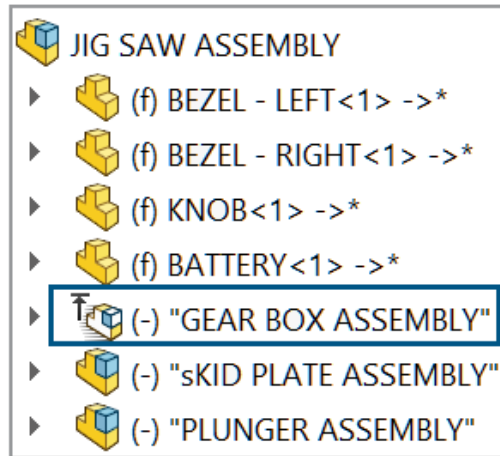
4. Cliquez sur **Autres**.
5. Dans la boîte de dialogue Colonne personnalisée, sous **Propriétés**, sélectionnez une propriété telle que **Propriétés de masse remplacées**.
6. Sélectionnez **Lier la couleur à la valeur de propriété**.
7. Double-cliquez sur **Saisir une nouvelle valeur** et saisissez une valeur.
8. Cliquez sur **Modifier la couleur** et sélectionnez une couleur pour la valeur.



9. Après avoir fermé les boîtes de dialogue, dans l'onglet Visualisation de l'assemblage, cliquez sur l'en-tête de colonne **Propriétés de masse remplacées** pour trier la colonne par valeurs.



Instances SpeedPak



Vous pouvez créer une instance SpeedPak à partir d'un sous-assemblage sans modifier le sous-assemblage référencé. L'instance SpeedPak est enregistrée dans l'assemblage de premier niveau.

Vous pouvez modifier une instance SpeedPak en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'instance, puis en cliquant sur **Options SpeedPak > Modifier SpeedPak**.


Insertion d'une instance SpeedPak

Vous pouvez créer une instance SpeedPak en ajoutant un assemblage au modèle.

Pour insérer une instance SpeedPak :

1. Ouvrez un modèle et cliquez sur **Insérer > Composant > Insérer une instance SpeedPak** .

Insérer une instance SpeedPak n'est pas disponible en mode Gestion des grandes conceptions.

2. Dans le PropertyManager, sélectionnez un assemblage à insérer et spécifiez des options.
3. Cliquez sur **Suivant**  pour ouvrir le PropertyManager SpeedPak et spécifier les options SpeedPak.


L'instance SpeedPak  apparaît dans l'arbre de création FeatureManager®.

Création d'une instance SpeedPak

Vous pouvez créer une instance SpeedPak à partir d'un sous-assemblage qui se trouve dans le modèle.


Pour créer une instance SpeedPak :

1. Ouvrez un modèle contenant des sous-assemblages.
2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un sous-assemblage et cliquez sur **Options SpeedPak**.
3. Sélectionnez une option : **Créer un SpeedPak contraint** ou **Créer un SpeedPak graphique**.
4. Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez **Créer une instance SpeedPak dans l'assemblage de premier niveau**.

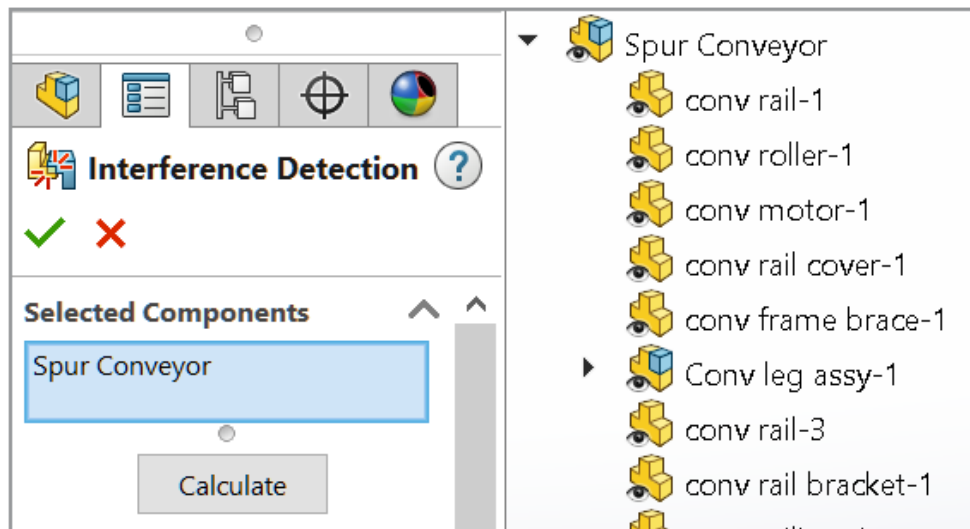
L'instance SpeedPak  apparaît dans l'arbre de création FeatureManager.

Basculer entre une instance SpeedPak et un sous-assemblage parent

Pour basculer entre une instance SpeedPak et un sous-assemblage parent :

1. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur l'instance SpeedPak  et cliquez sur **Options SpeedPak > Passer du SpeedPak au parent**.
2. Facultatif : Pour revenir à l'instance SpeedPak, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le sous-assemblage, puis cliquez sur **Options SpeedPak > Utiliser SpeedPak**.


Détection d'interférences dans la gestion des grandes conceptions



Vous pouvez utiliser la détection d'interférences sur les assemblages ouverts en mode Gestion des grandes conceptions.

En mode gestion des grandes conceptions, le volume d'interférence n'est pas disponible et les calculs de détection des interférences sont approximatifs. Pour obtenir des résultats précis, résolvez les composants et recalculez les interférences.

Pour utiliser la détection d'interférences en mode Gestion des grandes conceptions :

1. Ouvrez un assemblage en mode Gestion des grandes conceptions.
2. Cliquez sur **Détection d'interférences**  (onglet Gestion des grandes conceptions) ou **Outils** > **Evaluer** > **Détection d'interférences**.
3. Sélectionnez les options dans le PropertyManager et cliquez sur **Calculer**.

Les options suivantes ne sont pas disponibles dans le PropertyManager :

- **Créer un dossier de visserie**
- **Créer un dossier de représentations de filetage correspondantes**
- **Composants exclus**
- **Cacher les composants exclus de la vue**
- **Ignorer tous les éléments inférieurs à**
- **Ignorer les corps/composants cachés**
- **Inclure les corps surfaciques**
- **Mémoriser les composants exclus**
- **Trier du plus grand au plus petit**
- **Trier du plus petit au plus grand**
- **Traiter une coïncidence comme une interférence**

Evaluation de performance

Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details

Total triangles in the assembly: 4,378,272



Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

Dans la boîte de dialogue Evaluation de performance, vous pouvez voir le nombre de documents obsolètes, le temps nécessaire pour ouvrir l'assemblage et le nombre total de triangles graphiques.

Nouvelles options et informations :

Options et informations	Description	Section
Temps d'ouverture	Sous Ouvrir le résumé , affiche le temps nécessaire pour ouvrir l'assemblage.	Ouvrir la performance
Rechercher les documents référencés	Répertorie le nombre de documents trouvés dans les dossiers Documents référencés et le temps nécessaire pour effectuer la recherche.	Ouvrir la performance
Nombre total de triangles dans l'assemblage	Sous Détails des triangles graphiques , affiche le nombre total de triangles graphiques dans l'assemblage de premier niveau. Dans ce nombre, SOLIDWORKS utilise le séparateur spécifié par le système d'exploitation pour séparer des groupes de milliers.	Performances d'affichage

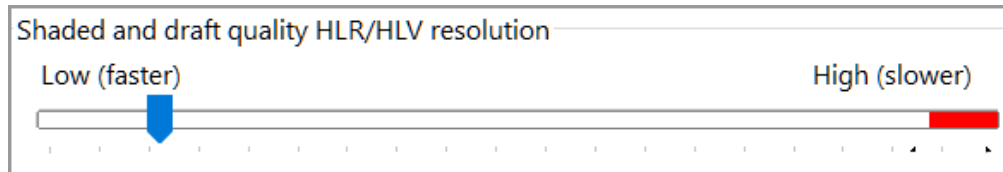
Options et informations	Description	Section
Réduire la qualité de l'image	<p>Sous Qualité d'image ombrée, réduit la qualité de l'image ombrée à 50 % pour les pièces présentant une qualité d'image supérieure.</p> <p>Cette option ne s'applique pas aux sous-assemblages.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Non disponible pour les assemblages ouverts en mode allégé, sauf lorsque l'assemblage a un sous-assemblage flexible.</p> </div> <p>Lorsque vous cliquez sur Réduire la qualité de l'image, le curseur Faible (plus rapide) - Haute (plus lent) se rapproche du côté Faible (plus rapide).</p> <p>Pour afficher le curseur, cliquez sur Outils > Options > Propriétés du document > Qualité d'image. Le curseur se trouve sous Résolution Image ombrée et Qualité ébauche LCS/LCA.</p>	Performances d'affichage
Temps de résolution des contraintes	Sous Contrainte , affiche le temps nécessaire pour résoudre les contraintes lorsque vous reconstruisez l'assemblage.	Reconstruire la performance
Ouvrir et Isoler des composants	<p>Vous pouvez utiliser Ouvrir et Isoler des composants dans la boîte de dialogue Contraintes.</p> <p>Sous Contrainte, cliquez sur Afficher ces fichiers  pour ouvrir la boîte de dialogue.</p>	Reconstruire la performance
Sous-assemblages flexibles	Répertorie le nombre de contraintes dans les sous-assemblages flexibles.	Reconstruire la performance
Configurations reconstruites lors de l'enregistrement	Répertorie les pièces qui ont plus de 20 configurations avec la marque Reconstruire sur Enregistrer  .	Reconstruire la performance
Statistiques	Sous Assemblages , les statistiques n'incluent pas les contraintes supprimées.	Statistiques


Pour utiliser l'évaluation de performance :

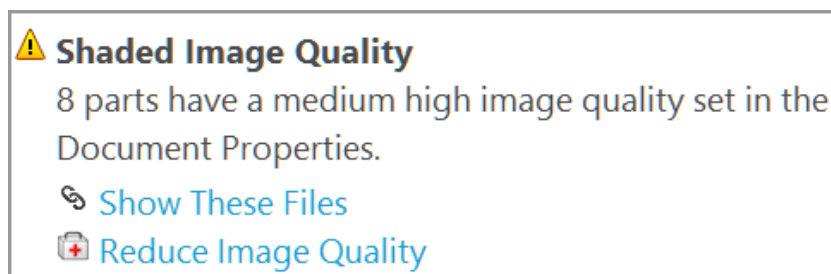
- Ouvrez un assemblage.
- Cliquez sur **Evaluation de performance**  (barre d'outils Evaluer) ou sur **Outils** > **Evaluer** > **Evaluation de performance**.

Pour réduire la qualité de l'image :

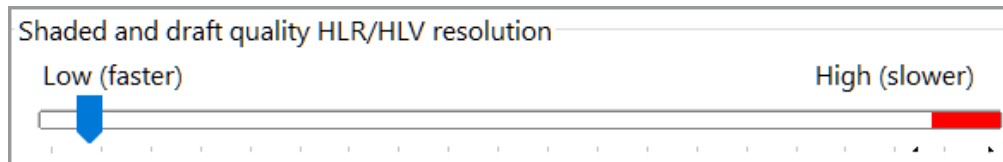
1. Ouvrez un modèle et cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Qualité de l'image**.
2. Vérifiez la position du curseur sous **Résolution Image ombrée et Qualité ébauche LCS/LCA**.



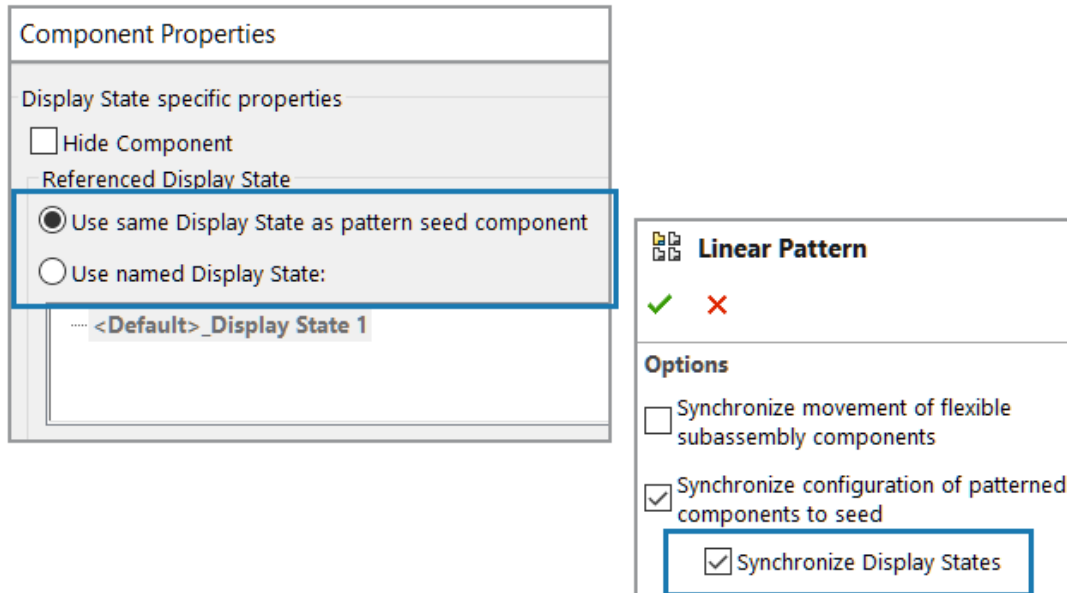
3. Cliquez sur **Outils > Evaluer > Evaluation de performance**.
4. Sous **Qualité d'image ombrée** dans la section **Performances d'affichage**, cliquez sur **Réduire la qualité de l'image** .



5. Après la mise à jour des résultats de l'Evaluation de performance, vérifiez la position du curseur sous **Résolution Image ombrée et Qualité ébauche LCS/LCA**.



Liaison de l'état d'affichage au composant d'origine répété



Vous pouvez lier l'état d'affichage des composants répétés au composant d'origine répété.

Utilisez les options suivantes dans la boîte de dialogue Propriétés du composant pour sélectionner l'état d'affichage :

Utiliser le même état d'affichage que le composant d'origine de la répétition


Lie l'état d'affichage des composants répétés au composant d'origine répété.
Désactive la liste des états d'affichage.

Utiliser l'état d'affichage nommé

Active la liste des états d'affichage.
Cette option est disponible lorsque le composant répété référence une configuration différente pour le composant d'origine répété et que le type d'affichage est un état d'affichage lié.

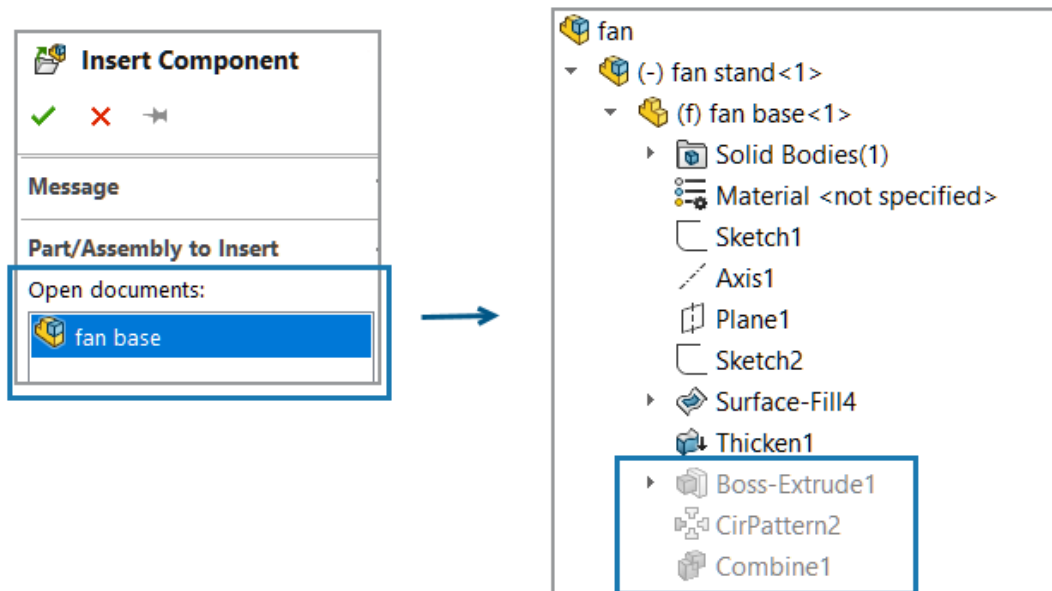
Vous pouvez lier l'état d'affichage dans n'importe quel PropertyManager Répétition de composant. Dans le PropertyManager, sous **Synchroniser la configuration des composants répétés à amorcer**, sélectionnez **Synchroniser les états d'affichage**.

Pour lier l'état d'affichage au composant d'origine répété :

1. Ouvrez un modèle qui contient des composants répétés.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, développez un composant répété.
3. Sous le composant répété développé, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un composant et cliquez sur **Propriétés du composant** .
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Utiliser le même état d'affichage que le composant d'origine de la répétition**.


Lorsque l'option **Synchroniser les états d'affichage** est sélectionnée dans le PropertyManager Répétition de composants, l'option **Utiliser le même état d'affichage que le composant d'origine de la répétition** est sélectionnée et ne peut pas être désactivée.

Insertion d'assemblages avec des fonctions à l'état de reprise

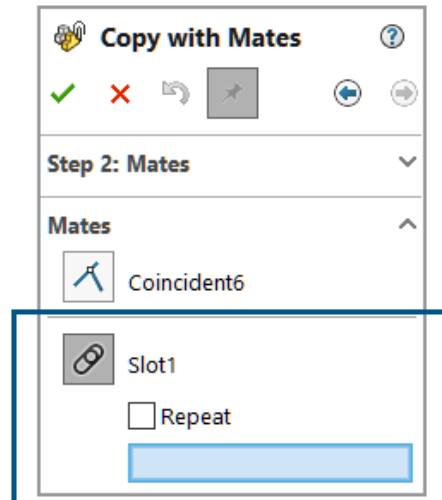


Dans un modèle, vous pouvez insérer un assemblage avec une référence de pièce qui comporte des fonctions à l'état de reprise.

Pour insérer un assemblage avec des fonctions à l'état de reprise :

1. Ouvrez un modèle et cliquez sur **Insérer des composants**  (barre d'outils Assemblage) ou sur **Insérer > Composant > Pièce/Assemblage existant**.
2. Sélectionnez un assemblage contenant une pièce avec des fonctions à l'état de reprise. L'assemblage est ajouté au modèle.



Copier avec les contraintes.



Vous pouvez utiliser l'option **Copier avec les contraintes** pour copier des composants qui ont une contrainte de blocage, une contrainte de trajectoire, une contrainte de coupleur linéaire ou une contrainte mécanique.

Pour les contraintes de pivot, vous pouvez copier un maximum de 6 contraintes de pivot en même temps.

Pour copier avec les contraintes :

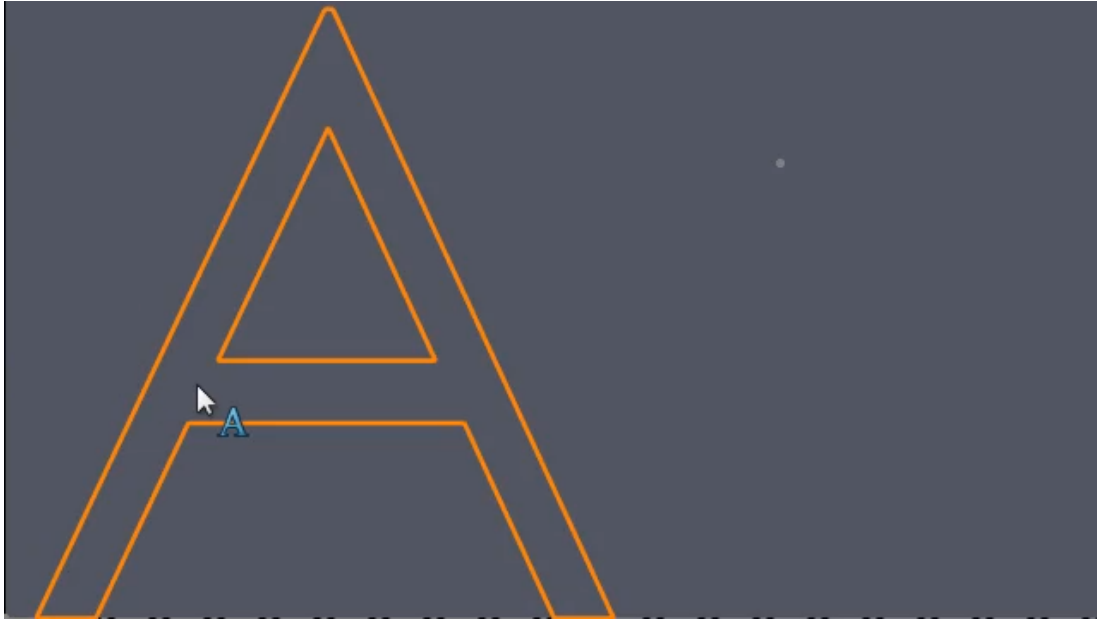
1. Ouvrez un modèle et cliquez sur **Copier avec les contraintes**  (barre d'outils Assemblage) ou sur **Insérer > Composant > Copier avec les contraintes**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez un composant ayant des contraintes mécaniques.
3. Cliquez sur **Suivant** .

Les contraintes mécaniques sont répertoriées sous **Contraintes**.

Performances lors du calcul des propriétés de masse

Les performances sont améliorées lors du calcul des propriétés de masse d'un assemblage.

Contrôle de la visibilité des esquisses de pièce dans les assemblages



Vous pouvez contrôler la visibilité des esquisses de pièce dans les assemblages.

Lorsque vous insérez une pièce dans un assemblage, SOLIDWORKS conserve la visibilité des états d'affichage des esquisses. Dans les versions précédentes, la pièce était prioritaire sur l'esquisse.

Pour contrôler la visibilité des esquisses de pièce dans les assemblages :

1. Créez une pièce à l'aide de deux esquisses.
2. Créez deux états d'affichage dans la pièce.
3. Définissez la visibilité des esquisses de manière à ce que la première esquisse soit visible dans un état d'affichage donné et que la seconde le soit dans l'autre état.
4. Insérez deux instances de la pièce dans un assemblage.
5. Définissez la visibilité des esquisses de manière à ce que l'état d'affichage de chaque pièce soit visible.

Chaque composant montre la visibilité de l'esquisse selon son état d'affichage référencé.

12

Habillage et mises en plan

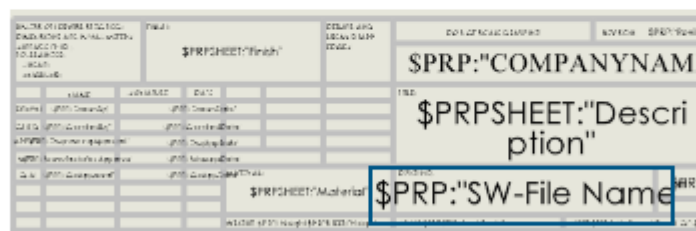
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Masquage ou affichage des expressions de texte d'annotation (2025 SP2)**
- **Insertion de familles de pièces dans les mises en plan (2025 SP1)**
- **Création de symboles de finition de surface conformes à la norme ISO 21920 (2025 SP1)**
- **Liaison de nomenclatures à des états d'affichage (2025 SP1)**
- **Création de nomenclatures mises à plat (2025 SP1)**
- **Génération automatique de mises en plan (BÊTA) (2025 SP1)**
- **Types de tolérance supplémentaires pour les cotes de chanfrein**
- **Remplacement de la quantité de nomenclature pour les listes détaillées des pièces soudées**
- **Rechargement des mises en plan**
- **Exportation de vues de mise en plan sous forme de blocs vers des fichiers DXF/DWG**
- **Insertion et visualisation de représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage**

Masquage ou affichage des expressions de texte d'annotation (2025 SP2)



Hide



Show

Vous pouvez masquer ou afficher des expressions de texte d'annotation sur les feuilles de mise en plan.

Les expressions de texte d'annotation sont des espaces réservés au texte liés à une propriété personnalisée. Cette option permet d'afficher rapidement les propriétés liées à une note.

Pour masquer ou afficher les expressions de texte d'annotation :

1. Cliquez sur **Afficher > Cacher/Montrer > Expression de texte d'annotation**.

Insertion de familles de pièces dans les mises en plan (2025 SP1)

Family Table														
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	A	B	D	D1	D8	D9	D10	C	D14	D16	D5	E
1	Default		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
2	B01001		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
3	B02001		Ø 41	Ø 20.5	71	80	80	120.59	30	3	80	15	22	37
4	B03001		Ø 42	Ø 21	72	80	80	122.39	30	3	80	15	22	38
5	B04001		Ø 43	Ø 21.5	73	80	80	124.19	30	4	80	15	22	39
6	B05001		Ø 44	Ø 22	74	80	80	126	30	4	80	15	22	40
7	B06001		Ø 45	Ø 22.5	75	80	80	127.81	30	4	80	15	22	41
8	B07001		Ø 46	Ø 23	76	80	80	129.62	30	5	80	15	22	42
9	B08001		Ø 47	Ø 23.5	77	80	80	131.44	30	5	80	15	22	43
10	B09001		Ø 48	Ø 24	78	80	80	133.25	30	5	80	15	22	44
11	B10001		Ø 49	Ø 24.5	79	80	80	135.07	30	5	80	15	22	45




Vous pouvez utiliser la commande **Famille de pièces** pour insérer des données de configuration dans les mises en plan.

Vous pouvez spécifier les paramètres de la table dans **Outils > Options > Propriétés du document > Tables > Famille**. Vous pouvez spécifier l'emplacement du modèle de familles de pièces dans **Outils > Options > Options du système > Emplacements des fichiers > Montrer les dossiers pour > Modèles de familles de pièces**.

Si vous double-cliquez sur une cellule de la famille de pièces pour la modifier, le logiciel vous invite à conserver le lien et à faire en sorte que le modèle externe hérite des modifications, ou à rompre le lien pour remplacer la valeur. Vous pouvez restaurer le lien rompu en effaçant la cellule.

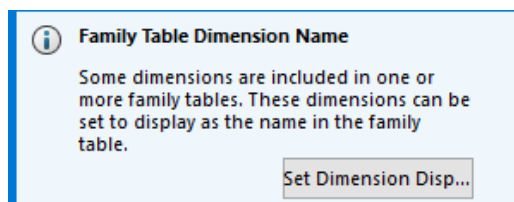
Avantages: vous pouvez insérer rapidement des données de configuration dans les mises en plan sans avoir à recourir à des solutions de contournement. Les familles de pièces affichent les variations dans les configurations de pièces et d'assemblages ou les propriétés personnalisées dans un tableau dans les mises en plan SOLIDWORKS.

Pour insérer des familles de pièces dans les mises en plan :

1. Dans une mise en plan SOLIDWORKS, cliquez sur **Insérer > Tables > Famille de pièces** .
2. Dans le PropertyManager :
 - a. Sélectionnez le fichier à partir duquel créer la famille de pièces et cliquez sur **Suivant** .
 - b. Spécifiez les options pour définir la famille de pièces.
 - c. Cliquez sur .
3. Cliquez dans le fichier de mise en plan pour placer la table.

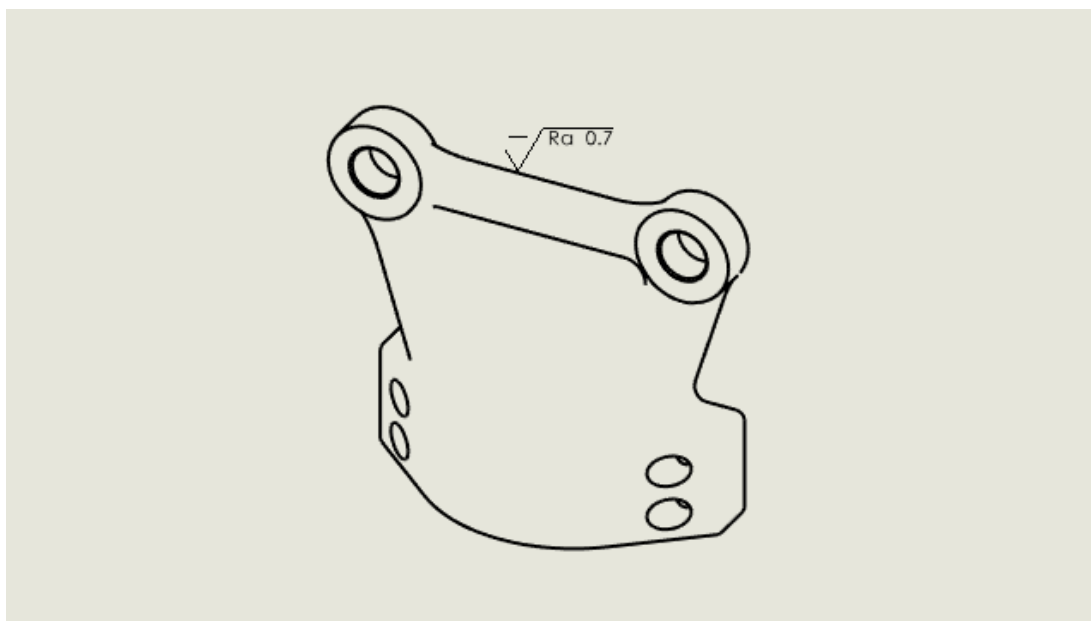
Dans le menu ou la boîte de dialogue de la colonne de cote pour les familles de pièces, spécifiez le **Nom de la cote** pour le nom de la colonne. Le nom est spécifique à la mise en plan. Les modifications apportées au nom de la colonne s'appliquent à toutes les familles de pièces dans la mise en plan faisant référence à la même cote pilotante.

4. Facultatif : Si vous cliquez sur **Insérer > Objets du modèle** et que vous insérez des objets dans la mise en plan, la notification **Nom de cote de la famille de pièces** s'affiche. Cliquez sur **Définir l'affichage de la cote** pour afficher les objets insérés à l'aide du nom de cote de la famille de pièces.





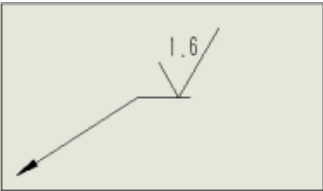
Pour changer l'affichage des objets insérés dans la mise en plan, vous pouvez également sélectionner les objets pour ouvrir le PropertyManager Cotation. Dans l'onglet Valeur, sous **Nom de cote de la famille de pièces**, sélectionnez **Afficher le nom dans la famille de pièces** pour afficher les éléments à l'aide des noms de la table. Désactivez l'option pour afficher les éléments à l'aide de leurs valeurs.

Création de symboles de finition de surface conformes à la norme ISO 21920 (2025 SP1)



Vous pouvez insérer des symboles de finition de surface conformes aux dernières normes ISO, notamment ISO 21920-1, ISO 1302:202 et ISO 1302:1992.

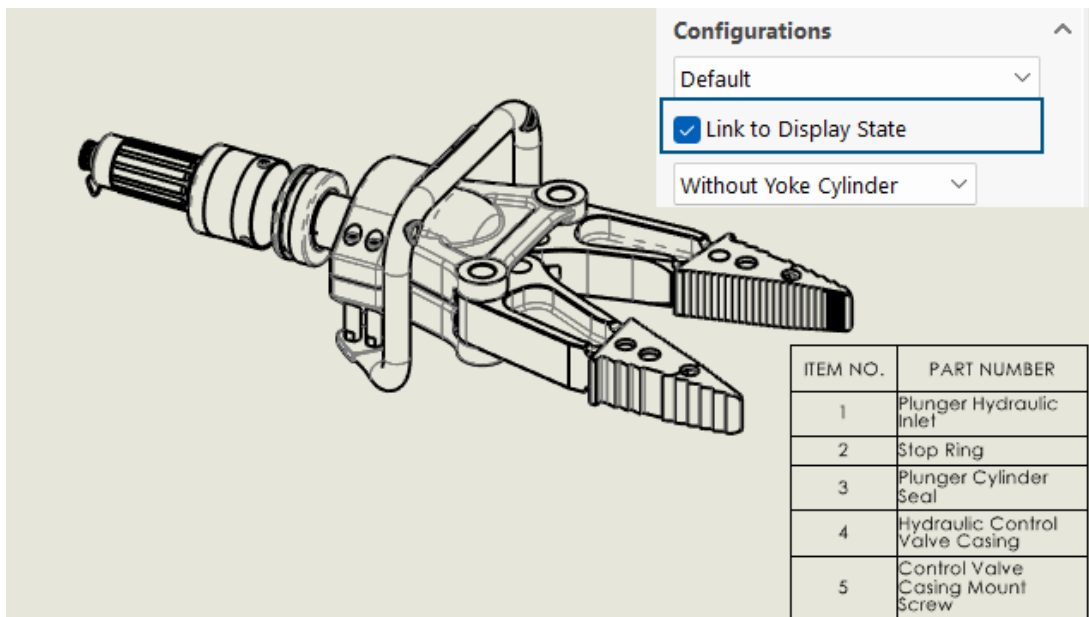
Vous pouvez utiliser les symboles suivants :

	21920-1
	1302 (2002)
	1302 (1992)

Pour créer des symboles de finition de surface conformes à la norme ISO 21920 :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Outils** > **Options** > **Propriétés du document** > **Annotations** > **Finitions de surface**.
2. Dans la boîte de dialogue, dans Norme de symbole de surface, sélectionnez une norme et cliquez sur **OK**.

Liaison de nomenclatures à des états d'affichage (2025 SP1)



Dans le PropertyManager Nomenclature (BOM), vous pouvez lier une nomenclature à des états d'affichage.

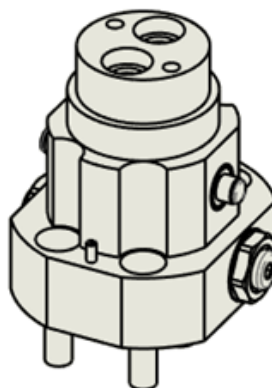
Avantages : Vous ne pouvez voir les éléments de la nomenclature que pour les composants visibles dans la vue.

Pour lier des nomenclatures à des états d'affichage :

1. Dans le PropertyManager Nomenclature, sous **Configurations**, sélectionnez **Lier à l'état d'affichage**.
2. Cliquez sur ▼ et sélectionnez un état d'affichage.
3. Cliquez sur ✓.

Création de nomenclatures mises à plat (2025 SP1)

ITEM NO.	PART NUMBER	QTY.
1	Valve Block	1
2	Check Valve	1
3	Check Valve Center Shaft	1
4	Piston Inlet Valve Washer	4
5	Piston Inlet Valve O-Ring	3
6	Check Valve Body	2
7	Piston Inlet Valve Ball	4
8	Check Valve Outer Washer	2




Dans le PropertyManager Nomenclature, vous pouvez aplatir une nomenclature pour afficher les quantités totales de tous les composants.

Avantages : les nomenclatures mises à plat permettent de gagner du temps en calculant le nombre total de composants.

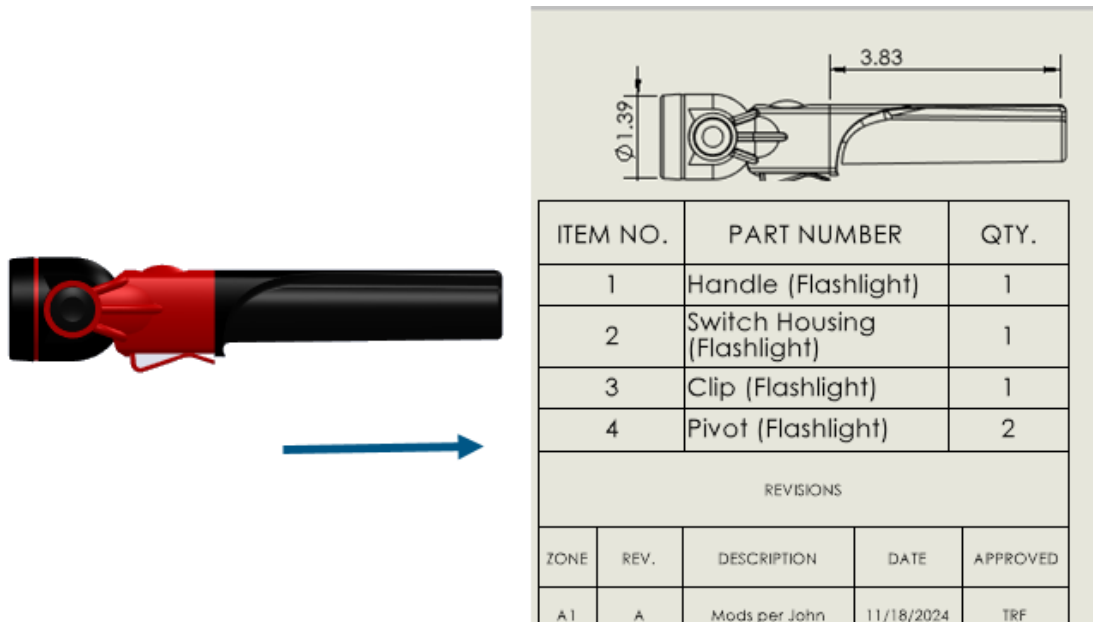
La nomenclature mise à plat affiche les éléments suivants :

- Modèle sous forme de liste de composants sans mise en retrait.
- Une seule occurrence du composant s'il est présent à plusieurs niveaux du modèle.
- Quantité totale de composants lorsqu'elle est précisée à chaque composant.

Pour créer des nomenclatures mises à plat :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Nomenclature**  (barre d'outils Table) ou sur **Insertion > Tables > Nomenclature**.
2. Dans le PropertyManager, pour **Type de nomenclature**, sélectionnez **Mise à plat**.
3. Cliquez sur ✓.

Génération automatique de mises en plan (BÊTA) (2025 SP1)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages.

Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.


IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Génération automatique de mises en plan (BÊTA)

Vous pouvez générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Pour générer automatiquement les mises en plan :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur **Fichier > Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).
 - Dans l'arbre de création FeatureManager ou dans la zone graphique, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une pièce, un sous-assemblage ou un assemblage, puis cliquez sur **Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).
2. Facultatif : Pour sélectionner plusieurs composants de pièce ou d'assemblage, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans l'arbre de création FeatureManager ou dans la zone graphique, appuyez sur **Ctrl** + sélectionnez les composants, puis cliquez sur **Fichier > Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).
 - Dans le volet des tâches Générer automatiquement le dessin (BÊTA), cliquez sur **Editer**.
3. Dans le PropertyManager, spécifiez les options et cliquez sur .


PropertyManager Générer automatiquement le dessin (BÊTA)

Dans le PropertyManager Générer automatiquement le dessin (BÊTA), vous pouvez sélectionner des pièces ou des assemblages pour générer automatiquement une mise en plan.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

Dans une pièce ou un assemblage, cliquez sur **Fichier > Générer automatiquement le dessin** (BÊTA).

Composants sélectionnés	Spécifie les composants à inclure dans la mise en plan générée automatiquement.
Titre	Spécifie un titre pour la mise en plan générée automatiquement.
 Remplacer par le nom de fichier	Remplace le titre de la mise en plan par le nom du fichier de pièce ou d'assemblage.
Enregistrer l'emplacement	Spécifie un dossier dans lequel enregistrer la mise en plan générée automatiquement.
Identique à la pièce ou à l'assemblage parent	Enregistre la mise en plan générée automatiquement dans le même dossier que le composant sélectionné pour la génération de la mise en plan.

Onglet Tâches (Générer automatiquement le dessin) (BÊTA)




L'onglet tâches (Générer automatiquement des mises en plan) (BÊTA) affiche une liste des mises en plan générées et leur progression. Vous pouvez surveiller la progression de ces tâches de mise en plan et prendre des mesures.

IMPORTANT : IL S'AGIT D'UNE FONCTIONNALITÉ BÊTA EN COURS D'ÉVALUATION. TOUTE DÉCISION D'UTILISATION DE CETTE FONCTIONNALITÉ EST SOUMISE À DES TERMES ET CONDITIONS GÉNÉRALES IMPORTANTES QUE LE CLIENT COMPREND ET ACCEPTE EN L'UTILISANT. Veuillez consulter les OST disponibles à l'adresse <https://www.3ds.com/terms> pour prendre connaissance de ces termes et conditions générales importantes.

Pour ouvrir cet onglet :

Dans une pièce ou un assemblage, sélectionnez l'outil **Tâches (Générer automatiquement le dessin)** (BÊTA) dans l'onglet du volet des tâches.



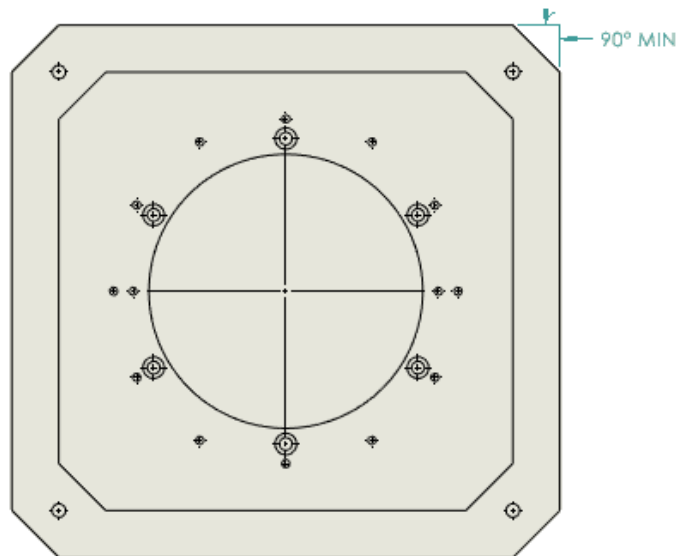
Titre	Affiche le nom de la mise en plan générée.
Etat	<p>Affiche l'état de la génération de la mise en plan. L'état comprend l'une des icônes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">  En cours  Terminé  Echoué

Actions

Affiche les actions que vous pouvez effectuer :

- **Annuler.** (Disponible lors de la création de la mise en plan.) Annule la génération automatique de mises en plan pour l'élément sélectionné.
- **Ouvrir.** (Disponible lorsque le logiciel a terminé la création de la mise en plan.) Ouvre la mise en plan sélectionnée en mode détaillé.
- **Afficher les détails.** (Disponible lorsque la création de la mise en plan échoue.) Ouvre le rapport pour indiquer pourquoi le dessin généré automatiquement a échoué.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne de l'onglet des tâches pour :
 - **Effacer.** Efface la ligne sélectionnée de la liste.
 - **Effacer tout.** Efface toutes les lignes de l'onglet des tâches, sauf pour les lignes en cours. Cela inclut les lignes dont l'état est terminé ou échec.

Types de tolérance supplémentaires pour les cotes de chanfrein

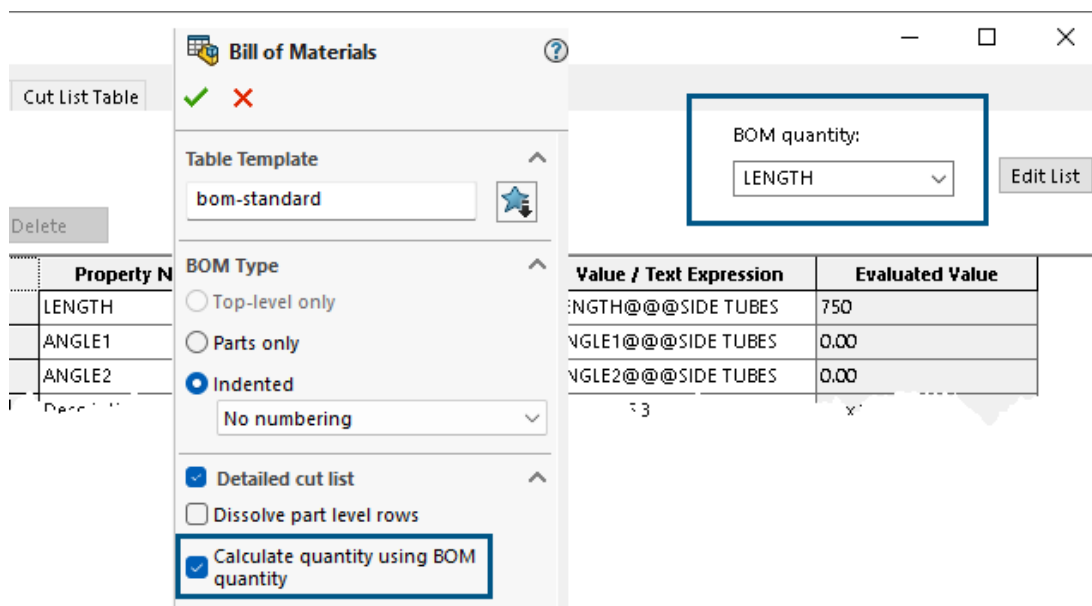


Vous pouvez spécifier les tolérances **MIN**, **MAX**, **Limite**, **Ajustement** **Ajustement avec tolérance** pour les cotes de chanfrein dans les mises en plan.

Pour accéder à des types de tolérance supplémentaires concernant les cotes de chanfrein :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Cotes > Chanfrein**.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés du document - Chanfrein, cliquez sur **Tolérance**.
3. Dans la boîte de dialogue Tolérance de cotation du chanfrein, sous **Type de tolérance**, sélectionnez une tolérance, puis cliquez sur **OK**.

Remplacement de la quantité de nomenclature pour les listes détaillées des pièces soudées



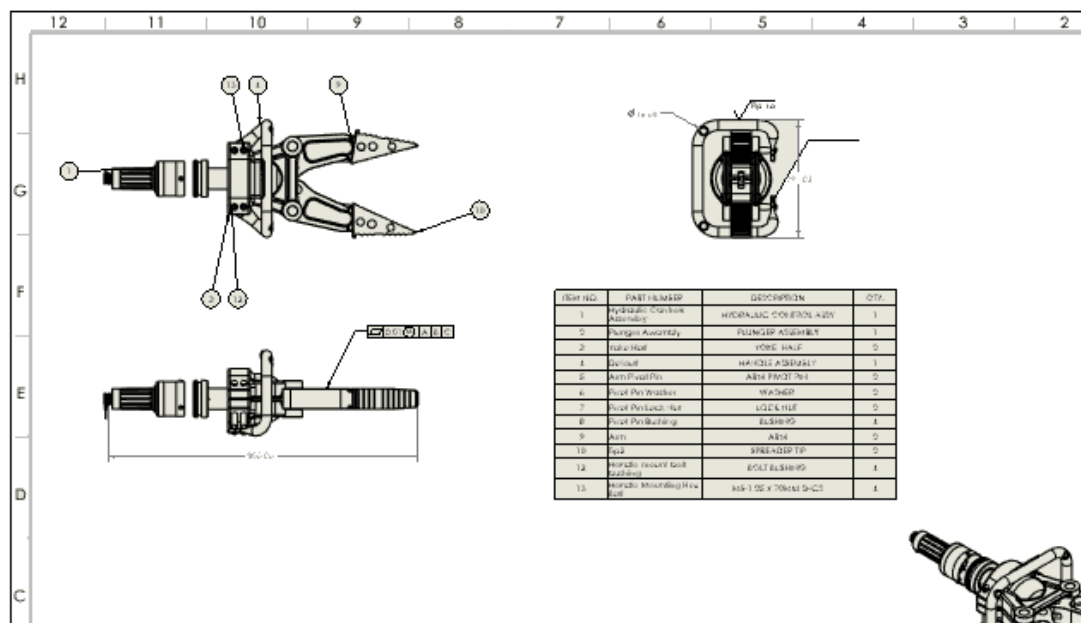
Dans le PropertyManager Nomenclature, vous pouvez choisir une option pour **Liste détaillée des pièces SOUDEES** afin d'utiliser la quantité de nomenclature dans les constructions soudées.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Calculer la quantité à l'aide de la quantité de la nomenclature**, le logiciel prend la propriété que vous sélectionnez dans la liste **Quantité de nomenclature** et utilise la valeur comme multiplicateur. Si vous désactivez l'option, la table de nomenclature affiche la quantité sous forme de nombre d'instances.

Pour utiliser le remplacement de la quantité de nomenclature pour les listes détaillées des pièces soudées :

1. Cliquez sur **Nomenclature** (icône de tableau) (barre d'outils Table) ou sur **Insertion > Tables > Nomenclature**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Liste détaillée des pièces soudées** et **Calculer la quantité à l'aide de la quantité de la nomenclature**.
3. Cliquez sur **✓**.

Rechargement des mises en plan



Vous pouvez recharger les mises en plan SOLIDWORKS. Cette fonction est utile dans les environnements multi-utilisateurs si vous disposez d'un accès en lecture seule et que vous souhaitez obtenir la dernière version avec les modifications apportées par un autre utilisateur.

Cette amélioration a d'abord été incluse dans SOLIDWORKS 2024 SP2 mais n'a pas été entièrement documentée à ce stade. Nous l'incluons ici afin de sensibiliser les clients à cette amélioration.

Avantages : Vous pouvez utiliser la fonction recharger pour annuler les modifications depuis la dernière opération d'enregistrement. Vous pouvez recharger la dernière version d'un document, en particulier si vous disposez d'un accès en lecture seule et qu'un autre utilisateur a apporté des modifications.

Pour recharger des mises en plan :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Fichier > Recharger**.

Exportation de vues de mise en plan sous forme de blocs vers des fichiers DXF/DWG

Vous pouvez exporter des vues de mise en plan sous forme de blocs vers des fichiers .dxf ou .dwg.

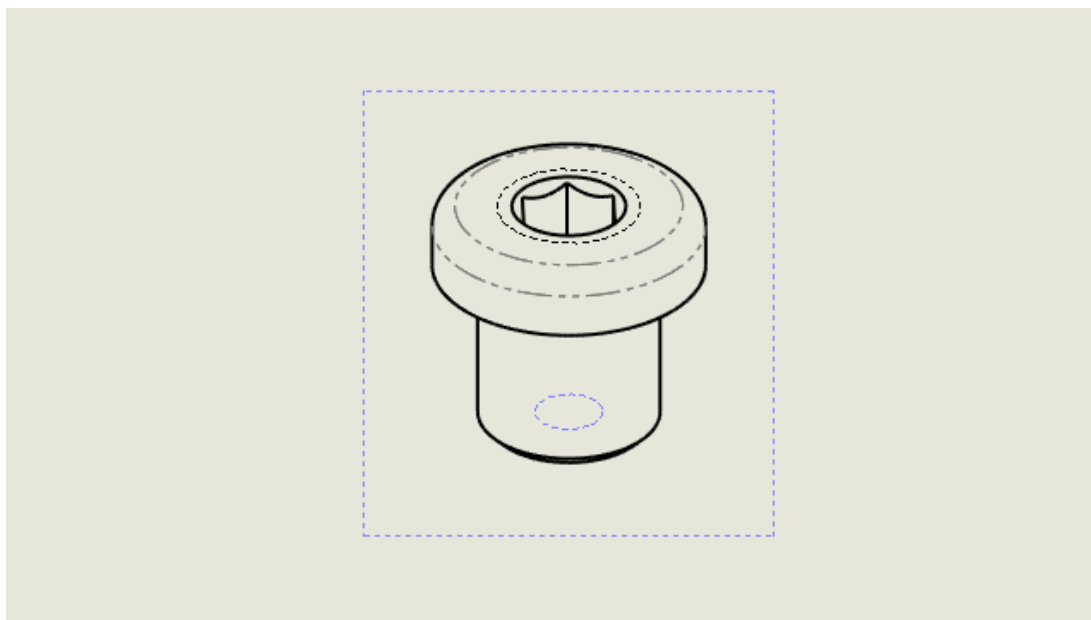
Cette amélioration a été incluse dans SOLIDWORKS 2024 SP2 mais n'a pas été entièrement documentée à ce stade. Nous l'incluons ici pour promouvoir l'amélioration.

Avantages : le regroupement de la géométrie associée en blocs permet d'organiser les mises en plan et facilite la navigation ainsi que la gestion des conceptions complexes.

Pour exporter des vues de mise en plan sous forme de blocs vers des fichiers DXF/DWG :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Exporter**.
2. Sous **Format de fichier**, sélectionnez **DXF/DWG**.
3. Cliquez sur **OK**.

Insertion et visualisation de représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage



Vous pouvez insérer et afficher des représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage.

Cette amélioration a d'abord été incluse dans SOLIDWORKS 2024 SP2 mais n'a pas été entièrement documentée à ce stade. Nous l'incluons ici afin de sensibiliser les clients à cette amélioration.


Avantages : vous avez plus de contrôle sur l'insertion et la visualisation de représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage.

Auparavant, lorsque vous insériez des représentations de filetage dans un assemblage, vous ne voyiez pas automatiquement les représentations de filetage dans les mises en plan. Vous deviez cliquer sur **Insérer > Objets du modèle > Représentation de filetage** pour voir les représentations de filetage.

Pour insérer des représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Détail**.
2. Sous **Insérer automatiquement lors de la création de la vue**, sélectionnez **Représentations de filetage - assemblage (peut affecter les performances)**, puis cliquez sur **OK**.

Pour importer des représentations de filetage dans les mises en plan d'assemblage :

1. Dans le PropertyManager Vue de mise en plan, sous **Options d'import**, sélectionnez **Importer les annotations** et **Représentation de filetage**.
2. Cliquez sur .

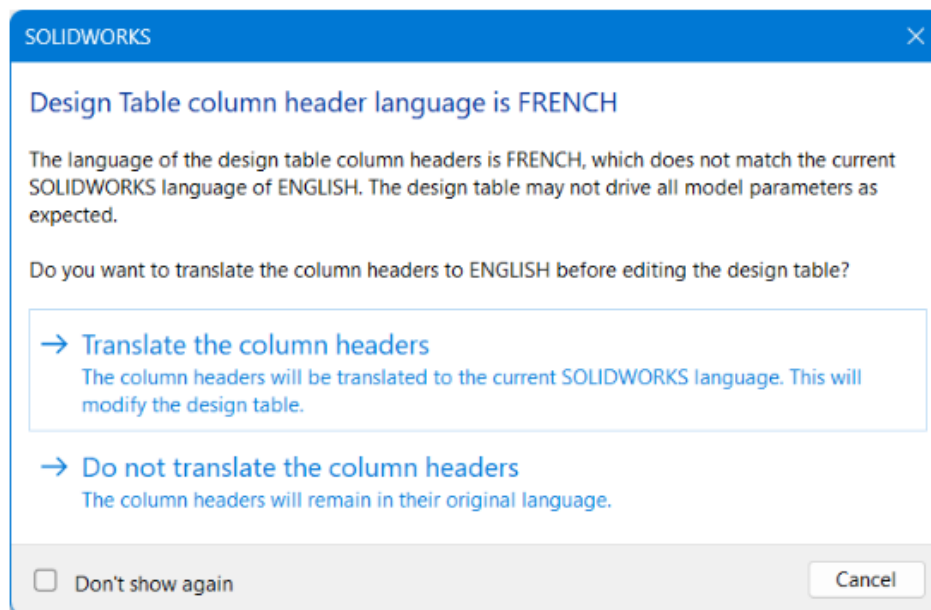
13

Configurations

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Traduction des en-têtes de colonne de famille de pièces (2025 SP2)**
- **Tableaux d'état d'affichage**

Traduction des en-têtes de colonne de famille de pièces (2025 SP2)



Vous pouvez traduire automatiquement les en-têtes de colonne d'une famille de pièces dans la langue actuelle de SOLIDWORKS. Cette fonctionnalité est prise en charge par toutes les langues SOLIDWORKS.

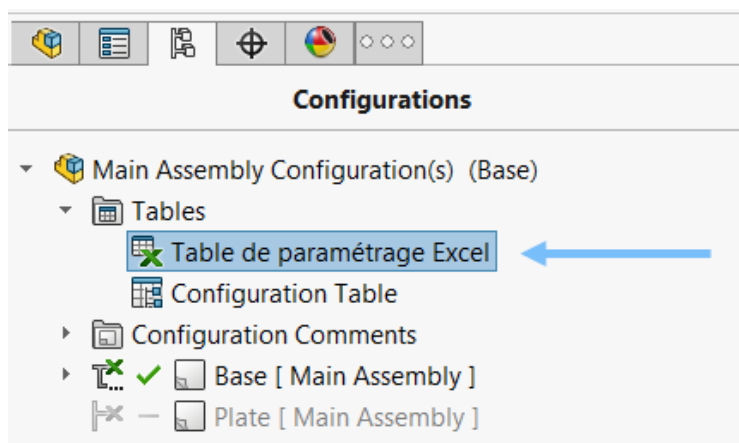
Avantages: Vous pouvez afficher les en-têtes de colonne des familles de pièces dans la langue locale de SOLIDWORKS sans aucune solution de contournement requise.

Par exemple, vous créez une famille de pièces en allemand avec un en-tête de colonne **\$BESCHREIBUNG**. Si vous ouvrez la famille de pièces dans une version anglaise de SOLIDWORKS, vous pouvez automatiquement convertir l'en-tête de colonne en **\$DESCRIPTION**. Si vous ouvrez la même famille de pièces dans une version italienne de SOLIDWORKS, vous pouvez automatiquement traduire l'en-tête de colonne en **\$DESCRIZIONE**.

Le processus de traduction n'est que temporaire pendant le processus de modification de tableau. La famille de pièces dans le modèle reste dans la langue d'origine.

Pour traduire les en-têtes de colonne d'une famille de pièces :

1. Ouvrez un modèle avec une famille de pièces créée dans une autre langue. Dans cet exemple, la famille de pièces d'origine est en français.
2. Dans ConfigurationManager, sous **Tables**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la famille de pièces Excel en langue étrangère et cliquez sur **Modifier la table**.



