



3DEXPERIENCE®

CO JE NOVÉHO

SOLIDWORKS 2025



Obsah

1 Vítejte v SOLIDWORKS 2025	12
Hlavní zdokonalení	13
Výkon	13
Pro více informací	14
2 Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE	
Platform	16
SP4 a FD04	17
Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS	17
Stanovení ovládacích prvků přístupu uživatelů pro export a import CAD balíčků (2025 FD04)	21
SP3 a FD03	22
Hromadný tisk výkresů 3DEXPERIENCE (pouze aplikace DraftSight Connected) (2025 FD03)	22
Částečné a otevřené uložení filtrovaných sestav (2025 FD03)	23
Dynamické rozbalování stromu v aplikaci MySession (2025 FD03)	24
Instalace doplňku 3DEXPERIENCE z webu 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03)	25
Plánování úloh SOLIDWORKS obnovených v aplikaci SOLIDWORKS Connected (2025 FD03)	26
Razítkování výkresů pomocí uživatelských jmen nebo e-mailových adres (2025 FD03)	27
Synchronizace knihoven součástí CircuitWorks mezi aplikacemi SOLIDWORKS a SOLIDWORKS Connected (2025 SP03)	28
Sdílení návrhů pomocí příkazu Otevřít pomocí v aplikaci 3DDrive(2025 FD03)	29
Práce offline, když není připojení dostupné (2025 FD03)	30
Vyloučení výkresů v exportním balíčku (2025 FD03)	31
SP2 a FD02	32
Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)	32
Mapování propagace do výrobní a zajišťovací vlastnosti (2025 FD02)	33
Správce sady listů na platformě 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)	34
Globální pravidla v Editoru pravidel integrace 3DEXPERIENCE (2025 FD02)	36
Výstraha při ukládání souborů přiřazených k omezením akce změny (2025 FD02)	37
Nastavení názvu výkresu z prvního pohledu modelu (2025 FD02)	38
Vylepšená metoda otevírání souborů 3DEXPERIENCE (2025 FD02)	39
Zobrazení první revize v tabulce revizí 3DEXPERIENCE	39
Oznámení pro omezené záložky (2025 FD02)	41
Přidávání komentářů k iteracím souborů (2025 FD02)	42

Ověřování výběru objektů (2025 FD02).....	42
Změny v uživatelském rozhraní nástroje Průvodce přípravou souboru (2025 FD02).....	43
Ukládání fyzických výrobků a konfigurací (2025 FD02).....	45
Rozšířená podpora pro reference inteligentních součástí (2025 FD02).....	46
Synchronizace názvů jednotlivých fyzických výrobků (2025 FD02).....	46
Správa oznámení platformy v podokně úloh SOLIDWORKS (2025 SP2).....	47
Karta Klasifikace v aplikaci MySession (2025 SP2).....	48
Správa deformovatelných součástí (2025 SP2).....	49
Seznam nedávných souborů (2025 SP2).....	50
Vymazání místní mezipaměti na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2025 SP2).....	50
Automatická aktualizace umístění souborů v záložkách (2025 FD02).....	52
SP1 a FD01.....	53
Zadání hodnot uživatelských vlastností při vytváření souboru (2025 FD01).....	53
Ukládání dočasných souborů součástí na platformě (2025 FD01).....	54
Sledování změn stavu dokončení s vyhodnocenými atributy ve výkresech SOLIDWORKS (2025 FD01).....	55
Otevírání výkresů v režimu detailování (2025 FD01).....	56
Dávkové nahrávání souborů jiných než SOLIDWORKS na platformu 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01).....	57
Vylepšený režim otevírání souborů uložených na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01).....	58
Vylepšení stavů a obnovování záložky Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2025 FD01).....	59
Automatické generování výkresů (BETA) (2025 SP1).....	60
Chování aplikace MySession v režimu velkého návrhu (2025 FD01).....	62
Uložení vybraných souborů v aplikaci MySession (2025 FD01).....	63
Sdílení souborů pomocí funkce Exportovat jako balíček (2025 FD01).....	64
Řešení problémů se záložkami při ukládání dat (2025 FD01).....	65
Karta Životní cyklus a spolupráce (2025 FD01).....	65
Sdílení modelů jako soubory typu STEP242 (2025 FD01).....	67
Práce s iteracemi (2025 FD01).....	68
Propojení sloupců tabulky oprav 3DEXPERIENCE s vlastními atributy (2025 FD01).....	68
Přístup k uživatelskému fóru SOLIDWORKS (2025 FD01).....	70
Funkce Načíst znovu (2025 FD01).....	70
Dialogové okno Uložit jako nový (2025 FD01).....	71
Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1).....	72
Přijetí nebo zamítnutí vztahů rodič-potomek v souborech (2025 SP1).....	73
Vylepšená oznámení o aktualizacích pro aplikace Connected (2025 SP1).....	74
SP0 a GA.....	75
Stručná seznámení.....	75
Odebrání možnosti vygenerování 3D formátu.....	75
Podokno úloh.....	76
Viditelnost sloupce Množství.....	77

Podpora licencí u doplňkových modulů SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection a SOLIDWORKS MBD	77
Propojení vlastností konfigurace reprezentací s fyzickými výrobky	78
3 Instalace	79
Převod licenčního serveru SolidNetWork na 64bitovou verzi	79
Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API	79
4 Správa systému	80
Dědičnost výchozího umístění souborů při upgradu na verzi SOLIDWORKS 2025	80
Aplikace SOLIDWORKS Login Manager	81
5 Základy SOLIDWORKS	82
Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS	82
Generování odvozených objektů STEP pro sestavy SOLIDWORKS pomocí plánovače úloh SOLIDWORKS (2025 FD02)	86
Výkon ve vícetělových dílech (2025 SP2)	87
Přejmenování poznámek, kót DimXpert a kót prvků v zobrazení popisů pod stromem FeatureManager (2025 SP2)	88
Sdílení souborů v aplikacích 3DDrive a 3DSwym (2025 SP1)	89
Změny možností systému a vlastností dokumentů	89
Rozhraní k programování aplikací	91
Zadání šablony s osou Z orientovanou nahoru	92
Ukládání souborů SOLIDWORKS Inspection s použitím záložek	93
6 Uživatelské rozhraní	94
Specifikace možností názvů a popisů součástí na systémové úrovni (2025 SP3)	94
Vyhledávání příkazů (2025 SP2)	96
Zjednodušené rozhraní (2025 SP1)	98
Predikce příkazu	102
Dialog Reorganizovat součásti	102
Použitelnost	103
Průvodce dírami	105
Průběh ukládání a automatického ukládání	106
Vytvoření skupiny dokumentů	106
Vytvoření skupiny dokumentů z více souborů	107
Aktualizace skupiny dokumentů	107
7 Skicování	108
Vytváření čtverců pomocí nástrojů pro obdélník (2025 SP2)	108
Obrácení tečny koncového bodu (2025 SP1)	109
Oprava nadbytečných vztahů	111
Lineární a kruhová pole skici	112

8 Díly a prvky	113
Zachování možností skici průvodce dírami (2025 SP3)	113
Připnutí PropertyManageru Zaoblení nebo Zkosení (2025 SP2)	114
Ukončení zpracování dílu klávesou Esc (2025 SP2)	115
Funkce Zjednodušení obrysu u dílů	117
Vytvoření pole z referenční geometrie	118
Převod sítě BREP na standardní BREP	119
Vylepšení segmentování sítě	122
Přesunutí/kopírování prvků těla	123
Zaoblení o proměnné velikosti	124
Vylepšení křivky body XYZ	125
9 Plechové díly	126
Vrubby na prolnutí	126
Vytváření vrubů na prolnutí	126
PropertyManager Vrub na prolnutí	127
Jazýček a drážka	129
PropertyManager funkce Jazýček a drážka	129
Lemy z hrany o více délkách a automatické kóty délky lemu	131
Vylepšení výkonu u prvků kosmetického závitů	132
Vylepšení výkonu při obnovení výkresu	132
10 Konstrukční systém a svařence	133
Seskupení svařovacích profilů a množství (2025 SP3)	133
Použití jednotek dokumentu na ID v tabulkách přířezů (2025 SP2)	134
Výběr velikosti profilu z konfiguračních tabulek (2025 SP2)	135
Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)	136
Přístup a práce s oblíbenými profily	137
PropertyManager Komplexní roh a konstrukční systém	138
Oříznutí připojených členů	139
Housenky drážky	140
Vytváření housenek drážky	140
PropertyManager Housenka drážky	141
11 Sestavy	143
Uzamčení externích odkazů ve zmrazených funkcích během rekonstrukce (2025 SP3)	144
Vazby SmartMates s rozpoznáním spojů pomocí AI (2025 SP3)	145
Připojené knihovny návrhů Connected Design Libraries obsažené ve vyhledávání odkazovaných dokumentů (2025 SP3)	146
Automatické vyřešení zjednodušených součástí (2025 SP2)	147
Zachování externích referencí na odvozené skici (2025 SP1)	148
Varování při přesouvání součástí (2025 SP1)	151
Zrušení výpočtů kontroly přesahů (2025 SP1)	152
Vizualizace sestavy	153
Instance SpeedPak	156

Detekce kolizí v režimu přezkoumání velkého návrhu	157
Vyhodnocení výkonnosti	158
Propojení stavu zobrazení se zdrojovou součástí pole	161
Vkládání sestav se srolovanými prvky	162
Kopírovat s vazbami	163
Výkon při výpočtech fyzikálních vlastností	163
Ovládání viditelnosti skic dílů v sestavách.....	164
12 Detailování a výkresy	165
Skrytí nebo zobrazení výrazů v textu popisu (2025 SP2)	165
Vkládání rodinných tabulek do výkresů (2025 SP1)	166
Vytváření značek opracování povrchu dle normy ISO 21920 (2025 SP1)	167
Propojení kusovníku se stavy zobrazení (2025 SP1)	168
Vytváření narovnaných kusovníků (2025 SP1)	169
Automatické generování výkresů (BETA) (2025 SP1)	170
Automatické generování výkresů (BETA)	170
PropertyManager Automaticky generovat výkres (BETA)	171
Záložka Úlohy (automaticky generovat výkresy) (BETA)	171
Další typy tolerance pro kóty zkosení	173
Přepsání množství v kusovníku v podrobných tabulkách přířezů	174
Opětovné načtení výkresu	175
Export pohledů výkresu jako bloků do souborů DXF/DWG	175
Vkládání a zobrazování kosmetických závitů ve výkresech sestav	176
13 Konfigurace	177
Překlad záhlaví sloupců konfigurační tabulky (2025 SP2)	177
Zobrazení tabulek stavů	179
14 Import/export	181
Možnosti exportu Extended Reality (2025 SP2)	181
Import souborů IFC a STEP (2025 SP2)	182
Filtrování součástí při importu souborů IFC (2025 SP1)	183
Export uživatelských vlastností do souborů IFC	184
Import souborů Extended Reality	187
15 SOLIDWORKS PDM	188
Zobrazení výstrahy při vícenásobném ověřování (2025 SP2)	189
Kusovník elektrické sestavy (2025 SP2)	189
Možnosti zobrazení – Zobrazit náhled obrázku (2025 SP1)	190
Možnosti ovládacích prvků karty (2025 SP1)	191
Konfigurace úlohy převodu (2025 SP1)	192
Oblíbená vyhledávání (2025 SP1)	193
Kusovník elektrické sestavy (2025 SP1)	194
Výchozí nastavení pro vypočítaný kusovník	195
Vyzvednutí souborů během operace načtení	196
Protokolování informací o ověřování uživatelů	197

Otevření dat ze souboru v aplikaci Microsoft Excel s miniaturami	198
Zobrazení pořadí struktury sestavy ve stromu FeatureManager ve vypočítaných kusovnicích	198
Zjištění doby potřebné k otevření souborů	199
Zjištění informací o nejnovější revizi	199
Samostatná oprávnění pro přidání nebo přejmenování souborů a složek	201
Konektor SOLIDWORKS PDM – Electrical	201
Výkonnost při odevzdávání	202
Přístupnost panelu nástrojů SOLIDWORKS PDM a záložky CommandManager	203
Další možnosti v místní nabídce a na panelu nástrojů podokna úloh	203
Podpora ověřování SSL nebo TLS v e-mailovém oznámení ze serveru SMTP	204
16 SOLIDWORKS Manage.....	206
Dávková aktualizace pro odkazy na pole třetí strany	207
Implementace dávkové aktualizace pro propojení s poli třetích stran	207
Synchronizovat se SOLIDWORKS PDM	208
Oznámení v budoucnosti	208
Vytvoření oznámení v budoucnosti	208
Dávková aktualizace polí procesu	209
Implementace dávkových aktualizací do polí procesu	209
Odesílání ovlivněných položek do nových procesů	210
Komentáře ke spolupráci při sdílení souborů	211
Kontrola verze klienta	212
Seskupení kusovníku bez stromové struktury	212
Seskupování instancí v kusovnicích bez stromové struktury	212
Zadání informací do předmětu automatizované úlohy	213
Snímky projektu	214
Vytvoření snímku projektu	214
Úlohy ze zrušených procesů	215
Rozhraní k programování aplikací	215
Vytváření nových záznamů procesu ze stávajících záznamů procesu	215
Funkce Odeslat do procesu pro ovlivněné položky	215
Ovlivněné položky v Průzkumníku souborů Microsoft	216
Miniatury pro kopírování kusovníku	216
Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API	216
17 SOLIDWORKS Simulation.....	217
Automatická detekce podomezených těl	217
Interakce spojení s odsazením	218
Tuhost penalizace kontaktu u skořepin	219
Ovládání tuhosti penalizace kontaktu v nelineárních studiích	220
Spojka lemového svaru	221
Vylepšená čepová spojka	222
Vyloučení těles z analýzy	223
Obecná pružinová spojka	224
Korekce geometrie pro vazbu povrch na povrch	225

Síť	226
18 SOLIDWORKS Visualize	228
Dočasná podpora režimu offline pro SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)	228
Rozdělování dílů (2025 SP3)	229
Vylepšený import informací o vzhledu PBR pro formáty glTF a USDZ a podpora pro SketchUp 2024 (2025 SP3)	230
Aktualizované kontroly informací o systému a odebrání požadavku na verzi OpenCL (2025 SP3)	231
Podpora funkce Denoiser u vykreslování přes CPU s modulem Stellar Engine (2025 SP2)	232
Náhodná změna polohy, otočení a měřítko objektů (2025 SP2)	233
Vylepšení snímků pomocí efektu bokeh kamery (2025 SP1)	234
Aktualizace rychlého režimu pro modul Stellar Render Engine (2025 SP1)	235
Vylepšení importu (2025 SP1)	236
Aktualizace vzhledu modelu stínování DSPBR (2025 SP1)	237
Podpora distribuovaného vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)	237
Vyblednutí podkladu	238
Přidání režimu rychlého vykreslování pro modul Stellar	239
Volba vykreslovacího modulu	240
Fotorealistické vykreslování v softwaru SOLIDWORKS s použitím rozhraní SOLIDWORKS Visualize API	240
Přepřeprogramování nástroje Visualize Boost	241
19 SOLIDWORKS CAM	242
Dráhy nástrojů pro konturování pro obrábění zdola nahoru	242
Automatické rozpoznávání soustružnických prvků	243
Ukotvitelná legenda v simulaci dráhy nástroje	245
20 CircuitWorks	246
Vrácení posledních změn MCAD v CircuitWorks (2025 SP1)	246
Obnovení stavu spolupráce po restartování nebo pádu softwaru SOLIDWORKS (2025 SP1)	247
21 SOLIDWORKS Composer	248
Zásuvný modul Composer pro Adobe Acrobat	248
Potlačování generování obrysů pro skrytou geometrii	248
22 SOLIDWORKS Electrical	250
Export dílů výrobce a referencí kabelů (2025 FD03)	250
Dočasný režim offline pro nástroj Electrical Schematic Designer (2025 FD03)	253
Povolení neopakovaných hodnot sloupců u obvodů, svorek a jader kabelů (2025 SP2)	253
Export souborů PDF (2025 SP2)	254
Možnosti filtru pro dialogová okna Konfigurace (2025 SP2)	255
Záložka 3D (2025 SP1)	256
Přiřazení příslušenství ke složitým součástem a sestavám Electrical	257

Přiřazení a zrušit přiřazení příslušenství k elektrické sestavě	257
Přiřazení a zrušení přiřazení příslušenství k součásti	258
Správa kabelů	260
Rozmístění svorek	261
Nové proměnné ve správci vzorců	262
Aktualizace dat a nahrazení data v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D	263
Typ zakončení vodiče	263
23 SOLIDWORKS Inspection	264
Export zpráv FAI do šablony AS9102 revize C (2025 SP2)	264
24 SOLIDWORKS MBD	265
Skrytí a zobrazení popisů v dílech a sestavách (2025 FD03)	266
Specifikace verze ve formátu STEP 242 (2025 SP2)	267
Zarovnání kót DimXpert (2025 SP2)	268
Vytváření kót DimXpert z kót prvků a referenčních kót (2025 SP2)	269
Uložení kót DimXpert do prvků knihovny (2025 SP1)	270
Vytváření kót DimXpert z kót skici	271
Použití doplňkového modulu SOLIDWORKS MBD s licencí SolidNetWork License	272
Odstranění tolerance obecného profilu	273
Vytváření kót délky u prvků úkosu	273
Vytvoření dvou samostatných tolerancí polohy pro drážky	276
25 DraftSight	277
Dočasná podpora režimu offline pro aplikaci DraftSight Connected (2025 FD03)	278
Hromadný tisk výkresů 3DEXPERIENCE (pouze aplikace DraftSight Connected) (2025 FD03)	279
Zobrazení datové mřížky v aplikaci MySession (2025 FD03)	280
Značky svaru (2025 SP3)	281
Přidání přizpůsobení ke kótě (2025 SP3)	282
Přidání tolerance ke kótě (2025 SP3)	283
Reprezentace svaru (2025 SP3)	284
Konstrukční čáry (2025 SP3)	285
Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)	287
Správce sady listů na platformě 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)	288
Vytváření sad listů výkresu pomocí stávajícího výkresu	288
Vytváření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu	289
Otevírání sad listů výkresu	290
Kompatibilita palety Prostředky návrhu s platformou 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)	290
Přidání záložek z platformy 3DEXPERIENCE platform	291
Připojení souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze v aplikaci DraftSight Connected) (2025 FD01)	291
Dialogové okno Připojit z 3DEXPERIENCE	292

Záložky pro dávkové uložení do 3DEXPERIENCE (pouze DraftSight Connected)	293
Dialogové okno Vybrat záložku	293
Okno Otevřít (pouze DraftSight Connected)	295
Spravovaný licenční server DS	296
Nastavení spravovaných serverů DSLS v Průvodci zavedením	297
Nastavení spravovaného serveru DSL v aplikaci DraftSight	297
Export souborů DGN	297
Automatické vyplňování buněk tabulky	298
Přístup k tabulkám a vytváření zlomů tabulek	299
Knihovny dynamických bloků	300
Dynamické vyhledávání v dialogovém okně Možnosti	301
Okno Styly kót	302
Paleta Struktura bloku	303
Úpravy oříznutých externích referencí a bloků	304
Pořadí kreslení	305
Správa rozteče mezi kótami	307
Viditelnost panelu nabídek	308
Omezení kótování pro vlastní bloky	309
Příkaz FLATTEN	309
Vizuální styly	310
Předvolby vizuálních stylů	311
Tisk v systému MacOS	312
Příkaz AMUSERHATCH (pouze DraftSight Mechanical)	313
Úpravy tabulek	313
Import souborů STEP	314
Příkaz DWGUNITS	314
Možnost exportu do PDF a dávkového tisku	315
Bloky v paletě Prostředky návrhu	316
Více prvků viditelnosti	316
Nepravidelný výběr	317
26 eDrawings	318
Podporované typy souborů (2025 FD04)	318
Zobrazení referencí součástí	319
Formáty souborů HTML pro eDrawings ActiveX	320
Obálky sestav	320
27 SOLIDWORKS Plastics	322
Detekce zmetkových výlisků (2025 SP2)	322
Analýza plnění	324
Vylepšená predikce propadlin	325
Izolace příčiny deformace	326
Databáze materiálů	327
Tvorba sítě	330
Výkon	331
Přejmenování výsledků analýzy deformace	331

28 Vyznačení trasy	333
Rychlejší přístup a jednodušší hledání v elektrických attributech (2025 SP3).....	333
Položka kusovníku BOM zobrazuje celkovou délku kabelu ve více podsestavách (2025 SP3).....	335
Zvýraznění spoje vylepšující vizualizaci (2025_SP3).....	336
Přepřepované popisky ve vyznačení trasy (2025 SP2).....	336
Podpora pro sestavy svorek a díly svorek v průvodci součástí vyznačení trasy (2025 SP2)....	337
Zlepšení výkonu při úpravách sestav narovnaných kabelových svazků (2025 SP1).....	338
Vytvoření narovnaného výkresu s čistším výstupem	338
Přízpusobení procenta prověšení ve vlastnostech trasy a PropertyManagerech Segment trasy.....	339
Vylepšení úprav trubek a hadic.....	339

1

Vítejte v SOLIDWORKS 2025

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Hlavní zdokonalení**
- **Výkon**
- **Pro více informací**



Software SOLIDWORKS® 2025 přináší vylepšení vyžadovaná uživateli, která pomáhají zjednodušit a urychlit proces vývoje produktu od konceptu až po výrobu:

- Rychlejší uvedení na trh díky lepší spolupráci a správě dat
- Jednodušší pracovní postupy pro díly, sestavy, výkresy, MBD, elektrická a potrubní vedení, spolupráci ECAD-MCAD a vykreslování
- Rychlejší práce díky importu/exportu, uživatelským zkušenostem a vylepšení výkonu
- Díky aktualizacím aplikace DraftSight® můžete nyní zefektivnit svoje pracovní postupy při návrhu a dosáhnout vysoké přesnosti a přehlednosti
- Vyšší efektivitu práce s daty díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS PDM
- Vyšší výkon a přesnost díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS Simulation
- Jednodušší návrh elektrických zařízení díky aktualizacím softwaru SOLIDWORKS Electric Schematic a Electrical Schematic Designer
- Možnost pracovat na návrzích kdekoli v aplikaci běžící ve webovém prohlížeči na platformě 3DEXPERIENCE® Platform

Tento dokument popisuje všechna vylepšení, která ovlivňují způsob interakce s platformou **3DEXPERIENCE Platform**. To platí jak pro verze SOLIDWORKS připojené k platformě, tak pro software SOLIDWORKS Connected a SOLIDWORKS s doplňkovým modulem **3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS)**. Obsahuje také další aplikace, které lze připojit k platformě – například DraftSight.

Hlavní zdokonalení

Hlavní vylepšení softwaru SOLIDWORKS® 2025 přinášejí zdokonalení stávajících produktů a různé inovativní funkce.

- | | |
|-----------------|--|
| Základní funkce | • Zadání šablony s osou Z orientovanou nahoru na stránce 92 |
| Díly a prvky | • Funkce Zjednodušení obrysu u dílů na stránce 117
• Vytvoření pole z referenční geometrie na stránce 118
• Oprava nadbytečných vztahů na stránce 111 |
| Sestavy | • Vizualizace sestavy na stránce 153
• Instance SpeedPak na stránce 156
• Detekce kolizí v režimu přezkoumání velkého návrhu na stránce 157 |
| SOLIDWORKS MBD | • Vytváření kót DimXpert z kót skici na stránce 271 |

Výkon

V softwaru SOLIDWORKS® 2025 byl vylepšen výkon některých nástrojů a pracovních postupů.

Některé hlavní změny z hlediska vylepšení výkonu a pracovního postupu jsou:

Prvky

Byla vylepšena kvalita a výkon prvků v poli, a to zejména při úpravách a obnovení. Příklady:

- Pokud je zdrojovým prvkem pole jiné pole, není zdrojový prvek zvýrazněn.
- Má-li zdrojový prvek více než 100 ploch, není zvýrazněn.
- U nově vytvořených polí, kde je použita volba **Instance k obměně**, byl vylepšen výkon a přesnost.
- Zlepšení výkonu je patrné při úpravách nebo po kliknutí na tlačítko **OK** při vytváření polí s velkým počtem instancí nebo ploch.

Sestavy

Výkon při výpočtech fyzikálních vlastností sestavy byl vylepšen.

SOLIDWORKS PDM

Výkon softwaru SOLIDWORKS PDM při odevzdávání souboru do databáze SOLIDWORKS PDM při pomalém internetovém připojení byl vylepšen. Odevzdávání souborů je nyní dvakrát rychlejší než dříve.

Plechové díly

Povolíte-li možnost **Stínované kosmetické závit**, dosáhnete vyššího výkonu při práci s vícečetnými díly s velkým počtem prvků kosmetického závitu.

U plechových dílů s více prvky kosmetického závitu se výkon zlepšil při těchto operacích:

- Otvírání dílů
- Vytváření nových prvků
- Úpravy prvků
- Aktualizace a obnovení dílů

Výkon při práci s výkresy, které obsahují pohledy výkresu s plechovými díly s mnoha otvory a tvarovacími nástroji, je nyní vylepšen. Při práci s těmito výkresy máte nyní k dispozici vyšší výkon při následujících operacích:

- Otvírání souborů výkresu
- Vytváření nových výkresů z plechových dílů
- Aktualizace pohledů výkresu po provedení úprav v plechovém dílu

Skicování

Výkon při zvětšování, posouvání a otáčení složitých skic byl vylepšen; to platí zejména při práci s velkými skicami importovanými z převodů souborů DWG nebo se skicami, které obsahují tisíce splajnů.

Díly

Když vyberete prvky nebo těla, zlepší se u dílů se zvýrazněnými hranami výkon.

Pro více informací

Pokud chcete získat další informace o SOLIDWORKS, použijte následující zdroje:


Co je nového v PDM a HTML


Tento průvodce je k dispozici ve formátech PDF a HTML. Klikněte na:

-  > **Co je nového > PDF**
-  > **Co je nového > HTML**

Interaktivní Co je nového

V aplikaci SOLIDWORKS se  objeví vedle nových položek v nabídkách a vedle titulů nových nebo výrazně změněných

správce PropertyManager. Klikněte na  pro zobrazení tématu v tomto průvodci, které popisuje toto vylepšení.

Pro aktivaci interaktivního článku *Co je nového* klikněte na položky  > **Co je nového** > **Interaktivní**.

Nápověda online

Obsahuje kompletní popis našich produktů včetně podrobností o uživatelském rozhraní a příkladů.

**Uživatelské fórum
SOLIDWORKS**

Obsahuje příspěvky z uživatelské komunity SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE® Platform (je nutné přihlášení).

Poznámky k verzi

Poskytuje informace o posledních změnách našich produktů, včetně změn knihy *Co je nového*, nápovědy online a další dokumentace.

Právní ustanovení

Právní ustanovení SOLIDWORKS jsou k dispozici **online**.

2

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

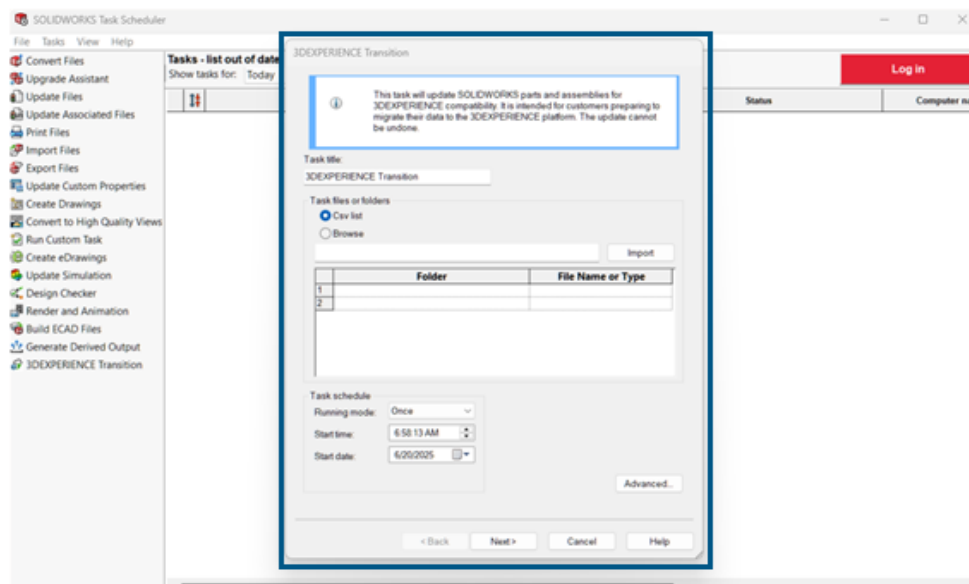
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **SP4 a FD04**
- **SP3 a FD03**
- **SP2 a FD02**
- **SP1 a FD01**
- **SP0 a GA**

Tato kapitola se zabývá všemi vylepšeními, která mají vliv způsob použití softwaru SOLIDWORKS® s platformou **3DEXPERIENCE®** Platform. Pokud není uvedeno jinak, jsou položky uvedené v této kapitole k dispozici v softwaru SOLIDWORKS Connected (role **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**) i v softwaru SOLIDWORKS s doplňkovým modulem **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS) (role Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP4 a FD04

Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS



Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** umožňuje aktualizovat soubory SOLIDWORKS, aby byly kompatibilní s platformou **3DEXPERIENCE** platform. Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** funguje stejně jako úloha kompatibility s **3DEXPERIENCE**, ale může k výběru obsahu z počítače a spuštění maker použít soubor **.csv**.

Výhody: Můžete ušetřit čas a pomocí souborů **.csv** přidat k úloze obsah.

Pomocí úlohy přechodu do **3DEXPERIENCE** můžete:

- Upgradovat soubory, aniž byste povolili kompatibilitu s **3DEXPERIENCE**, jejich uložením v aktuální verzi.
- Upgradovat uživatelské vlastnosti.
- Přidat značky pro obnovení.
- Přidat značky Zobrazit data.

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V plánovači úloh SOLIDWORKS klikněte na možnost **Přechod do 3DEXPERIENCE**.
2. V části **Název úlohy** vytvořte název úlohy.
3. V části **Soubory nebo složky pro úlohy** vyberte obsah, který chcete aktualizovat, jedním z následujících způsobů:
 - Vyhledejte soubor nebo složku, které chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.
 - Importujte soubor **.csv** určující obsah, který chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.

Formát souboru .csv je *path, filename*. Chcete-li například přidat soubory clamp.sldprt a bracket.sldprt, napište:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Spustíte úlohu ihned nebo ji naplánujete (viz [Naplánování úlohy](#) na stránce 84).
5. Klikněte na **Další**.
6. V dialogovém okně Možnosti stanovte možnosti:

Možnost	Popis
Možnost konfigurace	<p>Uloží pouze aktivní konfiguraci nebo před uložením aktivuje všechny konfigurace.</p> <p>Aktivací všech konfigurací před uložením se může značně prodloužit doba provádění úlohy.</p>
Kompatibilita s 3DEXPERIENCE.	<p>Aktualizuje obsah ze SOLIDWORKS, aby byl kompatibilní s platformou 3DEXPERIENCE platform. Viz Kompatibilita s 3DEXPERIENCE a Možnosti integrace s platformou 3DEXPERIENCE.</p>
Nastavení upgradu souboru	<ul style="list-style-type: none"> • Upgraduje uživatelské vlastnosti. • Přidá značku pro obnovení do všech konfigurací. • Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací. <p>Pokud jste vybrali možnost Kompatibilita s 3DEXPERIENCE, není k dispozici možnost Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací.</p>
Zálohování souborů	<p>Stanovuje umístění pro zálohování aktualizovaných souborů.</p>

7. Spuštění makra viz [Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE](#) na stránce 85.
8. Klikněte na **Dokončit**.

Naplánování úlohy

Chcete-li naplánovat úlohu:

1. Pod položkou **Časový plán úlohy** nastavte:

Možnost	Popis
Režim spuštění	Určuje, jak často se úloha spouští. Vyberte Jednou, Denně, Týdně nebo Měsíčně .
Začátek	V kolik hodin úloha začne.
Datum spuštění	Který den úloha začne.

2. Po kliknutí na **Možnosti** určete umístění záloh.
3. Klepnutím na **Upřesňující** pro změnu pracovní složky, hodnoty časového limitu a jiné možnosti.
4. Klikněte na **Dokončit**.

Úloha a její titul, plánovaný čas, plánované datum a stav se objeví na panelu Úlohy. Stav úlohy je **Plánovaná**.

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V úloze přechodu do **3DEXPERIENCE** vyberte soubory, na kterých chcete makro spustit. Viz **Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE** na stránce 83.
 - a. Klikněte na **Další**.
2. V dialogovém okně Možnosti v části **Vlastní akce** vyberte příkaz **Spustit makro:**.
3. Vyhledejte makro SOLIDWORKS (.swp).
4. Klikněte na **Dokončit**.

Makro se zobrazí v plánovači úloh s názvem, který jste u úlohy nastavili.

Příklad makra SOLIDWORKS

Chcete-li tuto funkci vyzkoušet, můžete do makra SOLIDWORKS (.swp) vložit následující text.

Toto vzorové makro přidá k libovolnému dílu, sestavě nebo výkresu v seznamu souborů úloh vlastnost s názvem „Hello“ s hodnotou „Hello World“.

- U dílů a sestav přidává do aktivních konfigurací vlastnost specifickou pro konfiguraci.
- U výkresů přidá uživatelskou vlastnost, protože výkresy neobsahují konfigurace.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
```