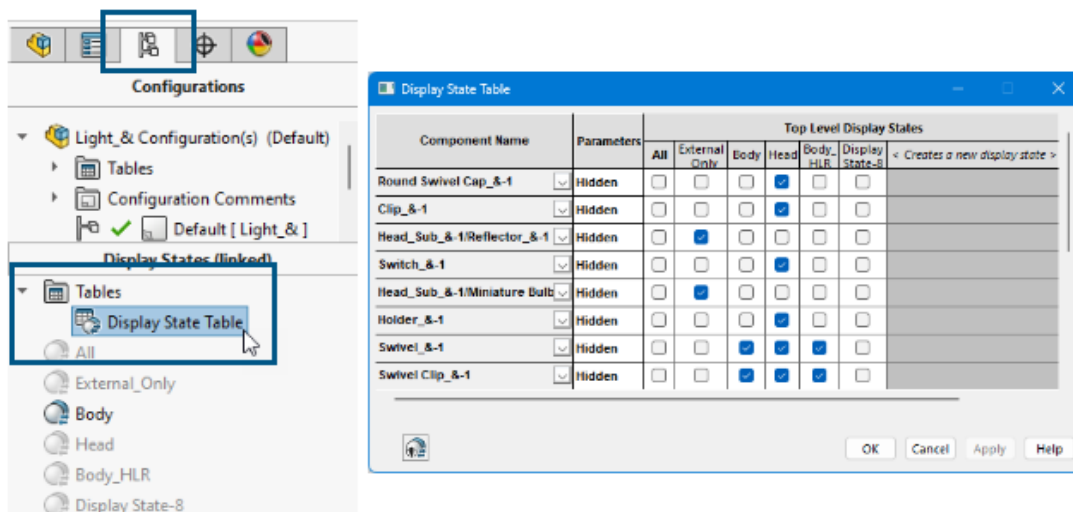
La boîte de dialogue La langue des en-têtes de colonne de la Famille de pièce est *<langue étrangère>* vous avertit que la langue de la famille de pièces est différente de votre langue actuelle.



3. Cliquez sur **Traduire les en-têtes de colonne**.

La famille de pièces s'ouvre avec les en-têtes de colonne français traduits en anglais.

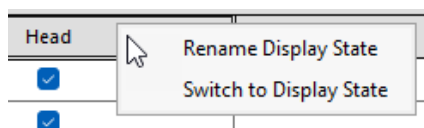
Tableaux d'état d'affichage






Dans les assemblages avec plusieurs états d'affichage, vous pouvez utiliser le **Tableau d'état d'affichage** pour contrôler les états d'affichage.

Le **Tableau d'état d'affichage** vous permet de :

- Contrôler l'état Cacher/montrer d'un composant
- Ajoutez un nouvel état d'affichage en cliquant dans la colonne **Crée un nouvel état d'affichage**
- Ajoutez un nouveau composant au tableau en double-cliquant sur le composant dans le PropertyManager ou la zone graphique
- Double-cliquez sur la cellule du nom d'un état d'affichage pour passer à cet état d'affichage
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule du nom d'un état d'affichage pour renommer l'état d'affichage ou passer à celui-ci




Pour accéder au tableau d'état d'affichage, dans le ConfigurationManager , sous **Etats d'affichage > Tableaux** , cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Tableau d'état d'affichage** , puis cliquez sur **Afficher le tableau**.

Display State Table

Component Name	Parameters	Top Level Display States							< Creates a new display state >
		All	External Only	Body	Head	Body_HLR	Display State-8		
Round Swivel Cap_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Reflector_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Switch_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Miniature Bulb	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Holder_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

OK Cancel Apply Help

Informations générales

- Le tableau apparaît si l'assemblage de premier niveau contient plusieurs états d'affichage.
- Le tableau est disponible pour les états d'affichage non liés et liés. Pour les états d'affichage liés, le tableau indique les états d'affichage disponibles pour la configuration active.
- Dans le tableau, vous pouvez cliquer sur **Masquer/Afficher l'état d'affichage référencé**  pour masquer ou afficher la ligne **Etat d'affichage référencé** pour chaque composant dans tous les états d'affichage de premier niveau.

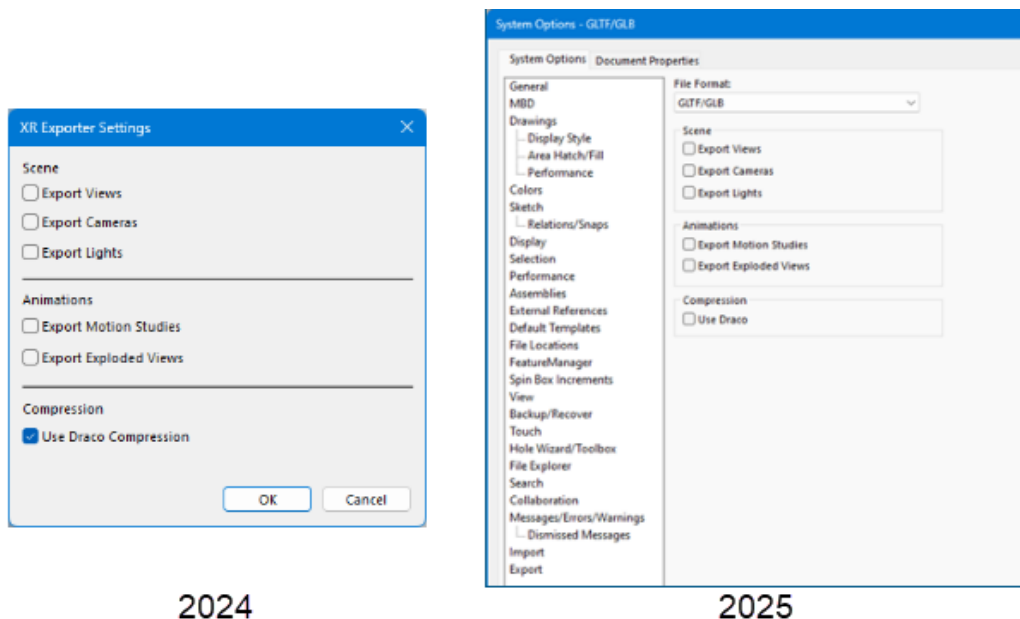
14

Import/Export

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options d'exportation Extended Reality (2025 SP2)**
- **Importation de fichiers IFC et STEP (2025 SP2)**
- **Filtrage des composants lors de l'importation de fichiers IFC (2025 SP1)**
- **Exportation des propriétés personnalisées vers des fichiers IFC**
- **Importation de fichiers Extended Reality**

Options d'exportation Extended Reality (2025 SP2)



Les options d'exportation permettant d'enregistrer des fichiers en tant que fichiers Extended Reality sont déplacées de la boîte de dialogue Réglages XR Exporter vers la boîte de dialogue **Outils > Options > Options du système > Exporter**.

Avantages: Cette architecture révisée permet d'améliorer les performances futures.

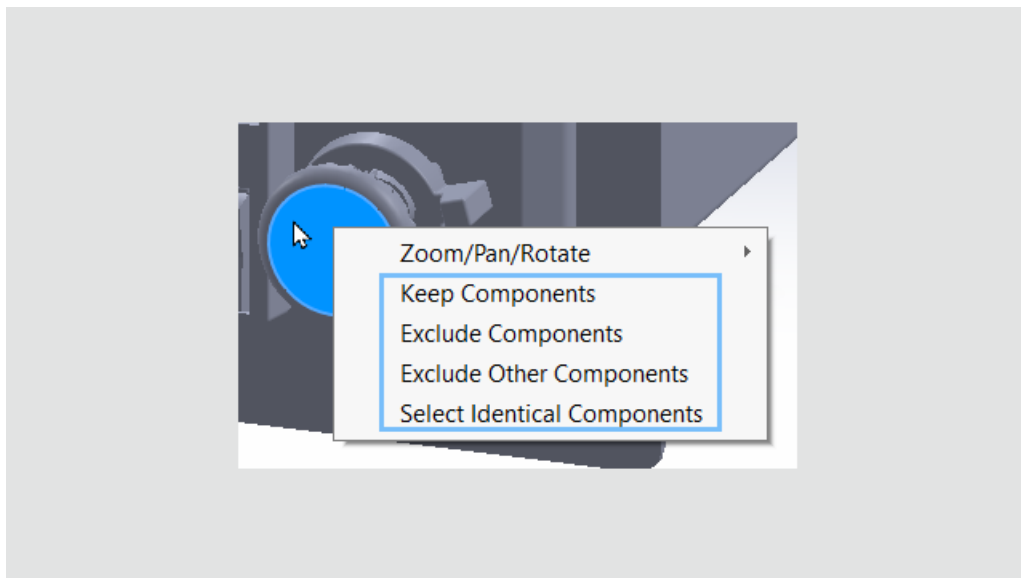
Pour ouvrir la boîte de dialogue Exporter :

1. Dans un modèle, cliquez sur **Fichier > Enregistrer sous**.
2. Dans la boîte de dialogue, pour **Enregistrer sous**, sélectionnez **Extended Reality (*.glb)** ou **Extended Reality (.gltf)**.

3. Cliquez sur **Options** pour ouvrir la boîte de dialogue Exporter les options du système pour les fichiers **GLTF/GLB**.

Les options d'exportation restent inchangées.

Importation de fichiers IFC et STEP (2025 SP2)



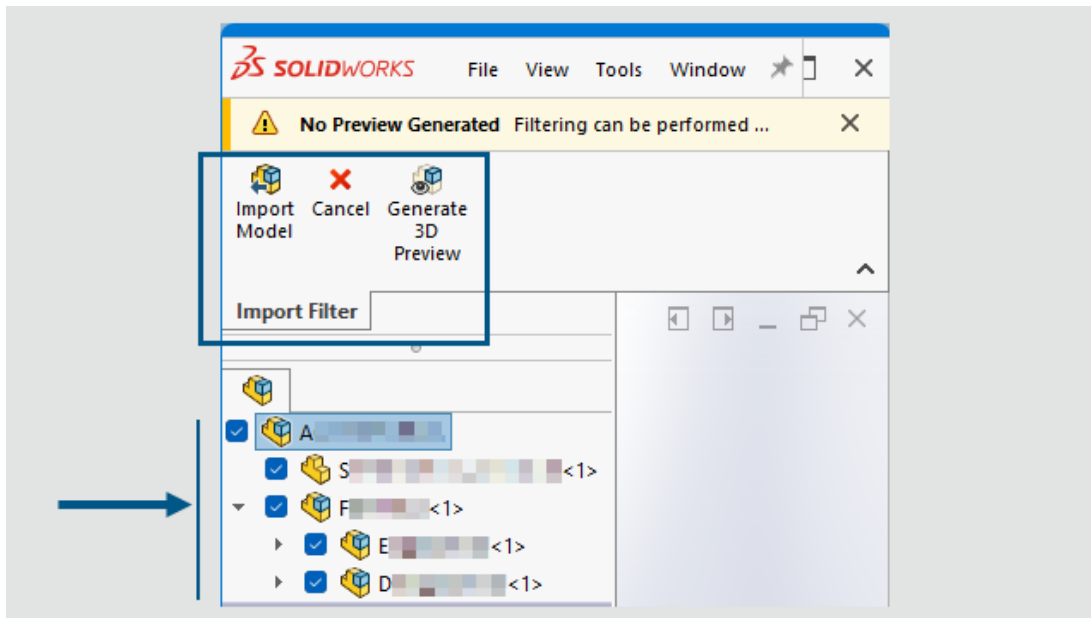
Lorsque vous filtrez des composants quand vous importez des fichiers IFC ou STEP, toutes les options de sélection de composants sont disponibles lorsque vous cliquez sur **Générer un aperçu 3D** 📁 et que vous cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur des composants dans la zone graphique. Auparavant, ces options étaient uniquement disponibles dans l'arbre de création FeatureManager.

Avantages: La sélection des composants à filtrer est plus efficace et uniforme.

Ces options sont disponibles lorsque vous cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur des composants dans la zone graphique :

- **Conserver les composants**
- **Exclure les composants**
- **Exclure d'autres composants**
- **Sélectionner les composants identiques**

Filtrage des composants lors de l'importation de fichiers IFC (2025 SP1)



Lorsque vous importez des fichiers IFC, vous pouvez filtrer les composants à importer.

Avantages: le filtrage des composants lors de l'importation de fichiers IFC vous permet de spécifier exactement les composants dont vous avez besoin, ce qui vous fait gagner du temps et rationalise votre travail, en particulier pour les fichiers IFC volumineux.


Pour filtrer les composants lors de l'importation de fichiers IFC :


1. Dans la boîte de dialogue Ouvrir, recherchez et sélectionnez un fichier IFC, sélectionnez **Activer le filtre**, puis cliquez sur **Ouvrir**.

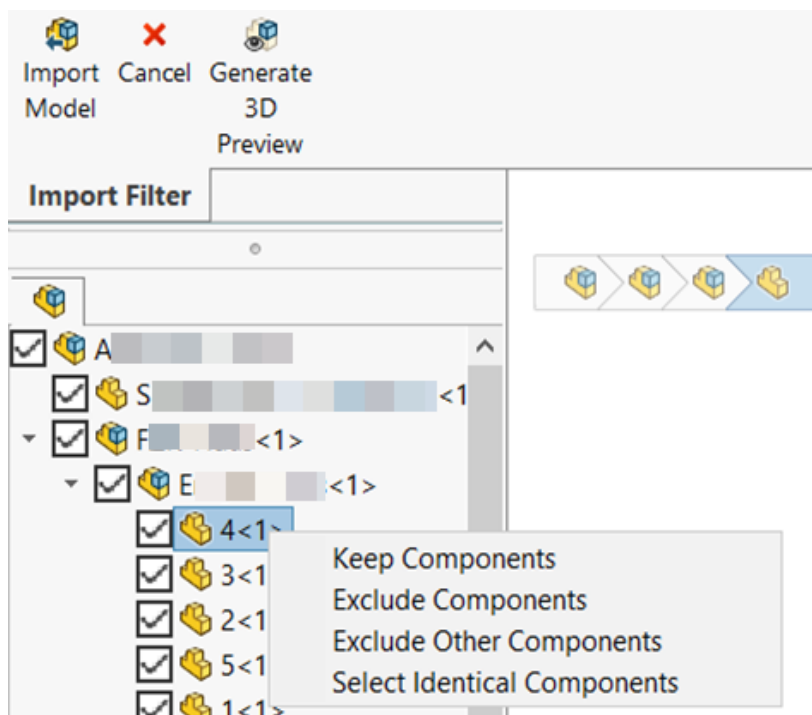
Le logiciel génère la structure du produit dans l'arbre de création FeatureManager, qui affiche les composants que vous pouvez sélectionner pour les importer. La zone graphique est vide. Le CommandManager Importer un filtre affiche les outils disponibles.


Si vous avez spécifié des options de filtre dans **Outils > Options > Options du système > Importer > Format de fichier : IFC** sous **Entités à importer**, SOLIDWORKS applique automatiquement ces options de filtre. La spécification de ces paramètres au niveau du système avant le filtrage des composants vous fait gagner du temps, en particulier pour les fichiers IFC volumineux, car vous pouvez cibler les entités et les composants exacts à ouvrir.

2. Dans l'arbre de création FeatureManager, sélectionnez les composants à importer. Vous pouvez sélectionner des composants de vérification individuels ou en sélectionner plusieurs.

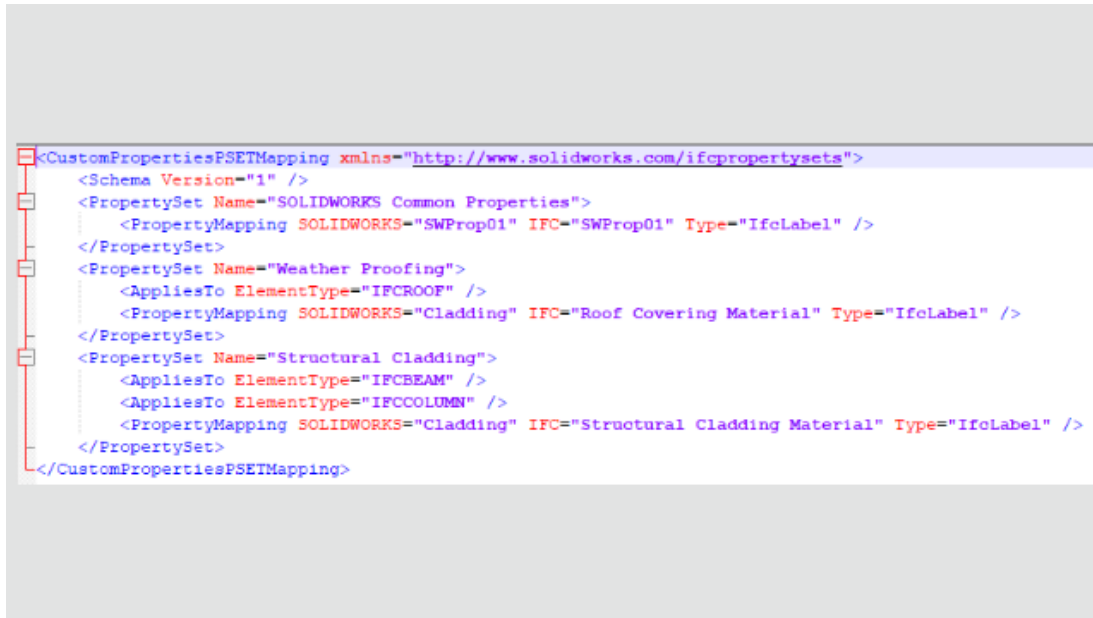
Pour générer un aperçu, dans le CommandManager, cliquez sur **Générer un aperçu 3D** .

Les sous-assemblages qui contiennent un mélange de composants sélectionnés et effacés affichent une case à cocher partiellement sélectionnée . Pour vous aider à gérer plusieurs sélections, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur les composants sélectionnés et choisir **Conserver les composants** ou **Exclure les composants**. Pour inverser les sélections, sélectionnez **Exclure d'autres composants**. Si les composants sont identiques, l'option **Sélectionner les composants identiques** apparaît également.



3. Pour importer le fichier IFC avec les composants sélectionnés, dans le CommandManager, cliquez sur **Importer le modèle** .

Exportation des propriétés personnalisées vers des fichiers IFC



Lorsque vous exportez des modèles SOLIDWORKS® en tant que fichiers IFC™, vous pouvez mapper les propriétés personnalisées de SOLIDWORKS aux ensembles de propriétés IFC.

Pour exporter des propriétés personnalisées vers des fichiers IFC :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Exporter**. Sous **Format de fichier**, sélectionnez **IFC**.
2. Sous **Sortie en tant que**, sélectionnez **Utiliser le fichier de mappage Ensemble de propriétés**.
3. Spécifiez ensuite le schéma XML ou le fichier de mappage .xsd que le logiciel utilise pour valider les propriétés exportées.

Avantages : Les clients BIM peuvent exporter leurs données de propriétés personnalisées, ce qui est important pour la construction et le fonctionnement du bâtiment. Cette fonctionnalité est flexible. Elle vous permet de mapper les propriétés SOLIDWORKS aux propriétés IFC, éventuellement avec un nom différent, et de définir vos propres ensembles de propriétés cibles dans le fichier IFC. Dans les versions précédentes, vous pouviez exporter des propriétés lorsque vous enregistriez des fichiers IFC, mais uniquement dans un seul ensemble de propriétés codées en dur dans le fichier IFC.

Pour exporter les propriétés personnalisées vers des ensembles de propriétés IFC :

1. Dans le fichier SOLIDWORKS, cliquez sur **Fichier > Propriétés**.
2. Dans l'onglet Personnalisé, ajoutez les propriétés que vous souhaitez exporter vers le fichier IFC et enregistrez le fichier.
3. Créez un fichier de mappage XML qui mappe les propriétés personnalisées de SOLIDWORKS aux valeurs d'ensemble de propriétés IFC.


SOLIDWORKS propose des exemples de fichiers de mappage à *SOLIDWORKS install folder\lang\language\IFC*.

Exemple de fichier de mappage :

```

<CustomPropertiesPSETMapping>
  <Schema Version="1.0"/>
    <PropertySet Name="Pset_DoorCommon">
      <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"
Type="IfcIdentifier"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"
Type="IfcLabel"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"
Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"
Type="IfcBoolean"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"
Type="IfcBoolean"/>
    </PropertySet>
    <PropertySet Name="ACME_CageCodes">
      <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
      <AppliesTo ElementType="IFCWINDOW"/>
      <PropertyMapping SOLIDWORKS="RefCode" IFC="CageCode"
Type="IfcLabel"/>
    </PropertySet>
  </CustomPropertiesPSETMapping>

```

4. Dans le fichier SOLIDWORKS, cliquez sur **Enregistrer sous**  (barre d'outils Standard) ou sur **Fichier > Enregistrer sous**.
5. Dans la boîte de dialogue, pour **Enregistrer sous le type**, sélectionnez le type de fichier IFC, puis cliquez sur **Options**.

Vous pouvez sélectionner n'importe quel type de fichier IFC.

6. Dans la boîte de dialogue Options du système, sous **Sortie en tant que**, sélectionnez **Utiliser le fichier de mappage Ensemble de propriétés**, puis sélectionnez le fichier de mappage dans la liste ou cherchez-le pour le sélectionner.

Pour inclure toutes les propriétés personnalisées du fichier SOLIDWORKS dans le fichier IFC exporté, sous **Sortie en tant que**, sélectionnez également **Propriétés personnalisées**. Pour les inclure dans l'ensemble de propriétés IFC, mappez toutes les propriétés personnalisées dans le fichier de schéma XML.

SOLIDWORKS vérifie la validité de l'ensemble de propriétés XML IFC pour les éléments suivants :

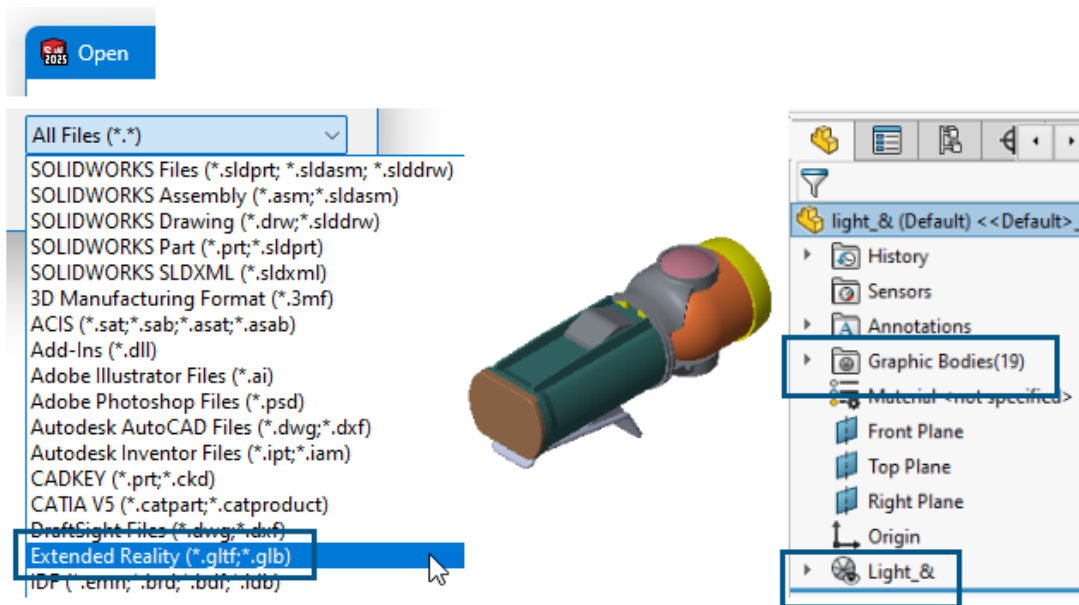
- Balises, attributs de balise et structure de balise appropriés.
- La version du schéma est égale ou inférieure à la version prise en charge par la version actuelle de SOLIDWORKS.
- Les propriétés personnalisées de SOLIDWORKS mappent les propriétés IFC une à une ou une à plusieurs. Vous ne pouvez pas mapper plusieurs propriétés personnalisées SOLIDWORKS sur la même propriété IFC.

Le logiciel stocke jusqu'à 10 ensembles de propriétés dans le registre.

7. Cliquez sur **OK**, puis sur **Enregistrer** pour exporter le fichier en tant que fichier IFC.

Le fichier IFC contient les propriétés personnalisées SOLIDWORKS dans l'ensemble de propriétés IFC, basées sur le fichier de mappage de schéma XML.

Importation de fichiers Extended Reality



Vous pouvez importer les fichiers Extended Reality de type .glTF et .GLB.

Pour importer des fichiers Extended Reality :

1. Cliquez sur **Ouvrir** (barre d'outils Standard) ou sur **Fichier > Ouvrir**.
2. Dans la boîte de dialogue, pour **Fichiers de type**, sélectionnez **Extended Reality (*.GLTF et .GLB)**.
3. Accédez à un fichier pour le sélectionner et cliquez sur **Ouvrir**.

L'importation de fichiers glTF™ et GLB inclut :

- Hiérarchie de géométrie du fichier glTF ou GLB importé.
- Compression Draco™

Il s'agit d'une option de compression pour les fichiers volumineux. Vous ne spécifiez aucune option lors de l'importation. Le propriétaire du fichier spécifie la compression Draco lors de l'exportation des fichiers glTF ou GLB à partir du logiciel source.

- Textures non modifiables. Le logiciel importe des textures mais pas en tant qu'apparences SOLIDWORKS appropriées.

SOLIDWORKS PDM

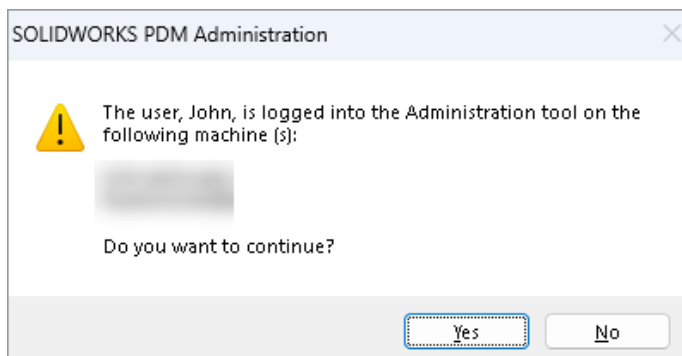
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Affichage d'un avertissement pour authentification multiple (2025 SP2)**
- **Nomenclature pour assemblage électrique (2025 SP2)**
- **Options d'affichage - Afficher l'aperçu de l'image (2025 SP1)**
- **Options des contrôles de carte (2025 SP1)**
- **Configuration de la tâche de conversion (2025 SP1)**
- **Favoris de recherche (2025 SP1)**
- **Nomenclature de l'assemblage électrique (2025 SP1)**
- **Paramètres par défaut pour la nomenclature calculée**
- **Extraction de fichiers pendant l'opération Obtenir**
- **Informations de journalisation pour l'authentification de l'utilisateur**
- **Ouverture des données de fichier dans Microsoft Excel avec des miniatures**
- **Affichage de l'ordre de la structure d'assemblage de l'arbre de création FeatureManager dans les nomenclatures calculées**
- **Obtention d'informations sur le temps passé à ouvrir des fichiers**
- **Obtention d'informations sur la dernière révision**
- **Autorisations d'ajout ou de changement de nom séparées pour les fichiers et les dossiers**
- **Connecteur SOLIDWORKS PDM vers Electrical**
- **Performances de l'archivage de fichiers**
- **Disponibilité de la barre d'outils SOLIDWORKS PDM et de l'onglet CommandManager**
- **Options supplémentaires dans le menu contextuel et la barre d'outils du volet des tâches**
- **Prise en charge de l'authentification SSL ou TLS dans la notification par e-mail SMTP**

SOLIDWORKS® PDM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS PDM Standard est fourni avec SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate, et est disponible en tant que licence vendue séparément pour les non-utilisateurs de SOLIDWORKS. L'application offre des capacités de gestion de données standard pour un petit nombre d'utilisateurs.

SOLIDWORKS PDM Professional est une solution de gestion des données complète adaptée à un nombre réduit comme à un nombre élevé d'utilisateurs. Elle est disponible à l'achat séparément.

Affichage d'un avertissement pour authentification multiple (2025 SP2)

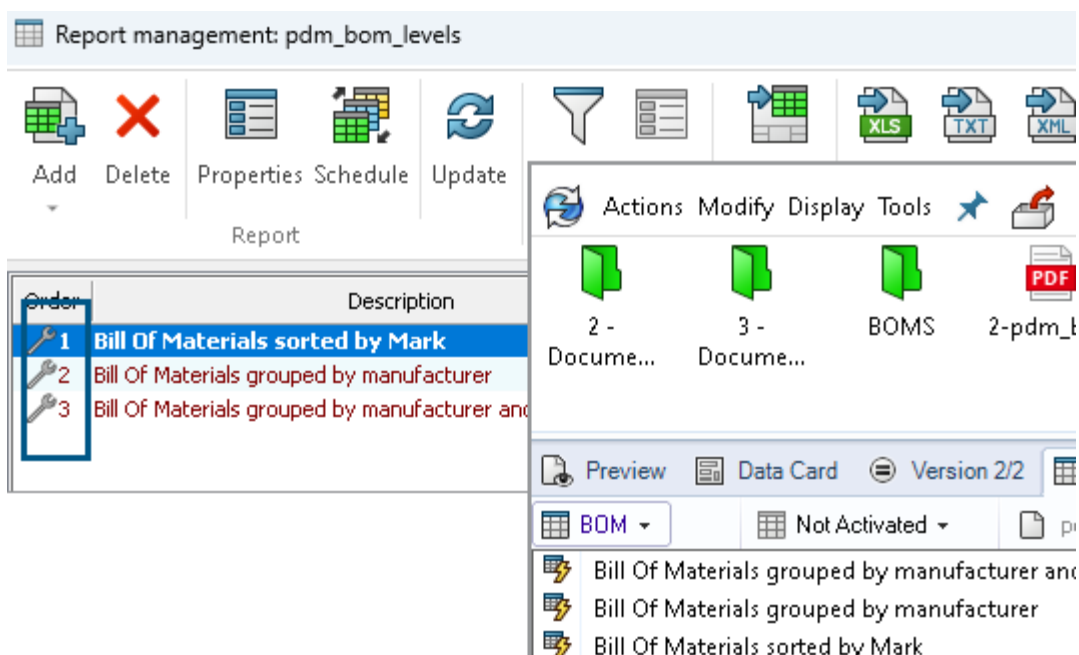


Pour SOLIDWORKS PDM Professional, lorsque vous tentez de vous connecter à l'outil d'administration SOLIDWORKS PDM plusieurs fois à partir de différents ordinateurs avec le même compte, vous recevez un message d'avertissement vous rappelant vos connexions précédentes.

Le message d'avertissement affiche les noms des ordinateurs auxquels vous êtes déjà connecté et vous demande si vous souhaitez continuer ou annuler la connexion. Cela vous permet d'éviter d'écraser accidentellement des mises à jour antérieures, effectuées depuis d'autres ordinateurs.

Le message d'avertissement s'affiche uniquement si vous sélectionnez l'option Propriétés du coffre-fort de fichiers > Opération de journalisation > Connexion et déconnexion.

Nomenclature pour assemblage électrique (2025 SP2)

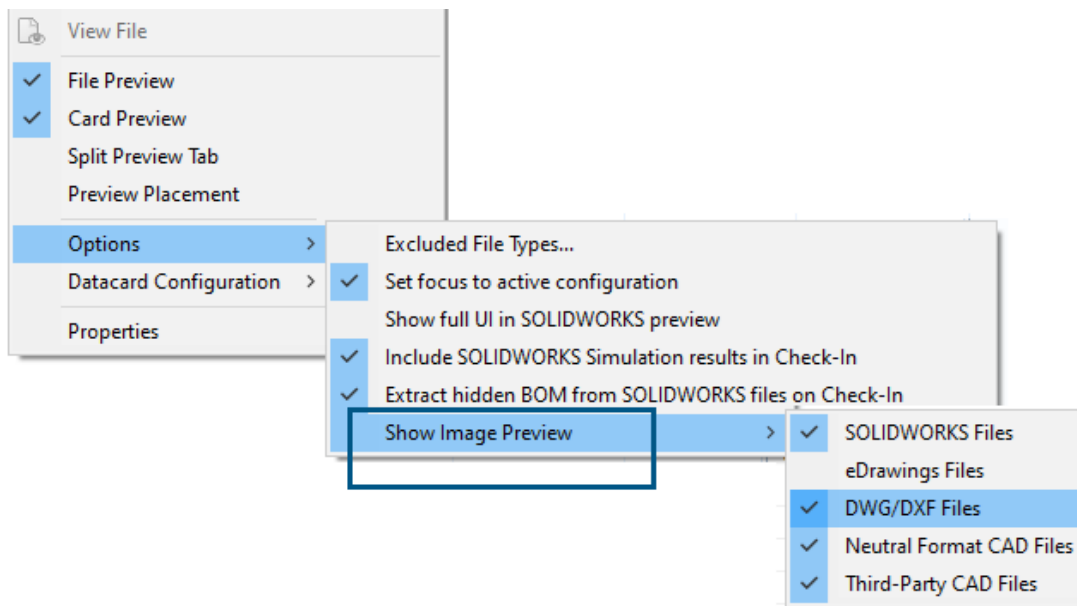


Dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM, dans la vue **Nomenclature** de l'onglet Nomenclature, vous pouvez afficher toutes les nomenclatures de références constructeur pour les assemblages électriques que vous sélectionnez dans SOLIDWORKS Electrical.

Par exemple :

- **Nomenclature par fabricant**
- **Nomenclature par fabricant et par livre**

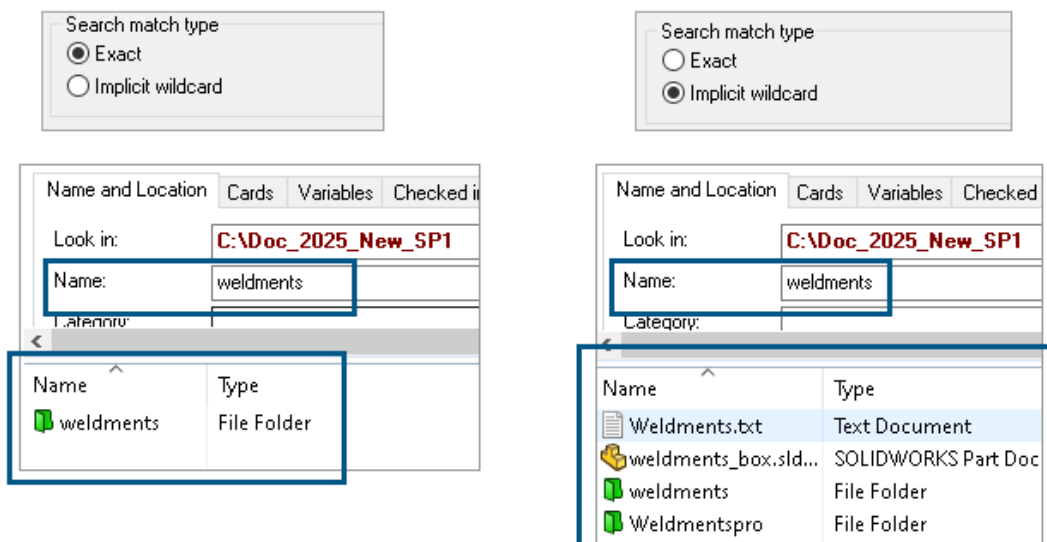
Options d'affichage - Afficher l'aperçu de l'image (2025 SP1)



Dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM, vous pouvez afficher une miniature ou un aperçu complet dans l'onglet Aperçu en fonction des types de fichiers suivants à l'aide d'**Affichage > Options > Afficher l'aperçu de l'image** :

- **Fichiers SOLIDWORKS**
- **Fichiers eDrawings**
- **Fichiers DWG/DXF**
- **Fichiers CAO au format neutre**
- **Fichiers CAO tiers**

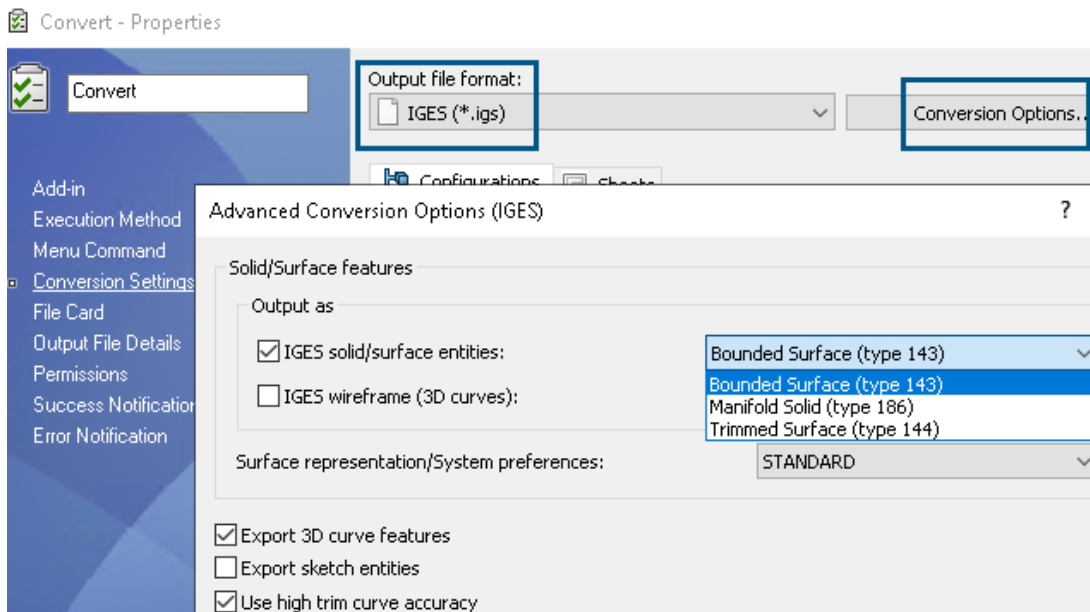
Options des contrôles de carte (2025 SP1)



Dans l'outil d'administration SOLIDWORKS PDM, vous pouvez sélectionner l'un des éléments suivants comme **Type de correspondance de recherche** lors de la modification ou de l'ajout de contrôles de carte **Liste** et **Zone de liste modifiable** à la carte de recherche et de fichier :

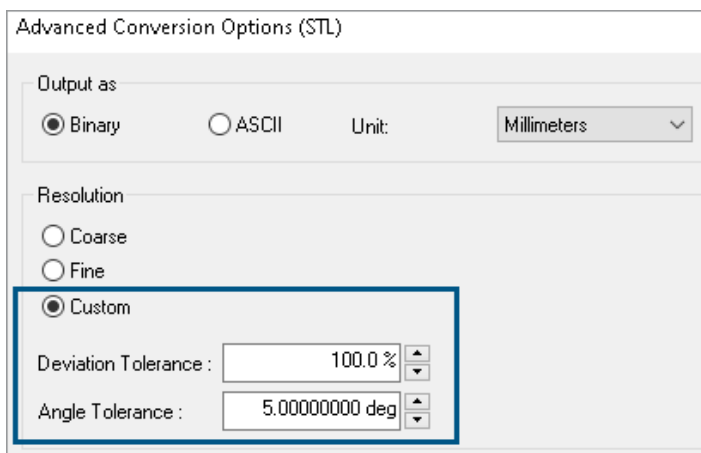
- Exact** : vous pouvez rechercher des fichiers, des dossiers et des variables dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM dont les résultats de recherche correspondent exactement à l'entrée de recherche.
 Par exemple, si vous recherchez `weldments` dans **Nom**, les résultats de la recherche incluent uniquement les fichiers, dossiers ou variables portant le nom exact `weldments`. Si vous souhaitez que tous les fichiers dont le nom contient **weldments**, saisissez un astérisque (*) comme caractère générique, par exemple `weldments*` ou `*weldments*`.
- Caractère générique implicite** : vous pouvez rechercher des fichiers, des dossiers et des variables dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM dont les résultats de recherche incluent l'entrée de recherche.
 Par exemple, si vous recherchez `weldments` dans **Nom**, les résultats de la recherche incluent tous les fichiers, dossiers ou variables dont les noms incluent `weldments` (par exemple, `weldments`, `weldments_box` et `weldmentspro`).

Configuration de la tâche de conversion (2025 SP1)



Dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS, lors de la configuration d'une tâche de conversion, vous pouvez utiliser les options de conversion avancées suivantes pour les formats de fichiers de sortie .stl et .igs.

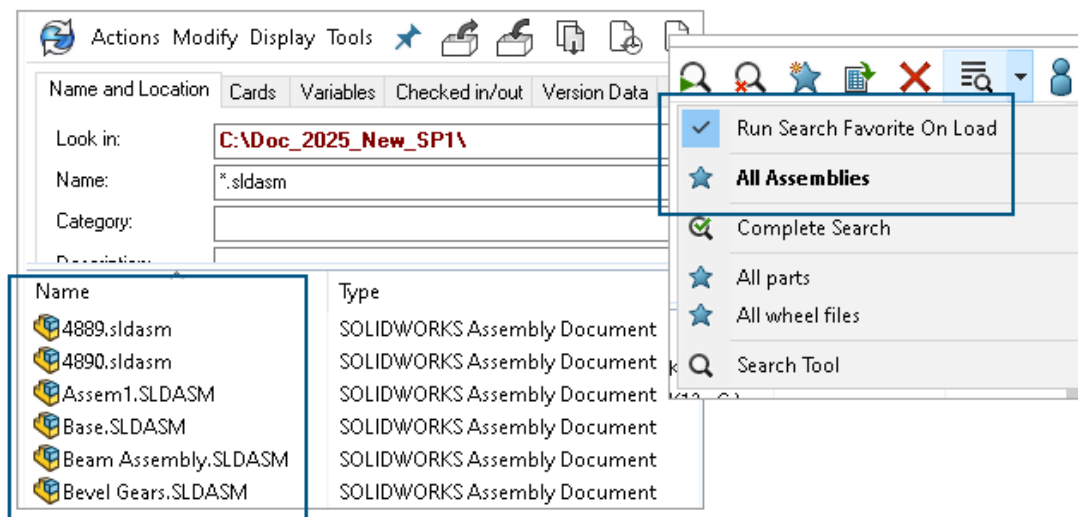
Format du fichier de sortie	Options de conversion avancées
IGES (*.igs)	<p>Surface à contour (type 143) Sélectionnez cette option pour convertir les faces de la pièce, de l'assemblage ou des surfaces sélectionnées et leurs limites définies par d'autres entités IGES, par exemple des courbes et des arêtes.</p>
STL (*.stl)	<p>Option personnalisée sous Résolution avec les sous-options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tolérance de déviation : Contrôle la facétisation de la pièce entière. Un nombre peu élevé génère des fichiers avec une précision de meilleure qualité pour la pièce entière. • Tolérance angulaire : Contrôle les plus petits détails de facétisation. Un nombre peu élevé génère des fichiers avec une précision de meilleure qualité pour les détails, mais ces fichiers sont plus longs à être générés.



Vous pouvez accéder à ces options sous **Tâches > Convertir > Ouvrir > Paramètres de conversion > Options de conversion**.

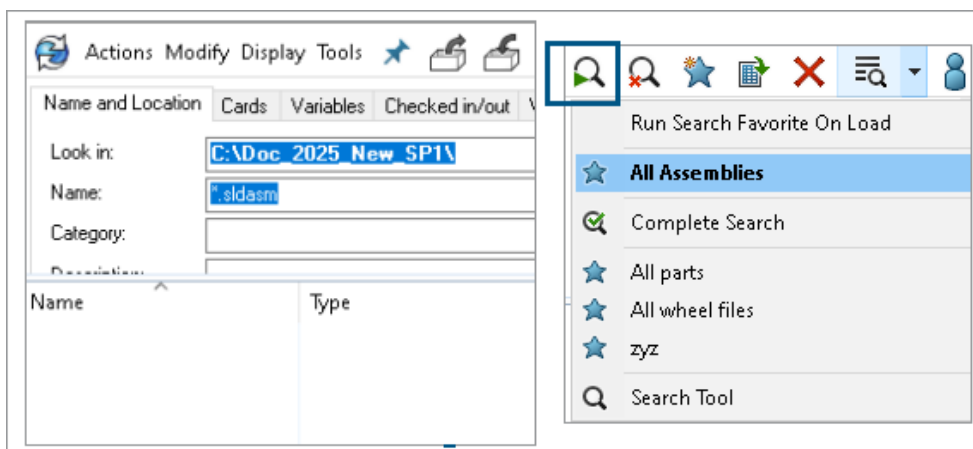
Ces options sont similaires aux options du système **Export** de SOLIDWORKS pour les formats de fichiers .stl et .igs. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'*Aide de SOLIDWORKS : Options d'exportation IGES* et *Aide de SOLIDWORKS : Options d'export STL, 3D Manufacturing Format et Additive Manufacturing File*.


Favoris de recherche (2025 SP1)



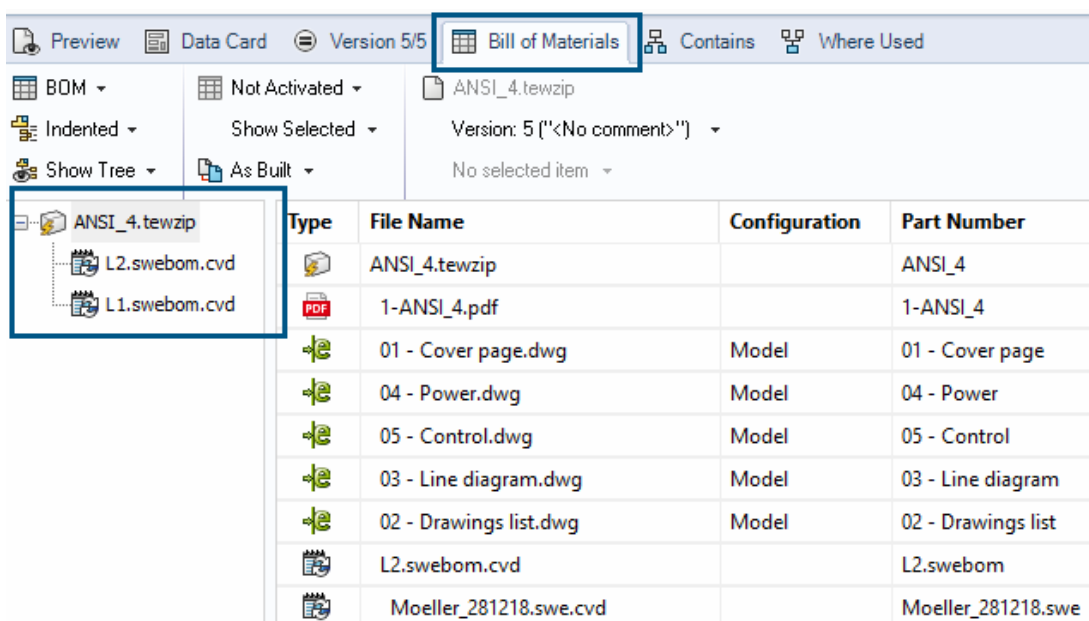
Dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS, vous pouvez utiliser la fonctionnalité **Exécuter le favori de recherche au chargement** pour afficher les résultats du favori de recherche

pour les fichiers et les dossiers en sélectionnant le favori de recherche. La fonctionnalité est disponible avec la recherche intégrée et l'**Outil de recherche**.



Lorsque cette option n'est pas sélectionnée, vous pouvez afficher les résultats du favori de recherche en sélectionnant Recherche de favoris et en cliquant sur **Démarrer la recherche** .

Nomenclature de l'assemblage électrique (2025 SP1)



Dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM, dans l'onglet Nomenclature, vous pouvez afficher les détails de la nomenclature des assemblages électriques.

Pour les assemblages électriques, vous pouvez visualiser :

- La structure hiérarchique et en retrait parent-enfant dans la nomenclature calculée pour les fichiers CVD.
- La vue **Nomenclature de références constructeur**.

Type	ITEM NO	Manufacturer	Referen...	MARK
	1	ABB	123456	
	2	Legrand	009213	
	3	Legrand	035223	
	4	Schneider Electric	09113	

Paramètres par défaut pour la nomenclature calculée

Bill of Materials - New Bill of Materials

Bill of materials name: Type: Bill of Materials

Options

☐ Include derived part references

☐ Include cut list references

☐ Weldment Cut list

☐ Weldment BOM

Default Settings

BOM View: Indented

Tree View: Show Tree

Preview: Hide Tree

Selected file:

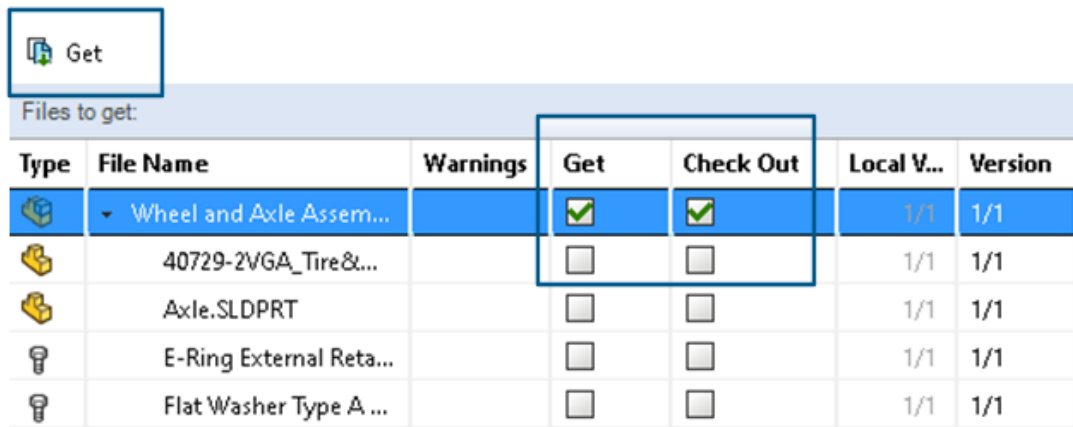
Reference Version: As Built






Les administrateurs peuvent spécifier les paramètres d'affichage et d'options par défaut pour la nomenclature calculée lors de la création de la nomenclature dans l'outil d'Administration SOLIDWORKS PDM.

Les paramètres par défaut définis par les administrateurs s'appliquent aux sections Nomenclature **Vue** et **Options** sous l'onglet Nomenclature dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM. Les paramètres par défaut s'appliquent à la fois au bureau et au client Web2.

Dans l'outil d'Administration, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Nomenclature > Nouvelle nomenclature**. Dans la boîte de dialogue Nomenclature - Nouvelle nomenclature, sous **Paramètres par défaut**, spécifiez les paramètres par défaut de la nomenclature calculée.

Extraction de fichiers pendant l'opération Obtenir



Type	File Name	Warnings	Get	Check Out	Local V...	Version
	Wheel and Axle Assem...		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	1/1
	40729-2VGA_Tire&...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Axle.SLDPRT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	E-Ring External Reta...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Flat Washer Type A ...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1

Dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM, vous pouvez extraire des fichiers lors de l'exécution d'une opération **Obtenir** sur ces fichiers, par exemple **Obtenir la dernière version**, à condition que vous ayez l'autorisation de réservation accordée.

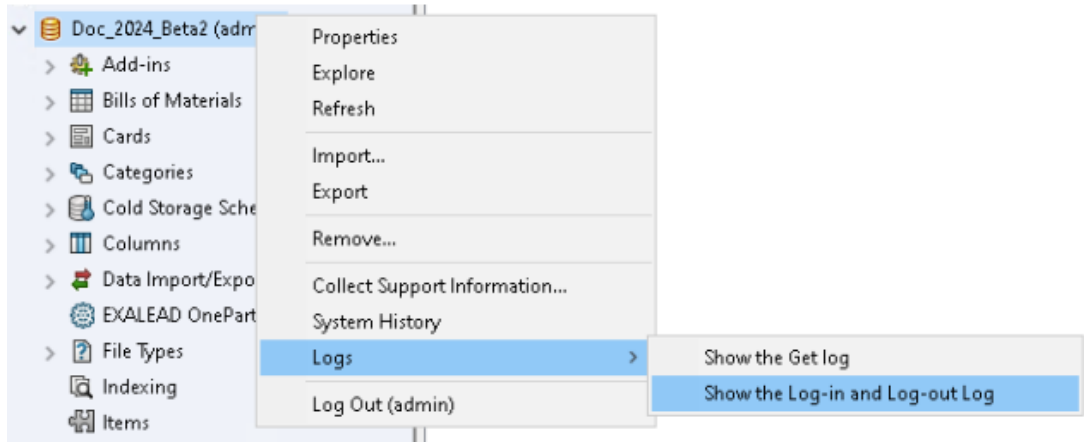
Dans la boîte de dialogue Obtenir, lorsque vous sélectionnez **Extraire** pour un ou plusieurs fichiers, l'option **Obtenir** pour ces fichiers est sélectionnée par défaut pour effectuer les deux opérations en même temps. La combinaison des opérations **Obtenir** et **Extraire** simplifie votre flux de travail.

Vous pouvez ajouter la colonne **Extraire** dans la boîte de dialogue Obtenir de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM. La personnalisation s'effectue à l'aide de la vue **Colonnes personnalisables** pour les colonnes d'opérations de fichier **Obtenir** de l'outil d'Administration de SOLIDWORKS PDM.

Les conditions suivantes s'appliquent à la combinaison des opérations **Obtenir** et **Extraire** :

- Si l'opération Obtenir échoue, l'extraction est interrompue.
- Si l'extraction échoue, l'opération Obtenir continue.
- Lorsque vous exécutez l'opération Obtenir pour une version antérieure, si vous sélectionnez **Extraire**, vous obtenez la version spécifiée avec une extraction réalisée.

Informations de journalisation pour l'authentification de l'utilisateur



Vous pouvez afficher les détails d'authentification de l'utilisateur pour un coffre-fort dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM Professional.

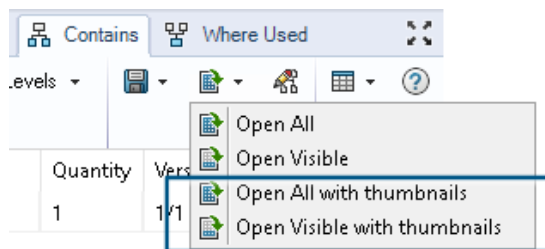
Les détails de l'authentification incluent le nom de l'utilisateur, la date et l'heure auxquelles l'utilisateur s'est connecté et s'est déconnecté, ainsi que le client SOLIDWORKS PDM (bureau ou Web2).

Type	Log-In...	Log-O...	Log-Out D...	Application	Process Name	Client Me
Info...	2024+...	2024+...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024+...	2024+...		Administration	ConisioAdmin.exe	DTP-DRT
Info...	2024+...	2024+...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024+...	2024+...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024+...	2024+...	Disconnected	WebAPI	PostmanRuntime/7.37.3	
Info...	2024+...	2024+...	Disconnected	Web2	w3wp.exe	

Vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur le nom du coffre-fort et sélectionner **Journaux > Afficher le journal de connexion et de déconnexion** pour afficher les détails de l'authentification. Pour afficher cette option, vous devez disposer des éléments suivants :

- Un coffre-fort SOLIDWORKS PDM Professional.
- Autorisation **Gestion des coffres-forts de fichiers**.
- Option **Connexion et déconnexion** sélectionnée dans les propriétés du coffre-fort de fichiers sous **Opérations de journalisation**.

Ouverture des données de fichier dans Microsoft Excel avec des miniatures

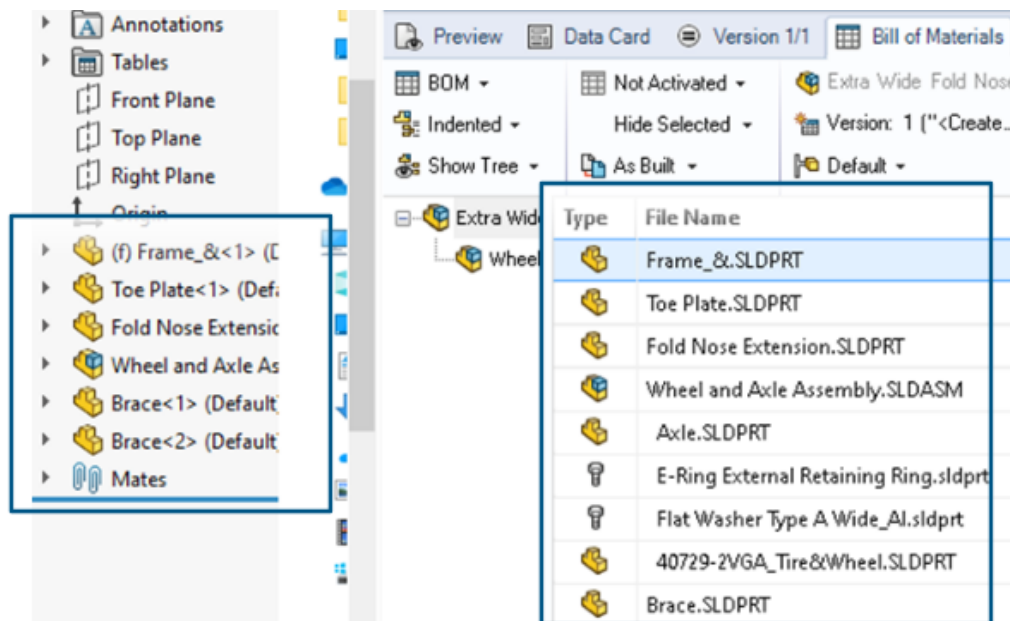


Vous pouvez ouvrir les données de fichier au format Microsoft® Excel® avec un aperçu miniature dans les onglets Nomenclature, Contient et Utilisé dans de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM.