```
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

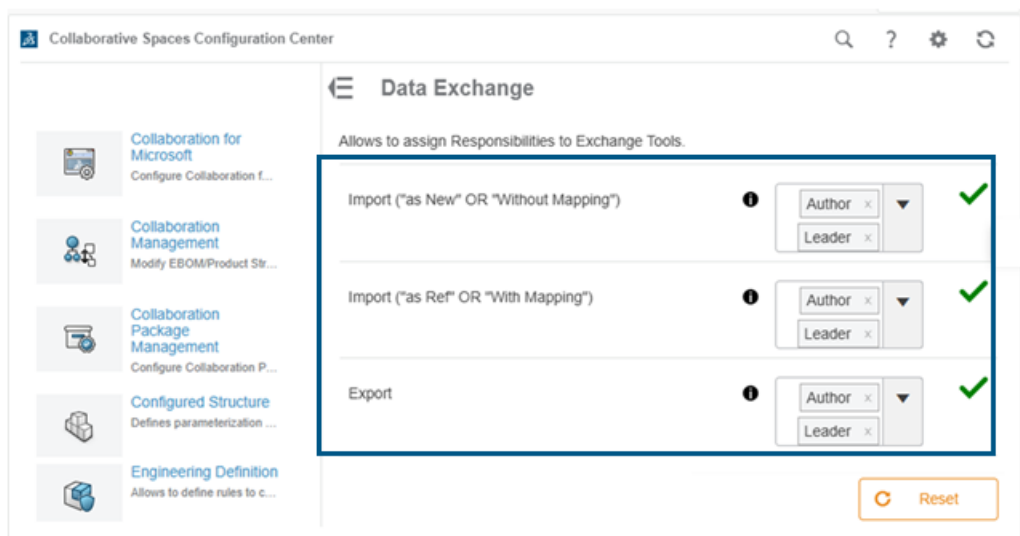
        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub
```

Stanovení ovládacích prvků přístupu uživatelů pro export a import CAD balíčků (2025 FD04)



Správce platformy **3DEXPERIENCE** platform může stanovit ovládací prvky přístupu uživatelů pro příkazy **Exportovat jako balíček** a **Importovat balíček** v aplikaci MySession. Tyto příkazy jsou dostupné, když uživatelé povolí doplněk **3DEXPERIENCE** Exchange v SOLIDWORKS.

Výhody: Ovládací prvky přístupu uživatelů definují, co uživatelé mohou a nemohou dělat, a chrání integritu dat.

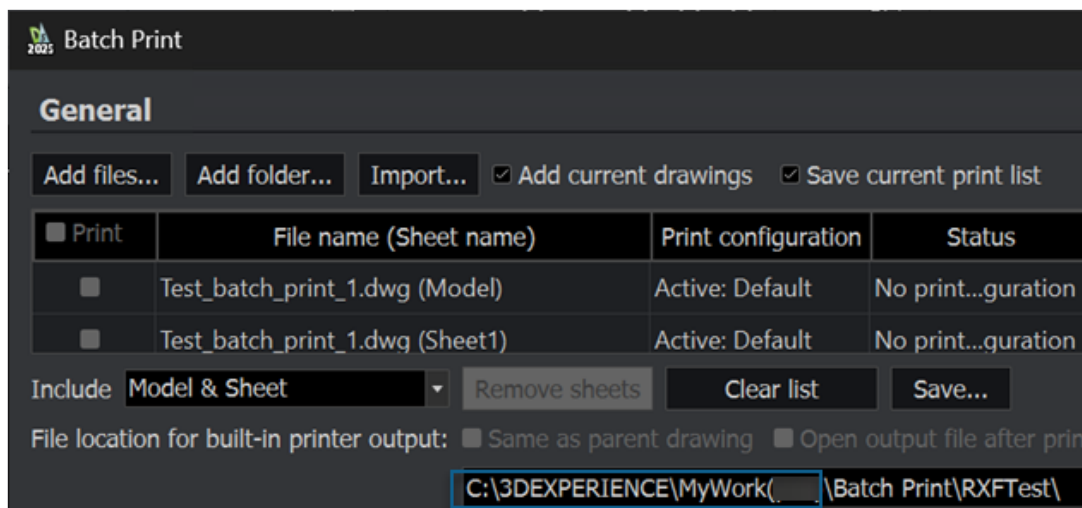
Ke stanovení ovládacích prvků přístupu uživatelů musíte mít oprávnění správce.

Stanovení přístupu uživatelů:

1. Na platformě **3DEXPERIENCE** platform přejděte do části **Centrum konfigurace prostorů pro spolupráci** > **Výměna dat**.
2. U příkazů Export a Import vyberte oprávnění pro uživatele, například **Autor**, **Vedoucí**, **Čtenář** nebo **Příspěvatel**.

SP3 a FD03

Hromadný tisk výkresů 3DEXPERIENCE (pouze aplikace DraftSight Connected) (2025 FD03)



Do seznamu hromadného tisku můžete přidávat soubory z platformy **3DEXPERIENCE** platform a soubory ze záložek. Hromadný tiskový výstup souborů PDF můžete také uložit do platformy **3DEXPERIENCE** platform.

Přidání souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform do seznamu hromadného tisku:

1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.
2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte na možnost **Přidat soubory**.
3. V dialogovém okně Zadejte názvy souborů klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**.
4. V dialogovém okně Otevřít vyberte soubory a klikněte na možnost **Otevřít**.

Přidání souborů ze záložek do seznamu hromadného tisku:

1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.
2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte na možnost **Přidat složku**.
3. V dialogovém okně Zvolit složku klikněte na možnost **Vybrat z 3DEXPERIENCE**.
4. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložky a klikněte na možnost **Vybrat**.

Chcete-li uložit hromadný tiskový výstup souborů PDF na platformu 3DEXPERIENCE platform:

Lze uložit pouze hromadný tiskový výstup souborů PDF.

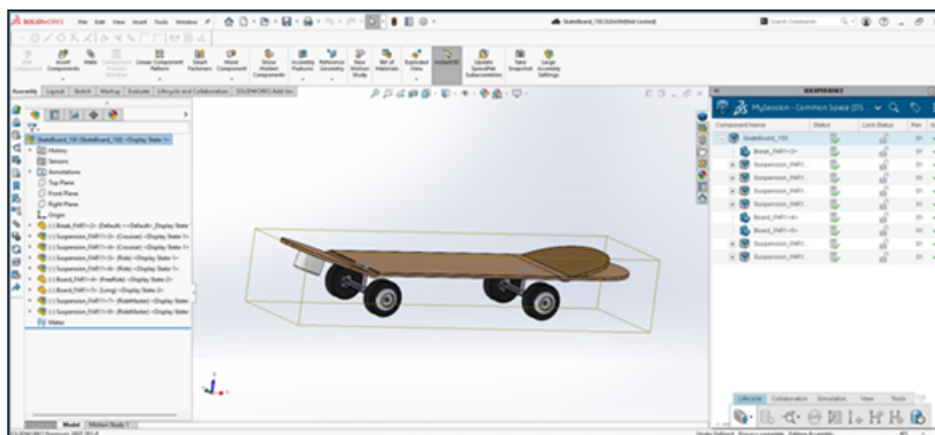
1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.

2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte v poli **Umístění souboru pro vestavěný výstup tiskárny** na možnost **Procházet**.
3. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku a klikněte na možnost **Vybrat**.

Možnost **Přidat aktuální výkresy** vám umožní přidat všechny aktuální výkresy, které jste otevřeli z platformy 3DEXPERIENCE platform, do seznamu tisku v dávkách.

Podrobnosti viz [Dávkové zpracování tiskového výstupu](#).

Částečné a otevřené uložení filtrovaných sestav (2025 FD03)



Pomocí filtrů v aplikaci Design with SOLIDWORKS můžete otevřít a uložit pouze část sestavy SOLIDWORKS. Nemusíte nahrávat celý model. Je třeba nahrát pouze díly, se kterými chcete pracovat.

Výhody: Filtry pomáhají zkrátit dobu načítání a omezit využití paměti tím, že není nutné otevírat celou sestavu.

Pokud například pracujete na modelu skateboardu, můžete vytvořit filtr, který obsahuje pouze prkno a kolečka. Nebo můžete vytvořit další filtr, který obsahuje osu s kolečky a ložiska. Můžete si vybrat, co se má nahrát.

Existují dva typy filtrů:

- **Přechodné** filtry jsou dočasné. Nadefinujete je, použijete je a po relaci zmizí. Do platformy je neukládáte.
- **Přetrvávající** filtry jsou uloženy na platformě. Můžete je znovu použít, vyhledat a otevřít jako jakoukoli jinou položku.

Filtry můžete použít pouze na model SOLIDWORKS uložený na platformě. Filtry vám umožní pracovat rychleji a zaměřit se pouze na díly, které potřebujete.

Na platformě 3DEXPERIENCE platform definujete filtry přímo na strukturu výrobku modelu. Tyto filtry řídí, které součásti se do softwaru SOLIDWORKS načtou. Když použijete filtr, software otevře pouze vybrané díly.

Filtry můžete vytvářet v aplikacích Editor struktury výrobku nebo MySession a pak je používat v aplikaci Design with SOLIDWORKS. Filtr můžete definovat na základě výběru, atributů, geometrie nebo konfigurace výrobku.

Filtry podporují jednorázové (přechodné) i opakovaně použitelné pracovní postupy (přetrvávající). Přetrvávající filtry se chovají jako uložené objekty a jsou dostupné v různých relacích.

Když otevřete filtrovanou sestavu:

- Ve stromu SOLIDWORKS FeatureManager i v podokně MySession se zobrazí ikona filtru.
- V softwaru SOLIDWORKS se zobrazí informační banner, který označuje, že je model filtrován.

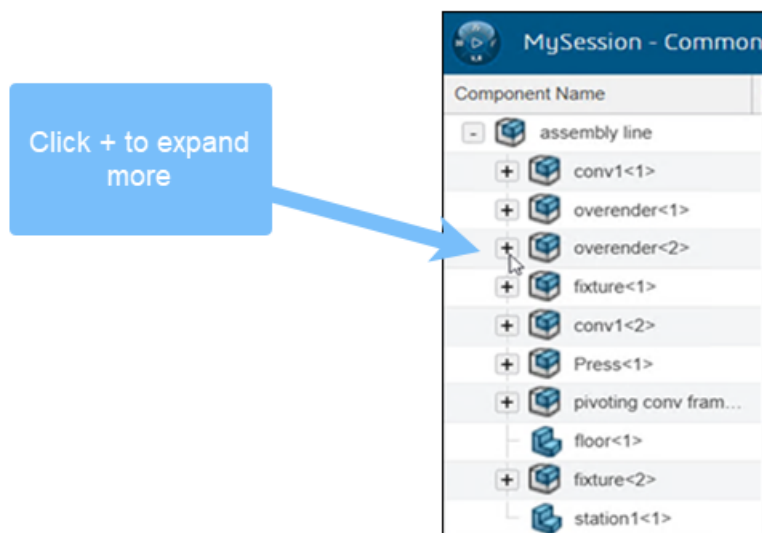
Sestavy můžete také filtrovat podle konfigurací PLM, například variant a možností. Tato funkce rozšiřuje filtrování za hranice výběru nebo geometrie. Umožňuje otevřít specifické konfigurace přímo v SOLIDWORKS podle toho, jak definujete výrobek.

Můžete také otevřít výkresy, které odkazují na filtrované sestavy, ale jejich chování závisí na typu filtru:

- Výkresy vycházející z přetrvávajících filtrů. Tyto výkresy můžete otevřít a uložit. Zůstávají spojené s filtrovanou definicí sestavy.
- Výkresy vycházející z přechodných filtrů. Můžete je otevřít, ale nemůžete je uložit na platformu. Toto omezení brání ukládání výkresů podle dočasných neuložených stavů filtru.

Když otevřete výkres odkazující na filtrovanou sestavu, mějte na paměti, že součásti vyloučené filtrem (například skryté vazby nebo díly) mohou být z pohledu výkresu odstraněny. Pokud kresbu uložíte v tomto stavu, uloží se tyto změny do platformy a při příštím otevření mohou ovlivnit vzhled výkresu.

Dynamické rozbalování stromu v aplikaci MySession (2025 FD03)



MySession podle výchozího nastavení nahraje pouze první úroveň potomků, takže je navigace hlavně ve velkých sestavách rychlejší a jednodušší. Během práce se strom rozbaluje dynamicky a zobrazuje další strukturu pouze tehdy, když to potřebujete.

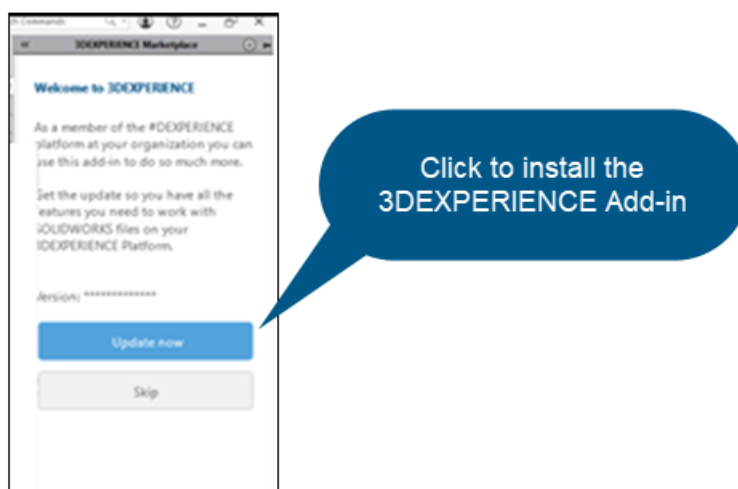
Výhody: Dynamické nahrávání usnadňuje správu velkých, komplexních sestav bez přetížení systému.

Předpoklad: Chcete-li povolit dynamické rozbalování stromu, přejděte na panel akcí MySession a do části **Nástroje > Možnosti > Obnovit MySession po otevření souborů** a nezapomeňte zrušit zaškrtnutí této možnosti.

Chcete-li zobrazit ze struktury souborů více, můžete:

- Kliknout pravým tlačítkem na uzel a vybrat možnost **Rozbalit vše** nebo **Sbalit vše**.
- Kliknout na ikonu **+** vedle uzlu.
- Použít možnost **Zobrazení** na panelu akcí:
 - **Rozbalit vše**
 - **Rozbalit v úrovních:**
 - **Sbalit vše**

Instalace doplňku 3DEXPERIENCE z webu 3DEXPERIENCE Marketplace (2025 FD03)



Pokud máte roli Collaborative Designer for SOLIDWORKS, můžete doplněk **3DEXPERIENCE** nainstalovat přímo z webu **3DEXPERIENCE Marketplace** v podokně úloh SOLIDWORKS. Tato metoda již nevyžaduje samostatné stahování.

Výhody: Instalací doplňku přímo v softwaru SOLIDWORKS můžete ušetřit čas.

Abyste měli přístup k této funkci, musíte nahrát z dialogového okna Doplňěk SOLIDWORKS v nabídce **Nástroje** službu **3DEXPERIENCE Marketplace**.

Instalace doplňku **3DEXPERIENCE** z nástroje **3DEXPERIENCE Marketplace**:

1. V podokně úloh SOLIDWORKS klikněte na kartu Zdroje SOLIDWORKS a pak klikněte na možnost **3DEXPERIENCE Marketplace**.

Otevře se karta 3DEXPERIENCE Marketplace a zobrazí stránka Vítejte na webu 3DEXPERIENCE.

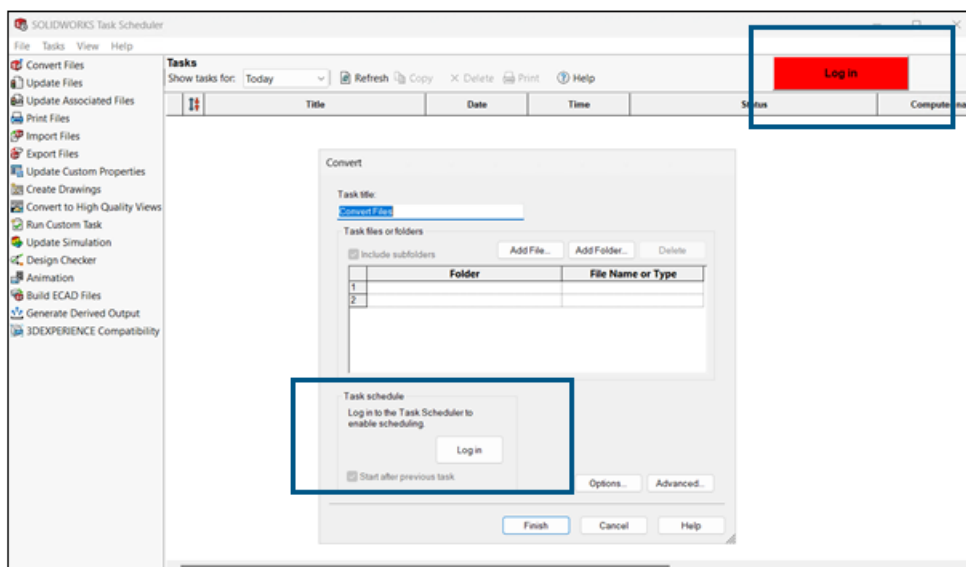
Pokud vám byla přiřazena role Collaborative Designer, zobrazí se možnost **Aktualizovat nyní**.

2. Kliknutím na možnost **Aktualizovat nyní** zahajete instalaci, případně kliknutím na možnost **Přeskočit** pokračujte v používání nástroje Marketplace bez aktualizace.

Před aktualizací nezapomeňte uložit a zavřít všechny otevřené soubory SOLIDWORKS.

3. Po otevření průvodce instalací postupujte takto:
 - a. Jste-li vyzváni, znovu se přihlaste.
 - b. Nainstalujte nástroj **3DEXPERIENCE Launcher**, pokud ještě není nainstalován.
 - c. Pokračujte instalací doplňku **3DEXPERIENCE**.
4. Po dokončení instalace SOLIDWORKS restartujte, aby se změny použily.

Plánování úloh SOLIDWORKS obnovených v aplikaci SOLIDWORKS Connected (2025 FD03)



V aplikaci SOLIDWORKS Connected můžete naplánovat úlohy s místními soubory. Dříve bylo úlohy možné spustit okamžitě po vytvoření. S touto aktualizací může SOLIDWORKS naplánované úlohy spustit na pozadí, i když nejste u počítače.

Výhody: Tato aktualizace obnovuje schopnost plánovat úlohy na později nebo opakovaně. Kromě toho byla z úlohy **Generovat odvozený výstup** odstraněna pole **uživatelské jméno** a **heslo** při jejím spuštění pomocí aplikace SOLIDWORKS Connected.

Povolení plánování úloh:

1. Kliknutím na možnost **Nástroje > Aplikace SOLIDWORKS > Plánovač úloh SOLIDWORKS** v aplikaci SOLIDWORKS Connected otevřete Plánovač úloh SOLIDWORKS.
2. Klikněte na možnost **Přihlásit** a poté zadejte **uživatelské jméno** a **heslo** platformy **3DEXPERIENCE** platform.

Vaše přihlašovací údaje se uloží a používají k autorizaci naplánovaných úloh.

3. Jestliže se vaše přihlašovací údaje změní:
 - a. Klepněte na **Odhlásit se**.
Jestliže jste již přihlášení, zobrazí se vaše iniciály.
 - b. Znovu klikněte na možnost **Přihlásit** a zadejte svou aktualizované přihlašovací údaje.
Plánovač úloh SOLIDWORKS si vaše nové přihlašovací údaje zapamatuje pro budoucí úlohy.

Razítkování výkresů pomocí uživatelských jmen nebo e-mailových adres (2025 FD03)

Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou výkresy razítkovat pomocí rozšířených atributů pro uživatelská jména a e-mailové adresy, které se zobrazí v **3DPlay**.

Výhody: Rozšíří se tím vaše možnosti, jak zahrnout užitečné informace týkající se výkresů.

Když otevřete výkres SOLIDWORKS ve **3DPlay** a výkres má definované atributy PLM nebo rozšířené atributy, můžete zobrazit náhled těchto vlastností jako popisů. Ve **3DPlay** si můžete prohlížet uživatelská jména nebo e-mailové adresy uživatelů, kteří se procesu uvolnění výkresu zúčastnili. Vyražené informace jsou také viditelné ve výstupu .pdf odvozeném ze souborů.

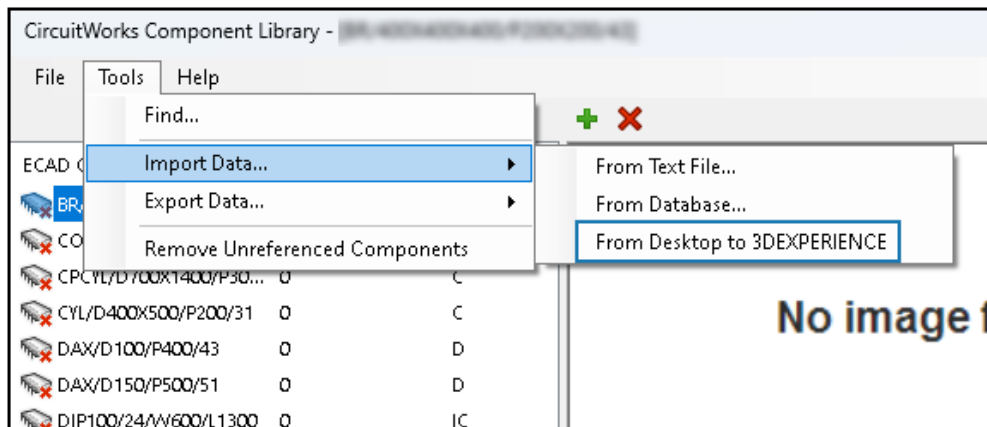
Razítkování výkresů pomocí uživatelských jmen nebo e-mailových adres:

1. Ve výkresu SOLIDWORKS přidejte popisy s odkazem na následující vlastnosti PLM:

ea_releasedby_name	Uživatel, který provedl proces uvolnění.
ea_createdby_name	Uživatel, který výkres vytvořil.
ea_changestatusby_name	Uživatel, který provedl změnu stavu dokončení.
ea_releasedby_mail	E-mailová adresa uživatele, který provedl proces uvolnění.
ea_createdby_mail	E-mailová adresa uživatele, který výkres vytvořil.
ea_changestatusby_mail	E-mailová adresa uživatele, který provedl změnu stavu dokončení.

2. Uložte výkres na platformě **3DEXPERIENCE** platform, abyste atributy zaregistrovali.
3. V SOLIDWORKS výkres obnovte, abyste zajistili správné zobrazení popisů.
4. V MySession použijte příkaz **Změnit stav dokončení**, kterým aktualizujete stav výkresu, například **Zpracovááno**, **Schvalováno**, **Schváleno** nebo **Neaktuální**.
5. V **3DPlay** nebo v libovolném podporovaném webovém prohlížeči výkres otevřete, prohlédněte si aktualizované popisy a ověřte, že jsou informace přesné.

Synchronizace knihoven součástí CircuitWorks mezi aplikacemi SOLIDWORKS a SOLIDWORKS Connected (2025 SP03)



Knihovna součástí CircuitWorks můžete synchronizovat mezi aplikacemi SOLIDWORKS Desktop a SOLIDWORKS Connected, aby byly knihovny stále aktualizované.

Ke kopii součástí oběma směry použijte následující kroky:

1. Přejděte do části **Nástroje > CircuitWorks > Knihovna součástí**. V části **Knihovna součástí CircuitWorks** vyberte možnost **Nástroje**.
2. Proveďte jednu z následujících operací:

- Vyberte možnost **Importovat data > Z počítače do 3DEXPERIENCE**.

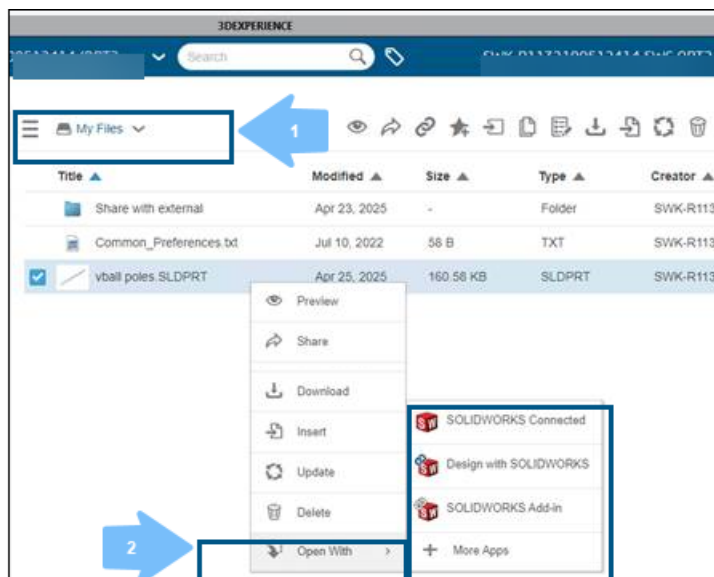
Tím se synchronizuje celá knihovna součástí na počítači s knihovnou součástí **3DEXPERIENCE**.

- Vyberte možnost **Exportovat data > Z 3DEXPERIENCE do počítače**.

Tím se synchronizuje celá knihovna součástí **3DEXPERIENCE** s knihovnou součástí na počítači.

3. Klikněte na **Ano**.

Sdílení návrhů pomocí příkazu Otevřít pomocí v aplikaci 3DDrive(2025 FD03)



Pomocí příkazu **Otevřít pomocí** v aplikaci 3DDrive můžete otevřít soubory SOLIDWORKS přímo v softwaru SOLIDWORKS Connected, v aplikaci Design with SOLIDWORKS nebo v doplňku SOLIDWORKS.

Výhody: Příkaz **Otevřít pomocí** v aplikaci 3DDrive zjednodušuje přístup k souborům snížením počtu kroků při otevírání a sdílení modelů. Můžete spolupracovat přímo v rámci softwaru SOLIDWORKS.

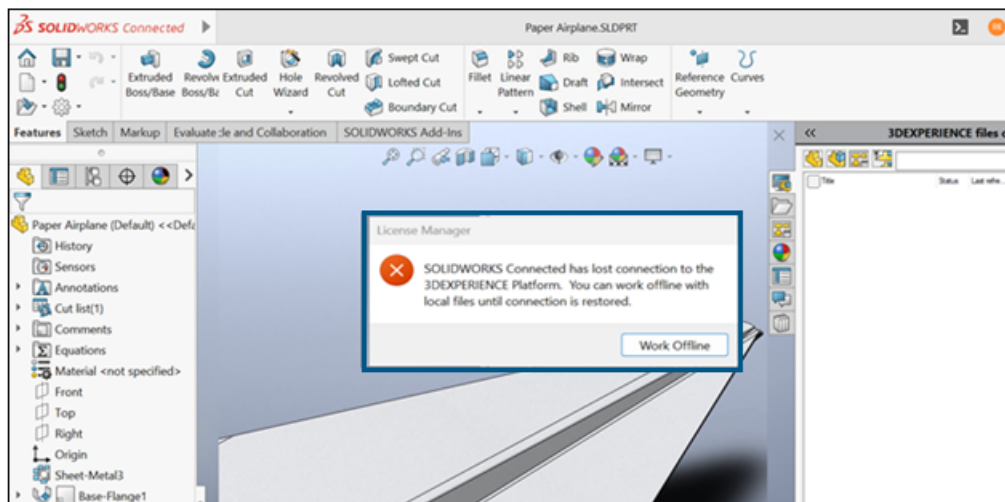
Není nutné generovat samostatný odkaz. Příjemci si mohou prohlížet náhled návrhu, přidat značky a odeslat vám zpětnou vazbu, což zjednodušuje proces kontroly. Stávající způsob odesílání modelu do aplikace 3DDrive, generování externího odkazu a sdílení s dodavateli nebo externími uživateli je stále k dispozici. Tato metoda však umožňuje pouze jednosměrné sdílení s omezenými možnostmi zpětné vazby.

Pokud není aplikace 3DDrive na vašem počítači nainstalována, obdržíte výzvu k instalaci nebo pokračování bez instalace.

Otevření souboru SOLIDWORKS pomocí nástroje Otevřít pomocí v aplikaci 3DDrive::

1. Přejděte na 3DDrive na platformě 3DEXPERIENCE platform a vyberte soubor SOLIDWORKS.
2. Klikněte pravým tlačítkem na soubor a vyberte možnost **Otevřít pomocí** > **SOLIDWORKS Connected**.
3. Pokud není nainstalován nástroj 3DDrive, zobrazí se výzva s následujícími možnostmi:
 - **Instalovat (doporučeno)**
 - **Pokračovat bez instalace**

Práce offline, když není připojení dostupné (2025 FD03)



Aplikaci SOLIDWORKS Connected můžete stejně jako jiné aplikace **3DEXPERIENCE** Connected spouštět, i když se aplikace nemůže připojit k platformě **3DEXPERIENCE** platform.

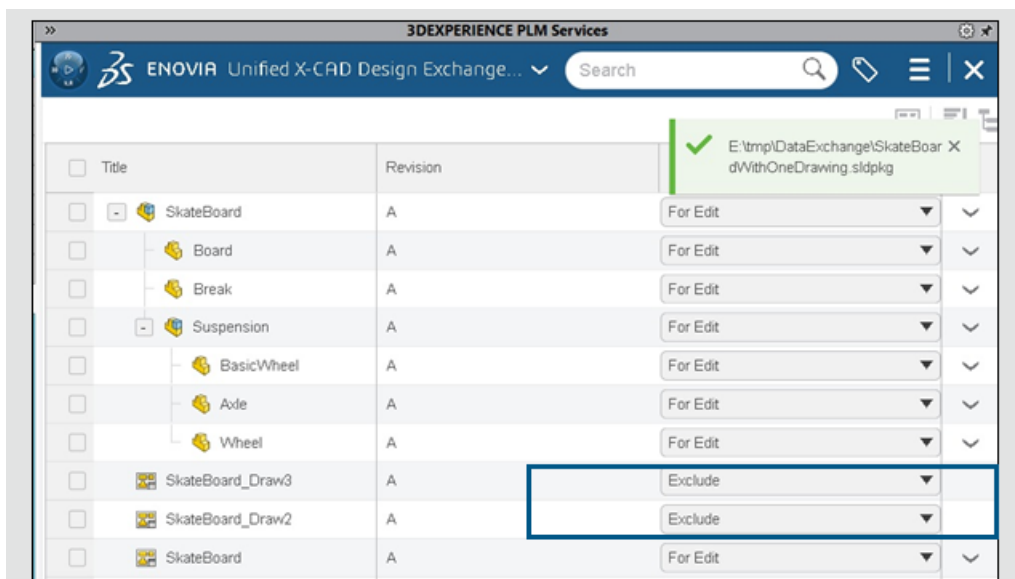
Výhody: Toto vylepšení zaručuje nepřerušovaný přístup, což vám umožní pokračovat v práci v aplikaci s vašimi místními soubory, i když máte problémy s připojením.

- **Zavedeno od verze R2025x FD02:** Jestliže se aplikace nemůže připojit k platformě **3DEXPERIENCE** platform a v posledních 30 dnech jste spustili SOLIDWORKS Connected, aplikace vás vyzve k práci offline.
- **Zavedeno od verze R2025x FD03:** Jestliže spustíte svou relaci jako obvykle, ale během používání dojde ke ztrátě spojení, aplikace přejde do dočasného režimu offline a vyzve vás, abyste po odpojení pracovali offline.

Při spuštění v dočasném režimu offline pokračuje aplikace SOLIDWORKS Connected na pozadí v kontrole připojení. Po obnově připojení vás aplikace vyzve, abyste se znovu plně připojili.

Aplikace SOLIDWORKS Visualize Connected, DraftSight Connected, **3DEXPERIENCE** DraftSight Professional a Electrical Schematic Designer dočasný režim offline podporují také, což vám umožňuje pokračovat v práci s místními soubory, když je platforma **3DEXPERIENCE** platform nedostupná.

Vyloučení výkresů v exportním balíčku (2025 FD03)



Můžete určit, které výkresy se mají zahrnout nebo vyloučit při použití nástroje **Exportovat jako balíček**, který se nachází na kartě Spolupráce na panelu akcí MySession. Tento nástroj umožňuje uživatelům 3DEXPERIENCE exportovat ze SOLIDWORKS datové balíčky.

Výhody: Volba **Vyloučit** pomáhá vyhnout se exportu zbytečných nebo zastaralých výkresů a snižuje velikost exportovaného balíčku.

Při nastavování exportního balíčku můžete ručně vybrat, které výkresy se mají zahrnout.

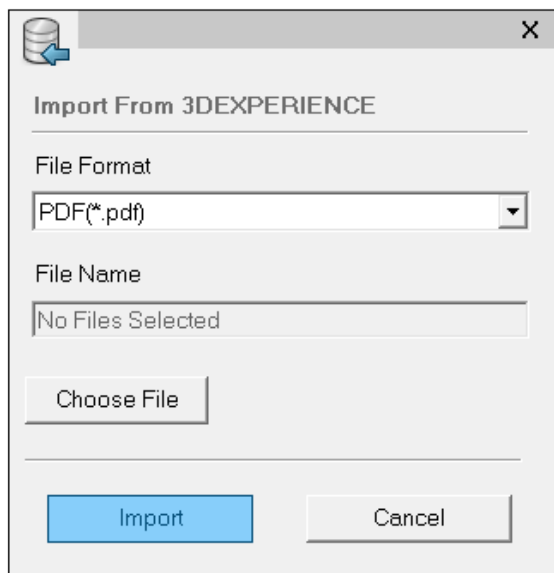
Zahrnutí nebo vyloučení výkresů do exportovaného balíčku:

1. Když jsou součásti nebo sestavy otevřené v aplikaci MySession, vyberte soubor a klikněte na možnost **Spolupráce > Exportovat jako balíček** na panelu akcí.
2. Vyberte uzel ze souboru a kliknutím na možnost **Přidat výkresy** zobrazte všechny připojené výkresy v náhledu.
3. U každého výkresu ve sloupci **Účel**:
 - Zvolte možnost **Úpravy**, chcete-li ho do balíčku zahrnout.
 - Zvolte možnost **Pouze ke čtení**, chcete-li ho zahrnout jako neupravitelný.
 - Výběrem možnosti **Vyloučit** ho z balíčku odstraníte.

Do každého exportovaného balíčku můžete zahrnout pouze jednu revizi výkresu. Tento nástroj nepodporuje export více revizí stejného výkresu.

SP2 a FD02

Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)



K importu souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform je možné použít příkaz **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE**.

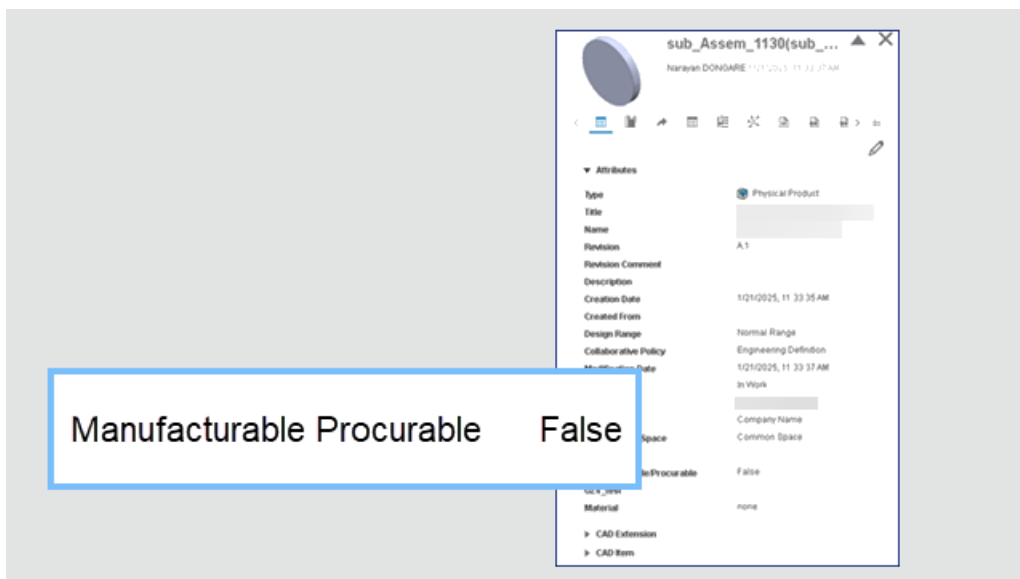
Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform:

1. Provedte jednu z následujících operací:
 - Klikněte na možnost **Import** > **Import z 3DEXPERIENCE**.
 - Klikněte na možnost **Soubor** > **Import** > **Import z 3DEXPERIENCE**.
 - V příkazovém okně napište `IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE`.
2. V dialogovém okně Import z 3DEXPERIENCE:
 - a. V části **Formát souboru** vyberte **PDF (.pdf)**.
 - b. Klikněte na možnost **Vybrat soubor**.
3. V dialogu Otevřít:
 - a. Vyberte soubor PDF.
 - b. Klikněte na možnost **Otevřít**.

V dialogovém okně Import z 3DEXPERIENCE zobrazuje pole **Název souboru** vybraný soubor.

4. Klepněte na **Importovat**.
5. V dialogovém okně Import PDF klikněte na možnost **OK**.

Mapování propagace do výrobní a zajistitelné vlastnosti (2025 FD02)



Když poprvé uložíte sestavu do **3DEXPERIENCE** a vyberte možnost **Propagovat**, **3DEXPERIENCE** namapuje do souboru sestavy vlastnost **Vyrobitelné/zajistitelné**.

Výhody: Vlastnost **Vyrobitelné/zajistitelné** se zobrazí ve vlastnostech souboru **3DEXPERIENCE** pro sestavu. Podle stavu vyrobitelnosti a zajistitelnosti je možné položky filtrovat v aplikaci **Konstrukční verze** na platformě.

Propagace sestavy v SOLIDWORKS do **3DEXPERIENCE**:

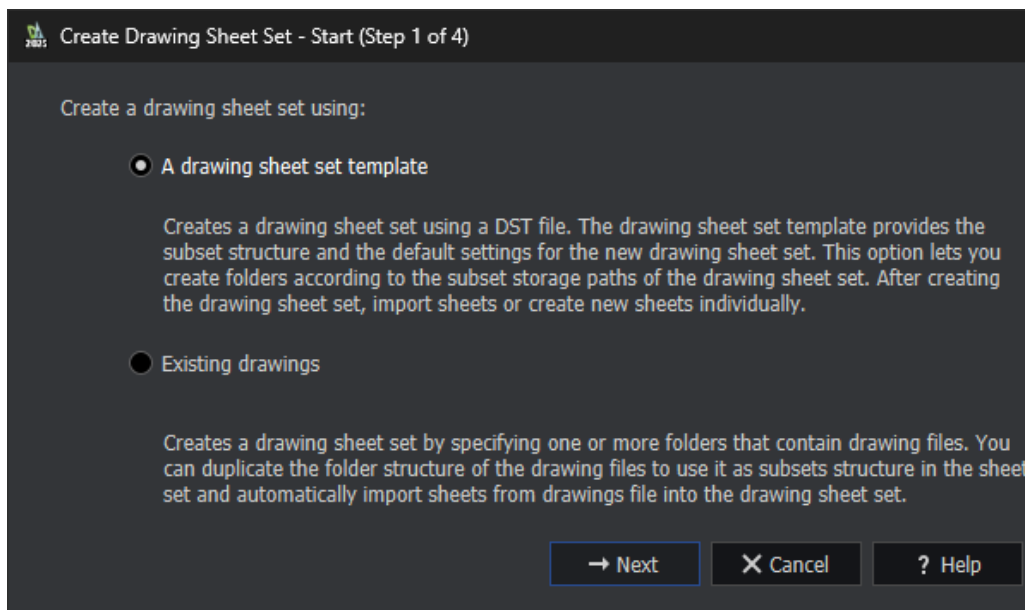
1. Otevřete strom **FeatureManager** pro danou sestavu.
2. Vyberte možnost **ConfigurationManager**:
3. Vyberte konfiguraci a klikněte pravým tlačítkem na možnost **Fyzický výrobek** > **Upravit fyzický výrobek** > **Propagovat**.

Když propagujete soubor sestavy do **3DEXPERIENCE**, nastavení se vlastnost **Vyrobitelné/zajistitelné** na **Nepravda**.

Obdobně když nastavíte v SOLIDWORKS vlastnost **Zobrazit/skrýt**, nastaví se v **3DEXPERIENCE** vlastnost **Vyrobitelné/zajistitelné** na **Pravda**.

Tato aktualizace platí také pro nástroj **Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE**.

Správce sady listů na platformě 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight vám umožňuje vytvářet soubory sady listů (DST) a ukládat je do záložek. Uložené soubory DST můžete otevřít ze záložek.

Můžete také definovat vlastnosti Správce sady listů. Viz [Práce se sadami listů výkresu](#). Soubory DST můžete vytvářet pomocí stávajícího výkresu nebo šablony sady listů výkresu. **3DEXPERIENCE DraftSight** vytváří soubory DST jako objekty PLM.

Vytváření sad listů výkresu pomocí stávajícího výkresu

K vytvoření sad listů výkresu ze stávajícího výkresu můžete použít průvodce Vytvořit sadu listů výkresu.

Vytvoření sad listů výkresu pomocí stávajícího výkresu:


1. Na paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Nová sada listů výkresu** .
2. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Start vyberte možnost **Stávající výkresy** a klikněte na možnost **Další**.
3. Klikněte na možnost **Procházet** u položky **Umístění datového souboru sady listů výkresu (*.dst)**.
4. V dialogovém okně Najít složku sady listů výkresu klikněte na možnost **Vybrat z 3DEXPERIENCE**.
5. V dialogovém okně Vyberte záložku:
 - a) Vyberte stávající záložku nebo vytvořte záložku, kam soubor DST uložit.
 - b) Klepněte na **Vybrat**.
Případně můžete vybrat složku v části **Tento počítač**.
6. Kliknutím na možnost **Vlastnosti sady listů výkresu** vyberte záložku pro **Zobrazení modelu** z platformy **3DEXPERIENCE platform**.
Můžete vybrat záložku pro **Blok popisků pro pohledy** a **Bloky popisů**.

7. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Podrobnosti sadu listů výkresu klikněte na možnost **Další**.
8. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Vybrat listy klikněte na možnost **Procházet**.
 - a) V dialogovém okně Procházet složky vyberte složku ze svého počítače nebo záložku, která obsahuje výkresy.
 - b) Klikněte na možnost **Určit složku**.
9. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Vybrat listy klikněte na možnost **Další**.
10. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Dokončení klikněte na možnost **Dokončit**.

Vytváření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu


K vytvoření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu můžete použít průvodce Vytvořit sadu listů výkresu.

Vytváření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu:

1. Na paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Nová sada listů výkresu** .
2. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Start vyberte možnost **Šablona sady listů výkresu** a klikněte na možnost **Další**.
3. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu:
 - a) Vyberte možnost **Vyhledejte jinou sadu listů výkresu, kterou chcete použít jako šablonu**.
 - b) Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.
4. V dialogovém okně Najít sadu listů výkresu klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**.
5. V dialogu Otevřít:
 - a) Vyberte šablonu sady listů výkresu (.DST) z možností **3DSearch** nebo **Záložky**.
 - b) Klikněte na možnost **Otevřít**.V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu se zobrazí název šablony sady listů výkresu (DST).
6. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu klikněte na možnost **Další**.
7. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Podrobnosti sadu listů výkresu klikněte na možnost **Další**.
8. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Dokončení klikněte na možnost **Dokončit**.

Otevírání sad listů výkresu

Otevírání sad listů výkresu:

1. V paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Otevřít sadu listů výkresu** .
2. V dialogovém okně vyberte jednu z následujících možností:
 - Nastavte Sadu listů výkresu (DST) a klikněte na možnost **OK**.
 - V části **Záložky** nebo **3DSearch** klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**, vyberte soubor správce sady výkresu a klikněte na možnost **Otevřít**.

V paletě **Správce sady výkresu** se zobrazí reference souboru DST.

Globální pravidla v Editoru pravidel integrace 3DEXPERIENCE (2025 FD02)

3DEXPERIENCE Integration Rules Editor

Parts Assemblies

Sub-typing rules

☒ Enable a global rule for all non-sub-typed parts

ID	Action	Sub-Type Name	Sub-Type Rule Description
1		Global rule (all non-sub-typed parts)	The global rule will apply to all parts which do not match the sub - typing rules below.

<

Configuration mapping rules for sub-type ID 1 "Global rule (all non-sub-typed parts)"

Single configuration part will always be single physical product. Some child configurations such as exploded views will always be mapped as representations.

Mapping for multi-configuration parts :

☒ Single physical product with representations

Use the as the physical product

or use the if that configuration name does not exist

☐ Multiple physical product

V Editoru pravidel integrace **3DEXPERIENCE** mohou uživatelé **3DEXPERIENCE** vytvářet globální pravidla, která platí pro všechny díly a sestavy, které nemají dílčí typy.

Výhody: Nyní můžete jednoduše vytvořit globální pravidlo, aniž byste museli použít alternativní řešení.

Postup vytvoření globálního pravidla:

1. Otevřete editor kliknutím na nabídku **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Integrace 3DEXPERIENCE > Editor pravidel integrace 3DEXPERIENCE**.
2. V dialogovém okně na kartě Díly nebo Sestavy v nastavení **Pravidla pro vytváření dílčích typů** postupujte takto:
 - a. Vyberte možnost **Povolit globální pravidlo pro všechny díly a sestavy bez podtypů**.

Řádek **0** (výchozí) je skrytý a zobrazí se řádek **1**. Nástroje **Upravit** a **Odstranit** nejsou k dispozici, protože v globálním pravidle není možné změnit definici pravidla s dílčím typem.

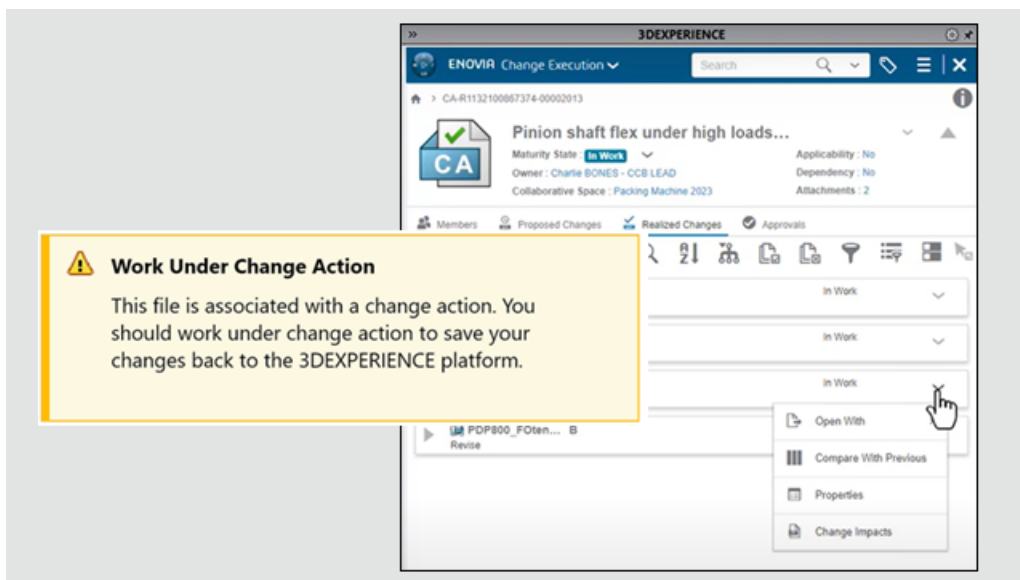
Globální pravidlo je vždy na řádku **1**.

- b. Klikněte v tabulce pod **ID** na **1**.
Dolní část dialogového okna se rozbalí a vy můžete určit pravidla mapování konfigurace pro globální pravidlo.
- c. Zadejte pravidla mapování konfigurace pro globální pravidlo a klikněte na **OK**.
Software uloží globální pravidlo do **.XML** souboru ve složce zadané v dialogovém okně Možnosti systému v nastavení **Složka pravidel integrace 3DEXPERIENCE**.

Vyberete-li tuto možnost a vyvoláte příkaz **Aktualizovat za účelem kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE platform**, bude systém používat všechna pravidla dílčích

typů definovaná uživatelem. Díly nebo sestavy, které nejsou zahrnuty do definovaných pravidel pro dílčí typy, používají logiku mapování konfigurace definovanou v globálním pravidle. Pokud globální pravidlo vymažete, budou díly a sestavy používat pro mapování konfigurace výchozí logiku.

Výstraha při ukládání souborů přiřazených k omezením akce změny (2025 FD02)



Jestliže je soubor zablokovaný aktivní možností **Akce změny**, zobrazí se při pokusu uložit zamknutý soubor do SOLIDWORKS výstraha. Výstraha znamená, že soubor nemůžete na platformu uložit, dokud nebude akce změny vyřešena.

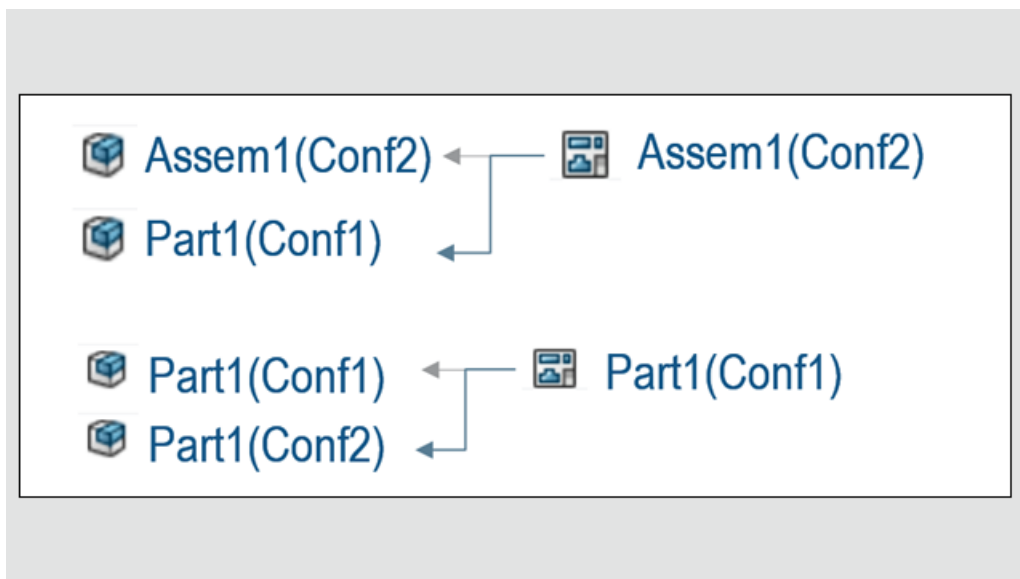
Výhody: Tato aktualizace zajistí, že před pokračováním vyřešíte všechny aktivní akce změny přiřazené k vašim souborům.

Vyřešení akce změny:

1. Aktivujte možnost **Pracovat v rámci změny** prostřednictvím příslušné **Akce změny**:
 - a. V MySession klikněte na zvýrazněnou **akci změny** a poté na **akci změny** klikněte znovu.
 - b. V seznamu výběrem příslušné **akce změny** aktivujte možnost **Pracovat v rámci změny**.

Jestliže nemáte k **akci změny** přístup, možná se na seznamu neobjeví. Požádejte o pomoc správce své platformy.
 - c. Klikněte na možnost **OK** a uložte soubor do platformy.
2. Případně můžete otevřít aplikaci **Change Execution** a zkontrolovat a vyřešit stav **Akce změny**.
3. Před uložením si vyžádejte schválení nebo dokončete požadované kroky.

Nastavení názvu výkresu z prvního pohledu modelu (2025 FD02)



Při ukládání výkresu mu software SOLIDWORKS automaticky přiřadí název podle prvního odkazovaného pohledu modelu.

Výhody: Tato aktualizace pomáhá zachovávat konzistenci tím, že udržuje název výkresu v souladu s nadřazeným modelem.

Tuto funkci můžete povolit výběrem možnosti Použít název dílu nebo sestavy jako nový název výkresu, která se nachází v panelu akcí v části Nástroje > Možnosti.

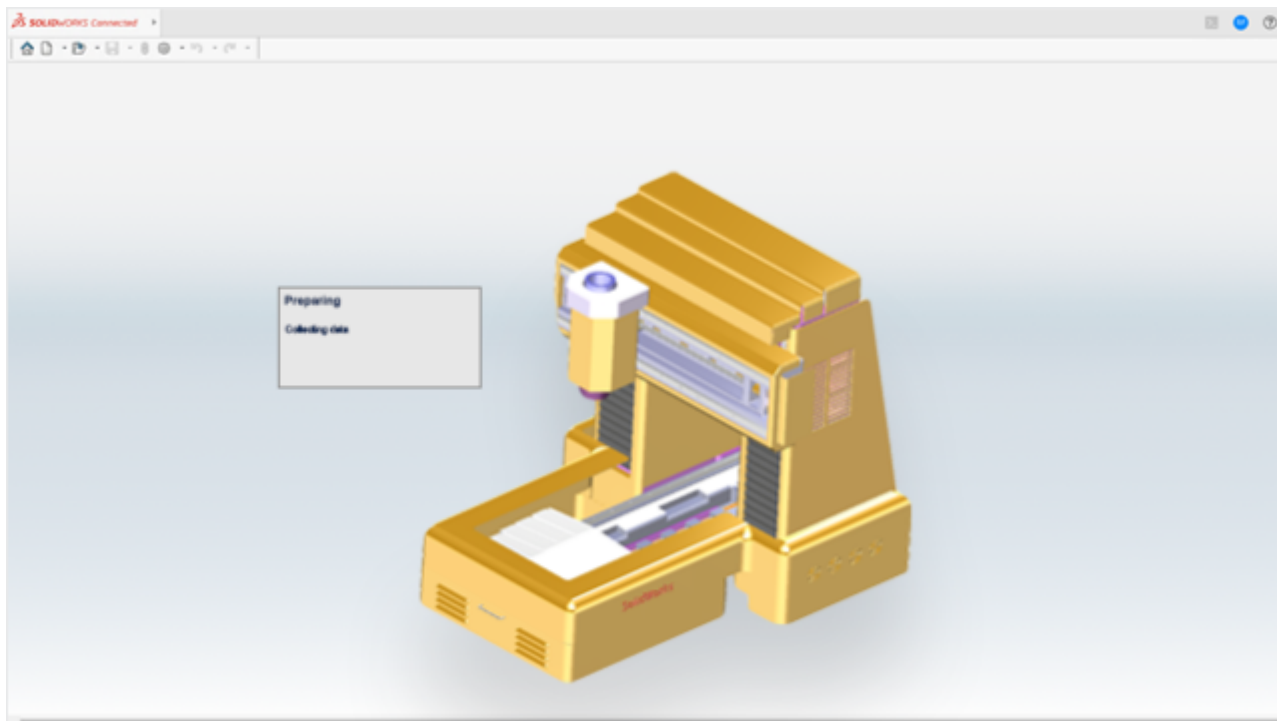
Když tuto možnost povolíte, název výkresu se určí podle prvního zobrazení modelu přidaného do výkresu. Toto chování se může vztahovat na případy, kdy soubor poprvé uložíte, nebo na každé uložení, v závislosti na konfiguraci.

Pravidla pro přiřazování názvu výkresu:

- Pokud má odkazovaný model jednu konfiguraci, je název výkresu shodný s názvem modelu.
- Pokud má odkazovaný model více konfigurací, zahrnuje název výkresu název modelu a konfiguraci z prvního pohledu. Například: `Assembly1(Config1)`

Když je tato možnost povolena, platí také pro nástroj **Dávkové ukládání do 3DEXPERIENCE**, což pomůže zjednodušit pojmenovávání souborů při dávkových operacích.

Vylepšená metoda otevírání souborů 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



SOLIDWORKS zlepšil způsob, jak otevírá soubory **3DEXPERIENCE** neuložené ve vaší místní mezipaměti.

Výhody: Tato metoda vylepšuje výkon při prvním načtení metadat pro vybranou konfiguraci na klientovi. Potom uloží kompletní metadata konfigurace do mezipaměti a stáhne požadované soubory, i když nejsou zatím nahrané do relace SOLIDWORKS.

Dokud nebudou všechny soubory úplně k dispozici, zůstanou některé akce dočasně zakázané. Mezi tyto akce patří otevírání jiných souborů, zamykání a odemykání, náhrada revizí, úpravy vlastností, ukládání a obnovování. Při stahování zbytku souborů můžete i nadále používat **3DSearch**.

Poznámka:

- Přepínání konfigurací v sestavě je zablokováno, dokud se všechny součásti nestáhnou.
- Je-li proces stahování přerušeno, vyzve vás aplikace SOLIDWORKS ke znovunačtení souborů nebo k restartu, aby se vymazala mezipaměť.

Zobrazení první revize v tabulce revizí 3DEXPERIENCE (2025 FD02)

3DEXPERIENCE Revision Table				
ZONE	REV.	DESCRIPTION	CREATION DATE	REVISED BY
A	1	Created drawing	1/1/2025	Tom
A	17	Added fillets	1/14/2025	Tom
A	18	Added chamfers	1/14/2025	Tom
A	19	Added dimensions	1/14/2025	Tom
A	20	Changed 0.40 in. to 0.50 in.	1/14/2025	Tom

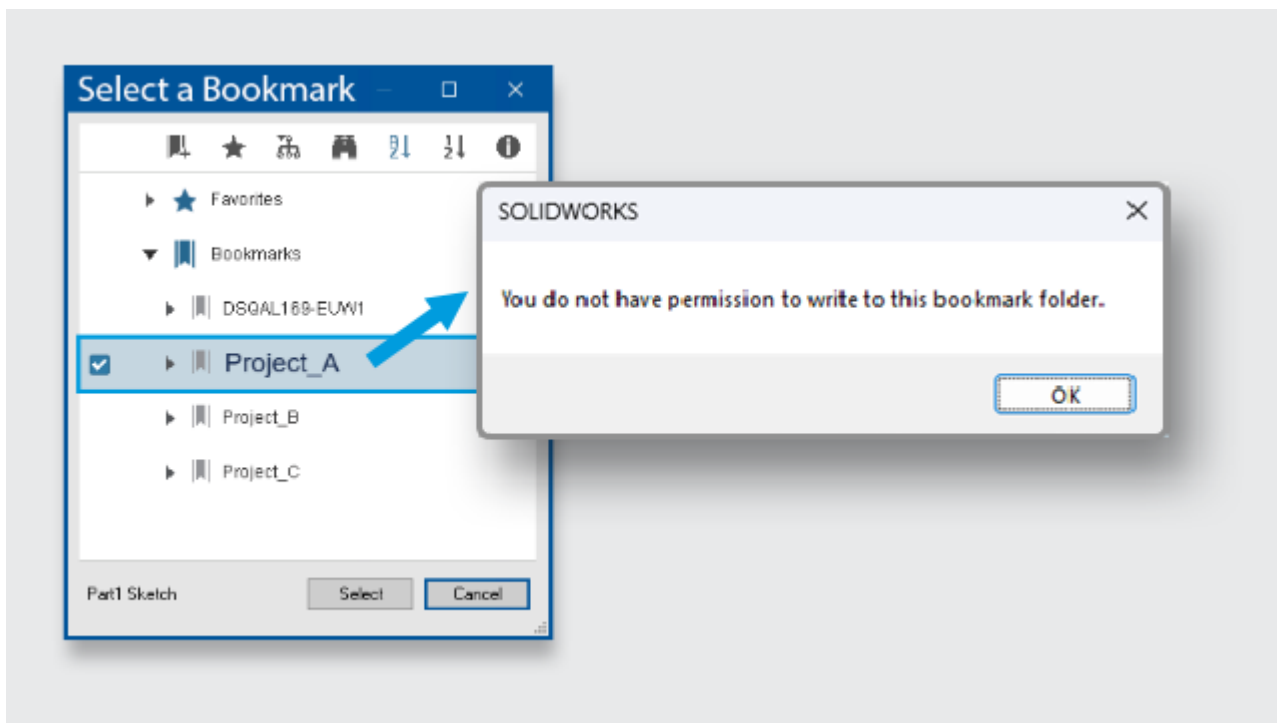
Bez ohledu na počet zobrazených řádků může první revize zůstat v prvním řádku.

Výhody: I když je v tabulce několik revizí, může se první revize zobrazovat vždy.

Zobrazení první revize v tabulce revizí 3DEXPERIENCE:

1. Klikněte na možnost **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Tabulky > Revize**.
2. V části **Typy** vyberte možnost **Tabulka revizí řízená 3DEXPERIENCE**.
3. Vyberte možnost **Vždy zobrazit první revizi** a klikněte na možnost **OK**.

Oznámení pro omezené záložky (2025 FD02)



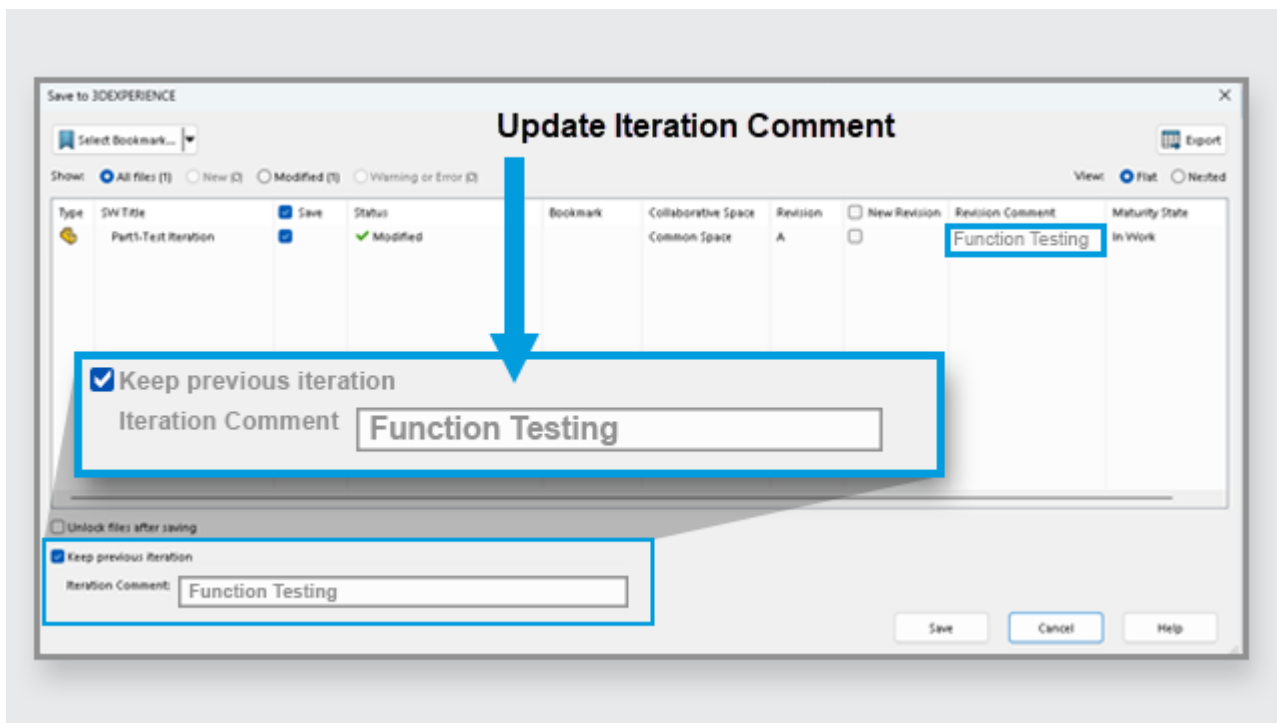
Oznámení se zobrazí, když se pokusíte použít záložky, které vyžadují oprávnění k zápisu.

Výhody: Tato aktualizace vám brání v přístupu k záložkám, které vyžadují přístup pro zápis.

Když jsou záložky určené pouze ke čtení, budou se možnosti jako **Vybrat**, **Použít**, **Použít na vše** a **Použít na vybrané** zobrazovat šedě. Toto chování platí pro dialogové okno Vyberte záložku, dialogové okno Uložit do 3DEXPERIENCE, nástroj Dávkové ukládání do 3DEXPERIENCE a výchozí výběr záložky v části **Nástroje > Možnosti**.

Zatímco některé akce vyžadují přístup pro zápis, jiné, například stahování ze záložky, potřebují přístup pouze pro čtení. Záložky ve stavech **Zmrazeno**, **Dokončeno** nebo **Archivováno** jsou obvykle pouze ke čtení. I po provedení akce, která vyžaduje přístup pouze ke čtení, vás oznámení bude stále informovat.

Přidávání komentářů k iteracím souborů (2025 FD02)

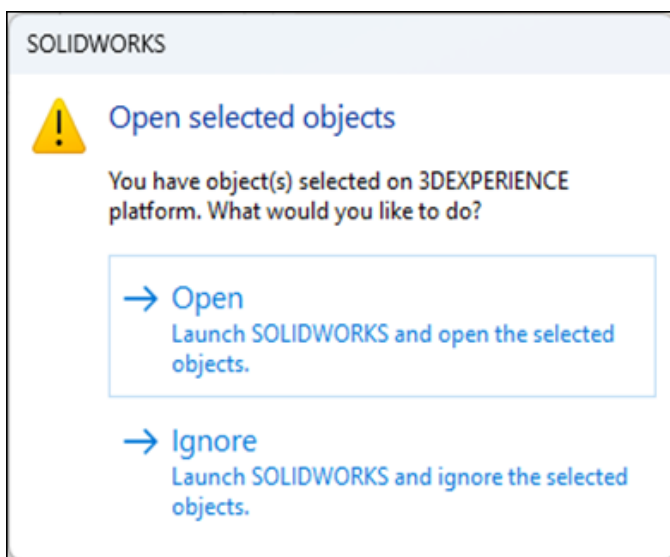


Při ukládání na platformu **3DEXPERIENCE** platform můžete ke každé iteraci přidat komentáře.

Výhody: Tato aktualizace usnadňuje vyhledávání konkrétních iterací.

Pokud je pro nadřazený soubor k dispozici **Komentář k revizi**, vyplní software automaticky stejným textem i **Komentář k iteraci**. Pokud jste nepřidali žádný **Komentář k revizi**, zůstane **Komentář k iteraci** prázdný a můžete jej nyní zadat.

Ověřování výběru objektů (2025 FD02)



Při spuštění SOLIDWORKS z platformy **3DEXPERIENCE** platform může uživatel omylem vybrat objekt, což způsobí, že ho SOLIDWORKS otevře hned, až bude připravena relace. Po spuštění SOLIDWORKS se zobrazí dialogové okno, které uživateli umožní buď pokračovat v otevírání vybraného objektu, nebo proces přerušit.

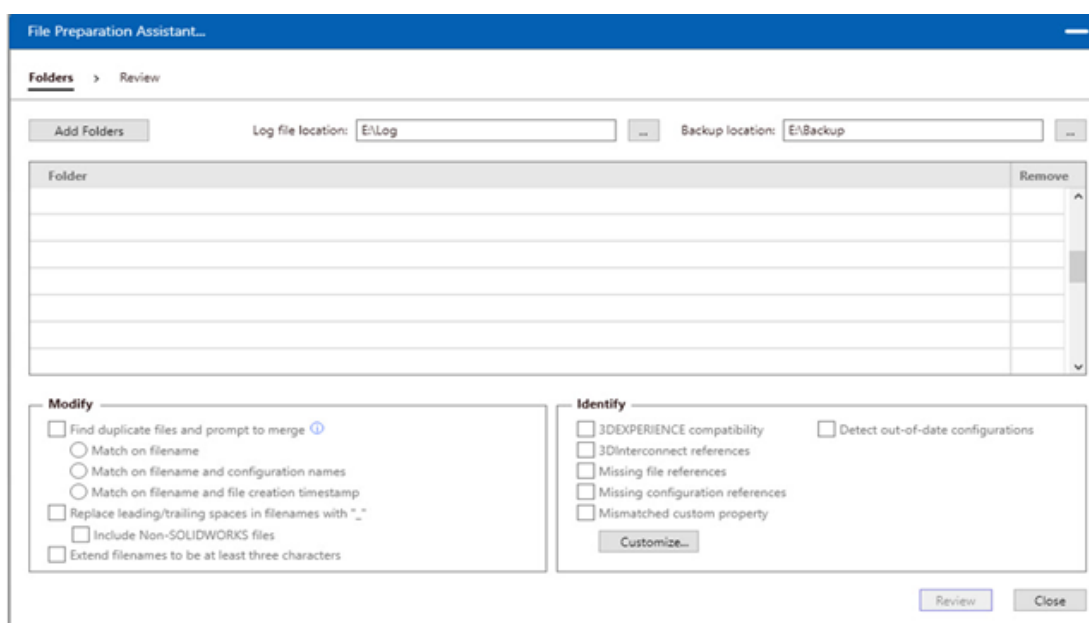
Výhody: Tato aktualizace pomůže při spuštění SOLIDWORKS zabránit nezamýšlenému otevírání.

Máte následující možnosti:

- **Otevřít:** Pokračuje nahráním vybraného objektu v SOLIDWORKS.
- **Ignorovat:** Otevře SOLIDWORKS bez nahrání vybraného objektu.

Toto chování neplatí, když se SOLIDWORKS spouští ze zkratky na ploše nebo skriptem.

Změny v uživatelském rozhraní nástroje Průvodce přípravou souboru (2025 FD02)





Uživatelé **3DEXPERIENCE** mají nyní k dispozici nástroj Průvodce přípravou souboru se zjednodušeným uživatelským rozhraním.

Výhody: Zjednodušené uživatelské rozhraní zjednodušuje pracovní postup.

Změny v uživatelském rozhraní nástroje Průvodce přípravou souboru jsou následující:

- Příkaz **Přidat složku** v dialogovém okně byl nahrazen příkazem **Přidat složky**.
- Funkce **Soubor protokolu:** a **Zálohování:** v horní části obrazovky nahradily příkaz **Zálohování a protokoly**, a to včetně:
 - **Zvolte složku, do který má být uložen tento obsah**
 - **Zvolte složku, ve které mají být vytvořeny souboru protokolu**
- Zmizela položka **Možnosti**.
- V dolní části obrazovky není nabídka **Start**.
- Nabídka **Změnit** obsahuje následující položky:
 - **Najít duplicitní soubory a vyzvat ke sloučení**
 - **Shoda názvu souboru**

- **Shoda názvu souboru a názvů konfigurace**
- **Shoda názvu souboru a časového razítka vytvoření souboru**
- **Nahradit mezery na začátku/konci názvu souboru znakem „_“**
 - **Zahrnout soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS**
- Nabídka **Identifikovat** obsahuje následující položky:
 - **Kompatibilita s 3DEXPERIENCE**
 - **Reference 3DInterconnect**
 - **Chybějící odkazy na soubory**
 - **Neodpovídající uživatelská vlastnost**

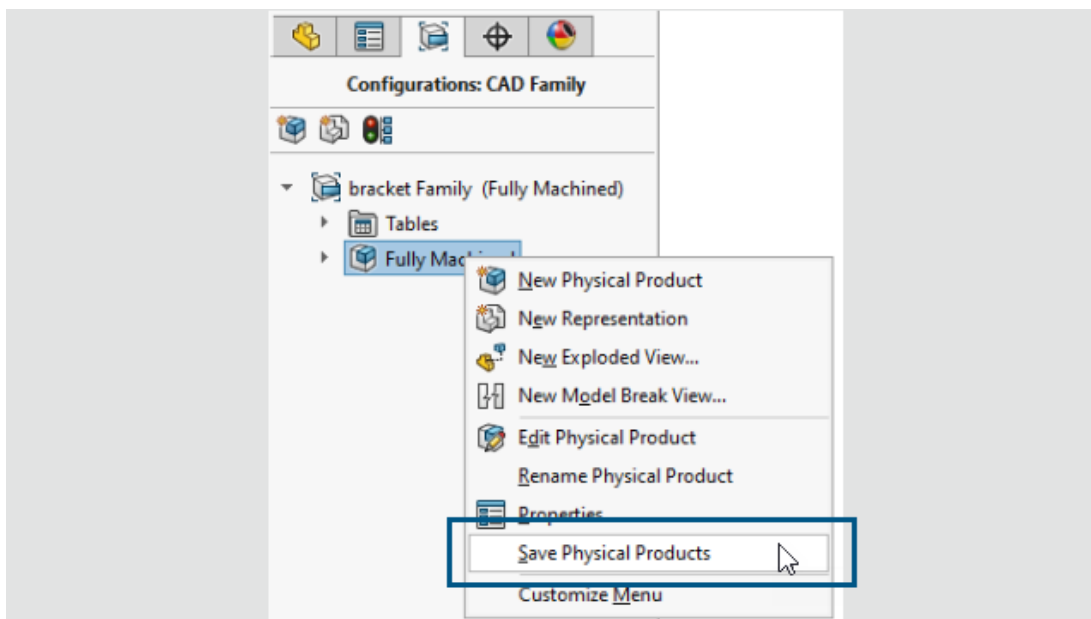
	Odstranit složku	Zobrazí černou ikonu X, která znamená, že složku můžete odebrat.
	Najetí na Odstranit složku	Když najedete kurzorem na černou ikonu X, změní barvu na červenou.

Průvodce přípravou souboru nabízí možnost zahrnout soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS.

Chcete-li zahrnout soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS, postupujte takto:

1. V softwaru SOLIDWORKS klikněte na **Nástroje > Průvodce přípravou souborů**.
2. V dialogovém okně klikněte na možnost **Přidat složky**.
3. V dialogovém okně Vyhledat složku vyberte požadovanou složku a klikněte na **OK**.
4. Klikněte na možnost **Soubor protokolu:** a vyberte složku, kam má software soubor protokolu stáhnout.
5. Klikněte na možnost **Záloha:** a vyberte složku, kam má software soubor zálohy stáhnout.
6. V sekci **Změnit** vyberte dvě možnosti:
 - a. **Nahradit mezery na začátku/konci názvu souboru znakem „_“**.
 - b. **Zahrnout soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS**
7. Asistent přípravy souboru automaticky provede další kontroly.

Ukládání fyzických výrobků a konfigurací (2025 FD02)

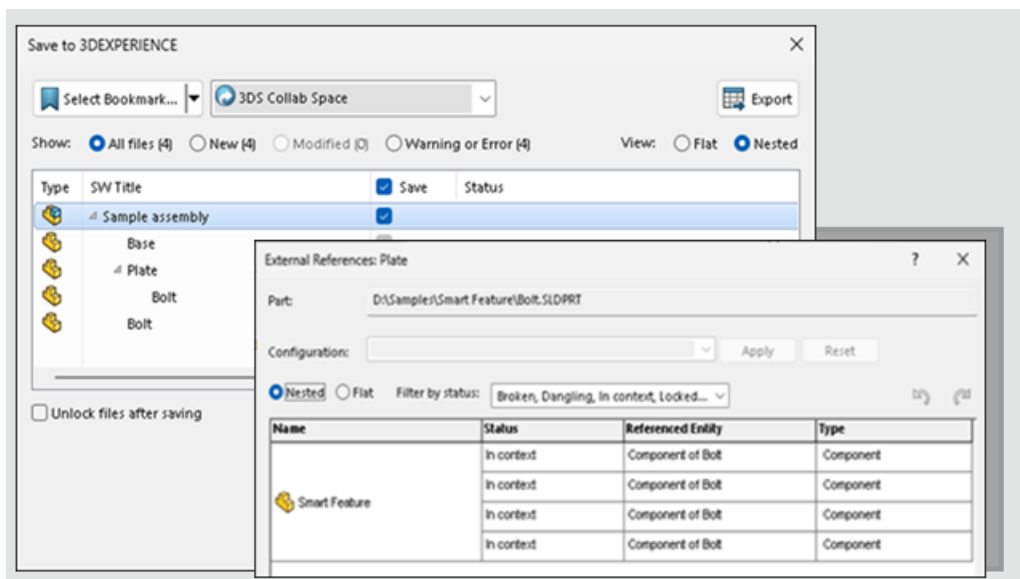


Když aktualizujete soubor kvůli kompatibilitě s **3DEXPERIENCE**, můžete příkazem **Uložit fyzické výrobky** v místní nabídce přímo uložit fyzické výrobky. Když v nástroji ConfigurationManager kliknete pravým tlačítkem na konfiguraci a vyberete možnost **Uložit konfigurace**, můžete v dialogovém okně Uložit jako kliknutím na možnost **Uložit do 3DEXPERIENCE** uložit daný soubor na platformě.

Výhody: Tato funkce zlepšuje výkon tým, že vám umožňuje ukládat fyzické výrobky přímo v nástroji ConfigurationManager. Dříve nebyla tato možnost k dispozici.

Příkaz **Uložit fyzické výrobky** je k dispozici pouze u fyzických výrobků. Pokud fyzický výrobek obsahuje reprezentace, uloží software při ukládání fyzického výrobku tyto reprezentace pod fyzickým výrobkem.

Rozšířená podpora pro reference inteligentních součástí (2025 FD02)

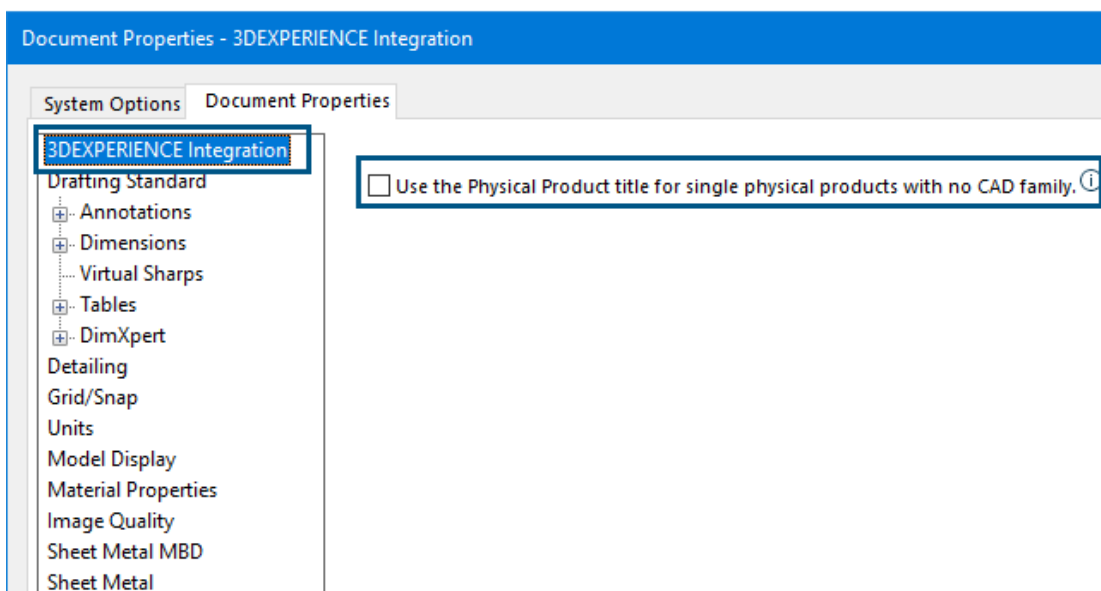


Když na platformě **3DEXPERIENCE** platform uložíte inteligentní součást, zůstanou její odkazy na další součásti beze změny.

Výhody: Toto vylepšení pomáhá zachovat vztahy mezi součástmi a usnadňuje správu sestav bez ztráty vzájemných spojení.

Například v dialogovém okně Uložit do 3DEXPERIENCE klikněte pravým tlačítkem na dílčí součást a výběrem možnosti **Externí reference** si prohlédnete související součásti.

Synchronizace názvů jednotlivých fyzických výrobků (2025 FD02)



V jednotlivém fyzickém výrobku bez CAD rodiny může uživatel platformy **3DEXPERIENCE** platform synchronizovat název SOLIDWORKS s názvem fyzického výrobku.

Výhody: Tento přístup předchází problémům se synchronizací názvů u jednotlivých fyzických výrobků bez CAD rodiny.

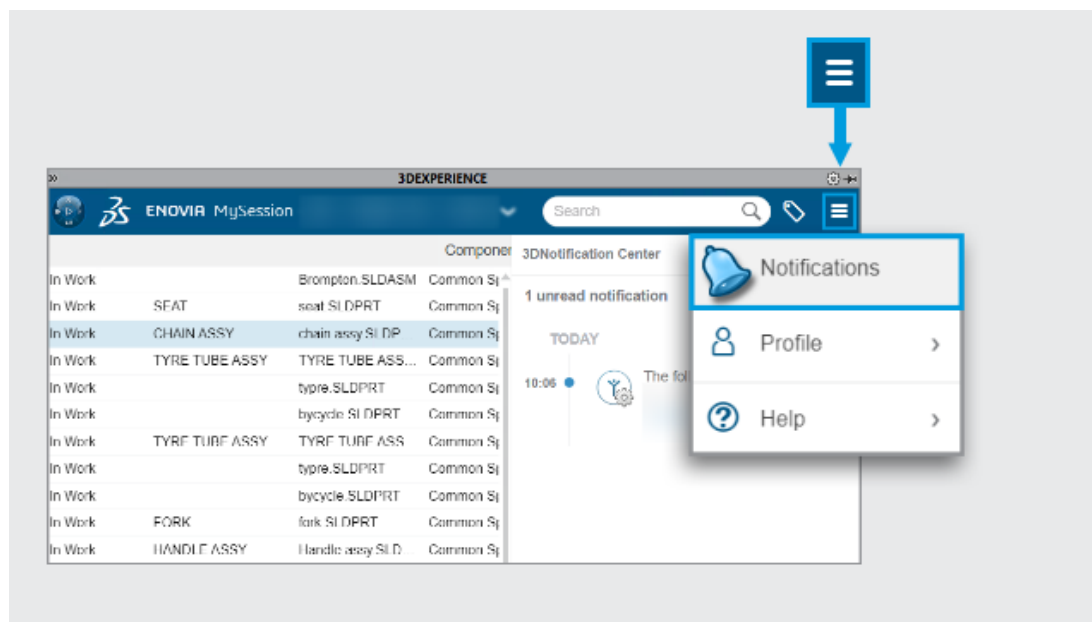
Postup synchronizace jednotlivého fyzického výrobku:

1. Otevřete díl nebo sestavu, která je jediným souborem fyzického výrobku. Na kartě Konfigurace nesmí být zadána CAD rodina.
2. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Integrace 3DEXPERIENCE**.
3. V dialogovém okně vyberte možnost **Použít název fyzického výrobku jako název pro jednotlivé fyzické výrobky bez CAD rodiny** a klikněte na tlačítko **OK**.

V režimu offline použije software poslední známý název fyzického výrobku.

U modelů, které nerepresentují jednotlivý fyzický výrobek, zůstane dialogové okno Přejmenovat název beze změny. Pokud změníte model jednotlivého fyzického výrobku na model více fyzických výrobků (například přidáním CAD rodiny), vrátí se nastavení na vámi zadaný název. V následujících změnách je také použit stávající styl dialogového okna Přejmenovat název.

Správa oznámení platformy v podokně úloh SOLIDWORKS (2025 SP2)




Oznámení z aplikací platformy si můžete zobrazovat a pracovat s nimi přímo na kartě 3DEXPERIENCE v podokně úloh.

Výhody: Tato funkce umožňuje spravovat oznámení, aniž byste museli přejít na platformu, aby byly úlohy a aktualizace dostupné v rámci softwaru SOLIDWORKS.

Můžete totiž otevírat oznámení z aplikací jako 3DDrive, 3DSwym a PartSupply. Kliknutím na oznámení si ve stejném rozhraní zobrazíte podrobnosti. Mezi podporované aplikace patří také následující:

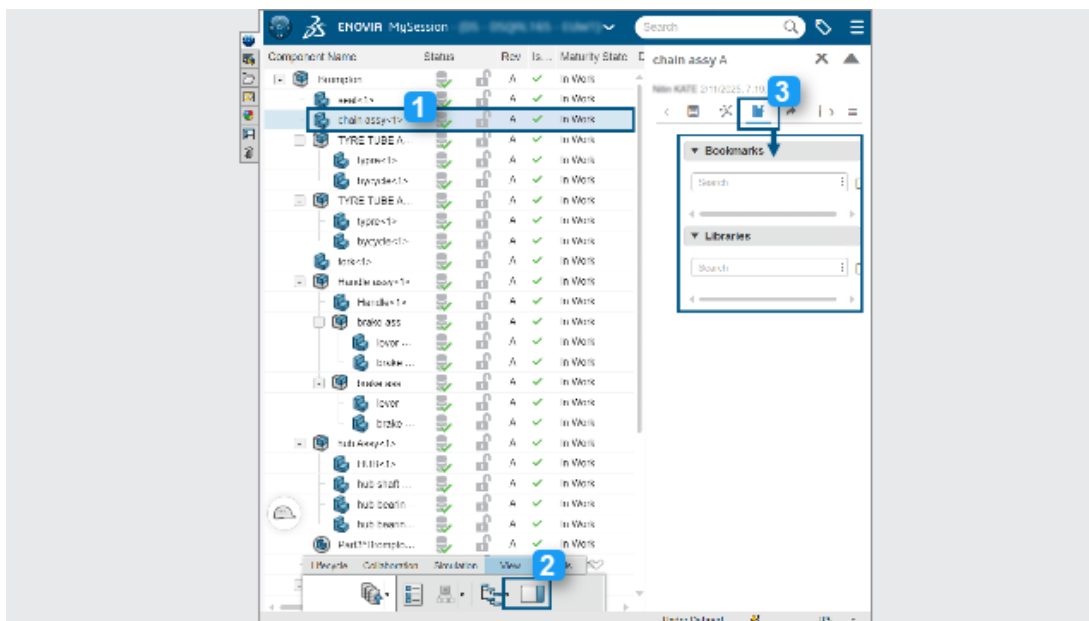
- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycles

- Bookmark Editor

Chcete-li si zobrazit oznámení, klikněte na kartu 3DEXPERIENCE v podokně úloh. Poté v aplikaci MySession klikněte pravým tlačítkem na **Hlavní nabídka** v horní liště a vyberte možnost **Oznámení** .

Nevidíte-li žádné oznámení z určité aplikace, zkontrolujte nastavení předplatného v nástroji **3DNotification Center**. Tato nastavení jsou k dispozici v nabídce **Nastavení oznámení** > **Předvolby**.

Karta Klasifikace v aplikaci MySession (2025 SP2)



Na kartě Klasifikace v aplikaci MySession je možné provádět vyhledávání a správu klasifikací fyzických výrobků.

Výhody: Tato funkce integruje data z klasifikačních aplikací **3DEXPERIENCE**, jako je IP Classify nebo Reuse.

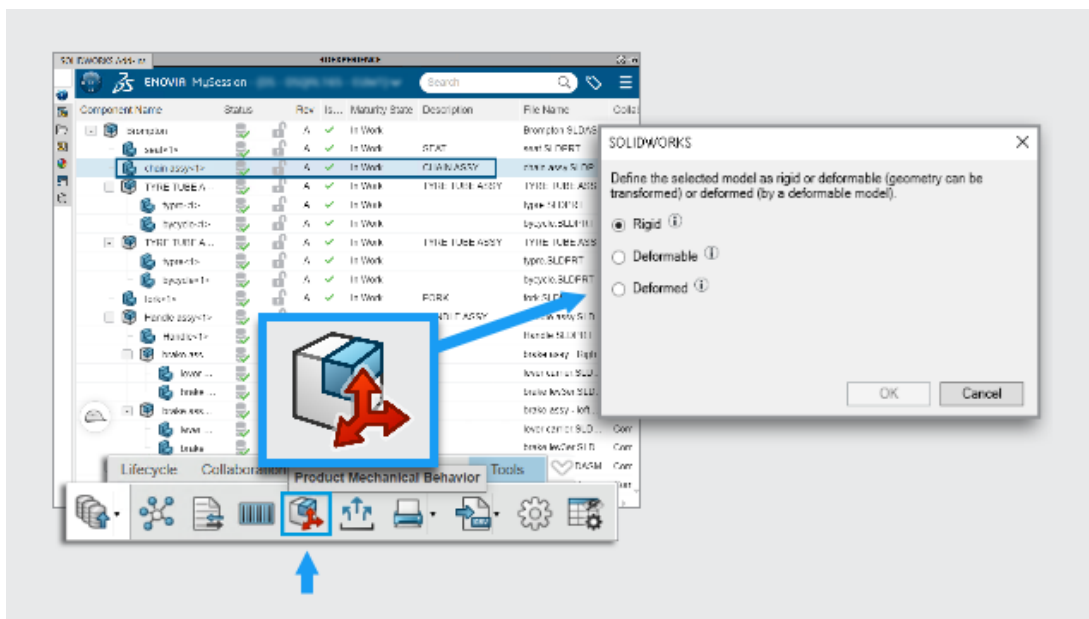
Kartu Klasifikace otevřete takto:


1. Vyberte součást ze stromu v aplikaci MySession.
2. Klikněte na panelu akcí nabídku **Zobrazit** > **Panel Zobrazení**.
3. Na rozbalené kartě klikněte na možnost **Klasifikace**.

Zde můžete vyhledávat záložky a knihovny obecných tříd a tříd zabezpečení, ve kterých je daná součást klasifikována.

Ke klasifikacím se můžete dostat i z nástroje 3DSearch. Při hledání součásti můžete kliknutím na možnost **Klasifikace** otevřít rozbalenou kartu.

Správa deformovatelných součástí (2025 SP2)




Příkaz **Mechanické chování výrobku**  v aplikaci MySession slouží k definování chování dané součásti v sestavě. Součást můžete klasifikovat jako tuhou, deformovatelnou nebo deformovanou, přičemž zůstane zachováno jediné číslo dílu.

Výhody: Tento přístup umožňuje uživatelům softwaru SOLIDWORKS jednoduše spravovat flexibilní součásti, aniž by bylo nutné opustit standardní pracovní postup.

Při reálném navrhování se u některých součástí, jako jsou např. hydraulické hadice nebo pružiny, začíná od pevného tvaru, ale po umístění do sestavy dochází k deformaci. Konstrukteři potřebují způsob, jak tyto změny sledovat, aniž by museli přepínat mezi různými aplikacemi.

Definici deformovatelné součásti provedete takto:

1. Otevřete sestavu uloženou na platformě **3DEXPERIENCE** platform.
2. V aplikaci MySession vyberte ve stromu požadovanou součást.
3. Klikněte na panelu akcí na nabídku **Nástroje > Mechanické chování výrobku** .
4. V dialogovém okně vyberte možnost:

Pevné

Součást nezmění tvar.

Deformovatelný

Součást může v sestavě nabývat různých tvarů.

Deformovaný

Deformovatelný výrobek deformuje deformovaný výrobek.
Kliknutím na možnost **Vybrat deformovatelný** vyberte deformovatelný výrobek.

U deformovatelného dílu 3DPart můžete nastavit jako deformované pouze díly 3DPart. U deformovatelného výrobku můžete nastavit jako deformované pouze výrobky.

Pokud je součást označena jako deformovatelná nebo deformovaná, zůstane propojená s původním číslem dílu v kusovníku.

Další informace o Mechanickém chování výrobku se nacházejí na panelu akcí MySession.

Seznam nedávných souborů (2025 SP2)

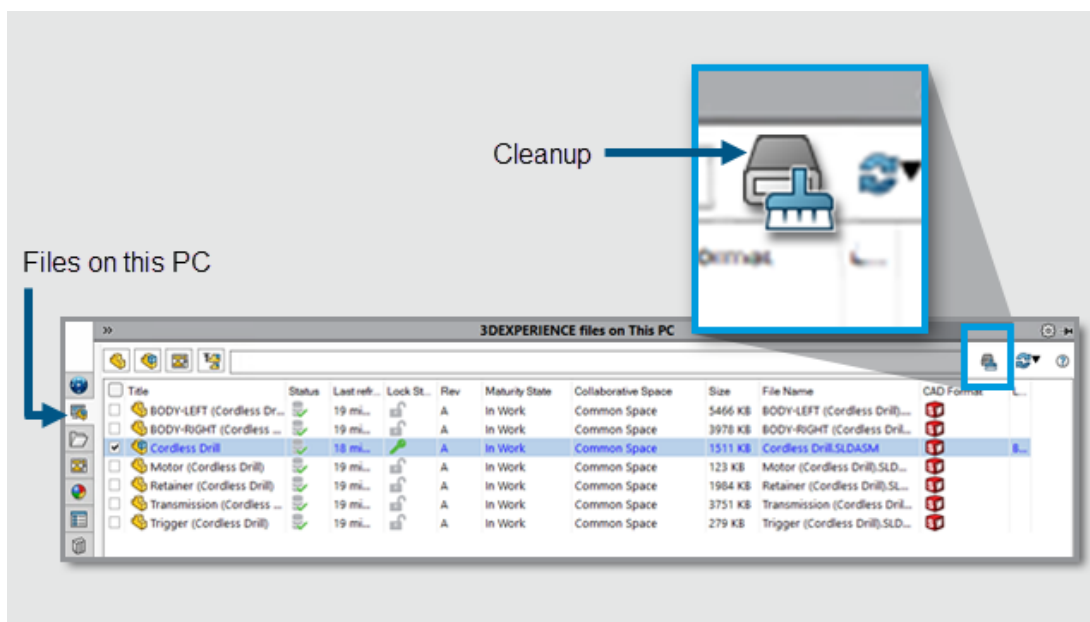
V dialogových oknech Vítejte a Otevřít se na kartě Nedávné zobrazí pouze soubory z aktuálního klienta.

Výhody: Výsledkem je přehlednější zobrazení a zamezení rizika uložení souboru do jiného klienta.

Můžete také otevřít poslední soubor, i když byl mezitím vymazán z mezipaměti.

Tato funkce není k dispozici v offline režimu.

Vymazání místní mezipaměti na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2025 SP2)




Nepoužívané soubory je možné odstranit z místní mezipaměti pomocí nástroje **Vyčištění**



na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači.

Výhody: Tento nástroj umožňuje uvolnit místo na disku v místním počítači a usnadňuje organizaci souborů, aniž by to ovlivnilo soubory uložené na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Chcete-li nástroj Vyčištění použít, postupujte takto:

1. Klikněte v podokně úloh na kartu Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači. Poté klikněte na ikonu **Vyčištění**  na panelu nástrojů.
2. V okně vyberte, které se otevře, vyberte časový rámec pro odstranění souborů na základě data **Naposledy obnovoeno** na platformě.

Soubory můžete také odstranit ručně pomocí příkazu **Odstranit z tohoto počítače**:

1. Klikněte pravým tlačítkem na soubory a vyberte možnost **Odstranit z tohoto počítače** na kartě Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači.
2. Pokud soubory obsahují sestavu nebo vícetělové díly, vyberte některou z těchto možností:
 - **Odstranit pouze vybrané soubory.** Odstraní vybrané soubory, ale odkazované soubory zachová beze změny.
 - **Odstranit vybrané soubory a jejich reference.** Odstraní vybrané soubory i s jejich referencemi.

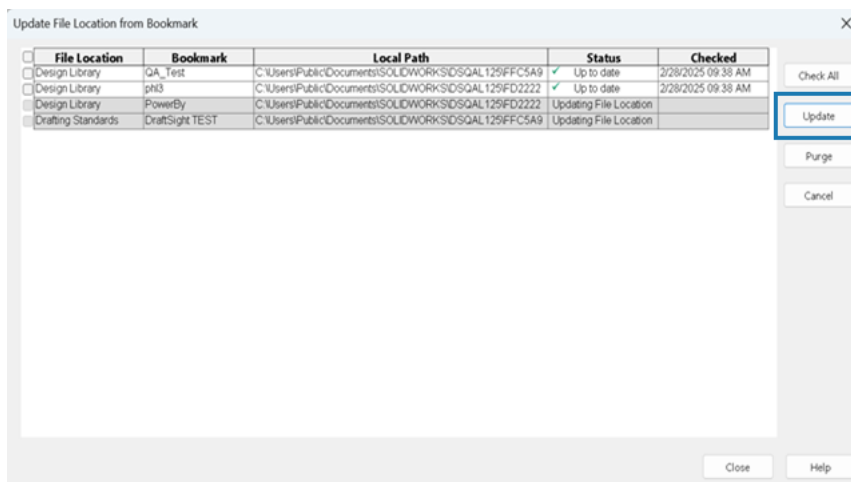
Odstraněním odeberete soubory z místní mezipaměti; zůstanou ale dostupné na platformě **3DEXPERIENCE** platform. Karta Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači se automaticky aktualizuje.

Soubory nelze odstranit, jestliže platí:

- Sestava obsahuje reference, které nesplňují podmínky pro odstranění.
- Soubory obsahují místní úpravy.
- V aktuální relaci jsou otevřeny nějaké soubory.
- Uzamkli jste soubory.

Pokud žádné soubory nesplňují kritéria pro odstranění, zobrazí se varování.

Automatická aktualizace umístění souborů v záložkách (2025 FD02)



SOLIDWORKS automaticky aktualizuje umístění souborů v záložkách, aby se zaručilo, že se místní obsah shoduje s nejnovějšími informacemi v záložkách na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

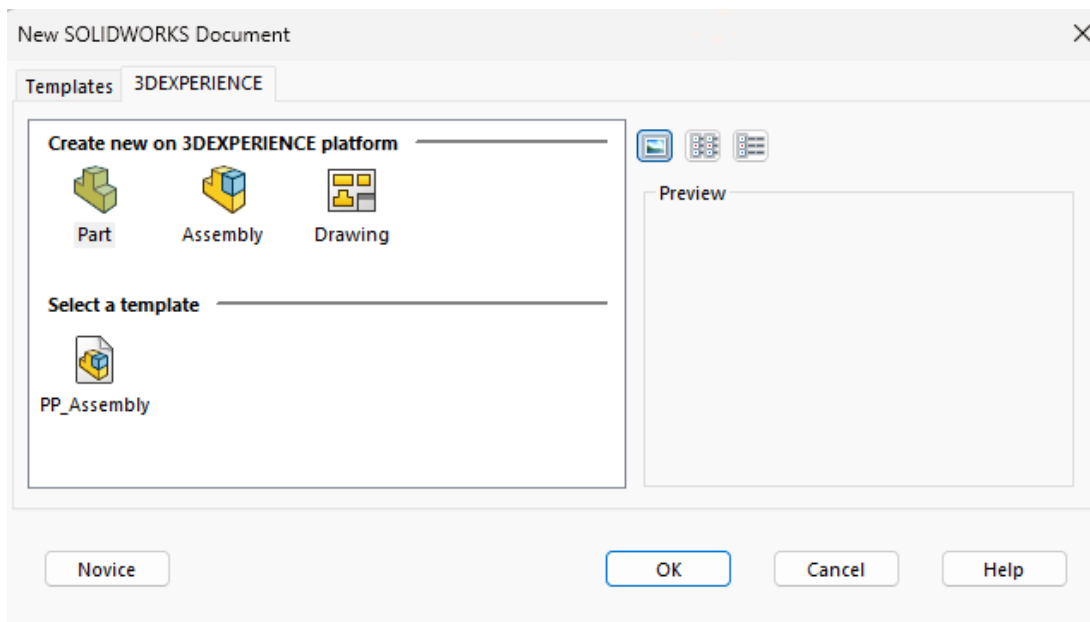
Když spustíte SOLIDWORKS nebo přepnete z režimu offline do režimu online, zkontroluje SOLIDWORKS jednou za relaci namapované záložky, jestli se nezměnily. Jestliže kontrola zjistí upravené záložky, aktualizuje SOLIDWORKS místní kopii obsahu. Aktualizace běží na pozadí, abyste mohli pokračovat v práci v SOLIDWORKS.

V aplikaci se zobrazí aktualizovaný stav a časové razítko vybraných souborů.

Výhody: Váš pracovní postup se zjednoduší, protože umístění souborů v záložkách se aktualizuje na pozadí automaticky, zatímco vy můžete i nadále pracovat v SOLIDWORKS.

SP1 a FD01


Zadání hodnot uživatelských vlastností při vytváření souboru (2025 FD01)





Když vytvoříte díl, sestavu nebo výkres, usnadní vám uživatelské rozhraní vyplnění uživatelských vlastností těchto souborů.

Výhody: Tato možnost zjednodušuje postup tím, že při vytváření souboru vyplní jeho uživatelské vlastnosti.

Chcete-li vyplnit hodnoty uživatelských vlastností při vytváření souboru, postupujte takto:

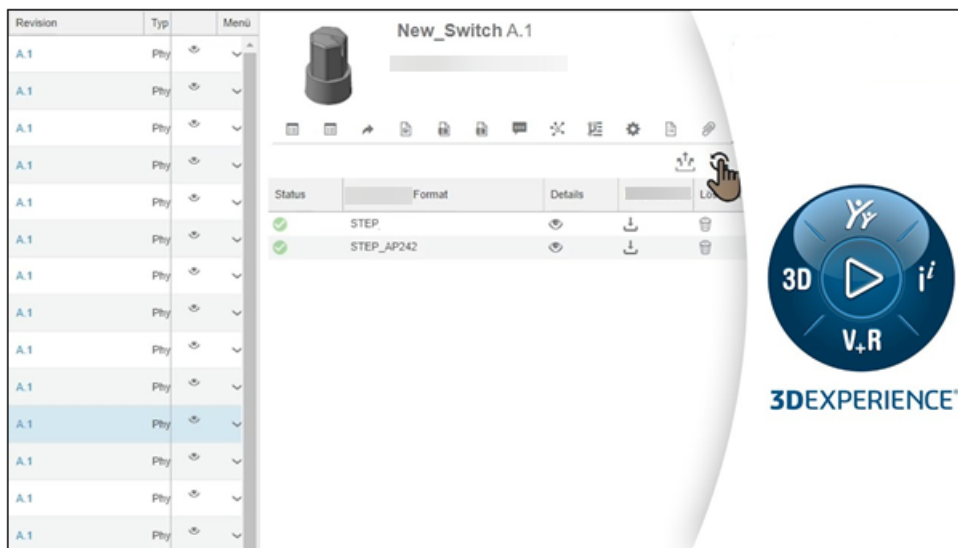
1. Klikněte na možnost **Nový**  (na standardním panelu nástrojů) nebo na nabídku **Soubor > Nový**.
2. V dialogovém okně Nový dokument SOLIDWORKS klikněte na možnost **Pokročilé**.

V nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výchozí šablony** můžete změnit **Výchozí šablony** na šablonu **3DEXPERIENCE** tak, aby tento pracovní postup platil i na verzi **Začátečník** dialogového okna.

3. Na kartě 3DEXPERIENCE v části **Vytvořit nový na platformě 3DEXPERIENCE platform** vyberte možnost **Díl**, **Sestava** nebo **Výkres**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. V dialogovém okně Nový díl / Nová sestava / Nový výkres na kartách Vlastnosti  a Klasifikace  zadejte uživatelské vlastnosti souboru.
6. Klikněte na položku **Vytvořit**.

Na platformě **3DEXPERIENCE platform** je vytvořen prázdný fyzický výrobek.

Ukládání dočasných souborů součástí na platformě (2025 FD01)



Při otvírání souborů z jiných aplikací než SOLIDWORKS je možné nahrát dočasné soubory SLDPRT na platformě jako odvozené výstupy (DO).

Výhody: Tato aktualizace zjednodušuje práci s daty z aplikací jiných než SOLIDWORKS a zlepšuje výkon při otvírání souborů. Toto vylepšení platí pro různé formáty MCAD včetně CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR a SOLIDEDGE.

Dočasný soubor SLDPRT je dočasný soubor vygenerovaný softwarem SOLIDWORKS při importu jiných než nativních CAD dat. Místo toho, aby software SOLIDWORKS pokaždé znovu importoval původní název, uloží na platformě dočasný soubor SLDPRT. Při dalším otevření software SOLIDWORKS stáhne a použije přímo uložený soubor SLDPRT, takže není nutný opětovný import.

Když poprvé otevřete soubor z aplikace jiné než SOLIDWORKS, importuje software SOLIDWORKS data a nahraje dočasný soubor SLDPRT jako soubor DO na pozadí. Díky tomu může soubor použít jiný uživatel nebo relace, a to bez opětovného načtení. Při dalším otevření načte software SOLIDWORKS soubor SLDPRT DO z platformy, což zjednodušuje práci a šetří čas.

Používáte-li na stejné platformě různé verze softwaru SOLIDWORKS, nemohou starší verze znovu používat DO vytvořené v novějších verzích. V takovém případě se zobrazí chybové hlášení.

Dočasný soubor SLDPRT sice můžete upravit, nicméně tyto úpravy neaktualizují původní soubor z aplikace jiné než SOLIDWORKS. Způsob přístupu k aktuálním souborům z místní mezipaměti zůstává beze změny.

Sledování změn stavu dokončení s vyhodnocenými atributy ve výkresech SOLIDWORKS (2025 FD01)

	Property Name	Type	Value / Text Expression
1	Approval task [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedtask.1"
2	Approval task [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedtask.2"
3	Approved on [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate.1"
4	Approved on [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate.2"
5	Approver [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedby.1"
6	Approver [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedby.2"
7	Change Status Action Name	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusaction"
8	Created By	Text	\$PLMPRP:"ea_createdby"
9	Creation Date	Text	\$PLMPRP:"created" ...
10	Latest Maturity Change Actor [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusby.1"
11	Latest Maturity Change Actor [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusby.2"
12	Latest Maturity Change Date	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate"
13	Latest Maturity Change Date [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate.1"
14	Latest Maturity Change Date [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate.2"
15	Latest Maturity Change Task [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatustask.1"
16	Latest Maturity Change Task [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatustask.2"
17	Maturity State	Text	\$PLMPRP:"status"
18	Released on	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate"

Vyhodnocené atributy automaticky sledují a zobrazují změny ve stavu dokončení výkresů SOLIDWORKS uložených na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Výhody: Vyhodnocené atributy usnadňují sledování změn stavu dokončení a prohlížení historie výkresu bez ručních aktualizací.

Typický případ použití začíná vytvořením šablony vyznačení trasy s úlohami ke schválení pro návrháře a výrobce. Jednotlivé úlohy lze schválit pomocí příkazu **Akce změny** v aplikaci MySession, který změní stav dokončení výkresu. Po schválení všech úloh se stav dokončení výkresu změní na **Uvolněno**.

Pracovní postup pro tuto funkci je následující:

1. Otevřete soubor výkresu v softwaru SOLIDWORKS.
2. Přidejte popisy s odkazem na následující vlastnosti PLM:
 - ea_changestatusaction: akce změny použita ke zvýšení stavu dokončení výkresu.
 - ea_changestatusdate: datum změny stavu dokončení.
 - ea_changestatusby[i]: uživatel, který změnu stavu dokončení provedl.
 - ea_changestatustask[i]: úloha použitá ke změně stavu dokončení.
3. Uložte výkres na platformě **3DEXPERIENCE** platform, abyste atributy zaregistrovali.
4. Obnovte výkres v softwaru SOLIDWORKS, abyste zajistili správné zobrazení popisů.
5. V aplikaci MySession použijte pomocí příkazu **Akce změny** nebo **Změnit stav** můžete změnit stav výkresu – například **Probíhá práce**, **Zmrazeno**, **Uvolněno** nebo **Zastaralý**.
6. Otevřete výkres v aplikaci 3DPlay nebo v libovolném podporovaném webovém prohlížeči a zkontrolujte aktualizované popisy, zda jsou správné.

Používání vyhodnocených atributů má následující omezení:

- Funguje pouze u samostatných popisů a nepodporuje vlastnosti v tabulkách ani kombinace s jinými vlastnostmi.

- Z důvodu indexování mohou běžné atributy vykazovat zpoždění, nicméně atributy ea_ se aktualizují okamžitě.
- Prázdné atributy, například pole pro úlohu nebo data, se v softwaru SOLIDWORKS zobrazují jako „-“.
- Podporuje pouze formáty UDL a PDF, nikoli DXF/DWG.
- Úlohy pro přechody mezi stavy dokončení se vyhodnocují až po uvolnění výkresu nebo po jeho označení jako zastaralý.


Otevírání výkresů v režimu detailování (2025 FD01)

Výkres je možné otevřít z platformy **3DEXPERIENCE platform** a uložit v režimu detailování bez načtení odkazů.


Výhody: Režim detailování zlepšuje výkon při otevírání a úpravách výkresů velkých sestav.

Existují dva způsoby otevření výkresu v režimu detailování.

Otevření výkresu v režimu detailování pomocí funkce Otevřít z 3DEXPERIENCE:

1. Klikněte na nabídku **Soubor > Otevřít > Otevřít z 3DEXPERIENCE > 3DSearch**.
2. V dialogovém okně vyberte výkres.
3. Vyberte v části **Nastavení** možnost **Detailování** .
4. Klikněte na možnost **Otevřít**.

Otevření výkresu v režimu detailování pomocí aplikace MySession:

1. Klikněte v aplikaci MySession na nabídku **Nástroje > Možnosti > Otevřít**.
2. V dialogovém okně vyberte možnost **Vybrat režim před otevřením souborů** a klikněte na **OK**.
3. Vyhledejte v nástroji 3DSearch požadovaný výkres.
4. Klikněte na výkres pravým tlačítkem a vyberte příkaz **Otevřít**.
5. Vyberte v části **Nastavení** možnost **Detailování** .
6. Klikněte na možnost **Otevřít**.

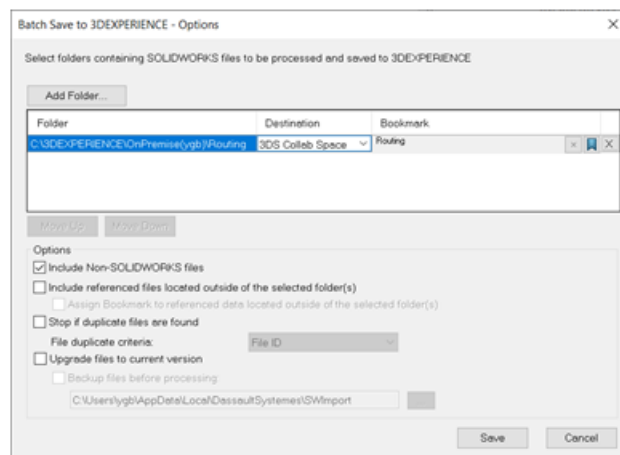
Ukládání výkresů v režimu detailování (2025 FD01)

Výkres je možné na platformě **3DEXPERIENCE platform** uložit v režimu detailování.

Postup uložení výkresu v režimu detailování:

1. Klikněte na **Soubor > Uložit do 3DEXPERIENCE**.

Dávkové nahrávání souborů jiných než SOLIDWORKS na platformu 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



K nahrání souborů jiných než SOLIDWORKS – například .xml, .xls .db apod., přímo do vybrané záložky na platformě **3DEXPERIENCE** platform můžete použít funkci Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE.

Tato volba uspořádá soubory různých typů do struktury složek, takže proces odesílání je zejména v případě rozsáhlých knihoven vyznačení trasy jednodušší. Doplnkový modul Hromadné uložení zachovává soubory jiné než SOLIDWORKS jako `RoutingLib.db` nebo `Components.xml` v aktuálním stavu.

Nahrání souborů pomocí funkce Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE v nástroji Routing Library Manager:

1. Klikněte v softwaru SOLIDWORKS na nabídku **Nástroje > Doplnkové moduly** a aktivujte doplněk Routing.
2. V nabídce Start systému Windows otevřete nástroj **Routing Library Manager** kliknutím na nabídku **Nástroje SOLIDWORKS > SOLIDWORKS Routing Library Manager**.
3. Přejděte na kartu Umístění souboru vyznačení trasy a nastavení a klikněte na možnost **Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE**.

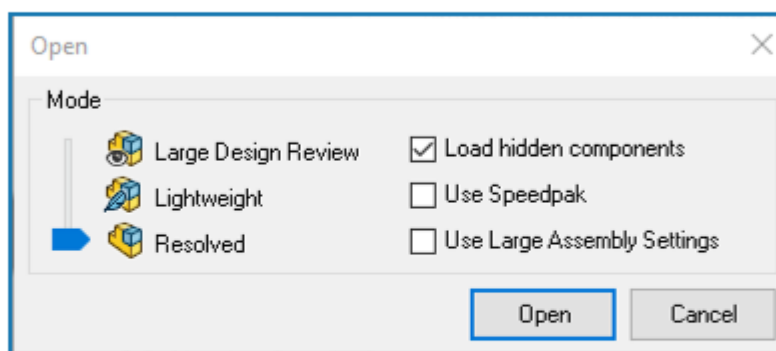
Otevře se dialogové okno Možnosti hromadného uložení do 3DEXPERIENCE. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **Zahrnout soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS**.

4. V tomto dialogovém okně vyberte další možnosti.
5. Klikněte na možnost **Přidat složku** a vyberte složku obsahující požadované soubory. Všechny soubory včetně souborů mimo SOLIDWORKS jako .xml, .xls nebo .db budou do nahrávání zahrnuty.
6. Vyberte **Záložku** pro nahrání.
7. Klikněte na tlačítko **OK**.

Omezení:

- Možnost Hromadné uložení nahraje soubory z jiných aplikací než SOLIDWORKS jako samostatné dokumenty nepropojené se soubory SOLIDWORKS.
- Nerozpoznává ale úpravy souborů a funguje pouze při prvním nahrávání.

Vylepšený režim otevírání souborů uložených na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Aktualizace režimu otevření souborů při práci se soubory uloženými na platformě 3DEXPERIENCE platform umožňují lepší kontrolu a konzistenci.

Výhody: Tyto aktualizace vám poskytují větší kontrolu nad tím, jak se soubory otevírají s použitím souborů 3DEXPERIENCE v softwaru SOLIDWORKS.

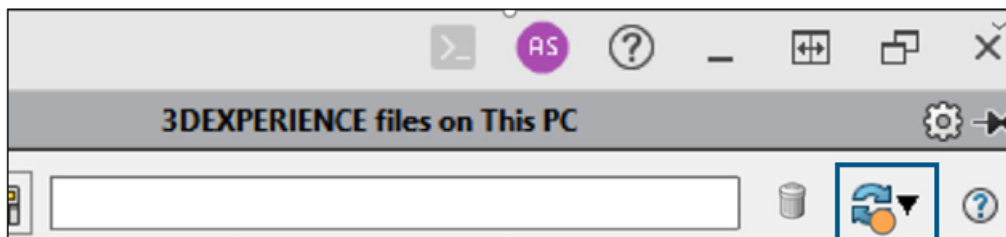
Aktualizace karty Soubory 3DEXPERIENCE na kartě Tento počítač jsou následující:

- Zkratka **Alt + táhnout myši**: Stisknutím klávesy **Alt** při přetahování souboru z karty otevřete dialogové okno Režim otevření.
- **Uzamčený režim přezkoumání velkého návrhu**: Soubory stažené v režimu přezkoumání velkého návrhu se v tomto režimu vždy otevřou.
- **Konzistentní chování při kliknutí pravým tlačítkem myši a tažení**: Kliknutí pravým tlačítkem a přetažení souborů se chová podle nastavení v dialogovém okně Režim otevření.
- **Výběr více souborů**: Při výběru více souborů má prioritu nastavení podle typu souboru (sestavy a teprve poté díly nebo výkresy).
- **Popisek pro režim otevření**: Při přetahování souborů z karty se zobrazí popisek **Podržení klávesy Alt zobrazíte dialog Otevřít**.

Další vylepšení výsledků funkce vyhledávání 3DEXPERIENCE jsou následující:

- Zkratka **Alt + táhnout myši**: Když při přetahování souborů stisknete klávesu **Alt**, otevře se před otevřením souboru dialogové okno Režim otevření.

Vylepšení stavů a obnovování záložky Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači (2025 FD01)



Záložka Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači se automaticky aktualizuje, aby se vždy zobrazovala aktuální data.

Výhody: Není již třeba ručně aktualizovat záložku, která je vždy aktuální.

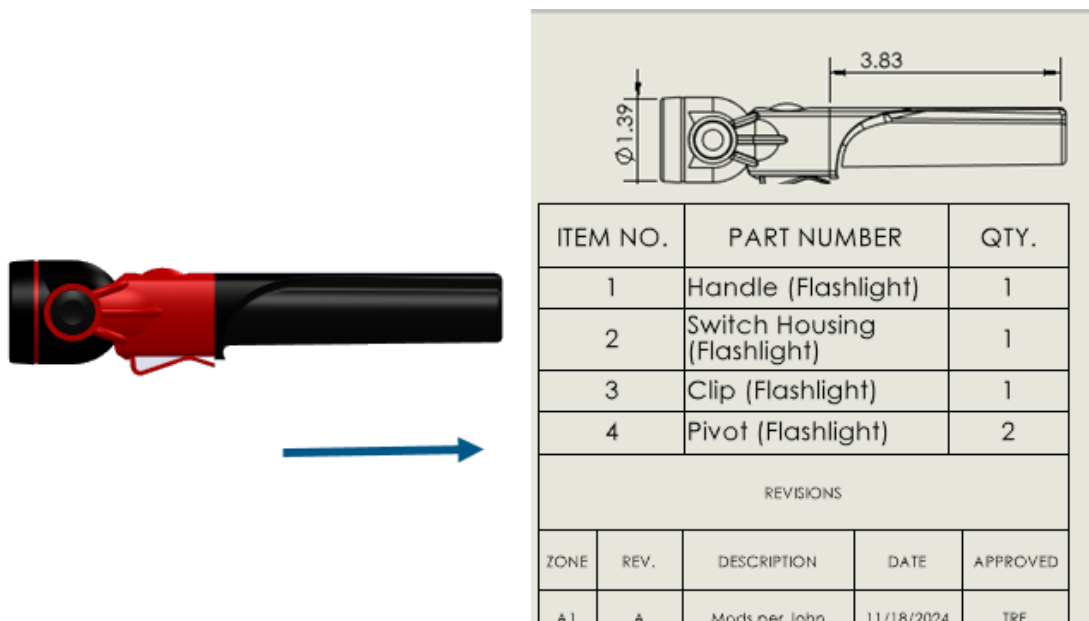
Oranžový stavový indikátor u možnosti **Obnovit** umožňuje monitoring vašich souborů. Je-li zobrazení aktuální, je indikátor prázdný; když ale uložíte nové soubory, stáhnete soubory nebo některé lokální soubory chybí, má oranžovou barvu. Tato vizuální nápověda upozorňuje, že je nutno záložce věnovat pozornost.

Sestavy nejvyšší úrovně je také vyfiltrovat tak, aby byly v mezipaměti pouze hlavní uzly sestav. Tato možnost zjednodušuje navigaci a v kombinaci se stavovým indikátorem usnadňuje sledování změn.

Aktualizované místní popisy poskytují srozumitelný popis možností obnovení:

- **Obnovit pohled:** Obnoví celé zobrazení.
- **Obnovit vše ze serveru:** Aktualizuje informace o životním cyklu všech souborů ze serveru.
- **Obnovit vybrané ze serveru:** Aktualizuje informace o životním cyklu pouze u vybraných souborů.

Automatické generování výkresů (BETA) (2025 SP1)



Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou automaticky generovat výkresy dílů a sestav.

Výhody: Automatické generování výkresů snižuje počet chyb a čas strávený opakovanými úkony.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Automatické generování výkresů (BETA)

Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou automaticky generovat výkresy dílů a sestav.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Automatické generování výkresů

:

- Provedte jednu z následujících operací:
 - Klikněte na nabídku **Soubor > Automaticky generovat výkres (BETA)**.
 - Klikněte ve stromu FeatureManager nebo v grafické ploše pravým tlačítkem myši na díl, podsestavu nebo sestavu a vyberte možnost **Automaticky generovat výkres (BETA)**.
- Ve správci PropertyManager určete možnosti a klikněte na .

Záložka Úlohy (automaticky generovat výkresy) (BETA)




Záložka Úlohy (automaticky generovat výkresy) (BETA) zobrazuje seznam generovaných výkresů a průběh jejich generování. Můžete tak sledovat průběh těchto úloh výkresů a provádět s nimi různé akce.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Postup otevření záložky:

Vyberte v dílu nebo sestavě nástroj **Úlohy (automaticky generovat výkresy)** (BETA) na záložce podokna úloh.



Nadpis	Zobrazuje název generovaného výkresu.
Stav	<p>Zobrazuje stav generování výkresu. Stav je signalizován jednou z těchto ikon:</p> <ul style="list-style-type: none">•  Probíhá•  Dokončeno•  Selhalo

Akce

Zobrazuje akce, které můžete provést:

- **Storno.** (K dispozici při vytváření výkresu.) Zruší automatické generování výkresu pro vybranou položku.
 - **Otevřít.** (K dispozici, jestliže software dokončil vytváření výkresu.) Otevře vybraný výkres v režimu detailování.
 - **Zobrazit podrobnosti.** (K dispozici, když se vytvoření výkresu nezdaří.) Otevře zprávu, která ukazuje, proč se automatické vytvoření výkresu nezdařilo.
 - Když kliknete pravým tlačítkem myši na řádek na záložce úloh, můžete provést následující:
 - **Zrušit zaškrtnutí.** Vymaže vybraný řádek ze seznamu.
 - **Vymazat vše.** Vymaže ze záložky úloh všechny řádky kromě řádků, které se právě zpracovávají. Jde tedy o řádky ve stavu Dokončeno nebo Neúspěšné.
-

Chování aplikace MySession v režimu velkého návrhu (2025 FD01)

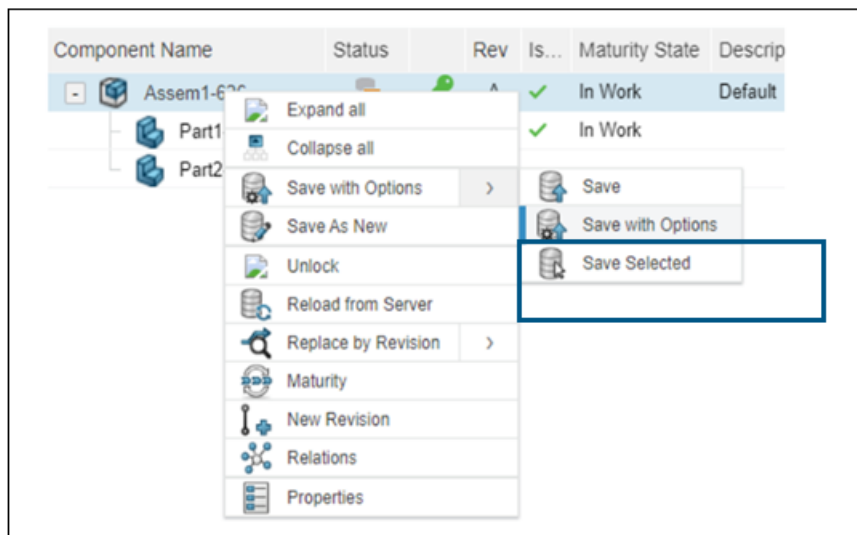
Když otevřete data v **režimu velkého návrhu** LDR, zobrazí aplikace MySession pro otevřený soubor sestavy pouze jeden uzel. Tento uzel obsahuje stejné informace jako při načtení souboru v režimu **Vyřešeno**.

Pokud soubor ještě není uložen na platformě, zobrazí se pouze informace ze softwaru SOLIDWORKS. Pokud je soubor na platformě již uložen, zobrazí se informace ze softwaru SOLIDWORKS i PLM. V režimu LDR se nezobrazují uzly potomků pro kořenovou sestavu.

Následující příkazy aplikace MySession nejsou pro tento uzel k dispozici. Při pokusu o jejich použití se zobrazí chybová zpráva:

- **Uložit jako nový**
- **Uložit aktivní okno jako nové**
- **Znovu načíst ze serveru**
- **Nahradiť revizí**
- **Nahradiť poslední revizí**
- **Aktualizovat revize**

Uložení vybraných souborů v aplikaci MySession (2025 FD01)



V aplikaci MySession můžete uložit jednotlivé díly, sestavy nebo výkresy na platformě **3DEXPERIENCE** platform, aniž byste museli ukládat celý model.

Výhody: Tento příkaz umožňuje uložit pouze potřebné součásti a zároveň určit, co se nahraje na platformu.

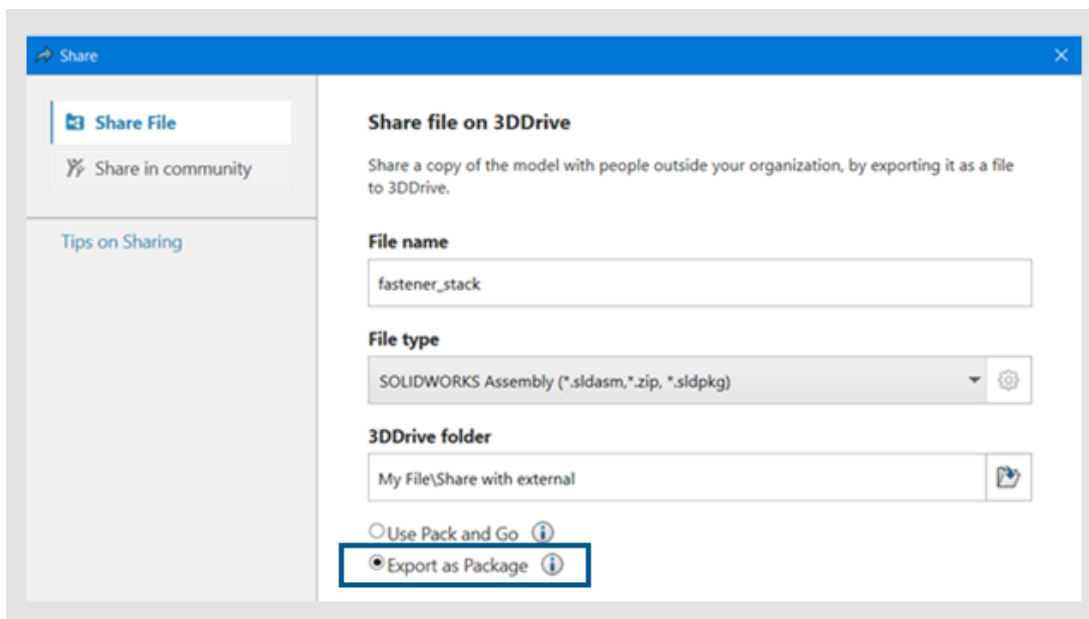
Možnost Uložit vybrané lze použít takto:

1. Otevřete sestavu v softwaru SOLIDWORKS.
2. Klikněte v aplikaci MySession pravým tlačítkem na součást a vyberte možnost **Uložit vybrané**.
3. V dialogovém okně Uložit zkontrolujte, zda je daná součást vybrána.
4. Klikněte na **Uložit**.

Platí zde následující omezení:

- Uložení změn v dílech: Změny v jednotlivých dílech provedené na úrovni sestavy se neuloží, pokud tyto díly do uložení výslovně nezahrnete.
- Sestavy nejvyšší úrovně: Při ukládání nové sestavy nejvyšší úrovně můžete pomocí možnosti **Uložit s možnostmi** zajistit správné zpracování grafických vlastností a flexibilních sestav.

Sdílení souborů pomocí funkce Exportovat jako balíček (2025 FD01)



Příkaz **Exportovat jako balíček** v dialogovém okně **Sdílet** na platformě **3DEXPERIENCE** platform slouží ke sdílení sestav uživatelů **3DEXPERIENCE**. Balíček je možné sdílet s externími týmy, které mohou soubory upravovat v softwaru **SOLIDWORKS**. Vracené soubory poté můžete na platformě opět sloučit.

Výhody: Příkaz **Exportovat jako balíček** shromáždí všechny odkazované soubory včetně těch, které nezohledňuje funkce **Pack and Go** (např. výkresy, které nejsou v mezipaměti).

Příkaz **Exportovat jako balíček** můžete použít takto:

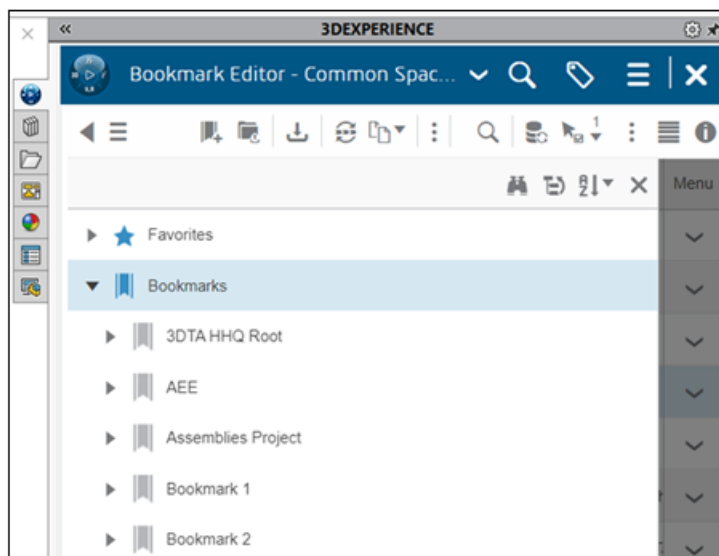
1. Otevřete v softwaru **SOLIDWORKS** sestavu, která je uložena na platformě **3DEXPERIENCE** platform.
2. Klikněte na možnost **Soubor** > **Sdílet**.
3. V dialogovém okně:
 - a. Klikněte na možnost **Sdílet soubor**.
 - b. Zadejte **Název souboru** a v části **Typ souboru** vyberte možnost **Sestava SOLIDWORKS**.
 - c. Klikněte na příkaz **Exportovat jako balíček**.
 - d. Klepněte na **Pokračovat**.

Příkaz **Exportovat jako balíček** se otevře na kartě **3DEXPERIENCE** v podokně úloh. Další informace o příkazu naleznete v tématu [Export a import dat SOLIDWORKS](#).

4. Nastavte volby a klikněte na možnost **Exportovat**.

Software exportuje balíček jako soubor s příponou **.sldpkg**.

Řešení problémů se záložkami při ukládání dat (2025 FD01)

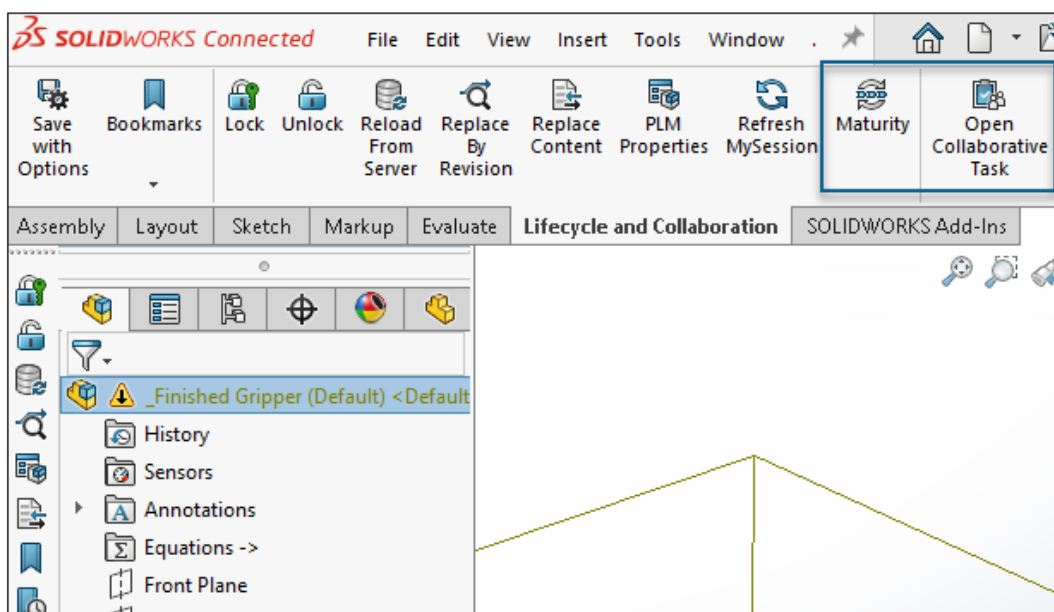


Data je možné uložit na platformě **3DEXPERIENCE** platform i se zmrazenými, dokončenými, archivovanými nebo odstraněnými záložkami. Pokud přiřazená záložka selže, zobrazí se zpráva, že data nejsou uložena v záložkách.

Výhody: Operací ukládání lze provádět i se zmrazenými, dokončenými, archivovanými a odstraněnými záložkami.

Po uložení můžete pomocí nástroje Bookmark Editor ručně vyřešit problémy a přiřadit záložky.

Karta Životní cyklus a spolupráce (2025 FD01)





Na kartě Životní cyklus a spolupráce jsou k dispozici nástroje **Otevřít úlohy Collaborative Task** a **Stav dokončení**.

Nástroj **Otevřít úlohy Collaborative Task** otevře úlohy Collaborative Tasks v podokně úloh SOLIDWORKS. Nástroj **Stav dokončení** umožňuje změnit stav dokončení vybraného souboru.



Nástroj Otevřít úlohy Collaborative Task můžete použít takto:

1. Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte v CommandManageru na možnost **Otevřít úlohy Collaborative Task** .
- Na panelu nástrojů Životní cyklus a spolupráce klikněte na možnost **Otevřít úlohy Collaborative Task** .

Nástroj Stav dokončení můžete použít takto:

1. Proveďte jednu z následujících operací:



- V CommandManageru klikněte na možnost **Stav dokončení** .
- Na panelu nástrojů Životní cyklus a spolupráce klikněte na možnost **Stav dokončení** .
- Klikněte na nabídku **Nástroje > Životní cyklus a spolupráce > Stav dokončení**.

Změna stavu dokončení

Pomocí nástroje **Stav dokončení** je možné změnit stav dokončení vybraného souboru.

Stav dokončení změníte takto:

Vyberte soubor ve stromu FeatureManager a proveďte některou z následujících akcí:

- V CommandManageru klikněte na možnost **Stav dokončení** .
- Na panelu nástrojů Životní cyklus a spolupráce klikněte na možnost **Stav dokončení**.
- Klikněte na nabídku **Nástroje > Životní cyklus a spolupráce > Stav dokončení** .



Stavy dokončení vybraných souborů se změní.

Otevření úlohy Collaborative Tasks

Nástroj **Otevřít úlohu Collaborative Task** slouží k otevírání úloh v podokně úloh SOLIDWORKS.

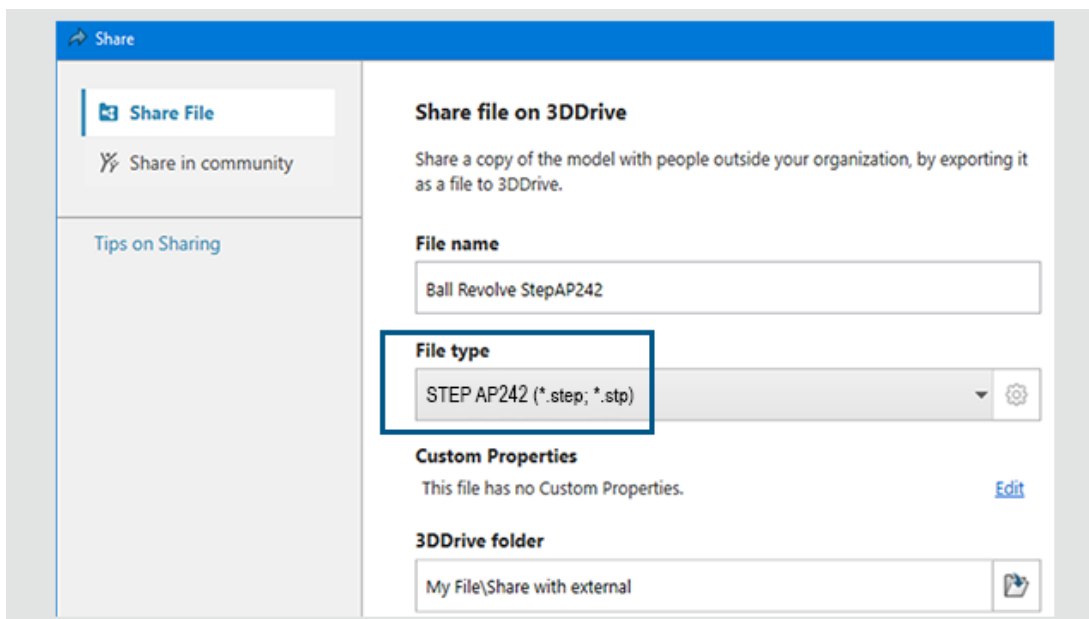
Úlohu Collaborative Tasks otevřete takto:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte v CommandManageru na možnost **Otevřít úlohy Collaborative Task** .
- Na panelu nástrojů Životní cyklus a spolupráce klikněte na možnost **Otevřít úlohy Collaborative Task** .

Úlohy Collaborative Task se otevřou v podokně úloh SOLIDWORKS.

Sdílení modelů jako soubory typu STEP242 (2025 FD01)




Když aktivujete doplňkový modul SOLIDWORKS MBD, mohou uživatelé **3DEXPERIENCE** sdílet díly nebo sestavy jako soubory typu STEP242 v aplikaci 3DDrive. Všechny uživatelské vlastnosti související s danými soubory se zobrazí v dialogovém okně Sdílet v části **Uživatelské vlastnosti**.

Výhody: Formát souboru STEP242 představuje aktualizaci CAD-neutrálního standardu STEP, která kromě CAD dat zahrnuje i 3D informace o výrobku a jeho výrobě (PMI).

Doplňkový modul SOLIDWORKS MBD nespadá pod žádnou roli. Budete potřebovat samostatnou licenci, kterou jste přidali během instalace v dialogovém okně Instalace doplňkových modulů SOLIDWORKS.

Sdílení modelů jako souborů typu STEP242 v aplikaci 3DDrive provedete takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Doplňkové moduly**, vyberte možnost **SOLIDWORKS MBD** a klikněte na tlačítko **OK**.
2. Otevřete díl nebo sestavu a klikněte na nabídku **Soubor > Sdílet**.
3. Na záložce Sdílet soubor v části **Sdílet soubor na 3DDrive** proveďte následující:
 - a. Zadejte **Název souboru**.
 - b. V části **Typ souboru** vyberte možnost **STEP242 AP242 (*.step;*.stp)**.
 - c. **Volitelné:** Chcete-li vybrat z dostupných uživatelských vlastností modelu, klikněte v části **Uživatelské vlastnosti** na možnost **Upravit**.
Vyberte v PropertyManageru možnost Publikovat v STEP242 na 3DDrive uživatelské vlastnosti, které chcete v modelu sdílet, a klikněte na .
- d. Klikněte na tlačítko **Nahrát**.
Otevře se dialogové okno Sdílet s externími uživateli.

4. Nastavte možnosti sdílení a klikněte na příkaz **Sdílet**.
Systém vás upozorní, že soubor bude nahrán do aplikace 3DDrive.
Další informace naleznete v části **Sdílení souborů v aplikaci 3DDrive**.

Práce s iteracemi (2025 FD01)

Software umožňuje vytvářet iterace výkresů, dílů a sestav SOLIDWORKS.

Výhody: Předchozí iterace souborů SOLIDWORKS je možné použít za účelem zotavení. Může to být užitečné, pokud uděláte chybu a chcete soubor obnovit.

Vytváření iterací

Software umožňuje vytvářet iterace výkresů, dílů a sestav SOLIDWORKS.

Iterace můžete vytvářet takto:

1. Klikněte v dílu, výkresu nebo sestavě na nabídku **Soubor > Uložit do 3DEXPERIENCE**.
2. V dialogovém okně vyberte možnost **Zachovat předchozí iteraci**.
3. Klikněte na **Uložit**.

Obnovení iterací

Software umožňuje iterace dílů, sestav a výkresů SOLIDWORKS.

Obnovení iterací provedete takto:

1. Na kartě Životní cyklus MySession klikněte na možnost **Iterace**.
2. Vyberte libovolnou iteraci a klikněte na možnost **Nahradiť obsah**.
3. Klikněte na **Soubor > Uložit do 3DEXPERIENCE**.

Propojení sloupců tabulky oprav 3DEXPERIENCE s vlastními atributy (2025 FD01)

Revisions				
Area	REV.	DESCRIPTION	DATE	APPROVED
B1	B	Mods per Joe	1/2/25	TRF

Revision Table				
ZONE	REV.	DESCRIPTION	DATE	APPROVED
B1	B	Mods per Joe	1/2/25	TRF

Sloupce tabulky oprav **3DEXPERIENCE** je možné propojit s vlastními atributy vytvořenými na platformě.

Výhody: Propojení atributů znamená, že je možné zadávat informace pouze na jediném místě.

V tabulkách oprav **3DEXPERIENCE** můžete provádět následující:

Funkce	Přístup
Upravit názvy	Klikněte dvakrát na text názvu.
Upravit názvy sloupců	Klikněte dvakrát na text sloupce.

Vytváření vlastních atributů ve sloupcích tabulky oprav 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

Po vytvoření atributů je možné zadávat informace na jediném místě.


Vytvoření vlastních atributů ve sloupcích tabulky oprav 3DEXPERIENCE provedete takto:

1. K centru Collaborative Spaces Control Center mají přístup a správu mohou provádět pouze uživatelé s oprávněním správce. Software SOLIDWORKS podporuje vlastní atributy v tabulce oprav 3DEXPERIENCE, které vytvoříte pomocí správy atributů v centru Collaborative Spaces Configuration Center.
Klikněte na nabídku **Collaborative Spaces Control Center > Správa atributů > Výkres**.
2. (volitelné) Chcete-li přidat nový atribut, klikněte na tlačítko +.
3. Zadejte název atributu a klikněte na **OK**.
4. Klikněte na možnost **Nasazení konfigurace**.
5. V části **Konfigurační a serverové nástroje** klikněte na možnost **Nahrát model indexování s přidánými nebo odebranými atributy** a **Znovu načíst mezipaměť serveru**.
6. (volitelné) Klikněte na nabídku **Spolupráce CAD > SOLIDWORKS**.
7. (volitelné) V části **Výkres** klikněte na tlačítko + a vyberte atribut, který jste vytvořili.

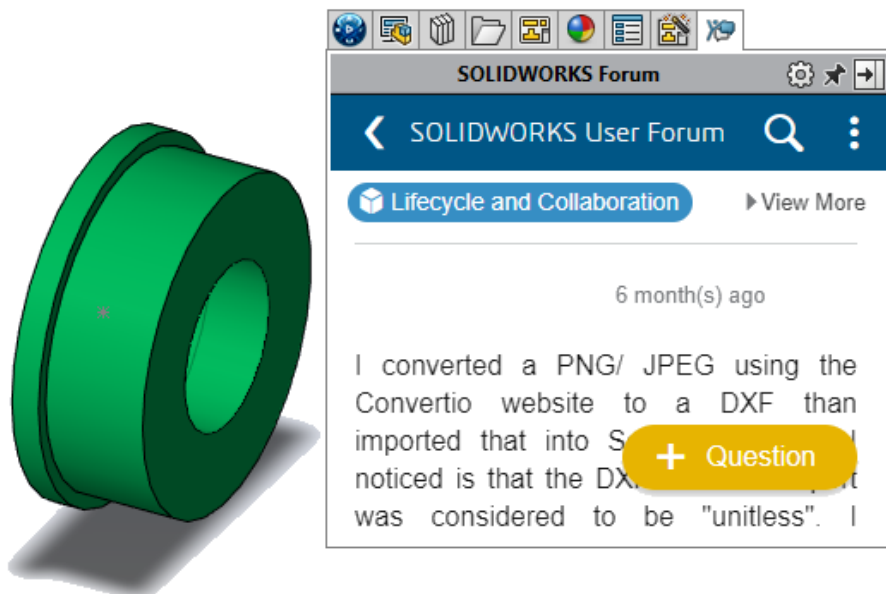
Propojení vlastních atributů ve sloupcích tabulky oprav 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

Propojení atributů umožňuje zadávat informace na jediném místě.

Propojení vlastních atributů ve sloupcích tabulky oprav 3DEXPERIENCE provedete takto:

1. Klikněte v tabulce oprav **3DEXPERIENCE** na sloupec.
2. V části **Vlastnosti sloupce** klikněte na možnost **Vlastní atributy**.
3. Klikněte na možnost  a vyberte atribut.

Přístup k uživatelskému fóru SOLIDWORKS (2025 FD01)



Uživatelské fórum SOLIDWORKS můžete otevřít z podokna úloh.

Výhody: Můžete navázat kontakt s komunitou expertů SOLIDWORKS po celém světě, aniž byste museli software SOLIDWORKS opustit.

Přístup do uživatelského fóra SOLIDWORKS:

1. Proved'te jednu z následujících operací:

- Klikněte v záhlaví na nabídku **Nápověda** (?) > **Uživatelské fórum**.
- Klikněte na kartu Uživatelské fórum 🗨️.

Funkce Načíst znovu (2025 FD01)

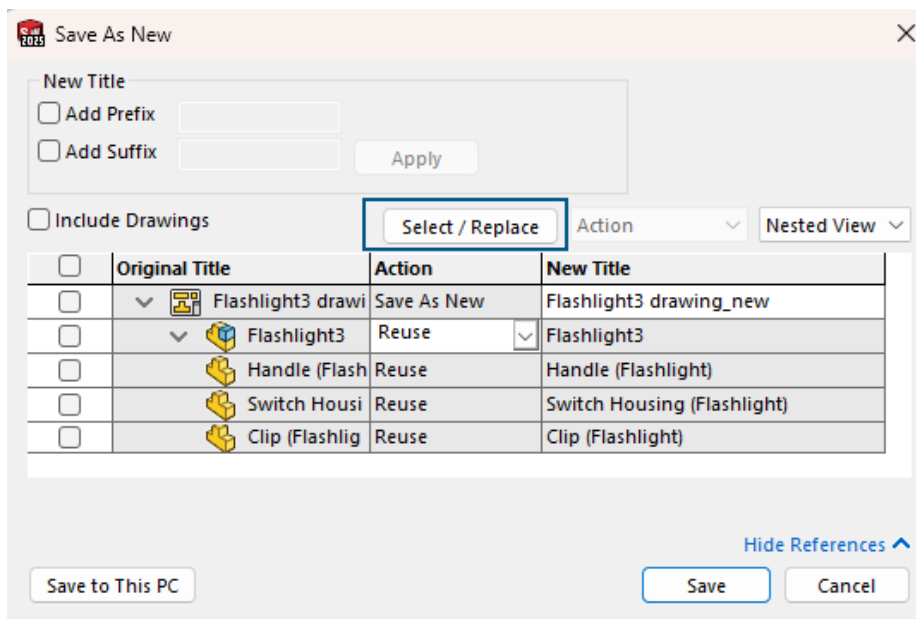
V softwaru SOLIDWORKS Connected je možné znovu načíst soubory dílů, sestav a výkresů.

Výhody: Tato funkce umožňuje vrátit zpět změny provedené od poslední operace **Uložit**.

Opětovné načtení dílu, sestavy nebo výkresu:

1. Klikněte v dílu, sestavě nebo výkresu na nabídku **Soubor** > **Načíst znovu**.

Dialogové okno Uložit jako nový (2025 FD01)



V dialogovém okně Uložit jako nový můžete vybírat a přejmenovávat více souborů v jednom kroku.

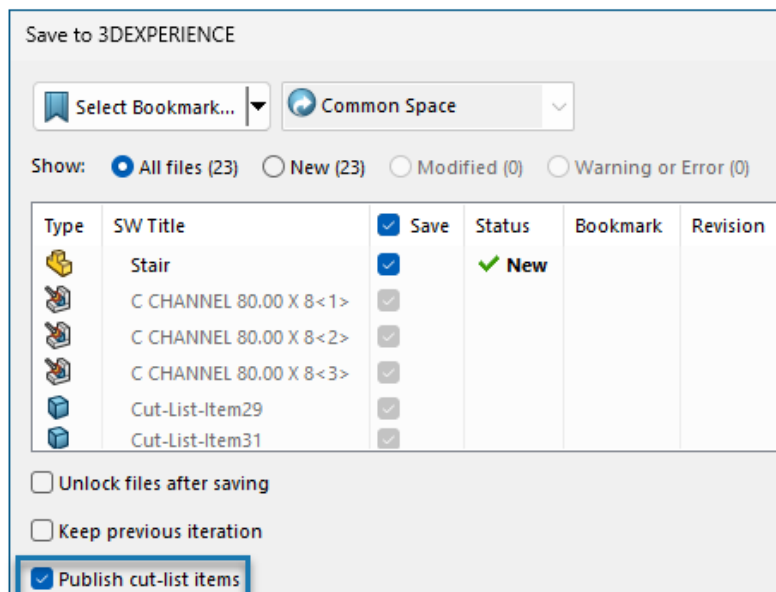
Výhody: Dialogové okno umožňuje zjednodušený způsob přejmenování více souborů najednou.

Dialogové okno Uložit jako nový podporuje díly v rámci jiného dílu. Obsahuje příkaz Zobrazit odkazy pro rozšíření rozhraní. Dříve funkce **Uložit jako nový** integrované díly nepodporovala.

U odkazovaných dílů můžete změnit nastavení **Akce** z **Použít znovu** na **Uložit jako nový**.

Funkce Vybrat/Nahradit	Popis
Vyhledat původní název pro	Vyhledá názvy souborů odpovídající textu zadanému jako původní název pro vybrané řádky.
Nahradit textem	Nahradí názvy souborů textem, který zadáte pro vybrané řádky.
Vybrat	Vybere řádky s odpovídajícími hodnotami v novém názvu.
Nahradit	Nahradí hodnotu v novém názvu pro vybrané řádky.

Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Na platformě **3DEXPERIENCE** platform je možné publikovat položky tabulky přířezů svařovaného dílu.

Chcete-li publikovat položky tabulky přířezů, uložte díl SOLIDWORKS jako svařovaný díl na platformě **3DEXPERIENCE** platform. V bočním panelu je rozšíření svařovaného dílu jako zobrazeno SW Weldment Part.

Nutné podmínky pro uložení dílu SOLIDWORKS jako svařovaného dílu:

- Díl již musíte mít uložený na platformě **3DEXPERIENCE** platform.
- Díl musí obsahovat prvek svaru.
- Díl musí být označen jako jednotlivý fyzický výrobek.

Nutné podmínky pro publikování položek tabulky přířezů na platformě **3DEXPERIENCE** platform:

- Dílem musí být svařovaný díl.
- Tabulka přířezů musí být aktuální.
- Vlastnost položky tabulky přířezů musí mít CutlistID.

Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform provedete takto:

1. Klikněte v otevřeném svařovaném dílu na nabídku **Možnosti** (standardní panel nástrojů), vyberte záložku Vlastnosti dokumentu a poté **Svary**.
2. V dialogovém okně Vlastnosti dokumentu – Svary vyberte v části **ID tabulky řezů** možnost **Vytvořit ID tabulky řezů** a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Klikněte v **Podokně úloh 3DEXPERIENCE** pravým tlačítkem na díl a vyberte možnost **Uložit**.
4. V dialogovém okně Uložit do 3DEXPERIENCE vyberte možnost **Publikovat položky z tabulky přířezů** a klikněte na tlačítko **Uložit**.

V aplikaci MySession se zobrazí položky tabulky přířezů svařovaného dílu. V bočním panelu se zobrazují vlastnosti položek tabulky přířezů.

Správci mohou definovat vlastní atributy PLM a mapovat položky CAD na PLM pro ukládání atributů na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Přijetí nebo zamítnutí vztahů rodič-potomek v souborech (2025 SP1)

☒ Open all ProStep files in folder automatically

☒ Sync with ECAD automatically on build

☐ Use email-based communication:

Default recipient email addresses:

☒ Animate change in preview image on tree selection

☐ Reverse rotation direction of components on the underside of the board

☒ Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD

☒ Use GMT style date in IDX communication

☐ Use parent-child association in IDX communication

Změny v propojení rodič-potomek je možné spravovat a přijmout resp. zamítnout, ať už pocházejí z ECAD nebo z MCAD.

Software CircuitWorks nyní podporuje propojení mezi součástmi a dalšími položkami desky, jako je povolení, zákaz a pokovené a nepokovené díry, při interakci se soubory IDX3.0. Změny v těchto položkách můžete přijmout nebo zamítnout buď z ECAD, nebo z MCAD.

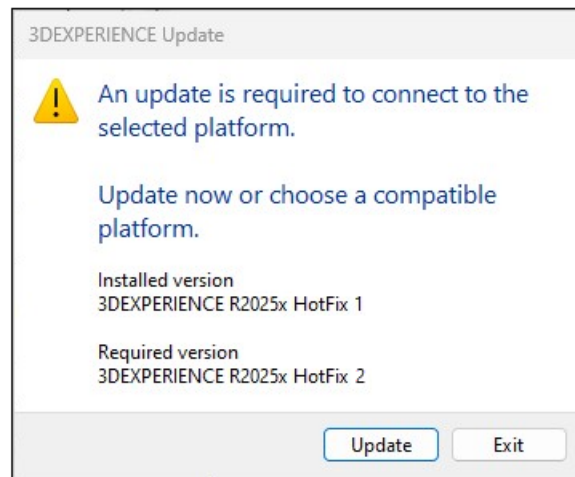
Výhody:

- Možnost přijmout nebo zamítnout všechny související změny v jediném kroku bez ohledu na to, zda aktualizace pocházejí z ECAD nebo z MCAD.
- Při úpravách nadřazených součástí v MCAD se všechny související podřízené položky při exportu do CircuitWorks automaticky aktualizují.

Chcete-li tuto funkci použít, postupujte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > CircuitWorks > Možnosti CircuitWorks**.
2. Vyberte možnost **ProStep EDMD** a poté **Použít v komunikaci IDX asociaci rodič/potomek**.

Vylepšená oznámení o aktualizacích pro aplikace Connected (2025 SP1)



Když spustíte software SOLIDWORKS Connected, Visualize Connected nebo DraftSight Connected pomocí zástupce na pracovní ploše a je k dispozici nebo nutná aktualizace, můžete aplikaci aktualizovat přímo ze zobrazené zprávy.

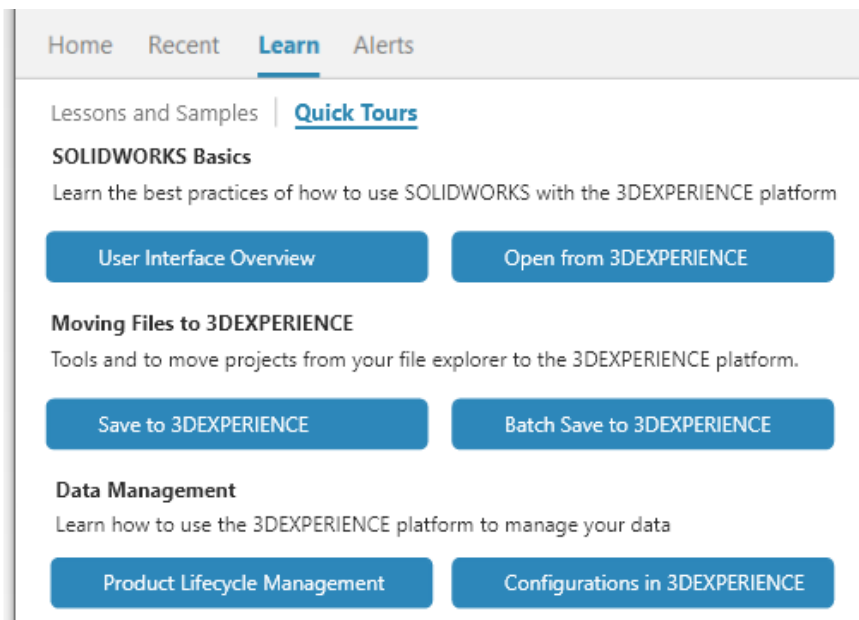
Platforma použije nové chování u všech hlavních i dílčích aktualizací po instalaci systému 3DEXPERIENCE 2025x FD01.

Dříve bylo nutné přejít do aplikace pomocí kompasu ve webovém prohlížeči.

Výhody: Toto vylepšení zjednodušuje proces aktualizace a eliminuje nutno přepínat mezi nástroji, takže je snazší udržovat aplikace v aktuálním stavu.

SP0 a GA

Stručná seznámení



Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou sledovat kompaktní, integrované výukové moduly zvané Stručná seznámení. Každé stručné seznámení obsahuje posloupnost kroků zobrazených jako interaktivní vyskakovací okna, která ukazují na prvky v uživatelském rozhraní.

Výhody: S aplikacemi **3DEXPERIENCE** se můžete seznámit interaktivně, což vám pomůže rychle pochopit základní funkce a koncepty. Informace o osvědčených postupech viz [SolidPractices](#).

Chcete-li získat přístup ke Stručným seznámením, klikněte v dialogovém okně Vítejte na záložce Učení na možnost **Stručná seznámení**.

Chcete-li spustit stručné seznámení, klikněte na něj (například **Přehled uživatelského rozhraní**). Chcete-li projít jednotlivé kroky, klikněte na tlačítko **Další** ve vyskakovacím kroku. Vyskakovací okna obsahují čísla kroků, takže můžete sledovat postup.

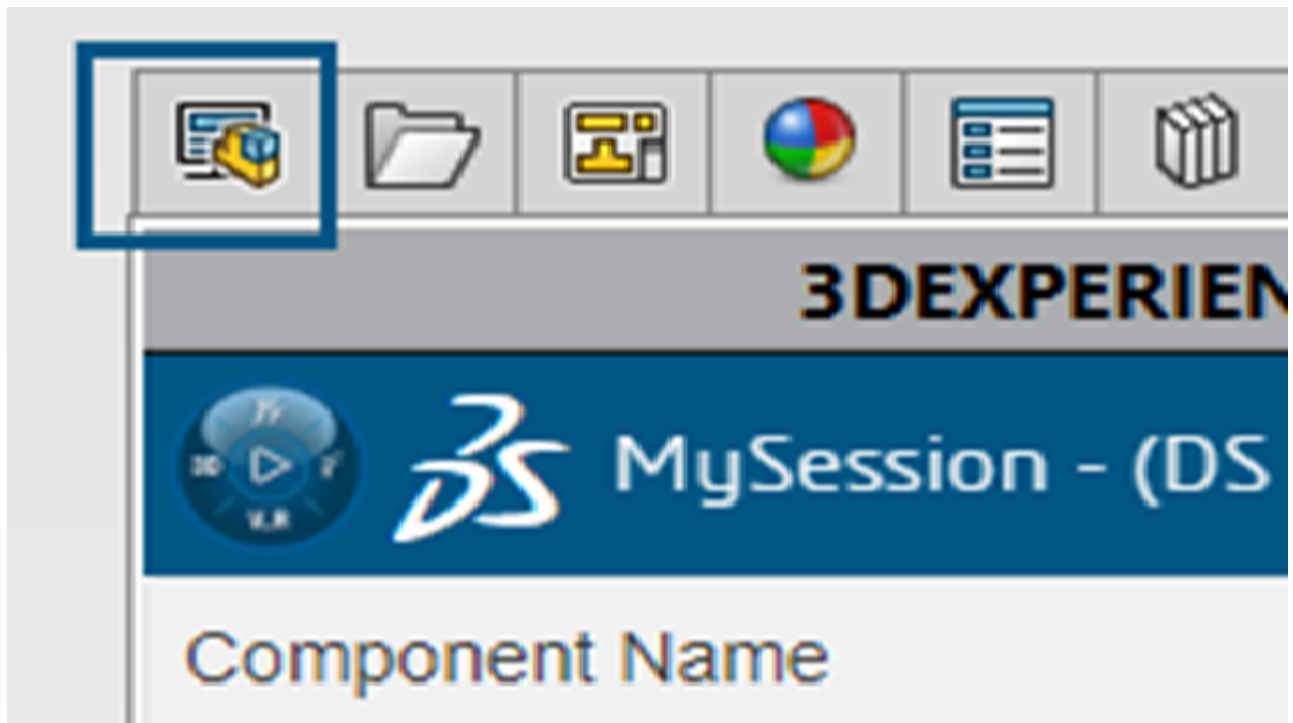
Odebrání možnosti vygenerování 3D formátu

Volba **Vypočítat 3D formát pro všechny konfigurace** byla odebrána.


Výhody: V softwaru SOLIDWORKS můžete nyní pokračovat v práci i během generování výstupu.

Tato možnost přidána na stránku **Nastavení** v nabídce **Centrum konfigurace prostoru pro spolupráci > Spolupráce CAD > SOLIDWORKS**. CGR se nyní generují pomocí konverzní služby pro cloudové prostředí a převaděče odvozených formátů Derived Format Converter pro místní prostředí.

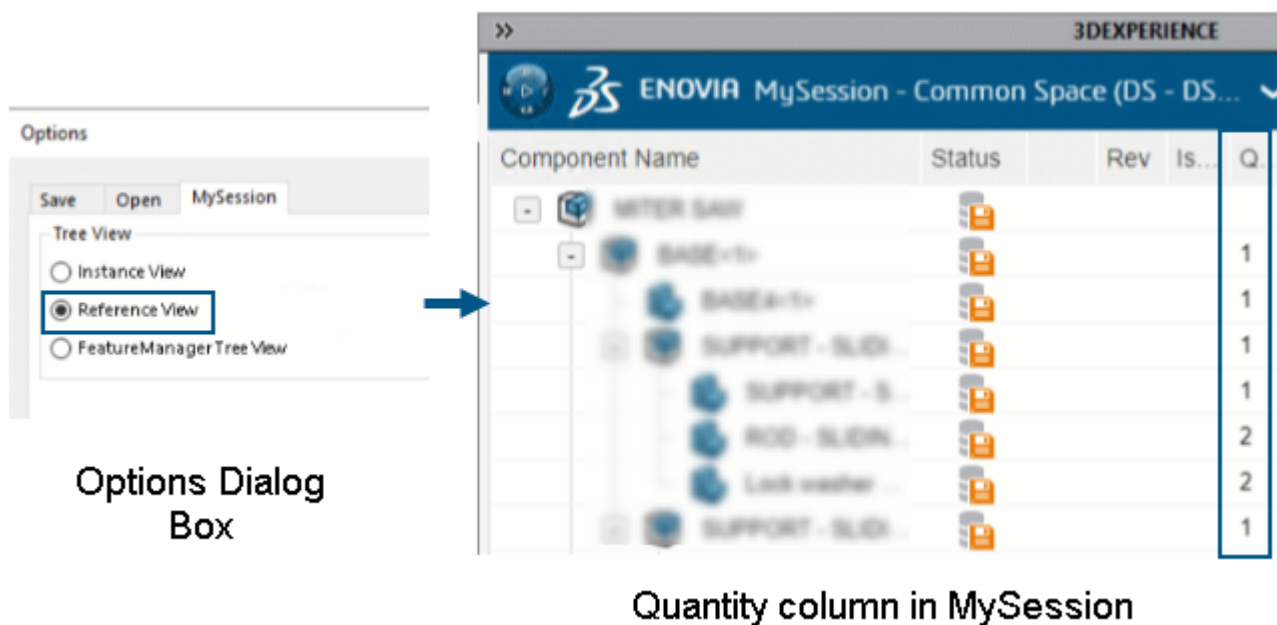
Podokno úloh



Vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají zvýšit produktivitu.

V aplikacích Design with SOLIDWORKS® a SOLIDWORKS Connected je v podokně úloh záložka Soubory **3DEXPERIENCE** na tomto počítači zobrazena jako druhá záložka. Když vypnete záložku **3DEXPERIENCE** , bude záložka Soubory **3DEXPERIENCE** na tomto počítači zobrazena jako první záložka. V dřívějších verzích byla záložka Soubory **3DEXPERIENCE** na tomto počítači zobrazena jako poslední záložka.

Viditelnost sloupce Množství



Sloupec **Množství** v aplikaci MySession je viditelný nebo skrytý podle nastavení stromového zobrazení v okně **Možnosti**.

Výhody: Získáte flexibilitu při zobrazování nebo skrytí sloupce **Množství**.

Sloupec **Množství** zobrazuje počet instancí spojených s objektem. Zobrazené hodnoty závisí na nastavení **Stromové zobrazení** v okně **Možnosti**. Sloupec je viditelný, pokud vyberete možnost **Referenční pohled** nebo **Stromové zobrazení ve FeatureManageru**.

Podpora licencí u doplňkových modulů SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection a SOLIDWORKS MBD

Pokud vlastníte licence k aplikacím SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection a SOLIDWORKS MBD, můžete je aktivovat v softwaru SOLIDWORKS Connected.

Výhody: Doplňkové moduly se instalují automaticky a tyto nástroje jsou pak snadno dostupné v aplikaci SOLIDWORKS Connected.

Při instalaci softwaru SOLIDWORKS Connected vyberte doplňkový modul a zadejte sériové číslo. V případě síťové licence musíte zadat adresu (port@server) licenčního serveru SolidNetWork (SNL).

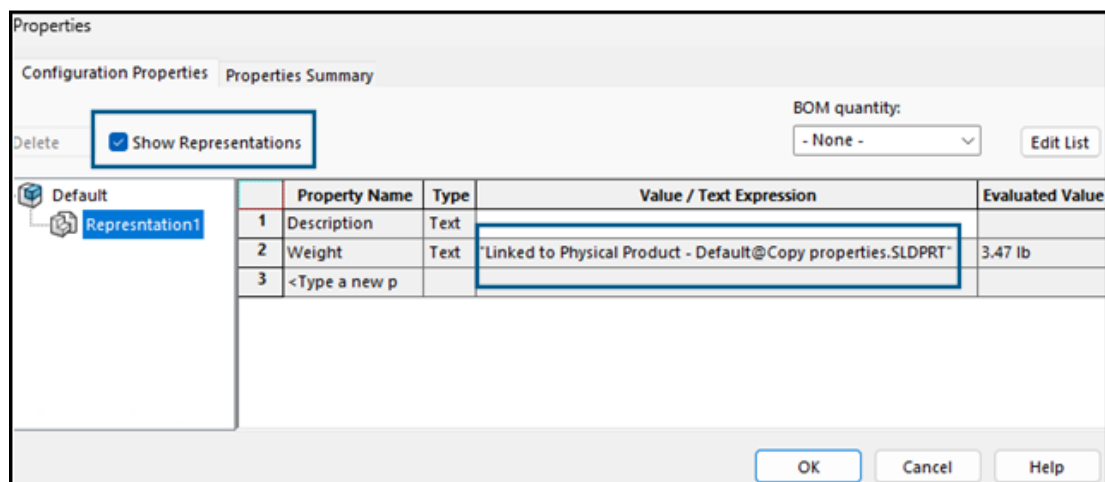
Po instalaci doplňku platí následující:

- Samostatné verze můžete aktivovat nebo deaktivovat v nabídce **Nápověda** v aplikaci SOLIDWORKS Connected.
- Verze SNL si načtou licenci z licenčního serveru, když je přidáte.

Konkrétně v případě softwaru SOLIDWORKS Inspection se při instalaci softwaru SOLIDWORKS Inspection se softwarem SOLIDWORKS Connected nainstaluje a aktualizuje doplňková i samostatná aplikace. Samostatná aplikace nabízí stejné funkce jako verze

SOLIDWORKS Installation Manager. Samostatnou aplikaci je možné spustit pomocí zástupce na pracovní ploše nebo z nabídky **Start** systému Windows, nikoli z nástroje **3DEXPERIENCE** Compass. Samostatná aplikace kromě toho podporuje stejné způsoby aktivace a licence SolidNetWork (SNL).

Propojení vlastností konfigurace reprezentací s fyzickými výrobky



Software SOLIDWORKS propojuje vlastnosti konfigurace reprezentací s jejich fyzickými výrobky.

Hodnoty reprezentací, které jsou propojeny s fyzickým výrobkem, je možné přepisovat. Příkaz **Zobrazit reprezentace** umožňuje zobrazit reprezentace fyzických výrobků v levém panelu.

U propojení mezi fyzickými výrobky a reprezentacemi ze starších souborů, které jsou kompatibilní s platformou **3DEXPERIENCE** Platform a uložené, postupujte takto:

1. Ve stromu FeatureManager® klikněte pravým tlačítkem na požadovaný soubor.
2. Vyberte možnost **Vlastnosti odkazů v reprezentacích**.

3

Instalace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Převod licenčního serveru SolidNetWork na 64bitovou verzi**
- **Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API**

Převod licenčního serveru SolidNetWork na 64bitovou verzi

Aplikace SOLIDWORKS® SolidNetWork License Manager 2025 se nyní instaluje jako 64bitová aplikace. Tato změna nemá vliv na její funkci ani uživatelské prostředí.

Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API

Rozhraní Manage Web API můžete nainstalovat v průvodci instalací InstallShield softwaru SOLIDWORKS PDM. Během instalace můžete použít buď výchozí port nebo nastavit port HTTP na jiné číslo.

Případně můžete rozhraní Manage Web API nainstalovat v Manažeru instalací SOLIDWORKS na stránce Server SOLIDWORKS Manage, kde zadáte i port HTTP.

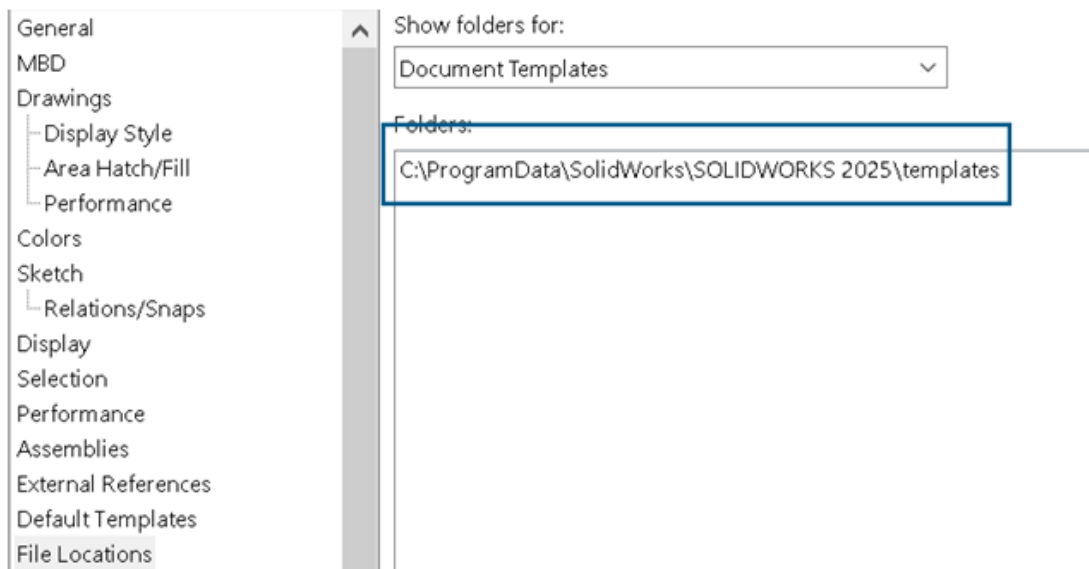
4

Správa systému

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Dědičnost výchozího umístění souborů při upgradu na verzi SOLIDWORKS 2025**
- **Aplikace SOLIDWORKS Login Manager**

Dědičnost výchozího umístění souborů při upgradu na verzi SOLIDWORKS 2025



Logika dědičnosti umístění souborů z předchozích instalací byla vylepšena. Dosud bylo nutné při upgradu umístění souborů změnit nebo resetovat (kvůli výchozímu umístění souborů z předchozích instalací).

Výchozí umístění souborů má nyní následující logiku:

- Pokud jste v předchozí instalaci zachovali výchozí umístění souborů, potom verze SOLIDWORKS® 2025 vytvoří a použije při prvním spuštění softwaru nové výchozí umístění souboru.
- Všechny nové formáty listů a šablony dokumentů přidané v předchozím výchozím umístění budou integrovány do výchozího umístění souborů verze 2025. Tato integrace platí pro všechny nové soubory v umístění `ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version`.

Pokud jste umístění souborů přizpůsobili (tj. nastavili vlastní cesty), nedojde k žádné změně. Software SOLIDWORKS 2025 i nadále dědí uživatelem zadané cesty z předchozích instalací. Uživatelem zadané cesty jsou mimo složku `ProgramData\SOLIDWORKS` a instalační složky softwaru SOLIDWORKS.

Data v instalační složce softwaru SOLIDWORKS se aktualizují pouze v případě, že je software SOLIDWORKS nainstalován ve složce Program Files systému Windows. Pokud je software SOLIDWORKS instalován mimo tuto složku, zdědí se pro umístění souborů uživatelské cesty.

Aplikace SOLIDWORKS Login Manager

Aplikace SOLIDWORKS Login Manager, nainstalovaná spolu s aplikací SOLIDWORKS Installation Manager, umožňuje přihlášení ke službě **3DEXPERIENCE** Marketplace a k aplikacím **3DEXPERIENCE**.

Při instalaci administrativní kopie pomocí příkazového řádku nebo prostřednictvím služby Microsoft Active Directory je nutno do obrazu zahrnout soubor SOLIDWORKS Login Manager. Například: `administrative_image_directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi`

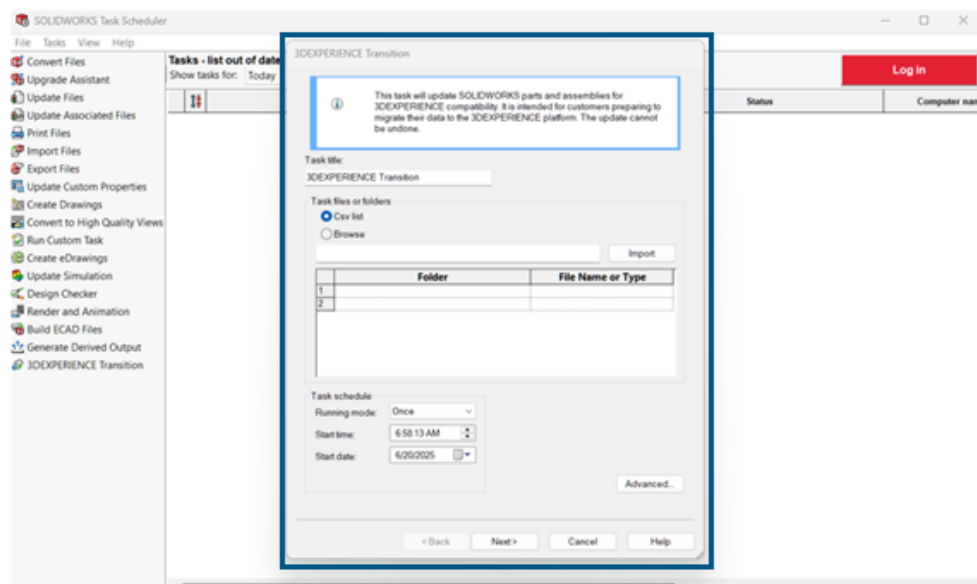
5

Základy SOLIDWORKS

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS**
- **Generování odvozených objektů STEP pro sestavy SOLIDWORKS pomocí plánovače úloh SOLIDWORKS (2025 FD02)**
- **Výkon ve vícetělových dílech (2025 SP2)**
- **Přejmenování poznámek, kót DimXpert a kót prvků v zobrazení popisů pod stromem FeatureManager (2025 SP2)**
- **Sdílení souborů v aplikacích 3DDrive a 3DSwym (2025 SP1)**
- **Změny možností systému a vlastností dokumentů**
- **Rozhraní k programování aplikací**
- **Zadání šablony s osou Z orientovanou nahoru**
- **Ukládání souborů SOLIDWORKS Inspection s použitím záložek**

Úloha přechodu do 3DEXPERIENCE v plánovači úloh SOLIDWORKS



Úloha přechodu do **3DEXPERIENCE** umožňuje aktualizovat soubory SOLIDWORKS, aby byly kompatibilní s platformou **3DEXPERIENCE** platform. Úloha přechodu do

3DEXPERIENCE funguje stejně jako úloha kompatibility s **3DEXPERIENCE**, ale může k výběru obsahu z počítače a spuštění maker použít soubor **.csv**.

Výhody: Můžete ušetřit čas a pomocí souborů **.csv** přidat k úloze obsah.

Pomocí úlohy přechodu do **3DEXPERIENCE** můžete:

- Upgradovat soubory, aniž byste povolili kompatibilitu s **3DEXPERIENCE**, jejich uložením v aktuální verzi.
- Upgradovat uživatelské vlastnosti.
- Přidat značky pro obnovení.
- Přidat značky Zobrazit data.

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V plánovači úloh SOLIDWORKS klikněte na možnost **Přechod do 3DEXPERIENCE**.
2. V části **Název úlohy** vytvořte název úlohy.
3. V části **Soubory nebo složky pro úlohy** vyberte obsah, který chcete aktualizovat, jedním z následujících způsobů:
 - Vyhledejte soubor nebo složku, které chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.
 - Importujte soubor **.csv** určující obsah, který chcete přidat do **Souborů nebo složek pro úlohy**.

Formát souboru **.csv** je *path, filename*. Chcete-li například přidat soubory **clamp.sldprt** a **bracket.sldprt**, napište:

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Spusťte úlohu ihned nebo ji naplánujte (viz **Naplánování úlohy** na stránce 84).
5. Klikněte na **Další**.
6. V dialogovém okně Možnosti stanovte možnosti:

Možnost	Popis
Možnost konfigurace	<p>Uloží pouze aktivní konfiguraci nebo před uložením aktivuje všechny konfigurace.</p> <div> <p>Aktivací všech konfigurací před uložením se může značně prodloužit doba provádění úlohy.</p> </div>
Kompatibilita s 3DEXPERIENCE.	Aktualizuje obsah ze SOLIDWORKS, aby byl kompatibilní s platformou 3DEXPERIENCE platform. Viz

Možnost	Popis
	Kompatibilita s 3DEXPERIENCE a Možnosti integrace s platformou 3DEXPERIENCE.
Nastavení upgradu souboru	<ul style="list-style-type: none"> • Upgraduje uživatelské vlastnosti. • Přidá značku pro obnovení do všech konfigurací. • Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pokud jste vybrali možnost Kompatibilita s 3DEXPERIENCE, není k dispozici možnost Přidat značku Zobrazit data do všech konfigurací.</p> </div>
Zálohování souborů	Stanovuje umístění pro zálohování aktualizovaných souborů.

7. Spuštění makra viz [Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE](#) na stránce 85.
8. Klikněte na **Dokončit**.

Naplánování úlohy

Chcete-li naplánovat úlohu:

1. Pod položkou **Časový plán úlohy** nastavte:

Možnost	Popis
Režim spuštění	Určuje, jak často se úloha spouští. Vyberte Jednou, Denně, Týdně nebo Měsíčně .
Začátek	V kolik hodin úloha začne.
Datum spuštění	Který den úloha začne.

2. Po kliknutí na **Možnosti** určete umístění záloh.
3. Klepnutím na **Upřesňující** pro změnu pracovní složky, hodnoty časového limitu a jiné možnosti.
4. Klikněte na **Dokončit**.

Úloha a její titul, plánovaný čas, plánované datum a stav se objeví na panelu Úlohy. Stav úlohy je **Plánovaná**.

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE

Spuštění makra pomocí úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE:

1. V úloze přechodu do **3DEXPERIENCE** vyberte soubory, na kterých chcete makro spustit. Viz [Vytvoření úlohy přechodu do 3DEXPERIENCE](#) na stránce 83.
 - a. Klikněte na **Další**.
2. V dialogovém okně Možnosti v části **Vlastní akce** vyberte příkaz **Spustit makro:**.
3. Vyhledejte makro SOLIDWORKS (.swp).
4. Klikněte na **Dokončit**.

Makro se zobrazí v plánovači úloh s názvem, který jste u úlohy nastavili.

Příklad makra SOLIDWORKS

Chcete-li tuto funkci vyzkoušet, můžete do makra SOLIDWORKS (.swp) vložit následující text.

Toto vzorové makro přidá k libovolnému dílu, sestavě nebo výkresu v seznamu souborů úloh vlastnost s názvem „Hello“ s hodnotou „Hello World“.

- U dílů a sestav přidává do aktivních konfigurací vlastnost specifickou pro konfiguraci.
- U výkresů přidá uživatelskou vlastnost, protože výkresy neobsahují konfigurace.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing
```

```

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
        swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
        swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    End If

End Sub