Vous pouvez ouvrir des données de fichier avec des miniatures à l'aide des fonctions **Tout ouvrir avec les miniatures** et **Ouvrir l'option Visible avec les vignettes** sous **Ouvrir comme fichier CSV** dans la barre d'outils d'onglets.

L'aperçu des miniatures vous permet de mieux comprendre les données et de communiquer efficacement le processus en dehors du coffre-fort.

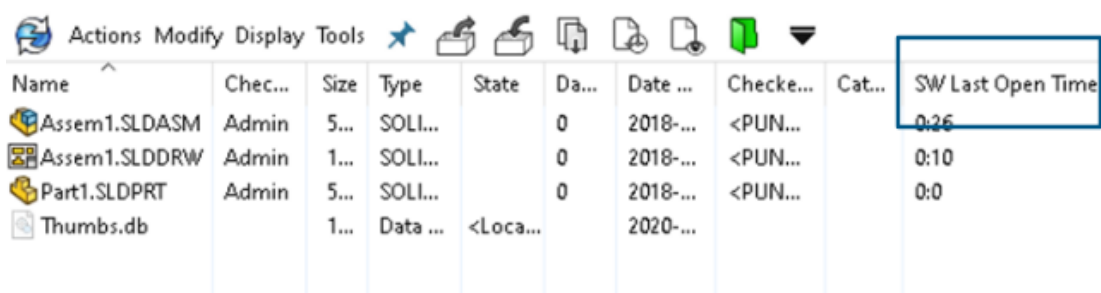
Affichage de l'ordre de la structure d'assemblage de l'arbre de création FeatureManager dans les nomenclatures calculées



Vous pouvez afficher l'ordre de la structure d'assemblage dans les nomenclatures calculées de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM pour les fichiers récemment archivés. La vue est similaire à celle de l'arbre de création FeatureManager® de SOLIDWORKS.

L'ordre des composants d'assemblage dans la nomenclature pour les données déjà archivées dans le coffre-fort ne se modifie pas pour correspondre à l'arbre de création FeatureManager.

Obtention d'informations sur le temps passé à ouvrir des fichiers

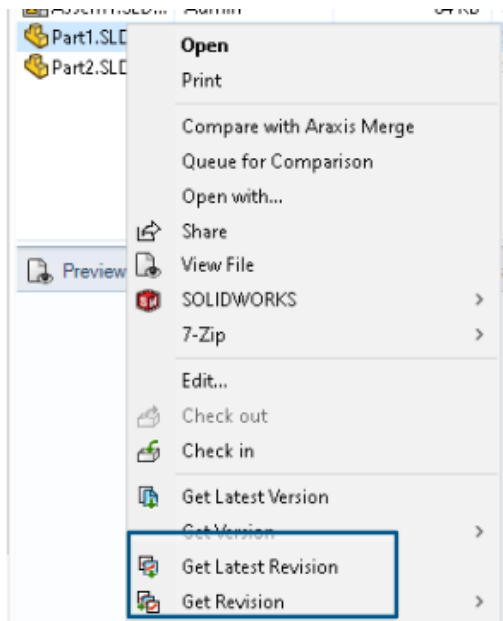


Name	Chec...	Size	Type	State	Da...	Date ...	Checke...	Cat...	SW Last Open Time
Assem1.SLDASM	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:26
Assem1.SLDDRW	Admin	1...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:10
Part1.SLDPRT	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:0
Thumbs.db		1...	Data ...	<Loca...		2020-...			

Vous pouvez connaître le temps nécessaire pour ouvrir un fichier lorsqu'il a été ouvert pour la dernière fois dans SOLIDWORKS 2023 et versions ultérieures. Le temps est mesuré

en secondes. Pour connaître l'heure d'ouverture du fichier, une nouvelle variable **_SW_Last_Open_Time_** est ajoutée aux variables SOLIDWORKS PDM.

Obtention d'informations sur la dernière révision



Vous pouvez obtenir la dernière révision d'un fichier dans SOLIDWORKS PDM. Pour obtenir la dernière révision, une variable **Dernière révision** est ajoutée aux variables système existantes.

Pour récupérer les informations de révision d'un fichier, vous pouvez utiliser les commandes **Obtenir la dernière révision** et **Obtenir une révision** dans l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM à différents endroits. Par exemple, lors de la recherche de fichiers, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le menu d'affichage des fichiers, sur l'onglet **Version** et les ensembles de colonnes. Vous pouvez également utiliser ces commandes dans la barre d'outils du complément SOLIDWORKS PDM et dans le CommandManager.

Preview	Data Card	Version 12/13	Bill of Materials	Contains	Where Used
Workflow: Default Workflow					
State: Under Change					
Days in state: 3 days					
Category: -					
Latest version: 13 / 13					
Latest version comment: Admin speaker.SLDASM 2024-06-21 17:51:11 Approved to Under Change					
Revision (Latest version): No revision					
Latest revision: D					
Version (Latest revision): 12 / 13					
Latest revision comment: Admin speaker.SLDASM 2024-06-19 19:20:22					

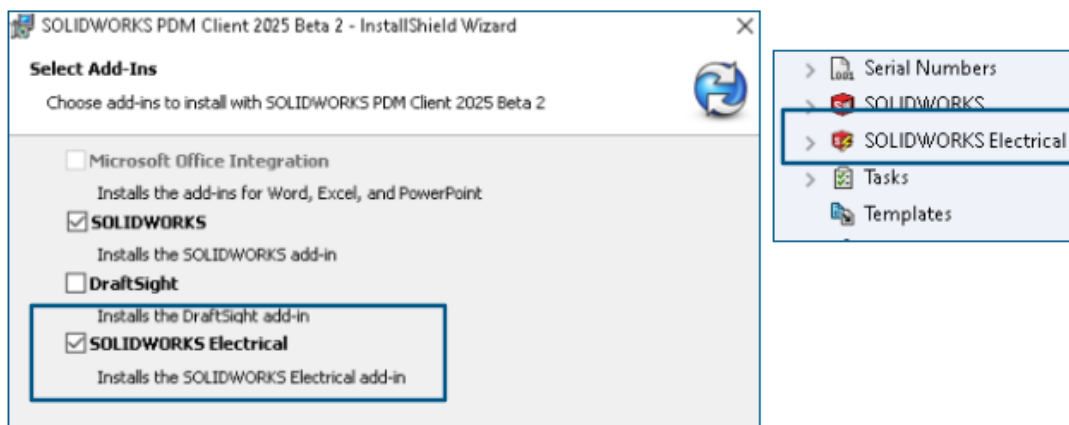
Autorisations d'ajout ou de changement de nom séparées pour les fichiers et les dossiers

Folder Permissions:	
<input checked="" type="checkbox"/>	Activate computed BOM
<input checked="" type="checkbox"/>	Add file
<input checked="" type="checkbox"/>	Add folder
<input checked="" type="checkbox"/>	Assign file permissions
<input checked="" type="checkbox"/>	Assign group membership
<input checked="" type="checkbox"/>	Recover files from recycle bin
<input checked="" type="checkbox"/>	Rename file
<input checked="" type="checkbox"/>	Rename folder
<input checked="" type="checkbox"/>	Restore file from cold storage

Les autorisations **Ajouter ou renommer fichier** et **Ajouter ou renommer dossier** sont divisées en autorisations distinctes pour l'ajout et le changement de nom.

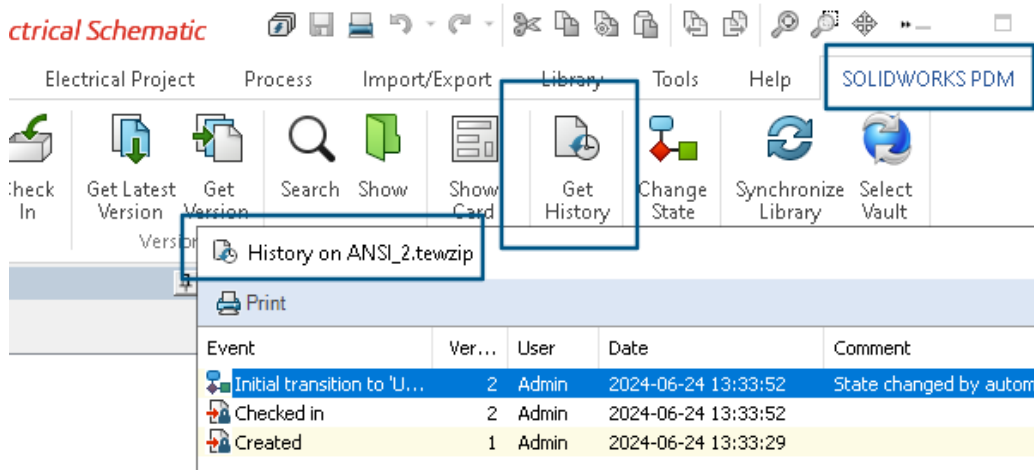
Les administrateurs peuvent utiliser **Ajouter un fichier** et **Renommer un fichier** sous **Autorisations de dossiers** et **Autorisations d'état** dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM.

Connecteur SOLIDWORKS PDM vers Electrical



Le connecteur SOLIDWORKS Electrical vers SOLIDWORKS PDM est disponible avec l'installation de SOLIDWORKS PDM. Il est intégré à SOLIDWORKS PDM et n'est pas disponible en tant que complément SOLIDWORKS PDM.

Vous pouvez configurer le connecteur SOLIDWORKS Electrical à partir de l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM. Un nœud **SOLIDWORKS Electrical** est ajouté sous le coffre-fort SOLIDWORKS PDM pour la configuration.

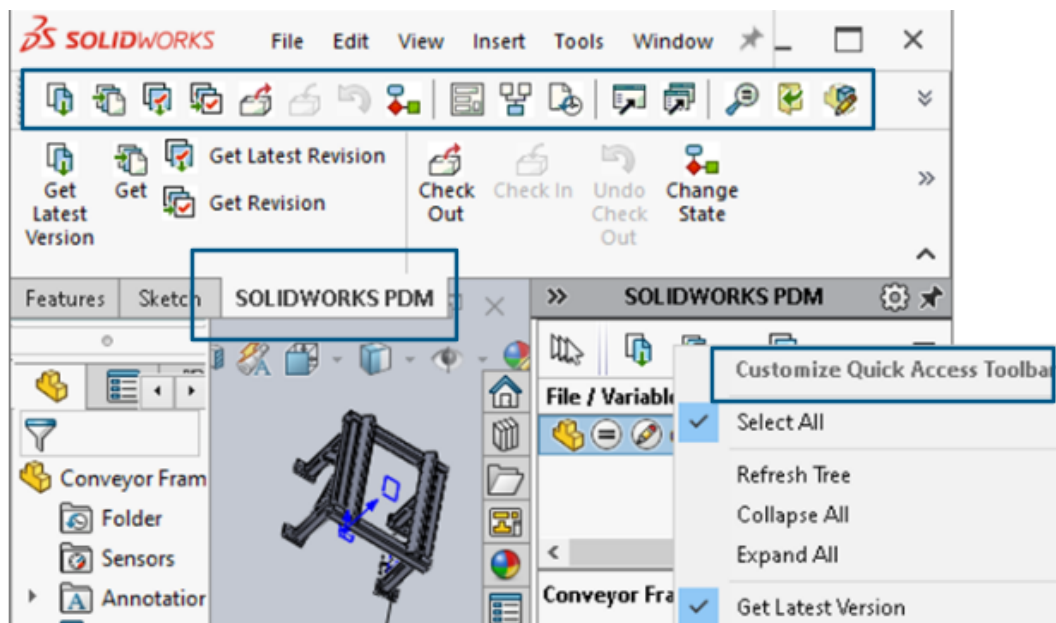


L'option **Historique** est ajoutée aux options du CommandManager SOLIDWORKS PDM. Vous pouvez consulter l'historique des projets SOLIDWORKS Electrical à l'aide de cette option pour mieux surveiller les modifications.

Performances de l'archivage de fichiers

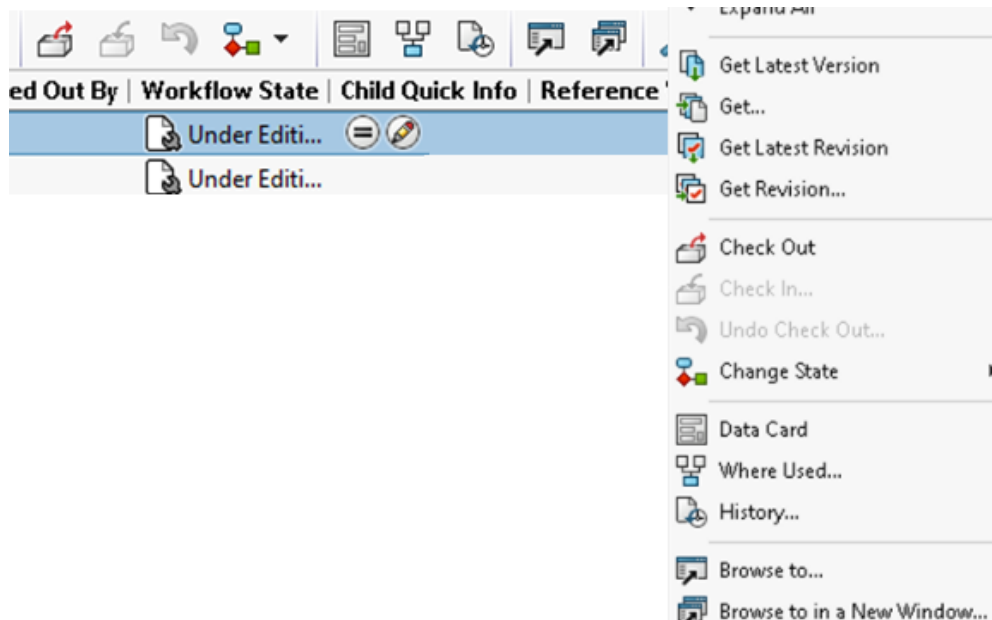
Les performances de SOLIDWORKS PDM sont améliorées lors de l'archivage des fichiers dans la base de données SOLIDWORKS PDM. L'opération d'archivage de fichiers est deux fois plus rapide qu'auparavant.

Disponibilité de la barre d'outils SOLIDWORKS PDM et de l'onglet CommandManager





Vous pouvez accéder à SOLIDWORKS PDM et à toutes ses commandes à partir d'une barre d'outils SOLIDWORKS PDM dédiée et de l'onglet CommandManager dans SOLIDWORKS lorsque vous sélectionnez le complément SOLIDWORKS PDM.

Options supplémentaires dans le menu contextuel et la barre d'outils du volet des tâches



Le volet des tâches du complément SOLIDWORKS PDM contient de nouvelles options dans le menu contextuel et la barre d'outils. De plus, certaines des options existantes sont mises à jour. Toutes les options sont organisées en groupes significatifs pour plus de clarté.

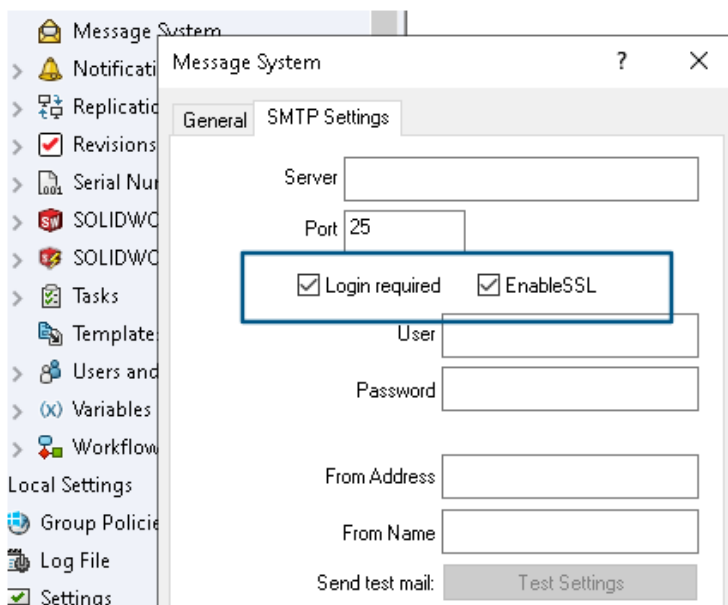
Par exemple, voici les options ajoutées :

- **Accéder à**  : ouvre le fichier sélectionné dans la même fenêtre de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM.
- **Aller à dans une Nouvelle fenêtre**  : ouvre le fichier sélectionné dans une nouvelle fenêtre de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM.
- **Carte de données et Utilisé dans** : Afficher des informations sur la carte de données et sur l'endroit où elle est utilisée. Ces options sont regroupées avec l'option **Historique**.

L'option **Modifier** est renommée **Modifier le composant** .

Vous pouvez personnaliser la barre d'outils Volet des tâches de façon à inclure les options fréquemment utilisées.

Prise en charge de l'authentification SSL ou TLS dans la notification par e-mail SMTP



Vous pouvez activer l'authentification SSL (Secure Socket Layer) ou TLS (Transport Layer Security) dans la notification par e-mail SMTP.

Dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM, vous pouvez sélectionner **ActiverSSL** sous **Système de messagerie** > **SMTP** > **Paramètre SMTP** pour activer l'authentification SSL ou TLS dans les notifications par e-mail SMTP. Il s'agit d'une authentification à deux facteurs avec les informations d'identification de connexion.

Les serveurs SMTP suivants sont pris en charge :

Serveur de messagerie	Server SMTP
Gmail®	smtp.gmail.com
Outlook®	smtp.outlook.com
Microsoft 365®	smtp.office365.com
Yahoo®	smtp.mail.yahoo.com

16

SOLIDWORKS Manage

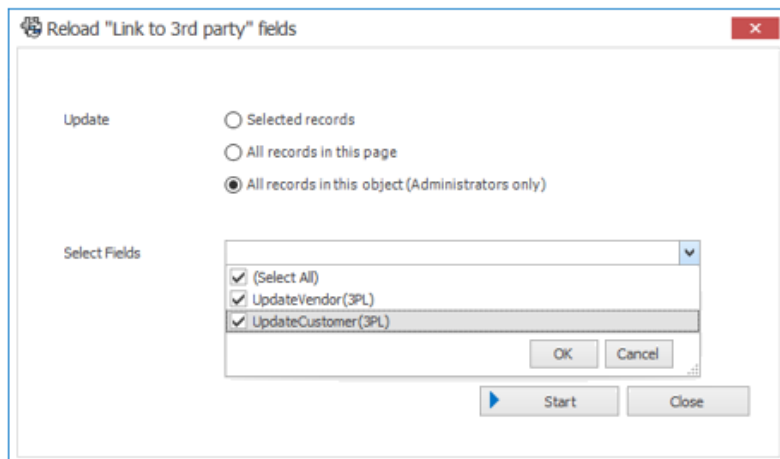
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Mises à jour par lots pour les champs Lien vers tiers**
- **Synchronisation avec SOLIDWORKS PDM**
- **Notifications de dates futures**
- **Mises à jour par lots des champs de processus**
- **Envoyer les éléments concernés aux nouveaux processus**
- **Commentaires de collaboration dans le partage de fichiers**
- **Vérification de la version client**
- **Regroupements de nomenclatures à plat**
- **Ajout d'informations à l'objet de la tâche automatisée**
- **Instantanés de projet**
- **Tâches des processus annulés**
- **Interface de Programmation d'Applications**
- **Création de nouveaux enregistrements de processus à partir d'enregistrements de processus existants**
- **Envoyer au processus pour les éléments concernés**
- **Éléments concernés dans l'Explorateur de fichiers Microsoft**
- **Miniatures pour Copier à partir d'une nomenclature**
- **Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage**

SOLIDWORKS® Manage est un système de gestion avancée de données qui prolonge la gestion globale des fichiers et les intégrations d'applications permises par SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage est l'élément clé d'une gestion des données distribuées.

Mises à jour par lots pour les champs Lien vers tiers



Vous pouvez mettre à jour les valeurs **Lien vers tiers** pour certains ou tous les enregistrements d'un objet.

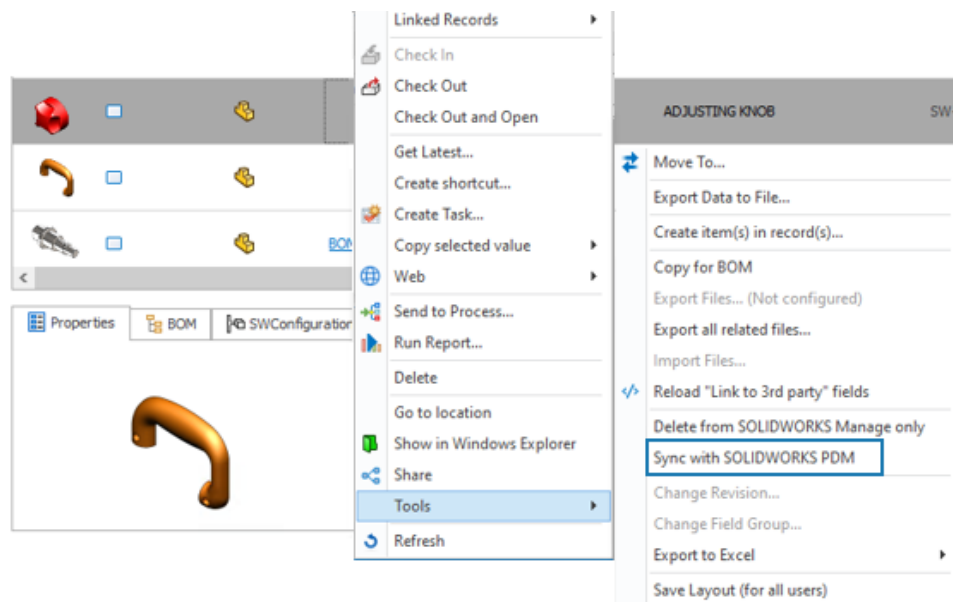
Les non-administrateurs peuvent mettre à jour les valeurs des enregistrements sélectionnés dans la grille principale ou pour tous les enregistrements d'une page. Les administrateurs peuvent mettre à jour les valeurs de tous les enregistrements d'un objet. Cela empêche les utilisateurs d'affecter les performances du système s'il y a de nombreux champs ou des champs avec des requêtes complexes.

Il s'agit d'un moyen pratique de remplir un nouveau **champ Lien vers tiers** sans écrire de requête SQL distincte.

Implémentation de mises à jour par lots vers les champs Lien vers tiers

1. Naviguez jusqu'à un objet comportant des champs **Lien vers tiers**.
2. Sélectionnez les enregistrements, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et cliquez sur **Outils > Recharger les champs « Lien vers tiers »**.
3. Dans la boîte de dialogue :
 - a) Spécifiez les options.
 - b) Cliquez sur **Start**.
 - c) Une fois les champs mis à jour, cliquez sur **Fermer**.

Synchronisation avec SOLIDWORKS PDM



Tous les utilisateurs peuvent synchroniser les enregistrements sélectionnés dans la grille principale d'un objet SOLIDWORKS PDM.

SOLIDWORKS Manage lit les données de la base de données SOLIDWORKS PDM, puis synchronise les informations dans la base de données SOLIDWORKS Manage. Auparavant, seuls les administrateurs pouvaient synchroniser des enregistrements dans l'outil Administration du système.

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement, puis cliquez sur **Outils > Synchroniser avec SOLIDWORKS PDM**.

Notifications de dates futures

Vous pouvez envoyer une notification après une date et une heure spécifiques pour une notification de processus.

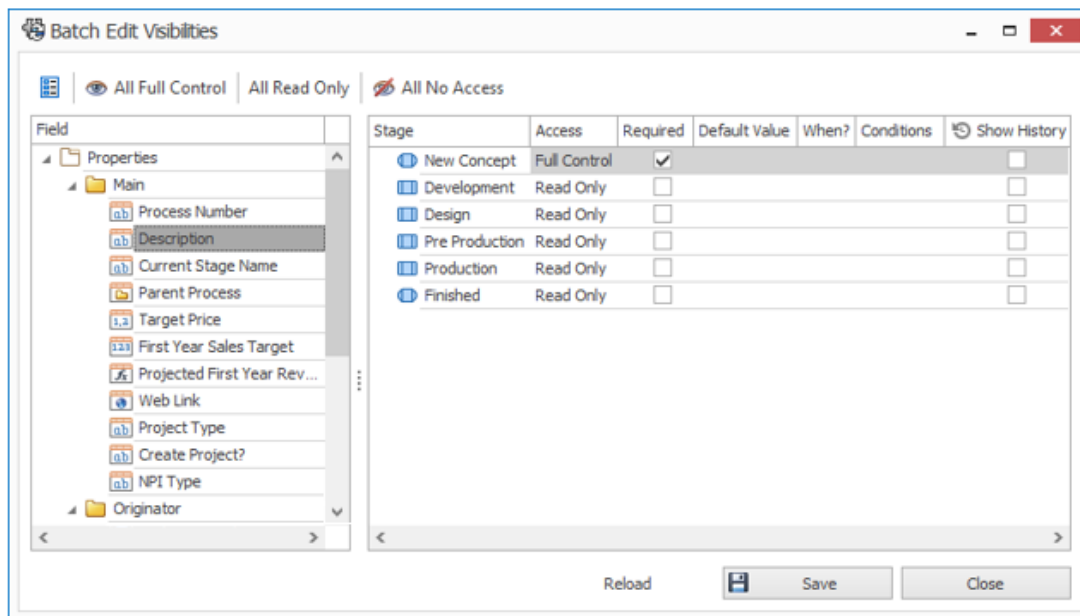
Le paramètre reste actif même à la fin d'un processus, sauf si vous limitez la notification par une condition. Une notification, telle qu'un rappel de renouvellement ou de suivi, est envoyée à la fin d'un processus.

Création de notifications de dates futures

1. Dans l'outil Administration du système, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un processus, puis cliquez sur **Administration**.
2. Dans l'Assistant de processus, sur la page Champs, spécifiez un champ **Date** contenant la date utilisée pour envoyer la notification.
Si le processus dispose déjà d'un champ **Date**, vous pouvez ignorer cette étape.

3. Sur la page Propriétés de flux de travail, sélectionnez :
 - a) Une étape pour savoir quand envoyer la notification.
 - b) Le nœud **Visibilité**.
4. Spécifiez le champ **Date** que vous avez défini à l'étape 2 pour spécifier la date d'envoi de la notification.
 Par exemple, spécifiez la **Valeur par défaut** comme *date actuelle* et **Quand ?** sur **Terminer**. Indique la date à laquelle l'étape du processus passe à l'étape suivante.
5. Sélectionnez **Notifications** pour l'étape et modifiez une notification existante ou créez une nouvelle notification.
6. Dans la boîte de dialogue Notification d'étape, onglet Général, dans :
 - a) **Quand envoyer**, sélectionnez **Personnalisé**.
 - b) **Sélectionner le champ de date**, sélectionnez le champ **Date** que vous avez défini à l'étape 2.
 - c) (Facultatif) **Heure**, spécifiez l'heure du jour à la date sélectionnée pour envoyer la notification.
 - d) (Facultatif) **Jours d'ajustement**, ajoutez des jours dans **Sélectionner le champ de date**.
 - e) Cliquez sur **Enregistrer**, puis sur **Fermer**.

Mises à jour par lots des champs de processus



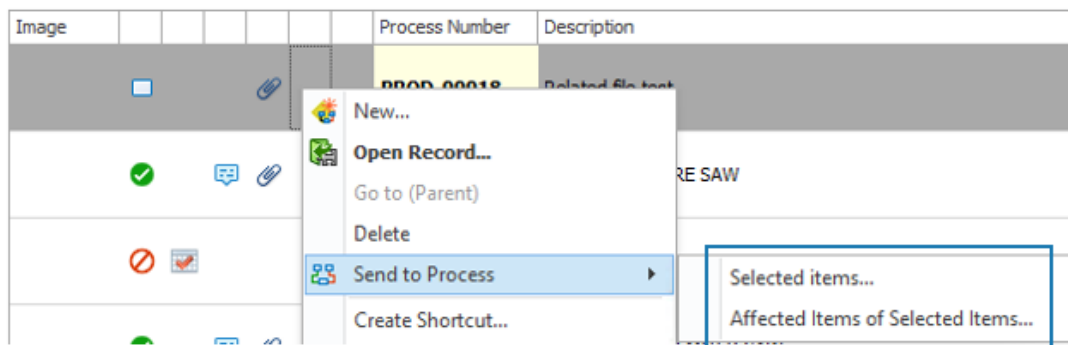
Vous pouvez modifier les champs de plusieurs étapes du processus à l'aide de l'outil **Modification par lot**.

Avec l'outil **Modification par lot**, vous pouvez modifier un champ pour toutes les étapes à un seul endroit. Auparavant, vous deviez sélectionner chaque étape dans le diagramme du flux de travail, puis enregistrer le champ modifié.

Implémentation de mises à jour par lots pour traiter les champs

1. Dans l'outil Administration du système, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un processus, puis cliquez sur **Administration**.
2. Sur la page Propriétés du flux de travail :
 - a) Sélectionnez une étape.
 - b) Sélectionnez le nœud **Visibilité**.
 - c) Cliquez sur **Modification par lot**.
3. Dans la boîte de dialogue Modification par lot des affichages :
 - a) Dans le volet de gauche, sélectionnez **Champ**.
 Dans le volet de droite, toutes les étapes définies dans le processus apparaissent sous **Etape**.
 - b) Modifiez les paramètres de chaque étape, puis cliquez sur **Enregistrer**.
 - c) Répétez les étapes 3a et 3b pour les champs supplémentaires.
 Si vous sélectionnez un autre **Champ** sans cliquer sur **Enregistrer**, les modifications apportées au champ précédemment sélectionné ne sont pas enregistrées.
 - d) Cliquez sur **Fermer**.

Envoyer les éléments concernés aux nouveaux processus








Vous pouvez envoyer les éléments concernés des processus sélectionnés vers de nouveaux processus.


Vous pouvez envoyer le processus lui-même ou uniquement ses éléments concernés à un nouveau processus. Cela facilite le renvoi des mêmes éléments concernés d'un processus à un autre. Auparavant, vous deviez ajouter chaque élément individuellement à un nouveau processus.


Dans la grille principale d'un objet de processus, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un processus et cliquez sur **Envoyer au processus > Eléments sélectionnés** ou **Eléments concernés des éléments sélectionnés**.

Commentaires de collaboration dans le partage de fichiers

 Download

<input type="checkbox"/> File Name	File Size
<input checked="" type="checkbox"/>  SW-201765.SLDPRT	1.09 MB
<input type="checkbox"/>  SW-201807.SLDPRT	110.21 KB
<input type="checkbox"/>  SW-201822.SLDPRT	186.00 KB
<input type="checkbox"/>  SW-201781.SLDPRT	651.77 KB

 Add comment Click file to see comments

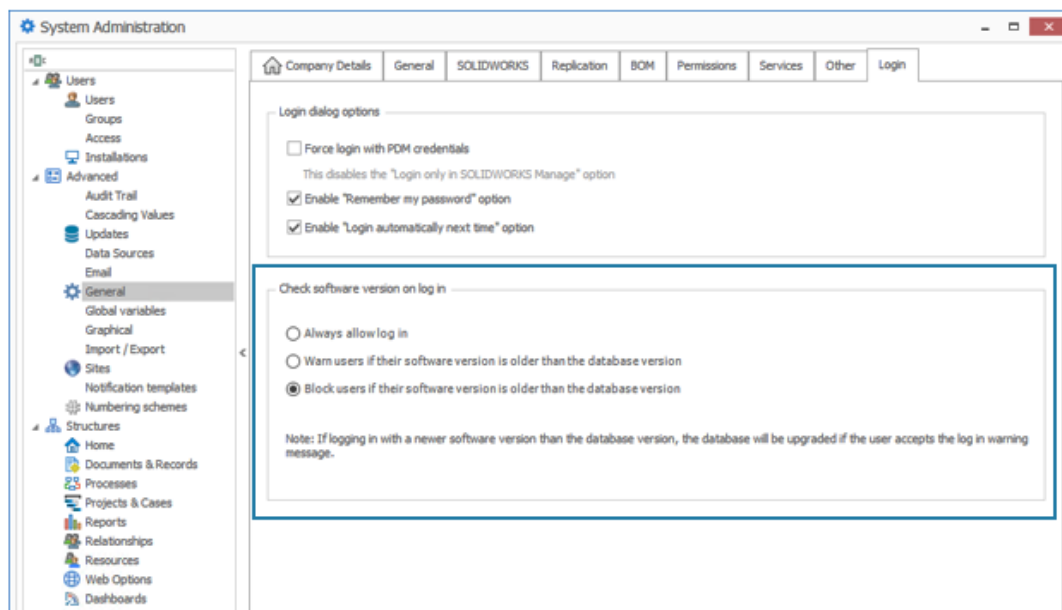
<input type="checkbox"/>	User	Date	Comments
	Dave Munder	28/Jan/2024 14:19	Design has undercuts and will be hard to manufacture as is

Vous pouvez spécifier une option qui permet aux participants au partage de fichiers d'ajouter des commentaires à chaque fichier. Cela facilite la communication avec les utilisateurs externes au sujet des fichiers partagés.

Pour activer les commentaires de collaboration dans le partage de fichiers :

1. Dans la grille principale d'un objet, sélectionnez un enregistrement et créez un nouveau partage ou modifiez un partage de fichiers existant dans le volet de droite.
2. Dans la boîte de dialogue Partager :
 - a. Sélectionnez **Activer les options de collaboration**.
 - b. Cliquez sur le lien **Activer les options de collaboration**.
3. Dans la boîte de dialogue Options de collaboration :
 - a. Sélectionnez **Afficher la section Commentaires**.
 - b. (Facultatif) Sélectionnez **Les utilisateurs externes peuvent ajouter des commentaires**.
 - c. (Facultatif) Sélectionnez **Remplacer le nom d'utilisateur interne dans les grilles** pour afficher un nom générique dans **Créé par** sur la page Web du partage de fichiers.

Vérification de la version client



Vous pouvez spécifier une option pour empêcher les utilisateurs de se connecter s'ils utilisent une version client antérieure à la version de base de données.

Pour effectuer des vérifications de version client :

1. Dans l'outil Administration du système, cliquez sur **Avancé > Général > Connexion**.
2. Sous **Vérifier la version logicielle à la connexion**, spécifiez une option.

Le paramètre par défaut est **Bloquer les utilisateurs si leur version logicielle est antérieure à la version de la base de données**.

Regroupements de nomenclatures à plat

Vous pouvez afficher plusieurs lignes pour le même numéro de pièce dans les vues de nomenclature à plat en fonction de la valeur d'un champ de nomenclature secondaire.

Par exemple, une instance de pièce d'un sous-assemblage a une valeur de référence spécifique de *Spare Part*, alors que la même pièce existe ailleurs dans l'assemblage sans valeur. La nomenclature à plat reprend les quantités de pièces avec des valeurs vides et les pièces avec la valeur *Spare Part* sur deux lignes séparées. Cette fonctionnalité est également disponible dans le Plenary Web et vous pouvez y accéder dans des rapports.

Auparavant, il était impossible de séparer les mêmes instances de pièce en différents groupes. Toutes les instances sont reprises sur une seule ligne.

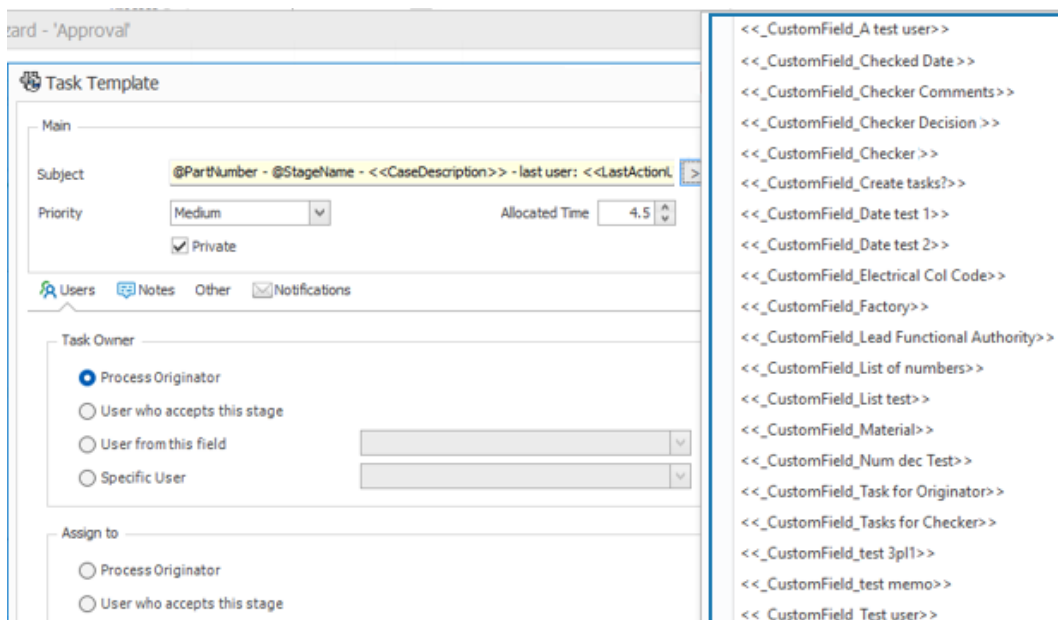
Regroupement d'instances dans des nomenclatures à plat

1. Dans la barre d'outils de l'onglet Propriétés de la nomenclature, cliquez sur **Format > Vue à plat (avancé) > Grouper par**.

2. Sélectionnez un champ à utiliser pour le regroupement et cliquez sur **Appliquer**.

La nomenclature affiche un élément de ligne pour la même référence pour chaque valeur du champ Regrouper par sélectionné.

Ajout d'informations à l'objet de la tâche automatisée



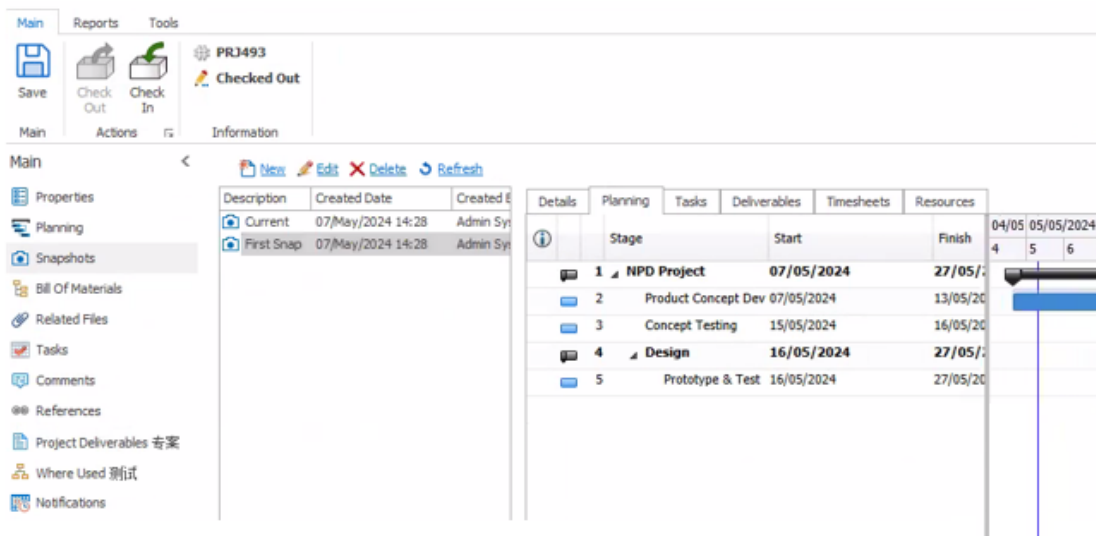
Vous pouvez inclure les valeurs de champ d'un objet associé dans l'objet de la tâche. Les objets des tâches associés aux objets Projet, Processus et Cas sont ainsi plus significatifs pour les utilisateurs.

Dans les versions précédentes, vous ne pouviez ajouter que le numéro de référence de l'enregistrement et le nom de l'étape actuelle.

Pour ajouter des informations à l'objet de la tâche automatisée :

1. Modifiez et traitez un objet.
2. Dans l'outil Administration du système, ouvrez l'Assistant de processus.
3. Sur la page Propriétés du flux de travail :
 - a. Dans la vue Flux de travail, sélectionnez une étape.
 - b. Sélectionnez **Tâches**.
 - c. Modifiez une tâche existante ou créez-en une nouvelle.
 - d. Dans la boîte de dialogue Modèles de tâches :
 1. A l'extrémité droite de l'**Objet**, cliquez sur l'icône de flèche droite et sélectionnez un champ.
 2. (Facultatif) Ajoutez du texte statique ou des champs supplémentaires.
 - e. Cliquez sur **Enregistrer**, puis sur **Fermer**.

Instantanés de projet



Vous pouvez capturer les détails d'un enregistrement de projet à certains moments afin de créer un historique des modifications apportées à un enregistrement de projet.

Les instantanés sont disponibles dans un onglet de carte de propriétés nommé Instantanés. Le volet de gauche de l'onglet affiche les instantanés que vous avez créés en plus de l'enregistrement actuel. Vous pouvez comparer les informations de l'instantané à l'enregistrement actuel et à d'autres instantanés. Le volet de droite affiche les informations relatives à l'instantané sélectionné ou à l'enregistrement en cours. Les informations du volet de droite comprennent :

- **Détails.** Affiche les valeurs de champ de l'enregistrement.
- **Planification.** Affiche la structure de répartition du travail et le diagramme de Gantt.
- **Tâches.** Répertorie les tâches telles qu'elles étaient lorsque vous avez pris l'instantané, y compris la progression, l'état et les informations d'attribution.
- **Livrables.** Affiche les livrables et l'état de leur cycle de vie.
- **Relevés de temps.** Affiche les relevés de temps connectés au projet.
- **Ressources.** Répertorie les ressources affectées au projet au moment de l'instantané.

Création d'instantanés de projet

1. Modifiez un objet de projet.
2. Dans l'outil Administration du système, ouvrez l'Assistant de processus.
3. Sur la page Onglets de propriétés :
 - a) Sélectionnez **Instantanés**.
 - b) Sélectionnez les utilisateurs ou les groupes auxquels vous souhaitez accéder à l'onglet Instantanés.
 - c) Cliquez sur **Suivant** et apportez toute autre modification à l'objet du projet.
4. Sélectionnez la page de l'assistant terminé et cliquez sur **Terminer**.

5. Ouvrez un enregistrement de projet et l'extrayez-le.
6. Dans l'onglet Instantanés, cliquez sur **Nouveau**.
7. Saisissez un nom et un commentaire pour l'instantané.
L'instantané s'affiche dans la liste avec l'enregistrement **Actuel**.
8. Apportez des modifications à l'enregistrement du projet.
Par exemple, ajoutez une étape de projet et des tâches pour la nouvelle étape.
9. Cliquez sur **Enregistrer**.
10. Sélectionnez l'onglet Instantanés.
11. Sélectionnez l'instantané et l'enregistrement **actuel**, puis comparez les informations dans l'onglet Planification.

Tâches des processus annulés

Vous pouvez contrôler l'état des tâches associées à partir des processus annulés. Cela élimine les tâches restantes que vous pouvez voir après les processus annulés. Vous pouvez laisser les tâches modifiées, non modifiées ou terminées telles quelles, les supprimer ou les modifier en terminées lorsque le processus associé est annulé.

Pour spécifier ce qu'il faut faire pour les tâches des processus annulés :

1. Dans l'outil Administration du système, ouvrez l'Assistant de processus.
2. Sur la page Options, sous **Options de tâche**, spécifiez les options pour **Lorsqu'un processus est annulé**.

Interface de Programmation d'Applications

Une API Web est disponible. Vous pouvez utiliser l'API pour extraire des données de SOLIDWORKS Manage et mettre à jour ou ajouter des enregistrements.

Vous installez l'API via le programme d'installation de SOLIDWORKS Manage Server dans le Gestionnaire d'installation SOLIDWORKS. Vous pouvez accéder à la documentation sur le site Web inclus dans Internet Information Services (IIS) en cliquant sur le lien **Parcourir le site Web**.

Création de nouveaux enregistrements de processus à partir d'enregistrements de processus existants

Vous pouvez créer de nouveaux enregistrements de processus à partir d'enregistrements de processus existants pour capturer les valeurs de champ et d'autres attributs de l'enregistrement source.

1. Dans la grille principale d'un objet de processus, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement de processus existant et sélectionnez **Nouveau à partir de**.
2. Apportez des modifications dans la zone des propriétés et sélectionnez le contenu à copier sous **Que souhaitez-vous copier ?**.
3. Cliquez sur **OK**.

Envoyer au processus pour les éléments concernés

Vous pouvez envoyer les éléments concernés d'un processus à un nouveau.

Le nouveau processus peut être n'importe quel processus qui accepte les types d'enregistrements sélectionnés.

Si les éléments concernés sélectionnés font partie d'un processus qui n'est pas terminé, mais que les éléments concernés ont une sortie **Modifier l'état**, vous ne pouvez pas ajouter les éléments concernés à un nouveau processus qui possède également une sortie **Modifier l'état**.

1. Sélectionnez un enregistrement de processus existant ou ouvrez sa carte de propriétés.
2. Dans l'onglet **Eléments concernés**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement d'élément concerné et sélectionnez **Envoyer au processus**.

Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments concernés.

3. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner**, sélectionnez un objet de processus pour le nouvel enregistrement de processus.

Le nouvel enregistrement de processus apparaît avec les enregistrements sélectionnés ajoutés en tant qu'éléments concernés.

Eléments concernés dans l'Explorateur de fichiers Microsoft

Vous pouvez accéder à l'emplacement de l'explorateur de fichiers Microsoft® pour un fichier SOLIDWORKS PDM qui est un élément concerné dans un processus.

1. Sélectionnez un enregistrement de processus existant ou ouvrez sa carte de propriétés.
2. Dans l'onglet **Eléments concernés**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement d'élément concerné et sélectionnez **Afficher dans l'Explorateur Windows**.

L'explorateur de fichiers s'ouvre avec l'élément concerné sélectionné.

Miniatures pour Copier à partir d'une nomenclature

Lorsque vous copiez des données dans une nomenclature à l'aide de l'option **Copier à partir de**, la boîte de dialogue **Sélectionner** un enregistrement inclut des images miniatures

dans la zone des résultats de la recherche. Les miniatures facilitent la compréhension des données que vous copiez.

Installation de l'API Web de SOLIDWORKS Manage

Vous pouvez installer l'API Web de Manage dans l'Assistant InstallShield de SOLIDWORKS PDM. Au cours de l'installation, vous pouvez utiliser le port par défaut ou spécifier une autre valeur pour le port HTTP.

En outre, dans le Gestionnaire d'installation SOLIDWORKS, vous pouvez installer l'API Web de Manage sur la page du serveur SOLIDWORKS Manage et y spécifier le port HTTP.

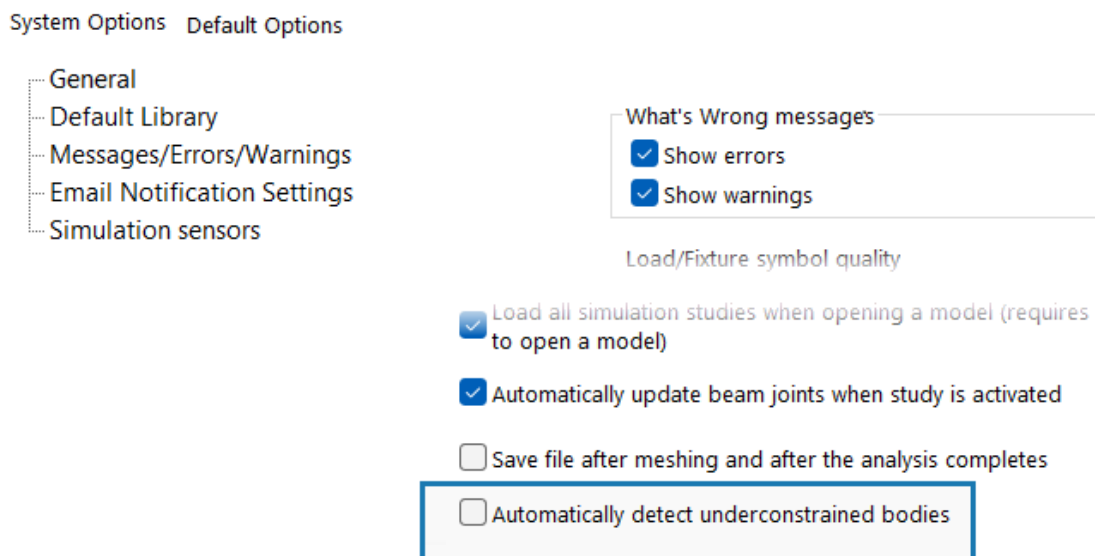
SOLIDWORKS Simulation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Détection automatique des corps sous-contraints**
- **Interactions solidaires avec décalage**
- **Rigidité de pénalité de contact pour coques**
- **Contrôle de rigidité de pénalité de contact pour les études non linéaires**
- **Connecteur de type cordon de soudure**
- **Amélioration de connecteur d'axes**
- **Exclusion des corps de l'analyse**
- **Connecteur de type ressort général**
- **Correction de la géométrie pour le contact solidaire surface à surface**
- **Maillage**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont des produits vendus séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Détection automatique des corps sous-contraints



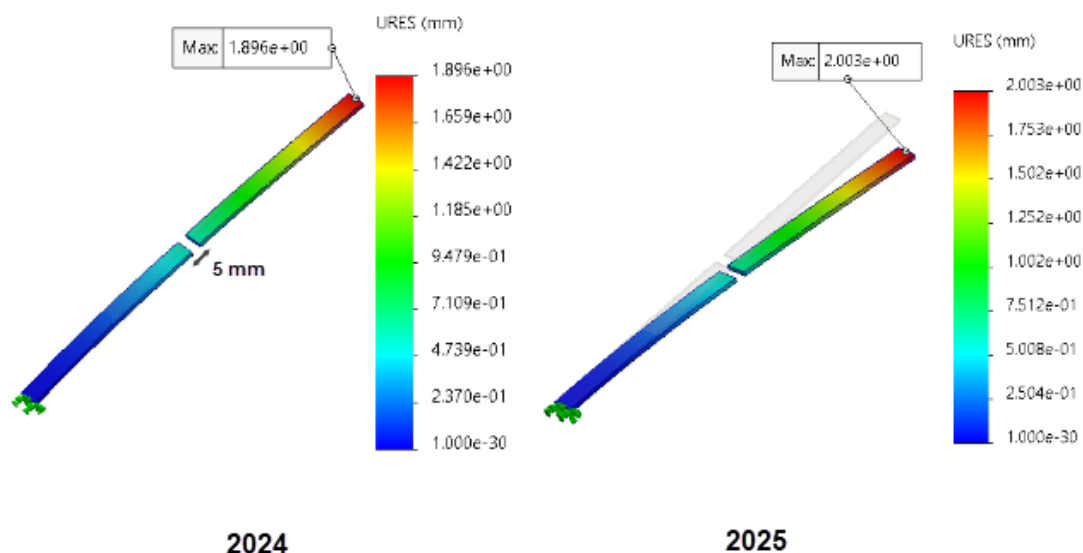
Vous pouvez détecter les modes de corps rigides dès le début de la solution d'une étude statique linéaire.

L'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints** est disponible dans la boîte de dialogue **Options du système - Général**. Cette option détecte les corps qui ne sont pas suffisamment contraints lors de la simulation et peuvent présenter des modes de corps rigides en translation ou en rotation.

Lorsque le solveur détecte des modes de corps rigides, vous pouvez poursuivre la solution ou arrêter la solution et réviser les modes rigides à l'aide de l'outil **Corps sous-contraints**.

La détection automatique des corps rigides est disponible pour les études statiques linéaires.

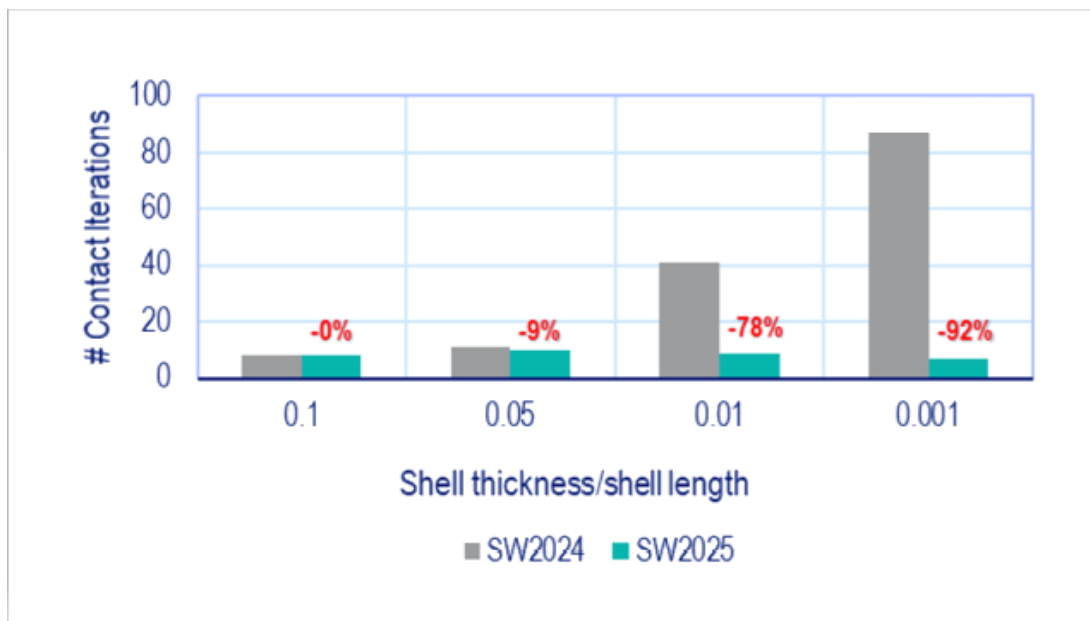
Interactions solidaires avec décalage



L'application des interactions solidaires nœud à surface entre les géométries dans un intervalle défini par l'utilisateur est améliorée.

Cette amélioration permet d'accroître la précision du décalage solide défini par une **Plage de discontinuités pour le contact solide**. Vous pouvez vous attendre à une amélioration de la précision de la solution pour toutes les interactions solidaires (solide-solide, coque-coque et coque-solide) basées sur un maillage de qualité ébauche ou de haute qualité. Les études qui prennent en charge cette amélioration sont : Statique linéaire, Fréquence, Flambage, Dynamique linéaire, Fatigue, Scénario de conception et Appareil sous pression.

Rigidité de pénalité de contact pour coques

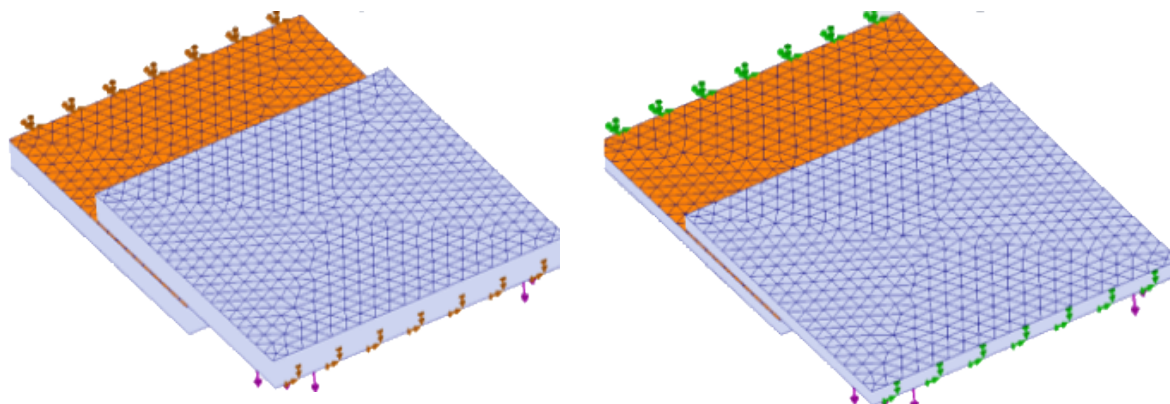


Un nouvel algorithme est introduit pour appliquer une rigidité de pénalité aux interactions de contact des coques. Cette amélioration permet d'accroître les performances et la précision pour une large gamme de rapports d'épaisseur de coque.

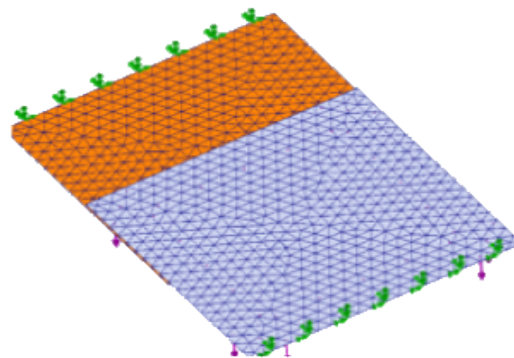
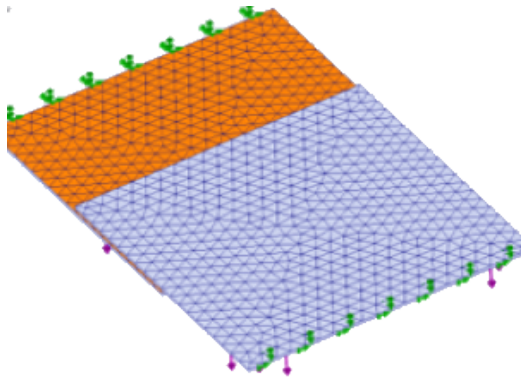
Rapport d'épaisseur de coque = épaisseur de coque / longueur caractéristique de la coque

L'image montre l'amélioration des performances pour les interactions de contact en fonction de plusieurs rapports d'épaisseur de coque.

L'amplitude de force appliquée à chaque cas de test a été ajustée en fonction des différents rapports épaisseur/longueur de coque afin de conserver une petite plage de déplacement et des déplacements maximaux similaires dans tous les cas de test.



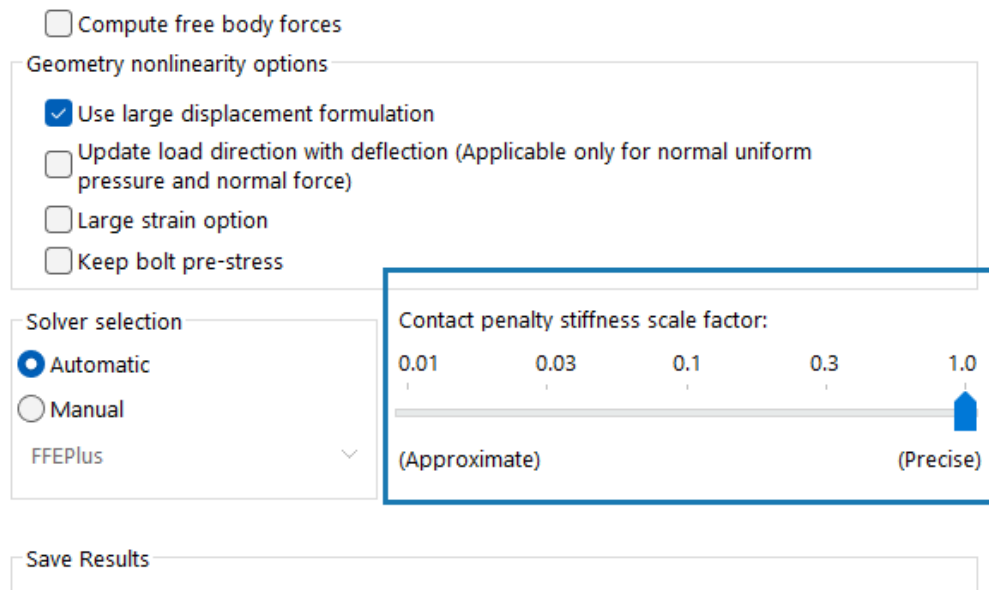
épaisseur de coque / longueur de coque = 0,1 épaisseur de coque / longueur de coque = 0,05



épaisseur de coque / longueur de coque = 0,01 épaisseur de coque / longueur de coque = 0,001

La rigidité de pénalité s'applique au contact coque à coque, solide à coque, surface à surface et arête à surface dans les études statiques linéaires.

Contrôle de rigidité de pénalité de contact pour les études non linéaires

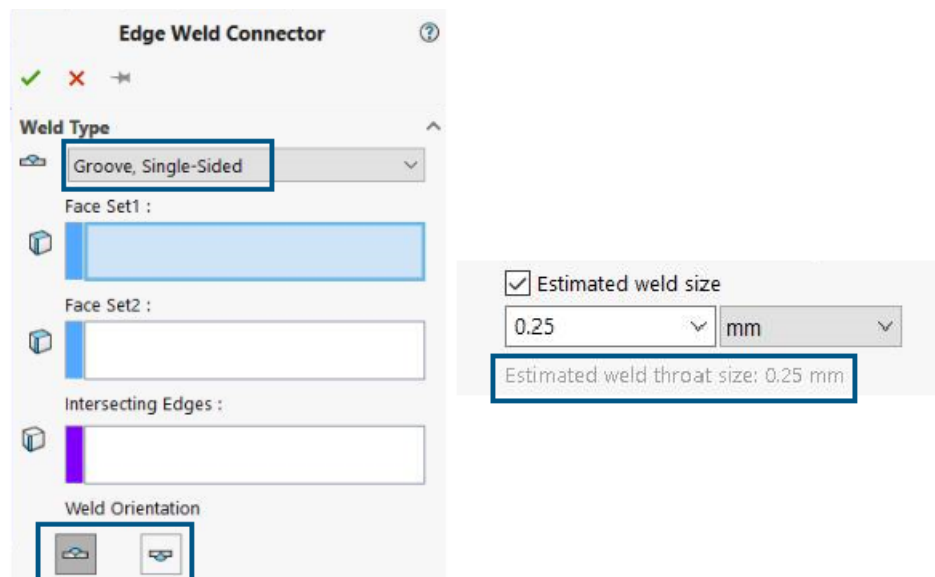


Vous pouvez ajuster un facteur d'échelle pour la rigidité de pénalité appliquée aux interactions de contact surface à surface lors de la résolution d'études non linéaires.

La valeur par défaut du facteur de rigidité de pénalité de contact est de 1,0, ce qui donne la solution la plus précise. Pour obtenir une solution approximative et évaluer plus rapidement les itérations de conception, vous pouvez spécifier une valeur inférieure à 1,0.

Vous pouvez définir le facteur d'échelle au niveau de l'étude pour la rigidité de pénalité dans la boîte de dialogue Statique non linéaire.

Connecteur de type cordon de soudure

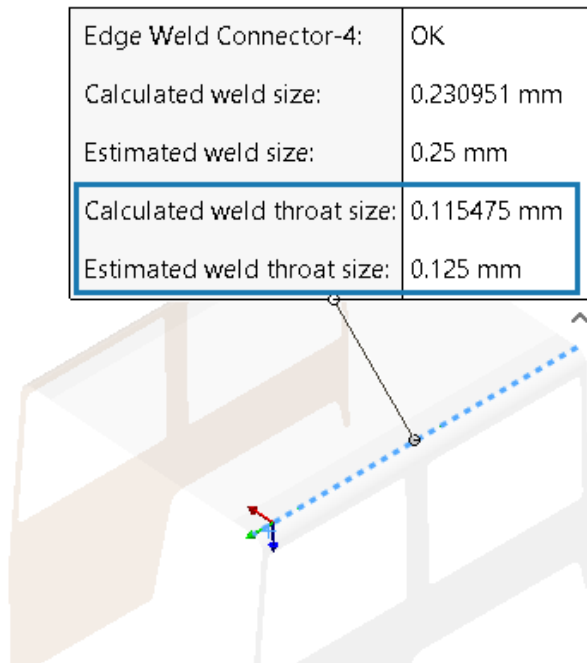


Plusieurs améliorations du connecteur de type cordon de soudure permettent d'accroître sa facilité d'utilisation.

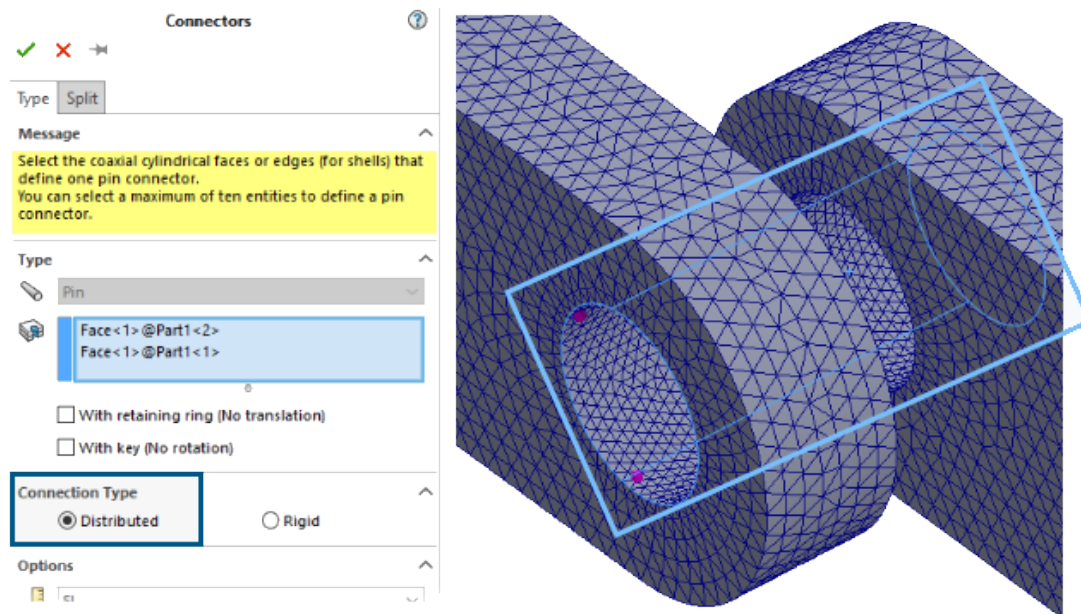
- Le programme calcule la **Taille de la gorge de soudure estimée** lorsque vous définissez des connecteurs de type cordon de soudure dans le PropertyManager Connecteur de type cordon de soudure. Les formules de calcul de la **Taille de la gorge de soudure estimée** sont indiquées dans le tableau.

Type de soudure	Taille de la gorge de soudure estimée
Congé	Taille de soudure estimée * racine carrée (2)
Feuillure	Taille de soudure estimée

- Les icônes d'**Orientation de la soudure** dans le PropertyManager Connecteur de type cordon de soudure pour le type de connecteurs **Chanfrein, 1 côté** sont mises à jour pour montrer une représentation précise du type de cordon de soudure.
- L'annotation **Tracé de contrôle de soudure** répertorie également la **Taille de la gorge de soudure calculée** et la **Taille de la gorge de soudure estimée** pour chaque connecteur de cordon de soudure.



Amélioration de connecteur d'axes



L'introduction d'un algorithme de couplage distribué améliore les performances des études qui utilisent des connecteurs d'axes.

Les résultats des études réalisées avec des connecteurs d'axes que vous appliquez à des surfaces cylindriques avec un grand nombre de nœuds et qui utilisent une connexion **distribuée** sont plus précis.

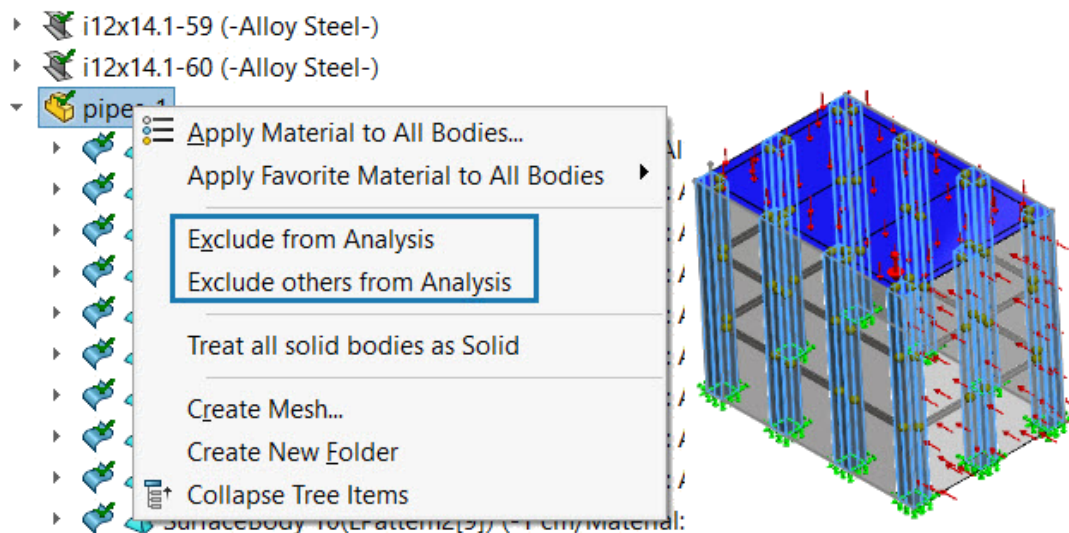
Le temps de résolution de ces études est plus court avec le solveur Intel Direct Sparse.

Dans les versions précédentes, lorsque le nombre de nœuds était très important, seul un sous-ensemble des nœuds participait aux contraintes de couplage distribué. Dans SOLIDWORKS Simulation 2025, les contraintes de couplage distribué pour les connecteurs d'axes incluent tous les nœuds sur les surfaces cylindriques.

Le temps de résolution avec le solveur itératif FFEPlus pour des études similaires n'est pas modifié dans SOLIDWORKS Simulation 2025. Cependant, les résultats de contrainte sont plus précis, car tous les nœuds sont pris en compte dans la formulation de couplage distribué.

Cette amélioration est disponible pour les études statiques linéaires, ainsi que pour les études de fatigue, de conception et de conception d'un appareil sous pression associées.

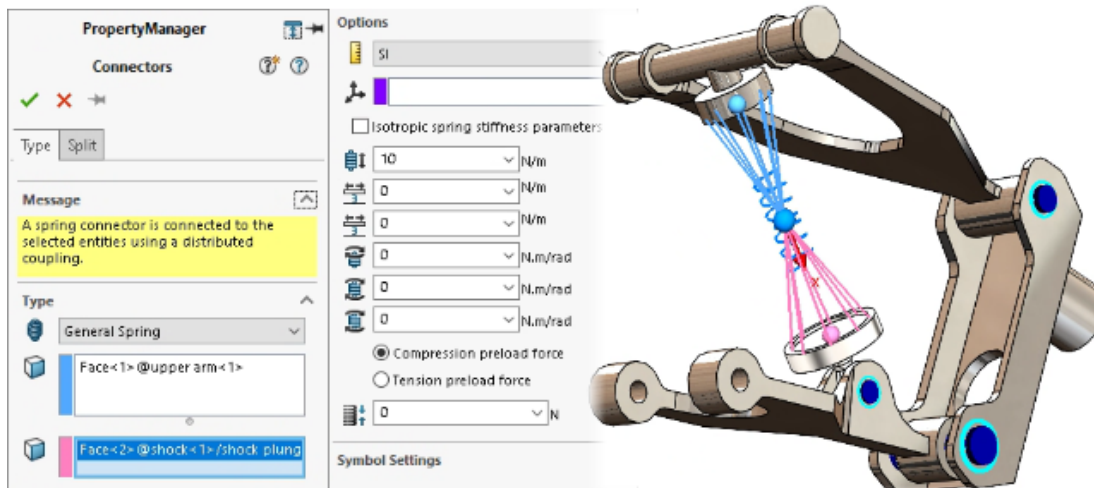
Exclusion des corps de l'analyse



Vous pouvez exclure plusieurs corps d'une analyse.

Dans un arbre d'études Simulation, sélectionnez un dossier sous le nœud **Pièces** et utilisez le menu contextuel pour exclure de l'analyse tous les corps du dossier sélectionné.

Connecteur de type ressort général



Vous pouvez spécifier un connecteur de type ressort général entre des surfaces cylindriques plates, non plates et concentriques.



Le connecteur de type ressort général utilise un couplage distribué pour établir une formulation de connecteur de type ressort améliorée qui augmente les performances et la précision des études de simulation.

Pour représenter avec précision le connecteur de type ressort général, vous pouvez définir jusqu'à six paramètres de raideur à l'aide d'un système de coordonnées local.

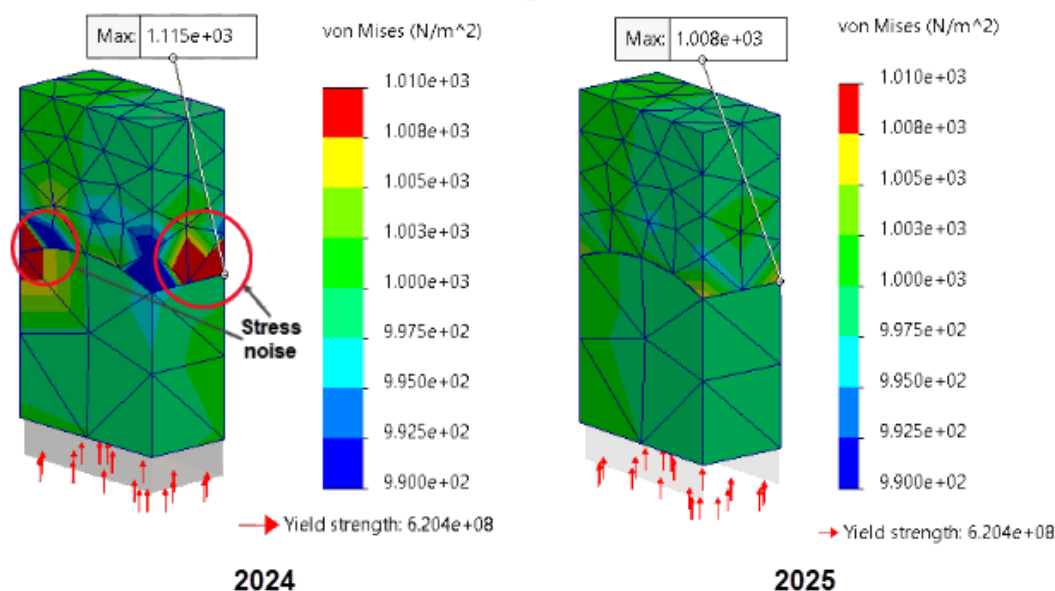
Le connecteur de type ressort général est disponible avec SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium.

Pour ouvrir le PropertyManager Ressort général :

Dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur

Connexions  et cliquez sur **Ressort général** .

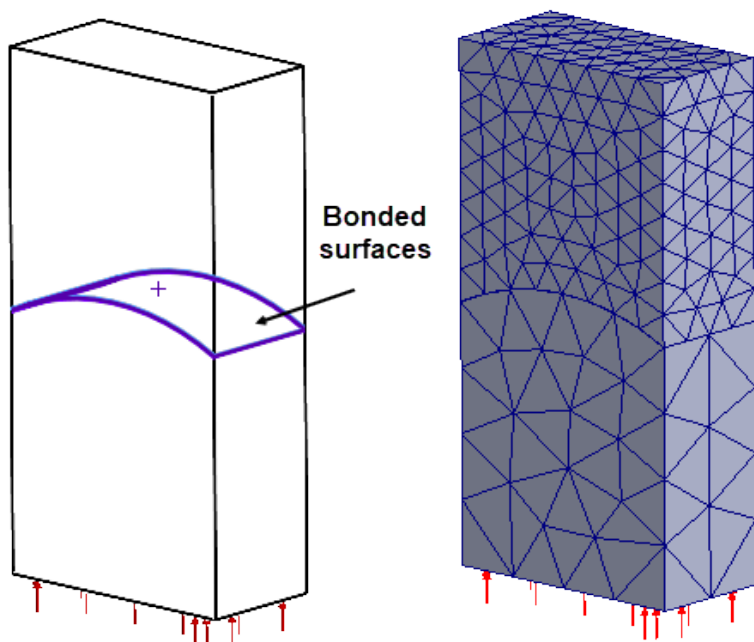
Correction de la géométrie pour le contact solide surface à surface



La précision de la simulation est améliorée pour les études avec des surfaces courbes liées (formulation de liaison surface à surface) lorsque les tailles de maillage des surfaces source et cible diffèrent.

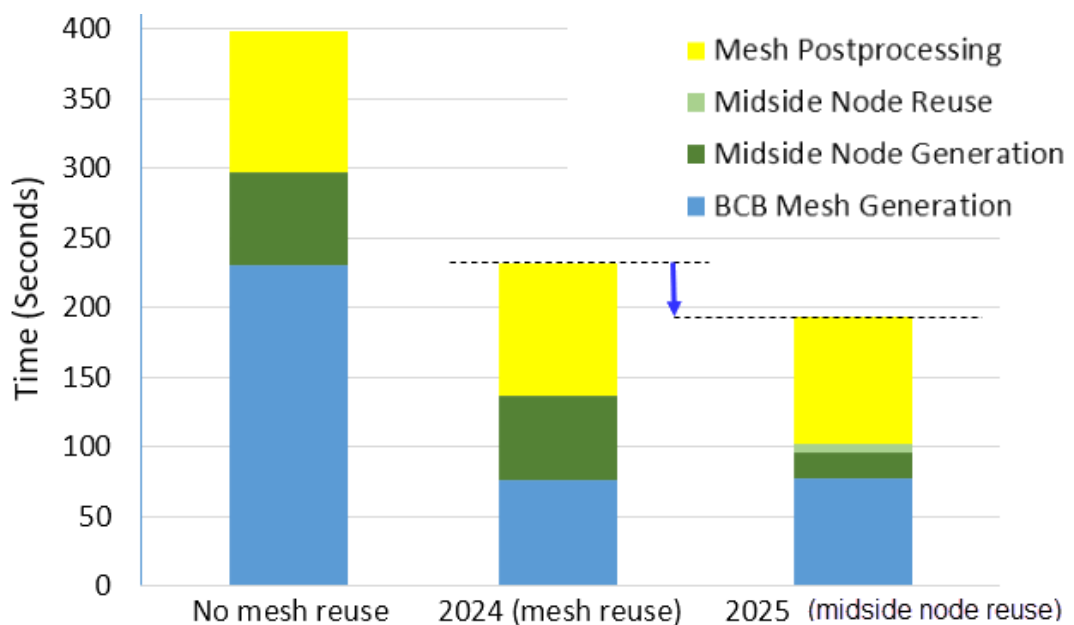
L'algorithme qui assure la liaison surface à surface intègre des facteurs de correction géométrique qui améliorent la représentation des surfaces courbes provenant de géométries cylindriques, sphériques et coniques. L'intégration de la correction de la géométrie de surface réduit le bruit de contrainte à proximité des surfaces courbées liées, améliorant ainsi la précision de la solution.

L'image ci-dessus montre la réduction du bruit de contrainte au niveau de la limite où la liaison solide à solide avec correction de géométrie est appliquée entre deux surfaces courbes. La géométrie des surfaces liées est illustrée dans l'image ci-dessous.



Les études qui prennent en charge cette amélioration sont : Statique linéaire, Fréquence, Flambage, Dynamique linéaire, Fatigue, Scénario de conception et Appareil sous pression.

Maillage



Le temps de maillage avec le mailleur raccordé basé sur la courbure est réduit pour les assemblages qui ont plusieurs pièces identiques.

Le mailleur raccordé basé sur la courbure crée une seule fois les nœuds médians des éléments d'ordre supérieur et réutilise les positions des nœuds médians sur des pièces identiques répétées, afin de gagner du temps de maillage. L'amélioration des performances

de maillage est plus importante pour les assemblages comportant de nombreuses pièces répétées qui ont des surfaces incurvées et qui sont maillées avec un maillage de haute qualité.

L'image montre la réduction totale du temps de maillage pour un assemblage avec 450 pièces.

18

SOLIDWORKS Visualize

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)**
- **Fractionnement de pièces (2025 SP3)**
- **Amélioration de l'importation des informations sur l'apparence PBR pour les formats glTF et USDZ et prise en charge de SketchUp 2024 (2025 SP3)**
- **Mise à jour des vérifications des informations système et suppression de la condition de version OpenCL (2025 SP3)**
- **Prise en charge de Débruiteur pour le rendu CPU avec le moteur Stellar (2025 SP2)**
- **Position aléatoire, rotation et échelle des objets (2025 SP2)**
- **Amélioration des images avec l'effet bokeh de l'appareil photo (2025 SP1)**
- **Mises à jour du mode rapide pour le moteur de rendu Stellar (2025 SP1)**
- **Améliorations de l'importation (2025 SP1)**
- **Mises à jour des apparences de modèle d'ombrage DSPBR (2025 SP1)**
- **Prise en charge du rendu distribué dans SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)**
- **Fondu du sol**
- **Mode de rendu rapide ajouté pour Stellar**
- **Sélection du moteur de rendu**
- **Rendu photoréaliste dans SOLIDWORKS avec l'API SOLIDWORKS Visualize**
- **Refonte de Visualize Boost**

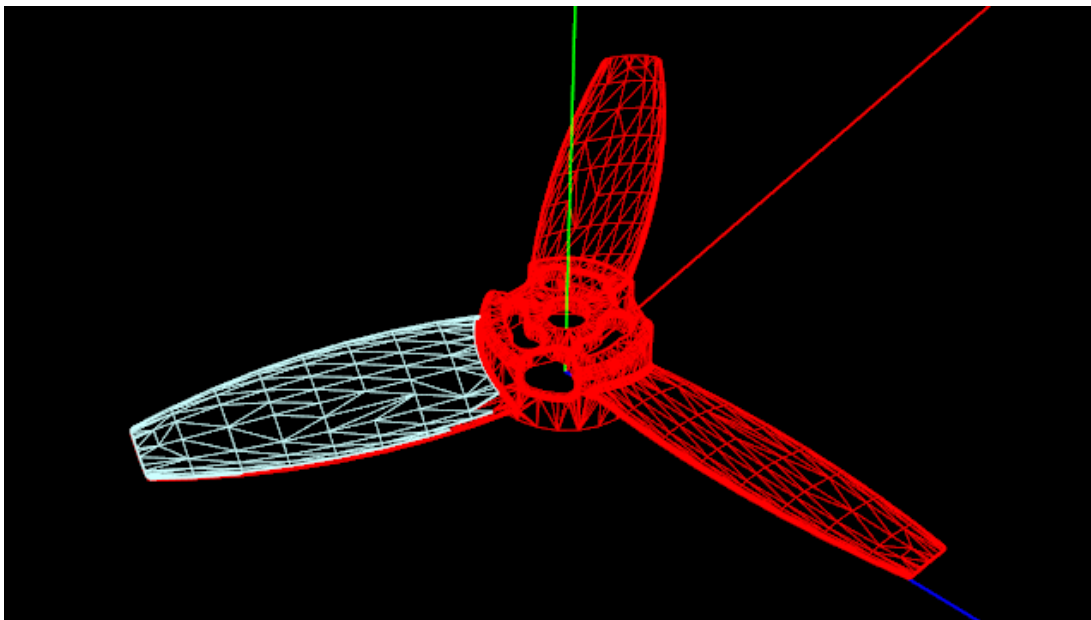
SOLIDWORKS® Visualize est un produit vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate, ou en tant qu'application totalement indépendante.

Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)

SOLIDWORKS Visualize Connected prend en charge le mode Hors ligne temporaire. Si vous perdez la connexion pendant une session, vous pouvez continuer à travailler hors ligne avec des fichiers locaux. L'app tente de se reconnecter et vous invite à redémarrer lorsque la connexion est rétablie.

Voir **Travail hors ligne lorsqu'aucune connexion n'est disponible**.

Fractionnement de pièces (2025 SP3)



Des options supplémentaires vous permettent de personnaliser la fonctionnalité de fractionnement de pièce lors de la sélection de facettes dans les pièces de grande taille.

Le fractionnement est essentiel car vous ne pouvez pas affecter d'apparences à des faces (ou à tout élément de la hiérarchie inférieur au niveau de la pièce). Si vous souhaitez affecter plusieurs apparences à une seule pièce, le fractionnement est nécessaire.

Lorsque vous utilisez le fractionnement de pièces, vous pouvez :

- Voir la géométrie plus facilement. SOLIDWORKS Visualize rend toutes les pièces de la scène en image filaire sur un arrière-plan sombre pour une meilleure compréhension de la structure de maillage sous-jacente.
- Spécifier les parties à fractionner. Le logiciel affiche un aperçu du maillage fractionné en image filaire bleue et la pièce à fractionner en image filaire rouge. Toute pièce qui ne figure pas dans l'affichage de fractionnement de pièce apparaît sous forme d'éléments filaires estompés.
- Utiliser les outils spécifiés pour un meilleur contrôle de la sélection de faces. Vous pouvez spécifier le mode **Facette** ou le mode **Pinceau** pour sélectionner des faces.

Pour fractionner les pièces :

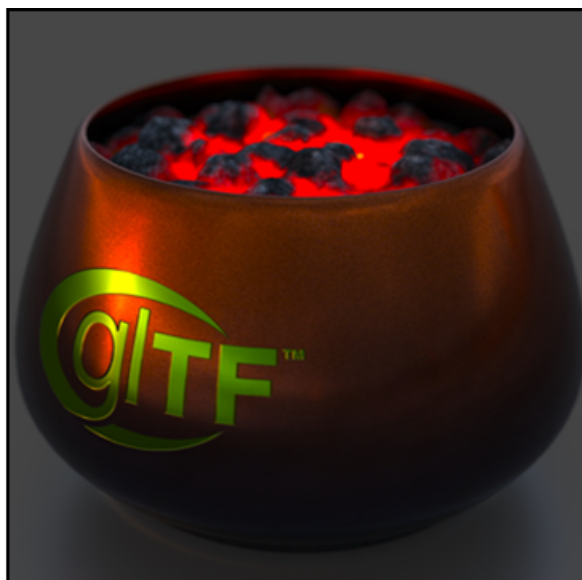
1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur **Outils > Fractionner la pièce**.
 - Dans la fenêtre d'affichage ou la palette, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une pièce, puis cliquez sur **Editer > Fractionner la pièce**.
 - Appuyez sur **CTRL + ALT + P**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez le **Mode de sélection** :

Option	Description
Facette	Permet de cliquer sur les facettes de pièce à fractionner. Ajustez la Tolérance d'angle de facette pour spécifier la tolérance de pièce. Vous pouvez également utiliser le cadre de sélection mode Facette .
Pinceau	Permet de cliquer et de faire glisser pour sélectionner plusieurs facettes de pièce à fractionner. Ajustez le Rayon du pinceau pour affiner la zone de sélection.
Afficher uniquement la pièce active	Affiche uniquement le maillage fractionné et la pièce en cours de fractionnement au lieu de la pièce entière. La géométrie restante est masquée ou rendue en image filaire grise.

3. Dans la fenêtre d'affichage, cliquez sur une face ou faites glisser une zone de sélection pour afficher un aperçu de la pièce fractionnée.

Le maillage fractionné devient une image filaire bleue et la pièce en cours de fractionnement devient une image filaire rouge.
4. Facultatif : Appuyez sur **MAJ** pour supprimer des parties de la sélection de maillage ou sur **CTRL** pour ajouter des parties à la sélection de maillage.
5. Cliquez sur **Exécuter le fractionnement**.

Amélioration de l'importation des informations sur l'apparence PBR pour les formats glTF et USDZ et prise en charge de SketchUp 2024 (2025 SP3)



Vous pouvez obtenir de meilleurs résultats lors de l'importation de matériaux PBR (Physically Based Rendering) à partir de fichiers glTF et USDZ dans SOLIDWORKS Visualize. Cette prise en charge fournit des apparences plus détaillées et réalistes.

Avantages: Les modèles importés semblent plus réalistes avec des détails de matériaux améliorés. Vous pouvez également ouvrir les fichiers SketchUp 2024 directement dans SOLIDWORKS Visualize.

Crédits et licences :

- © 2023, Darmstadt Graphics Group GmbH. CC BY 4.0 International
 - Modèle et textures d'Eric Chadwic
- © 2015, Khronos Group. Marque commerciale ou logo Khronos
 - Logo non protégé par les droits d'auteur pour le logo Khronos
- © 2017, Khronos Group. Marque commerciale ou logo Khronos
 - Logo non protégé par les droits d'auteur pour le logo glTF

Mise à jour des vérifications des informations système et suppression de la condition de version OpenCL (2025 SP3)

La configuration matérielle requise a été simplifiée et mise à jour avec les modes 3DS Stellar Fast et Accurate, ainsi qu'avec le mode AMD ProRender Accurate.

Avantages: Ces mises à jour permettent de s'assurer que votre machine répond aux exigences de rendu actuelles et d'éviter des problèmes potentiels.

La boîte de dialogue Informations système comprend les mises à jour suivantes :

Composant	Ancienne exigence	Exigence mise à jour
Mémoire système	8 Go	16 Go
Espace disque disponible	2 Go	10 Go
Mémoire de la carte graphique	1 Go	4 Go
Version Vulkan		1.3 requis pour 3DS Stellar Fast
		1.2 requis pour AMD ProRender
Version OpenCL	1.2 ou version ultérieure	N'est plus nécessaire

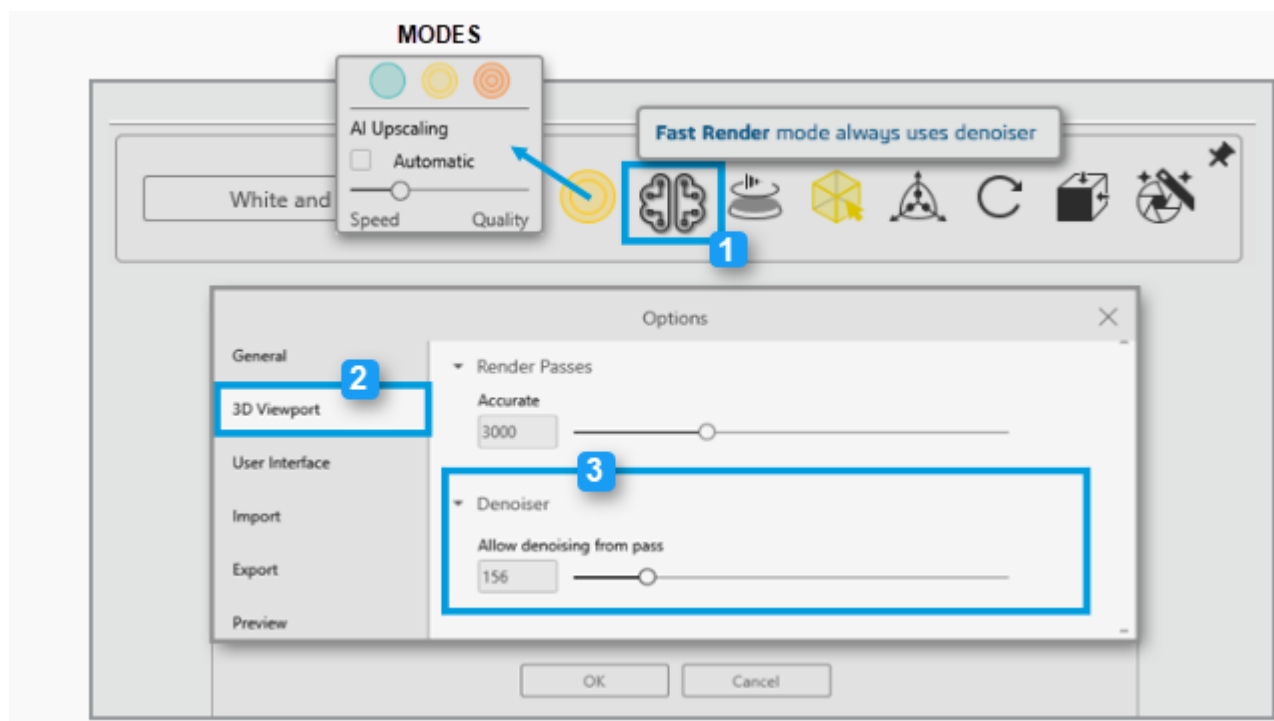
Reportez-vous à la **dernière configuration système requise la plus récente pour SOLIDWORKS Visualize** pour obtenir une description détaillée.

Avis d'initialisation du traçage de rayon : Si vous n'avez pas encore utilisé le traçage de rayon, un avertissement apparaît sous **Outils > Options > Fenêtre 3D** dans l'option

Périphérique de rendu. Vous devez initialiser le moteur de rendu avant de sélectionner un périphérique de carte graphique.

Le moteur de rendu s'initialise automatiquement la première fois que vous passez à un mode de rendu de traçage de rayon tel que 3DS Stellar Accurate ou AMD ProRender.

Prise en charge de Débruiteur pour le rendu CPU avec le moteur Stellar (2025 SP2)



SOLIDWORKS Visualize prend en charge le débruitage en mode CPU avec le moteur 3DS Stellar Physically Correct.

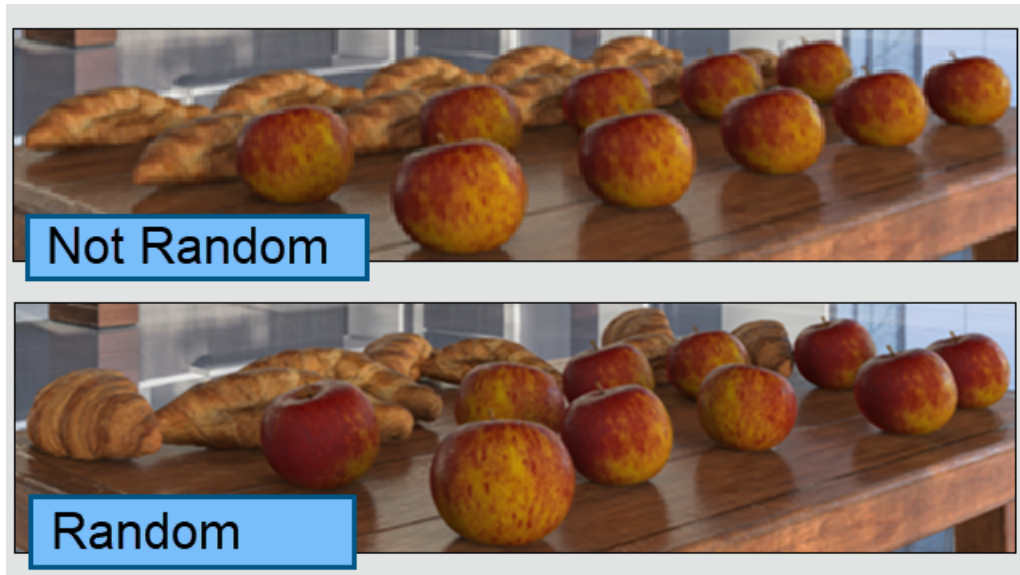
Avantages: Le débruitage réduit le bruit et améliore la qualité de rendu avec moins de passes, ce qui permet aux utilisateurs de processeurs d'obtenir plus rapidement des résultats plus propres. Auparavant, le débruitage n'était disponible que pour le rendu GPU.

Les principaux changements incluent :

- Vous pouvez activer et désactiver le débruiteur en mode CPU.
- Les options **Initialiser la fonction Denoiser** et **Afficher le bouton dans la barre d'outils principale** sont supprimées de la section **Outils > Options > Fenêtre 3D > Débruiteur**.
- Le débruiteur est toujours disponible dans la barre d'outils principale lorsque vous utilisez :
 - 3DS Stellar Physically Correct (processeur ou processeur graphique)
 - AMD Radeon™ ProRender (processeur graphique)

- Vous pouvez régler la passe de démarrage du débruiteur dans **Outils > Options > Fenêtre 3D > Débruiteur**.
- Lors de l'utilisation de 3DS Stellar Physically Correct en mode rapide, le débruitage est toujours activé et ne peut pas être désactivé. Le bouton Débruiteur de la barre d'outils principale reste activé, mais est désactivé, avec une info-bulle expliquant son état.

Position aléatoire, rotation et échelle des objets (2025 SP2)



Vous pouvez facilement appliquer une valeur aléatoire aux valeurs de la position, de la rotation et de l'échelle pour un groupe d'instance répétées et d'autres objets sélectionnés.

Avantages: Cette fonction permet de créer des rendus plus réalistes lorsque vous traitez des collections du même objet en ajustant de manière aléatoire leur position, leur rotation ou leur échelle.

Vous pouvez randomiser :

- **Position (X, Y, Z)** : Ajuste la position des objets de manière aléatoire dans l'axe sélectionné.
- **Rotation (X, Y, Z)** : Ajuste la rotation des objets de manière aléatoire autour de l'axe sélectionné.
- **Mettre à l'échelle (X, Y, Z)** : Ajuste l'échelle des objets de manière aléatoire dans l'axe sélectionné.
- **Tout mettre à l'échelle** : Ajuste l'échelle des objets dans tous les axes de manière aléatoire.

Vous pouvez randomiser les transformations lorsque vous sélectionnez plusieurs pièces, groupes ou modèles. Lorsque vous activez **Traiter de manière aléatoire** dans l'outil **Transformation relative**, chaque objet obtient une valeur aléatoire différente dans la plage choisie. Par exemple :

- **Position** : Les objets se déplacent aléatoirement +/- la valeur saisie.
- **Rotation** : Les objets pivotent aléatoirement +/- autour de l'axe sélectionné.

- **Mettre à l'échelle** : Les objets se redimensionnent aléatoirement dans la plage donnée. Si la valeur est inférieure à 1,0, l'échelle des objets est comprise entre cette valeur et 1,0. Si la valeur est supérieure à 1,0, l'échelle de l'objet est comprise entre 1,0 et la valeur saisie.
- **Tout mettre à l'échelle** : Les objets ont une échelle aléatoire sur tous les axes. Si la valeur est inférieure à 1,0, l'échelle des objets est comprise entre cette valeur et 1,0. Si la valeur est supérieure à 1,0, l'échelle de l'objet est comprise entre 1,0 et la valeur saisie.
- **Origine aléatoire** : Chaque origine aléatoire génère un ensemble unique de valeurs aléatoires. L'utilisation de la même origine aléatoire produit toujours les mêmes valeurs aléatoires. Ceci est utile lorsque vous trouvez une origine qui vous donne un résultat qui vous convient. Vous pouvez la réutiliser pour obtenir le même résultat pour une entrée donnée

Amélioration des images avec l'effet bokeh de l'appareil photo (2025 SP1)

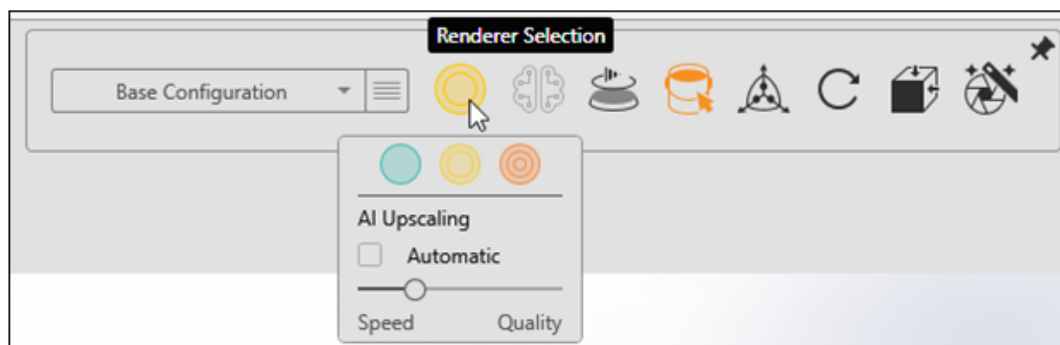


L'effet bokeh de **profondeur de champ** (DOF), visible dans la photographie et le rendu 3D, crée un flou dans les zones hors foyer, donnant aux zones claires une forme douce, circulaire ou polygonale. Vous pouvez par exemple penser à des réverbères flous dans une scène de nuit. En photographie traditionnelle, les lames d'ouverture de l'objectif façonnent ces zones claires.

Avec SOLIDWORKS Visualize, vous pouvez affiner cet effet en ajustant les paramètres **Nombre de lames** et **Angle de lame**, ce qui vous permet de personnaliser la forme des zones claires de bokeh. Pour accéder à ces paramètres, allez dans **Palette > Appareil photo > Général > Profondeur de champ** et sélectionnez **Profondeur de champ** et **Effet Bokeh**.

- **Nombre de lames** : Spécifie le nombre de lames d'ouverture qui façonnent le bokeh. Plus les valeurs sont élevées, plus l'effet est lisse et circulaire.
- **Angle de lame** : Règle l'orientation de l'**Effet Bokeh** de 0° à 360°.

Mises à jour du mode rapide pour le moteur de rendu Stellar (2025 SP1)



Les dernières mises à jour du mode **Rapide** pour le moteur de rendu Stellar améliorent les performances, la convivialité et l'accès aux paramètres critiques.

- **Augmentation par l'IA**

- Le mode **Rapide** vous aide à trouver le juste équilibre entre performances et qualité visuelle. En fonction de votre matériel, l'option n'apparaît pas.
- **Automatique** ajuste le mode **Augmentation par l'IA** en fonction de la résolution de votre fenêtre. Cette option est utile si vous modifiez fréquemment la taille de la fenêtre d'affichage.
- **Vitesse** optimise la réactivité avec des détails plus bas. **Qualité** offre des images d'une netteté inégalée et des performances réduites. Le fait de déplacer le curseur entre ces options apporte un équilibre entre l'interactivité et la clarté de l'image.

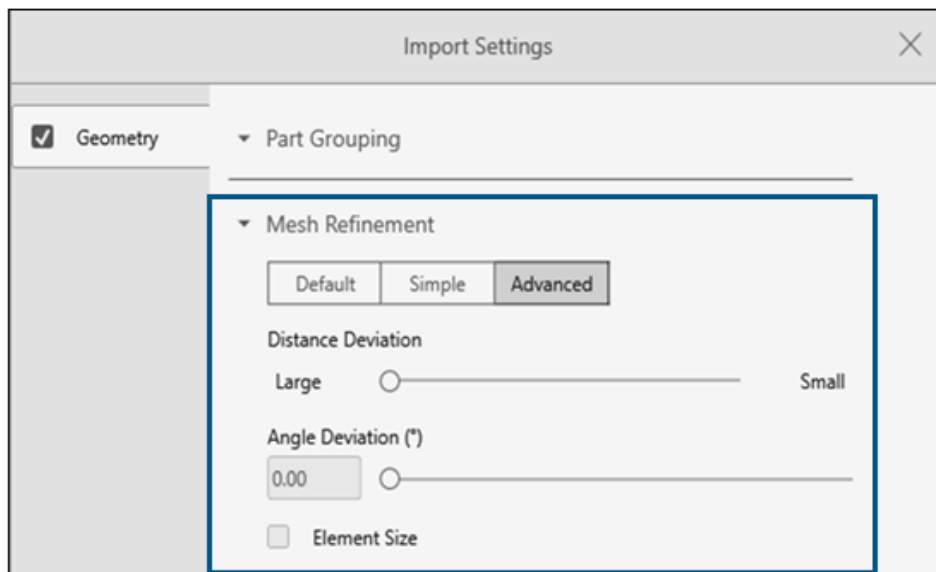
- **Flou du mouvement de la caméra.**

En ajoutant un flou naturel aux objets en mouvement, le mode **Rapide** crée des images plus fluides tout en maintenant les performances.

- **Commandes simplifiées.**

Vous n'avez plus besoin de spécifier les limites de passage ou la durée dans l'Assistant de rendu pour les rendus finaux. Ce retrait garantit des résultats de haute qualité et vous permet de vous concentrer davantage sur votre créativité.

Améliorations de l'importation (2025 SP1)



Les améliorations apportées à l'importation dans SOLIDWORKS Visualize améliorent le chargement du format et vous permettent de mieux contrôler la qualité d'affinement du maillage.

SOLIDWORKS Visualize utilise un nouveau composant de chargement de format qui remplace les anciennes méthodes d'importation. Cette mise à jour améliore la qualité du raffinement du maillage pour augmenter les détails et la précision lors de l'importation. Elle gère également plus efficacement les matériaux, les textures et les types de fichiers spécifiques, ce qui accélère le chargement de la visualisation. En outre, l'expérience de raffinement du maillage est conçue pour s'aligner plus étroitement avec SOLIDWORKS, offrant ainsi un flux de travail plus cohérent.

L'onglet Géométrie de la boîte de dialogue Importer des paramètres propose les modes **Raffinement du maillage** suivants :

- **Par défaut**

Offre la vitesse d'importation la plus rapide tout en préservant l'intégralité des propriétés des matériaux, y compris les textures. Ce mode utilise les données de facétisation existantes ou les paramètres par défaut.

- **Simple**

Prend en charge le raffinement de maillage de base avec des propriétés de matériau limitées (couleur uniquement). Vous pouvez ajuster le raffinement du maillage à l'aide d'un seul curseur et remodeler ultérieurement une partie du modèle à l'aide de l'onglet Modèles de la **Palette**, qui fournit les mêmes commandes de **Raffinement du maillage**.

- **Avancées**

Offre plus de flexibilité pour personnaliser les paramètres de raffinement du maillage, bien que les propriétés du matériau soient limitées à la couleur uniquement. Similaire

au mode **Simple**, ce mode vous permet de remodeler des pièces du modèle après l'importation à l'aide de l'onglet Modèles de la **Palette**.

Mises à jour des apparences de modèle d'ombrage DSPBR (2025 SP1)



SOLIDWORKS Visualize améliore les flux de travail d'apparence pour le modèle d'ombrage DSPBR avec les paramètres **Couleur de translucidité** et **Film fin**.

Ces paramètres offrent un meilleur contrôle sur la façon dont la lumière interagit avec les matériaux :

- La **Couleur de translucidité** vous permet d'ajouter une couleur diffuse aux matériaux transparents, similaire à la **Couleur des sous-surfaces**. Il est utile pour simuler des objets, tels que des rideaux translucides.
- L'effet **Film fin** simule la diffraction de la lumière et crée des motifs colorés sur les matériaux. Il est idéal pour les effets tels que les bulles de savon ou l'huile sur l'eau.

Pour les apparences DSPBR plus anciennes, cliquez sur **Convertir** en regard du **Type d'apparence** pour les mettre à jour et accéder aux fonctions et aux contrôles les plus récents. Une info-bulle indique la version actuelle et la version vers laquelle elle sera convertie. Les nouvelles apparences incluent automatiquement ces paramètres dans l'interface utilisateur.

Prise en charge du rendu distribué dans SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)

SOLIDWORKS Visualize Connected prend en charge le rendu distribué via Visualize Boost.

Pour faciliter cette fonctionnalité, l'interface SOLIDWORKS Visualize Connected inclut des commandes de Boost identiques à celles de l'application de bureau SOLIDWORKS Visualize.

- **Outils > Options > Boost**

L'onglet Boost affiche l'**adresse IP du coordinateur**, le **port Boost** et l'**état de Boost** pour faciliter l'accès et la gestion.

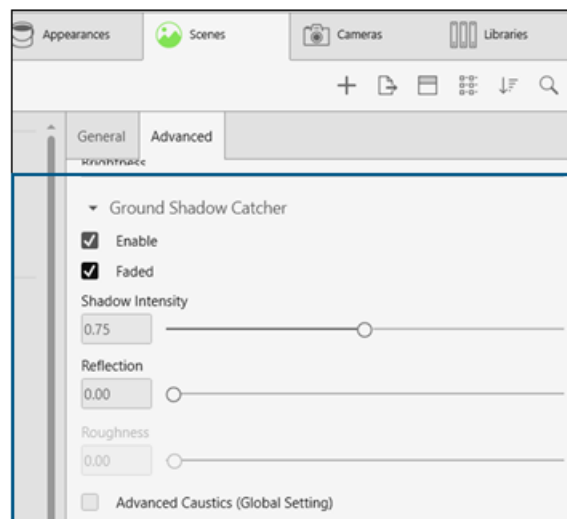
- **Affichage de type visée haute et Assistant de rendu > Qualité**

Ces zones incluent les commandes **Etat de Boost**, qui vous donnent une visibilité sur l'activité et l'état de Boost pendant le rendu.

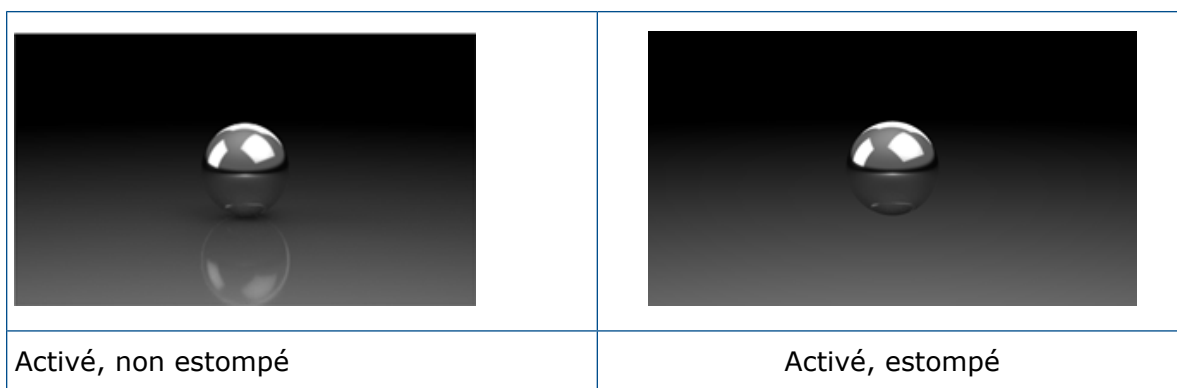
Evitez d'exécuter Visualize Boost sur la même machine que SOLIDWORKS Visualize Connected.

Pour en savoir plus sur l'installation et la configuration de Visualize Boost, reportez-vous aux rubriques **Refonte de Visualize Boost** et aide de SOLIDWORKS Visualize.

Fondu du sol



Dans SOLIDWORKS Visualize, vous pouvez réaliser un fondu du sol de la même manière que pour les pièces. Cela rend le sol invisible tout en affectant les réflexions et l'ombrage des pièces à proximité.

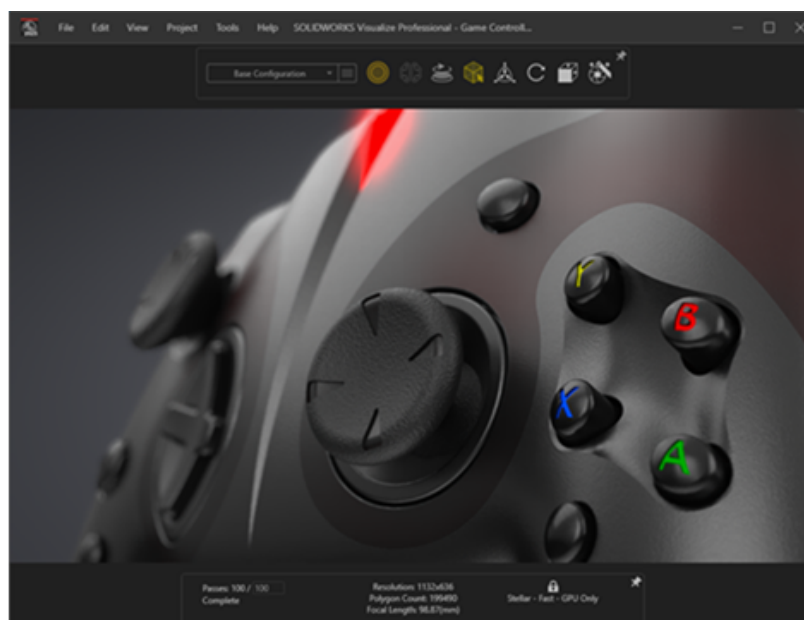



Lors de l'édition et du post-traitement, il peut parfois s'avérer nécessaire de masquer le sol. Cela pourrait modifier la représentation visuelle des pièces en raison de l'absence d'interactions entre le sol et les pièces.

Vous pouvez accéder à la propriété **Estompé Palette > Scènes > Avancé > Détection des ombres au sol**.

Cette fonction est uniquement prise en charge en mode **Précis** et n'est pas accessible en mode **Aperçu** ou **Rapide**.

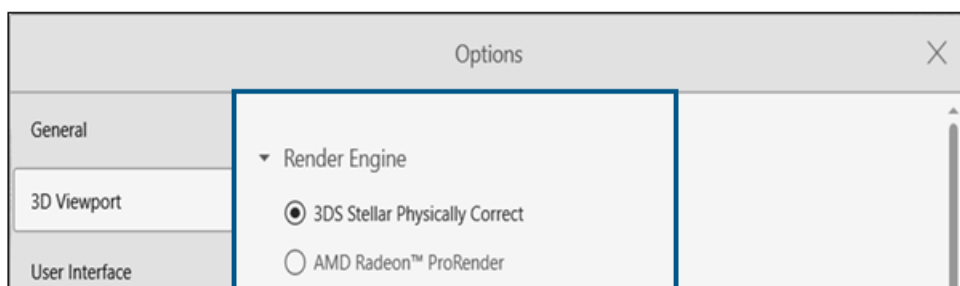
Mode de rendu rapide ajouté pour Stellar



SOLIDWORKS Visualize offre un rendu en mode **Rapide**  avec le moteur de rendu Stellar, ce qui permet un rendu interactif en temps réel pour la fenêtre d'affichage Visualize et les rendus hors ligne.

Il utilise l'API de traçage de rayon Vulkan et la technologie d'IA à apprentissage profond pour obtenir des performances de traçage de rayon en temps réel, ce qui le rend idéal pour les cartes vidéo de nouvelle génération et les hautes résolutions.

Sélection du moteur de rendu




Une fois la mise en œuvre du moteur de rendu Stellar Physically Correct terminée, SOLIDWORKS Visualize a cessé de prendre en charge NVIDIA Iray.

Par conséquent, l'option permettant de choisir NVIDIA Iray comme moteur de rendu a été supprimée du menu **Outils > Options**, de sorte que les utilisateurs ne peuvent plus la sélectionner.

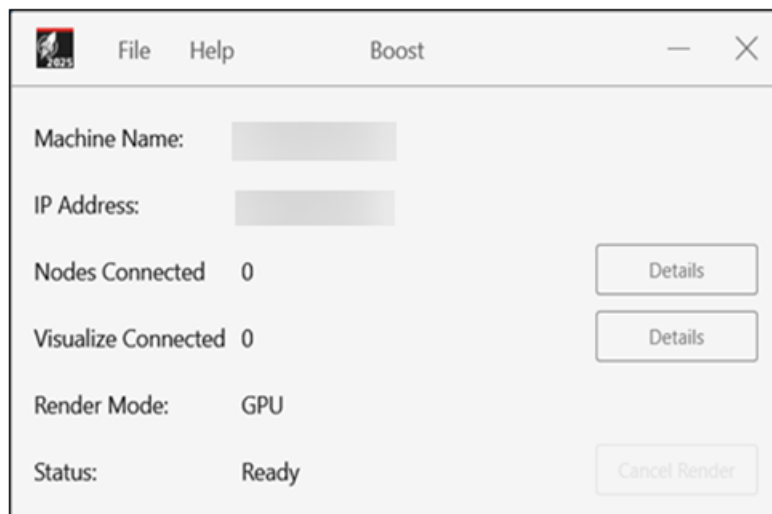
Rendu photoréaliste dans SOLIDWORKS avec l'API SOLIDWORKS Visualize

L'API SOLIDWORKS Visualize vous permet de créer des fonctionnalités pour les rendus photoréalistes des modèles SOLIDWORKS.