```

Generování odvozených objektů STEP pro sestavy SOLIDWORKS pomocí plánovače úloh SOLIDWORKS (2025 FD02)

Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou v sestavách v úloze Generovat odvozený výstup použít formát STEP.

Výhody: Odvozený výstup je možné sdílet přímo ze sestavy, aniž byste museli uživatelům jiných oddělení přidělovat licenci CAD.


Pomocí úlohy Generovat odvozený výstup je možné zahrnout odvozené objekty STEP AP203 nebo AP214 připojené k sestavám SOLIDWORKS.

Formát STEP není k dispozici pro aplikaci Design with SOLIDWORKS v místních instalacích.

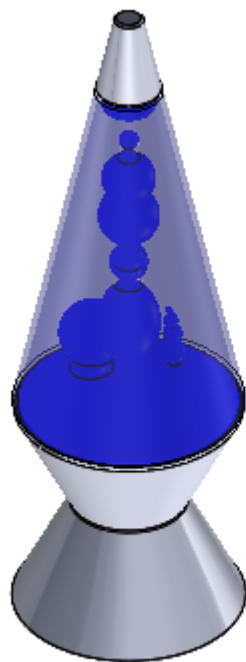
Úloha Generovat odvozený výstup vyžaduje zadání hesla k platformě **3DEXPERIENCE** platform. To umožňuje, aby úloha mohla v budoucnu spouštět software SOLIDWORKS pod vaším jménem. Můžete například nastavit, aby se úloha spouštěla každou noc a automaticky generovala odvozené výstupy pro všechny sestavy nebo výkresy přidané v daný den, které odpovídají zadanému vyhledávání.

Dříve bylo možné úlohu spustit pouze jednou a přímo ve stejný den.

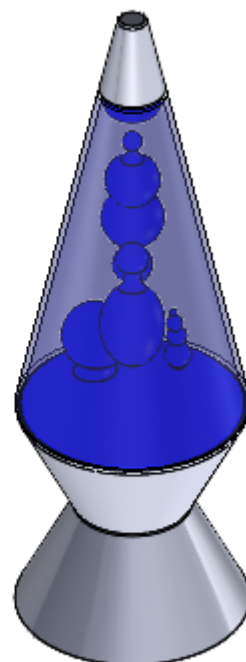
Postup generování odvozených objektů STEP pro sestavy SOLIDWORKS:

1. V SOLIDWORKS klikněte na možnost **Nástroje > Aplikace SOLIDWORKS > Plánovač úloh SOLIDWORKS**.
2. Klikněte na možnost **Generovat odvozený výstup**  na postranním panelu nebo klikněte na **Úlohy > Generovat odvozený výstup**.
3. V nastavení **Titul úlohy** zadejte nový název úlohy nebo ponechte výchozí.
4. Vyberte v nastavení **Odvozený výstup** jeden z následujících formátů STEP:
 - **STEP AP203**
 - **STEP AP214**
5. Vyberte **Prostor pro spolupráci**.
6. V nastavení **Stav dokončení** vyberte možnost **Pouze uvolněno** nebo **Zmrazeno a uvolněno**.
7. Pod položkou **Vlastník** vyberte možnost **Veškerý obsah** nebo **Můj obsah** z prostoru pro spolupráci.
8. Do pole **Heslo** zadejte heslo k platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Výkon ve vícetělových dílech (2025 SP2)



Option On



Option Off

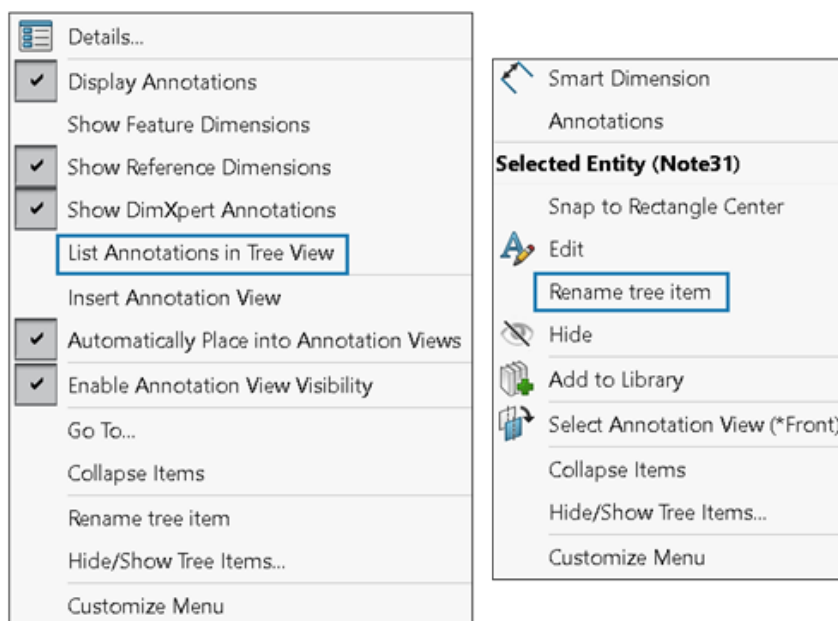
Je možné vypnout zobrazení hran obrysu, aby se zlepšil výkon.

Máte možnost určit práh pro počet těl, který bude považován za velký. Když otevřete díl, jehož počet těl tento práh překračuje, vypne software SOLIDWORKS automaticky zobrazení hran obrysu.

Zobrazení hran obrysu vypnete takto:

1. Klikněte na položky **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon**.
2. Vyberte možnost **Nezobrazovat okraje siluety v dílech, když počet těl překročí**.
3. Zadejte minimální počet těl.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Aby tato možnost začala platit, uložte model, zavřete model a poté ho znovu otevřete.

Přejmenování poznámek, kót DimXpert a kót prvků v zobrazení popisů pod stromem FeatureManager (2025 SP2)



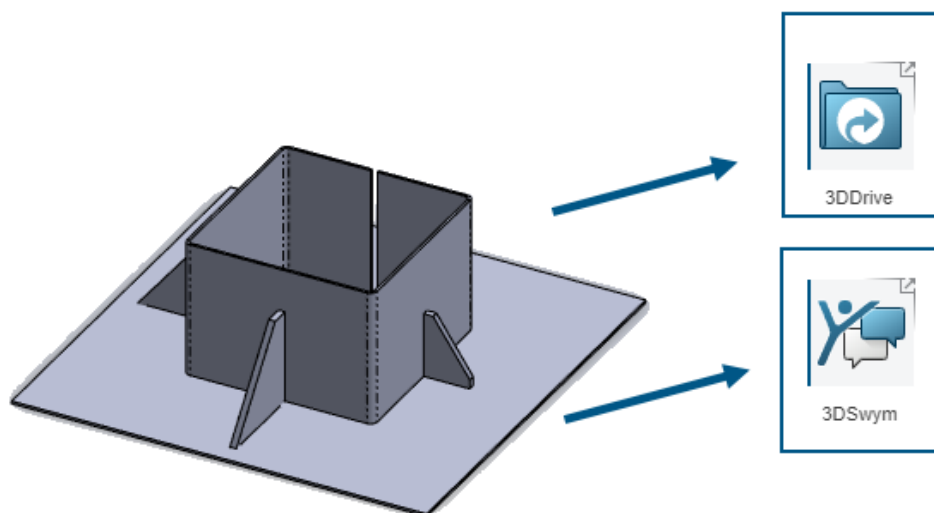
Poznámky a kóty můžete v popisech přejmenovat na jiné než původní generické názvy jako *poznámka1* nebo *poznámka2*.

Přejmenování poznámek a kót v popisech provedete takto:

1. Klikněte ve stromu FeatureManager pravým tlačítkem na možnost **Popisy** a vyberte položku **Zobrazit seznam popisů ve stromovém zobrazení**.
2. Provedte jednu z následujících operací:
 - Klikněte pravým tlačítkem na poznámku nebo kótu a vyberte příkaz **Přejmenovat položku stromu**.
 - Vyberte poznámku nebo kótu a stiskněte klávesu F2.
3. Zadejte název a klikněte do grafické plochy.

Název může obsahovat písmena, číslice a speciální znaky.

Sdílení souborů v aplikacích 3DDrive a 3DSwym (2025 SP1)



Nástroj **Sdílet** slouží ke sdílení souborů SOLIDWORKS v aplikacích 3DDrive a 3DSwym bez nutnosti instalace aplikace Design with SOLIDWORKS.

Aplikace 3DDrive a 3DSwym vám umožňují bezpečně sdílet data s vaším týmem přímo v softwaru SOLIDWORKS.

Sdílení souborů v aplikacích 3DDrive a 3DSwym:

1. V dokumentu SOLIDWORKS klikněte na nabídku **Soubor > Sdílet**.
2. Vyberte aplikaci.
 - Chcete-li sdílet v aplikaci 3DDrive, vyberte možnost **Sdílet soubor**.
 - Chcete-li sdílet v aplikaci 3DSwym, vyberte možnost **Sdílení v komunitě**.
3. Pokud nejste přihlášení, klikněte na možnost **Přihlásit se** a zadejte svoje přihlašovací údaje **3DEXPERIENCE**.

Pokud máte problémy s přístupem k aplikaci 3DSwym nebo 3DDrive, přečtěte si část **Postup aktivace platformy 3DEXPERIENCE platform**.

4. Vyplňte v aplikaci povinná pole a klikněte na možnost **Nahrát** (3DDrive) resp. **Publikovat** (3DSwym).

Změny možností systému a vlastností dokumentů

V softwaru byly přidány, změněny nebo odebrány následující možnosti.

Možnosti systému

Možnost	Popis	Přístup
Při vkládání součástí použijte k vytvoření inteligentních vazeb SmartMates funkci rozpoznávání spojů pomocí AI	(2025 FD03) Zapne automatické rozpoznání spojů, když vkládáte součásti do sestav. Při vkládání součástí do sestav SOLIDWORKS rozpoznává součásti, které vypadají jako matice, šrouby nebo podložky, a automaticky součástí přiřazuje vazby.	Sestavy
Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu	(2025 SP3) Určuje volby v dialogovém okně Název a popis součásti na systémové úrovni. Když je tato možnost vybrána, můžete kliknutím na položku Název a popis součásti otevřít dialogové okno Název a popis součásti .	FeatureManager
Scéna, Animace a Komprese	(2025 SP2) Možnosti exportu pro soubory rozšířené reality GLTF a GLB byly přesunuty z dialogového okna Nastavení XR Exporter do nabídky Možnosti systému . V poli Formát souboru vyberte možnost GLTF/GLB a zadejte nastavení.	Export.
Automat. řešení zjednodušen. součástí při rozbalení ve stromu FeatureManager	(2025 SP2) Vyřeší zjednodušené součásti, když rozbalíte součásti ve stromu FeatureManager.	FeatureManager
Rozpoznaná plocha sítě Nerozpoznaná plocha sítě	Určuje barvy ploch sítě při použití nástroje Vložit > Sít > Segmentovat importované tělo sítě nebo Převést sít na standardní . Viz nabídka Barvy > Nastavení barevného schématu .	Barvy.
Použít mapovací soubor pro sadu vlastností	Namapuje uživatelské vlastnosti na sady vlastností IFC™. Viz nabídku Export > Formát souboru: IFC > Výstupní formát .	Export.
Umístění souborů	Logika dědičnosti umístění souborů z předchozích instalací byla vylepšena. Viz Dědičnost výchozího umístění souborů při upgradu na verzi SOLIDWORKS 2025 na stránce 80	Instalace

Možnost	Popis	Přístup
Při otevření zoom na všechno	Když otevřete výkres, máte možnost, aby se automaticky zvětšil tak, aby jeho velikost odpovídala grafické ploše.	Výkresy

Vlastnosti dokumentu

Možnost	Popis	Přístup
Automaticky přidat kótu Délka lemu k profilům lemu	Software SOLIDWORKS® automaticky přidává kóty délky ke všem profilům lemů z hrany, kde délku lemu ovládá kóta ve skice (nikoli kóta prvku).	Plechový díl
Norma pro značku povrchu	Vyberte normu: <ul style="list-style-type: none"> • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002) 	Opracování povrchu
Typ tolerance	Vyberte toleranci: <ul style="list-style-type: none"> • Nic • Oboustranná • Mezní • Symetricky • MIN • MAX • Uložení • Uložení s tolerancí • Uložení (jen tolerance) 	Tolerance kóty zkosení

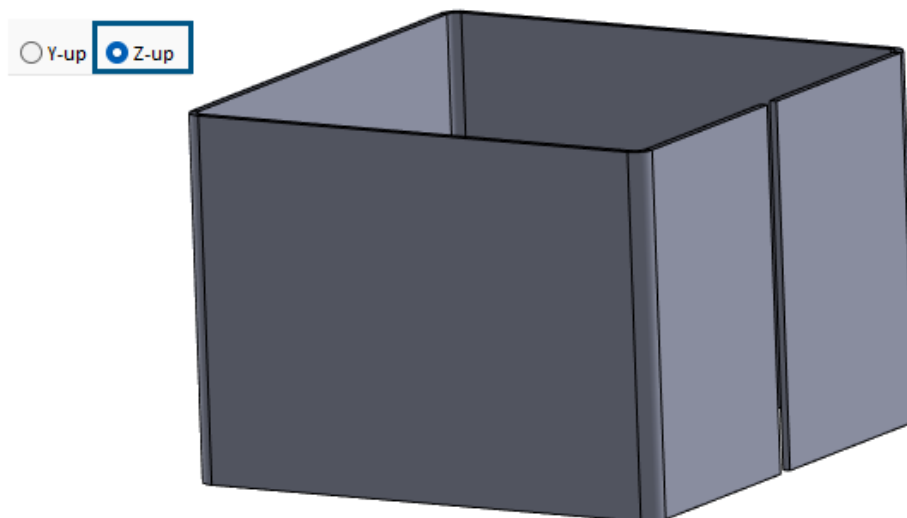
Rozhraní k programování aplikací

Viz *Nápověda SOLIDWORKS Workgroup API: Poznámky k verzi* pro nejnovější aktualizace.

- Možnost importovat popisy do výkresů
- Fotorealistické vykreslování se softwarem SOLIDWORKS Visualize prostřednictvím rozhraní SOLIDWORKS API. Podpora vzhledu rozhraní doplňkového modulu SOLIDWORKS Visualize API zahrnuje následující:
 - Přístup k novým vlastnostem IRenderMaterial
 - Možnost přidávat a upravovat vzhled podkladu ve scénách modelu
 - Mapování textur nelineárních povrchů včetně projekcí na povrchy
- Zlepšený výkon:

- Při opětovném načtení modelu SOLIDWORKS z disku
- S objekty součástí


Zadání šablony s osou Z orientovanou nahoru



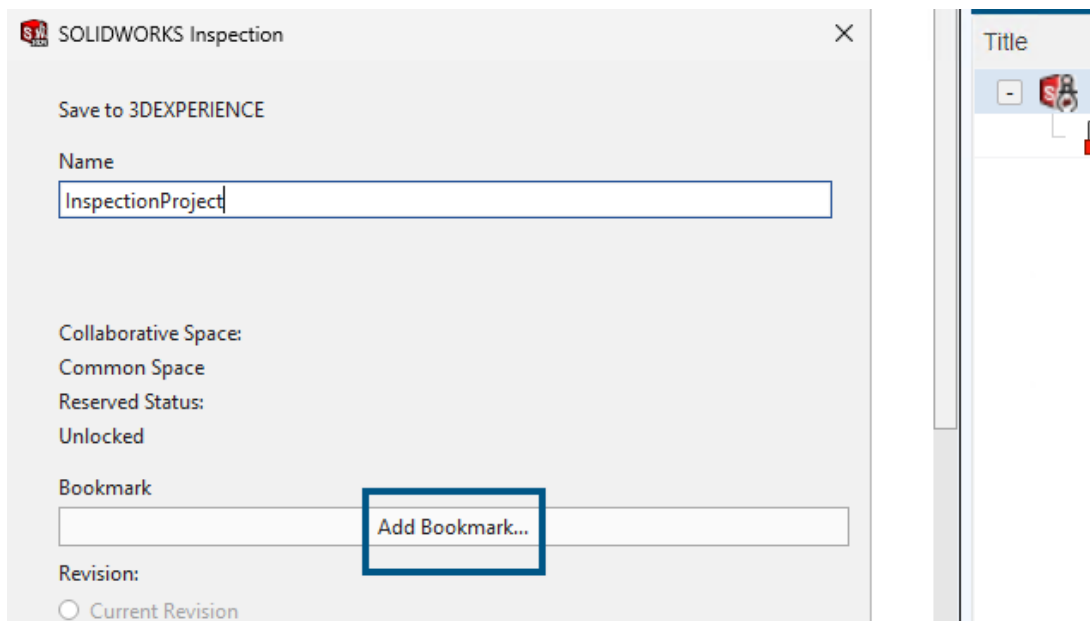
Při vytvoření dílu nebo sestavy můžete vybrat šablonu s osou Z orientovanou nahoru. Ve starších verzích platila v softwaru SOLIDWORKS výchozí orientaci osou Y nahoru.

Nastavení orientace osy Y nebo Z nahoru jsou k dispozici pouze ve výchozích šablonách vytvořených softwarem SOLIDWORKS.

Zadání šablony s osou Z orientovanou nahoru:

1. Klikněte na možnost **Nový**  (na standardním panelu nástrojů) nebo na nabídku **Soubor > Nový**.
2. V dialogovém okně:
 - a. Vyberte typ dokumentu.
 - b. Zvolte možnost:
 - **Osa Y nahoru**. Osa Y je orientována nahoru.
 - **Osa Z nahoru**. Osa Z je orientována nahoru.
 - c. Klikněte na tlačítko **OK**.

Ukládání souborů SOLIDWORKS Inspection s použitím záložek



Soubory SOLIDWORKS Inspection je možné ukládat na platformě **3DEXPERIENCE®** Platform s použitím záložek.

Uložení souborů SOLIDWORKS Inspection s použitím záložek provedete takto:

1. Otevřete projekt nebo vytvořte nový projekt a v nástroji **MySession** klikněte pravým tlačítkem na soubor a vyberte možnost **Uložit**.
2. V okně Uložit do 3DEXPERIENCE klikněte na možnost **Přidat záložku**.
3. V nástroji Bookmark Editor klikněte pravým tlačítkem na možnost **Záložky** a vyberte příkaz **Nová záložka**.
4. V okně Nová záložka zadejte **Název** záložky a klikněte na příkaz **Vytvořit**.
5. Vyberte novou záložku.
6. Vyberte jednu z možností a klikněte na příkaz **Použít**.
 - a. **Přidat stávající**. Přidá nově vytvořenou záložku do stávajících záložek.
 - b. **Nahrát soubor**. Nahraje již existující soubor.
7. Chcete-li záložku uložit na platformě **3DEXPERIENCE** Platform, klikněte na tlačítko **Uložit**.

6

Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Specifikace možností názvů a popisů součástí na systémové úrovni (2025 SP3)**
- **Vyhledávání příkazů (2025 SP2)**
- **Zjednodušené rozhraní (2025 SP1)**
- **Predikce příkazu**
- **Dialog Reorganizovat součásti**
- **Použitelnost**
- **Průvodce dírami**
- **Průběh ukládání a automatického ukládání**
- **Vytvoření skupiny dokumentů**

Specifikace možností názvů a popisů součástí na systémové úrovni (2025 SP3)

☒ Override document level tree display Component Name and Description ...

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary	(Secondary)	< Tertiary >
<input type="radio"/> Component Name	<input type="checkbox"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Display State Name
<input checked="" type="radio"/> Component Description	<input type="checkbox"/> Configuration Name	
	<input checked="" type="checkbox"/> Configuration Description	

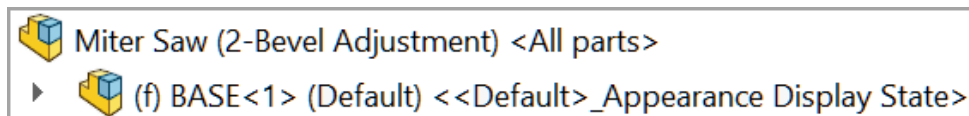
Pomocí možnosti **Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu** můžete zadat nastavení v dialogovém okně Název a popis součásti na systémové úrovni.

Pokud je tato volba povolena, mají volby pro názvy součástí na systémové úrovni prioritu nad volbami na úrovni dokumentu ve stromu FeatureManager. Volby na úrovni systému ale nemají prioritu nad volbami na úrovni dokumentu nastavenými přímo v dokumentu.

Postup zadání možností názvů a popisů součástí na systémové úrovni:

1. Otevřete model.

Příklad: ve stromu FeatureManager platí, že název součásti udává název součásti, název konfigurace a název stavu zobrazení.



2. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > FeatureManager**.
3. Vyberte možnost **Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu**.

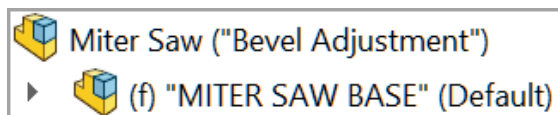
Výběrem možnosti **Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu** zakážete možnosti v dialogovém okně Název a popis součásti na úrovni dokumentu.

4. Klikněte na možnost **Název a popis součásti**.
5. V dialogovém okně Název a popis součásti vyberte požadované možnosti.

Příklad: vyberte v nastavení **Primární** možnost **Popis součásti**. V nastavení **Sekundární** vymažte pole **Název konfigurace** a vyberte **Popis konfigurace**. V nastavení **Terciární** vymažte pole a vyberte **Název stavu zobrazení**.

6. Kliknutím na tlačítko **Použít** a **OK** zavřete dialogové okno.
7. Zavřete dialogové okno Možnosti systému.

V názvu součásti ve stromu FeatureManager je zobrazen popis součásti a popis konfigurace.



8. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na sestavu a poté na nabídku **Zobrazení stromu > Název a popis součásti**.

Pokud je vybrána možnost **Přepsat zobrazení stromu na úrovni dokumentu**, jsou volby na úrovni dokumentu zakázány.

Component Name and Description

Select primary, secondary and tertiary name and description elements to show in the FeatureManager Tree. Certain elements appear inside () or < > as shown.

Primary

☒ Component Name
 ☐ Component Description

(Secondary)


☐ Component Description
 ☒ Configuration Name
 ☐ Configuration Description

< Tertiary >

☒ Display State Name

☐ Do not show Configuration or Display State name if only one exists

Name Preview : Miter Saw (2-Bevel Adjustment) <All parts>

 Options for component names and descriptions are set in system options. To enable the options at the document level, click Options > System Options > FeatureManager and clear the Override document level tree display option.

Vyhledávání příkazů (2025 SP2)

Funkce **Vyhledat příkazy** poskytuje díky vylepšenému mapování terminologie lepší výsledky. Terminologie z jiných CAD balíčků je namapována na nástroje SOLIDWORKS, což vám pomůže najít potřebný příkaz. Výsledky vyhledávání obsahují i také klávesové zkratky pro rychlejší přístup k těmto příkazům.

Na nástroje SOLIDWORKS je možné namapovat více klíčových slov. Dříve bylo podporováno pouze jedno klíčové slovo na každý příkaz.

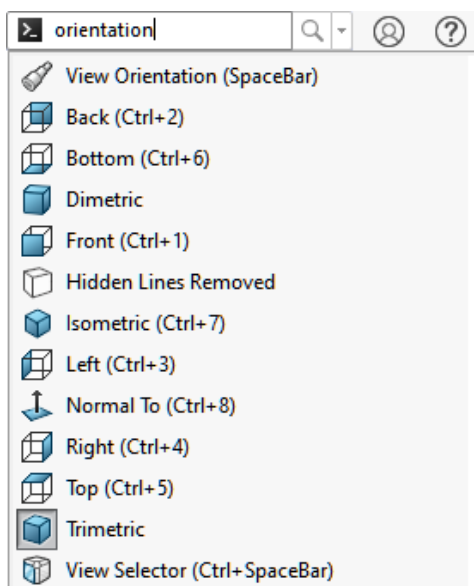
96

Mapování klíčových slov

Software obsahuje více klíčových slov, která lze namapovat na nástroje SOLIDWORKS. Tato možnost je užitečná, jestliže hledáte nástroj, který se nemusí nutně shodovat s příkazem SOLIDWORKS. Pokud například vyhledáte výraz používaný v jiném CAD produktu, může se ve výsledcích vyhledávání zobrazit odpovídající nástroj softwaru SOLIDWORKS.

Klávesové zkratky

Při použití funkce **Vyhledat příkazy** obsahují výsledky i klávesové zkratky příkazů v závorkách (pokud existují). Pokud k vyhledání příkazu použijete klávesu **S**, zobrazí se klávesová zkratka ve výsledcích také.

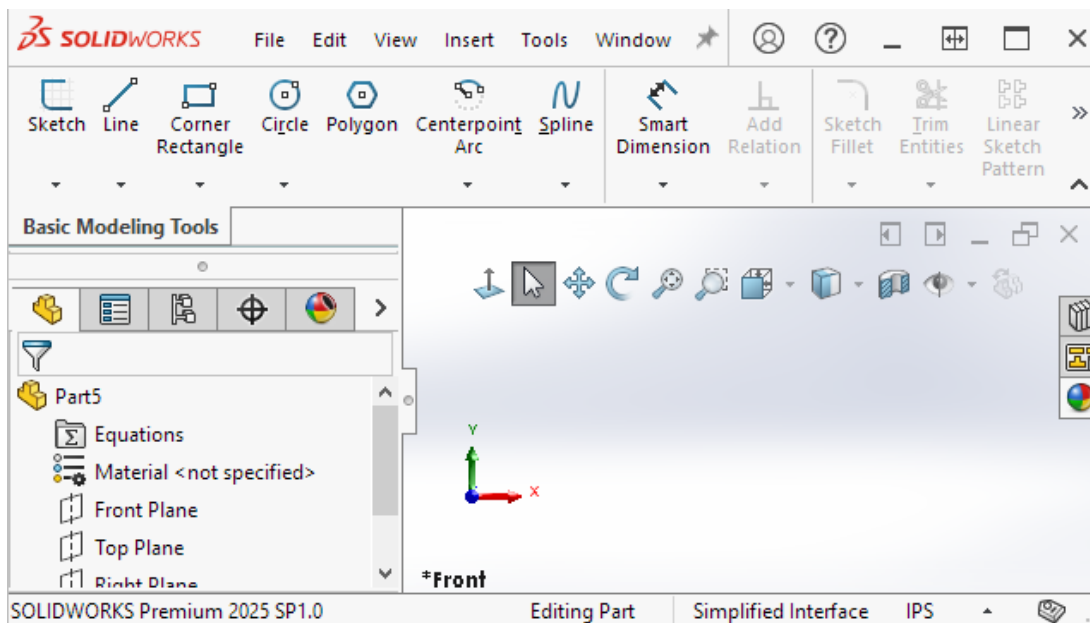


Podpora více klíčových slov

Máte možnost určit více klíčových slov, která budou použita při vyhledávání nástrojů ve funkci **Vyhledat příkazy**.

Klikněte na **Nástroje > Upravit**. V dialogovém okně na kartě Klávesnice ve sloupci **Hledané výrazy** zadejte klíčová slova pro nástroje oddělené čárkami.

Zjednodušené rozhraní (2025 SP1)



Zjednodušené rozhraní je pracovní prostor, který sestává z okna SOLIDWORKS se zjednodušeným uživatelským rozhraním. Okno obsahuje základní prvky uživatelského rozhraní podle typu otevřeného dokumentu.

Otevřete dokument a klikněte na nabídku **Zobrazit > Pracovní prostor > Zjednodušené rozhraní**.

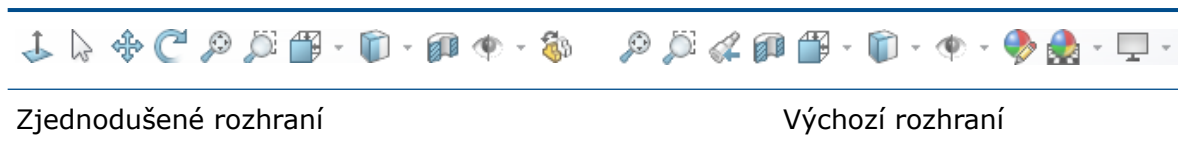
Nemáte-li otevřený dokument, klikněte na nabídku **Zobrazit > Zjednodušené rozhraní**.

Je-li tato možnost vybrána, je na stavovém řádku zobrazen pracovní prostor **Zjednodušené rozhraní**.

Když nastavíte pracovní prostor **Zjednodušené rozhraní**, upravíte rozhraní podle potřeby a vypnete volbu **Zjednodušené rozhraní**, uloží software SOLIDWORKS všechny úpravy, které jste provedli, i když **Zjednodušené rozhraní** znovu aktivujete.

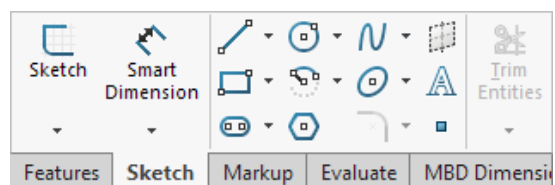
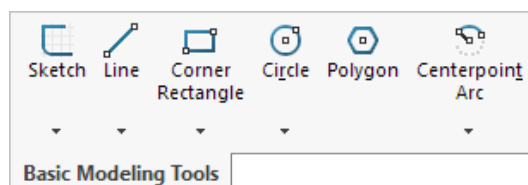
Panel nástrojů průhledného zobrazení

U dílů a sestav obsahuje panel nástrojů Průhledné zobrazení nástroje pro manipulaci s pohledy. Nenabízí ale nastavení vzhledu, scény ani zobrazení.



CommandManager

CommandManager obsahuje jednu záložku pro každý typ dokumentu. Jedná se o záložky Základní nástroje pro modelování, Základní nástroje pro sestavy a Základní nástroje pro výkresy, které obsahují nástroje běžně používané u těchto typů dokumentů.



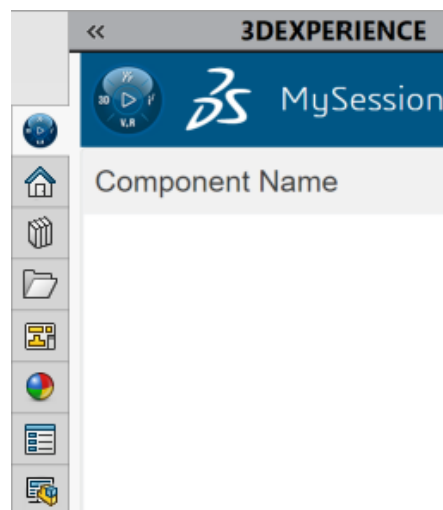
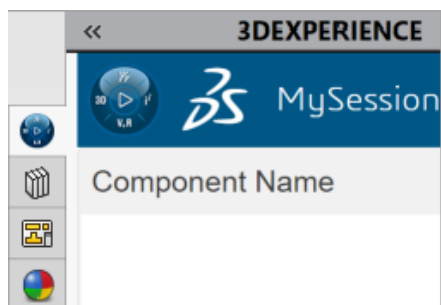
Zjednodušené rozhraní

Výchozí rozhraní

Podokno úloh

Podokno úloh obsahuje následující záložky:

- 3DEXPERIENCE
- Knihovna návrhů
- Zobrazit paletu
- Vzhledy, prostředí a nálepky






Zjednodušené rozhraní

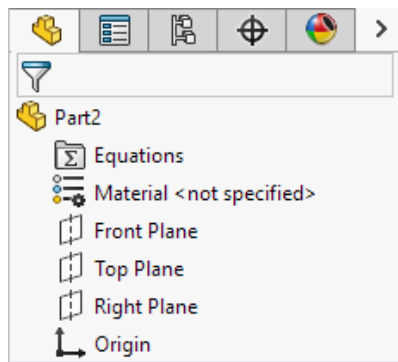
Výchozí rozhraní

Strom FeatureManageru

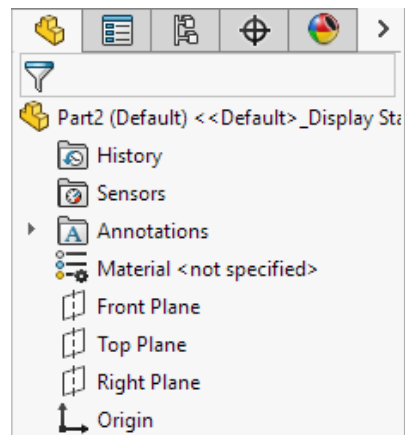
Strom FeatureManager obsahuje následující položky:

- Rovnice

- Materiál 
- Roviny 
- Počátek 



Zjednodušené rozhraní

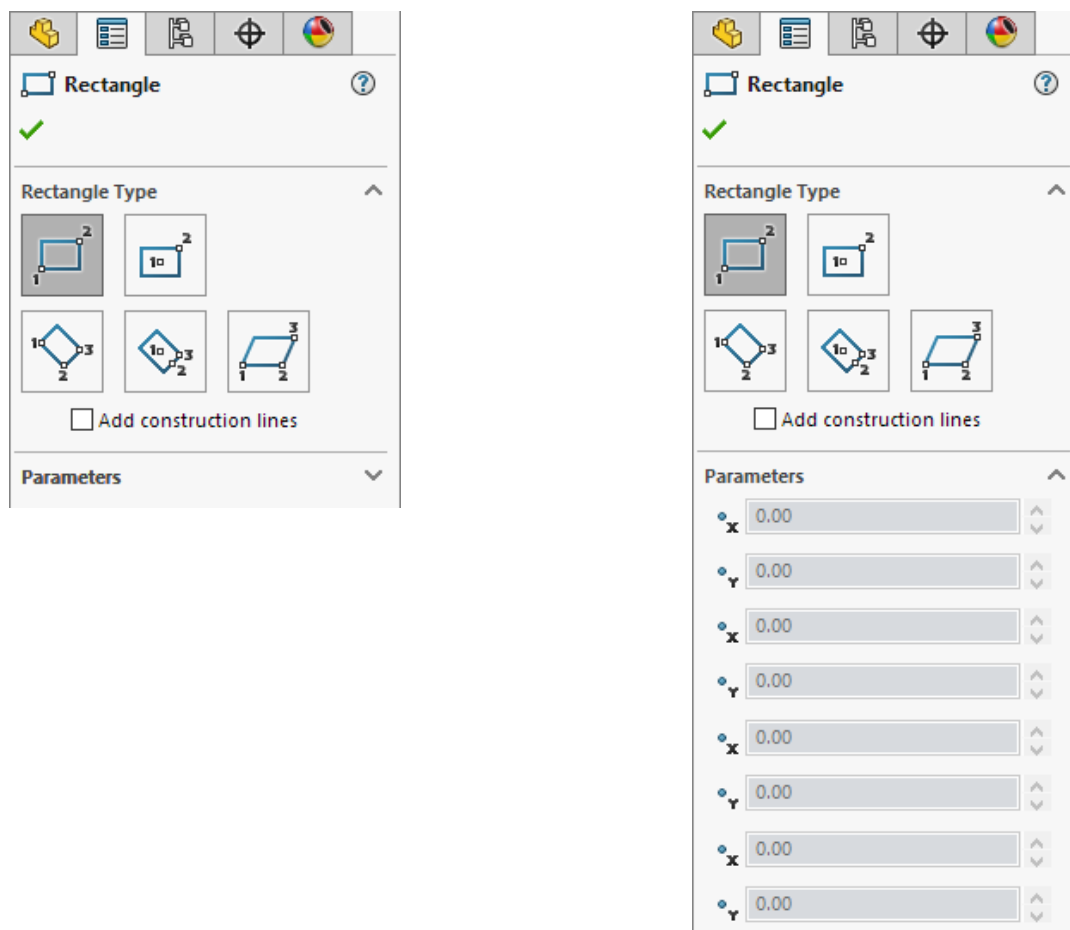


Výchozí rozhraní

Položky ve stromu FeatureManager nezahrnují názvy konfigurací nebo stavů zobrazení, pokud existuje pouze jedna.

Správci PropertyManager

Některé PropertyManagery obsahují sbalené části:



Zjednodušené rozhraní

Výchozí rozhraní

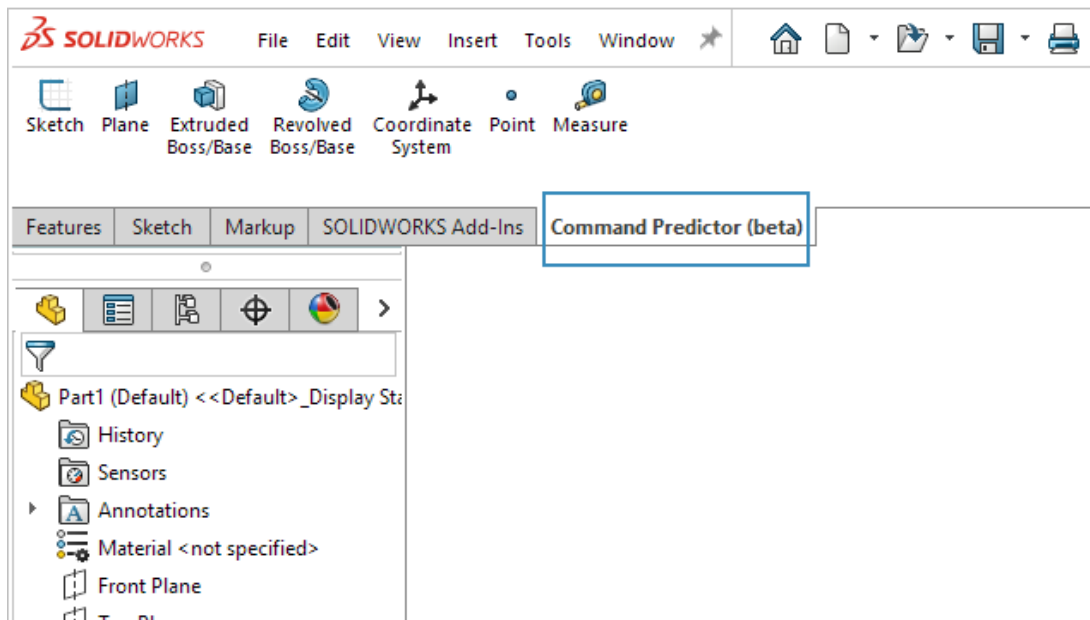
Režim skici

V případě dílu se v režimu **Zjednodušené rozhraní** otevře nový díl s aktivní skicou na přední rovině.

Strom správce MotionManager

Strom MotionManager je skrytý.

Predikce příkazu



Predikce příkazu předpovídá nástroje, které jsou nejrelevantnější, na základě nástrojů, které jste použili v aktuální relaci SOLIDWORKS. Zkracuje tak dobu, kterou strávíte hledáním nástrojů, jež pravděpodobně potřebujete použít.

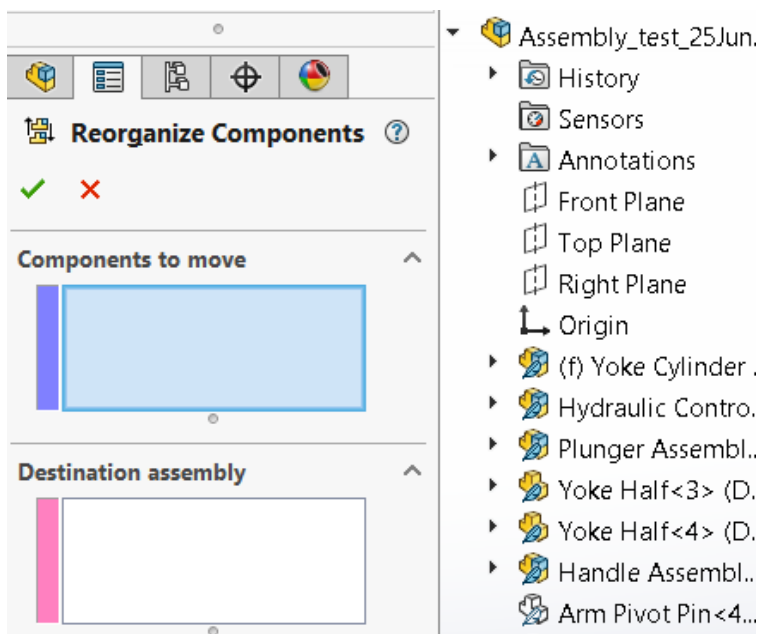
Použití predikce příkazu:

1. Klikněte v dokumentu SOLIDWORKS na záložku Predikce příkazu (beta) (CommandManager).
2. Klikněte na některý z nástrojů na záložce.

Predikce příkazu je beta funkce a návrhy nástrojů vycházejí z modelu strojového učení.

Dialog Reorganizovat součásti

Vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají zvýšit produktivitu.

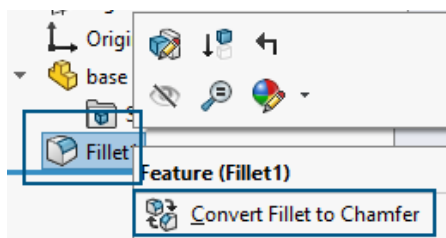


Dialogové okno Reorganizovat součásti bylo přesunuto do PropertyManageru. Okno již nezakrývá grafickou plochu.

Použitelnost

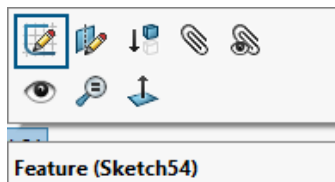
Uživatelské rozhraní je vylepšeno, aby se zvýšila produktivita.

Názvy při převodu zaoblení na zkosení

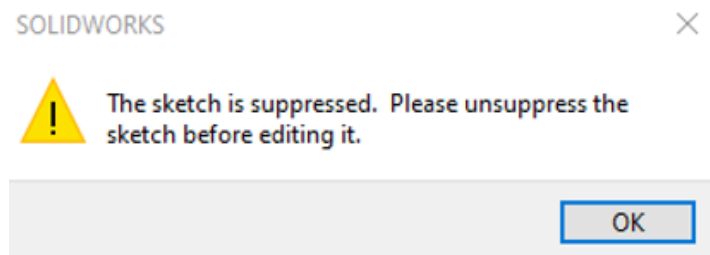


Když ve stromu FeatureManager® kliknete pravým tlačítkem na zaoblení a vyberete možnost **Převést zaoblení na zkosení**, změní se ve stromu FeatureManager název zaoblení na zkosení. Můžete také použít příkaz **Převést zkosení na zaoblení** a software pak název odpovídajícím způsobem aktualizuje. V dřívějších verzích zůstal ve stromu FeatureManager název zaoblení.

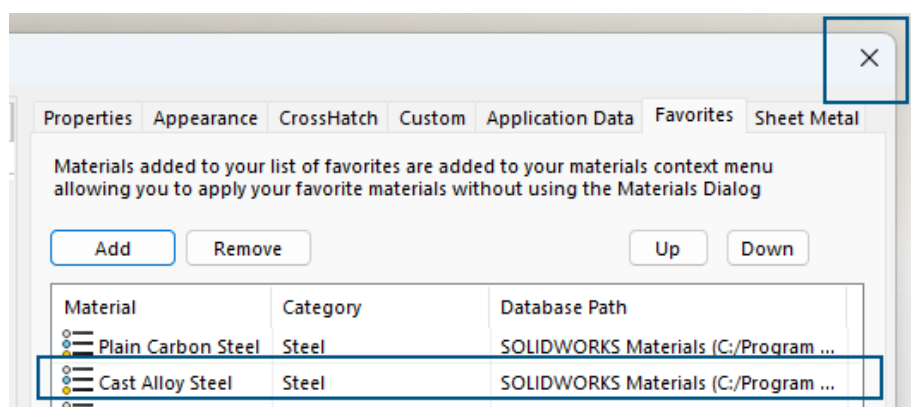
Automatické zrušení potlačení skici



Ve stromu FeatureManager můžete kliknout pravým tlačítkem na potlačenou skicu, kterou chcete upravit, a vybrat možnost **Upravit skicu**; software pak potlačení skici automaticky zruší. V předchozích verzích se v takovém případě zobrazilo toto oznámení:

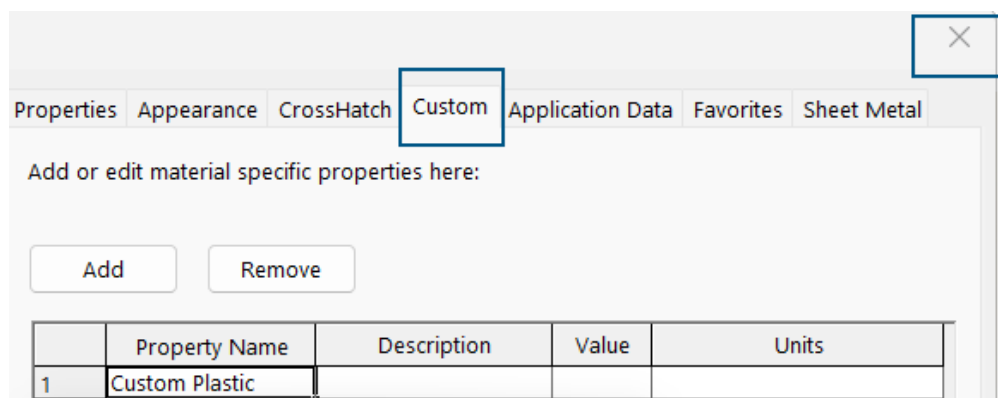


Dialogové okno Materiál – záložka Oblíbené položky

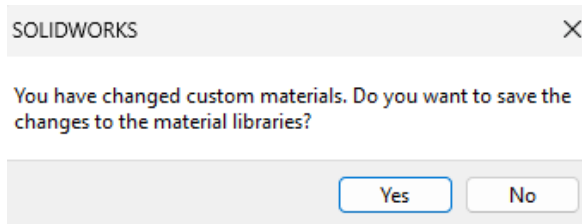


V okně Materiál můžete po přidání nového materiálu do seznamu **Oblíbené** kliknout na tlačítko **Zavřít** nebo **x** v pravém horním rohu a uložit tak změny a zavřít okno. V dřívějších verzích platilo, že když jste klikli na **x**, software změny neuložil.