Cette API, disponible via le complément SOLIDWORKS Visualize, vous permet de rendre des documents SOLIDWORKS ou de les convertir en fichiers de projet Visualize.

Pour obtenir de l'aide sur l'API, cliquez sur  **Aide > Aide API**.

Refonte de Visualize Boost



Visualize Boost a fait l'objet d'une refonte importante, introduisant des fonctionnalités améliorées adaptées à la gestion des tâches de rendu de SOLIDWORKS Visualize sur plusieurs machines.

Grâce à un processus d'installation simplifié et intuitif, la configuration des tâches de rendu sur un réseau est plus efficace que jamais.

La dernière version de Visualize Boost est dotée d'une interface de configuration conviviale, d'une découverte simplifiée des machines et d'une stabilité accrue.

Pour installer et configurer Visualize Boost :

1. Utilisez le gestionnaire d'installation SOLIDWORKS pour installer Boost sur une ou plusieurs machines accessibles sur le réseau.
2. Sur chaque machine Boost, procédez comme suit :
 - a. Démarrez **SOLIDWORKS Visualize Boost 2025**.
 - b. Accédez à **Fichier > Paramètres**.
 - c. Pour une machine, sélectionnez **Coordinateur** pour en faire le nœud coordinateur. Laissez la case Coordinateur décochée pour tous les autres nœuds Boost.
 - d. Pour les nœuds Boost non coordinateurs, saisissez l'**Adresse IP du coordinateur**.
 - e. Cliquez sur **Appliquer**.
3. Dans SOLIDWORKS Visualize, accédez à **Outils > Options > Boost** et saisissez l'**Adresse IP du coordinateur**.
4. Cliquez sur **Se connecter**.

Une fois connecté, vous pouvez choisir le moteur de rendu Boost dans l'Assistant de rendu/la page Qualité pour démarrer un rendu distribué sur le réseau.

19

SOLIDWORKS CAM

Ce chapitre traite des sujets suivants :

- **Les parcours d'outils de fraisage de contour usinant de bas en haut**
- **Reconnaissance automatique des fonctions de tournage**
- **Légendes ancrables pour simulations de parcours d'outil**

SOLIDWORKS® CAM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS CAM Standard est inclus avec n'importe quelle licence SOLIDWORKS sous contrat de maintenance SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS CAM Professional est disponible en tant que produit autonome, vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Les parcours d'outils de fraisage de contour usinant de bas en haut

Vous pouvez spécifier une option pour générer des parcours d'outils de fraisage de contour usinant de bas en haut des fonctions de fraisage à 2,5 axes.

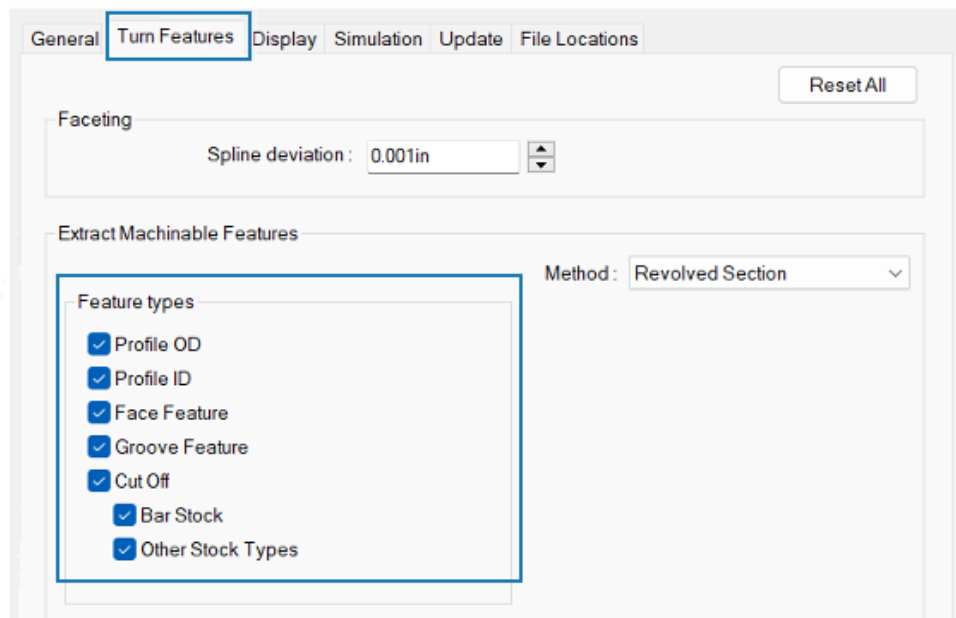
Cette option est utile lors de l'usinage :

- Caractéristiques coniques
- Caractéristiques de rainure en T (les outils recommandés pour ces fonctions incluent les outils de fraise sphérique et de rainure en T.)

Pour spécifier cette option :

1. Dans la boîte de dialogue Paramètres d'opération, dans l'onglet Contour, sous **Traitement de la profondeur**, sélectionnez **De bas en haut**.

Reconnaissance automatique des fonctions de tournage



Des options sont disponibles pour reconnaître les fonctions de tournage à l'aide de la Reconnaissance automatique de fonctions (AFR).

Dans les versions précédentes, lorsque vous utilisiez AFR avec l'outil **Extraire les fonctions usinables** (EMF), SOLIDWORKS CAM reconnaissait toutes les fonctions de tournage du modèle. Vous ne pouviez pas contrôler les types de fonctions à reconnaître.

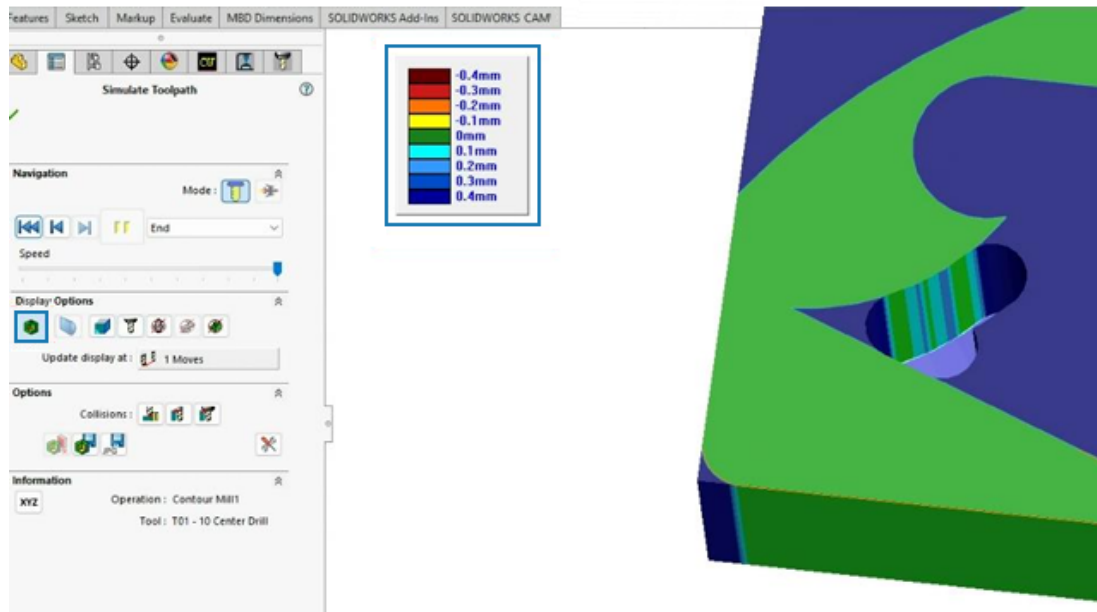
Pour spécifier ces options :

1. Cliquez sur **Outils > SOLIDWORKS CAM > Options**.
2. Dans la boîte de dialogue, dans l'onglet Fonctions de tournage, sous **Extraire les fonctions usinables**, spécifiez les options **Types de fonctions**.


Option	Description
OD du profil	Reconnaît les diamètres extérieurs des profils dans la pièce active grâce à l'outil Extraire les fonctions usinables .
ID du profil	Reconnaît les ID de profils dans la pièce active grâce à l'outil Extraire les fonctions usinables .

Option	Description
Fonctions de face	<p>Reconnaît les fonctions de face en fonction du type de brut :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brut de barre ronde. Reconnaît une fonction de face unique au début du modèle de pièce. • Tout type de brut autre que le brut de barre ronde. Reconnaît : <ul style="list-style-type: none"> • Les fonctions de face au début du modèle de pièce. (Ces fonctions apparaissent sous la même Configuration de tournage que les autres fonctions de tournage reconnues.) • Les fonctions de face à la fin du modèle de pièce. (Ces fonctions apparaissent sous la Configuration de tournage inversée.) <p>Lorsque cette option est désactivée, le logiciel ne crée pas de fonction de face sous la Configuration de tournage. Vous pouvez ajouter des fonctions de face à l'aide de la Reconnaissance interactive de fonctions.</p>
Fonction de rainure	Reconnaît les fonctions de rainure dans la pièce active grâce à l'outil Extraire les fonctions usinables .
Découper	<p>Reconnaît le type spécifié de fonctions de découpe :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brut de barre. Si le type de brut est un brut de barre, l'option reconnaît les fonctions de découpe sous la même Configuration de tournage que les autres fonctions reconnues. • Autres types de brut. Si le type de brut n'est pas un brut de barre ronde, l'option reconnaît les fonctions de découpe sous la même Configuration de tournage que les autres fonctions reconnues.

Légendes ancrables pour simulations de parcours d'outil



Pendant les simulations de parcours d'outil, vous pouvez déplacer la légende qui montre la comparaison graphique de la pièce usinée et de la pièce de conception.

Dans le PropertyManager Simuler le parcours d'outil, sous **Options d'affichage**, cliquez sur **Afficher la différence** . Dans la zone graphique, vous pouvez déplacer la légende.

20

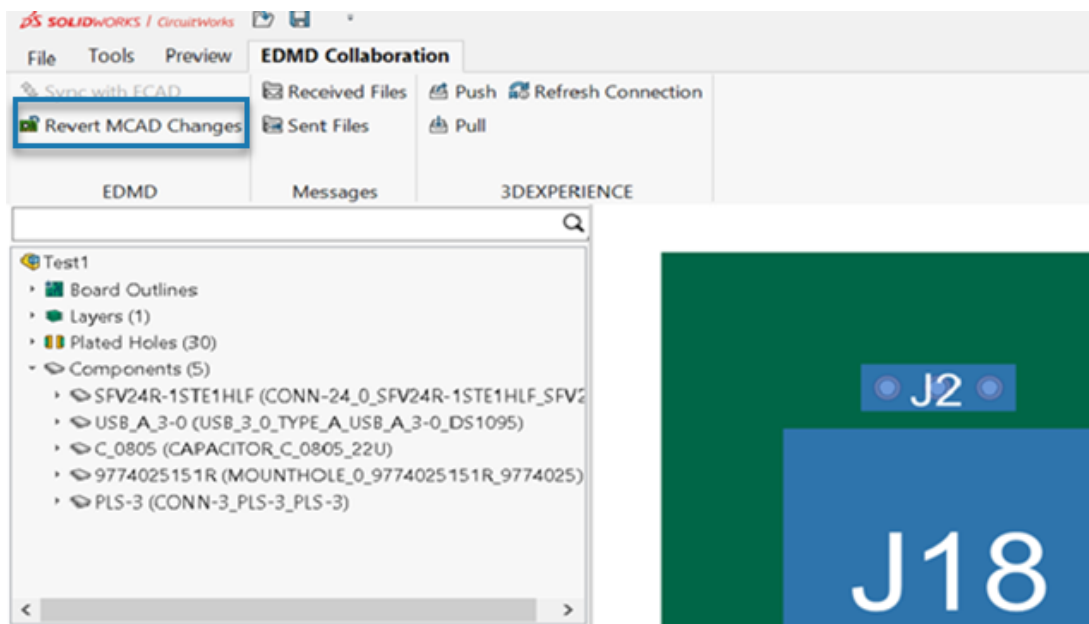
CircuitWorks

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Annulation des dernières modifications MCAD dans CircuitWorks (2025 SP1)**
- **Restauration de l'état de collaboration après le redémarrage ou le blocage de SOLIDWORKS (2025 SP1)**

CircuitWorks™ est disponible dans SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Annulation des dernières modifications MCAD dans CircuitWorks (2025 SP1)



Vous pouvez maintenant annuler les dernières modifications MCAD si ECAD n'a pas commencé à les utiliser.

Lorsque MCAD propose une modification, vous pouvez l'inverser dans la section **Collaboration EDMD** si ECAD n'a pas traité la tâche. Cela restaure SOLIDWORKS et CircuitWorks au dernier état synchronisé.

Avantages:

- Annulez les modifications MCAD inutiles ou incorrectes pour maintenir la synchronisation entre CircuitWorks et SOLIDWORKS.

- Revenez facilement à un état antérieur sans affecter les autres tâches en cours.

Pour rétablir les modifications MCAD :

1. Dans CircuitWorks, sélectionnez la section **Collaboration EDMD**.
2. Cliquez sur **Rétablir les modifications MCAD**.

L'option **Rétablir les modifications MCAD** n'est disponible que si MCAD a effectué la dernière modification.

Restauration de l'état de collaboration après le redémarrage ou le blocage de SOLIDWORKS (2025 SP1)

CircuitWorks inclut désormais une fonction de récupération collaborative qui vous permet de reprendre facilement votre collaboration ECAD et MCAD en cas de redémarrage ou de blocage de SOLIDWORKS.

Après un redémarrage ou un blocage, ouvrez le premier fichier de sauvegarde dans le dossier EDMD Collaboration (identifiez le fichier `.idx` de ligne de base par son horodatage) pour reprendre la collaboration. Cela permet de préserver votre flux de travail et de minimiser les interruptions.

21

SOLIDWORKS Composer

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Plug-in Composer pour Adobe Acrobat**
- **Empêcher la génération de contour pour la géométrie masquée**

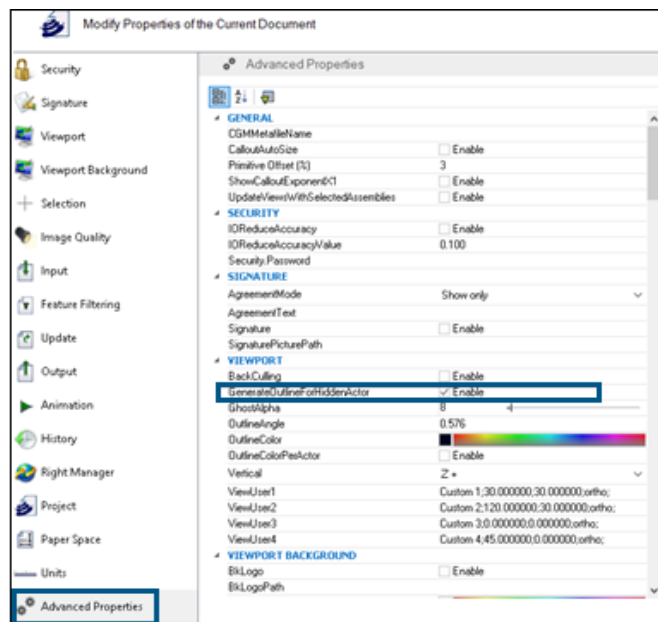
Le logiciel SOLIDWORKS® Composer™ rationalise la création de contenu graphique 2D et 3D pour la communication de produit et les illustrations techniques.

Plug-in Composer pour Adobe Acrobat

Le plug-in Composer pour Adobe® Acrobat® n'est plus pris en charge par les configurations Adobe 64 bits.

Il est toujours pris en charge par les configurations Adobe 32 bits.

Empêcher la génération de contour pour la géométrie masquée



La propriété **Générer un contour pour l'acteur masqué** disponible dans la catégorie **Fenêtre d'affichage** de la page Propriétés avancées spécifie si les acteurs masqués sont oui ou non mis en évidence en mode rendu.

Pour empêcher la génération de contours par des acteurs cachés, désactivez cette option. Cela permet de gagner du temps lors de l'utilisation du mode de rendu pour les assemblages complexes.

SOLIDWORKS Electrical

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Exportation des références de câbles et des références constructeur (2025 FD03)**
- **Mode Hors ligne temporaire pour Electrical Schematic Designer (2025 FD03)**
- **Autorisation des valeurs de colonnes non répétées pour les circuits, les bornes et les conducteurs de câble (2025 SP2)**
- **Exportation de fichiers PDF (2025 SP2)**
- **Options de filtre pour les boîtes de dialogue de configuration (2025 SP2)**
- **Onglet 3D (2025 SP1)**
- **Association d'accessoires pour les composants complexes et les assemblages électriques**
- **Gestion des câbles**
- **Distribution de bornes**
- **Nouvelles variables dans la gestion des formules**
- **Commandes Mettre à jour les données et Remplacer les données dans SOLIDWORKS Electrical 3D**
- **Types de terminaisons de fil**

SOLIDWORKS® Electrical est disponible à l'achat séparément.

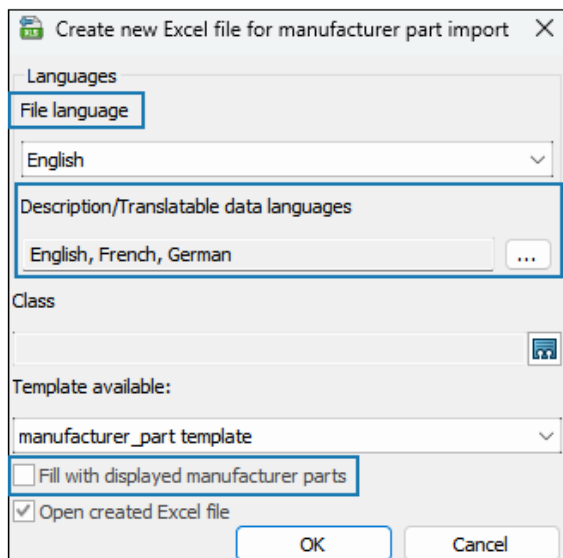
Exportation des références de câbles et des références constructeur (2025 FD03)

Vous pouvez exporter des données à partir des références constructeur ou des références de câble affichées dans un fichier Excel généré. Vous pouvez également importer de nouvelles données et écraser les données existantes dans la bibliothèque.

Avantages : Cela réduit la saisie manuelle et améliore l'efficacité de la gestion et de l'exportation des données.

Les mises à jour ci-dessous prennent en charge les références de câbles et les références constructeur. Ils ne prennent pas en charge les assemblages électriques.

Création d'un nouveau fichier Excel pour l'importation (2025 FD03)

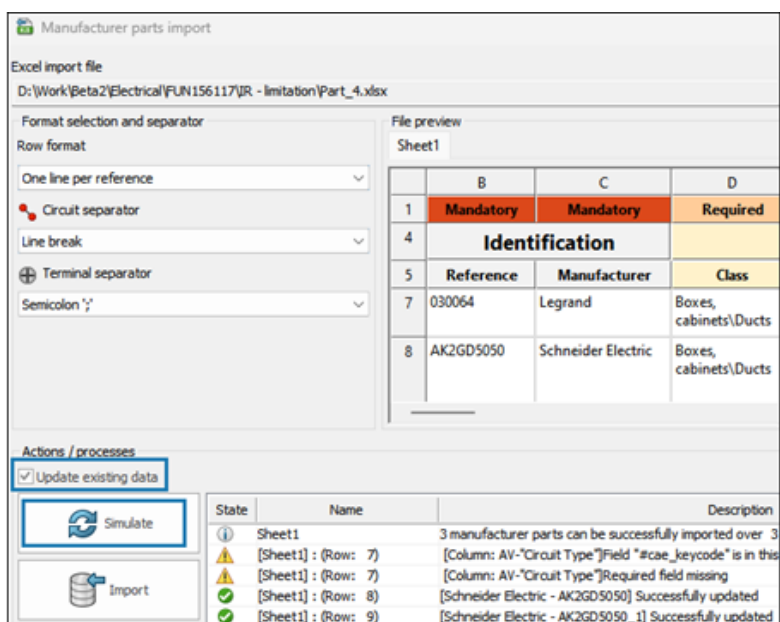


La boîte de dialogue Créer un nouveau fichier Excel pour l'importation des références constructeur, possède des options mises à jour.

Les options mises à jour sont les suivantes :

Option	Description
Langues du fichier	Permet de spécifier la langue d'exportation d'un fichier Excel.
Description/langues des données traduisibles	Permet d'ajouter une description dans plusieurs langues. Plus d'options ... vous permet d'ouvrir la boîte de dialogue Sélecteur de langue pour sélectionner plusieurs langues.
Remplir avec les références constructeur affichées	Permet de remplir le fichier Excel avec les références constructeur affichées dans la boîte de dialogue Gestion des références constructeur. <div>La classe est désactivée lorsque cette option est sélectionnée, car un fichier peut contenir plusieurs classes.</div>

Mise à jour des données existantes lors de l'importation (2025 FD03)



Vous pouvez remplacer les données existantes dans la bibliothèque par le contenu d'un fichier Excel lors de l'importation de nouvelles données.

Dans la section **Action/processus** de la boîte de dialogue Importation des références constructeur, une nouvelle option, **Mettre à jour les données existantes** est disponible.

Auparavant, vous pouviez uniquement importer de nouvelles données et les données existantes restaient inchangées.

Avantages : Vous pouvez rapidement compléter ou mettre à jour les informations existantes.

Pour mettre à jour les données existantes lors de l'importation, procédez comme suit :

1. Cliquez sur pour rechercher le fichier Excel contenant les données.
2. Spécifiez les options **Sélection du format et séparateur**.
3. Sélectionnez **Mettre à jour les données existantes**.
4. Cliquez sur **Simuler** pour exécuter un aperçu du processus d'importation et de mise à jour sans appliquer de modifications.

La commande **Comparer** est renommée **Simuler** pour mieux refléter sa fonctionnalité.

5. Cliquez sur **Importer** .

Pendant le processus d'importation :

- Les données existantes dans la bibliothèque sont mises à jour avec les nouvelles données du fichier Excel.
- Les colonnes vides ou supprimées dans le fichier Excel ne modifient pas les données existantes dans la bibliothèque.

Pour supprimer explicitement des données, vous devez effacer les valeurs du fichier Excel avant de procéder à l'importation.

Mode Hors ligne temporaire pour Electrical Schematic Designer (2025 FD03)

Electrical Schematic Designer prend en charge le mode Hors ligne temporaire. Si vous perdez la connexion pendant une session, vous pouvez continuer à travailler hors ligne avec des fichiers locaux. L'app tente de se reconnecter et vous invite à redémarrer lorsque la connexion est rétablie.

Voir [Travail hors ligne lorsqu'aucune connexion n'est disponible](#).

Autorisation des valeurs de colonnes non répétées pour les circuits, les bornes et les conducteurs de câble (2025 SP2)

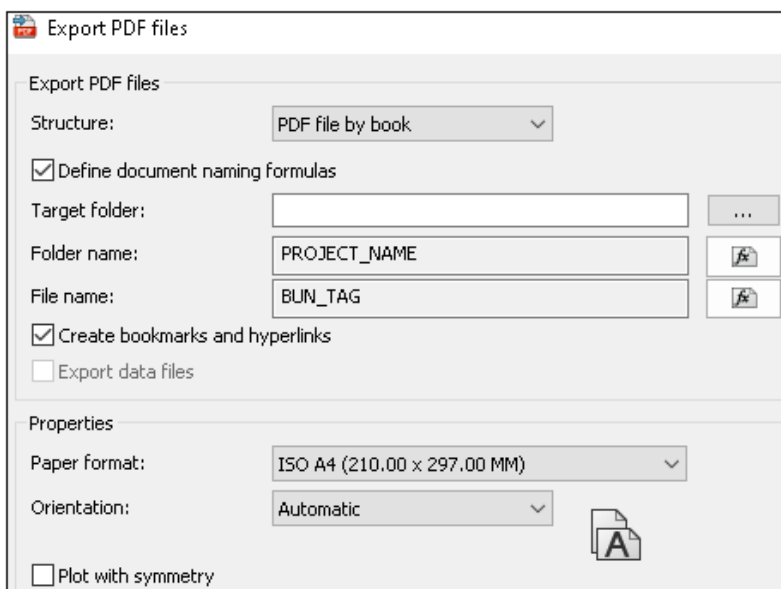
Mandatory	Mandatory	Required	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional
Identification		Circuit	Terminal					
Reference	Manufacturer	Circuit Type	Terminal marks	Max Wire Number	Max Wire Section	Min Wire Section	Min Wire Gauge	Orientation
Exemple 1	ISA7	Circuit-breaker, Switch; Circuit-breaker, Switch	1;2 3;4	99;99 99;99	6	1.5	0;0;0	Undefined;Undefined;Undefined

Vous pouvez importer des données plus efficacement en appliquant des valeurs partagées à plusieurs circuits, bornes ou conducteurs de câble. Lors de l'importation, si les valeurs saisies ne comportent pas de séparateurs, la valeur unique s'applique à l'ensemble des circuits, bornes ou conducteurs de câble.

Avantages: Cela permet de gagner du temps et de réduire les erreurs de saisie manuelle.

Lors de l'importation du modèle dans Gestion des références constructeur, si vous saisissez une valeur unique pour une colonne de bornes, elle s'applique à toutes les bornes du circuit. Par exemple, si pour toutes les bornes, **Section de fil maximale** est **6**, vous pouvez uniquement saisir la valeur **6** sans répéter les informations. Auparavant, vous deviez saisir la valeur **6;6|6;6**. Ceci est applicable lorsque vous sélectionnez **Une ligne par référence** pour les références constructeur et les références de câble et **Une ligne par circuit** pour les références constructeur.

Exportation de fichiers PDF (2025 SP2)

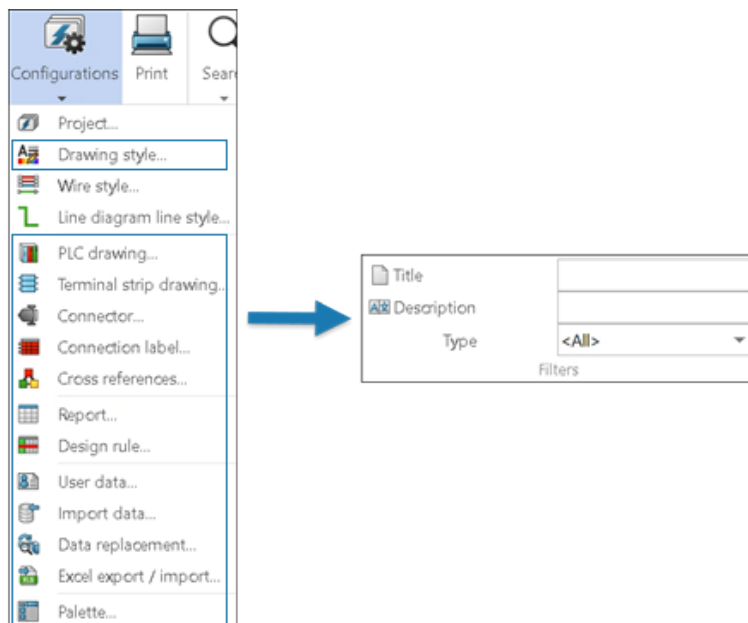


Vous pouvez exporter un PDF par projet, liasse ou page, et automatiser l'orientation et la taille de chaque page du fichier PDF en fonction du format de mise en plan. Dans la boîte de dialogue Exporter des fichiers PDF, vous pouvez également définir la formule de dénomination des documents.

Sous **Propriétés**, pour **Format du papier**, sélectionnez **Faire correspondre la taille de la mise en plan** pour mettre automatiquement à l'échelle le format de papier afin qu'il corresponde aux dimensions de votre mise en plan. Les options de la boîte de dialogue Imprimer les mises en plan sont réorganisées pour correspondre aux modifications apportées dans la boîte de dialogue Exporter des fichiers PDF.

Avantage : Cela améliore l'organisation et rend le processus plus efficace et intuitif. Cela améliore l'expérience utilisateur avec une structure de boîte de dialogue plus claire.

Options de filtre pour les boîtes de dialogue de configuration (2025 SP2)



Vous pouvez utiliser les options de filtre pour filtrer et actualiser la liste de configuration sur plusieurs fichiers de configuration.

Avantages : Cela réduit le temps nécessaire pour rechercher une configuration spécifique.

Les boîtes de dialogue de configuration incluent un nouveau groupe d'options sous **Filtres**.

Vous pouvez filtrer les fichiers de configuration en saisissant le texte approprié et en sélectionnant le type de configuration dans les champs suivants :

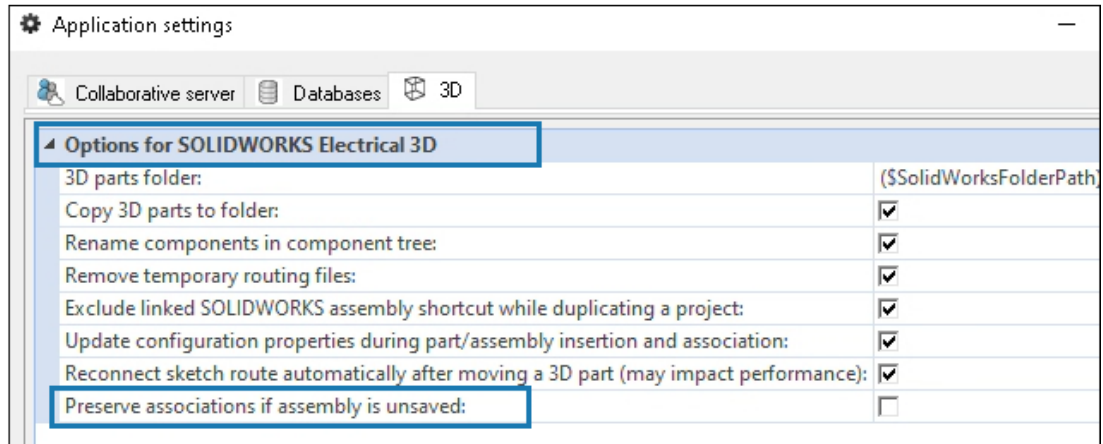
- **Titre**
- **Description**
- **Type**

La disponibilité des filtres dépend du contenu de la boîte de dialogue de configuration.

Vous pouvez également utiliser les options **Titre**, **Description** et **Type** ensemble pour filtrer les fichiers de configuration.

Les options de filtrage s'appliquent à la fois aux **Configurations d'application** et aux **Configurations de projet**.

Onglet 3D (2025 SP1)



L'interface utilisateur de l'onglet **3D** dans la boîte de dialogue **Paramètres de l'application** a été mise à jour.

Mise à jour de l'interface utilisateur

Une liste de propriétés dynamiques remplace les cases à cocher statiques.

Le titre **Options pour SOLIDWORKS Electrical 3D** est ajouté pour améliorer l'organisation des options.

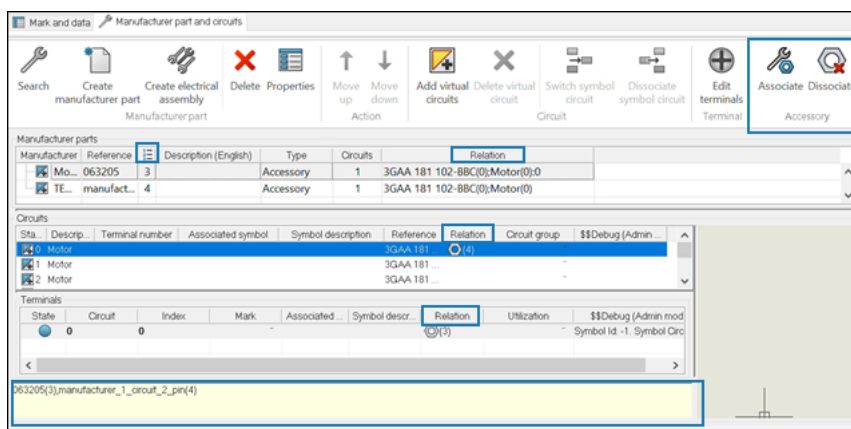
Conservation de l'option d'association

L'option **Conserver les associations si l'assemblage n'est pas enregistré** vous permet de conserver les associations entre les composants 3D et les pièces électriques, même si vous n'enregistrez pas l'assemblage SOLIDWORKS.

Avantages : cette option améliore la flexibilité du flux de travail et empêche la perte de données.

Pour accéder à cette option, cliquez sur **Outils > SOLIDWORKS Electrical > Outils > Paramètres de l'application > 3D**.

Association d'accessoires pour les composants complexes et les assemblages électriques



Vous pouvez simplifier le processus d'assemblage en reliant des pièces accessoires à des circuits ou des bornes spécifiques sur un composant. Ceci est particulièrement utile pour la fabrication de connecteurs personnalisés ou complexes.

Avantages : Vous pouvez vous assurer que seules les sélections valides sont associées et mettre à jour les associations sans supprimer celles existantes, tout en simplifiant la configuration des accessoires.

Les boîtes de dialogue **Propriétés du composant** et **Propriétés de l'assemblage**

électrique contiennent désormais les commandes **Associer** et **Dissocier** pour les accessoires. Vous pouvez accéder à ces commandes via le menu contextuel, et vous pouvez également sélectionner l'accessoire et le déposer sur les pièces auxquelles vous souhaitez l'associer.

- **Associer des accessoires :** Permet aux utilisateurs d'associer un ou plusieurs accessoires à un circuit ou une borne spécifique.
- **Dissocier des accessoires :** Supprime l'association entre les accessoires et la pièce de base ou le terminal sélectionné.

Mises à jour de l'interface utilisateur pour afficher l'association

- Les boîtes de dialogue Propriétés du composant et Propriétés de l'assemblage électrique contiennent désormais de nouvelles colonnes, comme suit :
 - **Numéro de commande** : affiche le numéro de commande pour les pièces de la même catégorie, afin de faire la distinction entre plusieurs instances de la même pièce dans l'assemblage.
 - **Relation** : Affiche les relations entre les pièces de base, les pièces de composants, les circuits et les bornes, ainsi que leurs accessoires associés.

Vous pouvez également afficher la relation dans la zone de texte située au bas de la boîte de dialogue Propriétés du composant.





Association et dissociation d'accessoires au sein d'assemblages électriques

Vous pouvez gérer les associations et dissociations d'accessoires au sein d'assemblages électriques complexes, enregistrer les relations d'accessoires dans la base de données, ou encore les appliquer aux composants.





Un assemblage complexe se compose de plusieurs composants électriques, sous-ensembles, câblages, circuits et bornes interconnectés qui fonctionnent ensemble pour exécuter une fonction spécifique.

Vous pouvez joindre et retirer des pièces accessoires à des circuits ou bornes spécifiques sur un assemblage complexe, ce qui simplifie le processus d'assemblage. Ces liens sont enregistrés dans la bibliothèque.

Pour associer l'accessoire à un assemblage :

1. Cliquez sur **Bibliothèque > Gestion des références constructeur** .
2. Dans la boîte de dialogue Gestion des références constructeur, sous **Classification**, sélectionnez une classe valide.
3. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Ajouter une référence constructeur > Ajouter un assemblage électrique**  .
 - Cliquez sur **Insertion multiple > Ajouter des assemblages électriques**  .
4. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'assemblage électrique  , cliquez sur **Références constructeur**  .
5. Dans une liste de références constructeur, de circuits ou de bornes, sélectionnez un composant et un accessoire à associer.

6. Effectuez l'une des opérations suivantes:

- Pour associer :
 - Cliquez sur **Associer**  ou cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Associer** .
 - Faites glisser l'accessoire sélectionné vers la pièce que vous souhaitez associer.
- Pour supprimer une association, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez la pièce associée, puis cliquez sur **Dissocier** .
 - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la pièce associée et sélectionnez **Dissocier** .

L'application vérifie si la sélection est valide. Par exemple, si les pièces sélectionnées n'incluent pas d'accessoires, l'application affiche un message d'avertissement et annule la commande.

Vous pouvez voir la relation associée entre la référence constructeur de base, le circuit et la borne avec leur accessoire associé dans la colonne **Relation**. En l'absence d'association, la colonne reste vide.

Vous pouvez également voir la relation dans le champ de texte au bas de la boîte de dialogue.



7. Cliquez sur **OK**.

Association et dissociation d'accessoires et de composants





Vous pouvez ajouter des accessoires à une pièce, un circuit ou une borne de base tout en travaillant avec des composants.

Les nouvelles commandes et les améliorations apportées aux boîtes de dialogue permettent une meilleure association, dissociation et visualisation des relations entre les accessoires, ce qui fournit plus de détails pour le processus de fabrication.

Pour associer l'accessoire à un composant :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un projet électrique, puis sélectionnez **Composant** .
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés du composant, cliquez sur **Référence constructeur et circuits** .
3. Dans une liste de références constructeur, de circuits ou de bornes, sélectionnez un composant et un accessoire à associer.

4. Effectuez l'une des opérations suivantes:

- Pour associer :
 - Cliquez sur **Associer**  ou cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Associer** .
 - Faites glisser l'accessoire sélectionné sur le composant que vous souhaitez associer.
- Pour supprimer une association, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Sélectionnez la pièce associée, puis cliquez sur **Dissocier** .
 - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la pièce associée et sélectionnez **Dissocier** .

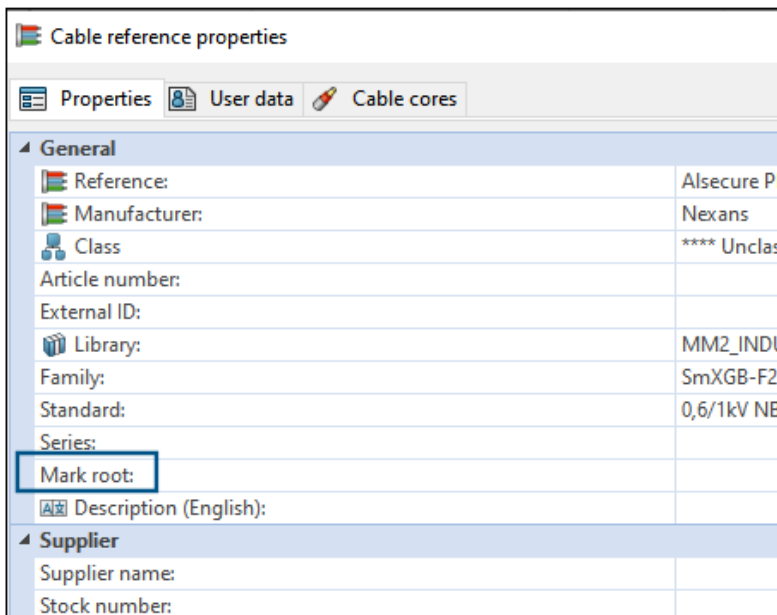
L'application vérifie si la sélection est valide. Par exemple, si les composants sélectionnés n'incluent pas d'accessoires, l'application génère un message d'avertissement et annule la commande.

Vous pouvez voir la relation associée entre les composants, les circuits et les bornes avec leur accessoire associé dans la colonne **Relation**. En l'absence d'association, la colonne reste vide.

Vous pouvez également voir la relation dans le champ de texte au bas de la boîte de dialogue.

5. Cliquez sur **OK**.

Gestion des câbles

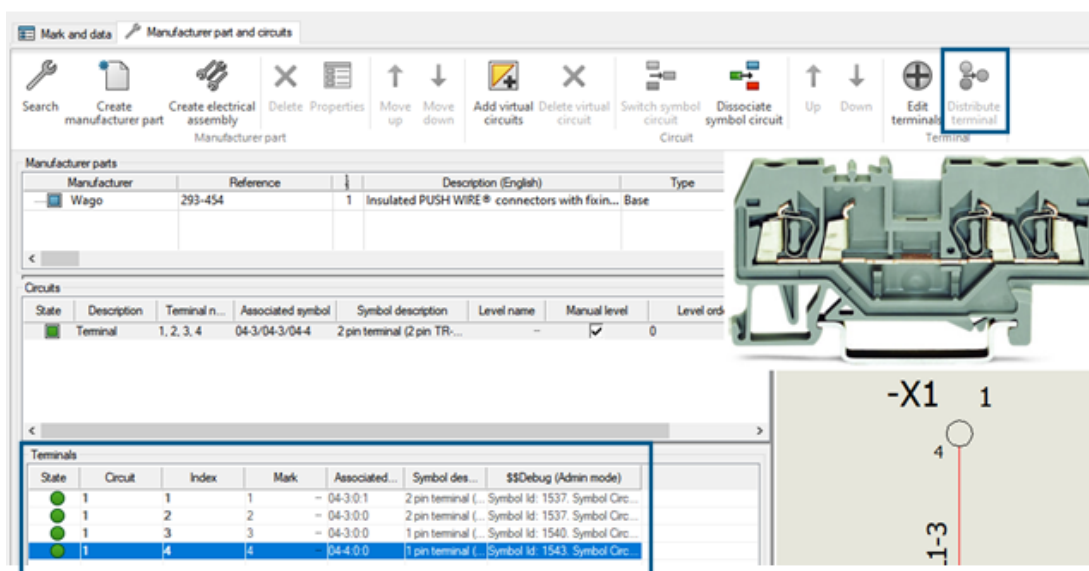


Cable reference properties	
<div> <div>Properties</div> <div>User data</div> <div>Cable cores</div> </div>	
General	
Reference:	Alsecure PI
Manufacturer:	Nexans
Class	**** Unclas
Article number:	
External ID:	
Library:	MM2_INDU
Family:	SmXGB-F2
Standard:	0,6/1kV NB
Series:	
Mark root:	
Description (English):	
Supplier	
Supplier name:	
Stock number:	

La gestion et la configuration des câbles sont améliorées pour une meilleure expérience utilisateur.

- Dans la boîte de dialogue Propriétés de référence de câble, vous pouvez spécifier l'option **Racine du repère** dans l'onglet Propriétés. Lorsque vous ajoutez un câble à un projet à partir de la référence de câble, cela copie automatiquement la **Racine du repère** de la référence de câble vers la racine de repère du câble. Cette valeur est également accessible pour les filtres.
- Il existe de nouvelles variables pour une organisation efficace des câbles :
 - **Position**
 - **Origine/Destination du composant**

Distribution de bornes



L'outil **Distribution de bornes** vous permet de relier des symboles à des circuits et des broches spécifiques, ce qui simplifie la représentation de bornes complexes dans les schémas électriques. Elle offre une interface intuitive pour la sélection dynamique des circuits et des broches, garantit un mappage précis entre les symboles et les bornes et améliore la précision de la conception.

Vous pouvez sélectionner une borne spécifique lors de l'ajout d'un nouveau bornier, en plus de sélectionner le circuit. Elle distribue un circuit unique sur plusieurs symboles schématiques.

Cette fonctionnalité est disponible pour les composants de bornes uniquement.

L'outil **Distribution de bornes** vous permet également de modifier le mappage entre les points de connexion des symboles et les bornes du circuit du composant. Cette commande est activée lorsque deux bornes sont sélectionnées. Vous pouvez permuter les connexions des composants entre différents circuits.

La boîte de dialogue Propriétés du composant contient une section Borne qui contient une liste de bornes avec des colonnes pour **Circuit**, **Index**, **Repère** et **Relation**.


Distribution des composants de borne

Vous pouvez utiliser l'outil **Distribution de bornes** pour gérer et permuter les connexions des composants.

Pour distribuer une borne :

1. Cliquez sur **Insérer une borne** .

Dans l'onglet Repère de borne, un nœud pour les bornes s'affiche dans le volet de droite.

- Le logiciel regroupe les bornes du même circuit et affiche les circuits disponibles pour les composants de borne à plusieurs niveaux.
 - Les circuits partiellement utilisés sont représentés par une icône mi-couleur/mi-gris dans l'arbre des composants, qui montre uniquement les bornes libres.
2. Sélectionnez un composant à associer à la borne du circuit.
 3. Dans l'onglet Référence constructeur et circuits, cliquez sur **Distribuer**  pour gérer et permuter les connexions des composants.

Nouvelles variables dans la gestion des formules

Formula management: Origin - destination mark	
<div> Predefined formulas Recent formulas Variables and simple formulas Functions </div>	
Simple formula	Description
BOOK_TAG	Book mark, empty when same book.
BOOK_TAG_ALWAYS	Book mark, always visible.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)	Book order number on 2 characters, empty when same book.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)	Book order number on 2 characters, always visible.
LOCATION_TAG	Location mark
FOLDER_TAG	Folder mark
FOLDER_ORDERNO	Order number
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 2, 0)	Folder order number on 2 characters.
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 3, 0)	Folder order number on 3 characters.
FILE_TAG	File mark

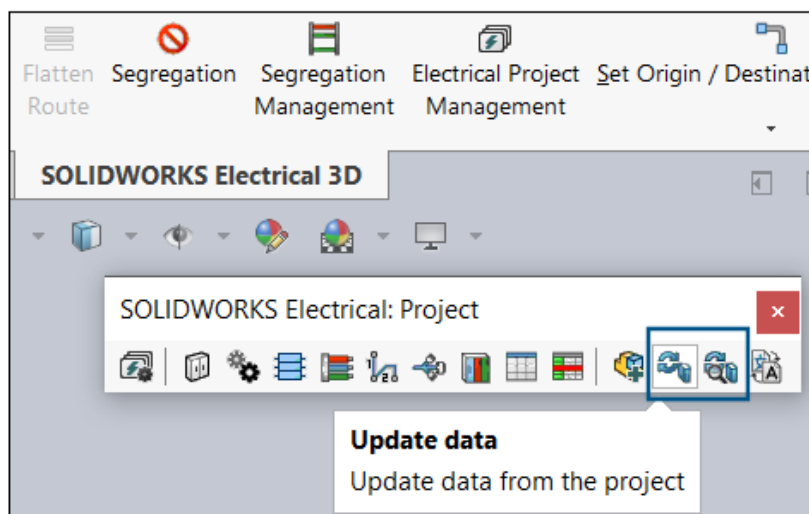
De nouvelles variables sont disponibles dans la boîte de dialogue Gestion des formules. Elles vous permettent de libeller plus efficacement les flèches d'origine et de destination. Elles facilitent également la recherche et la compréhension des signets, en particulier lorsque les flèches se trouvent dans le même livre.

Dans la boîte de dialogue Gestion des formules : Boîte de dialogue Origine - Repère de renvoi, dans l'onglet Variables et formules simples :

- La variable **BOOK_TAG_ALWAYS** apparaît sous **BOOK_TAG**.
- **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)** apparaît sous **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)**.

Dans la boîte de dialogue Gestion des attributs, **#BUN_TAG_ALWAYS** apparaît sous **#BUN_TAG**.

Commandes Mettre à jour les données et Remplacer les données dans SOLIDWORKS Electrical 3D



Les outils **Mettre à jour les données** et **Remplacer des données** sont disponibles dans la barre d'outils Projet de SOLIDWORKS Electrical 3D.

Vous pouvez également accéder à ces outils à partir de **Outils > SOLIDWORKS Electrical > Traitement**.

Dans les versions précédentes, ces outils étaient uniquement disponibles dans SOLIDWORKS Electrical Schematic. Grâce à ces outils dans SOLIDWORKS Electrical 3D, vous pouvez mettre à jour les données du projet, telles que les propriétés des pièces du fabricant, les références de câble, les symboles et les cartouches. Vous n'avez pas besoin de revenir à l'application SOLIDWORKS Electrical Schematic à chaque fois pour mettre à jour ou actualiser les modifications.

Types de terminaisons de fil

Vous pouvez ajouter des données utilisateur et personnaliser les détails sur les types de terminaisons de fil dans vos conceptions électriques.

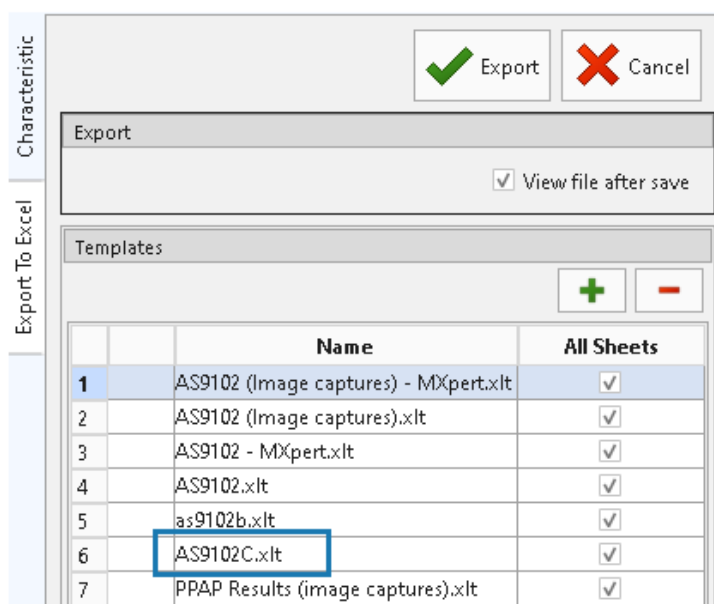
- Les **Données utilisateur** et les **Données traduisibles** sont ajoutées dans la boîte de dialogue Propriétés du type d'embout de fil.
- De nouveaux attributs sont disponibles pour les données utilisateur et les types de terminaisons.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection est un produit acheté séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate, ou en tant qu'application totalement indépendante (voir *SOLIDWORKS Inspection Standalone*).

Exportation des rapports FAI vers le modèle AS9102 révision C (2025 SP2)



Vous pouvez exporter les données de votre projet d'inspection au format de rapport standard AS9102 révision C.

Cette fonction est disponible dans SOLIDWORKS Inspection Standalone et dans le complément SOLIDWORKS Inspection.

24

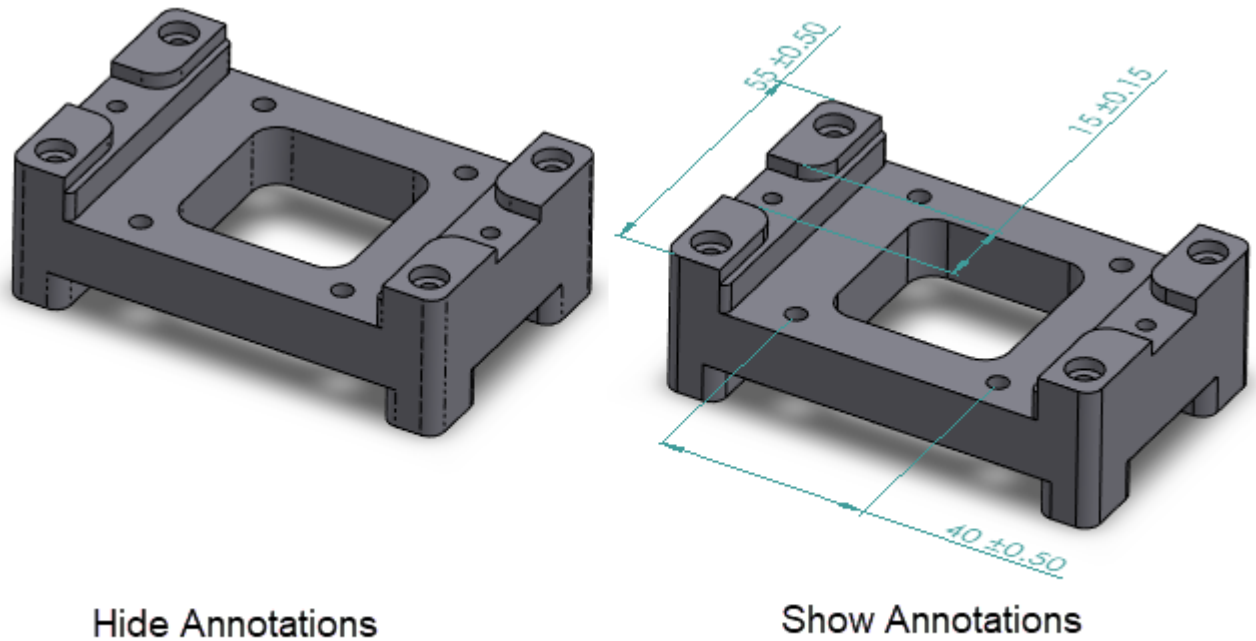
SOLIDWORKS MBD

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Cacher et montrer les annotations dans les pièces et les assemblages (2025 FD03)**
- **Spécification des éditions STEP 242 (2025 SP2)**
- **Alignement des cotes DimXpert (2025 SP2)**
- **Création de cotes DimXpert à partir de cotes de fonction et de référence (2025 SP2)**
- **Enregistrement des cotes DimXpert dans les fonctions de bibliothèque (2025 SP1)**
- **Création de cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse**
- **Utilisation du complément SOLIDWORKS MBD avec SolidNetWork License**
- **Suppression de la tolérance de profil général**
- **Création de cotes de longueur pour les fonctions dépouillées**
- **Création de deux tolérances de position distinctes pour des mortaises**

SOLIDWORKS® MBD est un produit autonome, vendu séparément, que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Cacher et montrer les annotations dans les pièces et les assemblages (2025 FD03)

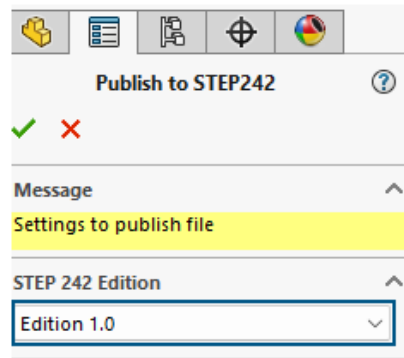


Vous pouvez masquer et afficher les annotations dans les pièces et les assemblages, et activer et désactiver la visibilité à partir du même outil.

Pour masquer et afficher les annotations dans les pièces et les assemblages :

1. Cliquez sur **Affichage > Cacher/Montrer > Annotations**.

Spécification des éditions STEP 242 (2025 SP2)




Dans le PropertyManager Publier au format STEP242, lorsque vous publiez dans STEP 242, vous pouvez spécifier Edition 1.0, 2.0 ou 3.0.

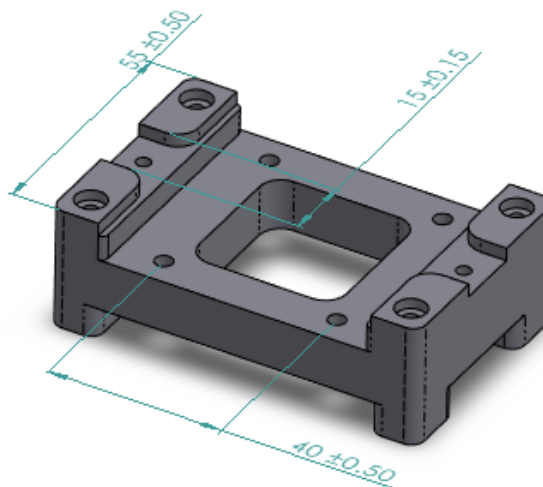
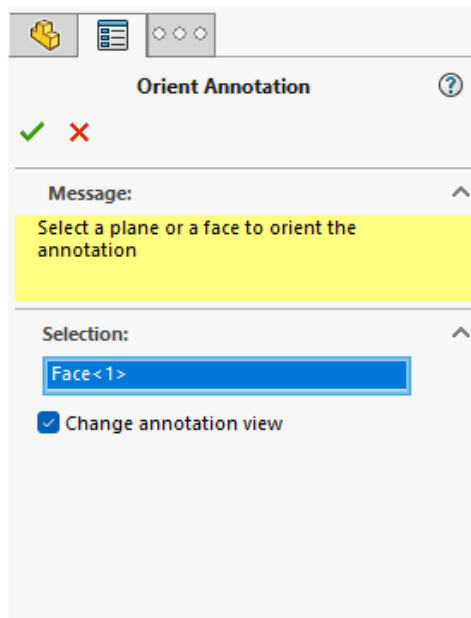
Pour spécifier les éditions STEP 242 :

1. Cliquez sur **Publier un fichier STEP 242**  (barre d'outils MBD).
2. Dans le PropertyManager, sous **Edition STEP 242**, cliquez sur ▼ et spécifiez une option :
 - **Edition 1.0**
 - **Edition 2.0**
 - **Edition 3.0**

Le paramètre par défaut est Edition 1.0.