Dialogové okno Materiál – záložka Uživatelské

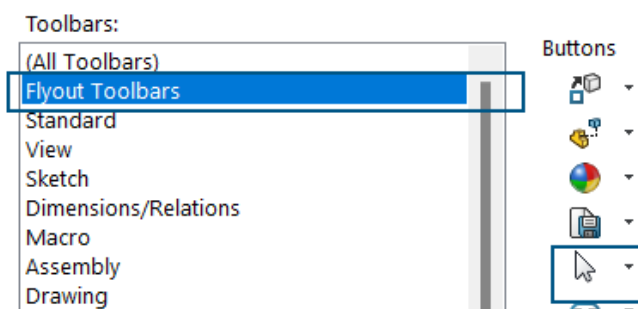


V okně Materiál obdržíte po přidání nového materiálu ze seznamu **Vlastní materiály** do seznamu **Vlastní** a kliknutí na tlačítko **x** následující notifikaci:



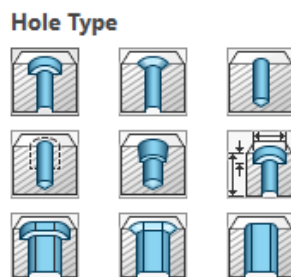
V předchozích verzích jste notifikaci obdrželi pouze po kliknutí na tlačítko **Zavřít**.

Plovoucí nabídka v okně Přizpůsobit



V okně Přizpůsobit je v plovoucích nabídkách k dispozici nástroj **Vybrat**.

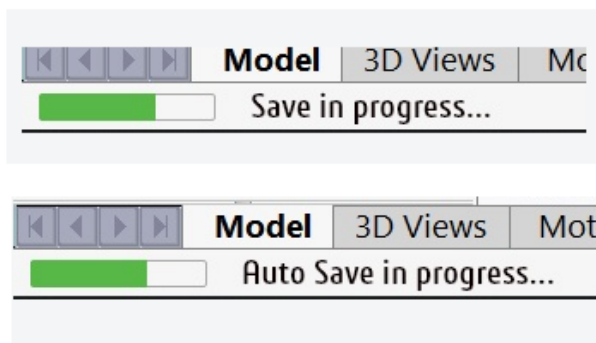
Průvodce dírami



Vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají zvýšit produktivitu.

Když kliknete na možnost **Průvodce dírami**  (panel nástrojů Prvky), jsou ikony **Typ díry** jasnější, aby byly lépe vidět.

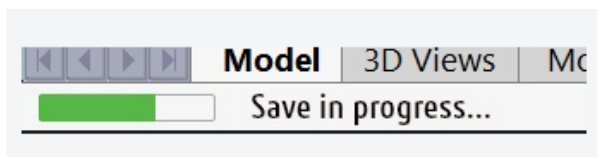
Průběh ukládání a automatického ukládání



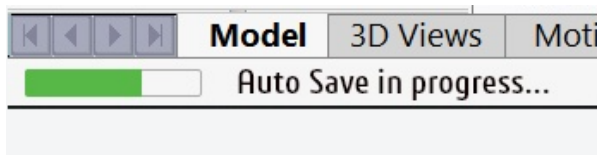
Vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají zvýšit produktivitu.

Když ukládáte soubory na platformě **3DEXPERIENCE Platform**, zobrazí software hlášení, že probíhá ukládání souborů.

Při ukládání souborů na platformě **3DEXPERIENCE Platform** zobrazí software ve stavovém řádku ukazatel průběhu a hlášení „Probíhá ukládání...“.



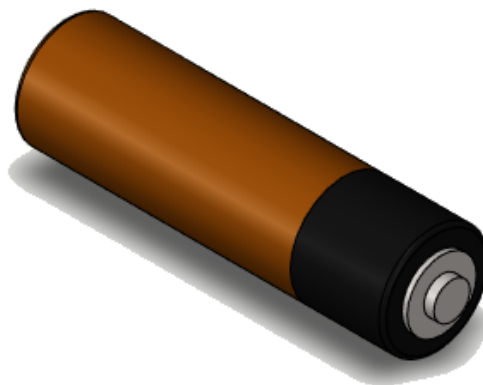
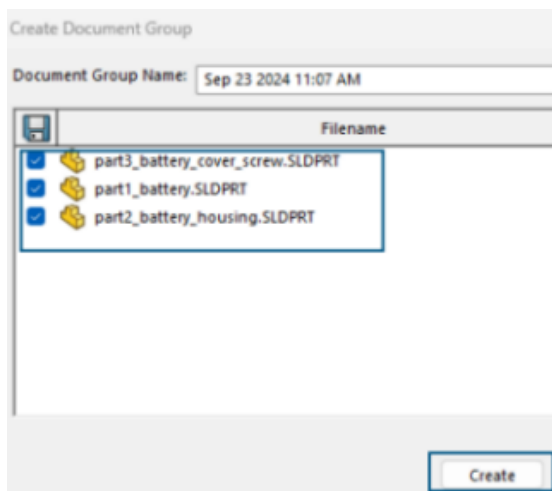
Jestliže je soubor automaticky ukládán na platformě **3DEXPERIENCE Platform**, zobrazí software ve stavovém řádku ukazatel průběhu a hlášení „Probíhá automatické ukládání...“.



Vytvoření skupiny dokumentů

Všechny otevřené soubory v **SOLIDWORKS** můžete nyní uložit jako jednu skupinu dokumentů. To později umožňuje otevřít všechny soubory v této skupině najednou. V dřívějších verzích jste museli otevřít každý soubor zvlášť.

Vytvoření skupiny dokumentů z více souborů



Postup vytvoření skupiny dokumentů:

1. Klikněte v dokumentu SOLIDWORKS na nabídku **Okno > Vytvořit skupinu dokumentů**.

Okno Vytvořit skupinu dokumentů obsahuje seznam souborů otevřených v softwaru SOLIDWORKS.

2. V dialogovém okně:
 - a. Vyberte požadované soubory.
 - b. Klikněte na položku **Vytvořit**.

Software zobrazí oznámení o úspěšném provedení. Zobrazí se hlášení, že software SOLIDWORKS vytvořil Skupinu dokumentů; skupinu můžete později otevřít na záložce Poslední v okně Vítejte.

Aktualizace skupiny dokumentů

Při vytvoření nového dílu můžete díl uložit v rámci již dříve vytvořené skupiny dokumentů.

Postup aktualizace skupiny dokumentů:

1. Otevřete díly, které chcete zahrnout do skupiny dokumentů.
2. Klikněte na nabídku **Okno > Vytvořit skupinu dokumentů**.
3. V dialogovém okně:
 - a) V nastavení **Název skupiny dokumentů** vyberte skupinu dokumentů.
Software vyplní seznam otevřenými soubory a soubory uloženými ve vybrané skupině dokumentů.
 - b) Klikněte na položku **Vytvořit**.

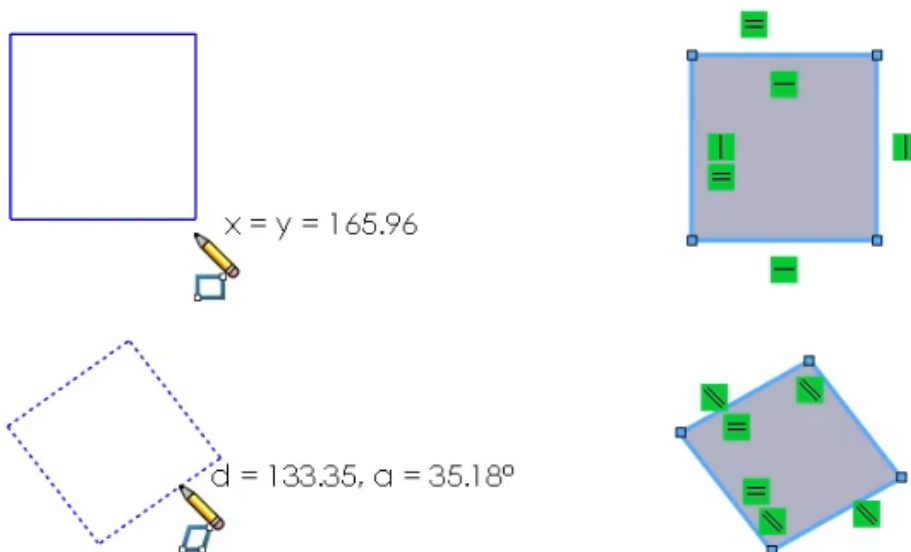
7

Skicování

Tato kapitola obsahuje následující témata:



- **Vytváření čtverců pomocí nástrojů pro obdélník (2025 SP2)**
- **Obrácení tečny koncového bodu (2025 SP1)**
- **Oprava nadbytečných vztahů**
- **Lineární a kruhová pole skici**

Vytváření čtverců pomocí nástrojů pro obdélník (2025 SP2)





Při použití nástrojů pro obdélník můžete při skicování stisknutím klávesy **Shift** vytvářet čtverce.

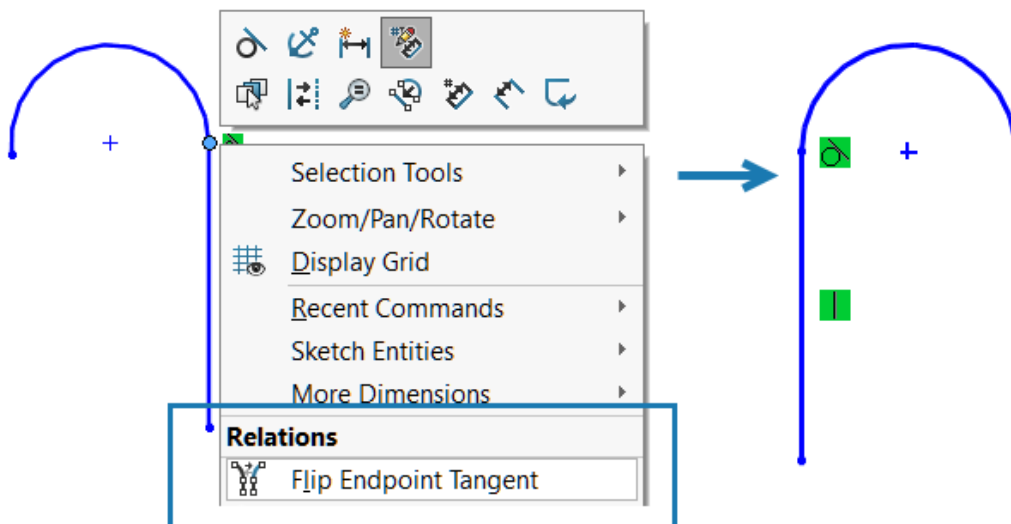
Postup vytváření čtverců pomocí nástrojů pro obdélník:

1. Otevřete díl nebo sestavu.
2. Ve stromu FeatureManager vyberte rovinu.
3. Klepněte na **Skica**  (panel nástrojů Skica).
4. Vytvoření obdélníku z rohu:
 - a. Na kartě Skica v CommandManageru klikněte na možnost **Obdélník z rohu** .

- b. Kliknutím ve skice umístěte první roh.
 - c. Stiskněte klávesu **Shift** a poté tažením a kliknutím vytvořte čtverec.

Sousední strany čtverce mají shodné vazby.
5. Vytvoření rovnoběžníku:
 - a. Klikněte na možnost **Rovnoběžník** .
 - b. Kliknutím umístěte první roh.
 - c. Stiskněte klávesu **Shift** a poté přetažením, otočením a kliknutím určete délku a směr první strany.
 - d. Držte stále klávesu **Shift** a přetažením a kliknutím určete úhel ostatních tří stran.
6. Vytvoření 3bodového obdélníku z rohu a zadání hodnoty:
 - a. Klikněte na nabídku **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Skica** a vyberte možnost **Povolit číselný vstup na obrazovce během vytváření entity**.
 - b. Klikněte ve skice na možnost **3bodový obdélník z rohu** .
 - c. Kliknutím umístěte první bod a přetáhněte kurzor.
 - d. Zadejte velikost čtverce a stiskněte klávesu **Enter**.
 - e. Stiskněte klávesu **Shift** a přetažením a kliknutím vytvořte čtverec.

Obrácení tečny koncového bodu (2025 SP1)



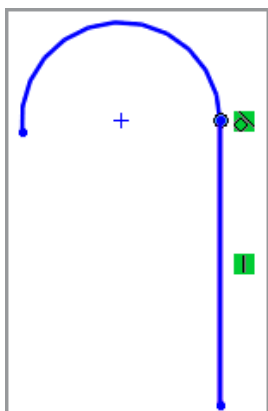
Koncový bod tečného oblouku, který je připojen k čáře, můžete obrátit. Poloměr oblouku se tím nemění.


Funkce není k dispozici u 3D skic.

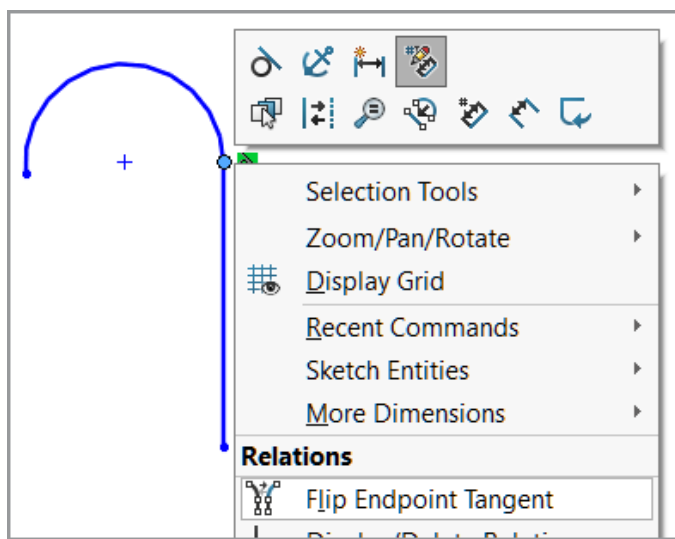
Chcete-li obrátit koncový bod tečného oblouku, postupujte takto:

1. Otevřete novou skicu a narýsujte čáru.

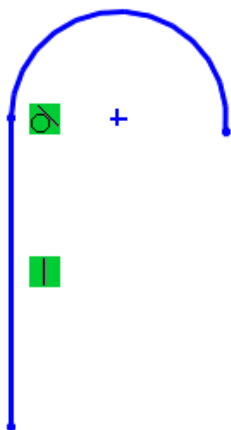
2. Klikněte na možnost **Tečný oblouk**  a vytvořte oblouk z koncového bodu čáry.



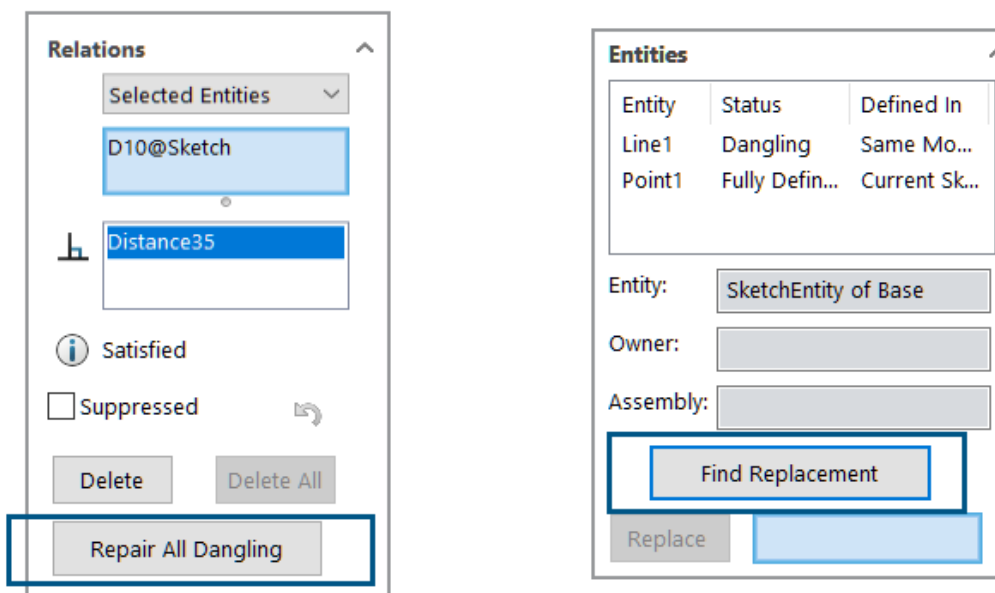
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na bod, kde se setkává oblouk s čarou, a vyberte možnost **Obrátit tečnu koncového bodu** .



Tím převrátíte polohu tečného oblouku:



Oprava nadbytečných vztahů




V PropertyManageru Zobrazit/odstranit vztahy můžete pomocí funkce **Najít náhradu** opravit odpojené vztahy ve skice. Pomocí funkce **Opravit všechny odpojené** automaticky opravíte všechny nadbytečné vztahy.

Pomocí funkce **Automaticky opravit vztah nebo kóty skici**  můžete opravit vybraný odpojený vztah s použitím kontextového panelu nástrojů.



Tyto možnosti jsou k dispozici pouze u 2D skic. Nadbytečné vztahy, které mají vnější odkazy, nelze opravit pomocí funkcí **Opravit všechny odpojené** a **Najít náhradu**. Tyto odpojené vztahy musíte opravit ručně.

Postup opravy odpojených vztahů:

1. Otevřete model, který obsahuje nadbytečný vztah
2. Klikněte na nástroj **Zobrazit/odstranit vztahy**  (panel nástrojů Kóty/vztahy) nebo na nabídku **Nástroje > Vztahy > Zobrazit/odstranit**.
3. Vyberte v PropertyManageru v části **Vztahy** nadbytečný vztah.
4. V části **Entity** klikněte na možnost **Najít náhradu**.

Software SOLIDWORKS® vyhledá náhradu. Pokud není náhrada nalezena, zobrazí se příslušné hlášení.

Funkce **Opravit všechny odpojené** a **Najít náhradu** jsou k dispozici, jestliže skica obsahuje odpojené vztahy.

5. Po vyhledání náhrady zkontrolujte náhradu uvedenou v poli **Entita, která nahradí výše vybranou entitu** a klikněte na tlačítko **Nahradit**.

Lineární a kruhová pole skici

U lineárních a kruhových polí je možné vygenerovat plně určené pole skici.

Pro lineární pole skici plně určené entity vyberte následující možnosti v PropertyManageru Lineární pole, abyste vytvořili plně určené pole:

- **Okótovat rozteč X**
- **Opravit směr osy X**
- **Okótovat rozteč Y**
- **Okótovat úhel mezi osami**

U kruhového pole skici je automaticky použit sjednocený vztah mezi vybraným bodem a středem pole, pokud není vybrán počátek.

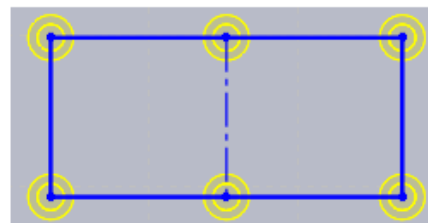
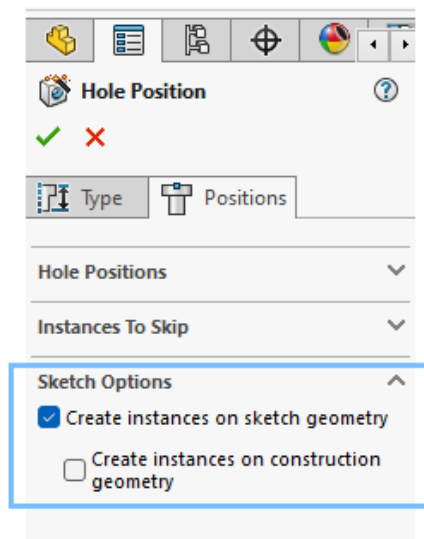
8

Díly a prvky

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zachování možností skici průvodce dírami (2025 SP3)**
- **Připnutí PropertyManageru Zaoblení nebo Zkosení (2025 SP2)**
- **Ukončení zpracování dílu klávesou Esc (2025 SP2)**
- **Funkce Zjednodušení obrysu u dílů**
- **Vytvoření pole z referenční geometrie**
- **Převod sítě BREP na standardní BREP**
- **Vylepšení segmentování sítě**
- **Přesunutí/kopírování prvků těla**
- **Zaoblení o proměnné velikosti**
- **Vylepšení křivky body XYZ**

Zachování možností skici průvodce dírami (2025 SP3)

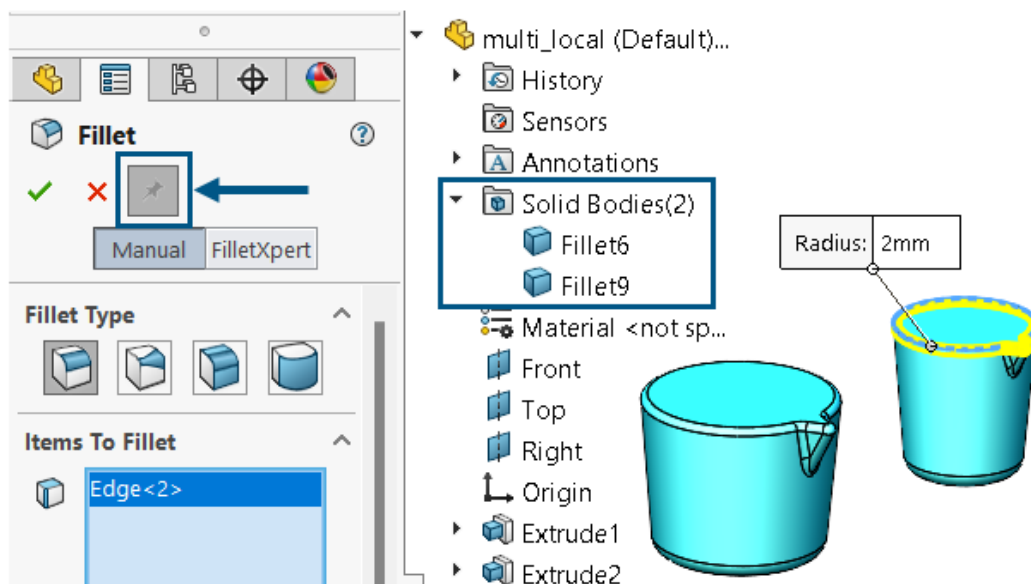


U funkcí Průvodce dírami zachovává software u nových děl, nových dílů nebo nových relací SOLIDWORKS nastavení **Možnosti skici**.

Na kartě Umístění Průvodce dírami platí tato funkce na možnosti **Vytvořit instance na geometrii skici** a **Vytvořit instance na geometrii konstrukce**.

Podle výchozího nastavení se tato nastavení **Možnosti skici** vymažou.




Připnutí PropertyManageru Zaoblení nebo Zkosení (2025 SP2)



PropertyManager Zaoblení nebo Zkosení je možné připnout.

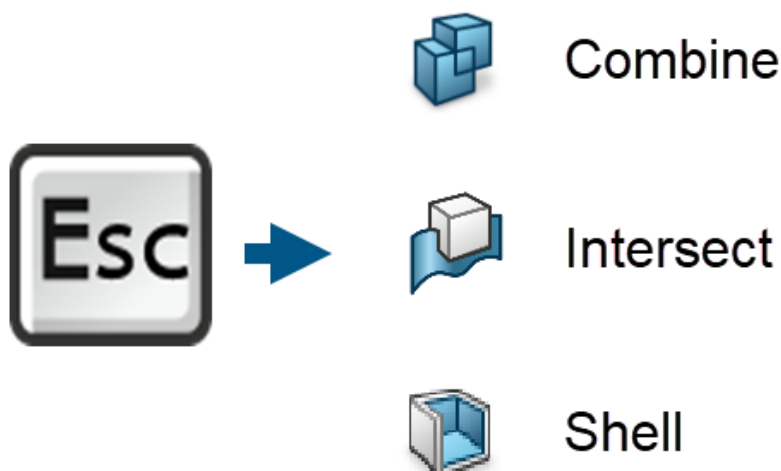
Výhody: Můžete postupně použít více zaoblení nebo zkosení se stejnými nebo různými parametry na různá těla, aniž byste museli PropertyManager pokaždé znovu otevírat. Vlastnosti zaoblení nebo zkosení mohou být také různého typu.

Možnost použití špendlíku

Prvek	Informace
Špendlík pro zaoblení	<ul style="list-style-type: none"> K dispozici pouze v Ručním režimu. K dispozici pro následující zaoblení: <ul style="list-style-type: none">  Konstantní velikost  Plocha  Úplné zaoblení
	<p>Během relace zachovává software nastavení v polích Položky k zaoblení, Parametry zaoblení a Možnosti zaoblení.</p>
	<p>Při úpravě stávajícího zaoblení není špendlík k dispozici.</p>

Prvek	Informace
Špendlík pro zkosení	<ul style="list-style-type: none"> Je k dispozici u všech pěti typů zkosení. Během relace zachovává software nastavení v polích Položky ke zkosení, Parametry zkosení a Možnosti zkosení.

Ukončení zpracování dílu klávesou Esc (2025 SP2)








Chcete-li okamžitě ukončit zdlouhavé zpracování dílu, zrušte stisknutím klávesy **Esc** probíhající příkaz; tím vrátíte model do předchozího stavu. To platí pro příkazy pro díly **Zkombinovat**, **Průsečík** a **Skořepina**.

Výhody: Tato funkce umožňuje ukončit proces, který trvá příliš dlouho, nebo jste jej spustili omylem.

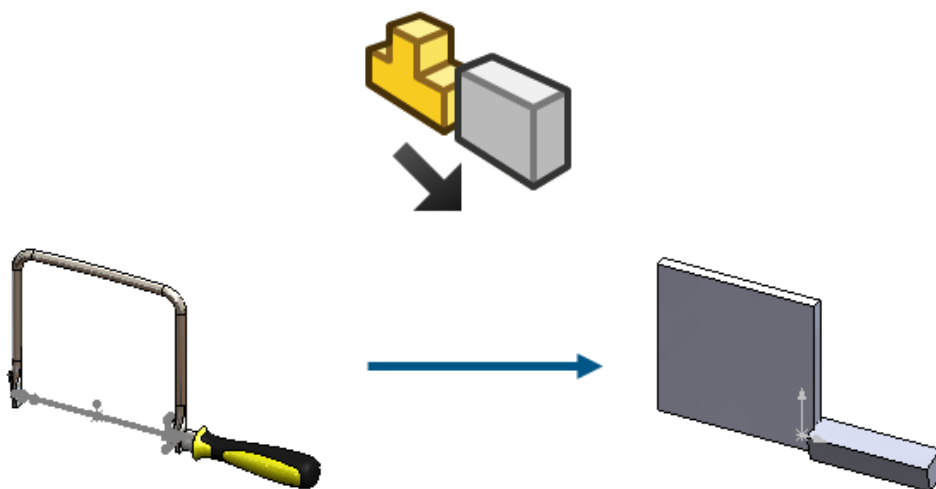
Zprávy na stavovém řádku během náhledu nebo hlavní operace vás upozorňují, že je dostupná tato funkčnost: Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte náhled nebo Stisknutím klávesy <ESC> zrušíte příkaz <Kombinace/Průsečík/Skořepina>.

Stisknutím klávesy **Esc** během zpracování příkazu příslušný proces ukončíte.

Příkaz	Akce v PropertyManager, které lze ukončit
Kombinovat	<ul style="list-style-type: none"> Klikněte na příkaz Zobrazit náhled s operací Přičíst, Odečíst nebo Zkombinovat. Kliknutím na  spusťte příkaz.
Protnout	<ul style="list-style-type: none"> Klepněte na tlačítko Průsečík. Kliknutím na  spusťte příkaz.
Skořepina	<ul style="list-style-type: none"> Vyberte plochu nebo objemové tělo a klikněte na příkaz Zobrazit náhled. Kliknutím na  spusťte příkaz. Klikněte nejprve na možnost Zobrazit náhled a poté proveďte jeden z následujících kroků: <ul style="list-style-type: none"> V části Parametry proveďte jednu z těchto možností: <ul style="list-style-type: none"> Změňte Tloušťku  skořepiny. Vyberte plochu. Vyberte objemové tělo. Vyberte možnost Skořepina vně. V poli Nastavení tloušťky změňte hodnotu Mnoho tlouštěk  nebo vyberte plochu.

Software se před kliknutím na tlačítko **OK** vrátí do PropertyManageru a zapamatuje si veškeré nastavení.

Funkce Zjednodušení obrysu u dílů




U jednotělových a vícetělových dílů můžete použít funkci Silueta k vytvoření výrazně zjednodušeného dílu a k jeho provázání s nadřazeným dílem.

V předchozích verzích byla funkce Zjednodušení obrysu k dispozici pouze u sestav. Nejdříve je třeba definovat skupiny těl a poté určit metodu zjednodušení v těchto skupinách.

Mezi metody zjednodušení patří:

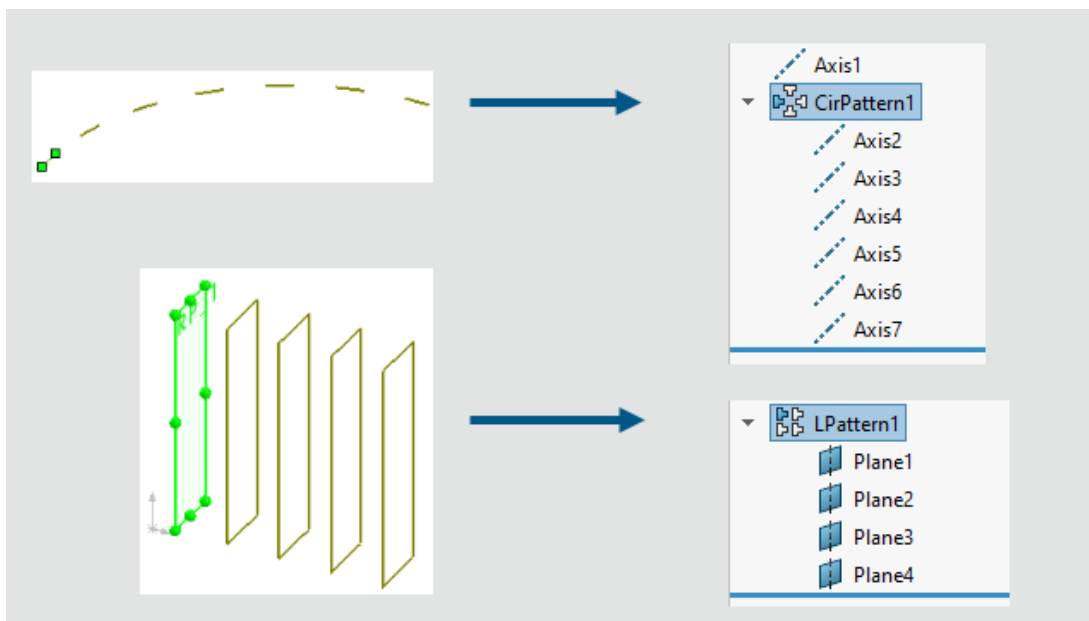
- **Vymezovací rámeček**
- **Válec**
- **Obrys polygonu**
- **Přizpůsobit obrys**
- **Žádné (kopírovat geometrii)**

Odkaz na původní model můžete zachovat, takže pokud aktualizujete originál, bude aktualizován i zjednodušený model. Když na záložce Výsledky v PropertyManageru vyberete možnost **Vytvořit novou konfiguraci**, můžete ve správci ConfigurationManager kliknout pravým tlačítkem na zjednodušenou konfiguraci a vybrat možnost **Upravit zjednodušení** nebo **Aktualizovat zjednodušení**.

K funkci Zjednodušení obrysu se dostanete tak, že kliknete v dílu na nabídku **Nástroje** > **Zjednodušení** a v části **Metoda zjednodušení** vyberte možnost **Obrys** .



Kliknutím na ikonu  nebo  upravte režim a dokončete proces zjednodušení.

Vytvoření pole z referenční geometrie



Software umožňuje vytvářet lineární a kruhová pole rovin a os.

Postup vytvoření pole z referenční geometrie:

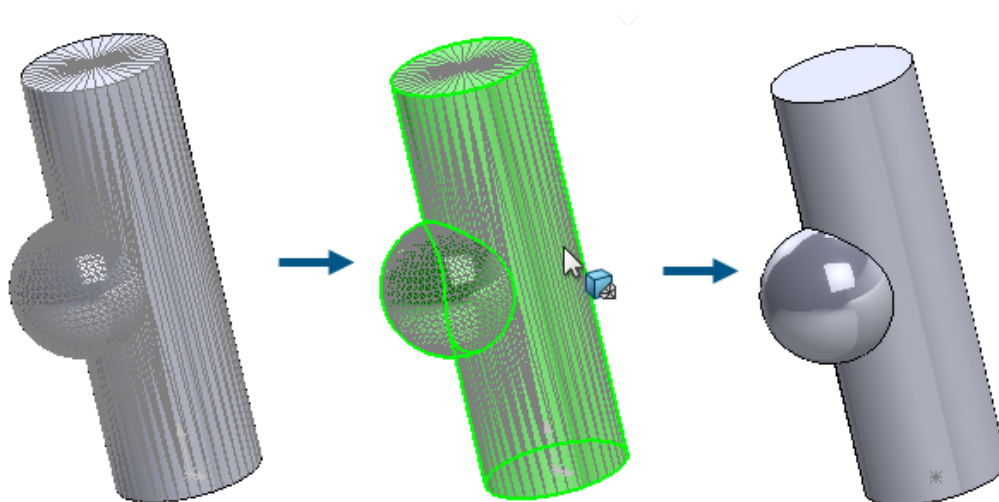
1. Otevřete díl, klikněte na nabídku **Vložit > Pole/zrcadlení** a vyberte možnost **Lineární pole** nebo **Kruhové pole**.
2. Vyberte v PropertyManageru možnost **Referenční geometrie**.
3. V nastavení **Referenční rovina nebo referenční osa pro pole**  vyberte rovinu nebo osu pro vytvoření pole.
4. Zadejte parametry a klikněte na .

Můžete upravovat rozteč a parametry instancí pro **Směr 1** a **Směr 2**. Instance můžete přeskočit, změnit a odstranit.

Omezení:

- Pokud rovina obsahuje skicu, pak rovinné pole skicu nevykreslí.
- Pole může obsahovat pouze jednu referenční geometrickou entitu: buď jednu rovinu nebo jednu osu.

Převod sítě BREP na standardní BREP



Pomocí příkazu **Převést síť na standardní** můžete převést plochy sítě BREP s rozpoznanou geometrií na standardní plochy BREP.

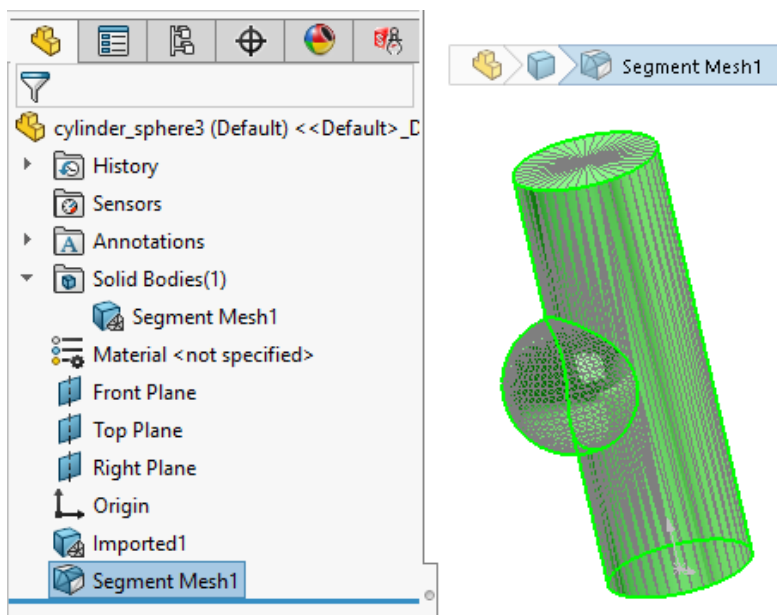
Tento příkaz funguje u sítě BREP nebo těl hybridní sítě, která mají rozpoznanou geometrii. Příkaz funguje nejlépe u sítě s dobře definovanou rovinnou, válcovou, kónickou a sférickou geometrií, která neobsahuje výrazný šum.




Výhody: Standardní geometrie BREP je funkčně dokonalejší než geometrie sítě nebo hybridní geometrie.

Chcete-li převést síť BREP s rozpoznávanými plochami na standardní BREP, postupujte takto:

1. Otevřete model, který má síť BREP nebo síť s hybridními těly se segmentovanými a rozpoznávanými plochami.

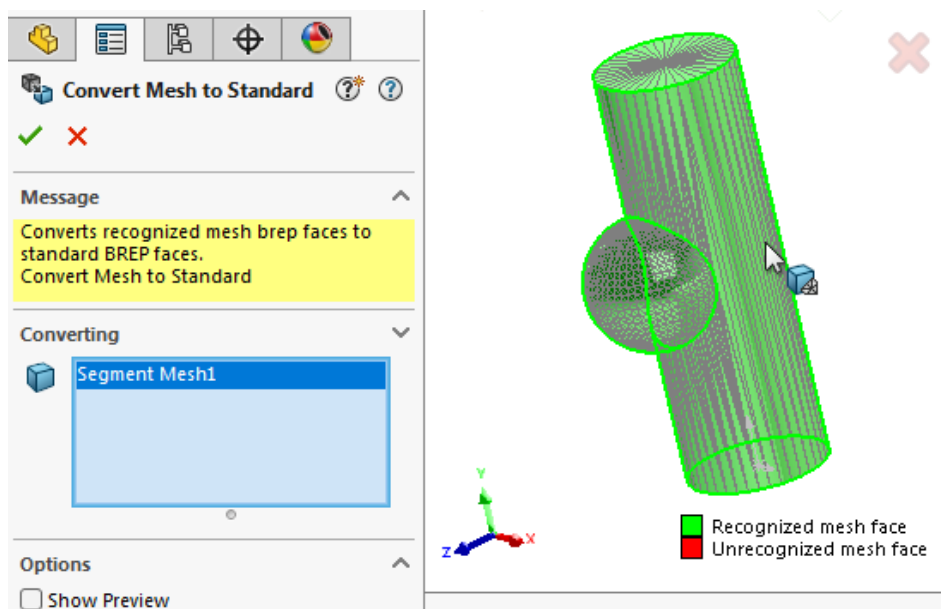
Tento síťovaný model byl rozdělen na válcové, sférické a rovinné plochy.




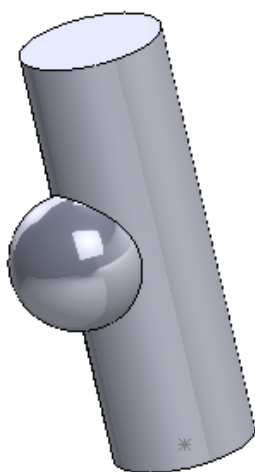
2. Proveďte jednu z následujících operací:
 - Klikněte pravým tlačítkem těla a vyberte možnost **Převést síť na standardní** .
 - Klikněte na nabídku **Vložit > Síť > Převést síť na standardní** .
 - Klikněte na možnost **Převést síť na standardní**  (CommandManager Modelování sítě).
3. V PropertyManageru v nastavení **Vybrat tělo** vyberte těla pro převod segmentovaných rozpoznaných ploch BREP sítě na standardní plochy BREP.


Rozpoznané a nerozpoznané plochy jsou označeny barvami. Tyto barvy můžete nastavit v možnostech **Rozpoznaná plocha sítě** a **Nerozpoznaná plocha sítě** v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Barvy > Nastavení barevného schématu**.

Celý model je rozpoznán jako jeden prvek **Převést síť na standardní**, který je zobrazen jako zelená **Rozpoznaná plocha sítě**, jak je uvedeno v legendě v pravém dolním rohu grafické plochy.

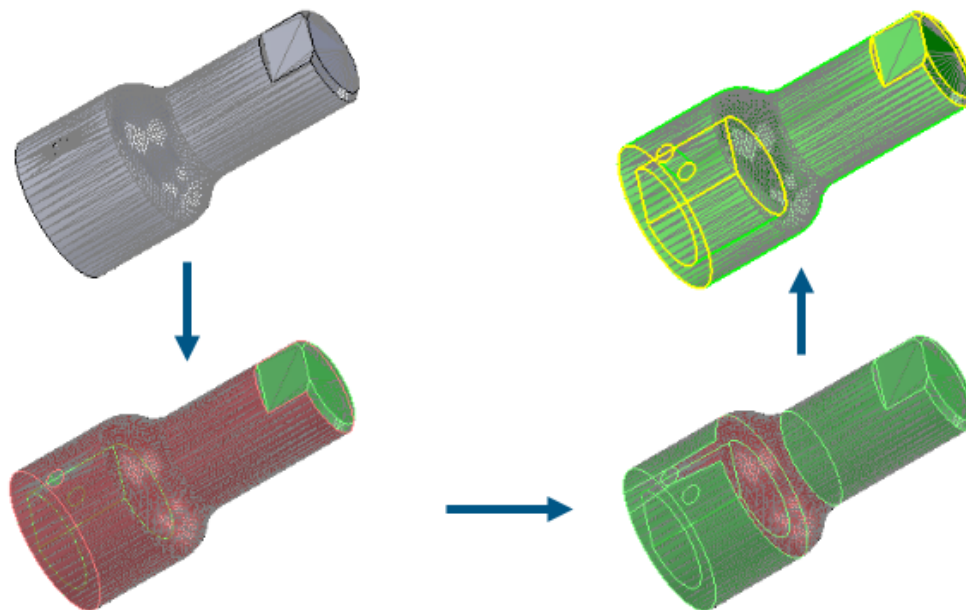


4. Kliknutím na  převeďte rozpoznané plochy BREP segmentované sítě na standardní plochy BREP.



Převezené standardní plochy BREP se zobrazí ve stromu FeatureManager® s názvem a ikonou funkce **Převést na standardní BREP** .

Vylepšení segmentování sítě




Příkaz **Segmentovat síť** rozpozná více typů ploch a má vylepšené uživatelské rozhraní.

Rozpoznávání dalších typů ploch

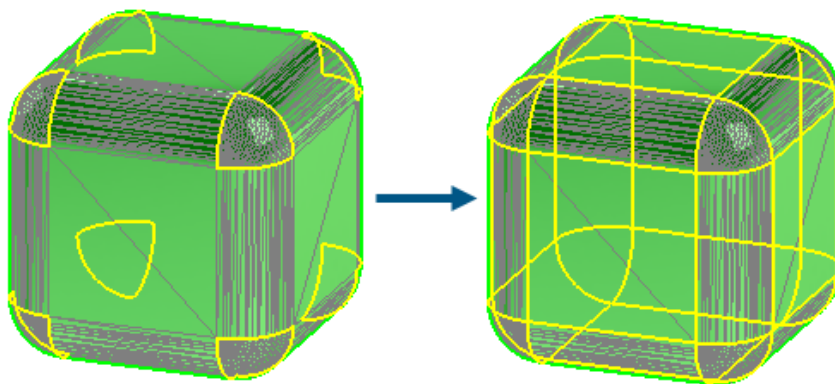
Když segmentujete síť, dokáže software kromě rovin a válců rozpoznat plochy, které jsou kónické nebo sférické. Tyto rozpoznané plochy můžete převést na standardní plochy BREP se stejnou geometrickou podmínkou.

Zlepšené uživatelské rozhraní

V PropertyManageru Segmentovat síť je v nastavení **Segmentování** k dispozici nástroj

Tvar plošky . Tento nástroj vytvoří segmenty seskupením sousedních ploch na základě rozdílu tvarů, což obvykle znamená hranici mezi dvěma oblastmi v modelu použitým k vytvoření souboru sítě.

Když v části **Možnosti** vyberete možnost **Zobrazit náhled**, zobrazí se žlutě náhled hran segmentovaných ploch. V nastavení **Obvod** můžete přetažením upravit hodnotu pro upřesnění segmentace ploch.



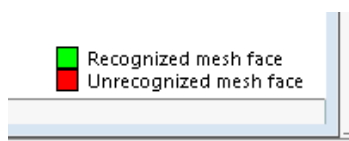
Po spuštění příkazu **Segmentovat importované tělo sítě** vám vylepšené grafické informace pomohou snáze pochopit, které plochy byly rozpoznány.

Pokud jste model ještě nesegmentovali, pak se zobrazení těl BREP sítě a hybridních těl sítě nezmění.

- Standardní těla BREP a grafická těla jsou volitelně skryta.
- Vybrané plochy jsou zvýrazněny s použitím barvy **Vybraná položka č. 1** zadané v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Barvy > Nastavení barevného schématu**.

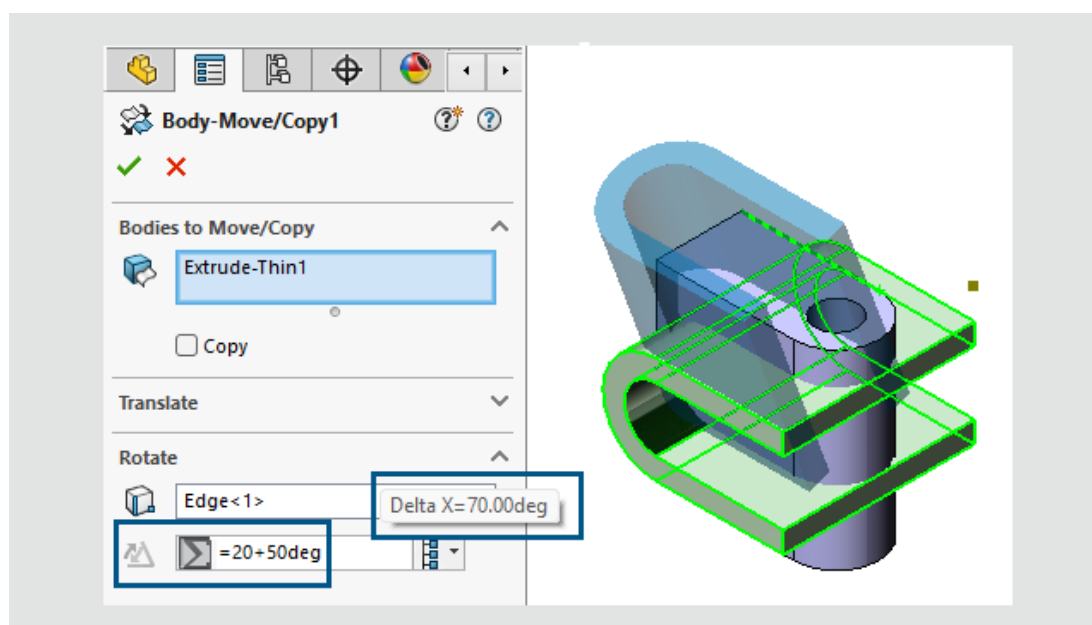
Po prvním cyklu segmentace modelu proběhnou následující změny v zobrazení:

- Zobrazí se legenda, která vysvětluje barvy použité pro rozpoznané a nerozpoznané plochy.











- Software použije barvy zadané v nastavení **Rozpoznaná plocha sítě** a **Nerozpoznaná plocha sítě** v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Barvy > Nastavení barevného schématu**.




Přesunutí/kopírování prvků těla

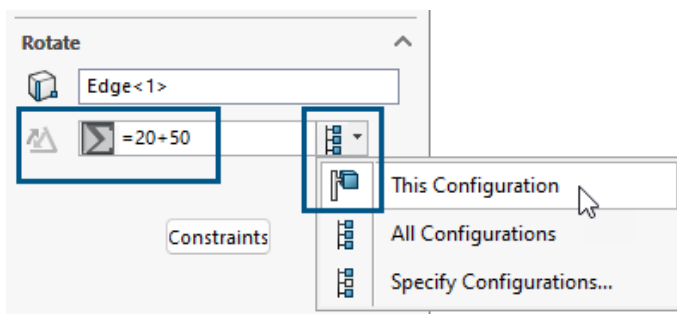


Funkce **Přesunout/kopírovat tělo** nabízí rozšířenou podporu rovnic a konfigurací.

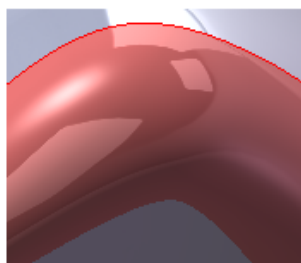
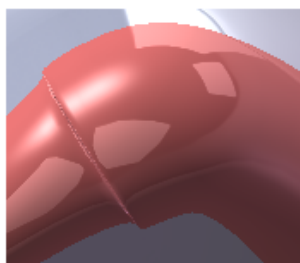
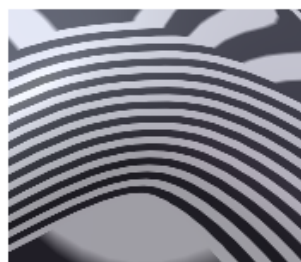
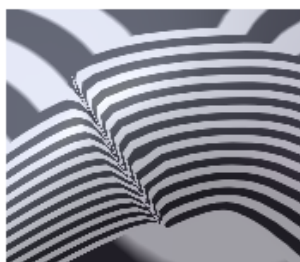
V PropertyManageru Přesunout/kopírovat tělo můžete pomocí rovnic určit hodnotu pro kótu **Vzdálenost**  v nastavení **Posunout** a pro kótu **Úhel**  v nastavení **Otočit**. Zadejte v PropertyManageru = a potřebnou rovnici. Můžete zadat například =20+50. Pro přístup k této rovnici v okně Rovnice, globální proměnné a kóty ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na možnost **Rovnice** a vyberte položku **Spravovat rovnice**.

Ikony kót **Vzdálenost**  a **Úhel**  jsou nahrazeny ikonami  a . Chcete-li převrátit kóty podle vybrané entity, klikněte v nastavení **Posunout** na možnost **Vzdálenost**  nebo v nastavení **Otočit** na možnost **Úhel** .

Pomocí konfigurací můžete určit hodnoty všech kót včetně těchto hodnot řízených rovnicemi. **Tato konfigurace** , **Všechny konfigurace**  nebo **Upřesnit konfigurace** .



Zaoblení o proměnné velikosti



2024

2025 Option

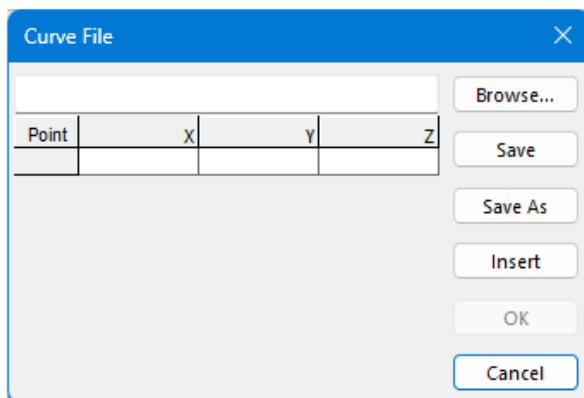
U zaoblení o proměnné velikosti je možné vytvořit souvislé zaoblení; slouží k tomu možnost **Prolnutí spojitě hrany**.

K této možnosti se dostanete tak, že v PropertyManageru Zaoblení v poli **Typ zaoblení**

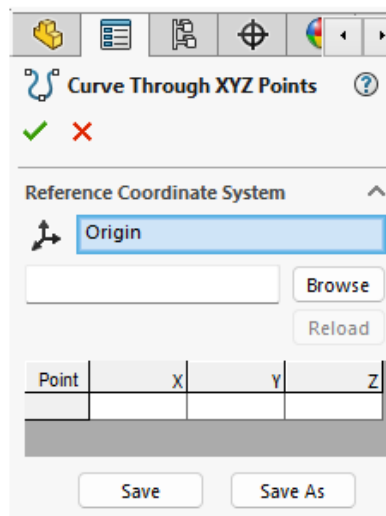
vyberete možnost **Zaoblení o proměnné velikosti**  a v nastavení **Možnosti zaoblení** vyberete možnost **Prolnutí spojitě hrany**.

Tato volba využívá vylepšený algoritmus k vytváření souvisle prolnutých hran, které jsou extrémně hladké.

Vylepšení křivky body XYZ



2024




2025

Funkce **Vložit > Křivka > Křivka body XYZ** využívá PropertyManager, ve kterém můžete vybrat jiný souřadný systém. Body křivky jsou transformovány do prostoru souřadného systému.

Ve starších verzích používala tato funkce okno a jako část křivky bylo možné použít počátek dílu.

V PropertyManageru můžete provést následující:

- Ručně zadat souřadnice XYZ.
- Kliknout na tlačítko **Procházet** a vybrat soubor `.sldcrv` nebo `.txt`.
- Kliknout na tlačítko **Načíst znovu** a aktualizovat křivku s veškerými změnami provedenými v souboru `.sldcrv` nebo `.txt`, který byl použit k jejímu vytvoření.

Když otevřete soubor vytvořený ve verzi starší než SOLIDWORKS 2025 a upravíte křivku vytvořené body XYZ, použije software ve správci PropertyManager v nastavení **Referenční souřadný systém** počátek jako bod **Souřadný systém (počátek)** .

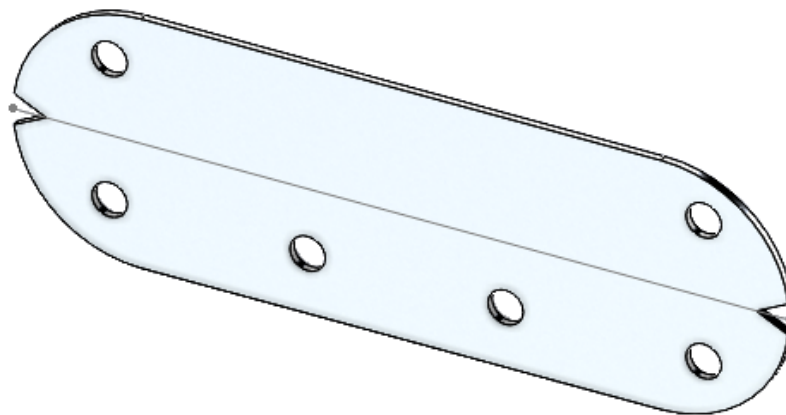
9

Plechové díly

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vruby na prolnutí**
- **Jazýček a drážka**
- **Lemy z hrany o více délkách a automatické kóty délky lemu**
- **Vylepšení výkonu u prvků kosmetického závitu**
- **Vylepšení výkonu při obnovení výkresu**

Vruby na prolnutí




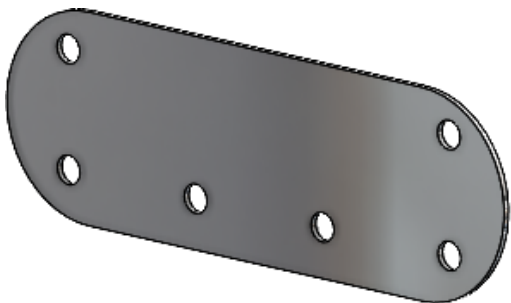
V narovnaných plechových dílech můžete přes ohyby vytvářet vruby na prolnutí. Vruby na prolnutí pomáhají výrobcí určit, kam má umístit ohraňovací lis. Prvek vrubu můžete použít na všech ohybech, takže operátor ohýbačky podle nich může daný ohyb zarovnat s nástrojem.

Vytváření vrubů na prolnutí

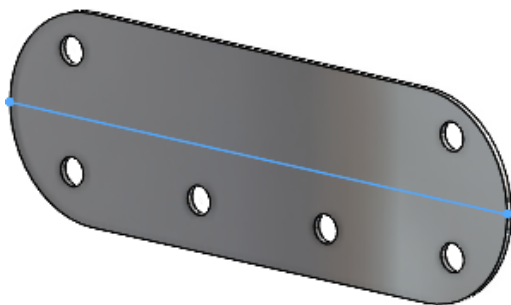
Vruby na prolnutí na plechových dílech je možné vytvořit v narovnaném stavu.


Postupujte takto:

1. V narovnaném plechovém dílu klikněte na možnost **Vrub na prolnutí**  (panel nástrojů Plechové díly) nebo na nabídku **Vložit > Plechový díl > Vrub na prolnutí**.

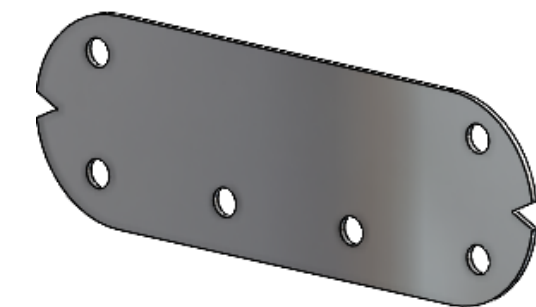


2. V grafické ploše vyberte ohyby, na které chcete přidat vrub.

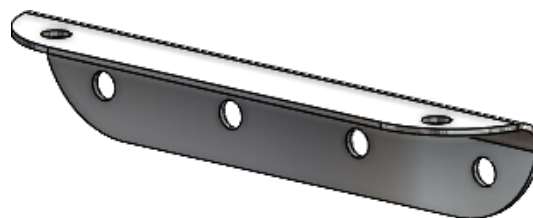


3. Ve správci PropertyManager určete možnosti a klikněte na .

Vruby se zobrazí v narovnaném plechovém dílu. Vruby můžete upravovat pouze v případě, že je díl narovnaný.




Narovnaný





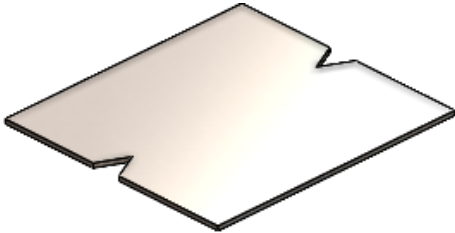

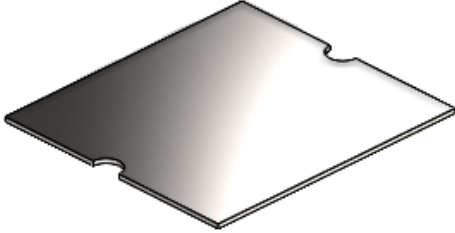


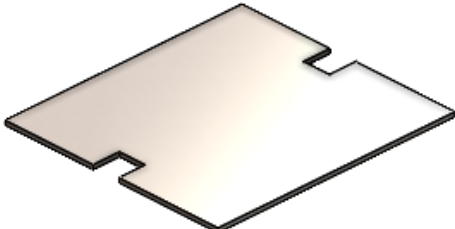
Lomená

PropertyManager Vrub na prolnutí

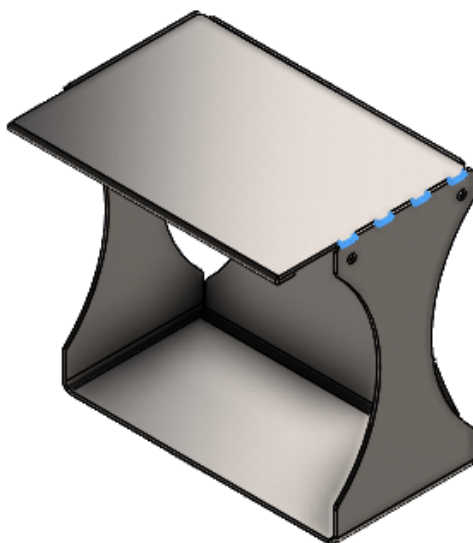
Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

1. Klikněte v narovnaném plechovém dílu na možnost **Vrub na prolnutí**  (panel nástrojů Plechové díly) nebo na nabídku **Vložit > Plechový díl > Vrub na prolnutí**.

Vrub na prolnutí

Ohyby	Zobrazí seznam ohybů, na kterých lze vytvořit prolnutí.
Vybrat všechny ohyby	Vybere všechny ohyby v dílu, na kterých se má vytvořit prolnutí.
Typ prolnutí	<p>Určuje tvar prolnutí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trojúhelník. Zadejte hodnoty Šířka  a Hloubka .  <ul style="list-style-type: none"> • Kulatý. Zadejte Poloměr .  <ul style="list-style-type: none"> • Obdélníkový. Zadejte hodnoty Šířka  a Hloubka . 

Jazýček a drážka





Pracovní postup vytváření prvků typu jazýček a drážka je nyní zjednodušen a nabízí větší flexibilitu. Další možnosti umožňují vytvořit jazýčky zarovnané na střed nebo jazýčky rozmístěné v určité rozteči a nastavit směr jazýčků, instance jazýčků a instance, které chcete vynechat.

Když vyberete hranu jazýčku v plechovém dílu, vybere software SOLIDWORKS® automaticky plochu drážky kolmou k této hraně, což usnadňuje práci. U jiných než plechových dílů musíte plochu drážky také vybrat.

Máte-li neprotínající se oblasti dvou těl, platí funkce jazýčku a drážky pouze pro tyto protínající se oblasti.

PropertyManager funkce Jazýček a drážka

Mezery

Zarovnat na střed	Rozmístí jazýčky od středu protínající hrany. Zadáním hodnot Počet instancí  # a Rozteč  určete počet instancí na základě vzdálenosti.
--------------------------	--

Odsazení



Počáteční reference jazýčku

Určuje bod, vrchol nebo hranu, kde odsazení začíná.



Koncová reference jazýčku

Určuje bod, vrchol nebo hranu, kde odsazení končí.

Stejně odsazení.

Vytvoří odsazení, u kterého je vzdálenost počátečního a koncového referenčního bodu stejná.

Záložky




Směr jazýčku

(pouze jiné než plechové díly) Vytvoří jazýček ve směru jiném než kolmém na plochu jazýčku, a to na základě vašeho výběru v grafické ploše. Můžete vybírat body, roviny, hrany, osy, vrcholy, lineární entity skici nebo rovinné plochy.

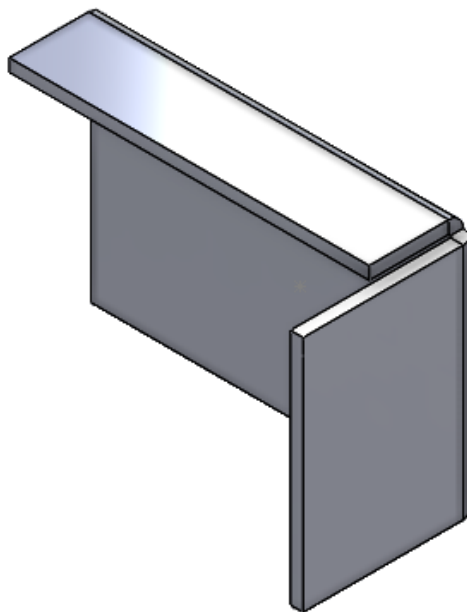
Vynechané instance



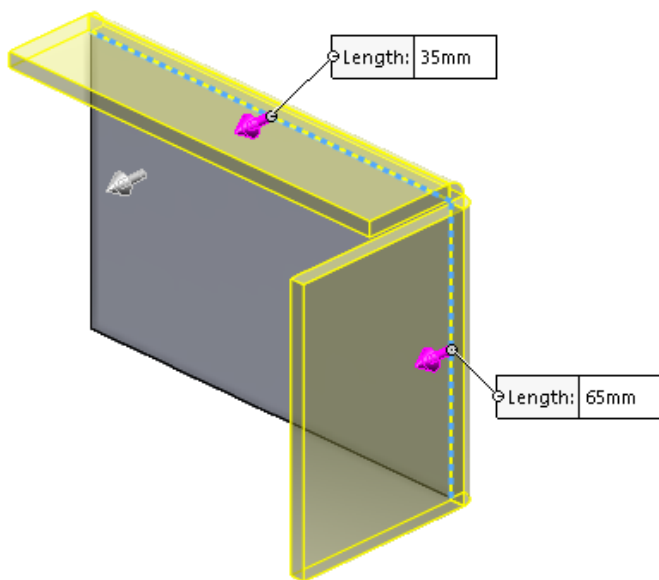
Vynechané instance

Přeskočí instance jazýčku a drážky, které vyberete v grafické ploše. Růžové koule pro výběr v grafické ploše zobrazují instance jazýčku a drážky. Když najedete myší na některou instanci, změní se ukazatel na  a zobrazí se souřadnice této instance. Klikněte na kouli pro výběr. Chcete-li obnovit vynechanou instanci, klikněte znovu na kouli pro výběr.

Lemy z hrany o více délkách a automatické kóty délky lemu



Při vytváření lemů z hrany v plechových dílech můžete vytvářet lemy o různé délce. V PropertyManageru můžete vybrat možnost **Lem s více délkami** a určit délku každého lemu v prvku. Hodnotu **Délka** můžete zadat v PropertyManageru nebo v grafické ploše.

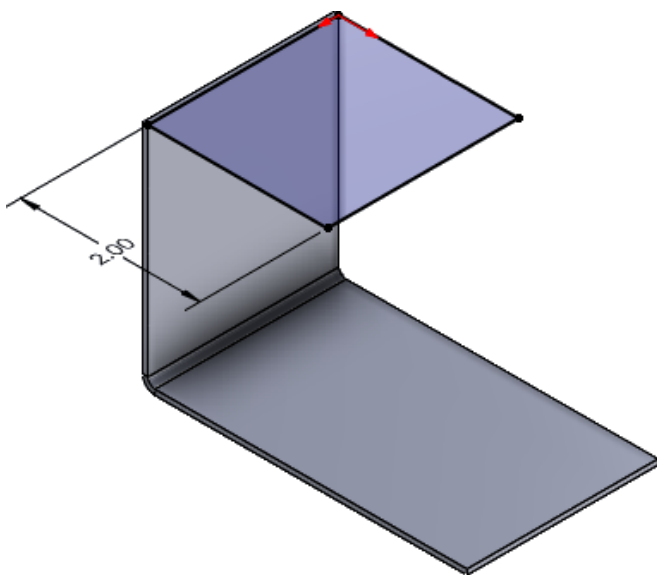


V nabídce **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Plechový díl** můžete v části **Možnosti okrajových přírub** vybrat položku **Automaticky přidat kótu Délka lemu k profilům lemu**.