3. Cliquez sur .

Alignement des cotes DimXpert (2025 SP2)



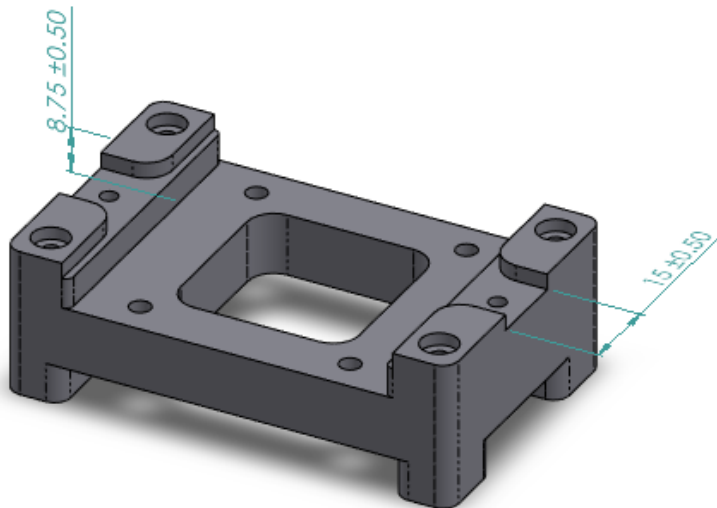
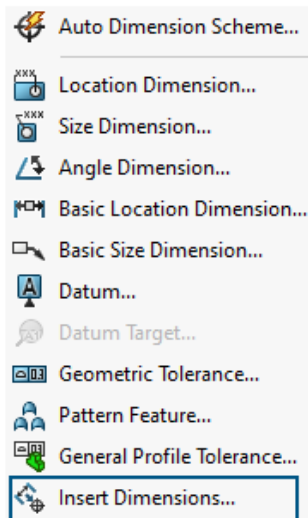
Vous pouvez aligner les annotations DimXpert sur un plan défini par l'utilisateur.

Les cotes DimXpert peuvent être masquées lorsque vous les appliquez à une géométrie à contours. Vous pouvez aligner les annotations DimXpert en les déplaçant vers un plan ou une face plane sélectionnée.

Pour aligner les annotations DimXpert sur un plan défini par l'utilisateur :



1. A l'aide du bouton droit de la souris, cliquez sur une annotation DimXpert, puis cliquez sur **Sélectionner une vue d'annotation > Par sélection**.
2. Dans la zone graphique, sélectionnez un plan ou une face plane pour définir la nouvelle orientation.
3. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Modifier la vue d'annotation** pour déplacer l'annotation vers la vue d'orientation qui correspond à la nouvelle orientation.
4. Cliquez sur .

Création de cotes DimXpert à partir de cotes de fonction et de référence (2025 SP2)

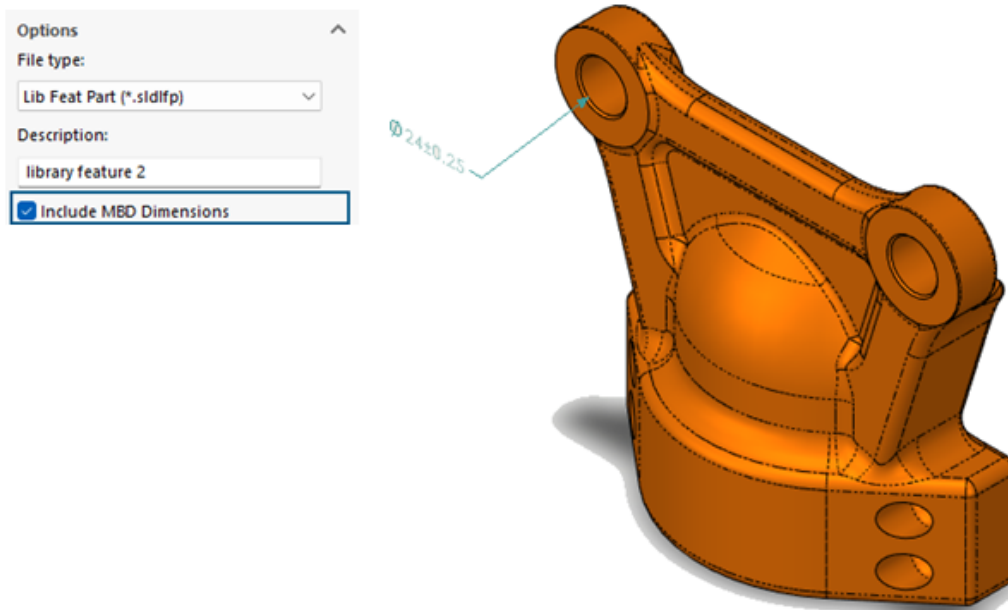


Vous pouvez créer des cotes DimXpert à partir des cotes de fonction et de référence.

Pour créer des cotes DimXpert à partir des cotes de fonction et de référence :

1. Cliquez sur **Insérer des cotes**  (barre d'outils MBD Dimension) ou sur **Outils > MBD Dimension > Insérer des cotes**.
2. Dans le PropertyManager :
 - a. Pour les **Fonctions**, sélectionnez des fonctions dans la zone graphique ou dans l'arbre de création FeatureManager®.
 - b. Pour les **Cotes de fonction** ou les **Cotes de référence**, sélectionnez des cotes dans la zone graphique.
 - c. Cliquez sur .



Enregistrement des cotes DimXpert dans les fonctions de bibliothèque (2025 SP1)



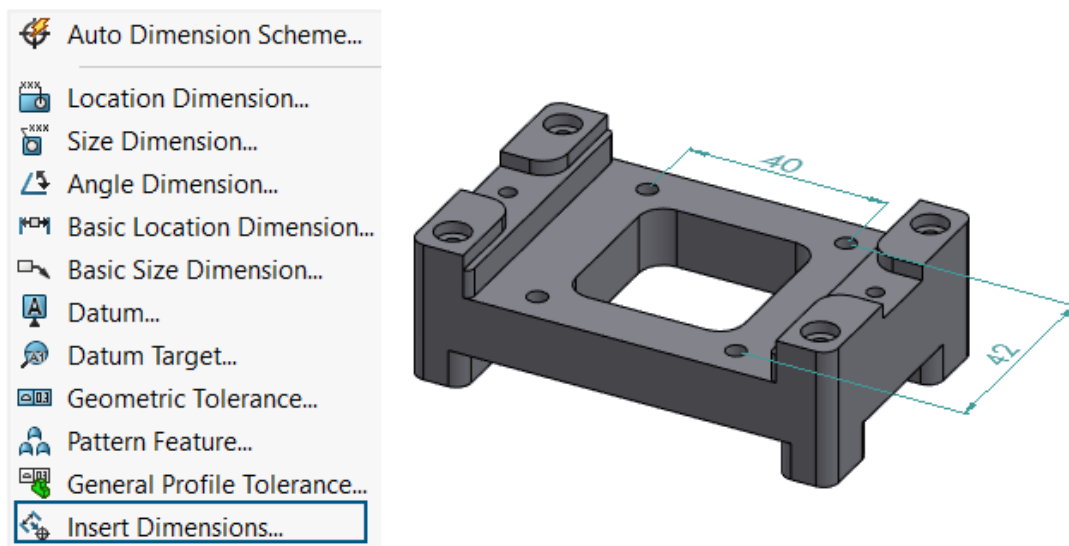
Vous pouvez enregistrer les cotes DimXpert dans les fonctions de bibliothèque.

Avantages : vous pouvez enregistrer les cotes DimXpert dans des pièces de fonction de bibliothèque pour les réutiliser lorsque vous utilisez une fonction de bibliothèque sur un modèle.

Pour enregistrer les cotes DimXpert dans les fonctions de bibliothèque :



1. Cliquez sur **Ajouter à la bibliothèque**  dans l'onglet Bibliothèque de conception du volet des tâches.
2. Dans le PropertyManager :
 - a. Pour les **Éléments à ajouter**, sélectionnez des fonctions dans la zone graphique ou dans l'arbre de création FeatureManager.
 - b. Pour **Nom de fichier**, saisissez un nom de fichier (par défaut, le nom du document).
 - c. Pour **Dossier de bibliothèque de conception**, sélectionnez un sous-dossier pour ajouter la fonction de bibliothèque.
 - d. Pour **Description**, tapez une description à afficher dans l'info-bulle de l'objet.
 - e. Sélectionnez **Inclure les dimensions MBD** et cliquez sur .

Création de cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse

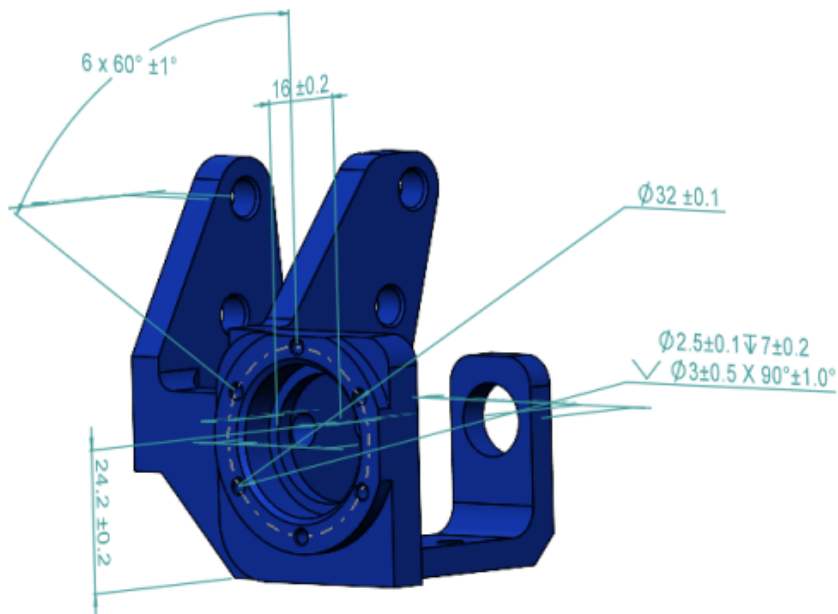


Vous pouvez créer des cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse.

Pour créer des cotes DimXpert à partir des cotes d'esquisse :

1. Cliquez sur **Insérer des cotes**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Insérer des cotes**.
2. Dans le PropertyManager :
 - a. Pour les **Fonctions**, sélectionnez des fonctions dans la zone graphique ou dans l'arbre de création FeatureManager®.
 - b. Pour l'option **Cotes d'esquisse**, sélectionnez les cotes dans la zone graphique afin de créer les cotes DimXpert.
 - c. Cliquez sur .

Utilisation du complément SOLIDWORKS MBD avec SolidNetWork License

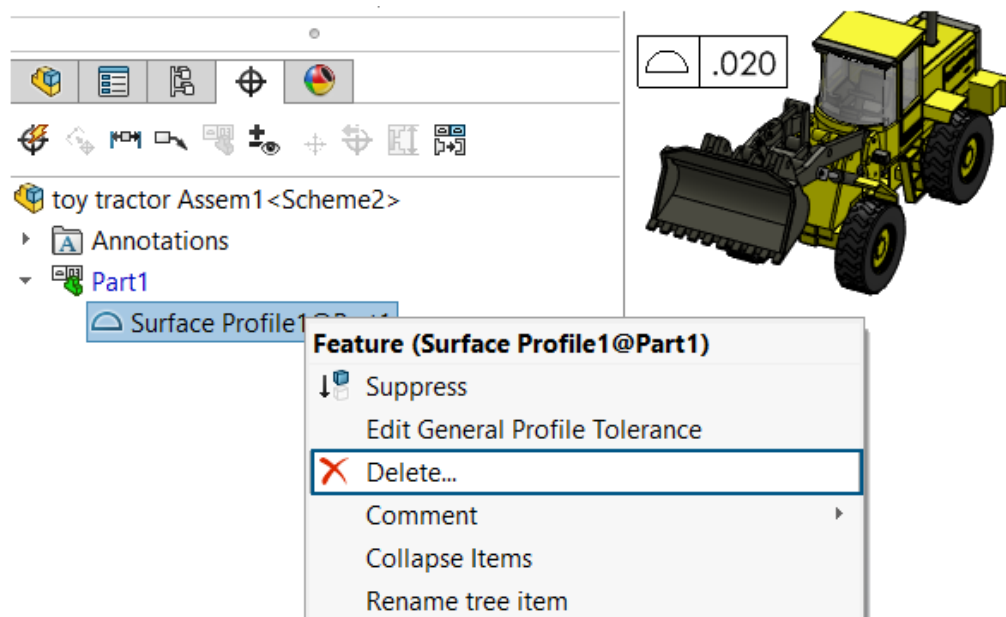


Les clients SNL (SolidNetWork License) peuvent utiliser le complément SOLIDWORKS MBD.


Pour utiliser le complément SOLIDWORKS MBD avec SNL :

1. Dans SOLIDWORKS, cliquez sur **Outils > Compléments**.
2. Dans la boîte de dialogue, sous **Compléments SOLIDWORKS**, sélectionnez **SOLIDWORKS MBD** et cliquez sur **OK**.

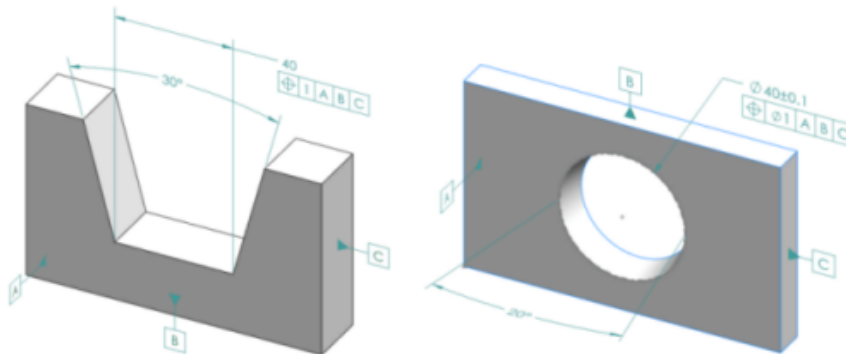
Suppression de la tolérance de profil général




Dans Design with SOLIDWORKS, vous pouvez supprimer une tolérance de profil général.

Pour supprimer une tolérance de profil général, dans le DimXpertManager , cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une tolérance de profil général et cliquez sur **Supprimer**.

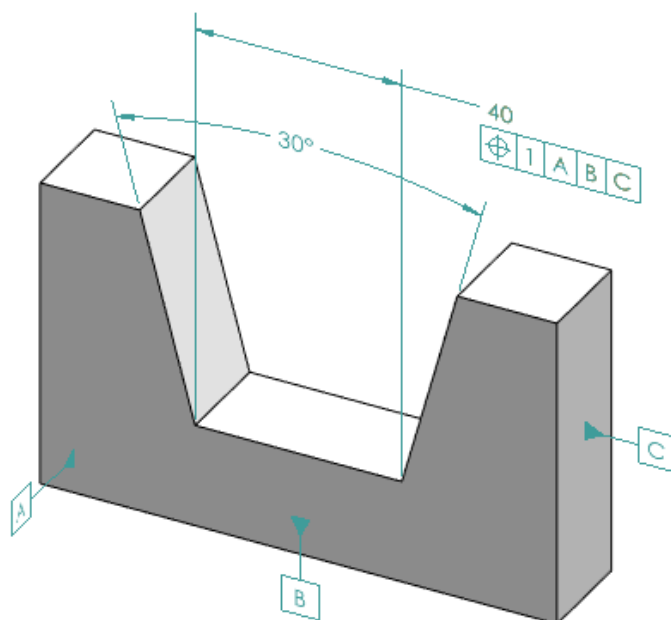
Création de cotes de longueur pour les fonctions dépouillées







Vous pouvez créer des cotes de longueur dans les fonctions dépouillées.

L'outil **Cote de mesure**  DimXpert vous permet de créer des cotes pour les fonctions dépouillées, telles que les coins et les cônes. La cote est généralement une cote de distance avec des tolérances. La cote peut se situer entre deux arêtes des extrémités de dépouille ou des arêtes circulaires d'un cylindre.

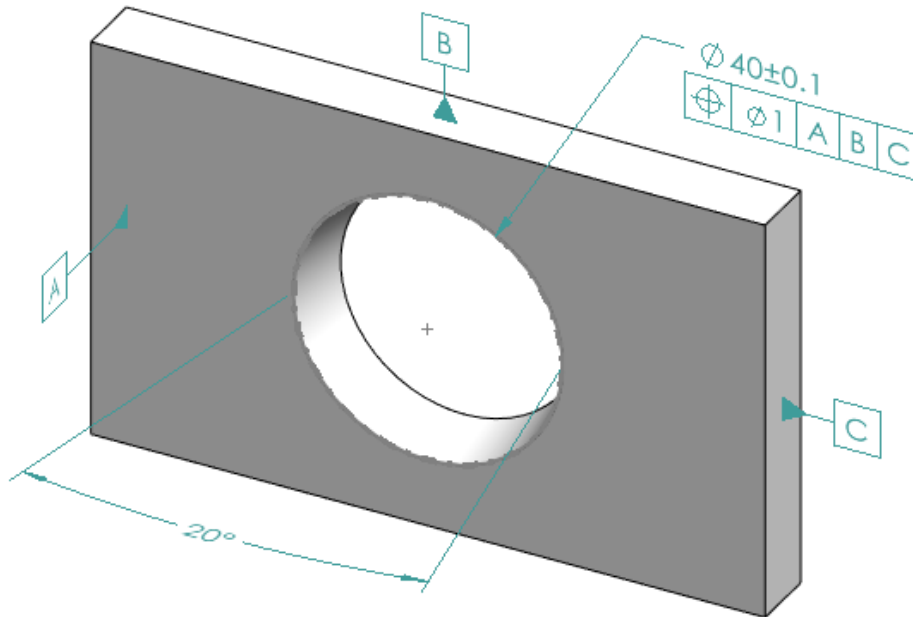
Création de cotes de longueur dans les coins




Pour créer des cotes de longueur dans les coins :

1. Cliquez sur **Cote de mesure**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Cote de mesure**.
2. Cliquez sur la face de l'un des plans latéraux.
3. Dans le sélecteur de fonctions, cliquez sur **Créer une fonction Largeur/Coin** .
4. Cliquez sur la face du deuxième côté.
5. Cliquez sur la face du plan d'extrémité, c'est-à-dire le plan qui croise les deux côtés, puis cliquez sur .
6. Placez la cote d'angle.
7. Cliquez sur **Cote de mesure**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Cote de mesure**.
8. Cliquez sur le plan d'extrémité.
9. Cliquez dans la zone graphique pour placer la cote de largeur.
10. Appliquez une tolérance géométrique à la cote de largeur pour créer le repère de position.

Création de cotes de longueur dans les cônes



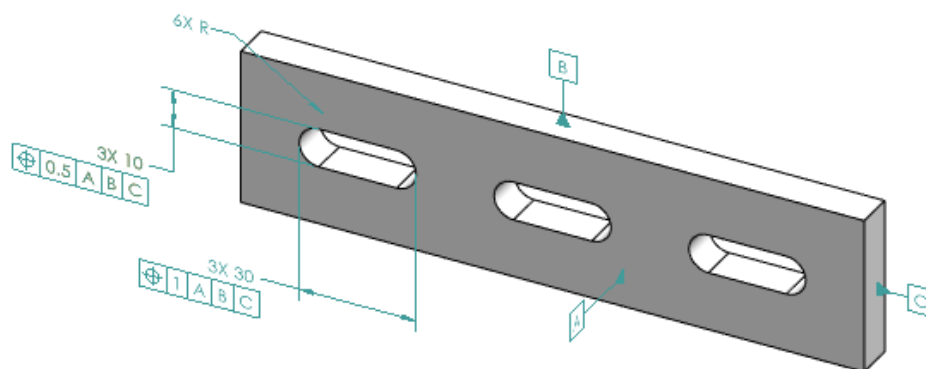
Pour créer des cotes de longueur dans les cônes :

1. Cliquez sur **Cote de mesure**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Cote de mesure**.
2. Cliquez sur la face conique pour créer la fonction de cône.
3. Placez la cote d'angle.
4. Cliquez sur l'arête supérieure pour créer la fonction de cercle d'intersection et la cote de diamètre.

Voir Aide de SOLIDWORKS : Fonctions DimXpert.






5. Appliquez une tolérance géométrique à la fonction de cercle d'intersection pour créer le repère de position.

Création de deux tolérances de position distinctes pour des mortaises



Vous pouvez créer deux tolérances de position distinctes pour des mortaises.

Pour créer deux tolérances de position distinctes pour des mortaises :

1. Cliquez sur **Cote de mesure**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Cote de mesure**.
2. Cliquez sur l'arête de la longueur d'une mortaise et cliquez dans la zone graphique pour placer la cote.
3. Cliquez sur .
4. Appliquez une tolérance géométrique et une tolérance de position et cliquez dans la zone graphique pour placer la tolérance.
5. Cliquez sur .
6. Cliquez sur **Cote de mesure**  (barre d'outils Cote MBD) ou sur **Outils > Cote MBD > Cote de mesure**.
7. Cliquez sur l'arête de la largeur d'une mortaise et cliquez dans la zone graphique pour placer la cote.
8. Cliquez sur .
9. Pour choisir le type de cote à appliquer à une fonction, par exemple « 6XR » dans l'illustration, voir l'Aide de SOLIDWORKS : *Utilisation du PropertyManager Cotation*.

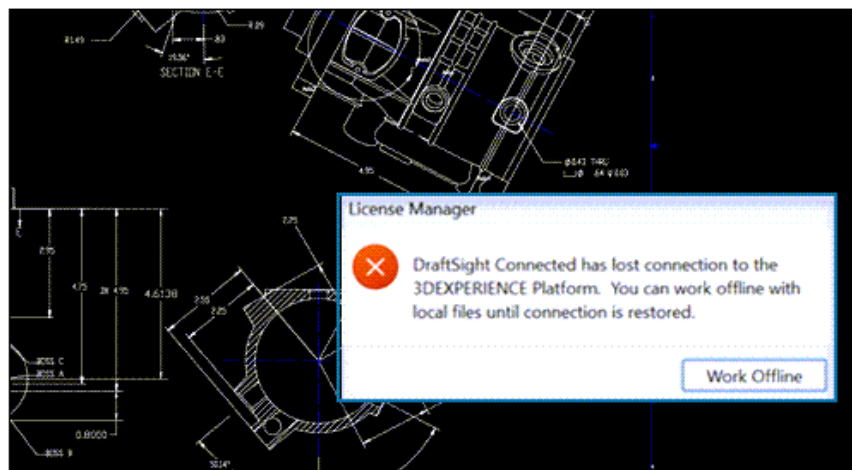
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour DraftSight Connected (2025 FD03)**
- **Impression par lot pour les mises en plan 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD03)**
- **Affichage de la grille de données dans MySession (2025 FD03)**
- **Symboles de soudure (2025 SP3)**
- **Ajout de l'ajustement aux cotes (2025 SP3)**
- **Ajout de la tolérance à une cote (2025 SP3)**
- **Représentation de soudure (2025 SP3)**
- **Lignes de construction (2025 SP3)**
- **Importation d'un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)**
- **Gestionnaire d'ensembles de feuilles sur 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)**
- **Compatibilité de la palette Ressources de conception avec 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)**
- **Attachement de fichiers à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD01)**
- **Signets pour Enregistrer par lots dans 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement)**
- **Ouverture de la boîte de dialogue (DraftSight Connected uniquement)**
- **Serveur de licences DS géré**
- **Exportation de fichiers DGN**
- **Remplissage automatique des cellules du tableau**
- **Accès aux tables et création de sauts de tables**
- **Bibliothèques de blocs dynamiques**
- **Recherche dynamique dans une boîte de dialogue Options**
- **Boîte de dialogue Styles de cote**
- **Palette de structure de bloc**
- **Modification des blocs et des références externes découpés**
- **Ordre de mise en plan**
- **Gestion de l'espacement entre les cotes**
- **Visibilité de la barre de menus**
- **Contraintes dimensionnelles pour les blocs personnalisés**
- **Commande FLATTEN**

- **Styles visuels**
- **Impression sous MacOS**
- **Commande AMUSERHATCH (DraftSight Mechanical uniquement)**
- **Modifications de tableaux**
- **Importer les fichiers STEP**
- **Commande DWGUNITS**
- **Convivialité de l'exportation PDF et de l'impression par lots**
- **Blocs dans la palette de ressources de conception**
- **Éléments de visibilité multiples**
- **Lasso**

DraftSight® est un produit vendu séparément qui vous permet de créer des mises en plan CAO professionnelles. Il est disponible dans les versions DraftSight Professional, DraftSight Premium et DraftSight Mechanical. De plus, DraftSight Enterprise et Enterprise Plus sont disponibles sous licence réseau. **3D EXPERIENCE®** DraftSight est une solution qui associe DraftSight à la puissance de **3DEXPERIENCE Platform**.

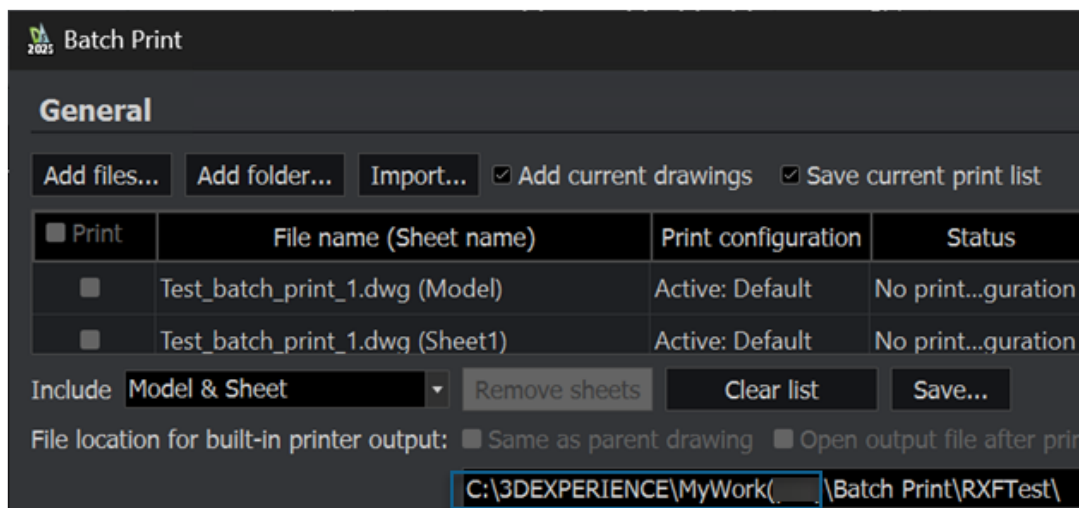
Prise en charge du mode Hors ligne temporaire pour DraftSight Connected (2025 FD03)



DraftSight Connected prend en charge le mode Hors ligne temporaire. Si vous perdez la connexion pendant une session, vous pouvez continuer à travailler hors ligne avec des fichiers locaux. L'app tente de se reconnecter et vous invite à redémarrer lorsque la connexion est rétablie.

Voir **Travail hors ligne lorsqu'aucune connexion n'est disponible**.

Impression par lot pour les mises en plan 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD03)



Vous pouvez ajouter des fichiers à partir de **3DEXPERIENCE** platform et des fichiers à partir de signets à une liste d'impression par lot. Vous pouvez également enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF dans **3DEXPERIENCE** platform.

Pour ajouter des fichiers depuis **3DEXPERIENCE** platform à une liste d'impression par lots :

1. Saisissez `BATCHPRINT` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lot, cliquez sur **Ajouter des fichiers**.
3. Dans la boîte de dialogue Spécifier les noms de fichiers, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**.
4. Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez les fichiers et cliquez sur **Ouvrir**.

Pour ajouter des fichiers à partir de signets vers une liste d'impression par lot :

1. Saisissez `BATCHPRINT` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lot, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Dans la boîte de dialogue Spécifier un dossier, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE**.
4. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez des signets et cliquez sur **Sélectionner**.

Pour enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF dans **3DEXPERIENCE** platform :

Vous pouvez enregistrer la sortie d'impression par lots des fichiers PDF uniquement.

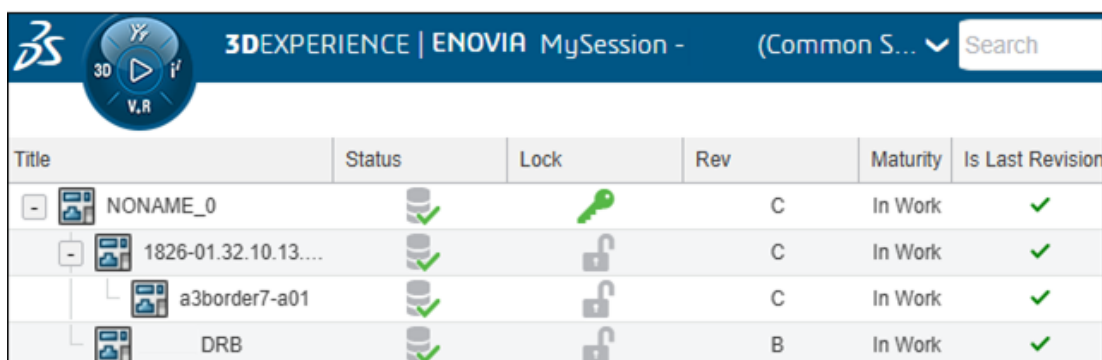
1. Saisissez `BATCHPRINT` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Impression par lots, pour **Emplacement du fichier pour la sortie de l'imprimante intégrée**, cliquez sur **Parcourir**.

3. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez un signet et cliquez sur **Sélectionner**.

Ajouter les mises en plan courantes vous permet d'ajouter toutes les mises en plan courantes ouvertes depuis **3DEXPERIENCE** platform à la liste d'impression par lot.

Pour plus de détails, voir [Traiter les sorties d'impression par lot](#).

Affichage de la grille de données dans MySession (2025 FD03)



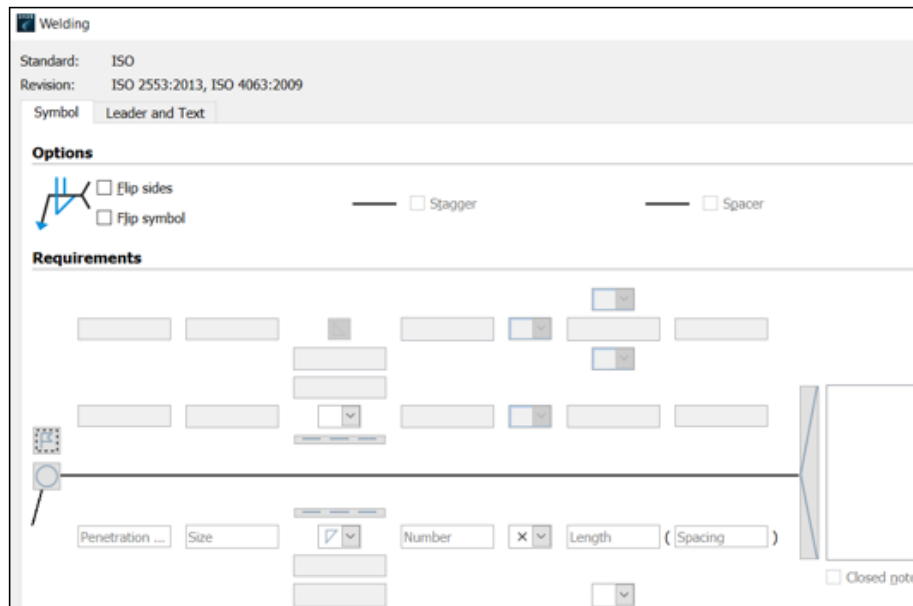
Title	Status	Lock	Rev	Maturity	Is Last Revision
NONAME_0			C	In Work	
1826-01.32.10.13....			C	In Work	
a3border7-a01			C	In Work	
DRB			B	In Work	

Le widget MySession affiche les détails du fichier dans une vue Grille de données.

Auparavant, le widget MySession affichait les détails du fichier dans une arborescence. La vue Grille de données vous permet de voir facilement les détails du fichier.

Pour plus de détails, voir [Vue grille de données](#) dans l'assistance utilisateur Dassault Systèmes. Vous avez besoin des informations d'identification 3DEXPERIENCE pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.

Symboles de soudure (2025 SP3)



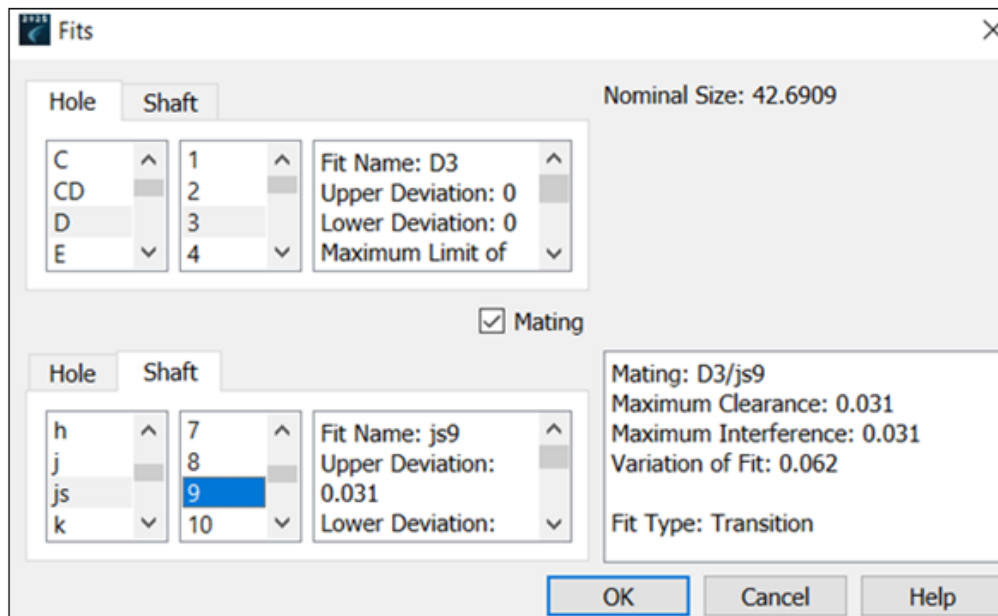
Vous pouvez utiliser la commande `AM_WELDINGSYMBOL` pour ajouter des symboles de soudure aux mises en plan.

Les symboles de soudure garantissent une communication claire des spécifications de soudure et le respect des normes de l'industrie. Ils améliorent la précision et la qualité de la documentation technique.

La commande `AMWELDSYM` offre plusieurs options pour un positionnement flexible et précis des symboles de soudure :

- Prend en charge une gamme de symboles de soudure standard qui représentent différents types de soudure.
- Permet de personnaliser le type, la taille, l'angle et le positionnement des symboles pour répondre aux exigences du projet.
- Fournit des options pour ajouter des symboles tels que sur le pourtour, soudure sur chantier et soudure de congé en quinconce à la jonction de la flèche avec la ligne de référence.
- Permet d'inclure plusieurs lignes de référence et flèches pour indiquer les séquences de soudure et les emplacements de soudure identiques.
- Permet d'attacher des symboles aux objets et de s'assurer qu'ils se déplacent avec l'objet lorsqu'ils sont repositionnés.
- Place les symboles en tant qu'annotations autonomes.
- Inclut des moyens d'ajouter des détails pour des procédés de soudure spécifiques.

Ajout de l'ajustement aux cotes (2025 SP3)



Vous pouvez ajouter des informations d'ajustement précises aux cotes dans les mises en plan. Cela améliore le processus de conception en récupérant automatiquement les valeurs d'ajustement de trou et d'arbre. Cela récupère les valeurs d'une table de données en fonction de la cote nominale sélectionnée.

En intégrant les données d'ajustement directement dans les cotes, vous pouvez vous assurer que les pièces en contact atteignent le degré de serrage ou de desserrage requis, respectent les normes de l'industrie et améliorent la précision de l'assemblage. L'ajout de valeurs d'ajustement aux cotes présente les avantages suivants :

- Réduit les calculs manuels et les erreurs en récupérant automatiquement les valeurs d'ajustement de trou et de l'arbre à partir d'une table de données.
- Permet de spécifier la précision de l'ajustement.
- Garantit la conformité avec les classes d'ajustement et les représentations standard de l'industrie pour une compatibilité de fabrication précise.
- Permet d'accéder facilement aux options **Ajuster** via l'onglet du ruban contextuel Cotation intelligente et la **palette Propriétés**.
- Permet de comparer les ajustements de trou et d'arbre, de sélectionner les notations appropriées et d'afficher les valeurs dans la boîte de dialogue Ajuster.

Ajout de la tolérance à une cote (2025 SP3)

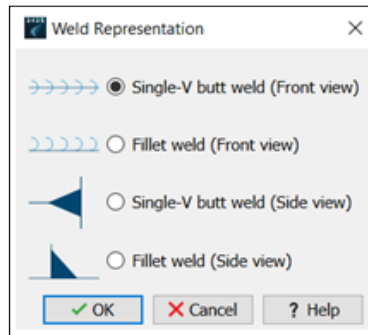
Precision		X₃₁ Tolerance		<div><div>60^{+0.0100}_{-0.0010}</div><div>Method</div></div>
<div><div>+0.00 -0.00</div>Primary</div>	<div>3</div>	<div><div>±X ±X</div>Upper</div>	<div>0.1</div>	
<div><div>±0.00 ±0.00</div>Alternate</div>	<div>4</div>	<div><div>±X ±X</div>Lower</div>	<div>-0.1</div>	
Precision		Tolerance		

Vous pouvez ajouter des informations de tolérance directement aux cotes dans les mises en plan.

Cela garantit la clarté en spécifiant les variations autorisées dans les cotes, et encourage des processus de fabrication et d'assemblage précis. L'ajout de la tolérance présente les avantages suivants :

- Permet de définir directement les limites supérieure et inférieure des cotes.
- Fournit diverses méthodes de tolérance, telles que les représentations symétriques, de déviation et basées sur des limites.
- Vous permet de contrôler la précision des tolérances indépendamment.
- Permet d'accéder facilement aux options de tolérance via l'onglet du Ruban de cote intelligent et la **palette Propriétés**.

Représentation de soudure (2025 SP3)

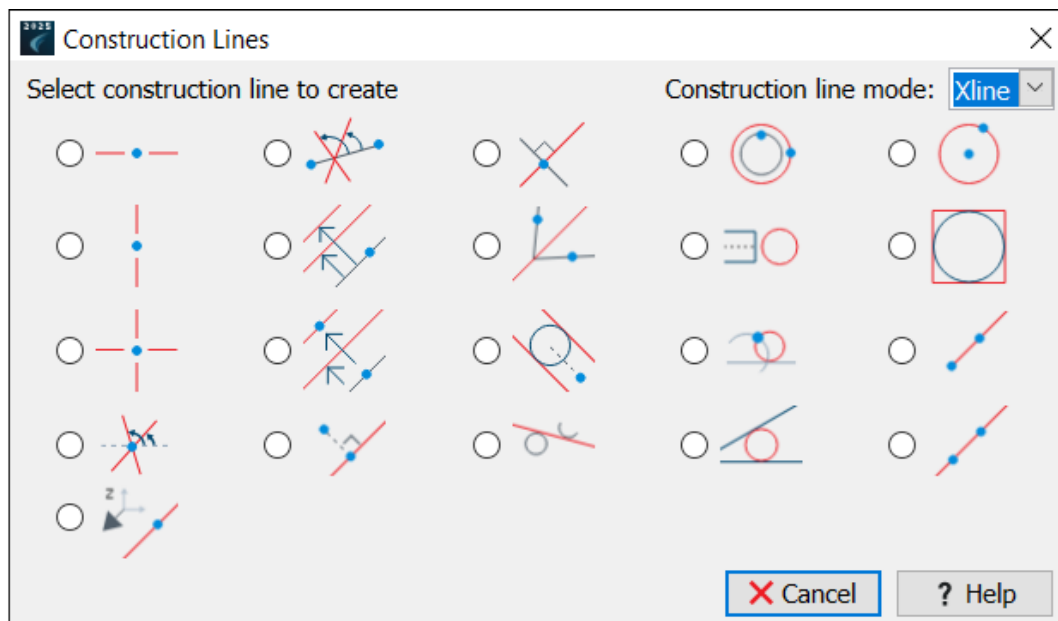


Vous pouvez utiliser la commande `AM_SIMPLEWELD` pour créer et personnaliser des soudures de congé et des soudures en Y sur différentes entités, y compris des ellipses, des cercles, des arcs, des lignes et des polygones.

Cette commande permet de représenter les soudures de face et de côté, offrant ainsi un contrôle précis et une grande flexibilité dans la définition des détails de soudure. Elle simplifie le processus de création de symboles de soudure, améliore la productivité et garantit la conformité aux normes de l'industrie. La commande :

- Offre un contrôle précis des cotes de la soudure, des largeurs de pieds et du positionnement des symboles.
- Vous permet de modifier les propriétés de soudure à l'aide de la commande `AM_SIMPLEWELDEDIT` ou directement via la **palette Propriétés**.

Lignes de construction (2025 SP3)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_CONSTLINES` pour fournir une solution complète de création de lignes de construction dans les mises en plan.

Les lignes de construction sont des guides de référence qui aident à aligner, positionner et disposer des objets lors du processus de conception. Cette commande simplifie les tâches de conception complexes, améliore la précision et booste l'efficacité du flux de travail. Elle propose plusieurs types de lignes de construction, notamment des demi-droites, des lignes infinies et des lignes circulaires.

Les lignes de construction vous permettent de :

- créer des lignes qui s'étendent jusqu'à l'infini dans une ou les deux directions, ou des lignes de construction circulaires pour référencer des géométries courbes ;
- aimer sur les points clés (par exemple, les intersections ou les points intermédiaires) pour garantir un positionnement précis des objets ;
- placer automatiquement les lignes de construction sur un calque dédié (`AM_CL`) que vous pouvez personnaliser, verrouiller et geler pour une meilleure gestion ;
- réduire les calculs manuels et les ajustements de mise en plan en fournissant des configurations avancées telles que les bissecteurs, les lignes perpendiculaires et les cercles concentriques.

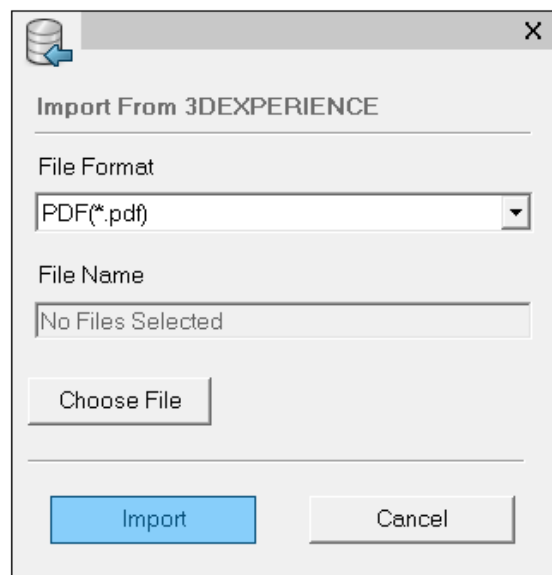
Les commandes utilisées avec les lignes de construction sont les suivantes :

Commande	Description
<code>AM_CONSTLINES</code>	Vous permet de sélectionner le type de ligne de construction.
<code>AM_CONSTSWI</code>	Active ou désactive le mode Demi-droite.

Commande	Description
AM_CONSTSWI_XLINE	Désactive le mode Demi-droite. Les lignes de construction s'étendent jusqu'à l'infini dans les deux directions.
AM_CONSTSWI_RAY	Active le mode Demi-droite. Les lignes de construction s'étendent jusqu'à l'infini dans une seule direction.
AM_ERASECL	Efface les lignes de construction sélectionnées.
AM_ERASEALLCL	Efface toutes les lignes de construction.
AM_CLINEL	Verrouille ou déverrouille le calque de ligne de construction.
AM_CLINEO	Gèle ou dégèle les calques de ligne de construction.
AM_CONSTHOR	Crée une ligne de construction horizontale.
AM_CONSTHW	Crée une ligne de construction passant par un point en spécifiant un angle par rapport à une ligne apparente.
AM_CONSTLOT	Crée une ligne de construction perpendiculaire à une ligne spécifiée.
AM_CONSTCC	Crée une ligne de construction circulaire concentrique par rapport au cercle ou à l'arc sélectionné.
AM_CONST_CERCLE	Crée une ligne de construction circulaire.
AM_CONSTSOM	Crée une ligne de construction verticale.
AM_CONSTPAR	Crée une ligne de construction parallèle à la ligne existante à une distance spécifiée de la ligne sélectionnée.
AM_CONSTHM	Crée une ligne de construction qui bissecte un angle.
AM_CONSTCCREA	Crée une ligne de construction circulaire pour représenter la vue de dessus d'un arbre ou d'un trou.
AM_CONSTCERCLI	Crée une ligne de construction rectangulaire autour d'un cercle.
AM_CONSTCRS	Crée un croisement de lignes de construction.
AM_CONSTPAR2	Crée une ligne de construction parallèle à une ligne existante et bissecte la distance entre la ligne sélectionnée et un point spécifié.
AM_CONSTTAN	Crée deux lignes de construction parallèles tangentes à un cercle spécifié.

Commande	Description
AM_CONSTC2	Crée une ligne de construction circulaire qui utilise une ligne spécifiée comme tangente.
AM_CONSTXRAY	Crée des lignes de construction à partir d'un point et s'étendant jusqu'à l'infini dans une direction.
AM_CONSTHB	Crée une ligne de construction en spécifiant deux points ou un point et un angle.
AM_CONSTLOT2	Crée une ligne de construction passant par un point spécifié perpendiculaire à une direction.
AM_CONSTTC	Crée des lignes de construction tangentes à deux cercles spécifiés.
AM_CONSTK	Crée une ligne de construction tangente à deux lignes ou cercles spécifiés.
AM_CONSTLIGNEX	Crée une ligne de construction passant par un point, qui s'étend jusqu'à l'infini dans les deux directions.
AM_CONSTZ	Crée une ligne de construction dans la direction Z.

Importation d'un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)



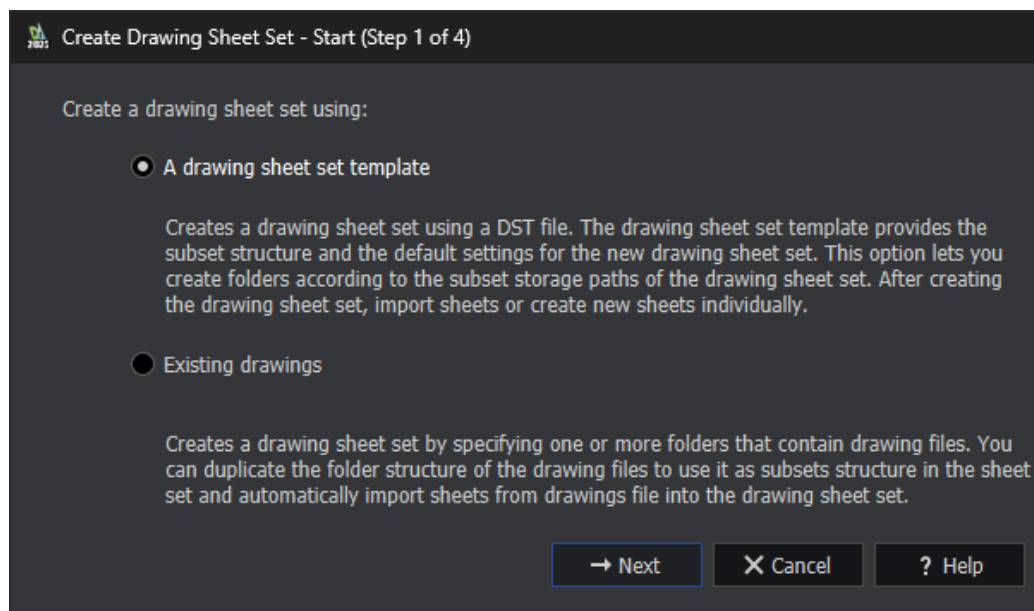
Vous pouvez utiliser la commande **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** pour importer un fichier **PDF** en tant que bloc à partir de **3DEXPERIENCE** platform.

Pour importer un fichier PDF en tant que bloc à partir de 3DEXPERIENCE platform :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Importer > Importer depuis 3DEXPERIENCE**.
 - Cliquez sur **Fichier > Importer > Importer depuis 3DEXPERIENCE**.
 - Saisissez **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Importer depuis 3DEXPERIENCE :
 - a. Dans **Format de fichier**, sélectionnez **PDF (*.pdf)**.
 - b. Cliquez sur **Choisir le fichier**.
3. Dans la boîte de dialogue Ouvrir :
 - a. Sélectionner un fichier **PDF**.
 - b. Cliquez sur **Ouvrir**.

Dans la boîte de dialogue Importer depuis 3DEXPERIENCE, **Nom du fichier** affiche le fichier sélectionné.
4. Cliquez sur **Import**.
5. Dans la boîte de dialogue Importer PDF, cliquez sur **OK**.

Gestionnaire d'ensembles de feuilles sur 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight vous permet de créer les fichiers de données d'ensembles de feuilles (DST) et de les enregistrer dans des signets. Vous pouvez ouvrir les fichiers DST enregistrés à partir de signets.

Vous pouvez également définir les propriétés du Gestionnaire d'ensembles de feuilles. Voir [Utilisation des ensembles de feuilles de mise en plan](#). Vous pouvez créer des fichiers DST à partir d'un modèle de mise en plan ou d'ensemble de feuilles de mise en plan existant. **3DEXPERIENCE** DraftSight crée les fichiers DST en tant qu'objets PLM.

Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'une mise en plan existante

Vous pouvez utiliser l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à partir d'une mise en plan existante.


Pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'une mise en plan existante :

1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Nouvel ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Démarrer, sélectionnez **Mises en plan existantes** et cliquez sur **Suivant**.
3. Cliquez sur **Parcourir** pour **Emplacement du fichier de données de l'ensemble de feuilles de mise en plan (*.dst)**.
4. Dans la boîte de dialogue Rechercher un dossier d'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet :
 - a) Sélectionnez un signet existant ou créez un signet vers lequel enregistrer le fichier DST.
 - b) Cliquez sur **Sélectionner**.
Vous pouvez également sélectionner un dossier à partir de **Ce PC**.
6. Cliquez sur **Propriétés de l'ensemble de feuilles de mise en plan** pour sélectionner un signet pour la **Vue du modèle** à partir de **3DEXPERIENCE** platform.
Vous pouvez sélectionner un signet pour **Bloc de labels pour les vues** et **Blocs de symboles**.
7. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Détails de l'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.
8. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Choisir des feuilles, cliquez sur **Parcourir**.
 - a) Dans la boîte de dialogue Rechercher des dossiers, sélectionnez un dossier sur votre ordinateur ou un signet contenant des mises en plan.
 - b) Cliquez sur **Spécifier un dossier**.
9. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Choisir des feuilles, cliquez sur **Suivant**.
10. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Finaliser, cliquez sur **Terminer**.

Création d'ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan

Vous pouvez utiliser l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan.


Pour créer des ensembles de feuilles de mise en plan à l'aide d'un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan :

1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Nouvel ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Démarrer, sélectionnez **Un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan** et cliquez sur **Suivant**.
3. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan :
 - a) Sélectionnez **Parcourir jusqu'à un autre ensemble de feuilles de mise en plan à utiliser comme modèle**.
 - b) Cliquez sur **Parcourir**.
4. Dans la boîte de dialogue Rechercher un ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**.
5. Dans la boîte de dialogue Ouvrir :
 - a) Sélectionnez un modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan (. DST) à partir de **3DSearch** ou **Signets**.
 - b) Cliquez sur **Ouvrir**.

Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan, le nom du modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan (DST) apparaît.
6. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Modèle d'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.
7. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Détails de l'ensemble de feuilles de mise en plan, cliquez sur **Suivant**.
8. Dans l'assistant Créer un ensemble de feuilles de mise en plan - Finaliser, cliquez sur **Terminer**.

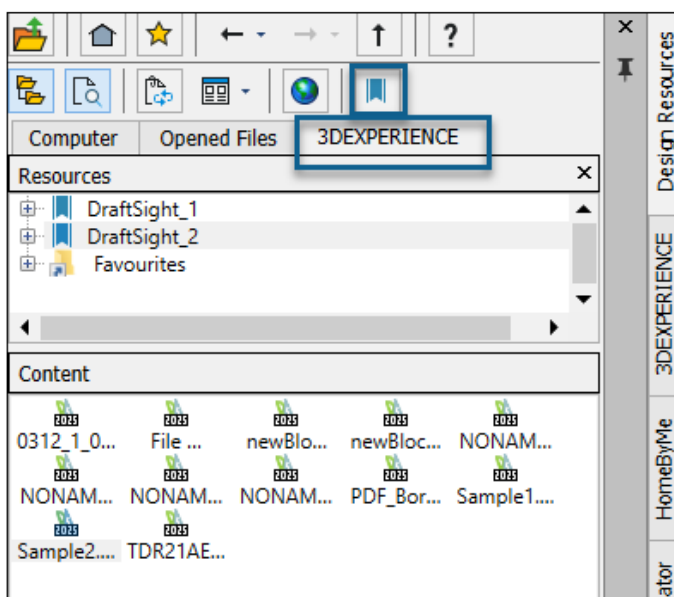
Ouverture d'ensembles de feuilles de mise en plan

Pour ouvrir des ensembles de feuilles de mise en plan :

1. Dans la palette du **Gestionnaire d'ensembles de feuilles**, cliquez sur **Ouvrir un ensemble de feuilles de mise en plan** .
2. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez l'une des options suivantes:
 - Sélectionnez l'ensemble de feuilles de mise en plan (DST) et cliquez sur **OK**.
 - Dans **Signets** ou **3DSearch**, cliquez sur **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**, sélectionnez le fichier du gestionnaire d'ensembles de feuilles, puis cliquez sur **Ouvrir**.


La palette **Gestionnaire d'ensembles de feuilles** affiche les références du fichier DST.

Compatibilité de la palette Ressources de conception avec 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



La palette **Ressources de conception** vous permet d'accéder aux ressources et au contenu des fichiers de mise en plan disponibles sur **3DEXPERIENCE** platform.

La compatibilité s'applique à DraftSight Connected et Design with DraftSight.

Ajouter un signet  vous permet d'ajouter des signets à partir de **3DEXPERIENCE** platform. Dans **Contenu**, vous pouvez afficher les fichiers du signet et les catégories de fichiers de mise en plan.

Ouvrir les ressources vous permet d'ouvrir les fichiers à partir de **3DEXPERIENCE** platform.

Voir *Aide de DraftSight : Palette Ressources de conception*.

Ajout de signets à partir de 3DEXPERIENCE platform

Pour ajouter des signets depuis 3DEXPERIENCE platform :


1. Sur la palette **Ressources de conception**, dans l'onglet 3DEXPERIENCE, cliquez sur

Ajouter un signet .

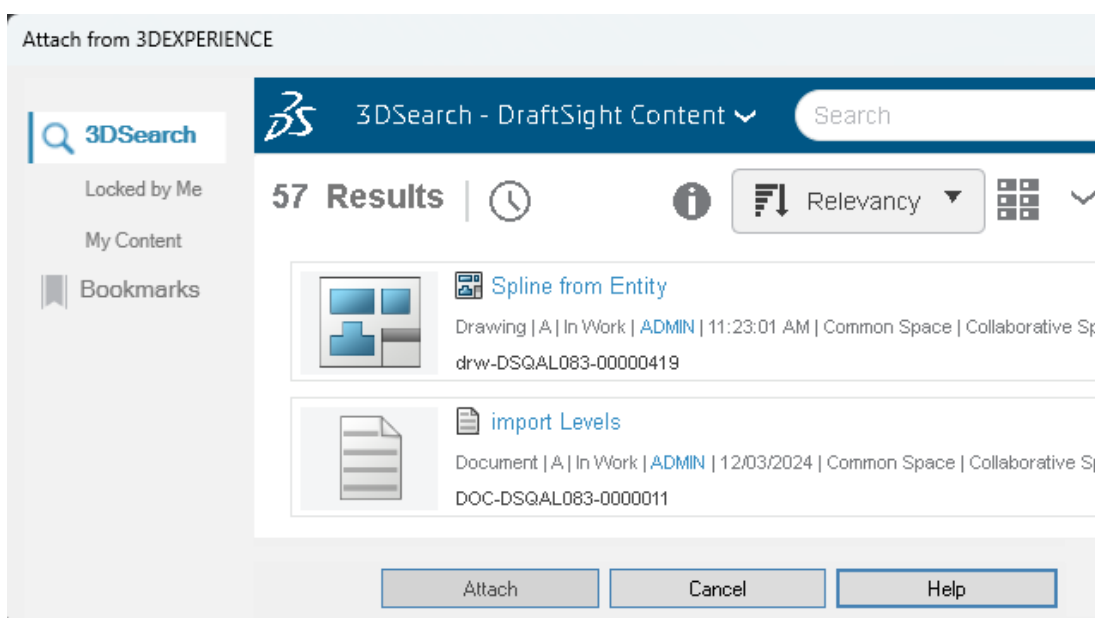
2. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez un signet et cliquez sur **Sélectionner**.

Le signet sélectionné apparaît dans la liste.

3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un signet et spécifiez une option :

Option	Description
Vérifier l'état	Vérifie l'état du signet.  s'affiche pour indiquer si le signet n'est pas à jour.
Mettre à jour	Met à jour le signet avec les fichiers les plus récents.
Supprimer	Retire le signet de la liste.

Attachement de fichiers à partir de 3DEXPERIENCE platform (DraftSight Connected uniquement) (2025 FD01)



Vous pouvez joindre des mises en plan, des images et des fichiers PDF à partir de **3DEXPERIENCE** platform en tant que références externes à la mise en plan en cours.

Pour joindre des fichiers à partir de 3DEXPERIENCE platform :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Dans l'espace de travail Ebauche et annotation, cliquez sur **Joindre > Joindre à partir de 3DEXPERIENCE**.
 - Dans la palette **Références**, sélectionnez **Joindre à partir de 3DEXPERIENCE**.
 - Tapez la commande `ATTACHFROM3DEXPERIENCE` dans la fenêtre de commande.
2. Dans la boîte de dialogue Joindre à partir de 3DEXPERIENCE, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **3DSearch**
 - **Verrouillé par moi**

- **Mon contenu**
- **Signets**

3. Sélectionnez un fichier à joindre.

Vous pouvez utiliser **6WTags** pour rechercher le type de fichier spécifique.