Je-li vybrána:

- Software SOLIDWORKS automaticky přidá délkové kóty do všech profilů lemu z hrany.

- Délku příruby řídí kóta skici (nikoli kóta prvku).



Vylepšení výkonu u prvků kosmetického závitu

Při práci s vícetělovými díly s velkým množstvím prvků kosmetického závitu je možné zlepšit výkon tak, že povolíte možnost **Stínované kosmetické závitů**.

U plechových dílů s více prvky kosmetického závitu byl vylepšen výkon při těchto operacích:

- Otvírání dílů
- Vytváření nových prvků
- Úpravy prvků
- Aktualizace a obnovení dílů

Vylepšení výkonu při obnovení výkresu

Výkon při práci s výkresy, které obsahují pohledy výkresu s plechovými díly s mnoha otvory a tvarovacími nástroji, je nyní vylepšen.

Při práci s těmito výkresy máte nyní k dispozici vyšší výkon při následujících operacích:

- Otvírání souborů výkresu
- Vytváření nových výkresů z plechových dílů
- Aktualizace pohledů výkresu po provedení úprav v plechovém dílu

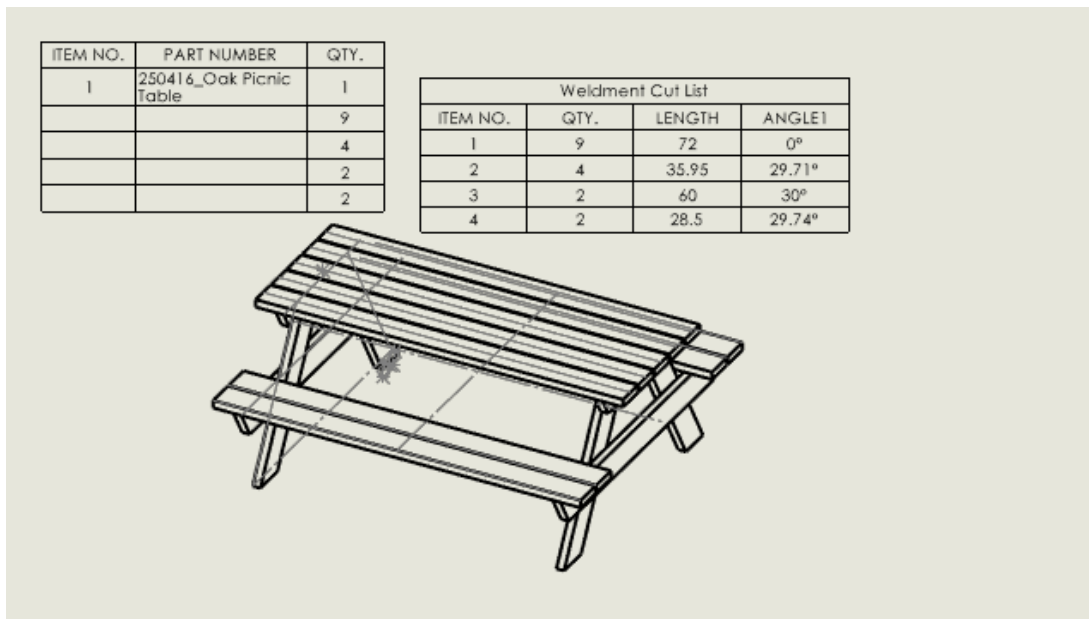
10

Konstrukční systém a svařence

Tato kapitola obsahuje následující témata:



- Seskupení svařovacích profilů a množství (2025 SP3)
- Použití jednotek dokumentu na ID v tabulkách přířezů (2025 SP2)
- Výběr velikosti profilu z konfiguračních tabulek (2025 SP2)
- Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)
- Přístup a práce s oblíbenými profily
- PropertyManager Komplexní roh a konstrukční systém
- Oříznutí připojených členů
- Housenky drážky

Seskupení svařovacích profilů a množství (2025 SP3)



Ve správci PropertyManager Kusovník je možné seskupit svařovací profily a množství do detailní tabulky přířezů efektivněji.

Seskupení svařovacích profilů a množství:

1. Ve výkresu svařování nebo konstrukčního systému klikněte na možnost **Kusovník**  (panel nástrojů Tabulka) nebo na nabídku **Vložit > Tabulky > Kusovník**.
2. Ve správci PropertyManager Kusovník pod položkou **Typ kusovníku**:
 - a. Vyberte možnost **Odsazený**.
 - b. Vyberte možnost **Detailní tabulka přířezů**.
 - c. Klikněte na možnost **Svarová skupina**.
3. V dialogovém okně Svarová skupina vyberte položky, které se mají seskupit:
 - **PROFIL (norma, typ, velikost)**. Definuje konstrukční prvky v modelu svařování. Jedná se o tvar průřezu konstrukčního prvku, například nosníku nebo potrubí.
 - **MĚRNÉ JEDNOTKY** Stanoví měrné jednotky pro modely v kusovníku.
 - **MATERIÁL** Při určování, jestli jsou modely totožné, rozpoznává materiály a seskupuje v rámci tabulky přířezů geometricky totožné modely s odlišnými materiály do různých složek.
 - **DÉLKA** Stanoví jednotlivé délky všech modelů v rámci svaru a celkovou délku totožných modelů seskupených dohromady.
 - **ÚHEL1**. Stanoví koncovou plochu nejbližší profilu skici.
 - **ÚHEL2**. Stanoví koncovou plochu proti **ÚHLU1**.
 - **POPIS** Poskytuje podrobnosti o jednotlivých položkách tabulky přířezů, například typ materiálu a opracování.
 - **ČÍSLO DÍLU (SW-číslo dílu)**. Stanoví uživatelskou vlastnost v tabulce přířezů s názvem SW-číslo dílu.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Klikněte na .

Použití jednotek dokumentu na ID v tabulkách přířezů (2025 SP2)

Cut list IDs

☒ Generate Cut list IDs

Structure Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%, %LENGTH%, %ANGLE1%, %ANGLE2%, %Angle C

Sheet Metal Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%, %Bounding Box Length%, %Bounding Box Width

Generic Cut list ID:

%Description%, %MATERIAL%

☒ Apply Document Unit Settings to Cut list IDs

Když vyberete volbu **Použít nastavení jednotek dokumentu na ID tabulek přířezů**, budou jednotky dokumentu použity na ID v tabulkách přířezů.

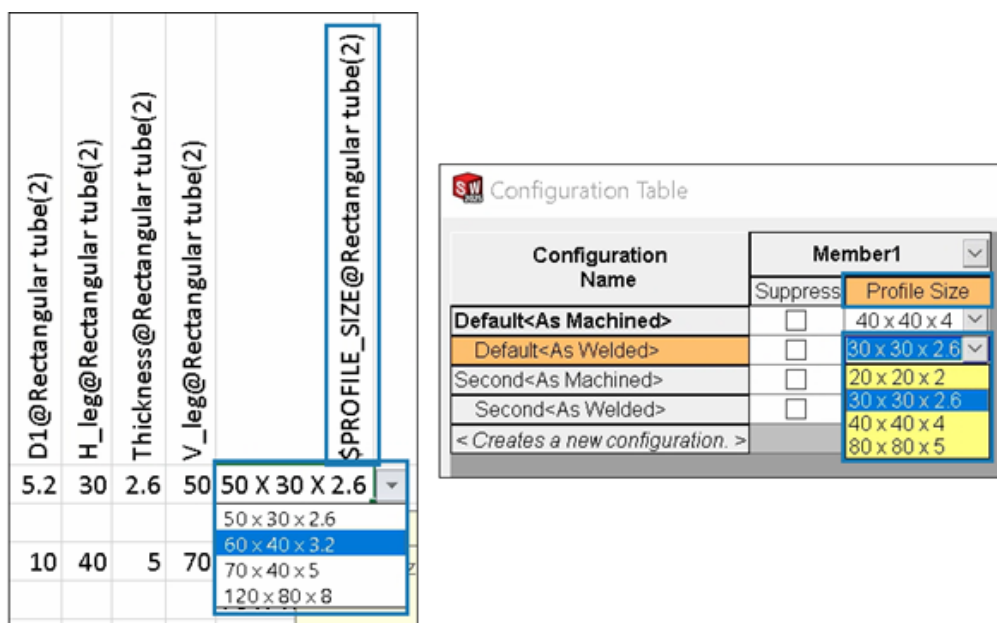
Vyberete-li tuto možnost, budou jednotky ID v tabulce přířezů stejné jako v dokumentu. Dříve byla ID v tabulce přířezů uváděna v jednotkách MKS bez ohledu na jednotky dokumentu.

Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Svary** a vyberte možnost **Použít nastavení jednotek dokumentu na ID tabulek přířezů**.

Tato volba je k dispozici pouze tehdy, je-li vybrána možnost **Vytvořit ID tabulky přířezů**.

Tuto možnost můžete vybrat i u starších souborů. Jednotky ID v tabulce přířezů se mění podle změn jednotek dokumentu.

Výběr velikosti profilu z konfiguračních tabulek (2025 SP2)




U svařovaných konstrukcí a konstrukčních systémů můžete z konfigurační tabulky zvolit velikost profilu.

U nakonfigurovaných profilů se v konfigurační tabulce zobrazí sloupec **Velikost profilu**, kde můžete zvolit velikost.

Pro kontrolu velikosti profilu v konfiguračních tabulkách je v záhlaví sloupců použita následující syntaxe:




- Svařované konstrukce: \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Konstrukční systémy: \$PROFILE_SIZE@member_name

Postup vložení konfigurační tabulky:

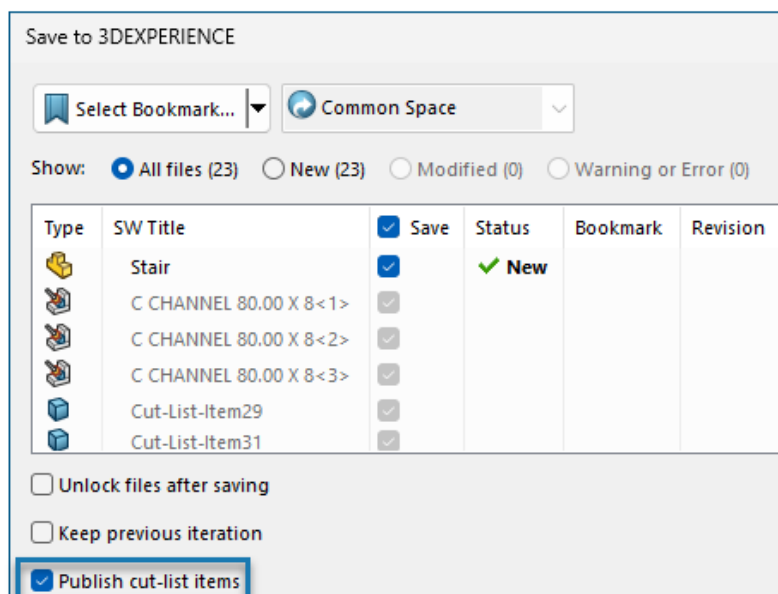
1. Otevřete díl obsahující více konfigurací.
2. Klikněte na možnost **Konfigurační tabulka Excel**  (panel nástrojů Nástroje) nebo na nabídku **Vložit > Tabulky > Konfigurační tabulka Excel**.

Velikost profilu můžete také určit úpravou konfigurační tabulky.

Přístup ke konfigurační tabulce:

1. V dílu s více konfiguracemi klikněte na kartu ConfigurationManager .
2. Rozbalení **Tabulky** .
3. Klikněte pravým tlačítkem na **Konfigurační tabulka**  a klikněte na **Zobrazit tabulku**.

Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Na platformě **3DEXPERIENCE platform** je možné publikovat položky tabulky přířezů svařovaného dílu.

Chcete-li publikovat položky tabulky přířezů, uložte díl SOLIDWORKS jako svařovaný díl na platformě **3DEXPERIENCE platform**. V bočním panelu je rozšíření svařovaného dílu jako zobrazeno SW Weldment Part.

Nutné podmínky pro uložení dílu SOLIDWORKS jako svařovaného dílu:

- Díl již musíte mít uložený na platformě **3DEXPERIENCE platform**.
- Díl musí obsahovat prvek svaru.
- Díl musí být označen jako jednotlivý fyzický výrobek.

Nutné podmínky pro publikování položek tabulky přířezů na platformě **3DEXPERIENCE platform**:

- Dílem musí být svařovaný díl.
- Tabulka přířezů musí být aktuální.
- Vlastnost položky tabulky přířezů musí mít CutlistID.

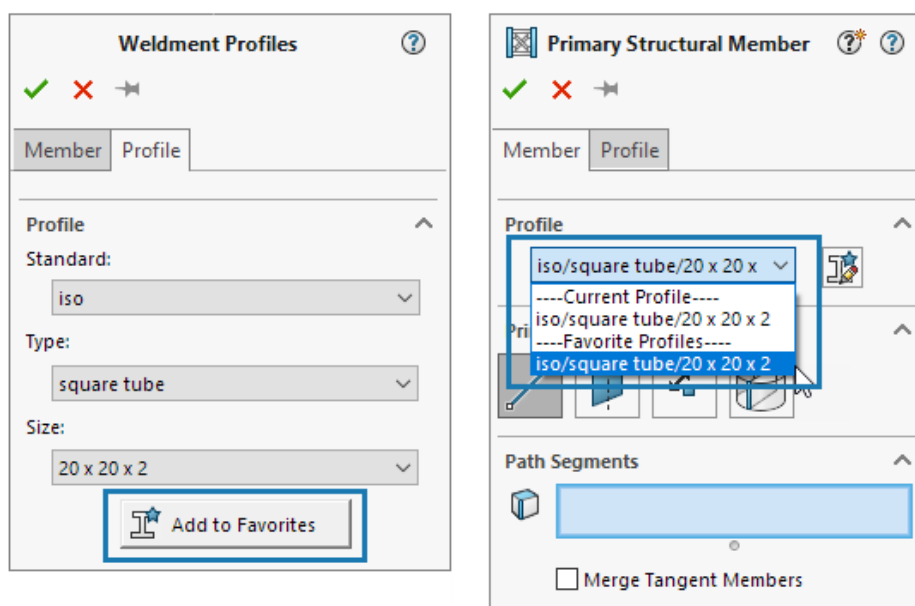
Publikování položek tabulky přířezů na platformě 3DEXPERIENCE platform provedete takto:

1. Klikněte v otevřeném svařovaném dílu na nabídku **Možnosti** (standardní panel nástrojů), vyberte záložku Vlastnosti dokumentu a poté **Svary**.
2. V dialogovém okně Vlastnosti dokumentu – Svary vyberte v části **ID tabulky řezů** možnost **Vytvořit ID tabulky řezů** a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Klikněte v **Podokně úloh 3DEXPERIENCE** pravým tlačítkem na díl a vyberte možnost **Uložit**.
4. V dialogovém okně Uložit do 3DEXPERIENCE vyberte možnost **Publikovat položky z tabulky přířezů** a klikněte na tlačítko **Uložit**.

V aplikaci MySession se zobrazí položky tabulky přířezů svařovaného dílu. V bočním panelu se zobrazují vlastnosti položek tabulky přířezů.

Správci mohou definovat vlastní atributy PLM a mapovat položky CAD na PLM pro ukládání atributů na platformě 3DEXPERIENCE platform.


Přístup a práce s oblíbenými profily



V PropertyManagerech Primární konstrukční člen a Sekundární konstrukční člen je možné přidávat oblíbené profily pro rychlý přístup.

Přístup k oblíbeným profilům a práce s nimi:

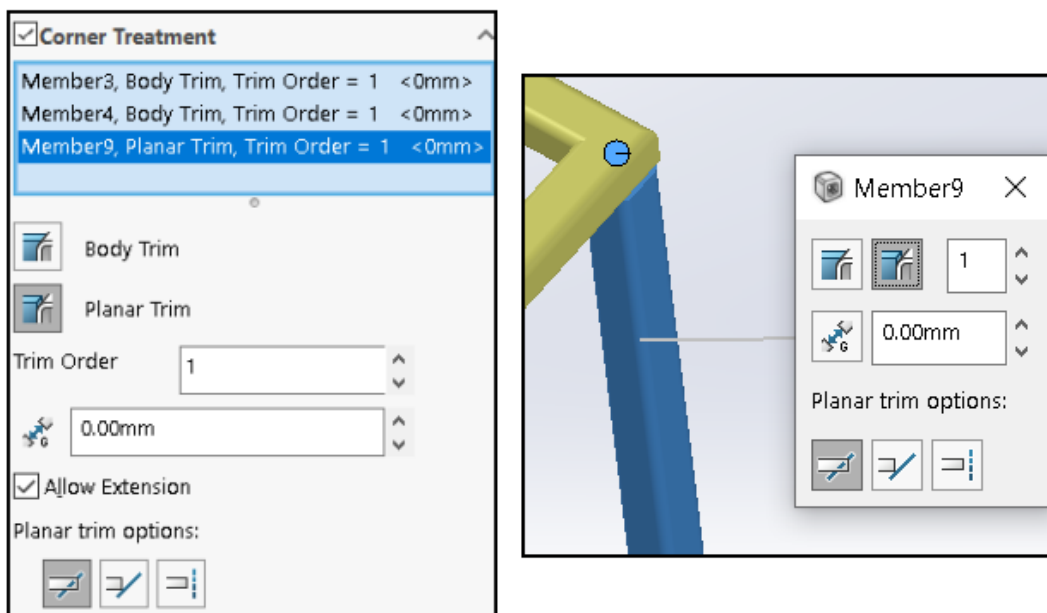
1. Otevřete díl konstrukčního systému a klikněte na záložku Konstrukční systém.
2. Klikněte v CommandManageru na příkaz **Vytvořit konstrukční systém**.
3. V PropertyManageru Primární konstrukční člen na kartě Profil nastavte možnosti **Norma**, **Typ** a **Velikost** pro daný profil.
4. Kliknutím na možnost **Přidat do oblíbených** přidáte profil do oblíbených profilů. ★ jako přípona velikosti označuje oblíbený profil.
5. Na záložce Členy v části **Profil** vyberte v části **Oblíbené profily** požadovaný profil.

6. Kliknutím na  můžete upravit seznam oblíbených profilů.
7. V okně Seznam oblíbených profilů vyberte profil a klikněte na následující:
 - **OK**. Potvrdí případné změny.
 - **Odstranit**. Odstraní vybraný profil.
 - **Nahoru** nebo **Dolů**. Umožňuje upravovat pořadí profilů v seznamu.


PropertyManager Komplexní roh a konstrukční systém

PropertyManager Komplexní roh nabízí rozšířené možnosti **Zpracování rohů**. Můžete zde také snáze vytvořit a upravovat konstrukční systém.

PropertyManager Komplexní roh



Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

1. Otevřete model, který obsahuje tři nebo více protínajících se profilů.
2. Ve stromu FeatureManager® rozbalte složku **Řízení rohu** .
3. Klikněte pravým tlačítkem na **Skupina komplexních rohů** a vyberte **Upravit prvek**.

K dispozici jsou následující zlepšení:

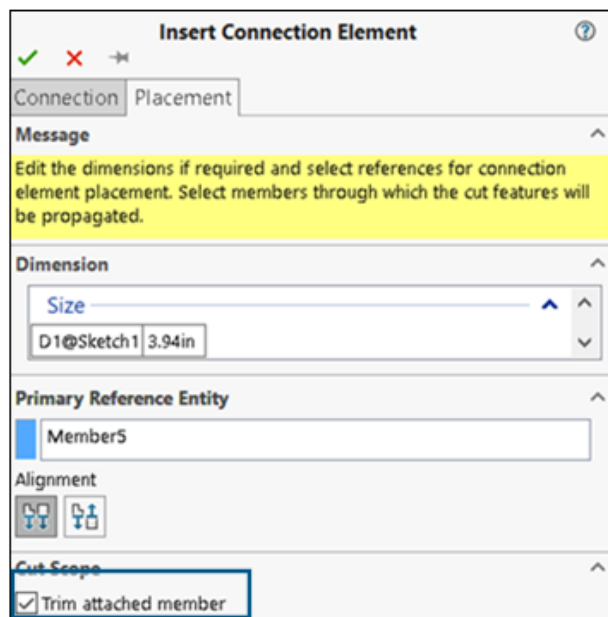
- V nastavení **Zpracování rohů** jsou v poli prvků zobrazeny prvky oříznutí těla a prvky rovinného oříznutí. Když vyberete prvek, můžete kliknutím na možnost **Oříznutí těla** nebo **Rovinné oříznutí** změnit typ oříznutí.
- Podrobnosti o vybraném prvku (oříznutí těla, rovinné oříznutí a pořadí oříznutí) se zobrazí jako popisy v grafické ploše.
- Ikony představují možnosti rovinného oříznutí.

Přístup ke konstrukčnímu systému

K dispozici jsou následující zlepšení:

- Když otevřete model konstrukčního systému, zobrazí software SOLIDWORKS výzvu k aktivaci záložky Konstrukční systém.
- U nových souborů se v CommandManageru zobrazí příkaz **Vytvořit konstrukční systém**. Když kliknete na možnost **Vytvořit konstrukční systém**, zobrazí software SOLIDWORKS PropertyManager Primární člen.
- U souborů, které obsahují konstrukční systém, zobrazí CommandManager příkaz **Upravit konstrukční systém**.
- U souborů, které obsahují více konstrukčních systémů, musíte vybrat systém, který chcete upravit ve stromu FeatureManager.

Oříznutí připojených členů

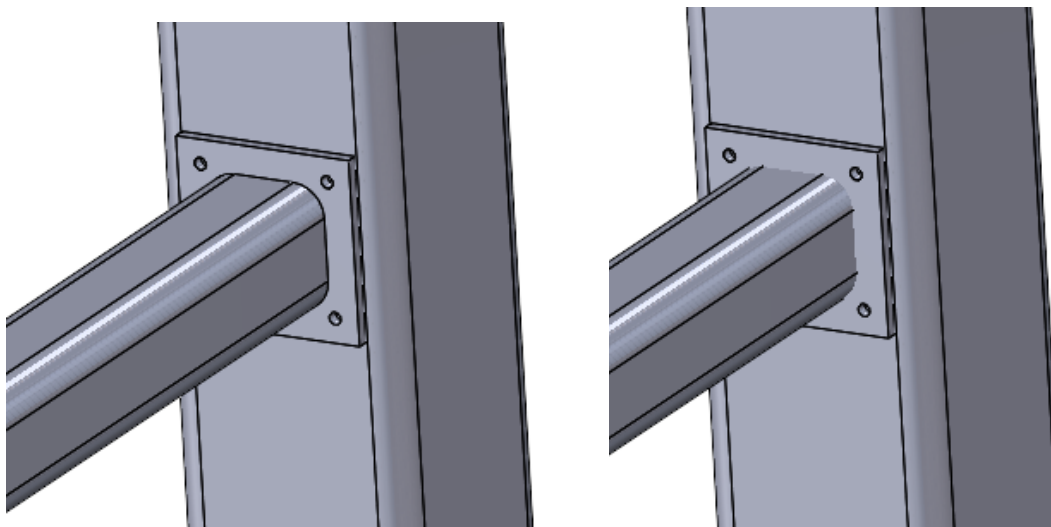


Při vložení prvku připojení můžete oříznout připojený člen.

Příkaz **Oříznout připojený člen** v PropertyManageru Vložit prvek spojení ořízne člen od jeho průsečíku s prvkem spojení.

Oříznutí připojených členů provedete takto:

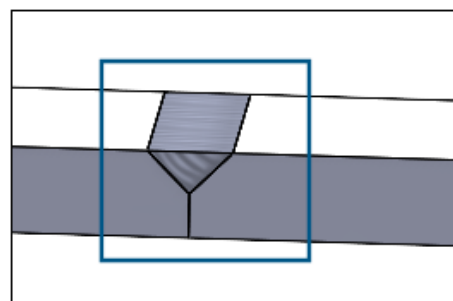
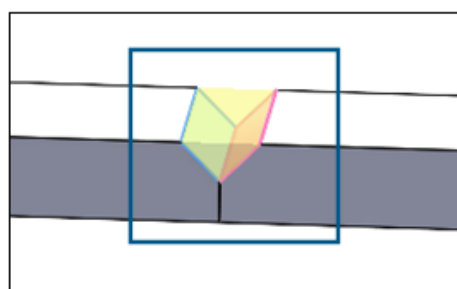
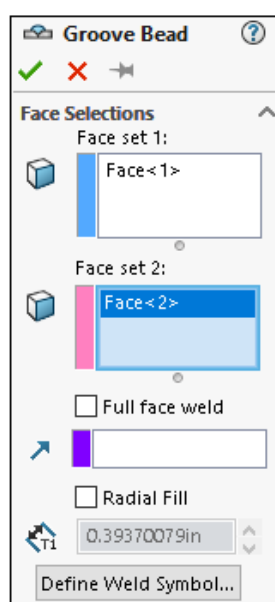
1. Otevřete model konstrukčního systému a klikněte na záložku Konstrukční systém.
2. Klikněte na záložku **Vložit prvek spojení** v CommandManageru nebo na nabídku **Vložit > Konstrukční systém > Vložit prvek spojení**.
3. Vyberte prvek spojení, který chcete vložit.
4. V PropertyManageru klikněte na záložku Umístění.
5. Vyberte v grafické ploše referenční entity.
6. Vyberte zarovnání.
7. V nastavení **Rozsah řezu** vyberte možnost **Oříznout připojený člen**.
8. Klikněte na **✓**.



Vybraná možnost **Oříznout připojený člen**

Nevybraná možnost **Oříznout připojený člen**

Housenky drážky




Housenka drážky slouží ke spojení dvou vybraných povrchů plným svarem. Software SOLIDWORKS® vytvoří v mezeře mezi povrchy objemové tělo.

Vytváření housenek drážky

Mezi oběma povrchy můžete vytvořit housenky drážky.

Housenky drážky vytvoříte takto:

1. Otevřete díl obsahující objemová těla, která chcete spojit.
2. Klikněte na nabídku **Vložit > Svařování > Housenka drážky**.
3. Vyberte v grafické ploše plochy, které chcete spojit.
4. Určete možnosti ve správci PropertyManager a klepněte na .

PropertyManager Housenka drážky

PropertyManager Housenka drážky umožňuje vytvořit plný svar mezi dvěma objemovými těly.

Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

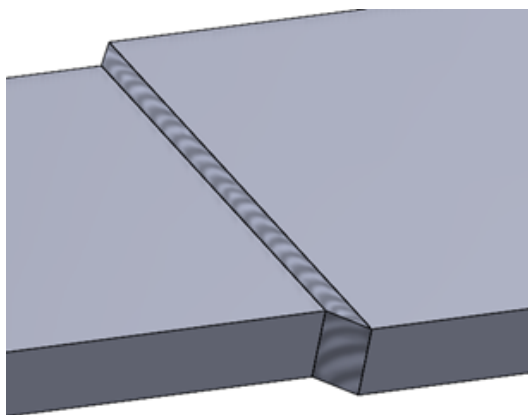
1. Otevřete vícetělový díl a klikněte na nabídku **Vložit > Svařování > Housenky drážky**.

Výběry ploch

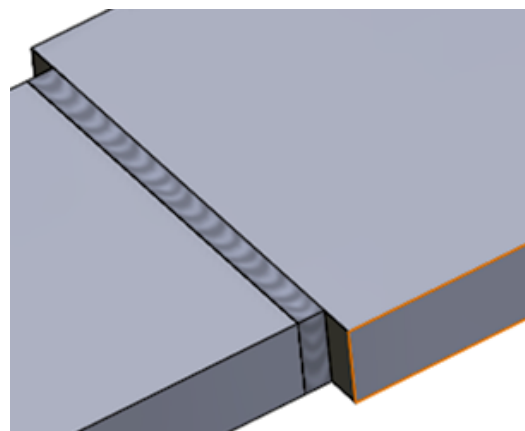
Sada ploch 1 a **Sada ploch 2**. Určuje plochy objemových těl v grafické ploše, které se mají připojit.

Svar celé plochy

Vytvoří svar na celém povrchu. V opačném případě vytvoří na povrchu svar, ve kterém je jeden povrch promítán na jiný.



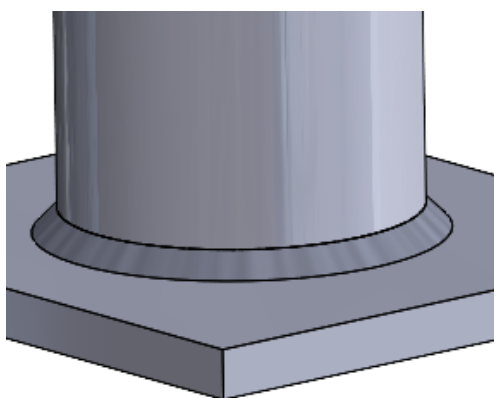
Možnost **Svar celé plochy** je vybrána



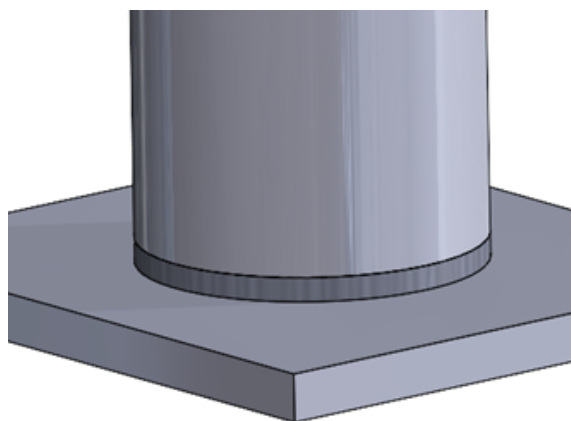
Možnost **Svar celé plochy** není vybrána

Radiální výplň

Vytvoří svar na povrchu včetně radiální vzdálenosti vyplnění.



Možnost **Radiální výplň** je vybrána



Možnost **Radiální výplň** není vybrána

Definovat značku svaru

Otevře okno Značka svaru, ve kterém můžete definovat nastavení značek svarů. Značka svaru je připojena k aktivní svarové housence.

Viz **Vlastnosti značky svaru**.

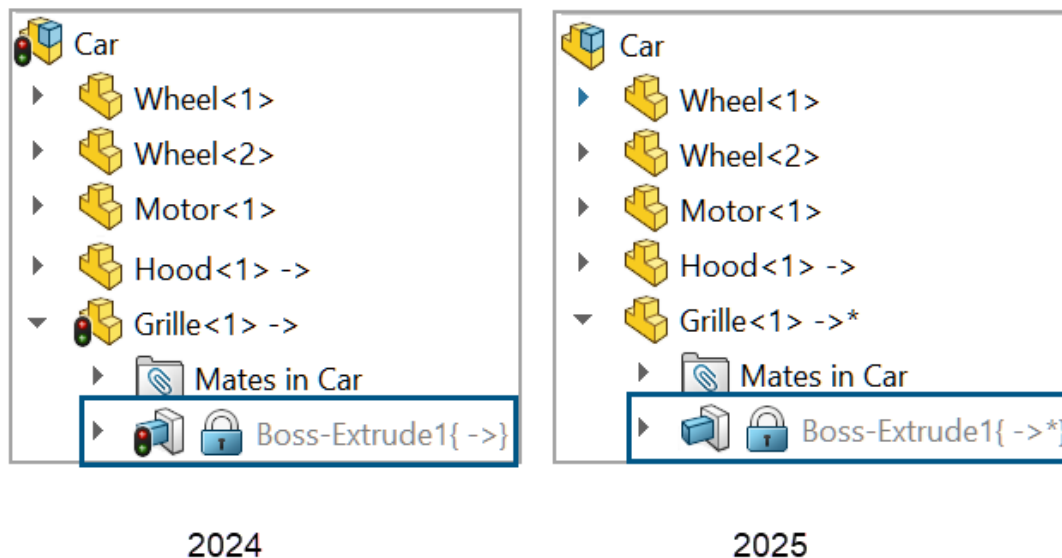
11

Sestavy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Uzamčení externích odkazů ve zmrazených funkcích během rekonstrukce (2025 SP3)**
- **Vazby SmartMates s rozpoznáním spojů pomocí AI (2025 SP3)**
- **Připojené knihovny návrhů Connected Design Libraries obsažené ve vyhledávání odkazovaných dokumentů (2025 SP3)**
- **Automatické vyřešení zjednodušených součástí (2025 SP2)**
- **Zachování externích referencí na odvozené skici (2025 SP1)**
- **Varování při přesouvání součástí (2025 SP1)**
- **Zrušení výpočtů kontroly přesahů (2025 SP1)**
- **Vizualizace sestavy**
- **Instance SpeedPak**
- **Detekce kolizí v režimu přezkoumání velkého návrhu**
- **Vyhodnocení výkonnosti**
- **Propojení stavu zobrazení se zdrojovou součástí pole**
- **Vkládání sestav se srolovanými prvky**
- **Kopírovat s vazbami**
- **Výkon při výpočtech fyzikálních vlastností**
- **Ovládání viditelnosti skic dílů v sestavách**

Uzamčení externích odkazů ve zmrazených funkcích během rekonstrukce (2025 SP3)



Když rekonstruuje model se zmrazenými funkcemi s neaktuálními externími odkazy, SOLIDWORKS vás vyzve k uzamčení externích odkazů.

Externí odkazy můžete uzamknout nebo spravovat externí reference jako uzamčené pro aktuální relaci. Software SOLIDWORKS během rekonstrukce neaktualizuje uzamčené externí odkazy. V důsledku toho není model označen jako zastaralý.

Dříve byl model označen jako zastaralý, protože nebyly aktualizovány externí odkazy.

Zamknutí externích odkazů ve zmrazených prvcích během rekonstrukce:

1. Otevřete model, který má externí odkazy ve zmrazeném prvku.
2. Upravte prvek odkazovaný v externím odkazu.
3. Obnovte model.

Otevře se zpráva s výzvou k uzamknutí odkazů.

4. Vyberte možnost:

- **Zamknout externí odkaz**

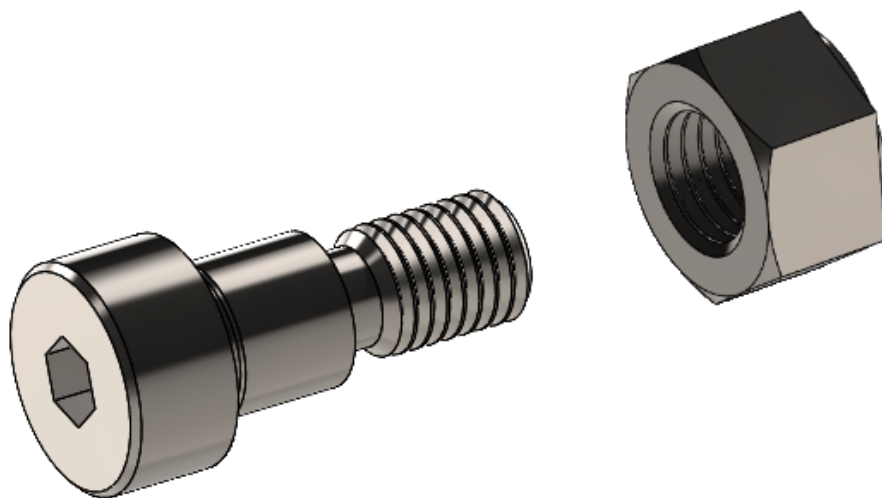
Externí odkazy na zamrzlé prvky jsou zamčené.

- **Spravovat externí odkazy jako uzamčené pro tuto relaci**

Externí odkazy zmrazených funkcí jsou spravovány jako uzamčené pouze pro tuto relaci SOLIDWORKS.

Po uzamčení externích odkazů se rekonstrukce dokončí a model není označen jako zastaralý.

Vazby SmartMates s rozpoznáním spojů pomocí AI (2025 SP3)






Při vkládání součástí do sestav rozpoznává SOLIDWORKS součásti, které jsou patrně maticemi, šrouby nebo podložkami a automaticky do součástí přidává vazby.

SOLIDWORKS používá k rozpoznání spojů AI. Automatické rozpoznávání se omezuje na:

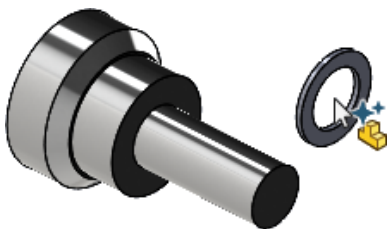
- Spoje s obrázky náhledu
- Jednotělové spoje, které jsou díly SOLIDWORKS
- Součásti vazeb, které jsou 20% nebo menší než průměr geometrie
- Spoje, které nemají odkazy vazby a nejsou díly Toolbox

Chcete-li zapnout automatické rozpoznávání, vyberte v nabídce **Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Sestavy** možnost **Při vkládání součástí použít k vytvoření inteligentních vazeb SmartMates funkci rozpoznávání šroubů pomocí AI**. (Podle výchozího nastavení je tato možnost vypnutá.) Chcete-li automatické rozpoznávání dočasně vypnout, stiskněte při přetahování součásti do sestavy klávesu **ALT**.

Použití vazeb SmartMates s rozpoznáním pomocí AI:








1. Z jednoho z následujících spojů přetáhněte spoj (matici, šroub nebo podložku) do součásti sestavy, kde se má vytvořit vazba:
 - Strom FeatureManager® (**CTRL+přetáhnout**, jestliže je součást ve stejné sestavě)
 - **Vložit součásti**  (panel nástrojů Sestava).
 - Podokno úloh (například Knihovna návrhů  nebo Průzkumník souborů )

Ukazatel změny tvar na .



2. Až ukazatel změní tvar na , pusťte spoj na součást, se kterou se má vytvořit vazba.

Připojené knihovny návrhů Connected Design Libraries obsažené ve vyhledávání odkazovaných dokumentů (2025 SP3)

Find References		
Title	In Folder	Collaborative Space
▼  Car 2	C:\Users\User\AppData\Local\DassaultSyste	Common Space
▼  Fender	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Hood	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
▼  Grille	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space
 Car	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\	Common Space

Když otevřete odkazovaný dokument, SOLIDWORKS do hledání odkazovaných dokumentů

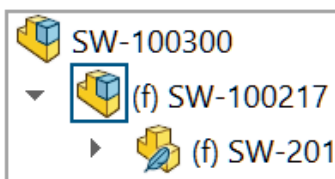
zahrne připojené knihovny návrhů Connected Design Libraries .

V modelu můžete kliknutím na možnost **Soubor > Najít odkazy** zobrazit seznam odkazovaných dokumentů, které obsahují soubory z Connected Design Library.

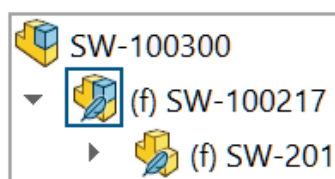
Automatické vyřešení zjednodušených součástí (2025 SP2)



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Chcete-li vyřešit rozbalené zjednodušené součásti ve stromu FeatureManager, vyberte možnost **Automat. řešení zjednoduš. součástí při rozbalení ve stromu FeatureManager**.

Není-li tato volba aktivní, zůstanou rozbalené součásti ve zjednodušeném režimu.

Zjednodušený režim je k dispozici, pokud je v možnostech systému aktivována volba **Ručně spravovat vyřešený a zjednodušený režim**.

Automatické vyřešení zjednodušených součástí aktivujete takto:

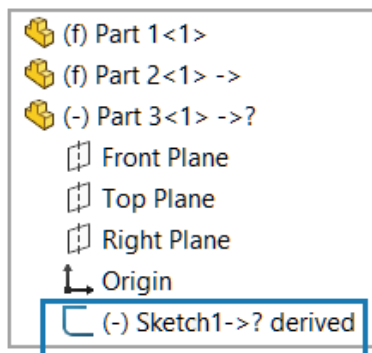
1. Klikněte na nabídku **Možnosti > Možnosti systému > FeatureManager**.
2. Vyberte volbu **Automat. řešení zjednoduš. součástí při rozbalení ve stromu FeatureManager**.
3. Otevřete model ve zjednodušeném režimu.

Není-li zjednodušený režim k dispozici, klikněte na nabídku **Možnosti > Možnosti systému > Výkon** a vyberte možnost **Ručně spravovat vyřešený a zjednodušený režim**.

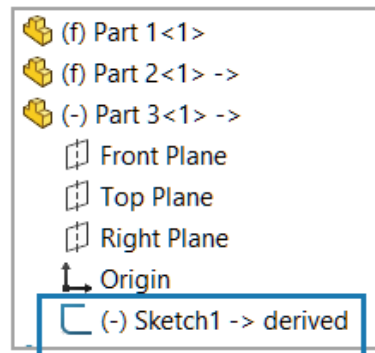
4. Rozbalte součást.

Rozbalená součást je ve stromu FeatureManager vyřešena.

Zachování externích referencí na odvozené skici (2025 SP1)



2024



2025

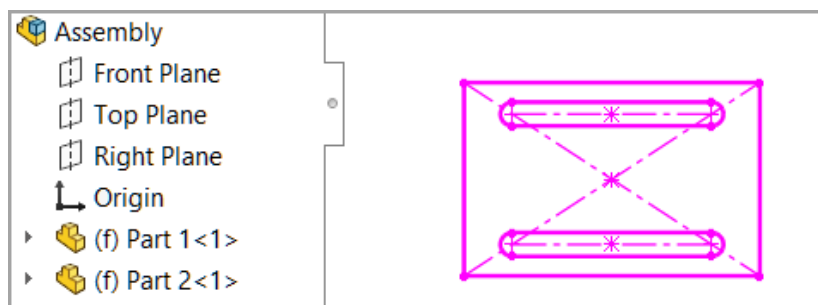
Když použijete příkaz **Uložit jako kopii a pokračovat** ke zkopírování dílu, zůstanou ve zkopírovaném zachovány externí reference na odvozenou skicu.

Externí reference zůstanou zachovány, když pomocí Microsoft® Průzkumníku souborů zkopírujete díl s odvozenou skicou.


Chcete-li zachovat externí reference na odvozené skice, postupujte takto:

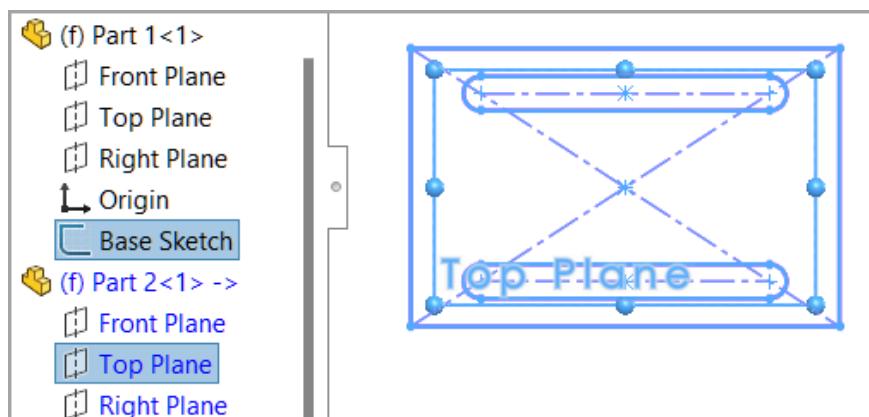
1. Otevřete model, který obsahuje dva díly.

V tomto příkladu se v grafické ploše zobrazí díl 1.



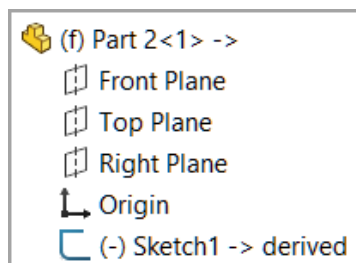
2. Vytvořte odvozenou skicu.


- a. Klikněte pravým tlačítkem na díl 2 a vyberte možnost **Upravit díl** .
- b. Stiskněte klávesu **Ctrl** a vyberte skicu z dílu 1 a rovinu z dílu 2.



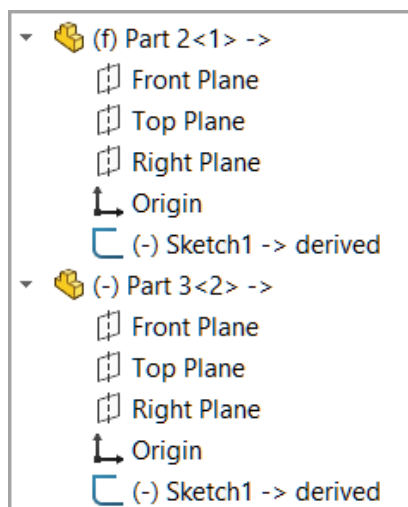
- c. Klikněte na nabídku **Vložit > Odvozená skica**.
- d. Ukončete režim úprav v kontextu kliknutím na ikonu v potvrzovacím rohu.
- e. Klikněte na nabídku **Soubor > Uložit jako**.

Díl 2 má odvozenou skicu z dílu 1.




3. Vytvořte kopii dílu, který má odvozenou skicu.
 - a. Klikněte pravým tlačítkem na díl 2 a vyberte možnost **Upravit díl** .
 - b. Klikněte na nabídku **Soubor > Uložit jako > Uložit jako kopii a pokračovat**.
 - c. Uložte nový díl jako díl 3.
 - d. Ukončete režim úprav v kontextu.
4. Vložte nový díl do modelu.
 - a. Klikněte na nabídku **Vložit > Součást > Existující díl/sestava**.
 - b. V dialogovém okně vyberte díl 3 a přidejte díl.

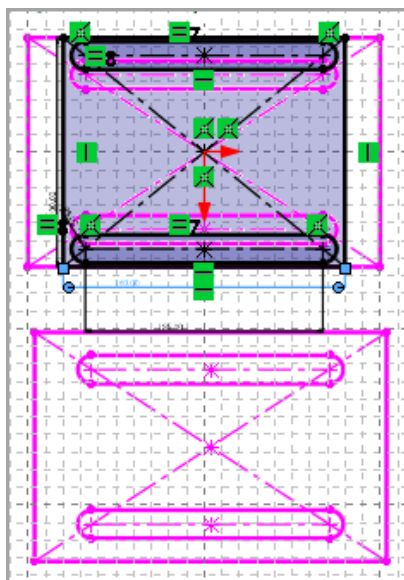
Díl 2 a díl 3 má odvozenou skicu.



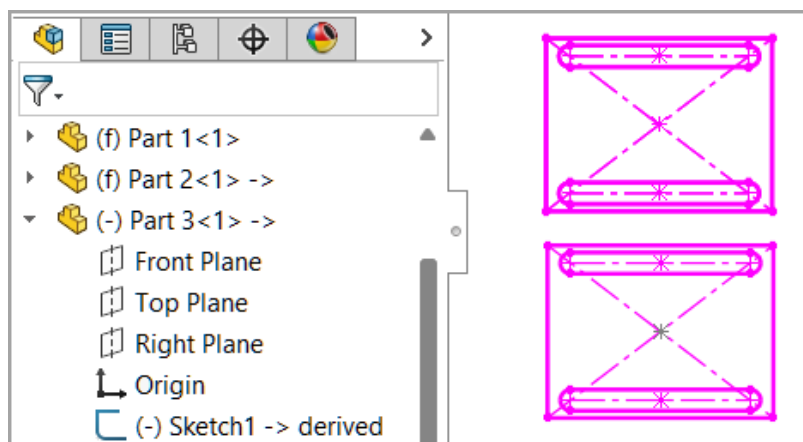
5. Aktualizujte první díl.

- a. V dílu 1 klikněte pravým tlačítkem na skicu a klikněte na příkaz **Upravit skicu** .
- b. Upravte kótu.

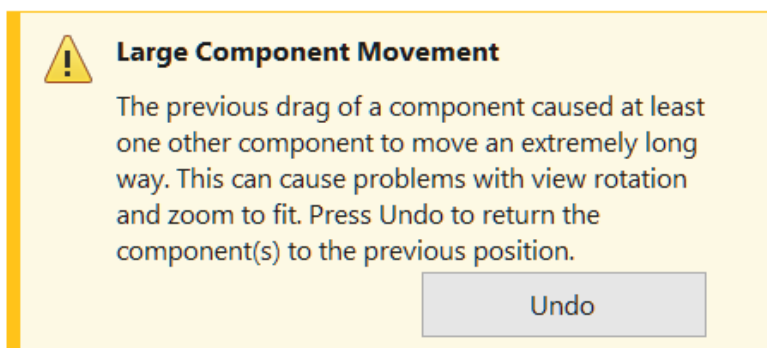
Kóta v dílu 1 se změnila z 200 mm na 170 mm.



- c. Ukončete režim úprav v kontextu.
- Díl 3 používá aktualizovanou kótu a odvozená skica je stále definována.





Varování při přesouvání součástí (2025 SP1)



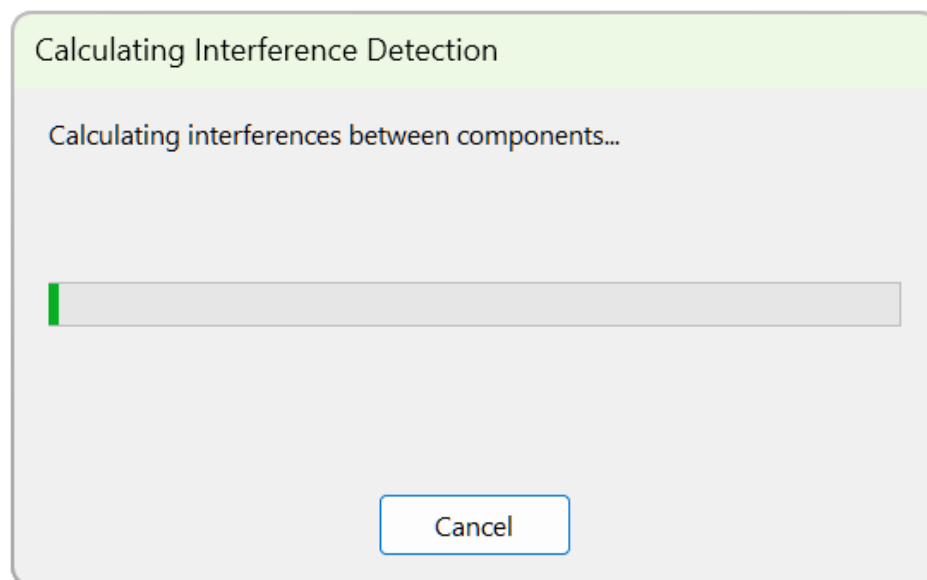
Když přesouváte součást ze sestavy na dlouhou vzdálenost, zobrazí software SOLIDWORKS varování.

V některých případech může i malé přetažení součásti nebo změna nastavení vazby způsobit, že se součást přesune daleko od sestavy.

Velká vzdálenost mezi součástí a sestavou může způsobit problémy s rotací pohledu a s funkcí **Zoom na všechno** .


Chcete-li součást vrátit do předchozí polohy, klikněte na možnost **Zpět** v dialogovém okně oznámení nebo klikněte na nabídku **Upravit > Zpět Přesunout součást** .

Zrušení výpočtů kontroly přesahů (2025 SP1)

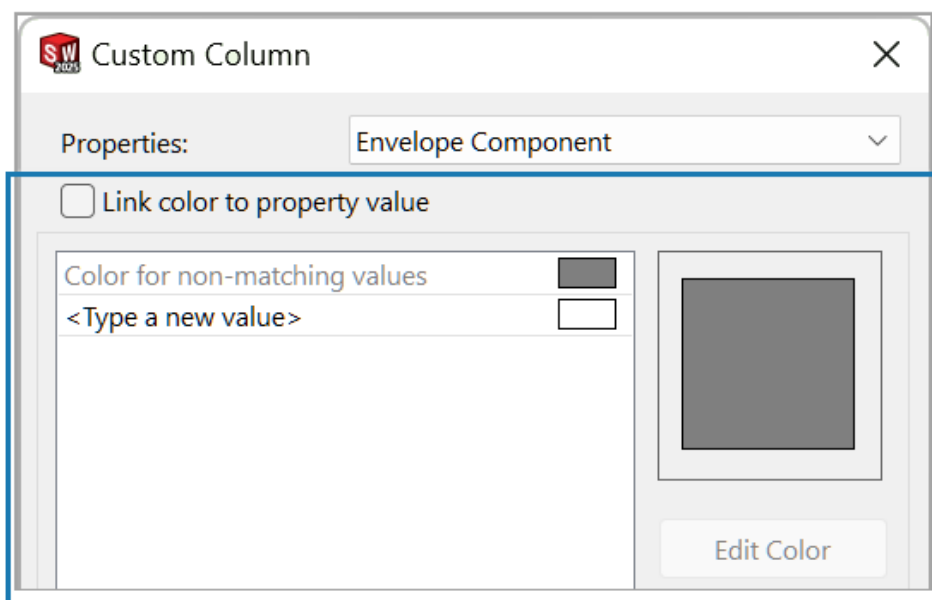


Výpočty pro kontrolu přesahů je možné zrušit.

Postup zrušení výpočtů kontroly přesahů je následující:

1. Otevřete velký model.
2. Klikněte na možnost **Detekce kolizí**  (panel nástrojů Sestava) nebo na nabídku **Nástroje > Analýzy > Detekce kolizí**.
3. Ve správci PropertyManager klikněte na možnost **Vypočítat**.
4. V dialogovém okně klikněte na tlačítko **Zrušit** nebo stiskněte klávesu **Esc**.

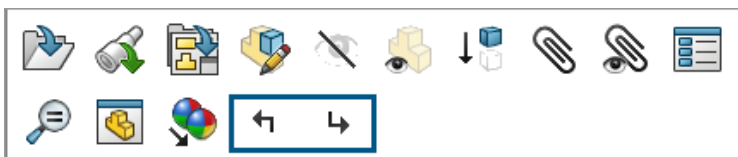
Vizualizace sestavy



Máte možnost přiřadit barvu k hodnotě vlastnosti, vybrat nové vlastnosti a rozvinout nebo svinout součást.

V okně Vlastní sloupec můžete vybrat možnost **Připojit barvu k hodnotě vlastnosti** a zadat barvu jako vlastnost součásti. Vyberete-li tuto možnost, nemůžete barvy měnit pomocí posuvníku barev.

Na kontextovém panelu nástrojů součásti můžete skrýt součásti pomocí funkcí **Rozvinout součást** a **Svinout součást**.




V okně Vlastní sloupec jsou k dispozici následující vlastnosti:

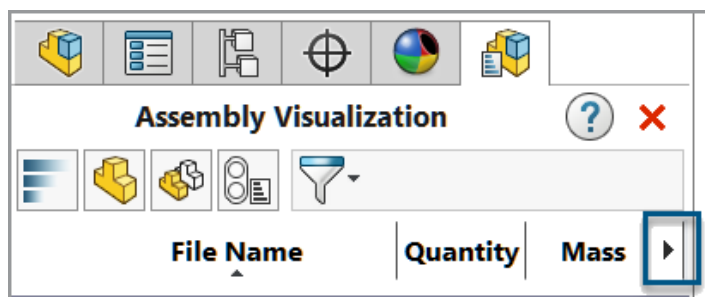
Vlastnosti **3DEXPERIENCE** jsou k dispozici na platformě **3DEXPERIENCE Platform**. U těchto vlastností je vždy vybrána možnost **Připojit barvu k hodnotě vlastnosti**.

Parametr	Popis
Součást obálky	Informuje o tom, zda se jedná o součást obálky.
Přehodnocené fyzikální vlastnosti	Informuje o tom, zda jsou v součásti přepsány fyzikální vlastnosti.

Parametr	Popis
3DEXPERIENCE – CAD formát	Informuje o CAD formátu dané součásti. Příklady CAD formátů: <ul style="list-style-type: none"> • 3DEXPERIENCE® • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS®
3DEXPERIENCE – prostor pro spolupráci	Informuje o prostorech pro spolupráci, kde je sestava uložena.
3DEXPERIENCE – nejnovější revize	Informuje o tom, zda se jedná o nejnovější revizi součásti.
3DEXPERIENCE – stav uzamčení	Informuje o stavu uzamčení součásti. <ul style="list-style-type: none"> • Uzamčeno mnou • Uzamčeno jiným uživatelem • Neuzamčeno
3DEXPERIENCE – stav dokončení	Informuje o stavu dokončení součásti: <ul style="list-style-type: none"> • Schvalováno • Rozpracováno • Neaktuální • Soukromý • Uvolněno
3DEXPERIENCE – aktualizováno pro kompatibilitu	Informuje, zda je součást aktualizována tak, aby byla kompatibilní s platformou 3DEXPERIENCE Platform.


Připojit barvu k hodnotě vlastnosti:


1. Otevřete model, který obsahuje součásti s přepsanými fyzikálními vlastnostmi.
2. Klikněte na možnost **Vizualizace sestavy**  (panel nástrojů Nástroje nebo záložka Vyhodnotit v CommandManageru) nebo na nabídku **Nástroje > Vyhodnotit > Vizualizace sestavy**.
3. Na záložce Vizualizace sestavy klikněte na šipku ► vpravo od záhlaví sloupců.




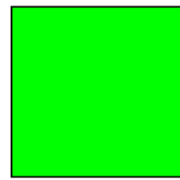
4. Klepněte na **Více**.
5. V okně Vlastní sloupec v části **Vlastnosti** vyberte vlastnost **Přehodnocené fyzikální vlastnosti**.
6. Vyberte možnost **Připojit barvu k hodnotě vlastnosti**.
7. Klikněte dvakrát na možnost **Zadejte novou hodnotu** a zadejte hodnotu.
8. Klikněte na možnost **Upravit barvu** a vyberte barvu pro danou hodnotu.

☒ Link color to property value

Color for non-matching values 

Yes 











<Type a new value> 



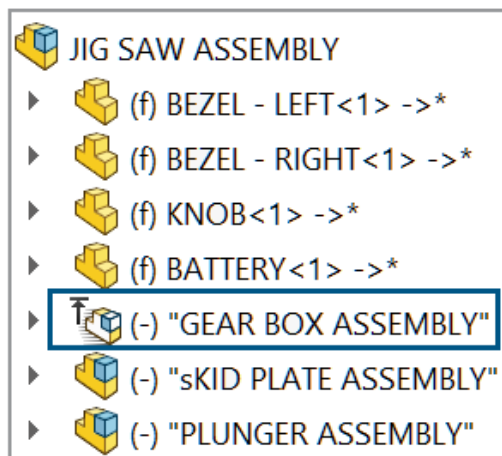
Edit Color

Delete

9. Po zavření oken na záložce Vizualizace sestavy klikněte na záhlaví sloupce **Přehodnocené fyzikální vlastnosti**; tím sloupec seřadíte podle hodnot.

Assembly Visualization ? ×			
   			
File Name	Quantity	Overridden Mass Properties	
  DoorFrame	2	Yes	
  Column	3	No	
  Door	2	No	

Instance SpeedPak



Instanci SpeedPak je možné vytvořit z podsestavy beze změny odkazované podsestavy. Instance SpeedPak bude uložena v sestavě nejvyšší úrovně.

Instanci SpeedPak můžete upravit kliknutím pravým tlačítkem na instanci a výběrem nabídky **Možnosti SpeedPak > Upravit SpeedPak**.


Vložení instance SpeedPak

Instanci SpeedPak můžete vytvořit přidáním sestavy do modelu.

Postup vložení instance SpeedPak:

1. Otevřete model a klikněte na nabídku **Vložit > Součást > Vložit instanci SpeedPak** .

Příkaz **Vložit instanci SpeedPak** není k dispozici v režimu přezkoumání velkého návrhu.

2. Vyberte v PropertyManageru sestavu, do které chcete instanci vložit, a zadejte možnosti.
3. Kliknutím na tlačítko **Další**  otevřete PropertyManager SpeedPak a zadejte možnosti SpeedPak.

Instance SpeedPak  se zobrazí ve stromu FeatureManager®.

Vytvoření instance SpeedPak

Instanci SpeedPak můžete vytvořit z podsestavy, která je obsažená v modelu.


Postup vložení instance SpeedPak:

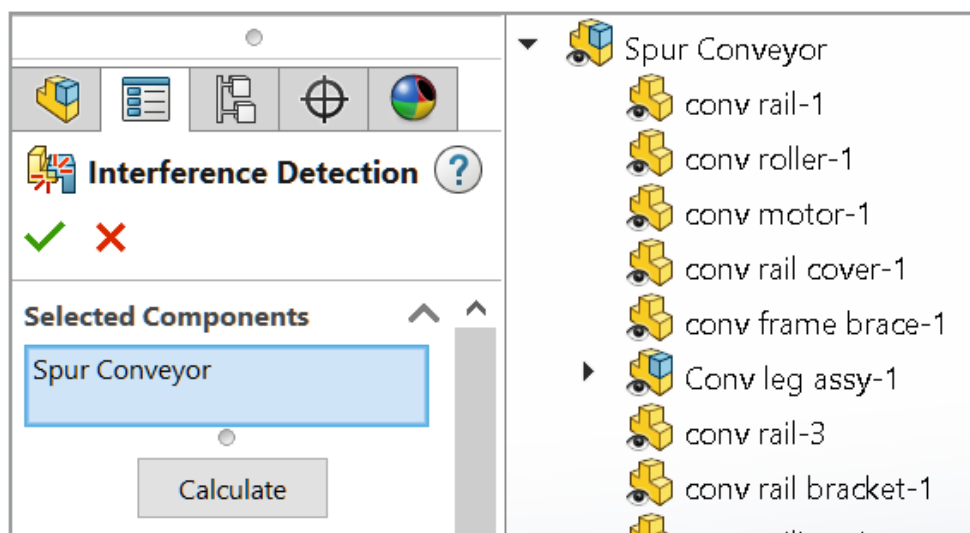
1. Otevřete model, který obsahuje podsestavy.
2. Klikněte pravým tlačítkem na podsestavu a vyberte položku **Možnosti konfigurace SpeedPak**.
3. Zvolte možnost: **Vytvořit SpeedPak s vazbami** nebo **Vytvořit SpeedPak grafiky**.
4. Po zobrazení dotazu vyberte možnost **Vytvořit instanci SpeedPak v sestavě nejvyšší úrovně**.

Instance SpeedPak  je zobrazena ve stromu FeatureManager.

Přepínání mezi instancí SpeedPak a nadřazenou podsestavou

Přepnutí mezi instancí SpeedPak a nadřazenou podsestavou provedete takto:

1. Klikněte ve stromu FeatureManager pravým tlačítkem na instanci SpeedPak  a vyberte možnost **Možnosti SpeedPak > Nastavit SpeedPak na nadřazenou sestavu**.
2. Volitelné: Chcete-li přepnout zpět na instanci SpeedPak, klikněte pravým tlačítkem na podsestavu a vyberte možnost **Možnosti SpeedPak > Použít SpeedPak**.


Detekce kolizí v režimu přezkoumání velkého návrhu

Detekci kolizí můžete použít u sestav otevřených v režimu přezkoumání velkého návrhu.

V režimu přezkoumání velkého návrhu není k dispozici objem interference a výpočty detekce kolizí jsou jen přibližné. Pro přesné výsledky je nutno vyřešit součásti a provést znovu výpočet kolizí.

Postup použití detekce kolizí v režimu přezkoumání velkého návrhu:

1. Otevřete sestavu v režimu Přezkoumání velkého návrhu.

2. Klikněte na možnost **Detekce kolizí**  (karta Přezkoumání velkého návrhu) nebo na nabídku **Nástroje > Vyhodnotit > Detekce kolizí**.
3. Vyberte možnosti v PropertyManageru a klikněte na možnost **Vypočítat**.

V PropertyManageru nejsou k dispozici následující možnosti:

- **Vytvořit složku pro šrouby**
- **Vytvořit složku odpovídajících kosmetických závitů**
- **Vyloučené součásti**
- **Skryt vyloučené součásti v pohledu**
- **Ignorovat všechny menší než**
- **Ignorovat skrytá těla/součásti**
- **Včetně povrchových těl**
- **Zapamatovat vyloučené součásti**
- **Seřadit od největšího po nejmenší**
- **Seřadit od nejmenšího po největší**
- **Dotyk vyhodnotit jako kolizi**

Vyhodnocení výkonnosti

Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details


Total triangles in the assembly: 4,378,272


Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

V okně Vyhodnocení výkonnosti můžete zkontrolovat počet zastaralých dokumentů, čas potřebný k otevření sestavy a celkový počet grafických trojúhelníků.

Nové možnosti a informace:

Možnosti a informace	Popis	Oddíl
Čas na otevření	V části Přehled otevírání je zobrazen čas potřebný k otevření sestavy.	Výkonnost při otevření
Hledání odkazovaných dokumentů	Zobrazuje počet dokumentů nalezených ve složkách Odkazované dokumenty a čas potřebný k vyhledávání.	Výkonnost při otevření
Celkový počet trojúhelníků v sestavě	V poli Grafické trojúhelníky – Detaily je zobrazen celkový počet grafických trojúhelníků v sestavě nejvyšší úrovně. V tomto čísle používá software SOLIDWORKS oddělovač tisíců daný nastavením operačního systému.	Výkonnost při zobrazování
Snížit kvalitu obrazu	<p>Sníží kvalitu stínovaného obrazu u částí s vyšší kvalitou obrazu na 50 % podle nastavení Kvalita stínovaného obrazu.</p> <p>Tato možnost neplatí pro podsestavy.</p> <div data-bbox="542 947 1170 1066" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Není k dispozici v sestavách otevřených ve zjednodušeném režimu s výjimkou případů, kdy má sestava flexibilní podsestavu.</p> </div> <p>Kliknutím na možnost Snížit kvalitu obrazu se posuvník Low (rychlejší) – High (pomalejší) posune blíže ke konci Low (rychlejší).</p> <p>Posuvník si zobrazíte kliknutím na nabídku Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Kvalita obrazu. Posuvník se nachází pod možností Rozlišení pro stínovaný režim a režimy v konceptové kvalitě.</p>	Výkonnost při zobrazování
Doba vyřešení vazeb	V části Vazba je zobrazen čas potřebný k vyřešení vazeb při obnově sestavy.	Výkonnost při obnově
Otevřít a Izolovat součásti	<p>V dialogovém okně Vazby jsou k dispozici příkazy Otevřít a Izolovat součásti.</p> <p>V části Vazba otevřete dialogové okno kliknutím na možnost Zobrazit tyto soubory .</p>	Výkonnost při obnově
Flexibilní podsestavy	Zobrazí počet vazeb ve flexibilních podsestavách.	Výkonnost při obnově

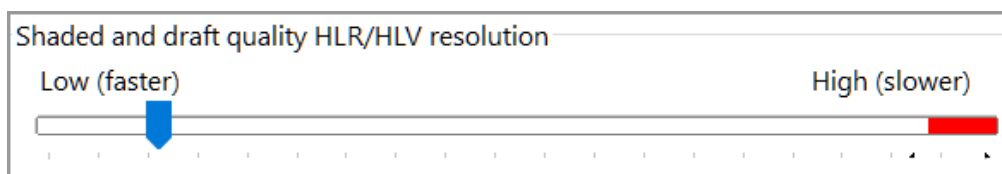
Možnosti a informace	Popis	Oddíl
Konfigurace obnovené při uložení	Zobrazí seznam dílů, které mají více než 20 konfigurací se značkou Obnovit při uložení  .	Výkonnost při obnově
Statistika	Statistiky v části Sestavy nezahrnují potlačené vazby.	Statistika


Chcete-li použít vyhodnocení výkonnosti, postupujte takto:

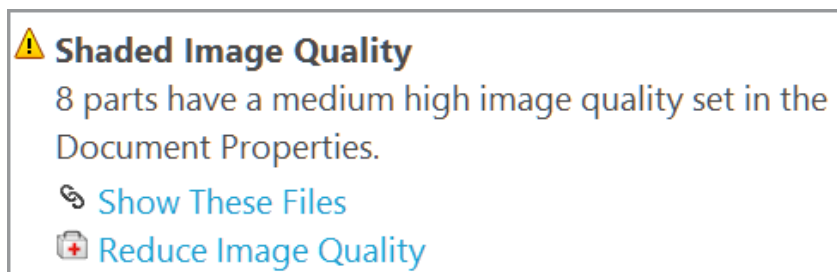
1. Otevřete sestavu.
2. Klikněte na možnost **Vyhodnocení výkonnosti**  (panel nástrojů Vyhodnotit) nebo na nabídku **Nástroje > Vyhodnocení > Vyhodnocení výkonnosti**.

Chcete-li snížit kvalitu obrazu, postupujte takto:

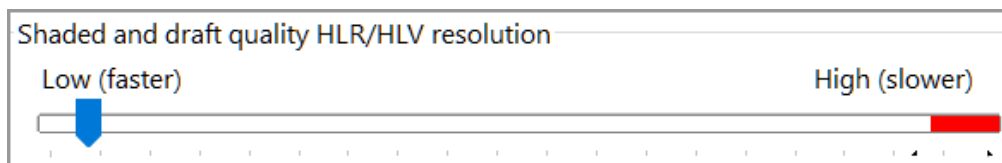
1. Otevřete model a klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Kvalita obrazu**.
2. Zkontrolujte posuvník pod možností **Rozlišení pro stínovaný režim a režimy v konceptové kvalitě**.



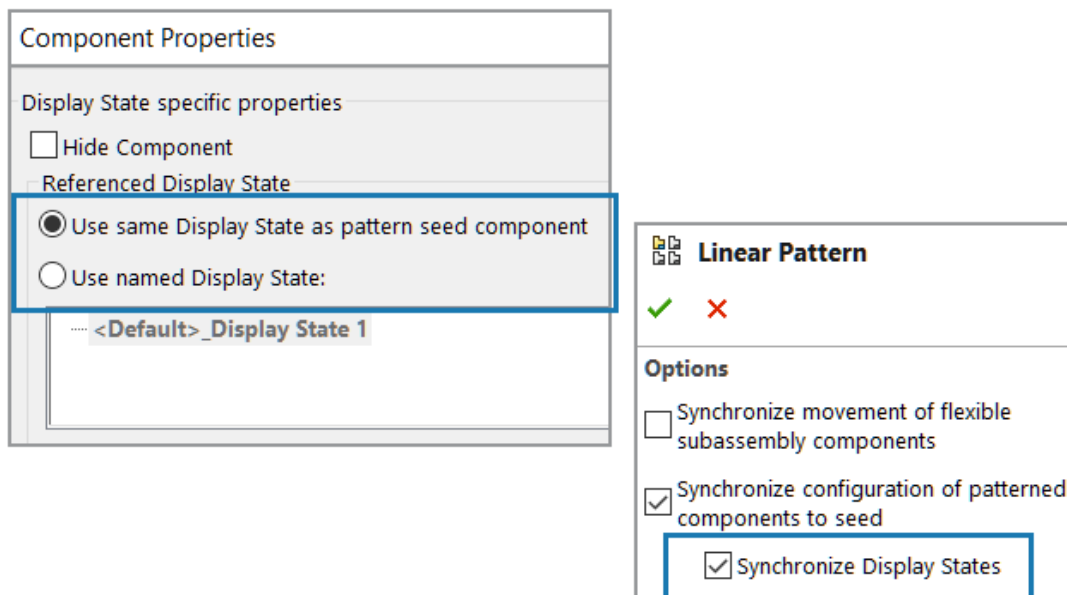
3. Klikněte na nabídku **Nástroje > Analýzy > Vyhodnocení výkonnosti**.
4. Klikněte v nastavení **Kvalita stínovaného obrazu** v části **Výkonnost při zobrazování** na možnost **Snížit kvalitu obrazu** .



5. Po aktualizaci výsledků funkce Vyhodnocení výkonnosti zkontrolujte polohu posuvníku pod možností **Rozlišení pro stínovaný režim a režimy v konceptové kvalitě**.



Propojení stavu zobrazení se zdrojovou součástí pole



Stav zobrazení součástí tvořících pole je možné propojit se základní součástí pole.

Stav zobrazení můžete nastavit pomocí následujících možností v okně Vlastnosti součástí:

Použít stejný stav zobrazení jako součást zdrojového prvku pole


Propojí stav zobrazení součástí tvořících pole se zdrojovou součástí pole.
Zakáže seznam stavů zobrazení.

Použít pojmenovaný stav zobrazení

Zobrazí seznam stavů zobrazení.
Tato volba je k dispozici, pokud součást tvořící pole odkazuje na jinou konfiguraci pro zdrojovou součást pole a typ zobrazení je nastaven na propojené zobrazení.

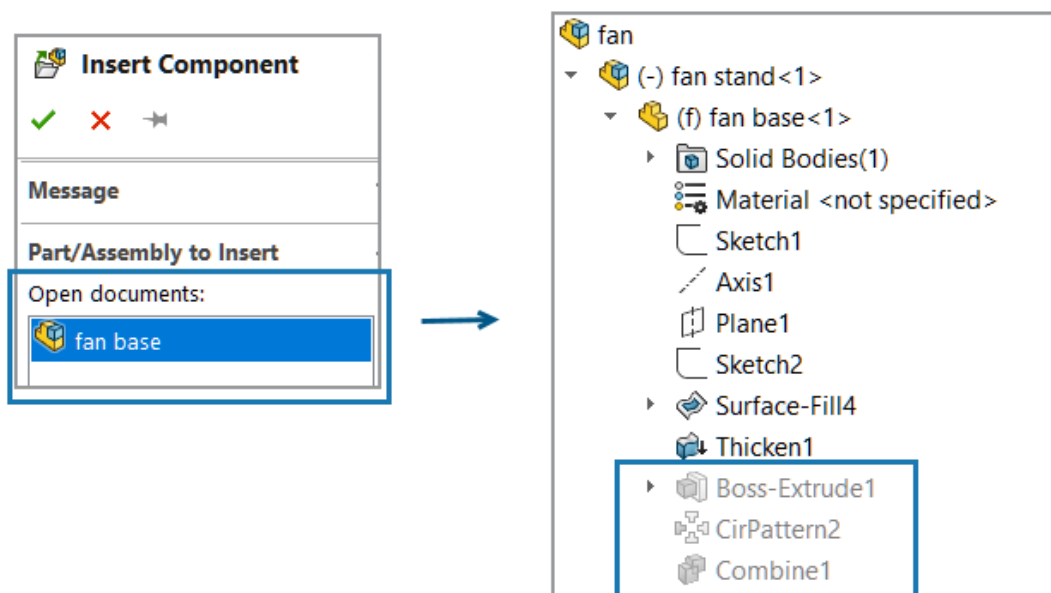
Stav zobrazení můžete propojit v libovolném PropertyManageru Pole součástí. Vyberte v PropertyManageru v části **Synchronizovat konfiguraci součástí v poli se vzorem** možnost **Synchronizovat stavy zobrazení**.

Chcete-li propojit stav zobrazení se zdrojovou součástí pole, postupujte takto:

1. Otevřete model, který obsahuje pole součástí.
2. Rozbalte ve stromu FeatureManager pole součástí.
3. V rozbalené součásti tvořící pole klikněte pravým tlačítkem na součást a vyberte příkaz **Vlastnosti součástí** .
4. V okně, které se otevře, vyberte možnost **Použít stejný stav zobrazení jako součást zdrojového prvku pole**.

Pokud je v PropertyManageru Pole součástí vybrána možnost **Synchronizovat stavy zobrazení**, je volba **Použít stejný stav zobrazení jako součást zdrojového prvku pole** aktivní a nelze ji zrušit.

Vkládání sestav se srolovanými prvky

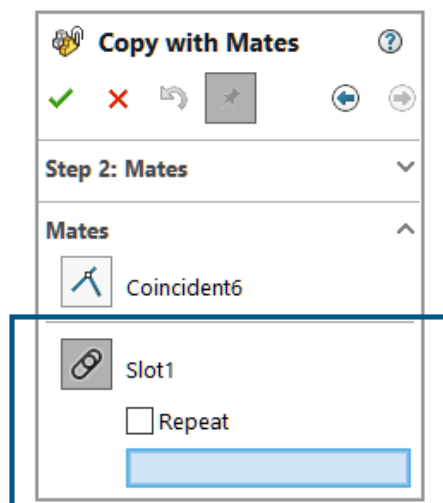


Do modelu můžete vložit sestavu s referencí dílu, který obsahuje srolované prvky.

Postup vložení sestavy se srolovanými prvky:

1. Klikněte v sestavě na možnost **Vložit součásti** (panel nástrojů Sestava) nebo na nabídku **Vložit > Součást > Existující díl/sestava**.
2. Vyberte sestavu, která obsahuje díl se srolovanými prvky.
Sestava bude přidána do modelu.



Kopírovat s vazbami



Pomocí funkce **Kopírovat s vazbami** můžete zkopírovat součásti, které mají vazbu zámku, vazbu trajektorie, vazbu lineární spojky nebo mechanickou vazbu.

V případě vazeb čepu můžete současně zkopírovat maximálně 6 vazeb.

Kopírování s vazbami provedete takto:

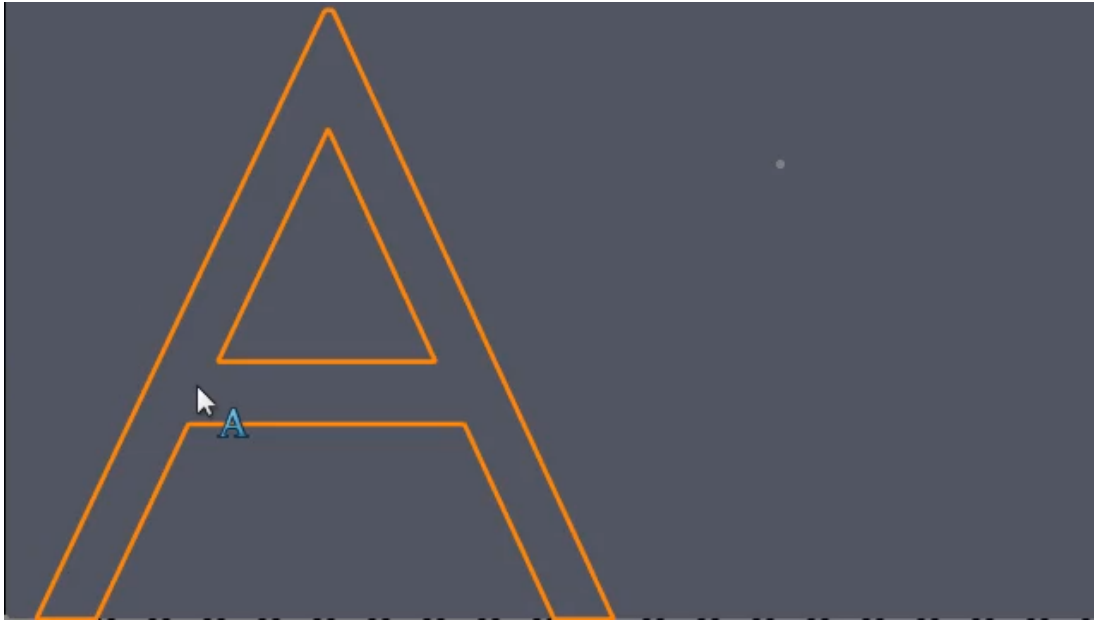
1. Otevřete model a klikněte na možnost **Kopírovat s vazbami**  (panel nástrojů Sestava) nebo na nabídku **Vložit > Součást > Kopírovat s vazbami**.
2. Vyberte v PropertyManageru součást, která má mechanické vazby.
3. Klikněte na tlačítko **Další** .

V části **Vazby** jsou zobrazeny mechanické vazby.

Výkon při výpočtech fyzikálních vlastností

Výkon při výpočtech fyzikálních vlastností sestavy byl vylepšen.

Ovládání viditelnosti skic dílů v sestavách



V sestavách je možné ovládat viditelnost skic dílů.

Když vložíte díl do sestavy, zachová software SOLIDWORKS stav skrytí/zobrazení skici. V předchozích verzích měl díl prioritu před skicou.

Ovládání viditelnosti skic dílů v sestavách:

1. Vytvořte díl o dvou skicách.
2. Vytvořte v tomto dílu dva stavy zobrazení.
3. Nastavte viditelnost skic tak, aby jedna skica byla viditelná v jednom stavu zobrazení a druhá skica v druhém.
4. Vložte do sestavy dvě instance dílu.
5. Nastavte viditelnost skic tak, aby byly viditelné všechny stavy zobrazení dílu.

Každá součást použije viditelnost skic podle svého stavu zobrazení.

12

Detailování a výkresy

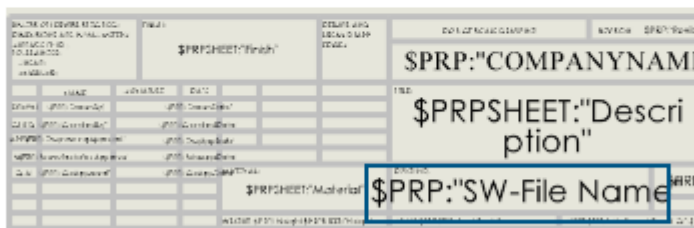
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Skrytí nebo zobrazení výrazů v textu popisu (2025 SP2)**
- **Vkládání rodinných tabulek do výkresů (2025 SP1)**
- **Vytváření značek opracování povrchu dle normy ISO 21920 (2025 SP1)**
- **Propojení kusovníku se stavy zobrazení (2025 SP1)**
- **Vytváření narovnaných kusovníků (2025 SP1)**
- **Automatické generování výkresů (BETA) (2025 SP1)**
- **Další typy tolerance pro kóty zkosení**
- **Přepsání množství v kusovníku v podrobných tabulkách přířezů**
- **Opětovné načtení výkresu**
- **Export pohledů výkresu jako bloků do souborů DXF/DWG**
- **Vkládání a zobrazování kosmetických závitů ve výkresech sestav**

Skrytí nebo zobrazení výrazů v textu popisu (2025 SP2)



Hide



Show

Na listu výkresu je možné skrýt nebo zobrazit výrazy v textu popisu.

Výrazy v textu popisu jsou textové zástupné proměnné propojené s uživatelskou vlastností. Tato možnost představuje rychlý způsob, jak si prohlížet vlastnosti, které odkazují na poznámku.

Skrývání nebo zobrazování výrazů v textu popisu:

1. Klikněte na možnost **Zobrazit > Skrýt/Zobrazit > Výraz v textu popisu**.

Vkládání rodinných tabulek do výkresů (2025 SP1)

Family Table														
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	A	B	D	D1	D8	D9	D10	C	D14	D16	D5	E
1	Default		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
2	B01001		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
3	B02001		Ø 41	Ø 20.5	71	80	80	120.59	30	3	80	15	22	37
4	B03001		Ø 42	Ø 21	72	80	80	122.39	30	3	80	15	22	38
5	B04001		Ø 43	Ø 21.5	73	80	80	124.19	30	4	80	15	22	39
6	B05001		Ø 44	Ø 22	74	80	80	126	30	4	80	15	22	40
7	B06001		Ø 45	Ø 22.5	75	80	80	127.81	30	4	80	15	22	41
8	B07001		Ø 46	Ø 23	76	80	80	129.62	30	5	80	15	22	42
9	B08001		Ø 47	Ø 23.5	77	80	80	131.44	30	5	80	15	22	43
10	B09001		Ø 48	Ø 24	78	80	80	133.25	30	5	80	15	22	44
11	B10001		Ø 49	Ø 24.5	79	80	80	135.07	30	5	80	15	22	45



Příkaz **Tabulka rodiny** umožňuje vložit konfigurační data do výkresu.


Parametry tabulky můžete nastavit v nabídce **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Tabulky > Rodina**. Umístění šablony tabulky rodiny je možné nastavit v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Umístění souborů > Zobrazit složky pro > Šablony tabulek rodiny**.

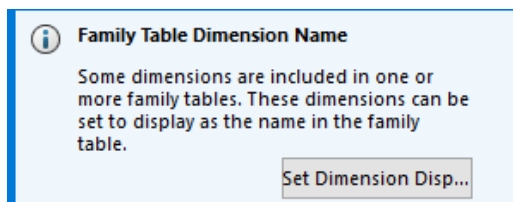
Když kliknete dvakrát na buňku v tabulce rodiny a upravíte ji, zobrazí se dotaz, zda chcete zachovat odkaz, aby externí model zdědil provedené změny, anebo zda chcete odkaz přerušit, aby bylo možné hodnotu přepsat. Přerušovaný odkaz můžete obnovit tím, že buňku vymažete.

Výhody: Konfigurační data můžete do výkresu vložit rychle, aniž byste potřebovali alternativní řešení. Rodinné tabulky zobrazují variace v konfiguracích dílů a sestav nebo uživatelské vlastnosti ve formě tabulky ve výkresech SOLIDWORKS.

Vložení rodinné tabulky do výkresu:

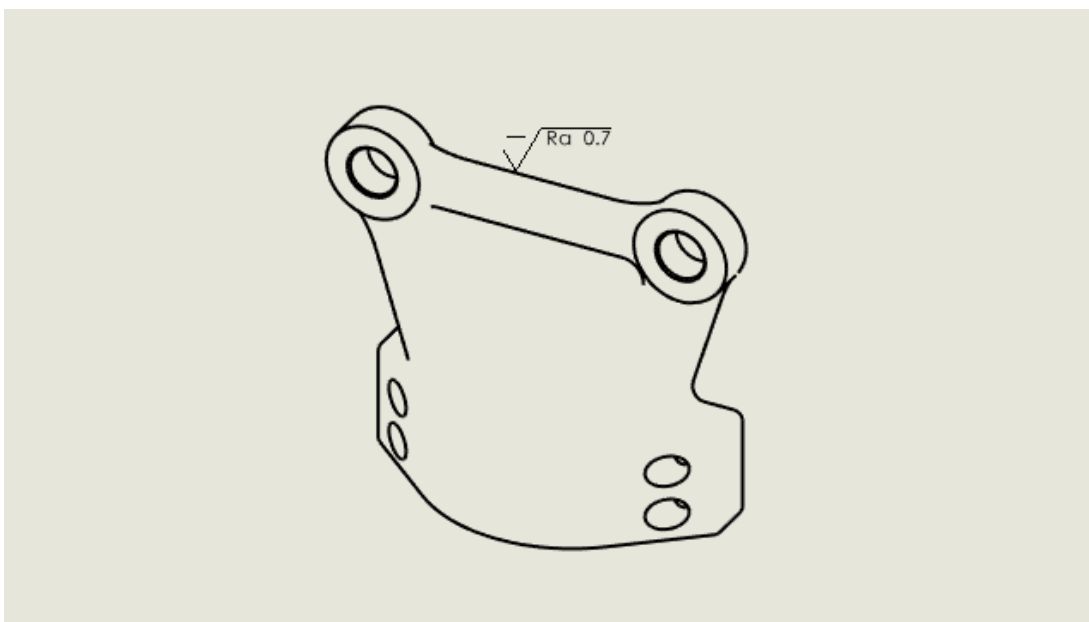
1. Klikněte ve výkresu SOLIDWORKS na nabídku **Vložit > Tabulky > Rodinná tabulka** .
2. Ve správci PropertyManager:
 - a. Vyberte soubor, ze kterého chcete tabulku rodiny vytvořit, a klikněte na tlačítko **Další** .

- b. Určete nastavení pro definici tabulky rodiny.
- c. Klikněte na .
3. Klikněte ve výkresu na místo, kam chcete tabulku umístit.
V nabídce sloupce nebo dialogovém okně pro tabulku rodiny vyberte název sloupce **Název kóty**. Název je unikátní pro daný výkres. Provedené změny názvů sloupců platí na všechny tabulky rodiny ve výkresu odkazující na stejnou řídicí kótu.
4. Volitelné: Když kliknete na nabídku **Vložit > Položky modelu** a vložíte položky do výkresu, zobrazí se oznámení **Název kóty v tabulce rodiny**. Kliknutím na možnost **Nastavit zobrazení kóty** si zobrazíte vložené položky s názvy kót z tabulky rodiny.





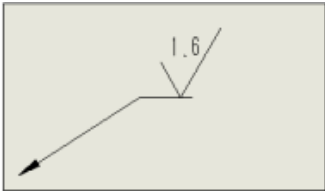
Chcete-li přepnout zobrazení vložených položek ve výkresu, můžete také vybrat dané položky a otevřít tak PropertyManager Kóta. Na záložce Hodnota v části **Název kóty v tabulce rodiny** vyberte možnost **Zobrazit jako název v tabulce rodiny**; tím si položky zobrazíte s použitím názvů z tabulky. Když výběr této možnosti zrušíte, zobrazí se znovu hodnoty položek.

Vytváření značek opracování povrchu dle normy ISO 21920 (2025 SP1)



Software umožňuje vložit symboly opracování povrchu, které odpovídají aktuálním normám ISO včetně ISO 21920-1, ISO 1302:202 a ISO 1302:1992.

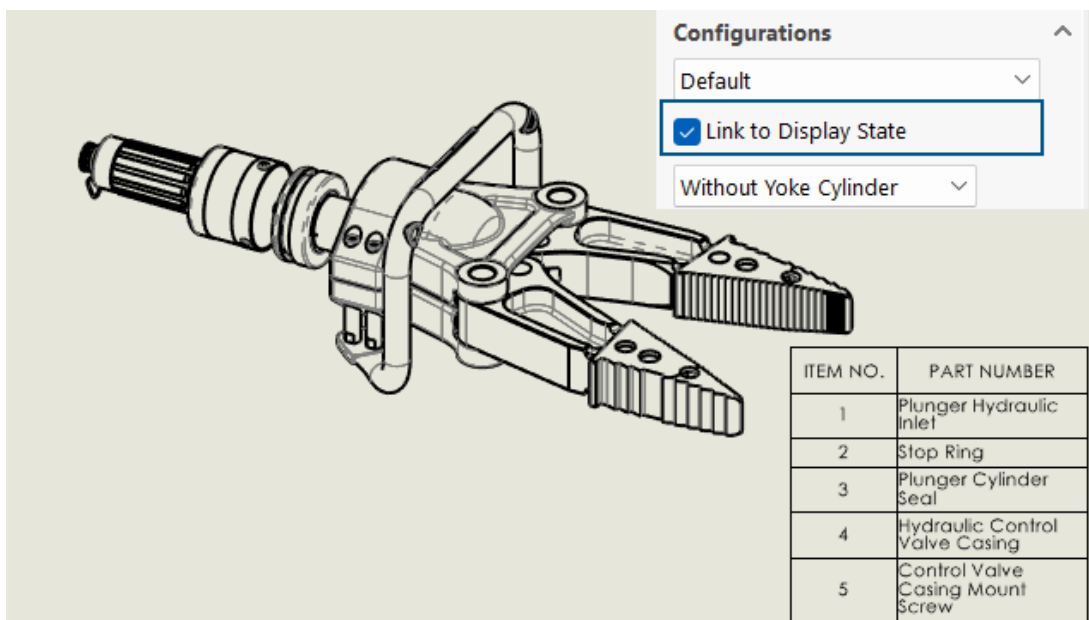
Použít můžete následující značky:

	21920-1
	1302 (2002)
	1302 (1992)

Postup vytváření značek opracování povrchu dle normy ISO 21920:

1. Klikněte ve výkresu na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Popisy > Opracování povrchu**.
2. V dialogovém okně v poli Norma pro značku povrchu vyberte normu a klikněte na **OK**.



Propojení kusovníku se stavy zobrazení (2025 SP1)



V PropertyManageru Kusovník je možné propojit kusovník se stavy zobrazení.

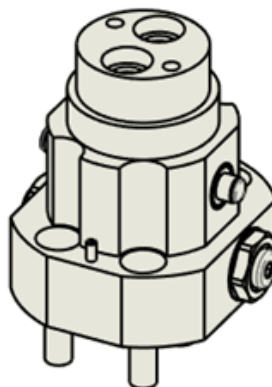
Výhody: Položky v kusovníku si lze zobrazit pouze pro součásti, které jsou viditelné v pohledu.

Propojení kusovníku se stavy zobrazení provedete takto:

1. V PropertyManageru Kusovník v části **Konfigurace** vyberte možnost **Propojit se stavem zobrazení**.
2. Klikněte na  a vyberte stav zobrazení.
3. Klikněte na .

Vytváření narovnaných kusovníků (2025 SP1)

ITEM NO.	PART NUMBER	QTY.
1	Valve Block	1
2	Check Valve	1
3	Check Valve Center Shaft	1
4	Piston Inlet Valve Washer	4
5	Piston Inlet Valve O-Ring	3
6	Check Valve Body	2
7	Piston Inlet Valve Ball	4
8	Check Valve Outer Washer	2





V PropertyManageru Kusovník můžete narovnat kusovník a zobrazit si tak celkové množství jednotlivých součástí.

Výhody: Tato možnost šetří čas a námahu při výpočtu celkového počtu součástí.

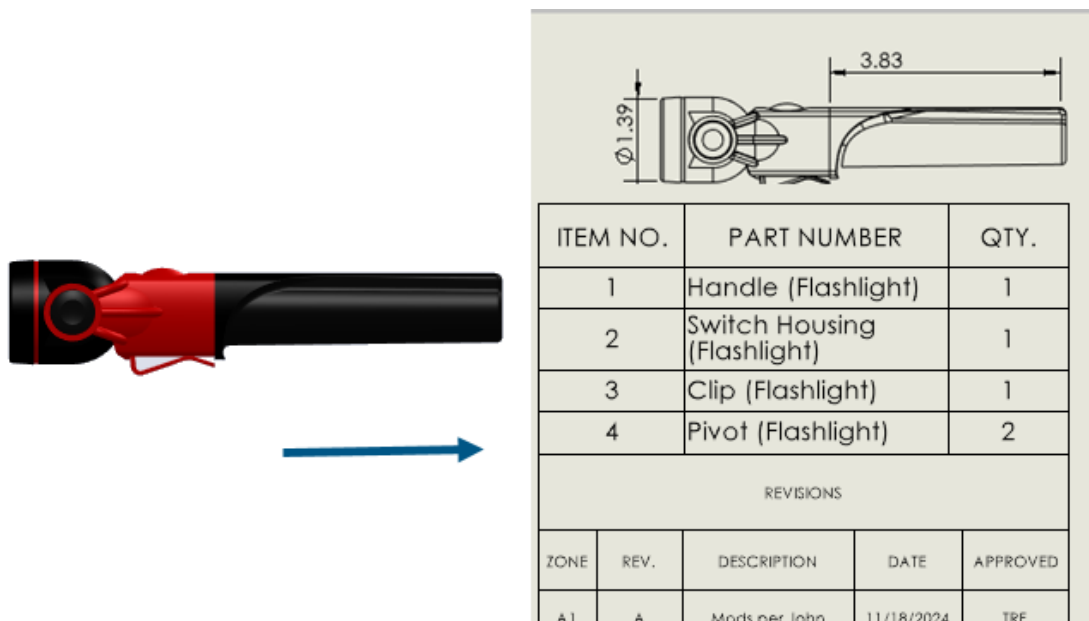
Narovnaný kusovník zobrazuje následující:

- Model jako seznam součástí bez odsazení.
- Součást je zahrnuta pouze jednou, pokud existuje na více úrovních modelu.
- Počet součástí jako součet množství jednotlivých součástí.

Při vytváření narovnaných kusovníků postupujte takto:

1. Klikněte na možnost **Kusovník**  (panel nástrojů Tabulka) nebo na nabídku **Vložit > Tabulky > Kusovník**.
2. V PropertyManageru nastavte **Typ kusovníku** na možnost **Narovnaný**.
3. Klikněte na .

Automatické generování výkresů (BETA) (2025 SP1)



Uživatelé **3DEXPERIENCE** mohou automaticky generovat výkresy dílů a sestav.

Výhody: Automatické generování výkresů snižuje počet chyb a čas strávený opakovanými úkony.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.


Automatické generování výkresů (BETA)

Software umožňuje automaticky generovat výkresy dílů a sestav.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Automatické generování výkresů se provádí takto:

1. Provedte jednu z následujících operací:
 - Klikněte na nabídku **Soubor > Automaticky generovat výkres (BETA)**.
 - Klikněte ve stromu FeatureManager nebo v grafické ploše pravým tlačítkem myši na díl, podsestavu nebo sestavu a vyberte možnost **Automaticky generovat výkres (BETA)**.

2. Volitelné: Chcete-li vybrat více dílů nebo součástí sestavy, máte následující možnosti:
 - Ve stromu FeatureManager nebo v grafické ploše podržte klávesu **Ctrl**, vyberte součásti a klikněte na nabídku **Soubor > Automaticky generovat výkres** (BETA).
 - V podokně úloh Automaticky generovat výkresy (BETA) klikněte na možnost **Upravit**.
3. Ve správci PropertyManager určete možnosti a klikněte na .


PropertyManager Automaticky generovat výkres (BETA)

V PropertyManageru Automaticky generovat výkres (BETA) můžete vybrat díly nebo sestavy, pro které chcete vygenerovat výkres.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

Klikněte v dílu nebo sestavě na nabídku **Soubor > Automaticky generovat výkres** (BETA).

Vybrané součásti	Určuje součásti, které mají být zahrnuty do automaticky generovaného výkresu.
Nadpis	Určuje název automaticky generovaného výkresu.
 Obnovit na název souboru	Vrátí název výkresu na název souboru dílu nebo sestavy.
Místo uložení	Určuje složku pro uložení automaticky generovaného výkresu.
Stejně jako nadřazený díl / nadřazená sestava	Uloží automaticky generovaný výkres do stejné složky jako součást vybraná pro generování výkresu.

Záložka Úlohy (automaticky generovat výkresy) (BETA)




Záložka Úlohy (automaticky generovat výkresy) (BETA) zobrazuje seznam generovaných výkresů a průběh jejich generování. Můžete tak sledovat průběh těchto úloh výkresů a provádět s nimi různé akce.

DLEŽITÉ: JEDNÁ SE O BETA FUNKCI, KTERÁ SE VYHODNOCUJE. ROZHODNUTÍ O JEJÍM POUŽITÍ SE ŘÍDÍ DŮLEŽITÝMI PODMÍNKAMI, KTERÝM ZÁKAZNÍK ROZUMÍ A JEJÍM POUŽITÍM S NIMI SOUHLASÍ. Tyto důležité podmínky naleznete v SPN na webu <https://www.3ds.com/terms>.

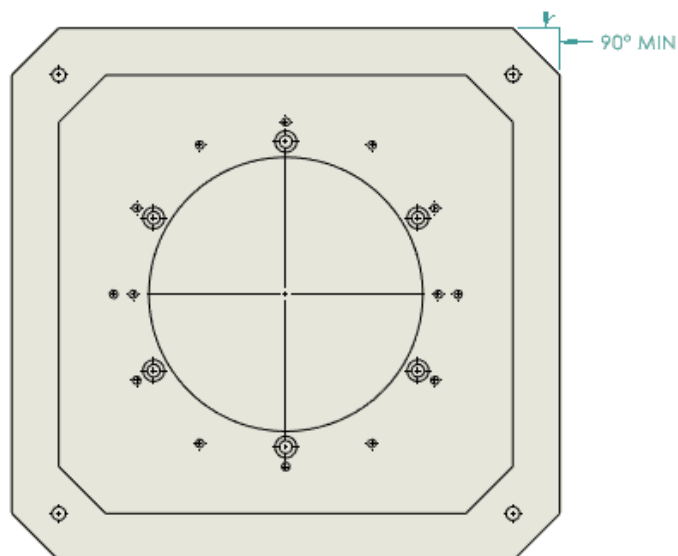
Postup otevření záložky:

Vyberte v dílu nebo sestavě nástroj **Úlohy (automaticky generovat výkresy)** (BETA) na záložce podokna úloh.



Nadpis	Zobrazuje název generovaného výkresu.
Stav	<p>Zobrazuje stav generování výkresu. Stav je signalizován jednou z těchto ikon:</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Probíhá •  Dokončeno •  Selhalo
Akce	<p>Zobrazuje akce, které můžete provést:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Storno. (K dispozici při vytváření výkresu.) Zruší automatické generování výkresu pro vybranou položku. • Otevřít. (K dispozici, jestliže software dokončil vytváření výkresu.) Otevře vybraný výkres v režimu detailování. • Zobrazit podrobnosti. (K dispozici, když se vytvoření výkresu nezdaří.) Otevře zprávu, která ukazuje, proč se automatické vytvoření výkresu nezdařilo. • Když kliknete pravým tlačítkem myši na řádek na záložce úloh, můžete provést následující: <ul style="list-style-type: none"> • Zrušit zaškrtnutí. Vymaže vybraný řádek ze seznamu. • Vymazat vše. Vymaže ze záložky úloh všechny řádky kromě řádků, které se právě zpracovávají. Jde tedy o řádky ve stavu Dokončeno nebo Neúspěšné.

Další typy tolerance pro kóty zkosení

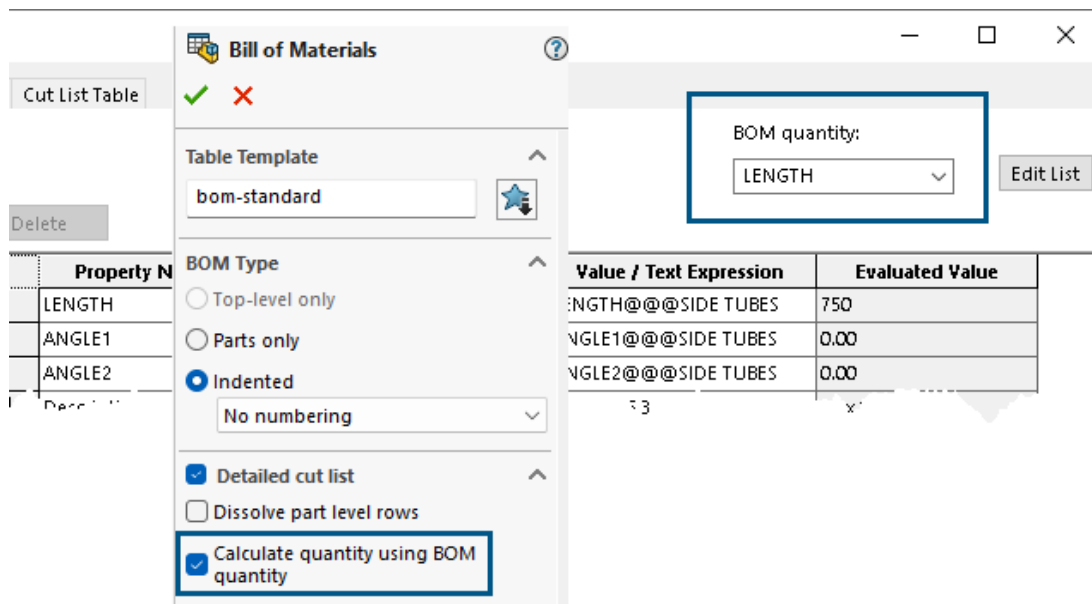


Pro rozměry zkosení ve výkresech je možné použít typ tolerance **MIN**, **MAX**, **Limit**, **Přizpůsobit** a **Přizpůsobit toleranci**.

Použití dalších typů tolerance pro kóty zkosení:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti dokumentu** > **Kóty** > **Zkosení**.
2. V okně Vlastnosti dokumentu – Zkosení klikněte na možnost **Tolerance**.
3. V okně Tolerance kóty zkosení vyberte v nastavení **Typ tolerance** požadovanou toleranci a klikněte na **OK**.

Přepsání množství v kusovníku v podrobných tabulkách přířezů



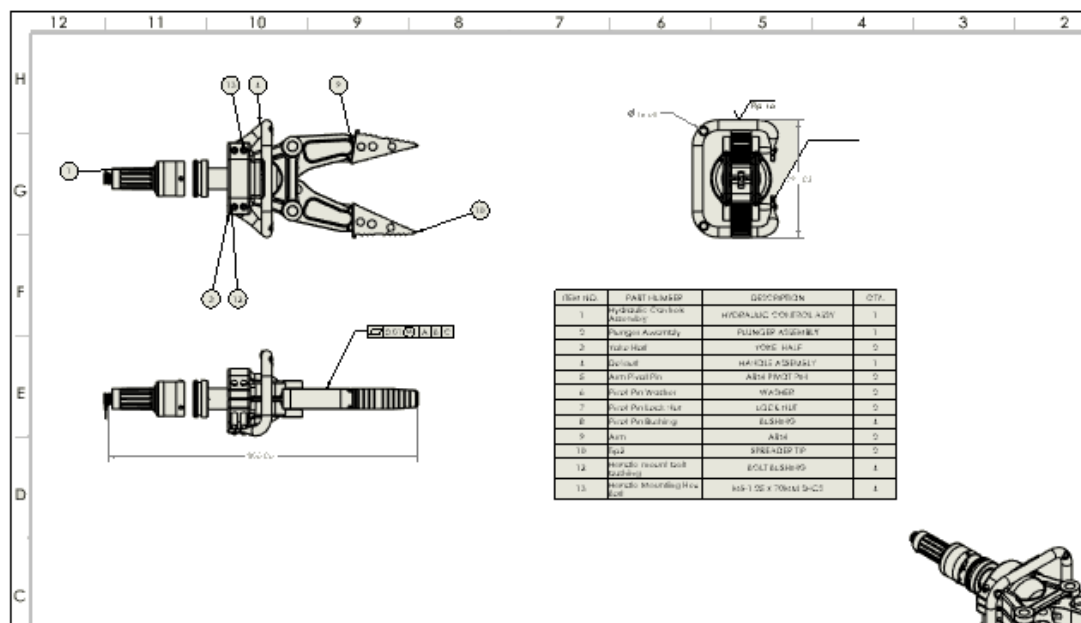
V PropertyManageru Kusovník můžete vybrat některou z možností v nastavení **Podrobná tabulka přířezů** a použít tak množství v kusovníku ve svaru.

Když vyberete možnost **Vypočítat množství pomocí množství v kusovníku**, vezme software vlastnost vybranou v seznamu **Množství v kusovníku** a použije její hodnotu jako násobitel. Pokud volbu deaktivujete, zobrazí se množství v tabulce kusovníku jako počet instancí.

Postup přepsání množství kusovníku v detailních tabulkách přířezů:

1. Klikněte na možnost **Kusovník** (panel nástrojů Tabulka) nebo na nabídku **Vložit > Tabulky > Kusovník**.
2. Vyberte v PropertyManageru možnost **Detailní tabulka přířezů** a **Vypočítat množství pomocí množství v kusovníku**.
3. Klikněte na

Opětovné načtení výkresu



Výkres SOLIDWORKS je možné znovu načíst. Je to užitečné v prostředí s více uživateli, pokud máte přístup jen pro čtení a potřebujete si zobrazit nejnovější verzi se změnami provedenými jiným uživatelem.

Toto vylepšení bylo poprvé zavedeno v softwaru SOLIDWORKS 2024 SP2, ale v té době ještě nebylo plně zdokumentováno. Uvádíme jej proto zde, abychom o něm plně informovali.

Výhody: Pomocí opětovného načtení můžete vrátit změny provedené od posledního uložení. Máte možnost znovu načíst nejnovější verzi dokumentu, zejména pokud máte přístup jen pro čtení a jiný uživatel provedl nějaké změny.

Výkres znovu načtete takto:

1. Klikněte ve výkresu na možnost **Soubor > Znovu načíst**.

Export pohledů výkresu jako bloků do souborů DXF/DWG

Pohledy výkresu je možné exportovat jako bloky do souborů .dxf nebo .dwg.

Toto vylepšení bylo zavedeno v softwaru SOLIDWORKS 2024 SP2, ale v té době ještě nebylo plně zdokumentováno. Uvádíme jej zde, abychom o něm plně informovali.

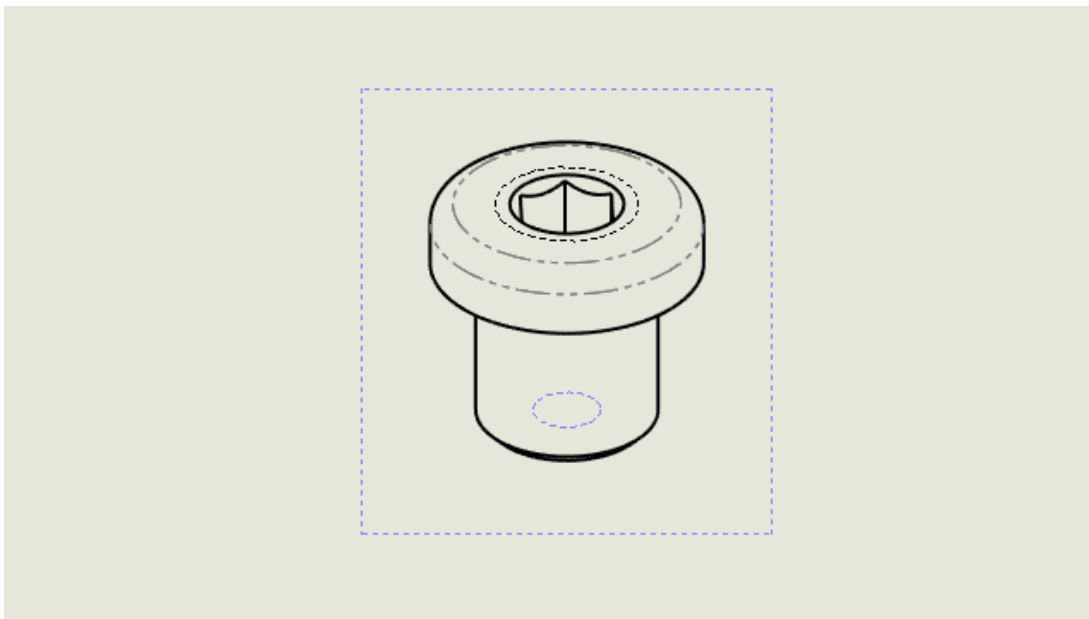
Výhody: Seskupování související geometrie do bloků pomáhá uspořádat si výkresy a usnadňuje procházení a správu složitých návrhů.

Export pohledů výkresu jako bloků do souborů DXF/DWG:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Export**.
2. V poli **Formát souboru** vyberte možnost **DXF/DWG**.

3. Klikněte na **OK**.

Vkládání a zobrazování kosmetických závitů ve výkresech sestav



Ve výkresech sestav je možné vkládat a zobrazovat kosmetické závit.

Toto vylepšení bylo poprvé zavedeno v softwaru SOLIDWORKS 2024 SP2, ale v té době ještě nebylo plně zdokumentováno. Uvádíme jej proto zde, abychom o něm plně informovali.

Výhody: Máte větší kontrolu nad tím, zda chcete do výkresů sestav vkládat a zobrazovat v nich kosmetické závit.

Dříve platilo, že když jste do sestavy vložili kosmetické závit, nebyly automaticky zobrazeny ve výkresech. Museli jste je zobrazit kliknutím na nabídku **Vložit > Položky modelu > Kosmetický závit**.

Vložení kosmetických závitů do výkresu sestavy:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Detailování**.
2. V části **Automaticky vložit při vytvoření pohledu** vyberte možnost **Kosmetické závit – sestava (může ovlivnit výkon)** a klikněte na tlačítko **OK**.

Import kosmetických závitů ve výkresu sestavy:

1. V PropertyManageru Možnosti importu v nastavení **Možnosti importu** vyberte možnost **Importovat popisy a Kosmetické závit**.
2. Klikněte na **✓**.

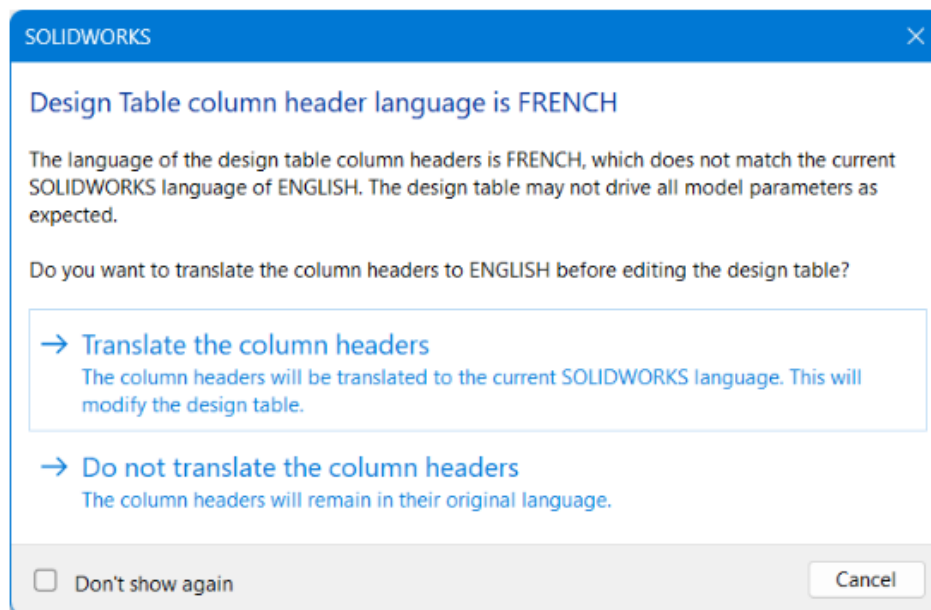
13

Konfigurace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Překlad záhlaví sloupců konfigurační tabulky (2025 SP2)**
- **Zobrazení tabulek stavů**

Překlad záhlaví sloupců konfigurační tabulky (2025 SP2)




Záhlaví sloupců konfigurační tabulky je možné automaticky překládat do aktuálního jazyka SOLIDWORKS. Tato funkce podporuje všechny jazyky SOLIDWORKS.

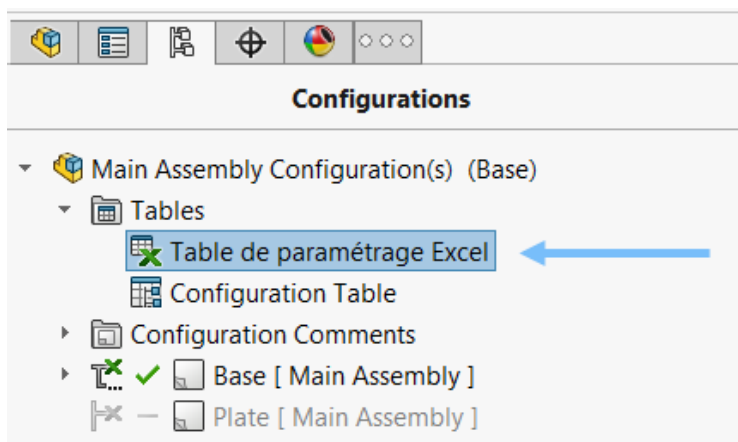
Výhody: Záhlaví sloupců konfigurační tabulky si můžete zobrazit v místním jazyce SOLIDWORKS bez dalších kroků.

Můžete například vytvořit konfigurační tabulku v němčině se záhlavím sloupce **\$BESCHREIBUNG**. Pokud konfigurační tabulku otevřete v anglické verzi softwaru SOLIDWORKS, můžete záhlaví sloupce automaticky přeložit jako **\$DESCRIPTION**. Pokud otevřete tutéž konfigurační tabulku v italské verzi softwaru SOLIDWORKS, můžete záhlaví sloupce automaticky přeložit jako **\$DESCRIZIONE**.

Překlad je pouze dočasný a platí během editace tabulky. Konfigurační tabulka v modelu zůstává v původním jazyce.

Překlad záhlaví sloupců konfigurační tabulky provedete takto:

1. Otevřete model s konfigurační tabulkou, která byla vytvořena v jiném jazyce. V tomto příkladu je původní konfigurační tabulka ve francouzštině.
2. Klikněte v ConfigurationManageru  v sekci **Tabulky** pravým tlačítkem na konfigurační tabulku ve formátu Excel v cizím jazyce a vyberte příkaz **Upravit tabulku**.



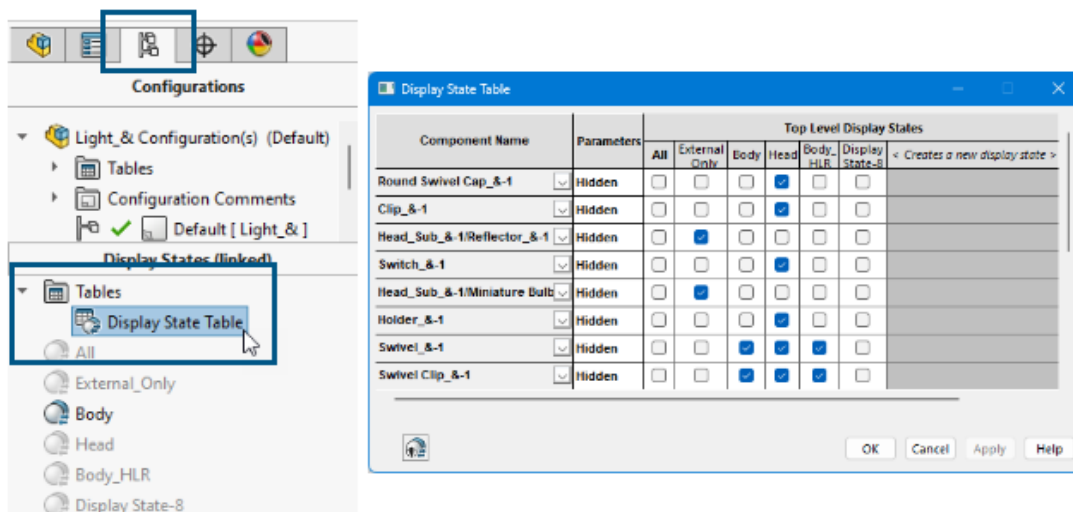
Okno Jazyk záhlaví sloupců konfigurační tabulky je *<cizí jazyk>* vás upozorní, že jazyk konfigurační tabulky se liší od aktuálně nastaveného jazyka.



3. Klikněte na příkaz **Přeložit záhlaví sloupců**.

Otevře se tabulka s francouzskými záhlavími sloupců přeloženými do angličtiny.

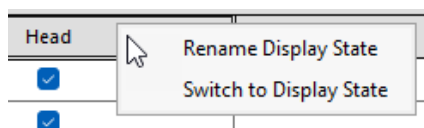
Zobrazení tabulek stavů






V sestavách s více stavy zobrazení je možné pomocí příkazu **Zobrazit tabulku stavů** ovládat stavy zobrazení.

Příkaz **Zobrazit tabulku stavů** umožňuje následující:

- Ovládat stav skrytí/zobrazení součásti
- Nový stav zobrazení přidáte kliknutím na ikonu ve sloupci **Vytvořit nový stav zobrazení**
- Do tabulky můžete přidat novou součást dvojím kliknutím na tuto součást v PropertyManageru nebo v grafické ploše
- Dvojím kliknutím na buňku s názvem stavu zobrazení přepnete do daného stavu zobrazení
- Chcete-li přejmenovat stav zobrazení nebo na něj přepnout, klikněte pravým tlačítkem myši na buňku s jeho názvem




Chcete-li otevřít tabulku stavů zobrazení, klikněte v nástroji ConfigurationManager  v nabídce **Stavy zobrazení > Tabulky**  pravým tlačítkem na možnost **Zobrazit tabulku stavů**  a vyberte příkaz **Zobrazit tabulku**.

Display State Table

Component Name	Parameters	Top Level Display States							< Creates a new display state >
		All	External Only	Body	Head	Body_HLR	Display State-8		
Round Swivel Cap_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Reflector_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Switch_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Head_Sub_&-1/Miniature Bulb	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Holder_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Swivel Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

OK Cancel Apply Help

Obecné informace

- Tabulka se zobrazí tehdy, jestliže sestava nejvyšší úrovně obsahuje více než jeden stav zobrazení.
- Tabulka je k dispozici pro nepřipojené i připojené stavy zobrazení. V případě připojených stavů zobrazení obsahuje tabulka stavy zobrazení, které jsou k dispozici pro aktivní konfiguraci.
- V tabulce můžete kliknutím na možnost **Skrýt/zobrazit odkazovaný stav zobrazení**  skrýt nebo zobrazit **Odkazovaný stav zobrazení** pro každou součást ve všech stavech zobrazení nejvyšší úrovně.

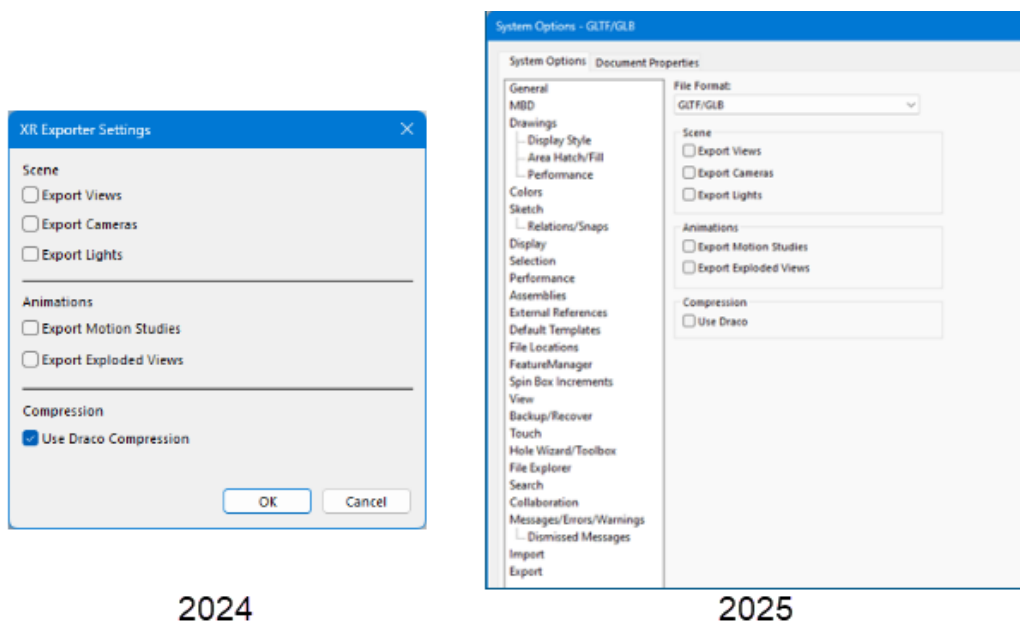
14

Import/export

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Možnosti exportu Extended Reality (2025 SP2)**
- **Import souborů IFC a STEP (2025 SP2)**
- **Filtrování součástí při importu souborů IFC (2025 SP1)**
- **Export uživatelských vlastností do souborů IFC**
- **Import souborů Extended Reality**

Možnosti exportu Extended Reality (2025 SP2)



Možnosti exportu při ukládání souborů jako souborů Extended Reality byly přesunuty z dialogového okna Nastavení exportu XR do nabídky **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Export**.

Výhody: Tato přepracovaná architektura umožňuje budoucí zlepšování výkonu.

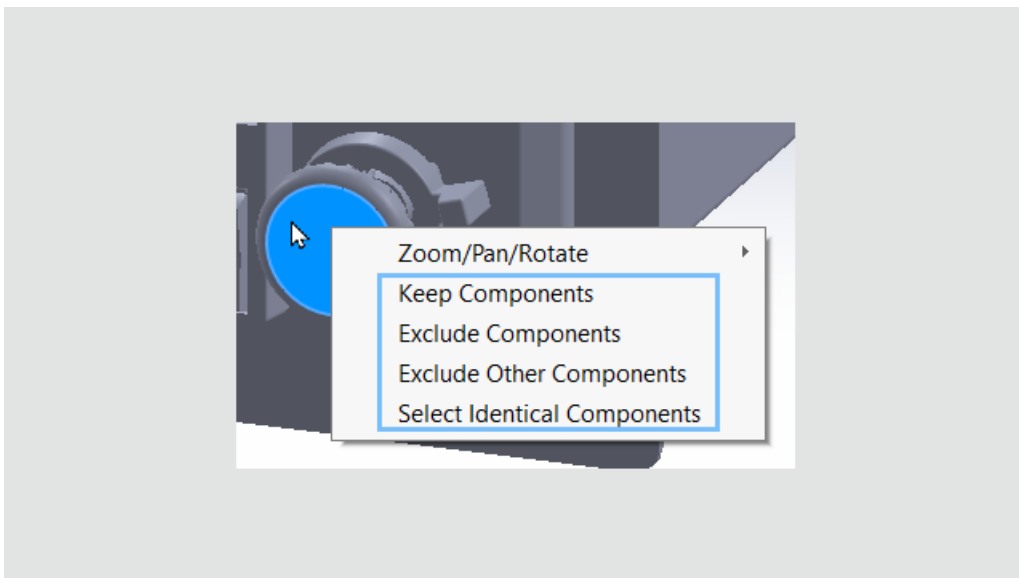
Okno Export otevřete takto:

1. Klikněte v modelu na nabídku **Soubor > Uložit jako**.
2. V dialogovém okně vyberte v nastavení **Uložit jako typ** možnost **Extended Reality (*.glb)** nebo **Extended Reality (.gltf)**.

3. Kliknutím na tlačítko **Možnosti** otevřete dialogové Možnosti systému – Export pro soubory **GLTF/GLB**.

Možnosti exportu se nezměnily.

Import souborů IFC a STEP (2025 SP2)



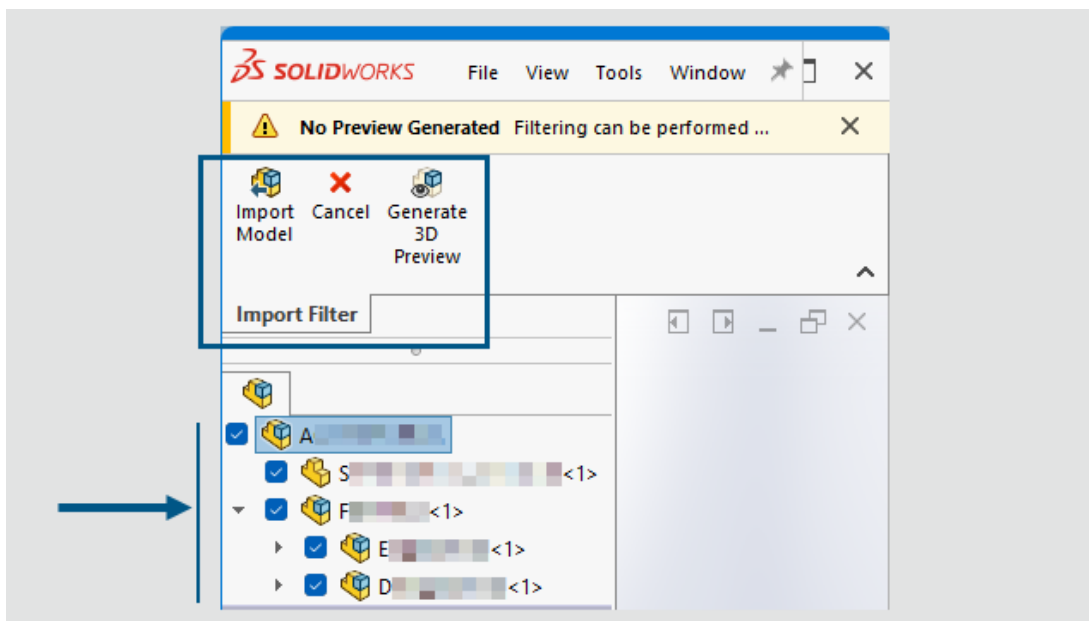
Když při importu souborů IFC nebo STEP vyfiltrujete součásti, můžete si všechny možnosti výběru součástí zobrazit tak, že kliknete na možnost **Vygenerovat 3D náhled** 📐 a kliknete pravým tlačítkem na součásti v grafické ploše. Dříve byly tyto možnosti k dispozici pouze ve stromu FeatureManager.

Výhody: Výběr součástí pro filtrování je nyní efektivnější a jednodušší.

Následující možnosti jsou dostupné po kliknutí pravým tlačítkem na součásti v grafické ploše:

- **Zachovat součásti**
- **Vyloučit součásti**
- **Vyloučit ostatní součásti**
- **Vybrat identické součásti**

Filtrování součástí při importu souborů IFC (2025 SP1)



Když importujete soubory IFC, můžete filtrovat, které součásti chcete importovat.

Výhody: Filtrování součástí při importu souborů IFC umožňuje přesně určit požadované součásti, což šetří čas a zjednodušuje práci zejména v případě velkých souborů IFC.


Filtrování součástí při otevírání souborů IFC nastavíte takto:


1. V dialogovém okně Otevřít vyhledejte soubor IFC, vyberte možnost **Povolit filtr** a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

Software vygeneruje strukturu výrobku ve stromu FeatureManager, který zobrazuje součásti, které můžete vybrat k importu. Grafická plocha je prázdná. CommandManager Filtr importu zobrazuje dostupné nástroje.