En fonction du type de fichier sélectionné, la boîte de dialogue correspondante s'ouvre :

Type de fichier	Boîte de dialogue
Fichier DWG	Attacher une référence: Mise en plan
PDF	Attacher une référence: Calque sous-jacent PDF
DGN	Attacher une référence: Calque sous-jacent DGN
PNG	Attacher une référence: Calque sous-jacent d'image

4. Sélectionnez un fichier à joindre et cliquez sur **Joindre**.

Le fichier sélectionné est joint au fichier de mise en plan.

Boîte de dialogue Joindre à partir de 3DEXPERIENCE

La boîte de dialogue Joindre à partir de 3DEXPERIENCE vous permet de joindre des fichiers issus de **3DSearch**, **Signets** ou **Mon contenu**, ainsi que des fichiers que vous avez verrouillés.

Pour ouvrir la boîte de dialogue :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans l'espace de travail Ebauche et annotation, cliquez sur **Joindre > Joindre à partir de 3DEXPERIENCE**.
- Dans la palette **Références**, sélectionnez **Joindre à partir de 3DEXPERIENCE**.
- Tapez la commande `ATTACHFROM3DEXPERIENCE` dans la fenêtre de commande.

3DSearch

Affiche les fichiers enregistrés dans **3DEXPERIENCE** platform.

Verrouillé par moi

Affiche les fichiers que vous avez verrouillés. Cliquez sur **Effacer le filtre** pour effacer les résultats et afficher tous les fichiers.

Mon contenu

Affiche les fichiers que vous avez créés. Cliquez sur **Effacer le filtre** pour effacer les résultats et afficher les fichiers créés par tous les utilisateurs.

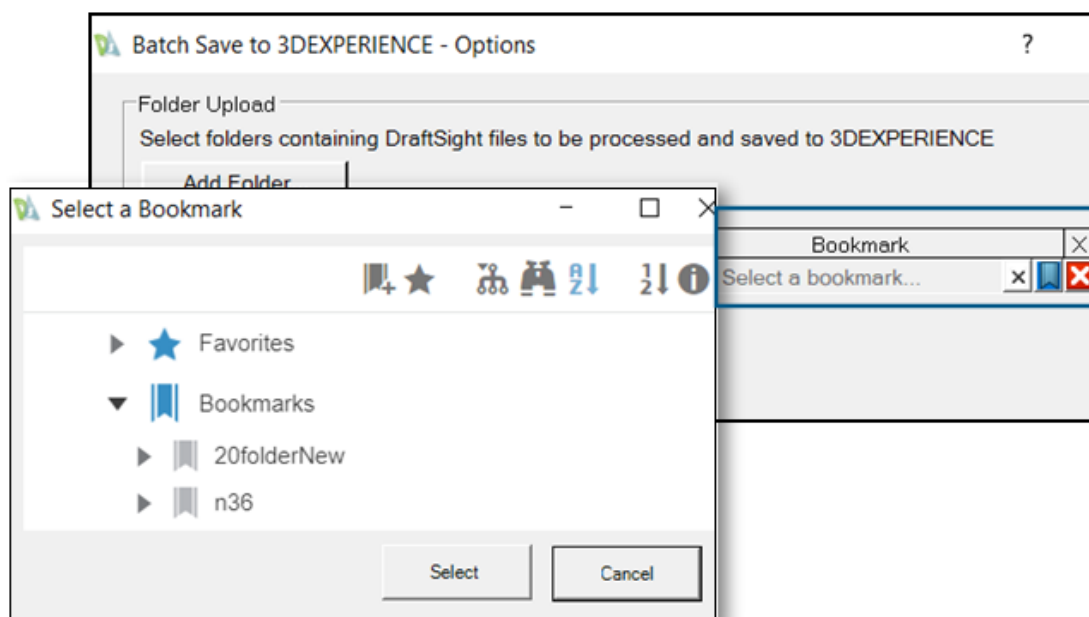
Signets

Affiche les signets et les fichiers enregistrés dans les signets.

Attacher

Joint le fichier sélectionné à la mise en plan.

Signets pour Enregistrer par lots dans 3DEXPERIENCE (DraftSight Connected uniquement)



Vous pouvez charger des fichiers par lots dans les signets sur **3DEXPERIENCE** Platform.

Pour ouvrir la boîte de dialogue Enregistrer par lots dans **3DEXPERIENCE** - Options, sur le ruban, cliquez sur **DraftSight** > **Enregistrer par lots dans 3DEXPERIENCE**.

Boîte de dialogue Sélectionner un signet

Vous pouvez utiliser cette boîte de dialogue pour sélectionner un signet existant ou créer de nouveaux signets.

Pour accéder à la boîte de dialogue Sélectionner un signet, dans la boîte de dialogue

Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE - Options, cliquez sur  .

Barre d'outils

Outil	Description
Nouveau signet	Crée un nouveau signet.

Outil	Description
Favori	Marque les signets comme favoris.
Développer tout	Permet de développer la structure des dossiers.
Rechercher dans l'arbre	Permet de rechercher le fichier dans le signet sélectionné.
Ordre alphabétique	Permet de trier les signets par ordre alphabétique.
Ordre de date	Permet de trier les signets en fonction de la date de création.

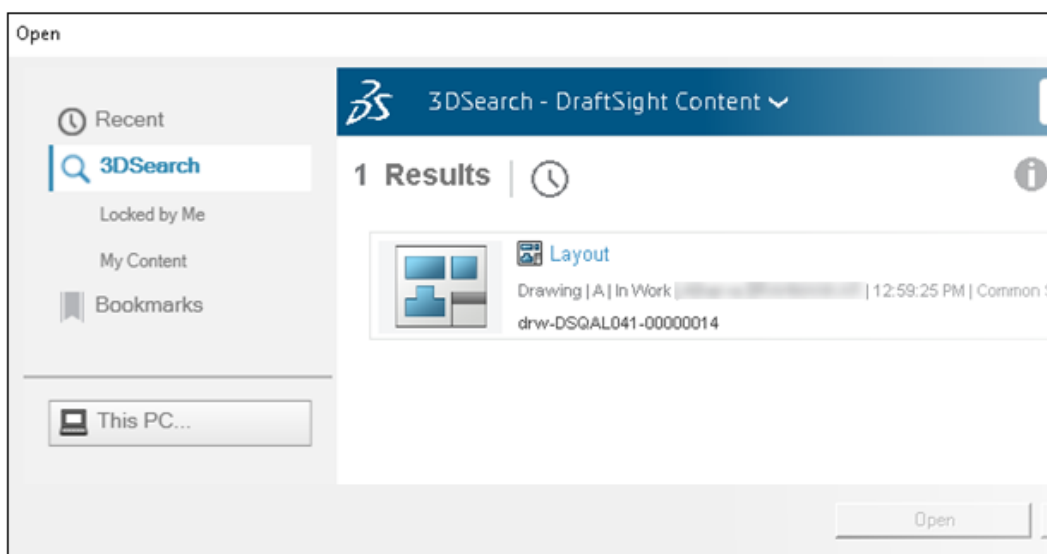
Favoris

Permet de répertorier les signets favoris.

Signets

Permet de répertorier les signets disponibles sur **3DEXPERIENCE** Platform et les signets nouvellement créés.

Ouverture de la boîte de dialogue (DraftSight Connected uniquement)



Vous pouvez utiliser la boîte de dialogue Ouvrir pour ouvrir des fichiers de mises en plan récemment ouverts et des fichiers sur 3DSearch, verrouillés par vous, dans Mon contenu et dans les signets.

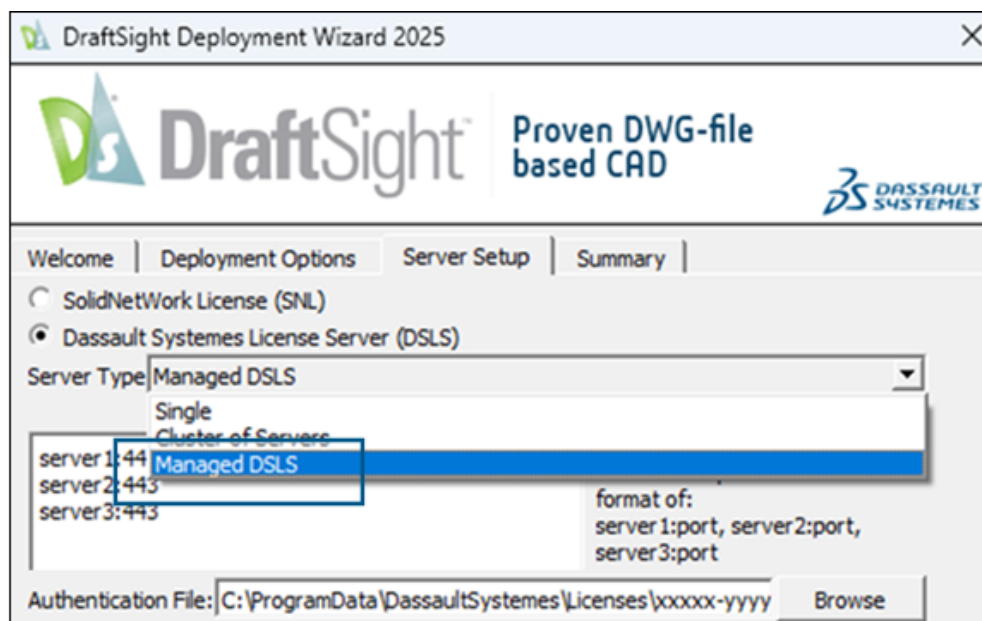
La boîte de dialogue contient diverses options qui permettent d'afficher les fichiers dans le volet Résultats.

Pour ouvrir à la boîte de dialogue, effectuez l'une des actions suivantes :

- Cliquez sur **Ouvrir** (barre d'outils Accès rapide).
- Cliquez sur **Fichier > Ouvrir**.
- Saisissez `Open` dans la fenêtre de commande.

Option	Description
Récent	Affiche les fichiers récemment ouverts. Le symbole de nuage indique le fichier que vous avez ouvert sur 3DEXPERIENCE Platform. Sélectionnez le fichier et cliquez sur Ouvrir pour l'ouvrir.
3DSearch	Affiche le fichier sur 3DEXPERIENCE Platform.
Verrouillé par moi	Affiche les fichiers que vous avez verrouillés. Cliquez sur Effacer le filtre pour effacer les résultats et afficher tous les fichiers.
Mon contenu	Affiche les fichiers que vous avez créés. Cliquez sur Effacer le filtre pour effacer les résultats et afficher les fichiers créés par tous les utilisateurs.
Signets	Affiche les signets et les fichiers enregistrés dans les signets.
Ce PC	Ouvre les fichiers enregistrés localement.
Ouvrir	Ouvre le fichier que vous avez sélectionné parmi les résultats. <div><p>Si vous travaillez en mode hors ligne, vous ne pouvez ouvrir que les fichiers récemment ouverts et enregistrés localement.</p></div>

Serveur de licences DS géré



DraftSight prend en charge le serveur de licences DS géré.

Le serveur de licences DS géré (DSLS) est également appelé Service de gestion des licences géré. Avec le DSLS géré, les clients sur site n'ont pas besoin d'ordinateur physique pour installer le DSLS.

Voir [Service de gestion des licences géré](#).

Configuration de DSLS géré dans l'assistant de déploiement

Vous pouvez utiliser le type de serveur **DSLS géré** lorsque vous configurez le serveur dans l'assistant de déploiement DraftSight.

Pour configurer DSLS géré dans l'assistant de déploiement :

1. Dans l'Assistant de déploiement DraftSight, sélectionnez **Dassault Systèmes License Server (DSLS)**.
2. Pour **Type de serveur**, sélectionnez **DSLS géré**.
3. Saisissez les détails du serveur que vous avez reçus lorsque vous avez sélectionné le mode de service de gestion des licences.

Configuration de DSLS géré dans DraftSight

Vous pouvez configurer le type de serveur **DSLS géré** lorsque vous installez DraftSight.

Lorsque vous installez DraftSight, sélectionnez **Dassault Systèmes License Server (DSLS)** comme type de licence.

Pour configurer un DSLS géré dans DraftSight :

1. Dans l'Administrateur de licence DraftSight, sélectionnez **Ajouter un serveur**.
2. Pour **Type de serveur**, sélectionnez **DSLS géré**.

Exportation de fichiers DGN

Vous pouvez utiliser les commandes `EXPORTDGN` ou `DGNEXPORT` pour exporter des fichiers DGN.

Pour utiliser l'exportation de fichiers DGN :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Menu > Exporter > Exportation de fichiers DGN**.
- Dans le menu, cliquez sur **Menu > Exporter > Exportation de fichiers DGN**.
- Saisissez `EXPORTDGN` ou `DGNEXPORT` dans la fenêtre de commande.

Remplissage automatique des cellules du tableau

	A	B	C	D	E	F
1	ITEM	DAY	MONTH	YEAR	DATE	VALUE
2	1	12	January	2023	24-10-2027	1,250
3	2	13	February	2024	25-10-2027	2,250
4	3	14	Click and drag to auto-fill cells		2025	26-10-2027
5	4	15	April	2026	27-10-2027	4,250

Le remplissage automatique est utile lorsque vous souhaitez que les données soient dans un ordre logique ou répétitif dans les cellules adjacentes d'un tableau. Les données comprennent les dates, les nombres séquentiels, les jours de la semaine, les mois, etc.

Cette fonction est également utile lorsque vous souhaitez répéter la formule d'une cellule à d'autres.

Pour utiliser la fonction de remplissage automatique :

1. Sélectionnez une cellule.

La poignée de remplissage s'affiche dans le coin inférieur droit de la cellule sélectionnée.

2. Faites glisser la poignée de remplissage dans la direction dans laquelle vous souhaitez remplir les données.

Les cellules de la ligne sont remplies automatiquement si vous faites glisser la poignée horizontalement. Les cellules de la colonne sont remplies automatiquement si vous faites glisser la poignée verticalement.

Accès aux tables et création de sauts de tables

Part Number	Description	Length (mm)	Width (mm)	Height (mm)	Weight (kg)
P001	Gear Assembly	120	50	30	0.75
P002	Bearing Housing	80	80	40	0.45
P003	Piston Rod	200	25	25	1.2
P004	Valve Body	90	60	35	0.6
P005	Cylinder Head	150	70	50	1.8
P006	Shaft	180	20	20	1
P007	Spring	60	10	10	0.15
P008	Bearing	30	30	15	0.25
P009	Flange	120	80	30	1.5
P010	Bolt	10	5	5	0.05
P011	Nut	10	10	5	0.03
P012	Washer	15	15	1	0.02
P013	Gasket	40	40	2	0.08

P014	Pin	25	3	3	0.01
P015	Bracket	70	40	20	0.7
P016	Connector	50	30	15	0.4
P017	Plate	100	60	5	0.3
P018	Rod	130	10	10	0.5
P019	Sleeve	40	40	30	0.9
P020	Bushing	35	20	15	0.2
P021	Hinge	50	15	10	0.25
P022	Cam	75	25	25	0.6
P023	Spacer	15	15	3	0.05
P024	Bracket	60	30	10	0.4
P025	Lever	90	10	5	0.2
P026	Plug	20	20	10	0.1
P027	Seal	25	25	2	0.08
P028	Screw	8	4	4	0.02
P029	Key	12	6	6	0.03
P030	O-Ring	18	18	2	0.02

Vous pouvez utiliser la commande **TABLE** pour diviser de grandes tables en plusieurs tables afin qu'elles tiennent dans une zone de mise en plan ou une tôle.

Pour les tables comportant de nombreuses lignes, vous pouvez diviser la table pour qu'elle affiche les lignes côte à côte.

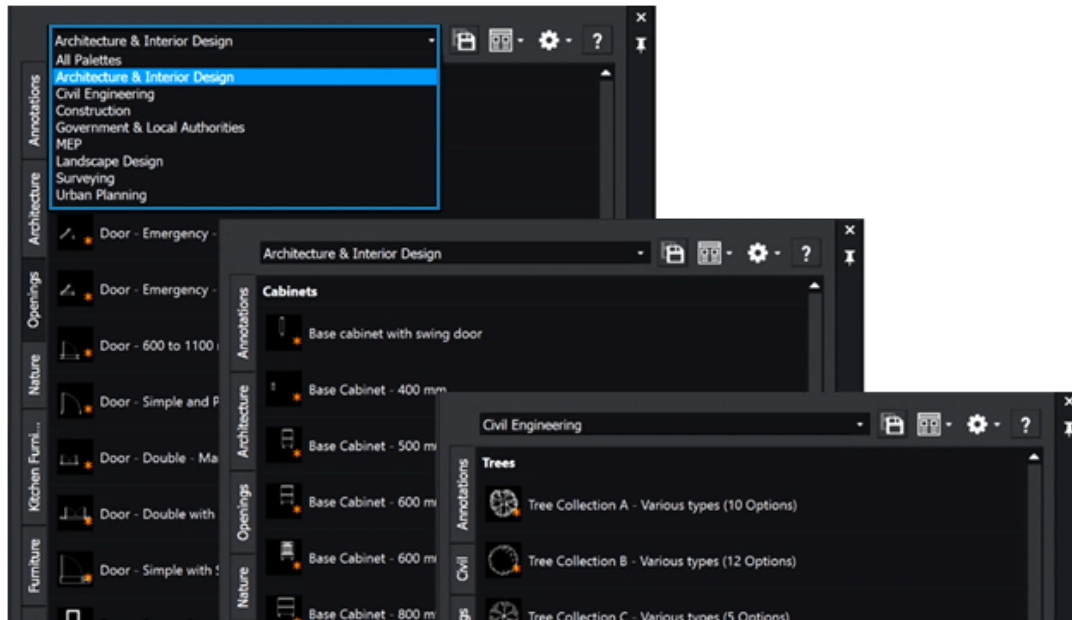
Vous pouvez définir la hauteur de la table en faisant glisser le point de préhension ou entrer la hauteur dans une unité de mise en plan dans la palette Propriétés.

Pour accéder aux tables :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annoter > Table > Insérer**.
- Dans le menu, cliquez sur **Dessiner > Table**.
- Saisissez **TABLE** dans la fenêtre de commande.

Bibliothèques de blocs dynamiques

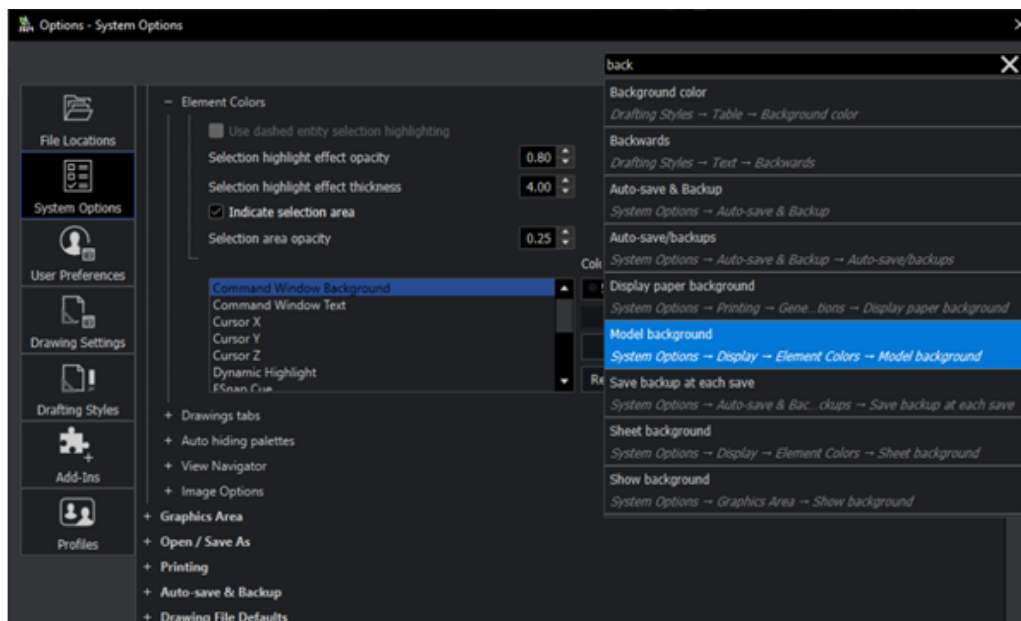


Les palettes d'outils incluent plus de 400 blocs dynamiques. Les blocs sont paramétriques et compatibles avec AutoCAD®.

Au lieu de créer de nouveaux blocs pour adapter ou mettre à jour une conception, vous pouvez ajuster la taille, la forme et la configuration des blocs dynamiques. Cela peut simplifier le processus de mise en plan et réduire les tâches répétitives.

Les blocs dynamiques comprennent des symboles d'architecture, de design d'intérieur, HVAC, d'électricité, de plomberie, de génie civil et de planification urbaine. Ils sont regroupés en palettes en fonction de l'orientation du secteur.

Recherche dynamique dans une boîte de dialogue Options



La fonction de recherche de la boîte de dialogue Options est plus intuitive et conviviale, ce qui vous permet de trouver rapidement des options.

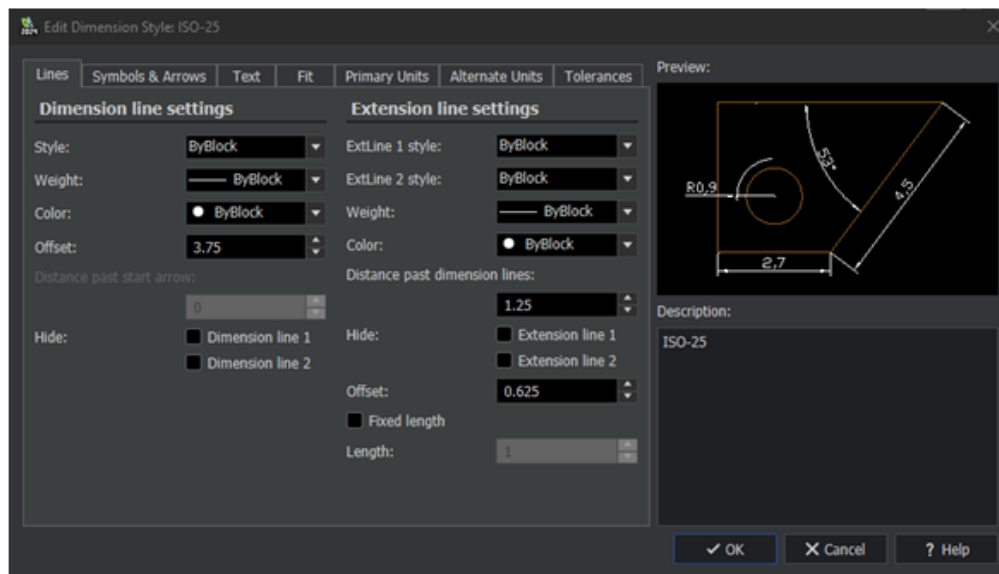
Dans la zone de recherche de la boîte de dialogue Options, commencez à saisir un terme ou un nom de variable système pour afficher une liste d'options contenant la chaîne que vous avez saisie. Les options pertinentes apparaissent dans une liste. Vous pouvez cliquer sur une option pour accéder directement à l'option spécifiée.

Pour utiliser la recherche dynamique dans une boîte de dialogue Options :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Gérer > Personnalisation > Options**.
- Dans le menu, cliquez sur **Outils > Options**.
- Saisissez **OPTIONS** dans la fenêtre de commande.

Boîte de dialogue Styles de cote



La boîte de dialogue Styles de cote est simplifiée pour l'édition des Styles de cote.

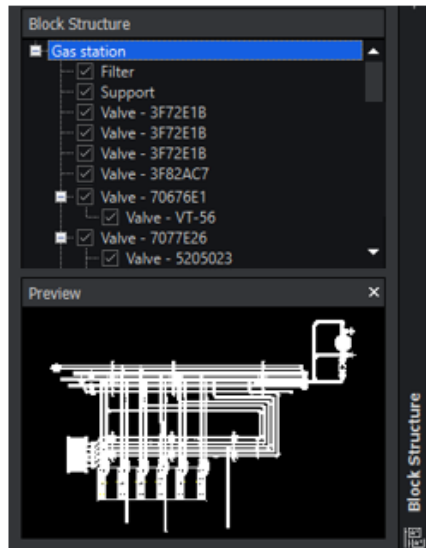
Lorsque vous modifiez les styles de cote, l'interface utilisateur ressemble davantage à l'interface AutoCAD. Cela garantit une transition plus fluide pour les utilisateurs qui migrent d'AutoCAD vers DraftSight.

Pour accéder à la boîte de dialogue Styles de cote :

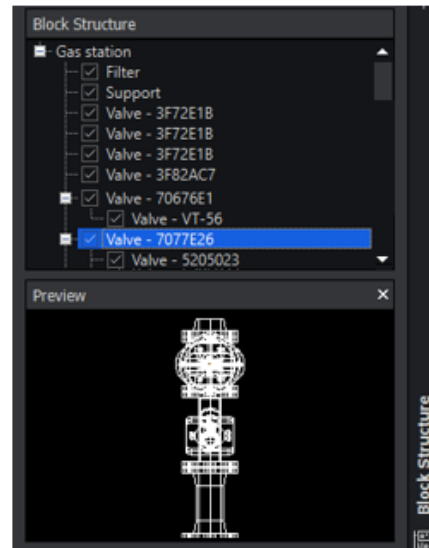
Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annotation** > **Cote** > **Style de cote**.
- Dans le menu, cliquez sur **Format** > **Style de cote**.
- Saisissez DIMSTYLE/ DIMENSIONSTYLE dans la fenêtre de commande.

Palette de structure de bloc



Main drawing selected



Nested block selected

La palette de structure de bloc vous aide à visualiser, gérer et parcourir des hiérarchies de blocs complexes. Elle permet d'améliorer l'efficacité et l'organisation des tâches de conception et d'habillage.

Une structure de bloc est un arrangement de blocs imbriqués qui crée une hiérarchie. La palette de structure de bloc affiche les structures de bloc imbriquées et vous permet de gérer les blocs.

La palette offre les avantages suivants :

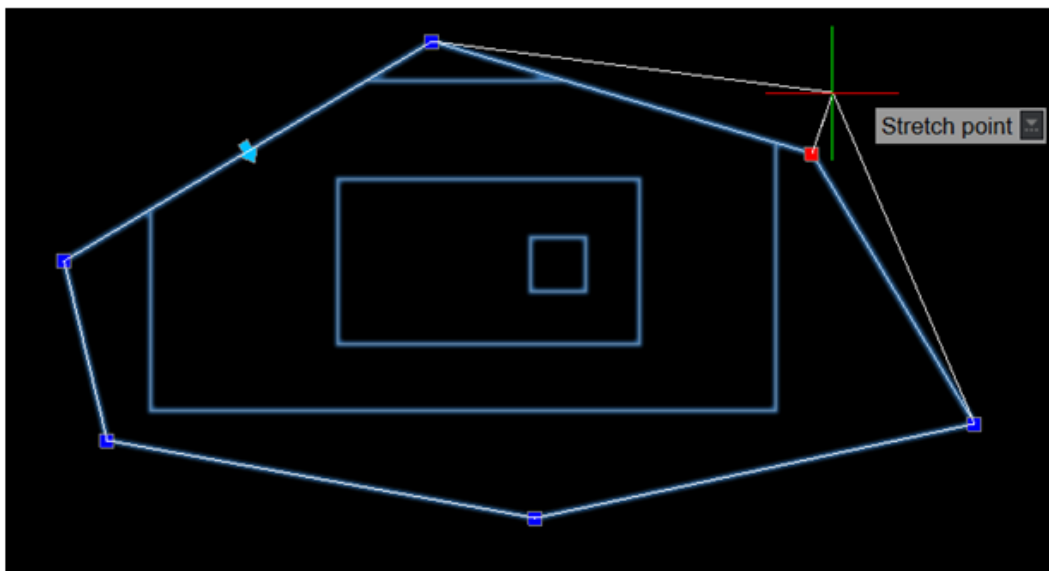
- Visualisation de la hiérarchie. Cela facilite le traitement des conceptions complexes et volumineuses comportant de nombreux blocs imbriqués.
 - Obtenez une vue structurée de l'organisation des blocs dans une mise en plan.
 - Affichez une représentation visuelle de la structure de bloc pour une instance de bloc sélectionnée.
 - Facilitez la création et la gestion des structures de blocs hiérarchiques.
 - Mettez en surbrillance les blocs imbriqués dans le bloc principal ou le bloc parent. Un bloc peut servir de bloc imbriqué dans plusieurs blocs parents. La palette affiche le bloc sous forme d'élément imbriqué dans toutes les structures de bloc parent pertinentes.
 - Prise en charge des structures de bloc imbriquées à l'intérieur.
 - Réduisez ou développez la structure du bloc.
 - Contrôlez le niveau de détail affiché.
 - Affichez ou masquez les occurrences de bloc individuelles dans la zone graphique.
 - Gérez la visibilité de blocs spécifiques dans la structure.
- Gestion des blocs. L'organisation améliorée garantit la cohérence et la facilité de travail des mises en plan CAO.

- Accédez aux blocs imbriqués et modifiez-les directement à partir de la palette, ce qui simplifie le processus de modification lorsque les blocs contiennent d'autres blocs imbriqués. Par exemple, un bloc de fenêtre imbriqué dans un bloc mural.
- Copiez les blocs d'une zone de la mise en plan et collez-les ailleurs, tout en conservant la structure hiérarchique. Cela simplifie le processus de réutilisation des éléments de conception et de maintien de la cohérence dans la mise en plan.
- Renommez, regroupez, organisez ou supprimez des blocs dans la palette.
- Imbriquez un bloc dans un autre bloc dans la mise en plan.
- Navigation. Cela facilite la localisation et la modification d'éléments spécifiques dans la conception, et permet d'économiser du temps et des efforts.
 - Parcourez la mise en plan en sélectionnant des blocs dans la palette.
 - Localisez des éléments particuliers au sein de structures de blocs complexes et concentrez-vous dessus.
 - Effectuez un zoom avant sur les occurrences de bloc individuelles dans la zone graphique.

Pour ouvrir la palette Structure de bloc :

- Dans le ruban, cliquez sur **Insérer un tenon** > **Section Palettes** > **Structure de bloc**.
- Dans le menu, cliquez sur **Outils** > **Gestionnaire de jeux de feuilles** > **Structure de bloc**.
- Saisissez BLOCKSTRUCTURE dans la fenêtre de commande.

Modification des blocs et des références externes découpés



Lorsque vous découpez un bloc ou une mise en plan référencée en externe (xref), vous pouvez redimensionner ou modifier leurs limites à l'aide de poignées. Dans les versions

précédentes, vous deviez recréer la découpe chaque fois que vous deviez redimensionner ou modifier les limites.

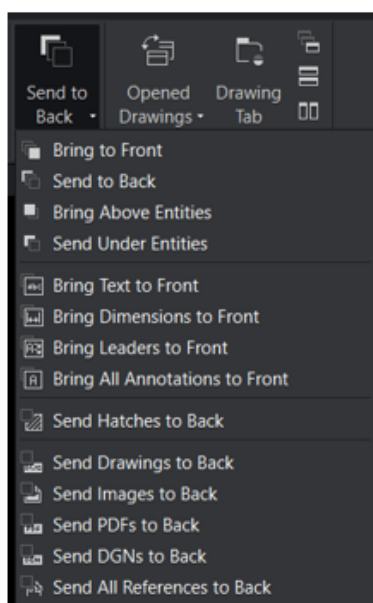
Cela permet d'isoler plus facilement une entité ou une zone spécifique du bloc ou de la mise en plan xref à afficher dans la zone graphique.

Pour modifier des blocs et des références externes découpés :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Référence > Découpe > Référence**.
- Dans le menu, cliquez sur **Modifier > Découpe > Référence**.
- Saisissez `CLIPREFERENCE` (XCLIP) dans la fenêtre de commande.

Ordre de mise en plan



La commande **Ordre de mise en plan** comporte des options adaptées à des types d'entité spécifiques. Les options offrent un meilleur contrôle sur la visibilité des annotations, ce qui rationalise davantage le processus de conception.

Les options disponibles sont :

- Meilleure clarté. Garantit que les éléments de conception essentiels, tels que les cotes et les annotations, sont visibles dans la hiérarchie visuelle.
- Flux de travail efficace. Permet un contrôle granulaire des couches pour gérer efficacement la visibilité des différents éléments, réduisant ainsi le temps consacré aux ajustements manuels.
- Précision améliorée. Offre une plus grande précision dans les conceptions CAO en plaçant des éléments spécifiques à l'avant et en renvoyant d'autres à l'arrière.

Option	Description
Amener les annotations au premier plan	<p>Place toutes les entités d'annotation, y compris le texte, les cotes et les lignes d'attache, au premier plan de la conception. En regroupant les annotations au premier plan, vous améliorez la communication des informations essentielles, la lisibilité des annotations de conception, la compréhension des mesures et la simplification du processus de révision et de présentation.</p> <p>Vous pouvez créer des mises en plan plus précises, visuellement attrayantes et percutantes, tout en favorisant une collaboration et une communication efficaces.</p>
Mettre les hachures à l'arrière-plan	<p>Relègue les hachures à l'arrière-plan, garantissant ainsi une visibilité dégagée des entités sous-jacentes. Cette fonction est utile lorsque les motifs de hachures nuisent à la clarté et à l'intelligibilité de la conception, car elle permet d'obtenir des vues de mise en plan plus claires.</p>
Mettre les références à l'arrière-plan	<p>Relègue les références à l'arrière-plan, optimisant la visibilité des éléments de conception principaux. Cela vous permet de vous concentrer sur les composants clés. Vous pouvez ainsi améliorer l'efficacité et la précision pendant le processus de conception.</p>

Imaginons qu'un utilisateur dispose d'un plan détaillé pour un bâtiment commercial. Le projet implique plusieurs cotes, annotations et éléments graphiques, ce qui rend les calques et la visibilité essentiels pour plus de clarté et de précision.

En utilisant les options Mettre au premier plan et Mettre à l'arrière-plan, vous disposez d'un meilleur contrôle sur la superposition. Vous pouvez mettre les cotes, les lignes d'attache, le texte et les annotations au premier plan, tout en envoyant les hachures, les mises en plan et les images au format DGN et PDF à l'arrière-plan.

Pour accéder aux commandes `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK` ou `REFERENCETOBACK` :

Procédez comme suit :

Ruban	Menu
Afficher > Ordre > Mettre le texte au premier plan	Outils > Ordre d'affichage > Amener les annotations au premier plan > Texte uniquement
Afficher > Ordre > Mettre les cotes au premier plan	Outils > Ordre d'affichage > Amener les annotations au premier plan > Cotes uniquement
Afficher > Ordre > Amener les lignes d'attache au premier plan	Outils > Ordre d'affichage > Amener les annotations au premier plan > Lignes d'attache uniquement
Afficher > Ordre > Amener toutes les annotations au premier plan	Outils > Ordre d'affichage > Amener les annotations au premier plan > Toutes les entités d'annotations
Afficher > Ordre > Mettre les hachures à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les hachures à l'arrière-plan
Afficher > Ordre > Mettre les mises en plan à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les références à l'arrière-plan > Mises en plan uniquement
Afficher > Ordre > Mettre les images à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les références à l'arrière-plan > Images uniquement
Afficher > Ordre > Mettre les PDF à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les références à l'arrière-plan > PDF uniquement
Afficher > Ordre > Mettre les DGN à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les références à l'arrière-plan > DGN uniquement
Afficher > Ordre > Mettre toutes les références à l'arrière-plan	Outils > Ordre d'affichage > Mettre les références à l'arrière-plan > Toutes les entités référencées

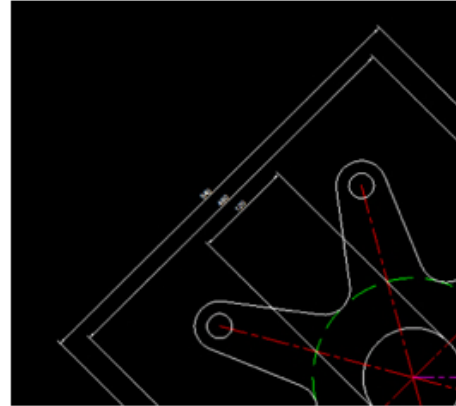
Ou

Saisissez `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK` ou `REFERENCETOBAC` dans la fenêtre de commandes.

Gestion de l'espacement entre les cotes



Before DIMSPACE



After DIMSPACE

Vous pouvez utiliser la commande `DIMSPACE` pour gérer l'espacement entre les cotes dans les fichiers `DWG`. Cela garantit la précision, la clarté et la cohérence de la conception dans les mises en plan.

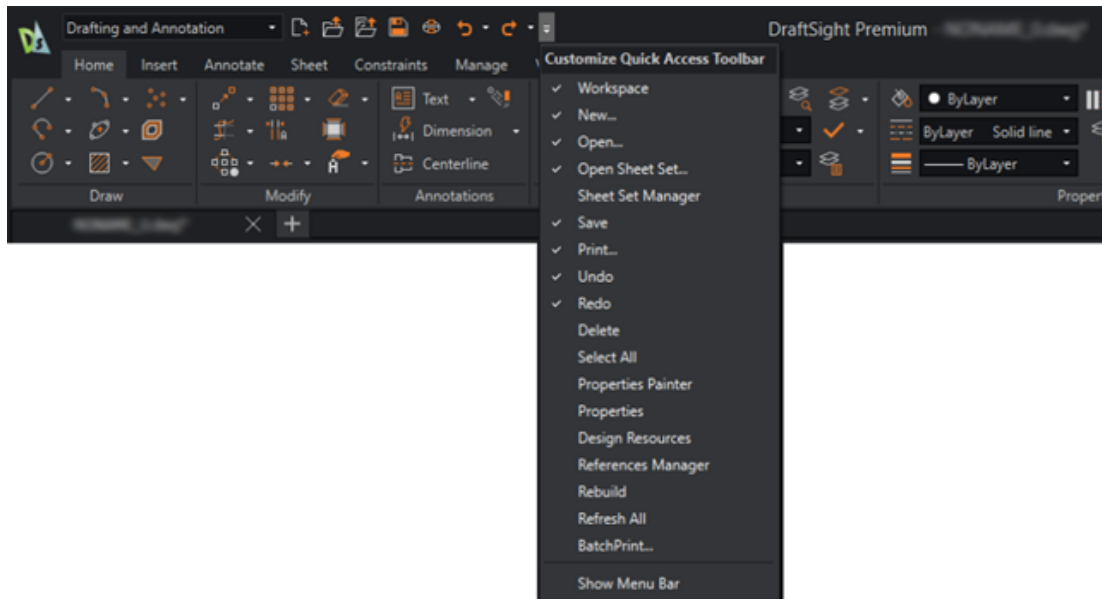
Grâce à cette commande `DIMSPACE`, vous bénéficiez d'une plus grande précision et vous pouvez passer moins de temps sur les réglages manuels. La commande `DIMSPACE` est similaire à la fonctionnalité AutoCAD pour les cotes de mise en plan. Il est donc facile d'apprendre si vous connaissez AutoCAD.

Pour gérer l'espacement entre les cotes :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annoter > Cotes > Ajuster l'espace**.
- Dans le menu, cliquez sur **Cote > Ajuster l'espace**.
- Saisissez `DIMSPACE` dans la fenêtre de commande.

Visibilité de la barre de menus



Vous pouvez utiliser simultanément le ruban et la barre de menus dans l'interface utilisateur.

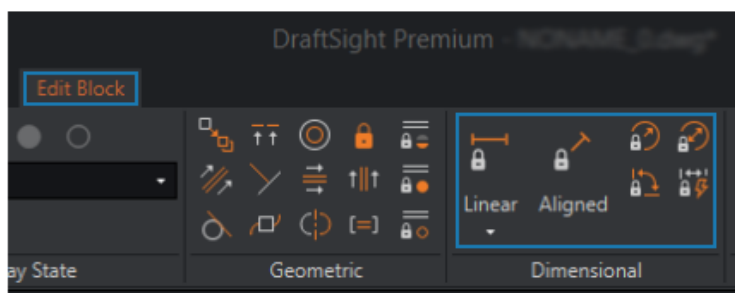
La fonctionnalité **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide** permet de changer la visibilité de la barre de menus.

Pour spécifier la visibilité de la BARREMENU, procédez de l'une des manières suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide** > **Afficher la barre de menus** / **Masquer la barre de menus**.
- Dans le menu, cliquez sur **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide** > **Afficher la barre de menus** / **Masquer la barre de menus**.
- Dans la fenêtre de commande, saisissez `MENUBAR`.

La variable système 0 est désactivée et 1 est activée.

Contraintes dimensionnelles pour les blocs personnalisés



Lorsque vous modifiez les blocs personnalisés, vous pouvez utiliser des contraintes dimensionnelles. Cela vous permet de contrôler la distance, la longueur, l'angle et le rayon des entités. Les contraintes dimensionnelles peuvent également contraindre les distances et les angles entre des entités géométriques ou des points sur des entités.

Par exemple, si vous concevez une disposition pour une carte de circuit imprimé, vous devez positionner les composants électroniques à des emplacements spécifiques. Il est important de maintenir des distances et des proportions précises entre les composants, tout en permettant une certaine flexibilité dans leurs tailles individuelles. Vous pouvez la reproduire dans différentes parties de la mise en plan en l'utilisant dans un bloc personnalisé.

Vous pouvez modifier les blocs dynamiques créés dans AutoCAD qui utilisent des contraintes dimensionnelles. Cela transforme le bloc en bloc personnalisé dans DraftSight. Le processus de conversion reconnaît les contraintes dimensionnelles pour une modification précise dans les blocs personnalisés.

Pour utiliser des contraintes dimensionnelles pour les blocs personnalisés :

Procédez comme suit :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Bloc > Editer le bloc**.
- Dans le menu, cliquez sur **Modifier > Entité > Editer le bloc**.
- Saisissez `EDITBLOCK` dans la fenêtre de commande.

Commande FLATTEN

Avec la commande `FLATTEN`, vous pouvez spécifier automatiquement l'élévation (valeur Z) de certaines commandes en tant que 0.

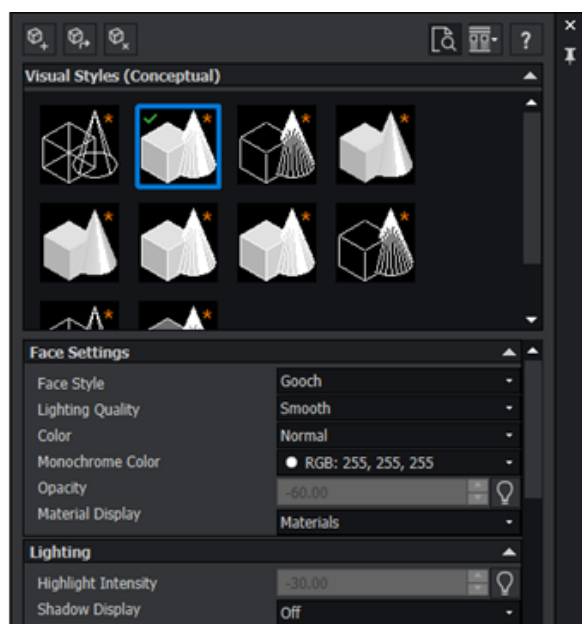
Avec certaines commandes (telles que `TRIM FILLET` et `JOIN`) et d'autres outils (aimanter, mesurer et coter), vous devez définir l'élévation (valeur Z) sur 0. Sinon, les commandes et les outils ne fonctionnent pas comme prévu. La commande `FLATTEN` garantit que l'élévation est de 0.

Pour accéder à la commande FLATTEN :

Procédez comme suit :

- Sur le ruban, cliquez sur **XtraTools** > **Modifier** > **Aplatir**.
- Dans le menu, cliquez sur **XtraTools** > **Modifier** > **Aplatir**.
- Saisissez `FLATTEN` dans la fenêtre de commande.

Styles visuels



Vous pouvez représenter des modèles 3D avec des apparences spécifiées. Par exemple, si le modèle est à l'étape de conception schématique, vous pouvez montrer le modèle à une équipe de conception sous une « apparence d'esquisse » et le présenter aux clients dans une « apparence réaliste ».

Les différentes apparences, appelées Styles visuels, dépendent des paramètres qui modifient l'affichage des bords, des couleurs et des ombres.

Le tableau suivant répertorie les avantages des styles visuels :

Compatibilité avec AutoCAD	Assurez la cohérence visuelle entre les applications. Si vous créez des styles visuels dans AutoCAD, tels que la transparence ou les textures de bois, vous pouvez appliquer les mêmes styles aux modèles dans DraftSight.
Visualisation améliorée	Utilisez diverses options de rendu pour choisir le style le plus adapté aux projets. Cela améliore la représentation visuelle des conceptions et favorise la communication et la compréhension.
Amélioration de la communication	Créez des mises en plan plus réalistes et visuellement attrayantes. Cette fonction est utile lorsque vous partagez des conceptions avec des clients, des parties prenantes ou des membres d'équipe qui ne connaissent peut-être pas les mises en plan techniques.
Analyse efficace	Analysez les conceptions plus efficacement. Par exemple, utilisez un style visuel de ligne cachée pour identifier les éléments masqués ou qui se chevauchent dans les mises en plan complexes.
Présentations de haute qualité	Améliorez la qualité des présentations et des propositions de conception. Vous pouvez présenter des conceptions polies et professionnelles, qui permettent d'améliorer l'impact global.
Options de personnalisation	Personnalisez les styles visuels pour répondre à des besoins spécifiques. Vous pouvez adapter la représentation visuelle des conceptions aux exigences du projet ou aux préférences personnelles.
Fonctionnalités de modélisation 3D	Affichez et manipulez des modèles 3D à partir de différentes perspectives. Cela vous aide à comprendre les relations spatiales au sein de la conception.

Pour accéder à la commande **VISUALSTYLES** :

Procédez comme suit :

- Sur le ruban, cliquez sur le panneau **Affichage > Styles visuels Styles visuels > Gestionnaire de styles visuels**.
- Dans le menu, cliquez sur **Affichage > Styles visuels**.
- Saisissez **VISUALSTYLES** dans la fenêtre de commande.

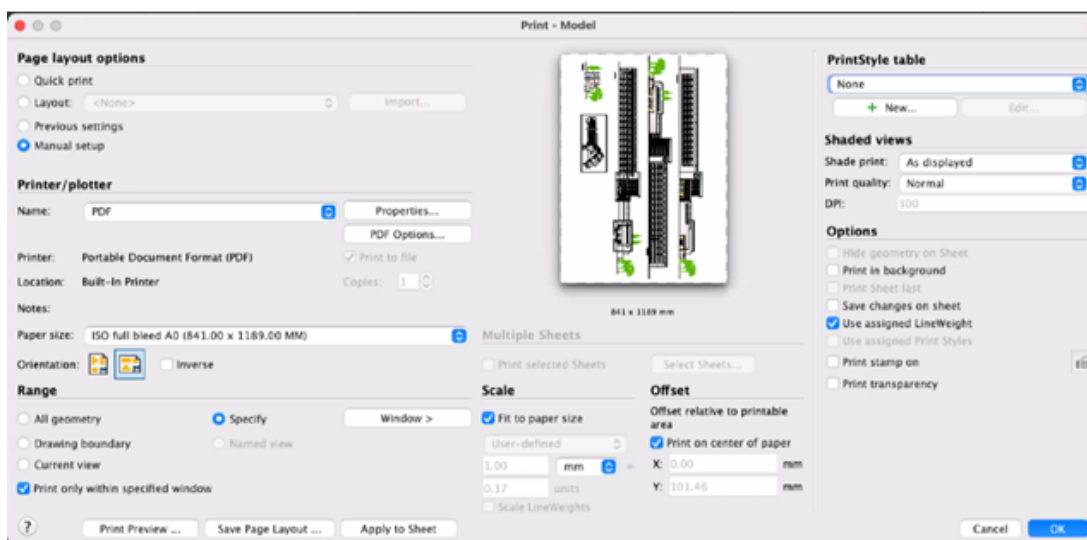
Prédéfinition de styles visuels

DraftSight fournit des styles visuels prédéfinis que vous pouvez modifier pour créer des styles visuels personnalisés.

Vous pouvez ajuster l'éclairage pour plus de réalisme, affiner la visibilité des arêtes ou choisir un style de face spécifique pour façonner l'environnement de conception en fonction des exigences du projet.

Style visuel	Description
Image filaire 2D	Utilise uniquement des lignes et des courbes sans ombrage ni rendu.
Image filaire	Adapté à l'affichage et à la modification de modèles 3D avec lignes et courbes.
Caché	Utilise les lignes cachées supprimées pour fournir une vue claire des lignes visibles.
Réaliste	Ajoute un éclairage et des ombres réalistes au modèle, offrant une représentation réaliste des matériaux et des textures.
Conceptuel	Applique un rendu stylisé au modèle, en mettant en évidence les contours et les formes. Utile pour la création conceptuelle et les présentations artistiques.
Image ombrée	Affiche le modèle avec ombrage plat.
Arêtes en mode Image ombrée	Combine des surfaces ombrées avec des arêtes visibles pour définir les limites des objets dans le modèle.
Nuances de gris	Affiche le dessin dans différentes nuances de gris pour différencier les divers objets et leurs élévations. Cette option permet d'obtenir une représentation monochromatique et efficace.
Rayon X	Rend tous les objets transparents pour que vous puissiez voir à travers le modèle. Utile pour l'analyse d'assemblages complexes.
Esquissé	Applique au modèle l'apparence d'un dessin à la main, semblable à une esquisse, pour lui donner un aspect plus artistique et informel.

Impression sous MacOS



Si vous exécutez DraftSight sur macOS®, la boîte de dialogue Imprimer utilise une interface similaire à celle de Windows®. La boîte de dialogue est plus polyvalente et conviviale.

Contrairement à la boîte de dialogue Imprimer, celle-ci offre un plus large éventail d'options, ce qui vous permet de mieux contrôler les préférences d'impression. L'impression est plus simple et plus efficace, les mises en plan s'impriment comme vous le souhaitez.

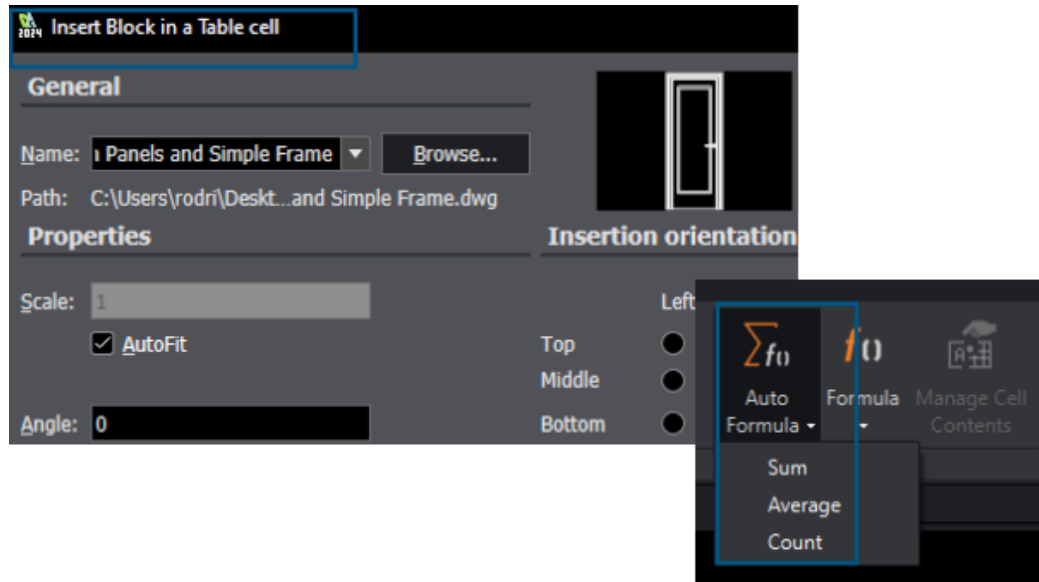
Les utilisateurs peuvent également basculer entre Windows et Mac sans changer leurs habitudes, car les versions Windows et Mac partagent la même interface utilisateur ruban.

Commande AMUSERHATCH (DraftSight Mechanical uniquement)

Vous pouvez utiliser la commande `AMUSERHATCH` pour insérer des hachures non associatives, prédéfinies et définies par l'utilisateur dans les zones d'objet. Vous pouvez

modifier les propriétés d'une hachure sélectionnée avant de l'insérer dans une zone d'objet.

Modifications de tableaux



Vous pouvez utiliser les fonctions avancées lors de la modification de tableaux.

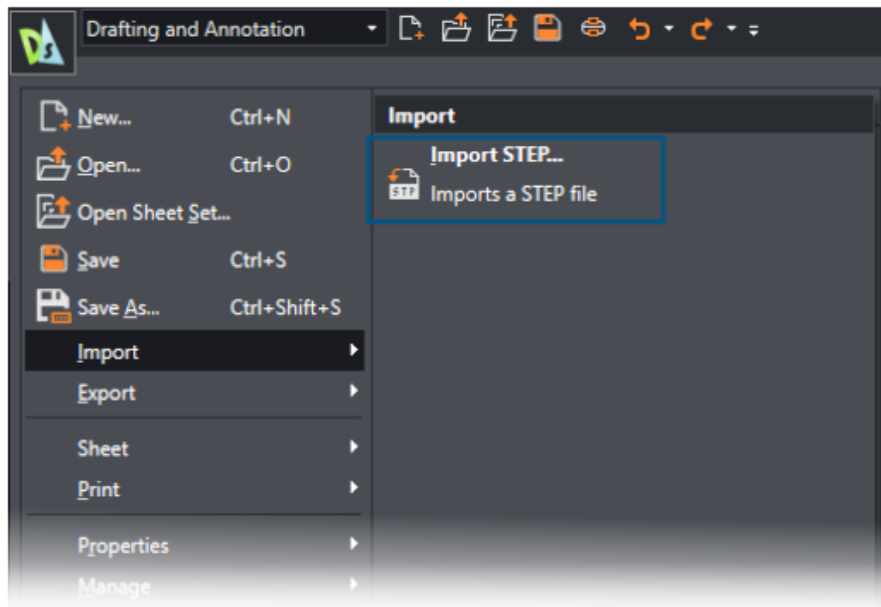
Pour rendre les tableaux plus utiles, vous pouvez :

- Insérer et gérer des blocs dans les cellules des tableaux
- Faire correspondre les propriétés de cellule
- Répéter les fonctions

Fonctionnalité de tableau amélioré :

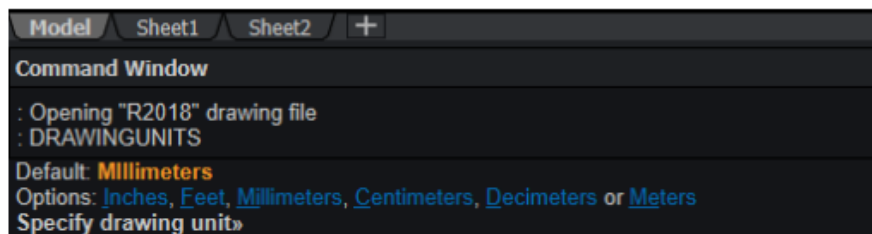
- Options de **Formule** telles que **AutoSum**
- **Ajouter** des lignes et des colonnes
- Poignées
- Menu contextuel **Cellule** et ruban contextuel **Tableau**

Importer les fichiers STEP



Vous pouvez utiliser `IMPORTSTEP` pour importer des modèles 3D à partir de fichiers `STEP`.
Vous pouvez incorporer des modèles de fichiers `STEP` dans des mises en plan.

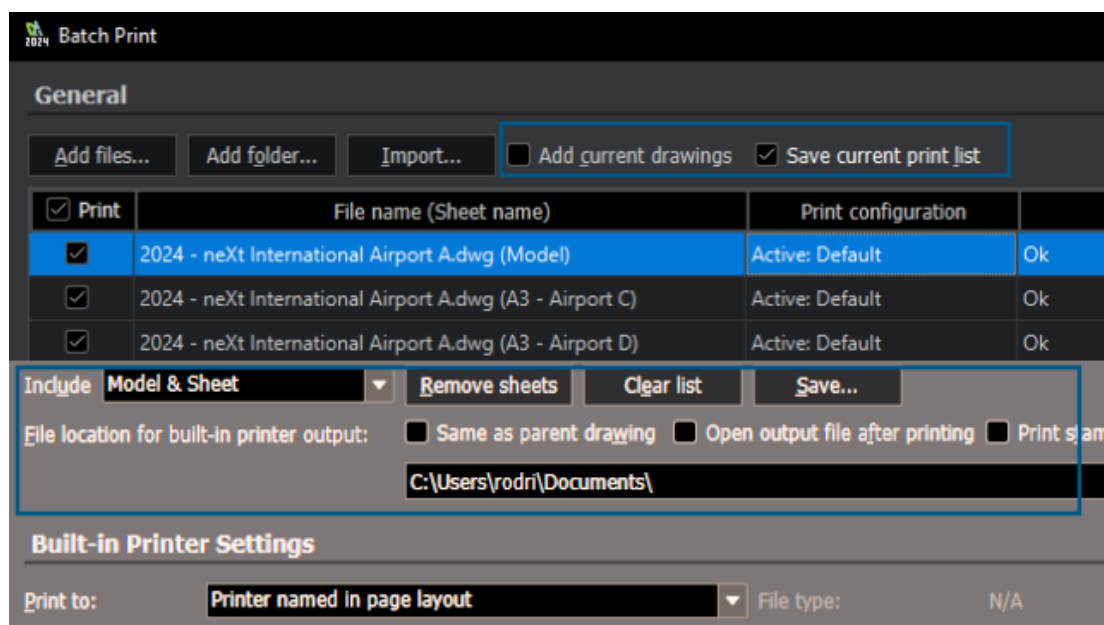
Commande DWGUNITS



La commande `DWGUNITS` convertit les mises en plan en d'autres systèmes d'unités.

Pour les unités impériales et métriques, la commande `DWGUNITS` vous permet de maintenir la précision et la cohérence dans divers projets. Cette commande améliore l'efficacité du flux de travail et garantit que la mise en plan est conforme aux exigences du projet et aux normes de l'industrie.

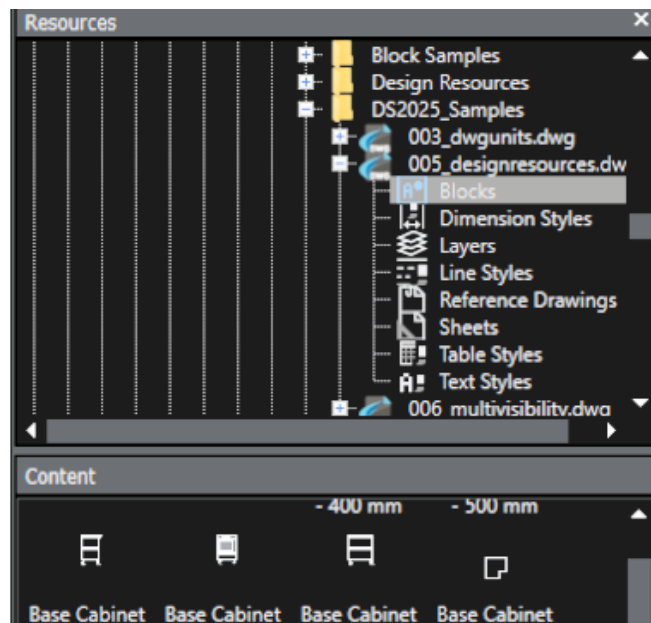
Convivialité de l'exportation PDF et de l'impression par lots



Vous pouvez conserver les paramètres d'exportation vers PDF et d'impression par lots pour la session suivante.

Vous pouvez exporter le PDF et imprimer des fichiers par lots avec les mêmes paramètres. Pour l'impression de fichiers par lots, vous pouvez conserver le même nom pour les PDFs et le même emplacement pour les fichiers .dwg source, puis ouvrir les fichiers PDF après les avoir imprimés.

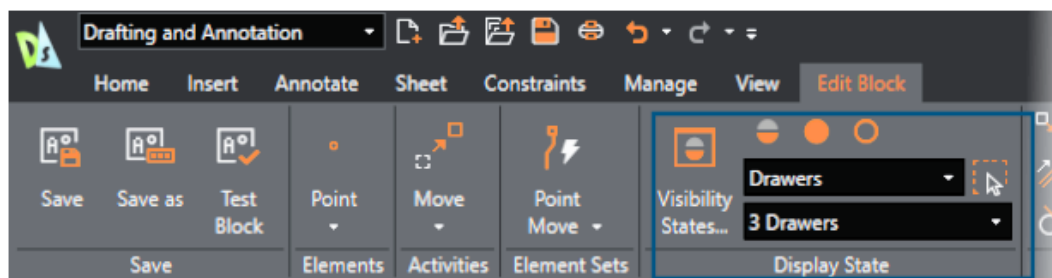
Blocs dans la palette de ressources de conception



La convivialité des blocs a été améliorée dans la palette de ressources de conception.

Les noms de bloc des ressources de conception sont entièrement visibles. Les miniatures des blocs sont plus grandes pour vous permettre d'identifier rapidement les blocs.

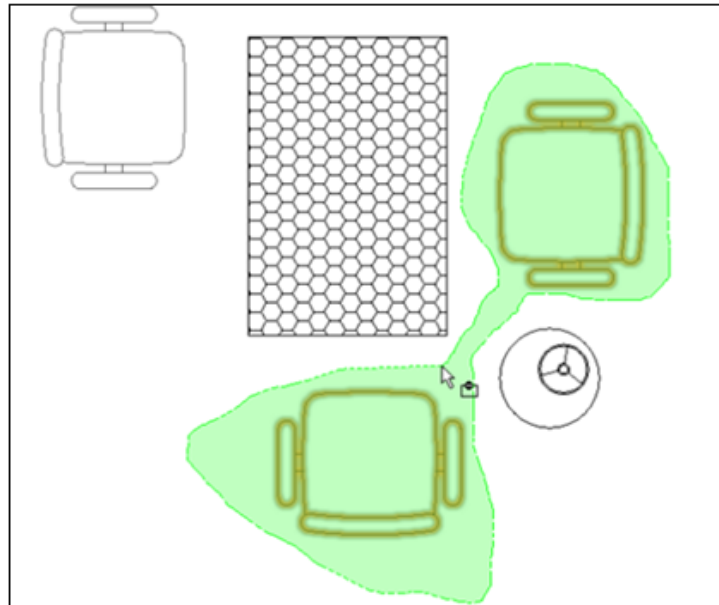
Éléments de visibilité multiples



Vous pouvez utiliser CustomBlocks pour attacher des éléments de visibilité multiples à un seul bloc.

Vous pouvez contrôler efficacement la visibilité des entités individuelles sans créer plusieurs états de visibilité. Auparavant, vous ne pouviez attacher qu'un seul élément de visibilité par bloc.

Lasso



Vous pouvez utiliser la sélection au lasso pour gagner en efficacité et en rapidité.

La sélection au lasso vous permet de déplacer le pointeur autour d'une zone pour spécifier et sélectionner des entités au contour irrégulier. Cette méthode facilite la sélection des groupes d'entités complexes sans limites rectangulaires standard. Elle permet de simplifier le flux de travail et d'augmenter la productivité.

26

eDrawings

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Types de fichiers pris en charge (2025 FD04)**
- **Affichage des références de composants**
- **Format de fichier HTML ActiveX eDrawings**
- **Enveloppes d'assemblage**

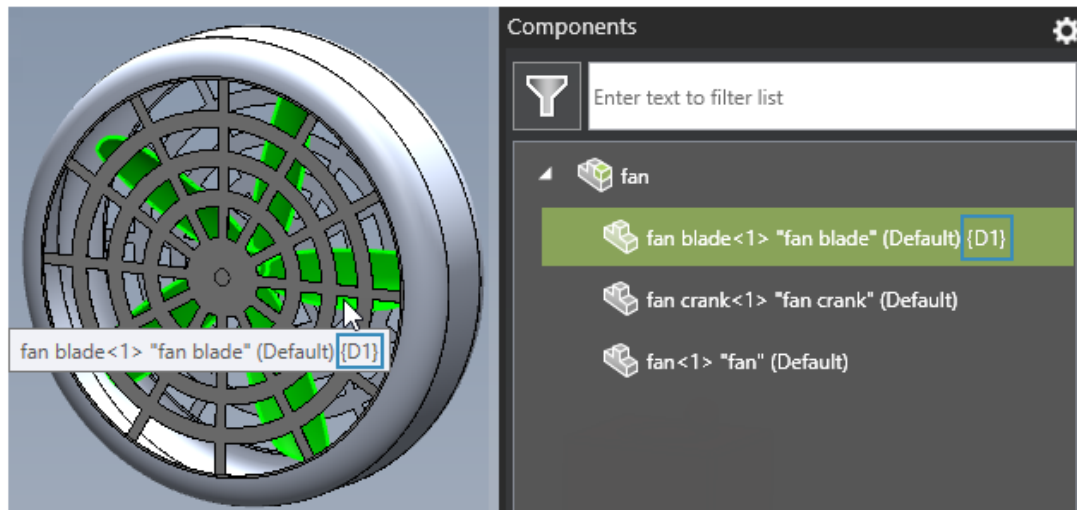
eDrawings® Professional est disponible dans SOLIDWORKS® Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Types de fichiers pris en charge (2025 FD04)

eDrawings a mis à jour les versions prises en charge pour plusieurs types de fichiers.

Format	Version
ACIS® (.sat, .sab)	Jusqu'à 2023
Autodesk® Inventor® (.ipt, .iam)	Jusqu'à 2025
CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct)	Jusqu'à V5-6R2024
CATIA V6 / 3DEXPERIENCE ® .3DXML	Jusqu'à V5-6R2024
Creo® - Pro/Engineer®.ASM (.NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 à Creo 11.0
JT (.jt)	Jusqu'à v10.9
NX™ (Unigraphics®.prt)	UG11 à UG18, UG NX, NX5 à NX12, NX1847 à NX2412
Parasolid™ (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Jusqu'à 37.1
Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm)	1 à 20, ST1 - ST10, 2019 à 2025
STEP (.step, .stp, .stpz)	AP 203 E1/E2, AP 214, AP 242 E1/E2/E3

Affichage des références de composants



Si un fichier d'assemblage SOLIDWORKS ou eDrawings contient des composants avec des références de composants, vous pouvez spécifier une option dans eDrawings pour afficher les références de composants dans le volet Composants.

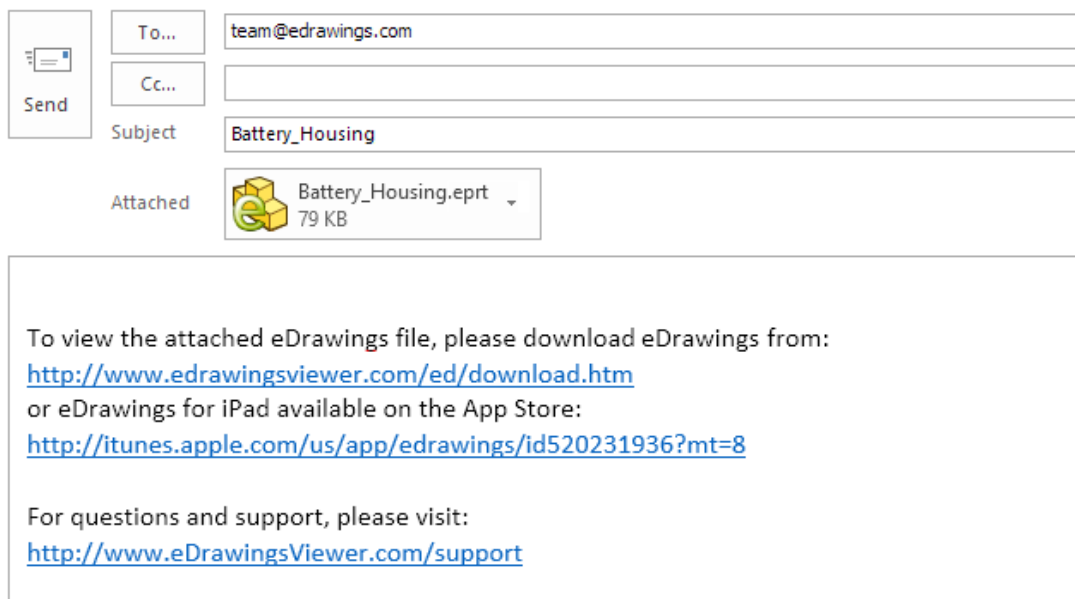
Pour afficher les références de composant :

1. Dans eDrawings, ouvrez un fichier d'assemblage SOLIDWORKS ou eDrawings contenant des références de composants.

2. Dans le volet Composants, cliquez sur **Options** .
3. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Afficher la référence des composants**.

Les références des composants s'affichent dans le volet Composants.

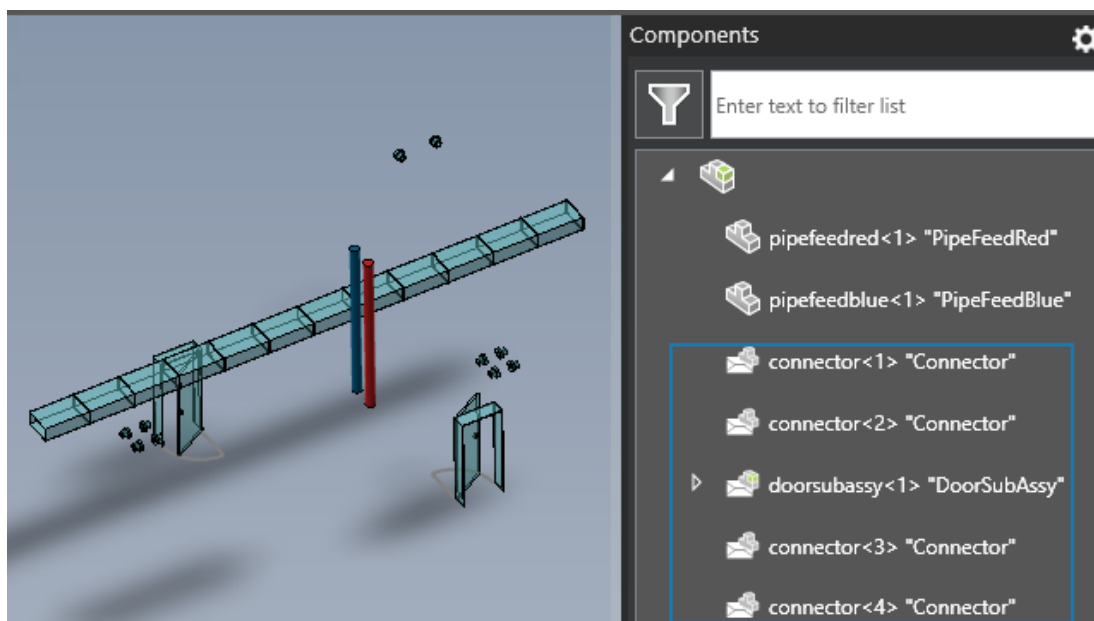
Format de fichier HTML ActiveX eDrawings



Vous ne pouvez plus enregistrer de fichiers en tant que fichiers HTML ActiveX eDrawings .htm .

Si vous cliquez sur **Fichier > Envoyer**, la boîte de dialogue Envoyer en tant que ne s'affiche pas. eDrawings génère plutôt un e-mail avec le fichier joint en tant que fichier .eprt, .easm ou .edrw pour une fonctionnalité rationalisée.

Enveloppes d'assemblage



Si vous ouvrez un assemblage ou une mise en plan d'assemblage contenant des enveloppes, eDrawings affiche le contenu de l'enveloppe avec la même apparence que dans SOLIDWORKS.

Le volet Composants affiche des icônes qui indiquent les composants de l'enveloppe.

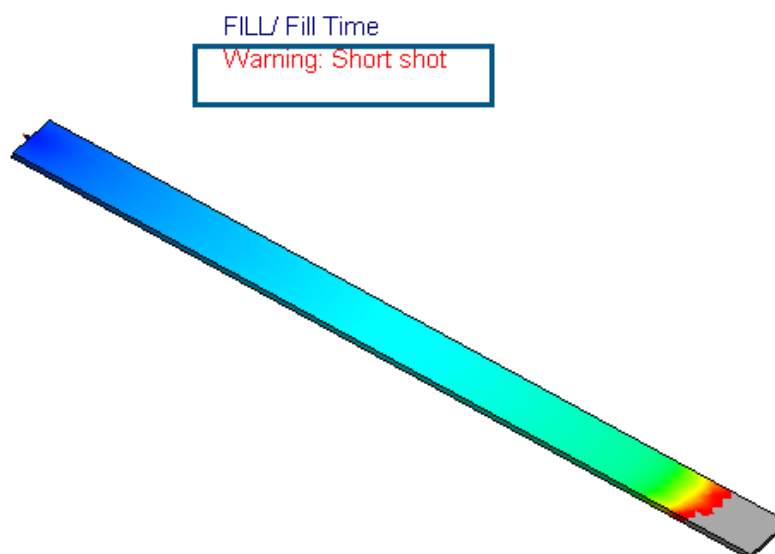
SOLIDWORKS Plastics

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Détection d'arrêt-matière (2025 SP2)**
- **Analyse de remplissage**
- **Prédiction améliorée des retassures**
- **Isolation de la cause de la déformation**
- **Base de données matériaux**
- **Maillage**
- **Performance**
- **Modification du nom des résultats de l'analyse de déformation**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional et SOLIDWORKS Plastics Premium sont des produits vendus séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

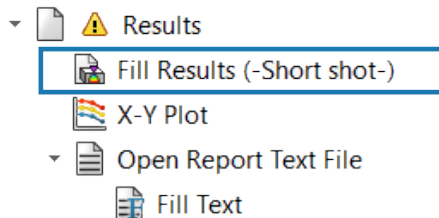
Détection d'arrêt-matière (2025 SP2)



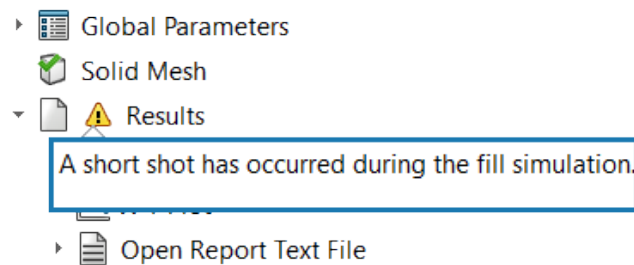
Plusieurs améliorations apportées à l'interface utilisateur facilitent l'identification de la présence d'arrêts-matière pour les simulations d'injection plastique.

Les améliorations suivantes de l'interface utilisateur vous aident à détecter la présence d'arrêts-matière qui peuvent se produire pendant le remplissage.

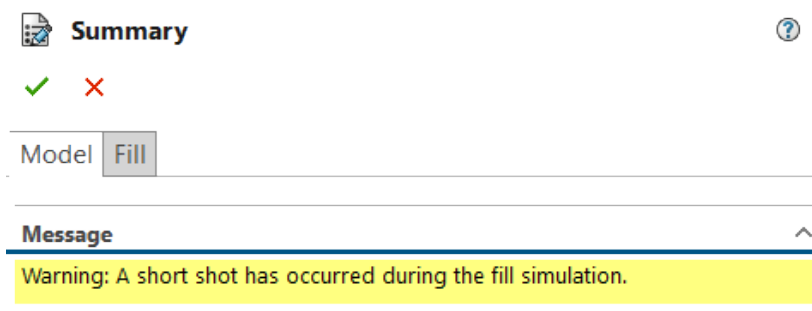
- Ajout de la chaîne **Avertissement : arrêt-matière** sous le titre du tracé de **Temps de remplissage**.
- Ajout de la chaîne **Arrêt-matière** à côté du nœud **Résultats du remplissage**.



- Ajout de l'info-bulle **Un arrêt-matière s'est produit pendant la simulation de remplissage** sous le nœud **Résultats**.



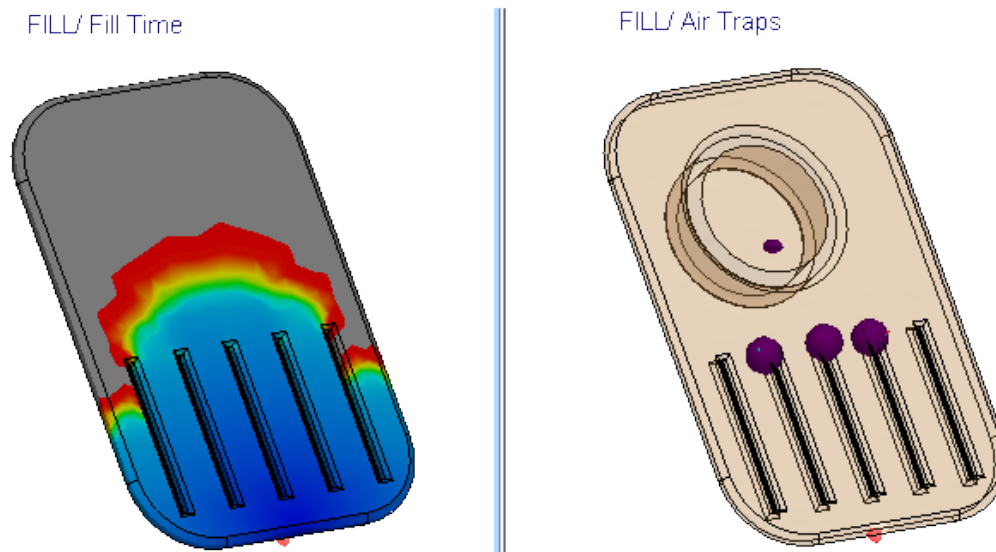
- Ajout d'un avertissement concernant l'occurrence d'arrêts-matière dans le PropertyManager Résumé.



Study Characteristics

Name:	Default
Injection Process:	Single Material
Number of Injection Units:	1
Analysis Procedure	Solid

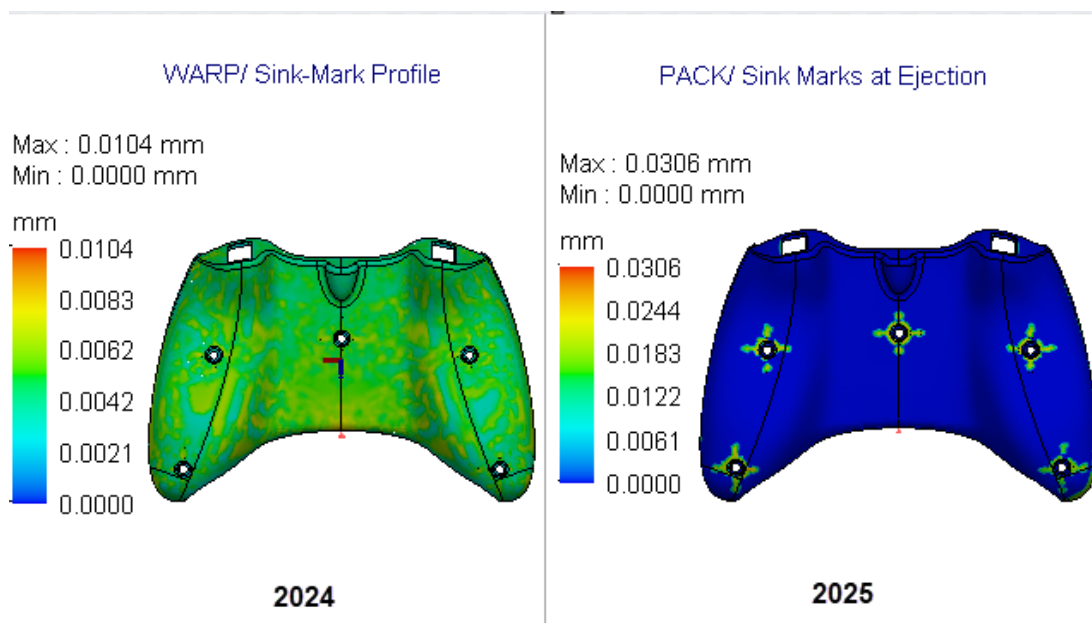
Analyse de remplissage



Plusieurs améliorations ont été apportées à l'analyse Fill.

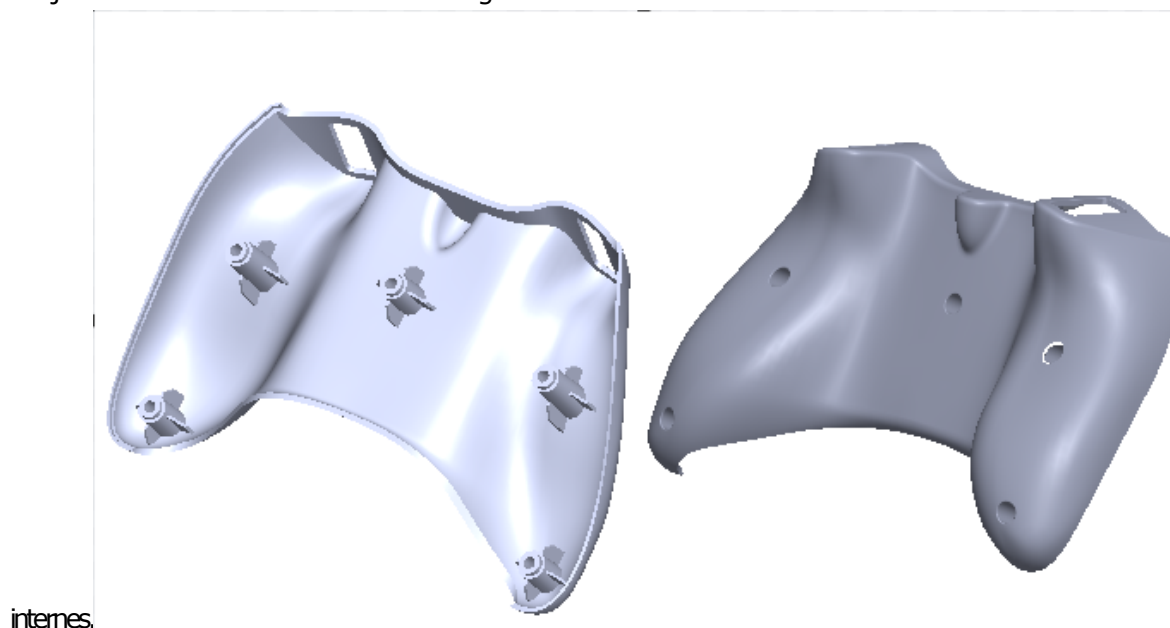
- L'analyse Fill est 25 % plus rapide lors de l'utilisation de matériaux remplis de fibres pour les pièces en plastique.
- L'analyse Fill prédit les lignes de soudure et les pièges à air, même en cas d'arrêts-matière. Par exemple, l'image ci-dessus montre un arrêt-matière (à gauche) et les poches d'air prévues (à droite) pour une analyse Fill d'une pièce.
- Le rendu des animations de temps de remplissage en mode isosurface a été considérablement accéléré (jusqu'à 75 %) pour les grands modèles avec un grand nombre d'éléments. La mémoire requise pour générer les animations de temps de remplissage a également augmenté, car SOLIDWORKS Plastics utilise toutes les ressources de mémoire disponibles pour la génération d'animations.
- L'animation isosurface des tracés de temps de remplissage enregistrés au format AVI a une apparence plus lisse avec un décalage considérablement réduit car le délai entre les images successives des résultats a diminué.

Prédiction améliorée des retassures



Un nouveau solveur prévoit avec une plus grande précision l'emplacement et la profondeur des retassures.

Le nouveau solveur de retassures analyse les fonctions géométriques susceptibles d'induire des retassures, par exemple les nervures, les bossages, les goussets et les congés internes. Le solveur utilise ensuite ces informations géométriques pour effectuer une analyse localisée afin de prédire les profondeurs des retassures. Par exemple, l'image ci-dessus montre des prédictions de retassures améliorées à la surface d'une pièce de contrôleur de jeu dotée de fonctions de bossage et de nervure



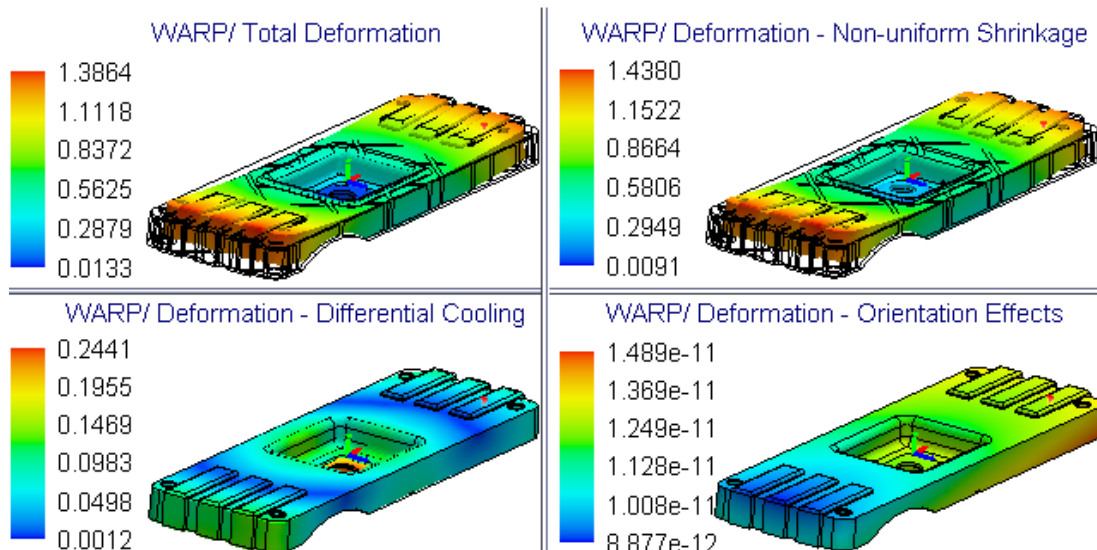
internes.

Les résultats de retassure sont mis à jour comme suit :

- Le tracé **Retassures** des résultats de remplissage est renommé **Estimation des retassures à la fin du remplissage**.
- Un nouveau tracé de **Retassures lors de l'éjection** est disponible avec les résultats Pack.
- Le tracé **Profil retassure** des résultats de déformation est supprimé, car la prédiction des retassures basée sur les conditions à la fin du remplissage n'est pas précise. Au lieu de cela, vous pouvez vous reporter au tracé **Retassures lors de l'éjection** pour examiner l'emplacement et la profondeur des retassures.

Le nouveau solveur de retassures est disponible uniquement pour les procédures de maillage solide-hybride et solide-hexaédrique. La procédure de maillage coque continue d'utiliser le solveur de retassures actuel.

Isolation de la cause de la déformation



Les nouveaux tracés de résultats pour l'analyse de déformation vous aident à isoler la cause de déformation lors de la conception de pièces en plastique.

La déformation se produit sur les pièces moulées en plastique pour trois raisons principales : retrait non uniforme, refroidissement différentiel et orientation moléculaire ou des fibres. L'image montre les tracés de résultat de la déformation totale et de la déformation du composant due à la déformation. La compréhension de la cause principale de déformation permet d'apporter les modifications appropriées à la conception, au matériau et au processus de fabrication de la pièce ou du moule, afin de minimiser les défauts de conception.

L'analyse de déformation dans SOLIDWORKS Plastics 2025 isole la cause de la déformation en calculant, sur chaque nœud, le composant de déformation totale attribué à chaque source. Les tracés de résultats suivants sont disponibles, ainsi que le tracé Déformation totale, pour vous aider à identifier la cause de la déformation.

Tracé des résultats - Description Analyse de déformation	
Déformation – Retrait non uniforme	Affiche la déformation qui peut être attribuée à des températures de moule non uniformes, des taux de refroidissement différentiels entre les sections fines et épaisses d'une pièce, et à des variations de retrait entre la direction du flux de matière fondue et transversale à la direction du flux de matière fondue. (En général, ces déformations se produisent parce que la pression, la température et les contraintes de cisaillement ne sont pas uniformes sur toute la surface ou sur tout le volume d'une pièce moulée)
Déformation – Refroidissement différentiel	Affiche la déformation pouvant être attribuée à un refroidissement non uniforme résultant des variations de température sur les surfaces du noyau et de l'empreinte du moule à injection. Le refroidissement non uniforme des pièces entraîne généralement un rétrécissement et des contraintes dans le moule non uniformes, qui contribuent tous deux à la déformation.
Déformation – Effets d'orientation	Affiche la déformation qui peut être attribuée à une anisotropie à partir de l'orientation des congés dans le matériau, comme les fibres de verre courtes ou les fibres de carbone. Pour les matériaux sans congés, cette déformation est négligeable.

Il se peut que les temps de résolution de l'analyse de déformation soient légèrement plus longs en raison du temps de calcul supplémentaire nécessaire pour calculer les composants des déformations totales. Les tracés de résultats qui isolent la cause de la déformation sont disponibles uniquement pour la procédure **Maillage solide**.

Base de données matériaux

La base de données des matériaux plastiques est mise à jour en fonction des dernières données fournies par les fabricants de matériaux.

365 nouvelles classes de matériaux sont ajoutées, 142 nuances sont mises à jour et 370 nuances obsolètes sont supprimées de la base de données.

Fabricant	Nombre de nouvelles classes de matériaux
DOMO®	123
Envalior™	97

Fabricant	Nombre de nouvelles classes de matériaux
SABIC Specialties®	77
Covestro®	42
MOCOM®	12
EMS-GRIVORY®	8
CHIMEI®	2
Lehmann&Voss&Co.	2
Trinseo®	1
Solvay Specialty Polymers®	1

Fabricant	Nombre de classes de matériaux mises à jour
Covestro®	37
LyondellBasell™	19
EMS-GRIVORY®	18
ARLANXEO®	14
BASELL	13
CWH, Chemwerk Huls	10
MOCOM®	9
SABIC Specialties®	7
Victrex®	6
Mueller Kunststoffe	3
Autotech-Sirmax	1
Teknor Apex®	1
TOTAL®	1
Asahi Kasei®	1

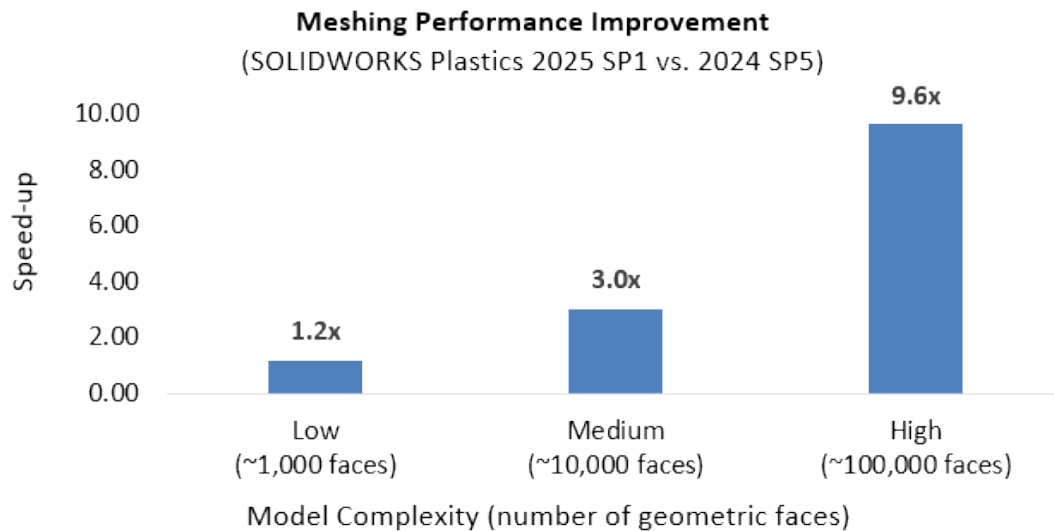
Fabricant	Nombre de classes de matériaux mises à jour
MILES	1
ENICHEM	1

Fabricant	Nombre de classes de matériaux supprimées
DSM Engineering Plastics	151
Rhodia Engineering Plastics	94
LNP Engineering Plastics®	68
Covestro®	26
Rhone-Poulenc	14
SABIC Specialties®	7
Monsanto Japon	5
Lehmann and Voss	2
Trinseo®	1
Mitsubishi Chemical Japan®	1
Mitsubishi Rayon	1

Les mises à jour suivantes sont mises en œuvre pour la version 2025 FD01.

Fabricant	Classes de matériaux
SABIC Specialties®	29 nouvelles classes ajoutées
SABIC Specialties®	10 classes mises à jour
ICI	3 classes supprimées
Mitsubishi Chemical Japan®	1 classe supprimée

Maillage

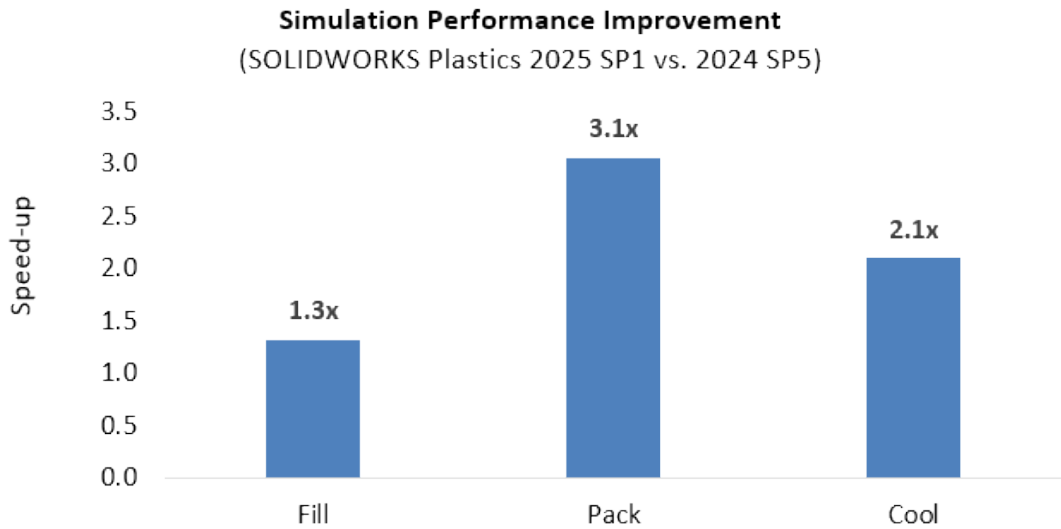


Les temps de maillage pour les modèles complexes ont été considérablement améliorés.

Pour le maillage, la complexité d'un modèle est déterminée par le nombre de faces géométriques et sa courbure. En général, les modèles possédant un plus grand nombre de faces et de courbures nécessitent des temps de maillage plus longs.

Les modèles très complexes avec plus de 100 000 faces géométriques ont affiché les meilleures performances de maillage, avec des temps de maillage jusqu'à 9,6 fois plus rapides. Les modèles de complexité moyenne avec plus de 10 000 faces géométriques ont affiché des temps de maillage jusqu'à 3 fois plus rapides, tandis que les modèles plus simples avec moins de 1 000 faces n'ont présenté aucune amélioration significative du maillage.

Performance



L'amélioration de l'efficacité de résolution des systèmes sous-jacents d'équations accélère la résolution des simulations plastiques sans affecter la robustesse ni la précision.

- Solution jusqu'à 1,3 fois plus rapide pour les simulations Fill
- Solution jusqu'à 3,1 fois plus rapide pour les simulations Pack
- Solution jusqu'à 2,1 fois plus rapide pour les simulations Cool

Modification du nom des résultats de l'analyse de déformation

Warp Analysis Results - 2024	Warp Analysis Results - 2025
Total Stress Displacement	Total Deformation
In-mold Residual Stress Displacement	In-mold Deformation
Quenching Thermal Stress Displacement	Quenching Thermal Deformation
Total Stress Displacement (orientation effect)	Deformation - Orientation Effects

c

Les résultats de l'analyse de déformation sont renommés pour garantir la cohérence terminologique.

L'image montre les titres précédents et actuels des résultats de l'analyse de déformation.

28

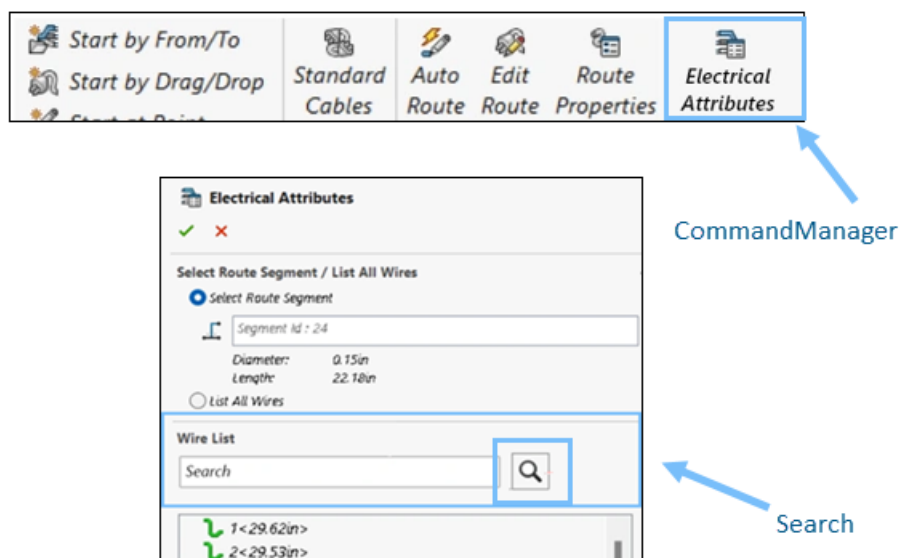
Routeage

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- Accès plus rapide et recherche plus facile dans les attributs électriques (2025 SP3)
- Affichage de la longueur totale des câbles de plusieurs sous-assemblages dans une entrée de nomenclature (2025 SP3)
- Mise en surbrillance de l'épissure pour une meilleure visualisation (2025 SP3)
- Info-bulles de routage repensées (2025 SP2)
- Prise en charge des assemblages d'attache et des pièces d'attache dans l'assistant pour les composants de routage (2025 SP2)
- Amélioration des performances dans les modifications d'assemblages de harnais mis à plat (2025 SP1)
- Création d'une mise en plan aplatie avec sortie plus nette
- Personnalisation des pourcentages de correction dans les PropertyManagers Propriétés de routage et Segment de route
- Amélioration des modifications des tuyaux et des tubes

Le routage est disponible dans SOLIDWORKS® Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Accès plus rapide et recherche plus facile dans les attributs électriques (2025 SP3)



Vous pouvez trouver et utiliser les **attributs électriques** plus efficacement dans SOLIDWORKS Routing. Un accès et une barre de recherche améliorés vous permettent de filtrer rapidement les fils et les câbles par valeurs de propriété.

Avantages: Ces améliorations permettent de trouver les attributs électriques plus facilement, de les utiliser plus rapidement, et les rendent plus cohérents avec le reste de SOLIDWORKS Routing.

Les améliorations apportées aux attributs électriques incluent :

- Recherche rapide dans le PropertyManager Attributs électriques

Vous pouvez filtrer la liste des fils en effectuant une saisie dans une nouvelle barre de recherche. Au fur et à mesure que vous tapez, SOLIDWORKS Routing réduit la liste pour qu'elle corresponde à votre recherche en fonction des valeurs de propriété. Il prend en charge les correspondances partielles et n'est pas sensible à la casse. Un message s'affiche si la recherche ne trouve aucune correspondance.

- Accès facile à partir du CommandManager et du menu

Vous pouvez ouvrir les attributs électriques directement à partir de l'onglet Routage dans le CommandManager ou en accédant à **Outils > Routage > Electrique > Attributs électriques**. Vous pouvez également cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur un segment de routage ou sur la fonction **Route1** dans un sous-assemblage pour la démarrer.

- Info-bulles d'aide

Lorsque vous passez le curseur sur l'icône Attributs électriques, une info-bulle explique ce que vous voyez dans les attributs électriques du segment de routage sélectionné. Ces informations aident les utilisateurs à comprendre l'outil en un coup d'œil.

- Meilleure connaissance du contexte

Lorsque vous travaillez dans un assemblage de premier niveau avec plusieurs sous-assemblages, SOLIDWORKS Routing vous invite à choisir l'assemblage de routage pour lequel afficher les attributs électriques. Pour accéder à l'outil, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur la fonction de routage dans un sous-assemblage. Le PropertyManager Attributs électriques est accessible à partir de l'environnement 3D et des routages de mise à plat.

- Résultats de recherche de câbles plus intelligents

Lorsque vous effectuez une recherche et que le résultat correspond à un conducteur de câble, SOLIDWORKS Routing affiche uniquement le câble et ses conducteurs correspondants, et non la liste complète des conducteurs.

Affichage de la longueur totale des câbles de plusieurs sous-assemblages dans une entrée de nomenclature (2025 SP3)

Before: Identical cables from different subassemblies are listed separately in lines 2 and 3.

BOM Table					
	ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.	Routed Length
2	1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Black	6	
3	2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1	1381.74m
4	3	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1	685.19mm

After: Identical cables are grouped into line 2, showing the total length across subassemblies.

BOM Table					
	ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.	Routed Length
2	1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Black	6	
3	2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	2066.93 mm	2066.93 mm

Vous pouvez afficher la longueur et la masse totales de câbles identiques utilisés dans plusieurs sous-assemblages de routage sous forme de ligne unique dans une nomenclature.

Avantages: Dans les assemblages complexes comportant plusieurs sous-assemblages de harnais, les câbles identiques apparaissent souvent séparément, ce qui rend la nomenclature plus difficile à lire et à analyser. Grâce à cette amélioration, SOLIDWORKS Routing détecte automatiquement les câbles identiques dans les sous-assemblages et combine leur longueur et leur masse totales dans une seule ligne.

Ce comportement s'applique aux types de nomenclature suivants :

- **Nomenclature Pièces uniquement**

Les câbles précédemment répertoriés séparément apparaissent comme une entrée combinée avec des valeurs totales.

- **Nomenclature en tabulation**

Vous pouvez sélectionner l'option **Combiner les composants identiques** pour fusionner les entrées de câble d'autres sous-assemblages de routage. La ligne sélectionnée reste, et la longueur et la masse totales s'affichent.

- **Nomenclature mise à plat**

Les câbles identiques provenant de plusieurs sous-assemblages sont fusionnés pour former une seule ligne avec des valeurs totales.

Les nomenclatures de premier niveau ne sont pas affectées par cette modification.

Voici un exemple de flux de travail :

1. Créez un assemblage avec plusieurs sous-assemblages de câblage à l'aide du même câble.

2. Insérez une table de nomenclature et sélectionnez un type de nomenclature, tel que **Pièces uniquement**, **En tabulation** ou **Mise à plat**.

Mise en surbrillance de l'épissure pour une meilleure visualisation (2025 SP3)

SOLIDWORKS Routing vous aide à mieux comprendre les épissures dans les routages électriques en ajoutant des mises en surbrillance visuelles automatiques pour les connecteurs et les segments de routage associés.

Avantages: Vous pouvez trouver et comprendre les épissures sans avoir à chercher dans la conception. Il est également plus facile de suivre les trajectoires des fils et de vérifier les connexions, ce qui contribue à réduire les erreurs de conception.

Les changements apportés aux indices visuels sont les suivants :

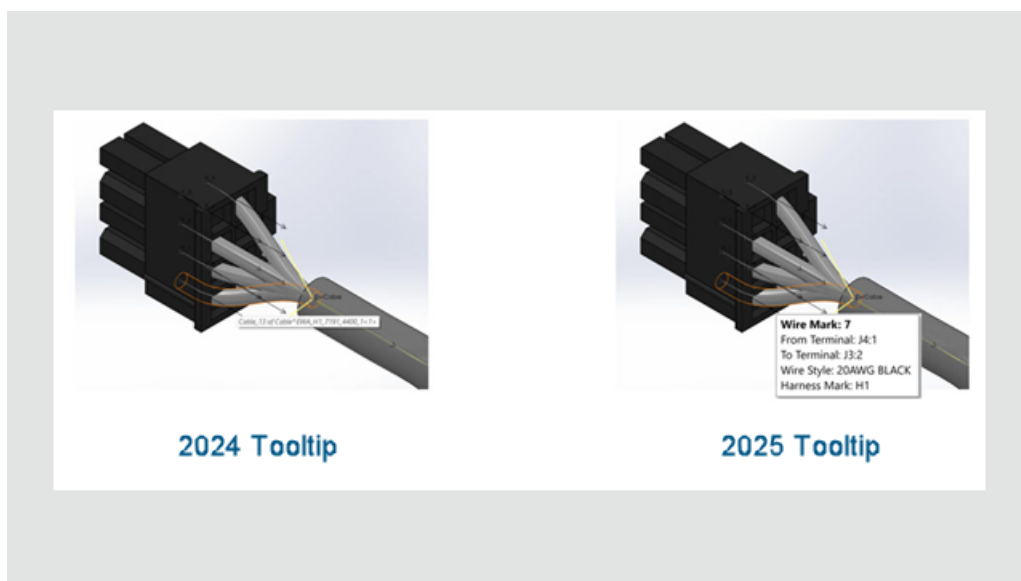
- Composants d'extrémité mis en surbrillance

Lorsque vous sélectionnez ou ajoutez une épissure, les connecteurs liés aux fils épissés sont automatiquement mis en surbrillance. Une couleur unique vous permet de les différencier des autres connecteurs présents dans la conception.

- Segments de routage mis en surbrillance

Le segment de routage connecté à l'épissure apparaît dans une couleur ou un style différent. Cette distinction vous permet de voir comment l'épissure s'insère dans la trajectoire de câblage globale.

Info-bulles de routage repensées (2025 SP2)

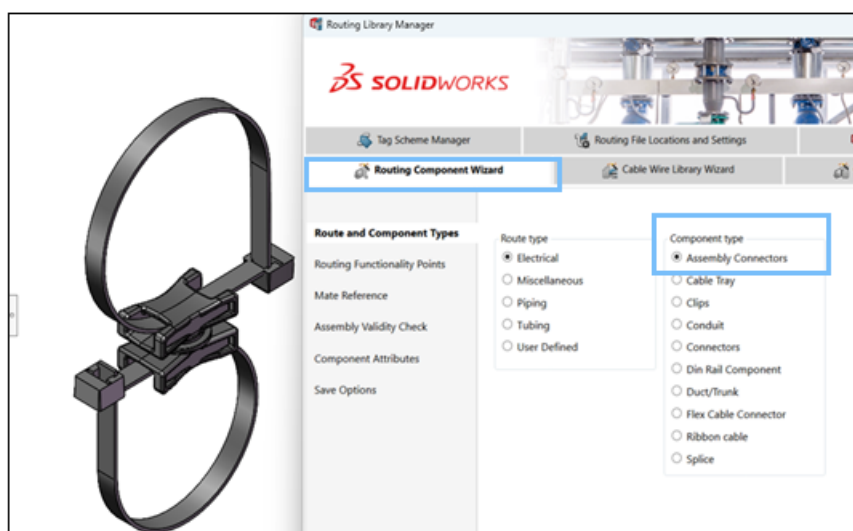


Pour les fils, les câbles et les harnais, les info-bulles affichent :

- Repère de fil/câble
- A partir du terminal
- Vers le terminal
- Style de fil ou brin de câble
- Repère de harnais (le cas échéant)

Pour les groupes de faisceaux avec plusieurs fils et câbles, l'info-bulle fournit un résumé concis des attributs clés.

Prise en charge des assemblages d'attache et des pièces d'attache dans l'assistant pour les composants de routage (2025 SP2)



L'assistant pour les composants de routage prend en charge les assemblages d'attache et les pièces d'attache, ce qui vous permet de définir et de configurer des assemblages en tant que composants de routage. Les exigences de base pour les deux types sont les mêmes et les étapes de création dans Routing Library Manager suivent le même processus.

Avantages: Cette mise à jour offre une plus grande flexibilité de conception et d'intégration d'attaches complexes dans les workflows de routage.

Les améliorations du Routing Library Manager sont les suivantes :

- Assemblages d'attache : Les utilisateurs peuvent sélectionner et configurer un fichier d'assemblage (.SLDASM) en tant qu'attache de routage.
- Points de routage : Les utilisateurs peuvent définir des points de routage pour aligner les fils, les câbles ou les tuyaux.
- Intégration transparente : Les assemblages d'attache fonctionnent avec les workflows de routage existants et sont stockés dans la Bibliothèque de routage.

Procédez comme suit pour définir un assemblage d'attache dans le Routing Library Manager :

1. Sélectionnez l'assemblage d'attache.

- a. Ouvrez Routing Library Manager et naviguez jusqu'à l'assistant pour les composants de routage.
 - b. Choisissez le **Type de routage** et le **Type de composant**, puis cliquez sur **Suivant**.
2. Ajoutez des points de routage (**ARPoints**) à l'assemblage d'attache pour définir l'alignement du fil, du câble ou du tuyau.

Remarque : Les points de raccordement (**CPoints**) sont désactivés. Ils ne sont pas nécessaires pour les attaches.

3. Ajoutez une géométrie de routage.
 - a. Définissez l'**Axe de l'attache** pour spécifier la direction de routage.
 - b. Si l'assemblage d'attache nécessite un positionnement rotatif, ajoutez l'**Axe de rotation**.
4. Ajoutez des **Références de contrainte** pour définir l'alignement correct de l'assemblage d'attache.
5. Vérifiez l'assemblage du clip et confirmez qu'il répond aux exigences de routage.
6. Configurez la **Famille de pièces**.
 - a. Si l'assemblage d'attache possède plusieurs configurations, ouvrez la famille de pièces existante pour apporter des modifications.
 - b. S'il n'en existe pas, créez une nouvelle famille de pièces.
 - c. Validez les entrées standard et personnalisées dans le tableau à l'aide d'une feuille de calcul Excel intégrée.
7. Vérifiez les **Attributs du composant**. Modifiez les attributs du composant selon les besoins.
8. Enregistrez l'assemblage d'attache.
 - a. Enregistrez l'assemblage d'attache configuré dans la Bibliothèque de routage.
 - b. Spécifiez un emplacement de dossier de bibliothèque et un nom de fichier.
 - c. Enregistrez le composant en tant que fichier .XML.

Amélioration des performances dans les modifications d'assemblages de harnais mis à plat (2025 SP1)

Les outils de modification du PropertyManager Editer le routage mis à plat fonctionnent plus rapidement, améliorant ainsi votre expérience de la modification des configurations de harnais mis à plat.

Vous pouvez effectuer plusieurs modifications et les prévisualiser en tant que modifications temporaires avant de les finaliser, ce qui vous donne plus de contrôle sur le processus de conception.

Pendant la modification, SOLIDWORKS Routing interrompt temporairement les mises à jour des fonctions mises à plat. Les mises à jour ne se produisent que lorsque vous confirmez ou annulez, ce qui garantit une utilisation efficace des ressources et un flux de travail plus fluide.

Par exemple, une fois les modifications apportées, SOLIDWORKS Routing vous invite à confirmer. Cliquez sur **OK** dans le PropertyManager pour appliquer les mises à jour aux

fonctions mises à plat, ce qui permet d'économiser des ressources en empêchant les mises à jour répétées à chaque modification. Cliquez sur **Annuler** pour supprimer les modifications temporaires.

Auparavant, chaque modification déclenchait une mise à jour complète, ralentissant ainsi votre flux de travail. Avec cette amélioration, seuls les graphiques temporaires s'affichent à chaque modification, sans mettre à jour les fonctions mises à plat sous-jacentes.

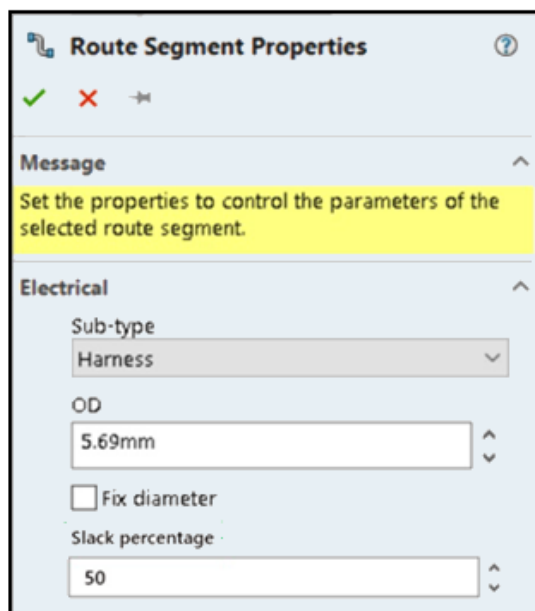
Cette fonctionnalité ne s'applique pas aux modifications de routage mis à plat d'annotation, aux routages mis à plat avec des fils discrets et aux routages mis à plat avec les segments **Conserver l'orientation 3D**.

Création d'une mise en plan aplatie avec sortie plus nette

Les mises à jour suivantes dans les mises en plan aplaties fournissent une sortie plus nette et un flux de travail amélioré :

- **Afficher/masquer Mettre à plat les éléments de routage** : Option permettant d'afficher/de masquer les lignes d'**attache** dans les tables de connecteurs.
- **Affichage de la quantité dans les bulles** : affichez la quantité dans les bulles de connecteur, similaires aux bulles de fil.
- **Mise en forme des colonnes et des lignes** : Invitez les utilisateurs à appliquer des modifications de mise en forme aux colonnes et aux lignes d'autres tables.
- **Mises à jour de la table** : Invitez les utilisateurs à appliquer des mises à jour à toutes les tables de la mise en plan.
- **Visibilité du cadre du tableau de bord** : dans le PropertyManager Eléments mis à plat, cette option permet **d'afficher/de masquer** le cadre du tableau de bord.

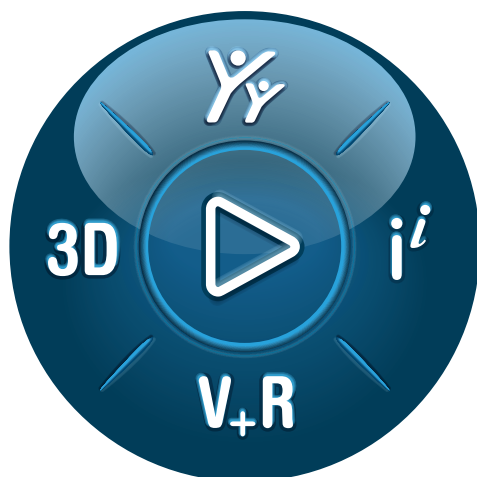
Personnalisation des pourcentages de correction dans les PropertyManagers Propriétés de routage et Segment de route



Dans les PropertyManagers Propriétés de routage et Propriétés du segment de routage, vous pouvez définir une valeur personnalisée pour le **Pourcentage de correction** des segments de routage individuels. Cette valeur remplace le pourcentage de correction spécifié dans **Outils > Options > Options du système > Routage**.

Amélioration des modifications des tuyaux et des tubes

Lorsque vous modifiez un assemblage de routage contenant des tuyaux et des tubes, le logiciel SOLIDWORKS Routing modifie les composants existants au lieu de créer de nouveaux composants virtuels.



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