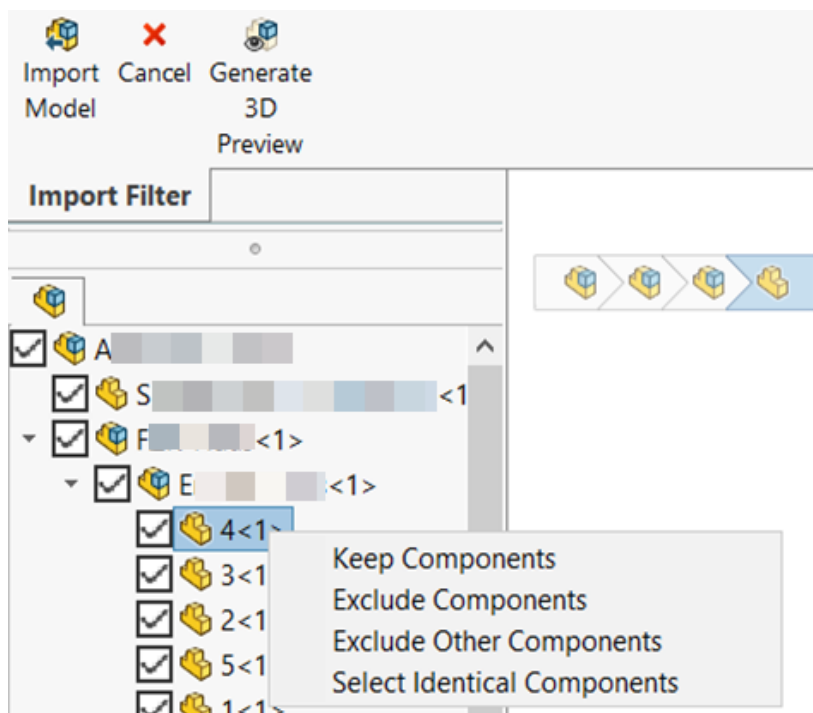
Pokud jste zadali možnosti filtru pomocí nabídky **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Import > Formát souboru: IFC** v nastavení **Entity k importu**, potom software SOLIDWORKS tyto možnosti filtru automaticky použije. Zadáním těchto nastavení na úrovni systému před filtrováním součástí ušetříte čas, a to zejména v případě velkých souborů IFC, protože můžete přesně cílit na ty entity a součásti, které chcete otevřít.


2. Ve stromu FeatureManager vyberte součásti, které chcete importovat. Součásti můžete vybrat jednotlivě nebo pomocí rámečku.

Chcete-li vygenerovat náhled, klikněte v CommandManageru na možnost **Vygenerovat 3D náhled** .

V podsestavách obsahujících vybrané i nevybrané součásti se zobrazí zaškrtnávací políčko pro částečný výběr . Pro snazší manipulaci s více výběry můžete kliknout pravým tlačítkem na vybrané součásti a vybrat možnost **Zachovat součásti** nebo **Vyloučit součásti**. Chcete-li výběr převrátit, vyberte možnost **Vyloučit ostatní**

součásti. Pokud jsou součásti identické, zobrazí se také možnost **Vybrat identické součásti.**



3. Chcete-li importovat soubor IFC s vybranými součástmi, klikněte v CommandManageru na možnost **Importovat model** .

Export uživatelských vlastností do souborů IFC



Při exportu modelů SOLIDWORKS® do formátu IFC™ můžete namapovat uživatelské vlastnosti SOLIDWORKS na sady vlastností IFC.

Postup exportu uživatelských vlastností do formátu IFC:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Export** a v nastavení **Formát souboru** vyberte možnost **IFC**.
2. V nastavení **Výstupní formát** vyberte možnost **Použít mapovací soubor pro sadu vlastností**.
3. Poté zadejte schéma XML nebo mapovací soubor **.xsd**, který software použije k ověření exportovaných vlastností.

Výhody: Zákazníci BIM mohou exportovat data uživatelských vlastností, která jsou důležitá pro stavbu a provoz budovy. Tato funkce je flexibilní. Umožňuje namapovat vlastnosti SOLIDWORKS na vlastnosti IFC (případně pod jiným názvem) a definovat vlastní cílové sady vlastností v souboru IFC. V předchozích verzích bylo sice možné exportovat vlastnosti uložené v souborech IFC, ale pouze do jediné vlastnosti s pevným kódem zadaným v souboru IFC.

Postup exportu uživatelských vlastností na sady vlastností IFC:

1. Klikněte v souboru SOLIDWORKS na nabídku **Soubor > Vlastnosti**.
2. Na záložce Vlastní přidejte vlastnosti, které chcete exportovat do souboru IFC, a soubor uložte.
3. Vytvořte mapovací soubor XML, který mapuje uživatelské vlastnosti SOLIDWORKS na sady vlastností IFC.

SOLIDWORKS nabízí ukázkové mapovací soubory uložené ve složce *SOLIDWORKS install folder\lang\language\IFC*.


Ukázkový mapovací soubor:

```
<CustomPropertiesPSETMapping>
  <Schema Version="1.0"/>
  <PropertySet Name="Pset_DoorCommon">
    <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"
Type="IfcIdentifier"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"
Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"
Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"
Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"
Type="IfcBoolean"/>
```

```

        <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"
Type="IfcBoolean"/>
    </PropertySet>
    <PropertySet Name="ACME_CageCodes">
        <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
        <AppliesTo ElementType="IFCWINDOW"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="RefCode" IFC="CageCode"
Type="IfcLabel"/>
    </PropertySet>
</CustomPropertiesPSETMapping>

```

4. Klikněte v softwaru SOLIDWORKS na možnost **Uložit jako**  (standardní panel nástrojů) nebo na nabídku **Soubor > Uložit jako**.
5. V okně, které se otevře, vyberte v nastavení **Uložit jako typ** typ souboru IFC a klikněte na **Možnosti**.
Můžete vybrat libovolný typ souboru IFC.
6. V okně Možnosti systému vyberte v části **Výstupní formát** možnost **Použít mapovací soubor pro sadu vlastností** a vyberte mapovací soubor ze seznamu nebo pomocí vyhledávání.

Chcete-li zahrnout všechny uživatelské vlastnosti ze souboru SOLIDWORKS do exportovaného souboru IFC, vyberte v nastavení **Výstupní formát** také možnost **Uživatelské vlastnosti**. Chcete-li tyto vlastnosti zahrnout do sady vlastností IFC, namapujte všechny uživatelské vlastnosti v XML souboru schématu.

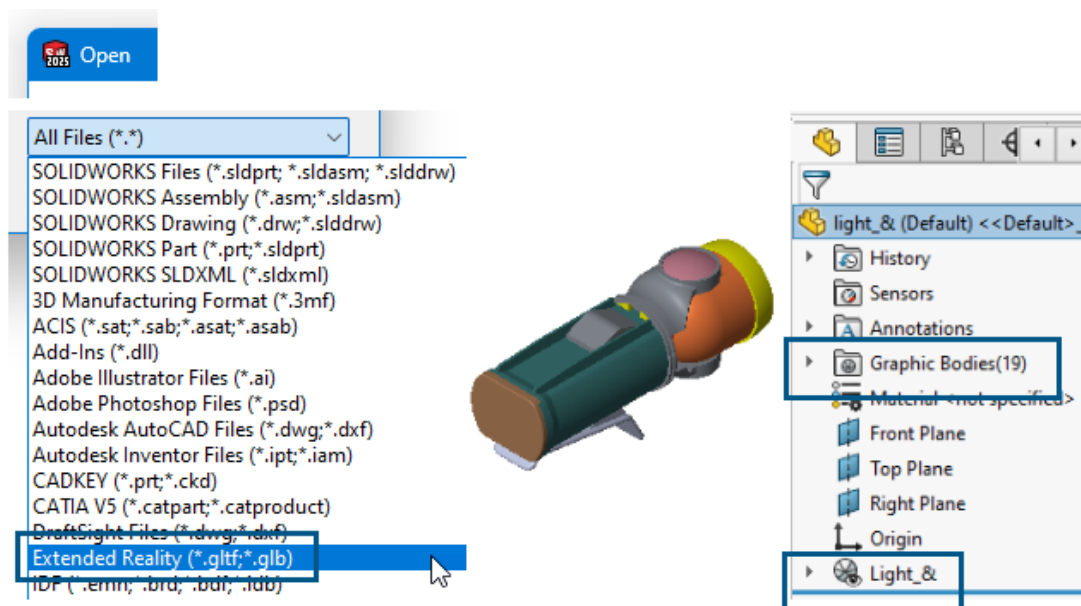
Software SOLIDWORKS kontroluje platnost sady vlastností v XML souboru IFC pro následující položky:

- Správné značky, atributy tagů a struktura tagů.
- Verze schématu je stejná nebo nižší než verze podporovaná aktuální verzí softwaru SOLIDWORKS.
- Uživatelské vlastnosti SOLIDWORKS mapují vlastnosti IFC systémem jedna na jednu nebo jedna na více vlastností. Nelze ale namapovat více uživatelských vlastností SOLIDWORKS na jedinou vlastnost IFC.

Software uchovává v registru až 10 sad vlastností.


7. Klikněte na tlačítko **OK** a poté **Uložit**; tím soubor exportujete do souboru IFC.
Soubor IFC obsahuje uživatelské vlastnosti SOLIDWORKS v sadě vlastností IFC podle mapovacího souboru XML.

Import souborů Extended Reality



Software umožňuje importovat soubory typu Extended Reality ve formátech .glTF a .GLB.

Postup při importu souborů Extended Reality:

1. Klikněte na možnost **Otevřít**  (základní panel nástrojů) nebo vyberte položku **Soubor > Otevřít**.
2. V okně, které se otevře, vyberte v nastavení **Soubory typu** vyberte možnost **Extended Reality (*.GLTF a *.GLB)**.
3. Vyhledejte soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

Import souborů glTF™ a GLB se týká následujících položek:

- Hierarchie geometrie importovaného souboru GLTF nebo GLB
- Komprese Draco™

Tato možnost komprese je vhodná pro velké soubory. Při importu se neprovádí žádné nastavení. Vlastník souboru může kompresi Draco použít při exportu souborů glTF nebo GLB ze zdrojového softwaru.

- Neupravitelné textury. Software textury importuje, ale ne jako správné vzhledy SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS PDM

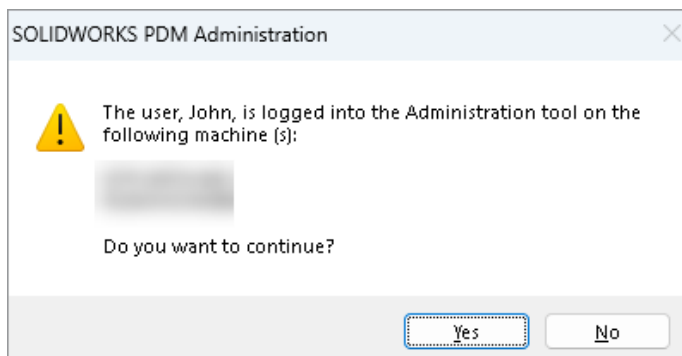
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zobrazení výstrahy při vícenásobném ověřování (2025 SP2)**
- **Kusovník elektrické sestavy (2025 SP2)**
- **Možnosti zobrazení – Zobrazit náhled obrázku (2025 SP1)**
- **Možnosti ovládacích prvků karty (2025 SP1)**
- **Konfigurace úlohy převodu (2025 SP1)**
- **Oblíbená vyhledávání (2025 SP1)**
- **Kusovník elektrické sestavy (2025 SP1)**
- **Výchozí nastavení pro vypočítaný kusovník**
- **Vyzvednutí souborů během operace načtení**
- **Protokolování informací o ověřování uživatelů**
- **Otevření dat ze souboru v aplikaci Microsoft Excel s miniaturami**
- **Zobrazení pořadí struktury sestavy ve stromu FeatureManager ve vypočítaných kusovnících**
- **Zjištění doby potřebné k otevření souborů**
- **Zjištění informací o nejnovější revizi**
- **Samostatná oprávnění pro přidání nebo přejmenování souborů a složek**
- **Konektor SOLIDWORKS PDM – Electrical**
- **Výkonnost při odevzdávání**
- **Přístupnost panelu nástrojů SOLIDWORKS PDM a záložky CommandManager**
- **Další možnosti v místní nabídce a na panelu nástrojů podokna úloh**
- **Podpora ověřování SSL nebo TLS v e-mailovém oznámení ze serveru SMTP**

Software SOLIDWORKS® PDM je nabízen ve dvou verzích. SOLIDWORKS PDM Standard je součástí softwaru SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate a je k dispozici také jako samostatně prodávaná licence pro uživatele, kteří nevlastní software SOLIDWORKS. Nabízí standardní funkce pro správu dat, určené pro menší počet uživatelů.

SOLIDWORKS PDM Professional je kompletní řešení pro správu dat pro malý až velký počet uživatelů, dostupné jako samostatně prodávaná licence.

Zobrazení výstrahy při vícenásobném ověřování (2025 SP2)

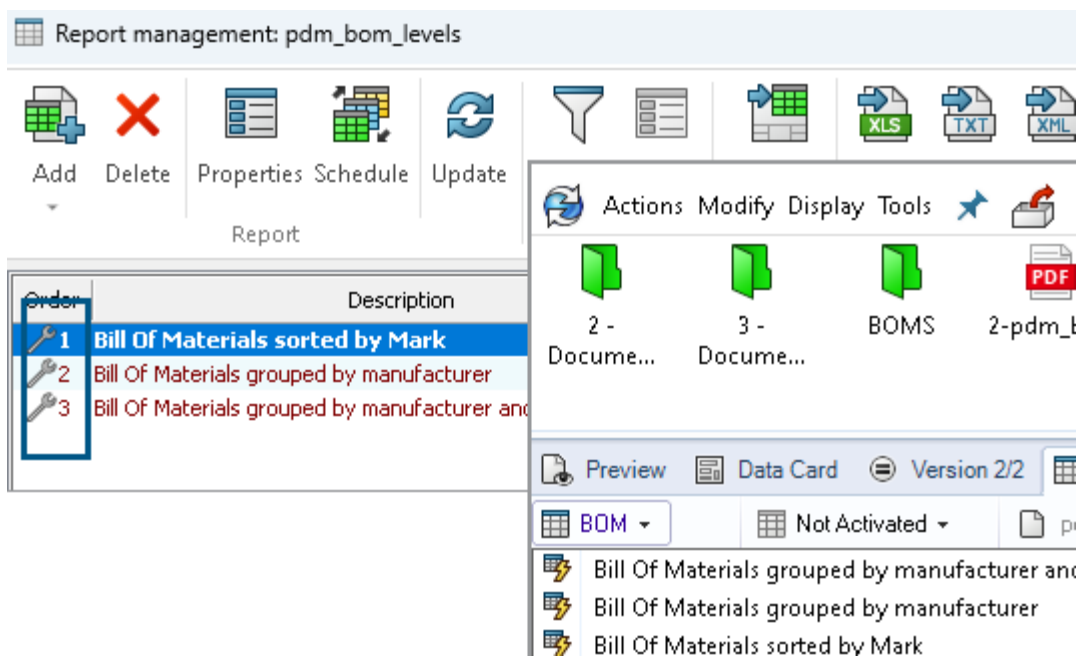


V případě softwaru SOLIDWORKS PDM Professional se při pokusu o přihlášení do nástroje Správa SOLIDWORKS PDM více než jednou z různých počítačů pod stejným účtem zobrazí výstraha upozorňující na předchozí přihlášení.

V hlášení jsou zobrazeny názvy počítačů, ze kterých jste se již přihlásili, a dále dotaz, zda chcete pokračovat nebo přihlášení zrušit. To umožňuje vyhnout se nechtěnému přepisu předchozích aktualizací, které jste provedli z jiných počítačů.

Výstražnou zprávu dostanete pouze tehdy, jestliže vyberete možnost Vlastnosti úschovny souborů > Operace přihlášení > Přihlášení a odhlášení.

Kusovník elektrické sestavy (2025 SP2)

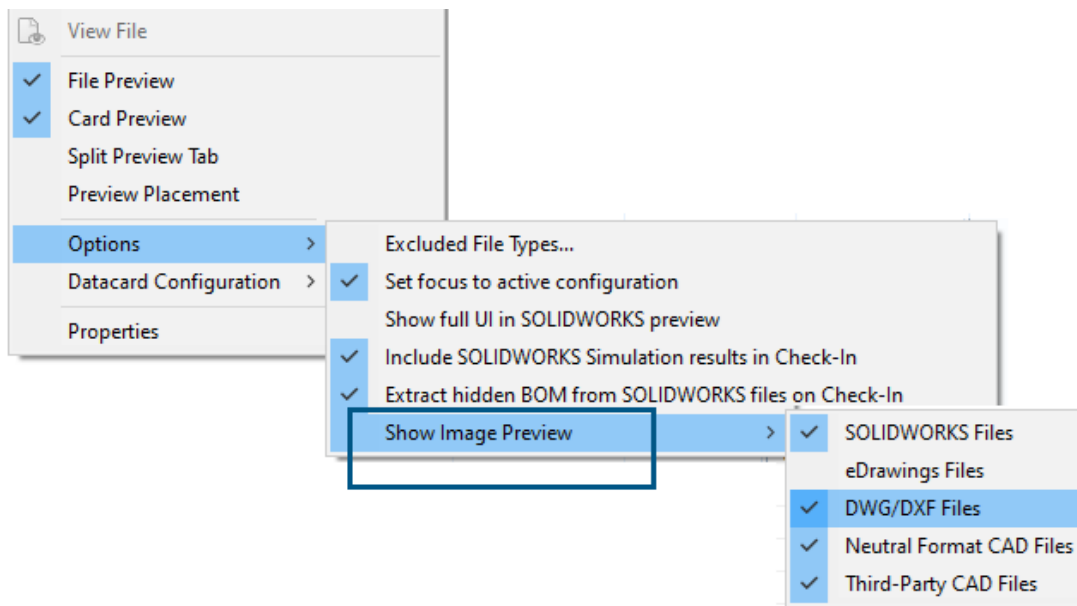


V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM si můžete v zobrazení **Kusovník** na kartě Kusovník zobrazit všechny kusovníky výrobce dílů pro elektrické sestavy, které máte vybrané v softwaru SOLIDWORKS Electrical.

Například:

- **Kusovník podle výrobců**
- **Kusovník podle výrobců a knih**

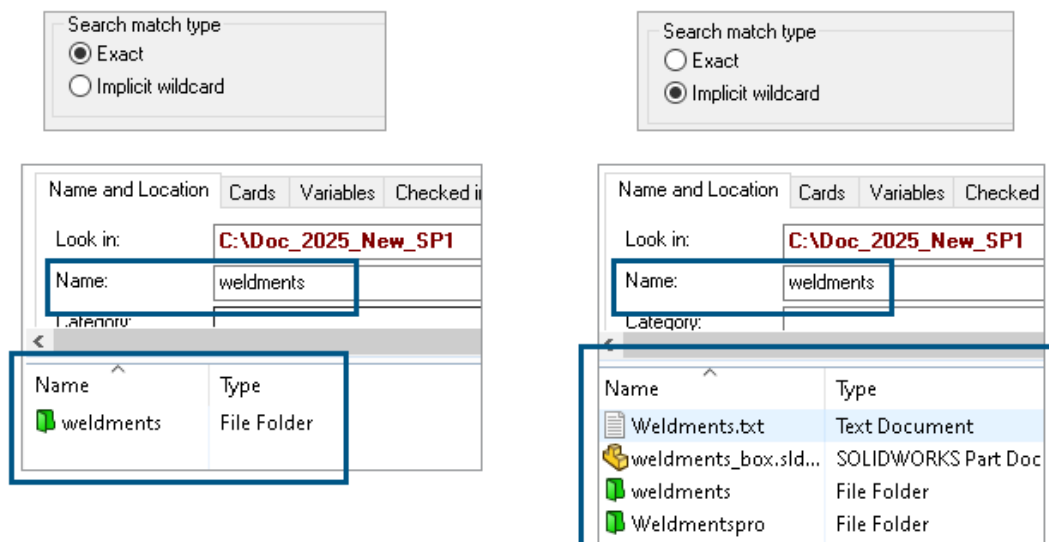
Možnosti zobrazení – Zobrazit náhled obrázku (2025 SP1)



V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM je možné si zobrazit miniaturu nebo úplný náhled na kartě Náhled pro následující typy souborů; slouží k tomu nabídka **Možnosti > zobrazení > Zobrazit náhled obrázku**:

- **Soubory SOLIDWORKS**
- **Soubory eDrawings**
- **Soubory DWG/DXF**
- **Soubory CAD v neutrálním formátu**
- **Externí CAD soubory**

Možnosti ovládacích prvků karty (2025 SP1)



V nástroji SOLIDWORKS PDM Administration můžete při úpravách nebo přidávání ovládacích prvků karty **Seznam** a **ComboBox** na vyhledávací a souborovou kartu nastavit **Typ shody vyhledávání** na jednu z následujících možností:

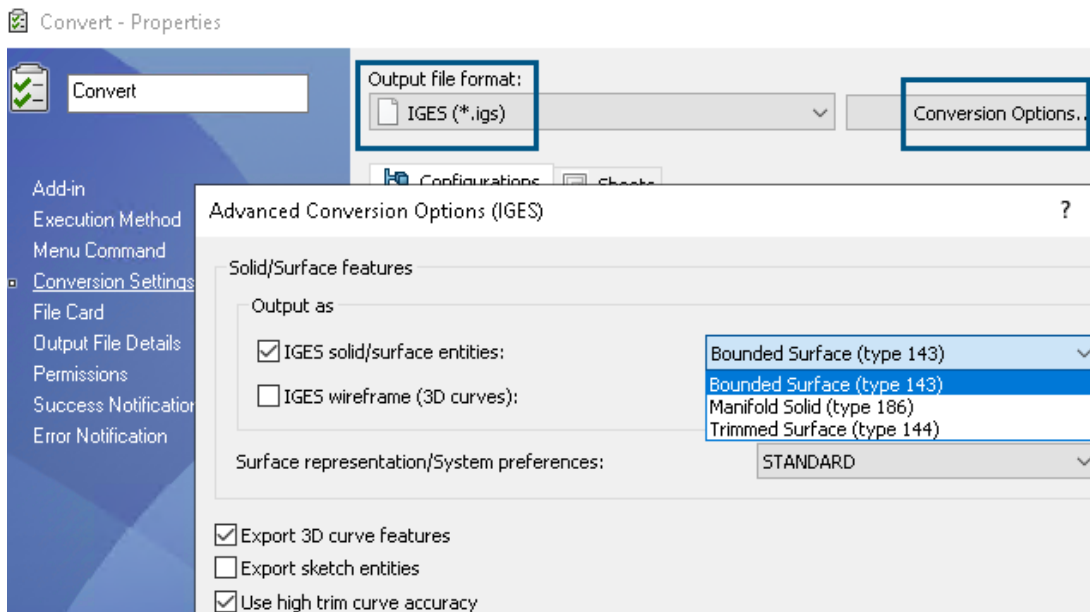
- **Přesně:** Soubory, složky a proměnné můžete vyhledávat v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM, přičemž výsledky hledání přesně odpovídají zadání pro vyhledávání.

Pokud například vyhledáte výraz `weldments` v poli **Název**, obsahují výsledky hledání pouze ty soubory, složky a proměnné s přesným názvem `weldments`. Chcete-li vyhledat všechny soubory, složky a proměnné, které v názvu obsahují výraz **svary**, zadejte hvězdičku (*) jako zástupný znak, například `weldments*` nebo `*weldments*`.

- **Implicitní zástupný znak:** Soubory, složky a proměnné můžete vyhledávat v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM, přičemž výsledky hledání obsahují zadaný výraz.

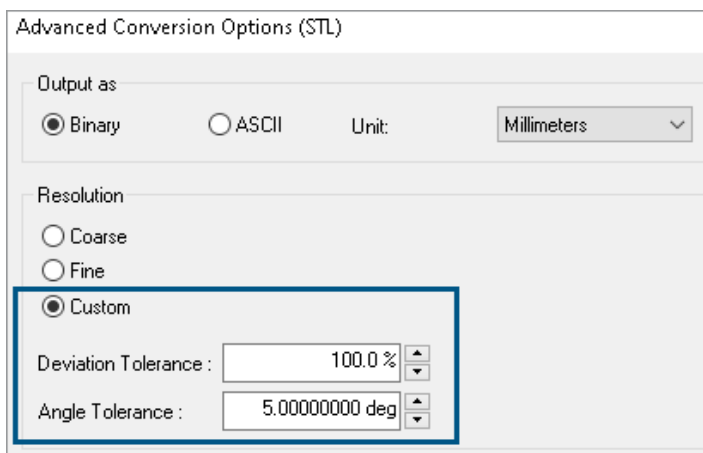
Pokud například vyhledáte výraz `weldments` v poli **Název**, obsahují výsledky hledání všechny soubory, složky a proměnné, jejichž název obsahuje výraz `weldments` (například `weldments`, `weldments_box` a `weldmentspro`).

Konfigurace úlohy převodu (2025 SP1)



V nástroji SOLIDWORKS Administration můžete při konfiguraci úlohy převodu použít následující pokročilé možnosti převodu pro formáty výstupního souboru .stl .igs.

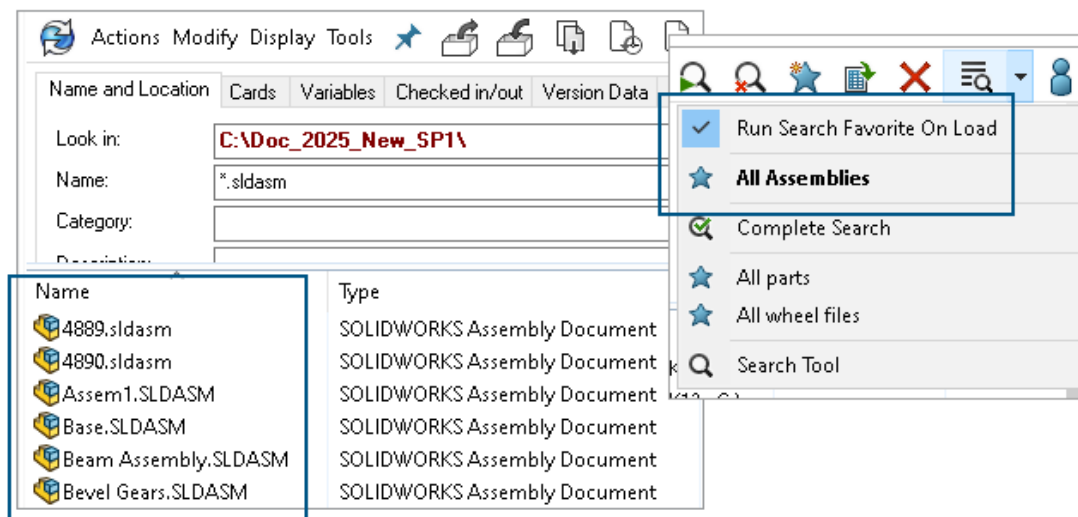
Formát výstupního souboru	Upřesňující možnosti převodu
IGES (*.igs)	Omezená plocha (typ 143): Umožňuje převést plochy dílu nebo sestavy nebo vybrané povrchy a jejich hranice definované jinými entitami IGES, například křivkami a hranami.
STL (*.stl)	Možnost Vlastní v nastavení Rozlišení s následujícími dílčími možnostmi: <ul style="list-style-type: none"> Tolerance odchylek: Řídí tesselaci celého dílu. Nižší hodnoty generují soubory s větší přesností dílu jako celku. Tolerance úhlu: Řídí tesselaci malých detailů. Nižší hodnoty generují soubory s vyšší přesností malých detailů, ale generování trvá delší dobu.



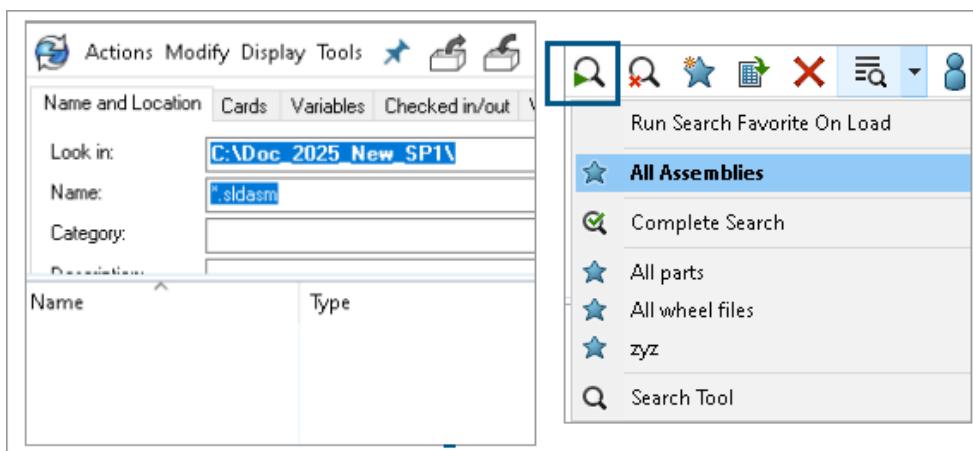
Tyto možnosti jsou k dispozici v nabídce **Úlohy > Převod > Otevřít > Nastavení převodu > Možnosti převodu**.


Tyto možnosti jsou podobné možnostem systému SOLIDWORKS pro **Export** pro formáty souboru .stl a .igs. Více informací viz *Nápověda SOLIDWORKS: Možnosti exportu IGES* a *Nápověda SOLIDWORKS: Možnosti exportu souborů STL, 3D Manufacturing Format a Additive Manufacturing*.

Oblíbená vyhledávání (2025 SP1)

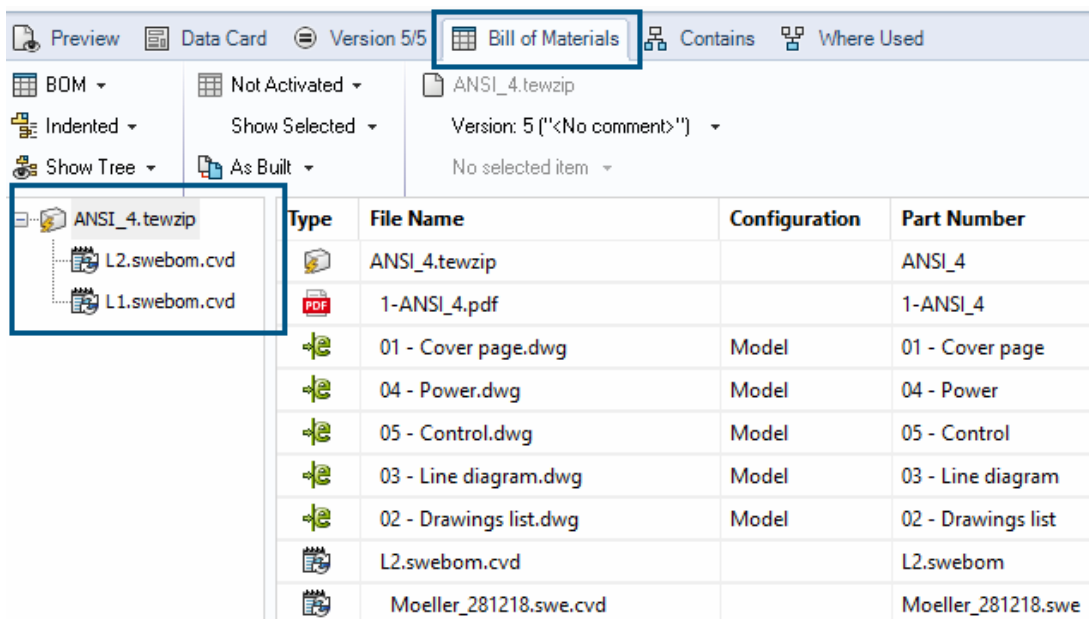


V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS si můžete pomocí funkce **Spustit oblíbené vyhledávání při načítání** zobrazit výsledky oblíbených vyhledávání souborů a složek, když stisknete možnost Oblíbené vyhledávání. Funkce má integrované vyhledávání a **vyhledávací nástroj**.



Není-li tato možnost vybrána, můžete si zobrazit výsledky vyhledávání oblíbených položek výběrem možnosti Vyhledat oblíbenou položku a kliknutím na možnost **Zahájit vyhledávání** .

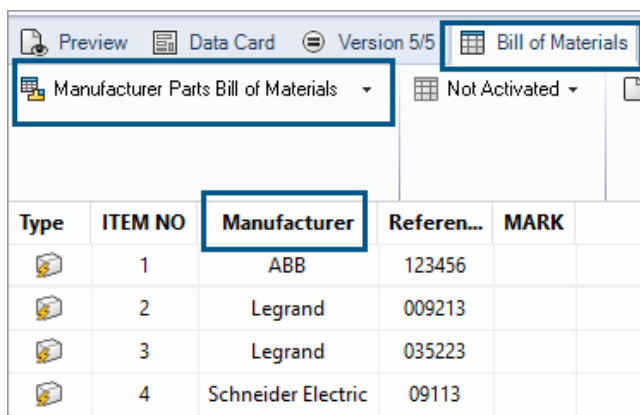
Kusovník elektrické sestavy (2025 SP1)



V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM si můžete na záložce Kusovník zobrazit detail kusovníku elektrické sestavy.

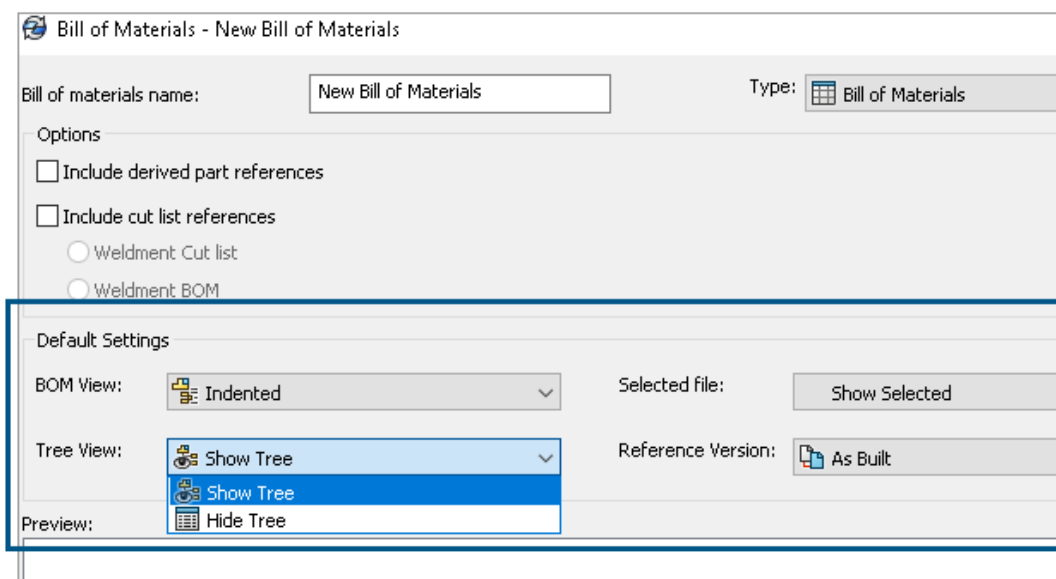
V elektrických sestavách si můžete zobrazit následující:

- Nadřazenou-podřazenou hierarchickou struktura (s odsazením) ve vypočítaném kusovníku pro soubory CVD.
- Pohled **Kusovník dílů výrobce**.



Type	ITEM NO	Manufacturer	Referen...	MARK
	1	ABB	123456	
	2	Legrand	009213	
	3	Legrand	035223	
	4	Schneider Electric	09113	

Výchozí nastavení pro vypočítaný kusovník



Bill of materials name: Type: Bill of Materials

Options

☐ Include derived part references

☐ Include cut list references

☐ Weldment Cut list

☐ Weldment BOM

Default Settings

BOM View: Indented Selected file:

Tree View: Show Tree Show Tree Reference Version: As Built

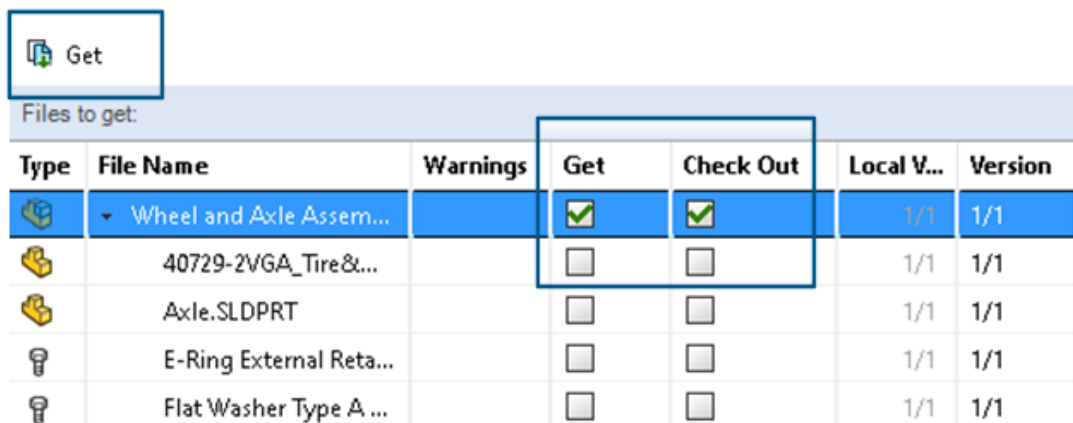
Preview: Hide Tree






Správce může při vytváření kusovníku v nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM zadat výchozí nastavení zobrazení a možností pro vypočítaný kusovník.

Výchozí nastavení zadaná správcem budou použita v částech **Zobrazení** a **Možnosti** v kusovníku na záložce Kusovník v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM. Výchozí nastavení platí jak pro pracovní plochu, tak pro klienta Web2.

Klikněte v nástroji pro správu pravým tlačítkem na nabídku **Kusovník** > **Nový kusovník**. V okně Kusovník – Nový kusovník v části **Výchozí nastavení** můžete zadat výchozí nastavení pro vypočítaný kusovník.

Vyzvednutí souborů během operace načtení



Type	File Name	Warnings	Get	Check Out	Local V...	Version
	Wheel and Axle Assem...		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	1/1
	40729-2VGA_Tire&...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Axle.SLDPRT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	E-Ring External Reta...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Flat Washer Type A ...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM můžete během operace **Načíst** (například **Načíst nejnovější verzi**) vyzvednout příslušné soubory, pokud máte k vyzvednutí oprávnění.

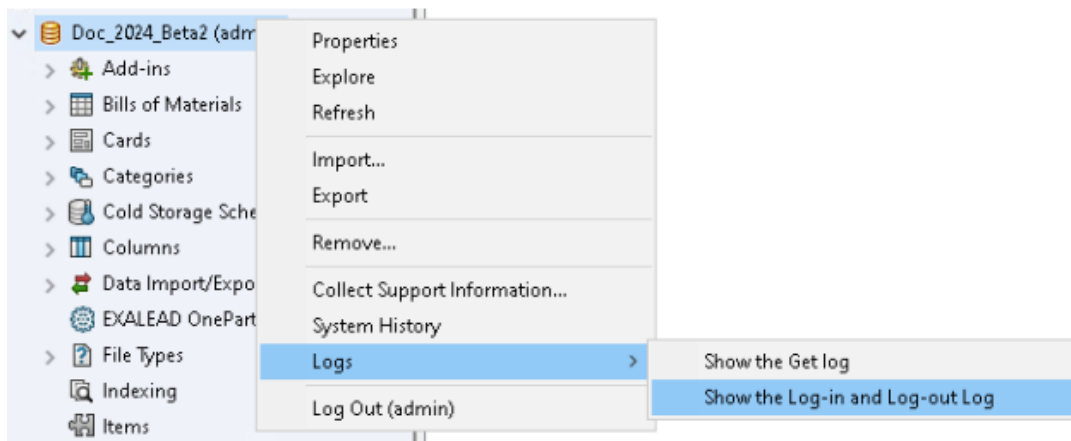
Když v okně Načíst vyberete pro jeden či více souborů možnost **Vyzvednout**, je pro tyto soubory ve výchozím stavu vybrána možnost **Načíst**, aby obě operace proběhly současně. Kombinace operací **Načíst** a **Vyzvednout** zjednodušuje pracovní postup.

Sloupec **Vyzvednout** můžete přidat v okně Načíst v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM. Přizpůsobení lze provést v pohledu **Upravitelné sloupce** pro sloupce operací se soubory **Načíst** v Nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM.

Pro kombinované operace **Načíst** a **Vyzvednout** platí následující podmínky:

- Pokud se operace načtení nezdaří, vyzvednutí se přeruší.
- Pokud se vyzvednutí nezdaří, operace načtení pokračuje dále.
- Když spustíte operaci načtení pro starší verzi a vyberete možnost **Vyzvednout**, načte se zadaná verze a provede se její vyzvednutí.

Protokolování informací o ověřování uživatelů



Podrobnosti o ověřování uživatelů pro úschovnu si můžete zobrazit v nástroji SOLIDWORKS PDM Professional Administration.

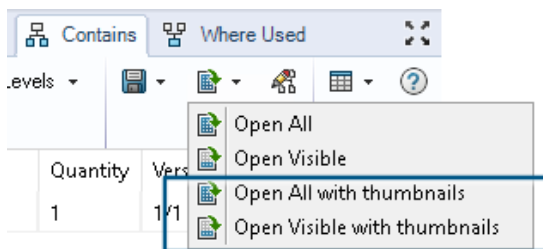
Protokol ověřování obsahuje informace jako uživatelské jméno, datum a čas, kdy se uživatel přihlásil a odhlásil, a verzi klienta SOLIDWORKS PDM (desktop nebo Web2).

Type	Log-In...	Log-O...	Log-Out D...	Application	Process Name	Client Ma
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Administration	ConisioAdmin.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	WebAPI	PostmanRuntime/7.37.3	
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	Web2	w3wp.exe	

Kliknutím pravým tlačítkem na název úschovny a výběrem možnosti **Protokoly > Zobrazit protokol přihlášení a odhlášení** si zobrazíte informace o ověřování. Abyste měli tuto možnost k dispozici, musí být splněno následující

- Musíte mít úschovnu SOLIDWORKS PDM Professional
- Musíte mít oprávnění **Správa úschovny**
- Musí být vybrána možnost **Přihlášení a odhlášení** ve vlastnostech úschovny v sekci **Protokolování operací**.

Otevření dat ze souboru v aplikaci Microsoft Excel s miniaturami

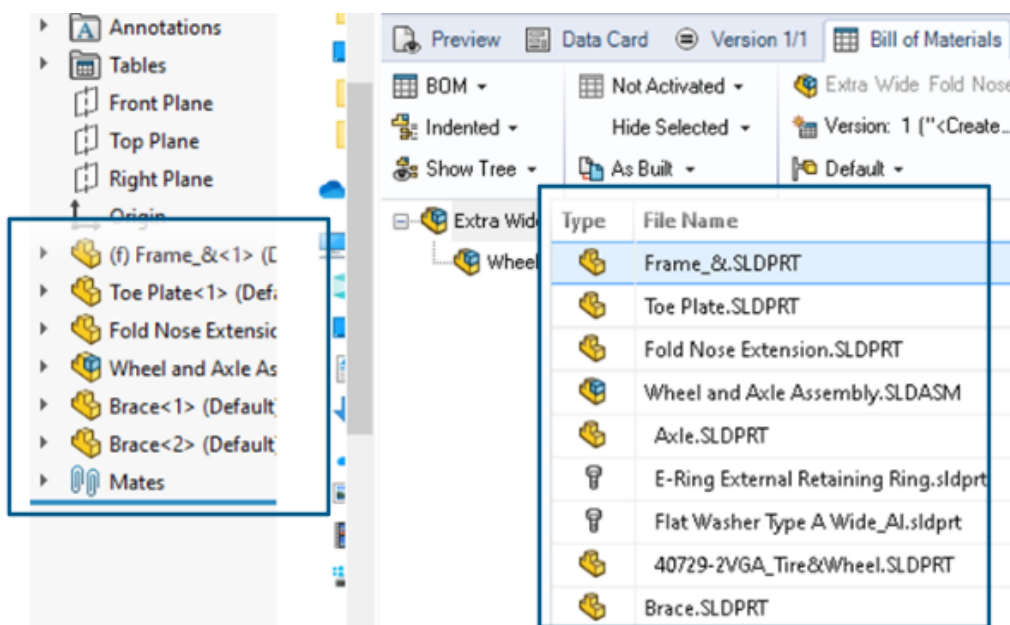


Data ze souboru s miniaturami můžete otevřít ve formátu Microsoft® Excel® na záložkách Kusovník, Obsahuje a Kde je použito v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM.

Data ze souboru s miniaturami můžete otevřít pomocí nabídky **Otevřít vše s miniaturami** a **Otevřít viditelné s miniaturami** v nabídce **Otevřít jako soubor CSV** na panelu záložek.

Díky miniaturám máte lepší přehled o datech a můžete efektivně komunikovat mimo úschovnu.

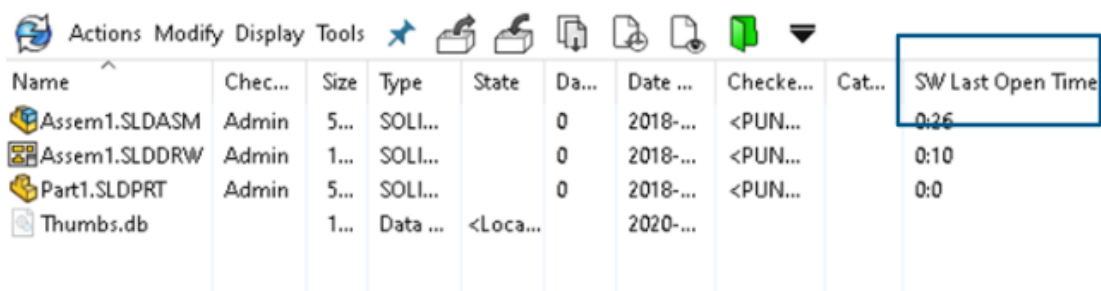
Zobrazení pořadí struktury sestavy ve stromu FeatureManager ve vypočítaných kusovnících



U nově odevzdaných souborů si nyní můžete zobrazit pořadí struktury sestavy ve vypočítaných kusovnících v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM. Pohled je podobný pohledu ve stromu návrhu SOLIDWORKS FeatureManager®.

Pořadí součástí sestavy v kusovníku u dat, která jsou již odevzdána v úschovně, se nezmění, takže odpovídá stromu FeatureManager.

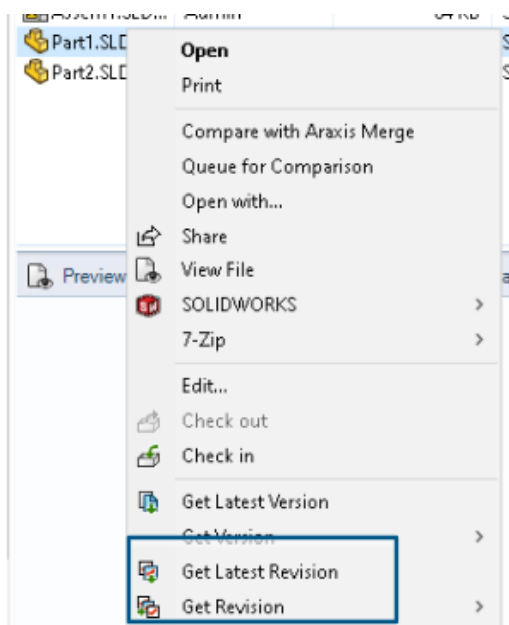
Zjištění doby potřebné k otevření souborů



Name	Chec...	Size	Type	State	Da...	Date ...	Checke...	Cat...	SW Last Open Time
Assem1.SLDASM	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:25
Assem1.SLDDRW	Admin	1...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:10
Part1.SLDPRT	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:0
Thumbs.db		1...	Data ...	<Loca...		2020-...			

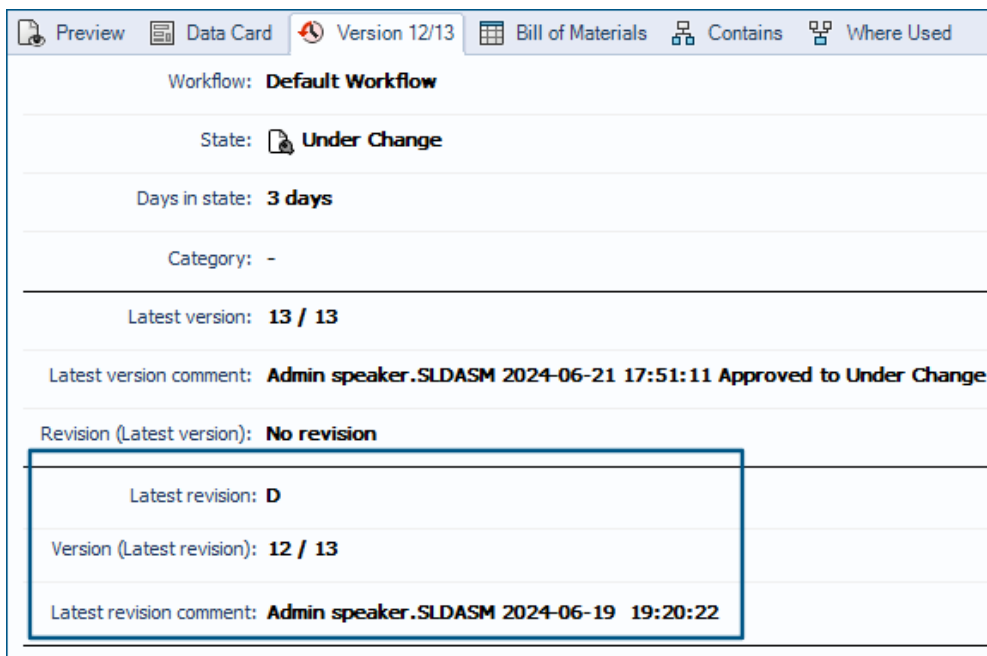
Software umožňuje zjistit dobu potřebnou k otevření souboru při posledním otevření v aplikaci SOLIDWORKS 2023 nebo novější. Čas je udáván v sekundách. Aby bylo možné zjistit dobu otevření souboru, byla do proměnných softwaru SOLIDWORKS PDM přidána nová proměnná **_SW_Last_Open_Time_**.

Zjištění informací o nejnovější revizi

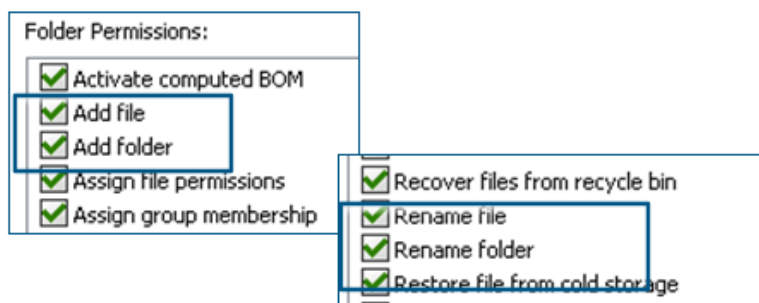


V softwaru SOLIDWORKS PDM můžete zjistit nejnovější revizi souboru. Ke zjištění nejnovější verze slouží systémová proměnná **Nejnovější revize**, která byla přidána ke stávajícím systémovým proměnným.

Chcete-li zjistit informace o revizi souboru, můžete k tomu použít příkazy **Načíst nejnovější revizi** a **Načíst revizi** v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM na různých místech (například při vyhledávání souborů, v místní nabídce v okně se soubory, na záložce **Verze** nebo v sadách sloupců). Tyto příkazy můžete použít také na panelu nástrojů doplňkových modulů SOLIDWORKS PDM a v CommandManageru.



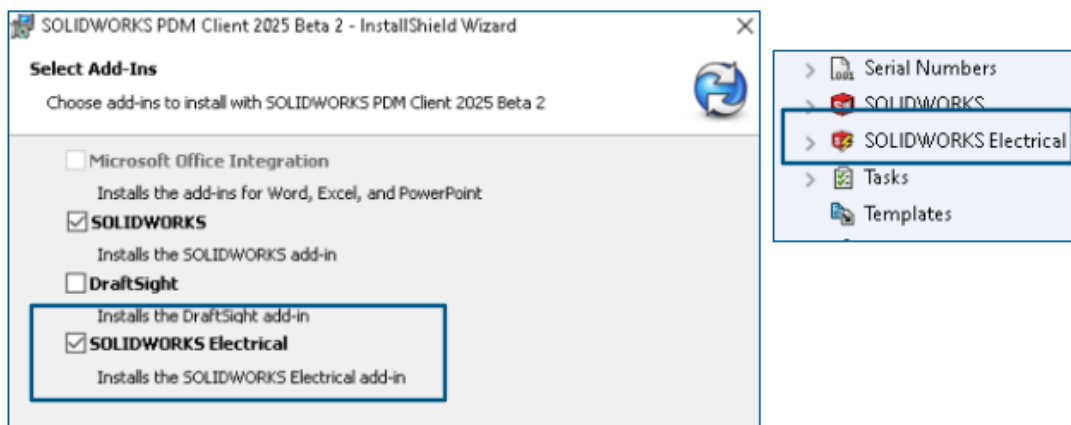
Samostatná oprávnění pro přidání nebo přejmenování souborů a složek



Stávající oprávnění **Přidat nebo přejmenovat soubor** a **Přidat nebo přejmenovat složku** jsou nyní rozdělena na samostatná oprávnění pro přidání a přejmenování.

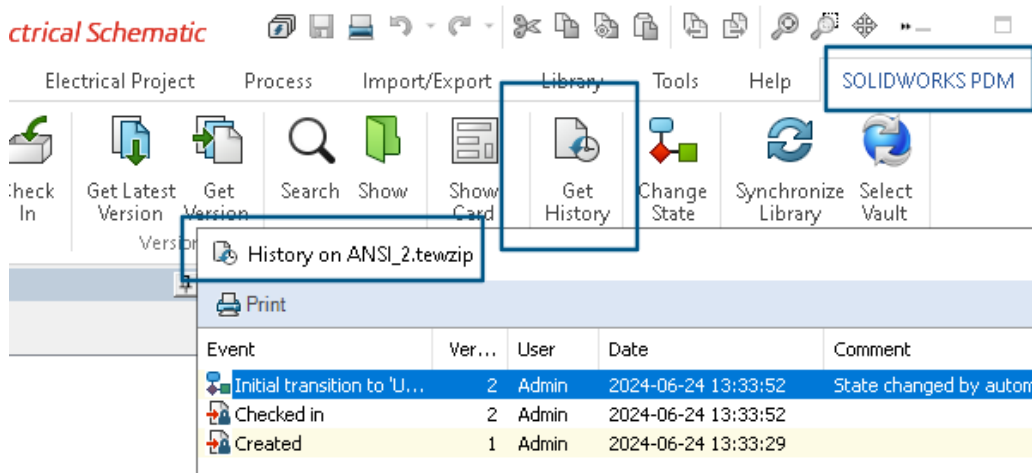
Správci mohou používat funkce **Přidat soubor** a **Přejmenovat soubor** v nastavení **Oprávnění ke složkám** a **Oprávnění pro stav** v Nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM.

Konektor SOLIDWORKS PDM – Electrical



Konektor SOLIDWORKS Electrical – SOLIDWORKS PDM je k dispozici v rámci instalace SOLIDWORKS PDM. Je integrován v softwaru SOLIDWORKS PDM a není nabízen jako doplňkový modul SOLIDWORKS PDM.

Konektor SOLIDWORKS Electrical můžete konfigurovat v nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM. V úschovně SOLIDWORKS PDM je nyní nově uzel **SOLIDWORKS Electrical** pro konfiguraci.

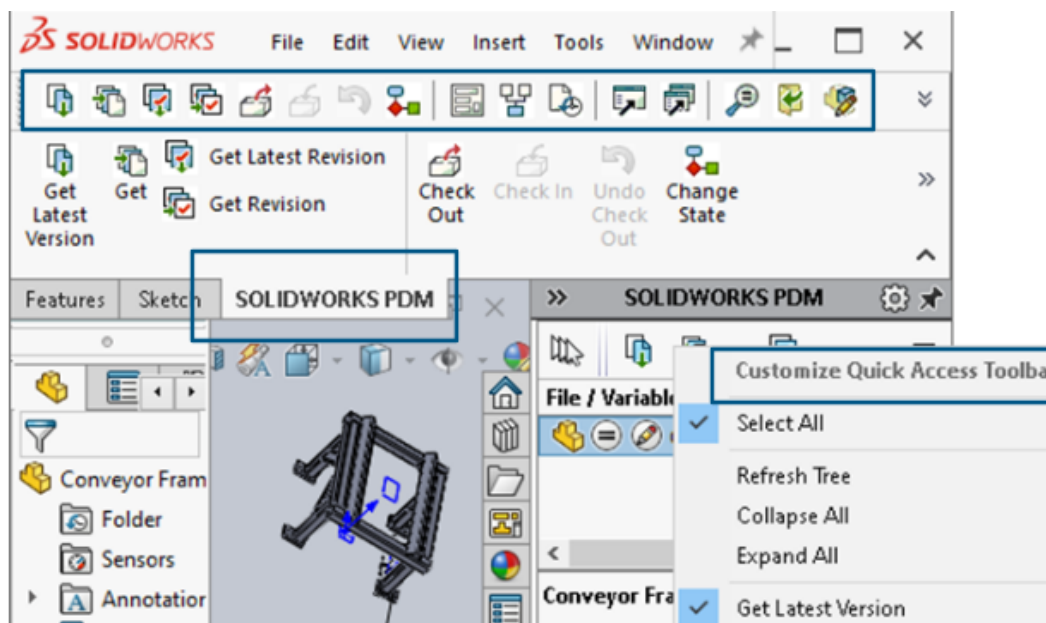


V možnostech CommandManageru SOLIDWORKS PDM je nyní nově možnost **Historie**. Pomocí této možnosti si můžete zobrazit historii projektů SOLIDWORKS Electrical, což usnadňuje sledování změn.

Výkonnost při odevzdávání

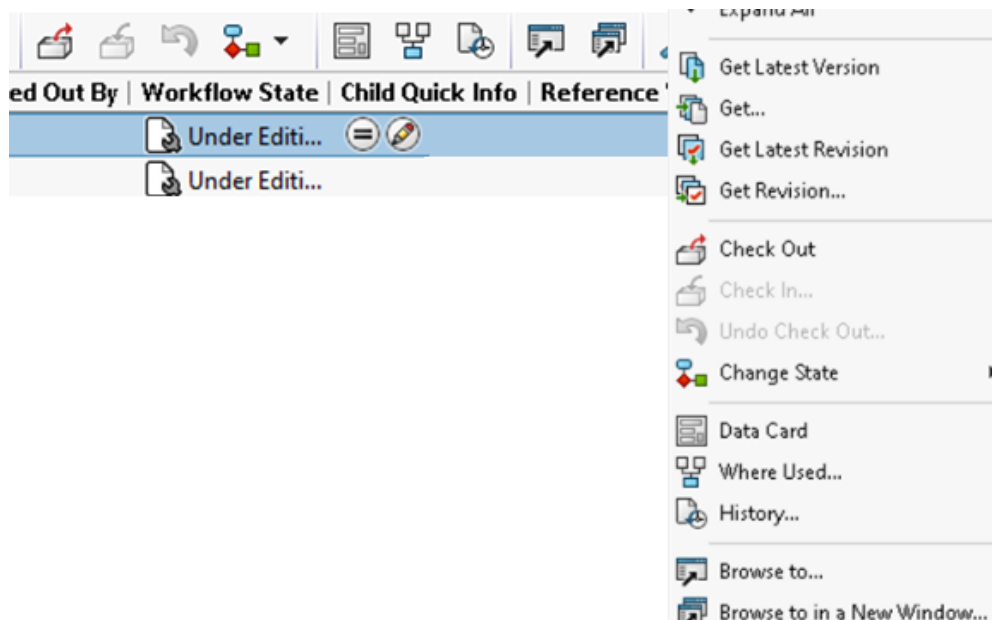
Zlepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM je patrné při odevzdávání souborů do databáze SOLIDWORKS PDM. Odevzdávání souborů je nyní dvakrát rychlejší než dříve.

Přístupnost panelu nástrojů SOLIDWORKS PDM a záložky CommandManager





K softwaru SOLIDWORKS PDM a všem jeho příkazům můžete přistupovat ze speciálního panelu nástrojů SOLIDWORKS PDM a ze záložky CommandManager v softwaru SOLIDWORKS, pokud je zapnutý zásuvný modul SOLIDWORKS PDM.

Další možnosti v místní nabídce a na panelu nástrojů podokna úloh



Podokno úloh doplňku SOLIDWORKS PDM nabízí nové možnosti v místní nabídce i na panelu nástrojů. Některé z dosavadních možností byly také aktualizovány. Všechny možnosti jsou pro lepší přehlednost uspořádány ve smysluplných skupinách.

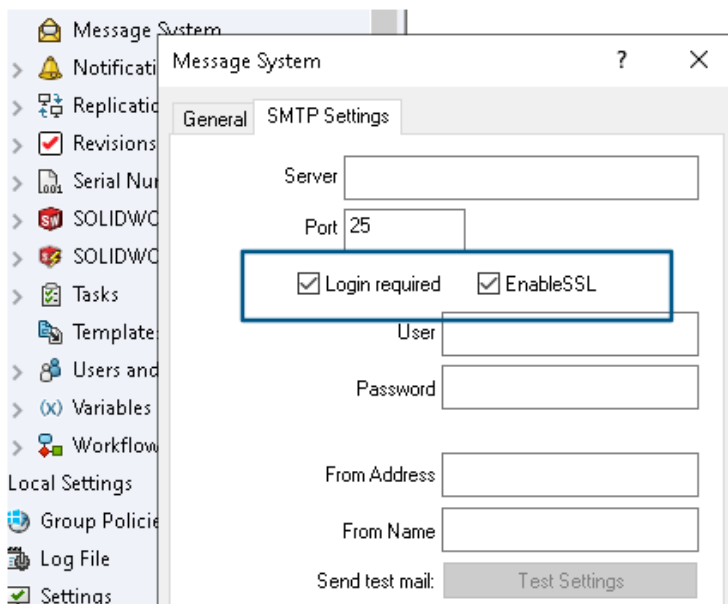
Jde například o následující možnosti:

- **Přejít na** : otevře vybraný soubor ve stejném okně Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM.
- **Vyhledat v novém okně** : otevře vybraný soubor v novém okně Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM.
- **Karta dat a Kde je použito**: zobrazí informací o kartě dat a o jejím použití. Tyto možnosti jsou seskupeny s možností **Historie**.

Možnost **Upravit** byla přejmenována na **Upravit součást** .

Panel nástrojů podokna úloh si můžete přizpůsobit tak, aby obsahoval často používané funkce.

Podpora ověřování SSL nebo TLS v e-mailovém oznámení ze serveru SMTP



V e-mailovém oznámení ze serveru SMTP můžete povolit ověřování SSL nebo TLS.

V Nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM můžete vybrat možnost **Povolit SSL** v nastavení **Systém zpráv > SMTP > Nastavení SMTP** a povolit tak ověřování SSL nebo TLS v e-mailových oznámeních ze serveru SMTP. Jedná se o dvoustupňové ověřování nad rámec přihlašovacích údajů.

Podporovány jsou následující servery SMTP:

Poštovní server	Server SMTP
Gmail®	smtp.gmail.com
Outlook®	smtp.outlook.com
Microsoft 365®	smtp.office365.com

Poštovní server

Server SMTP

Yahoo®

smtp.mail.yahoo.com

16

SOLIDWORKS Manage

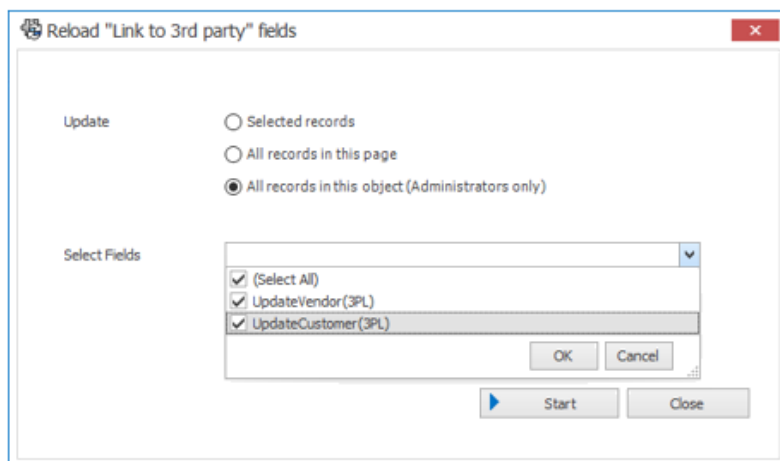
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Dávková aktualizace pro odkazy na pole třetí strany**
- **Synchronizovat se SOLIDWORKS PDM**
- **Oznámení v budoucnosti**
- **Dávková aktualizace polí procesu**
- **Odesílání ovlivněných položek do nových procesů**
- **Komentáře ke spolupráci při sdílení souborů**
- **Kontrola verze klienta**
- **Seskupení kusovníku bez stromové struktury**
- **Zadání informací do předmětu automatizované úlohy**
- **Snímky projektu**
- **Úlohy ze zrušených procesů**
- **Rozhraní k programování aplikací**
- **Vytváření nových záznamů procesu ze stávajících záznamů procesu**
- **Funkce Odeslat do procesu pro ovlivněné položky**
- **Ovlivněné položky v Průzkumníku souborů Microsoft**
- **Miniatury pro kopírování kusovníku**
- **Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API**

SOLIDWORKS® Manage je systém pro pokročilou správu dat, který rozšiřuje globální správu souborů a integraci aplikací poskytovanou softwarem SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage je klíčový prvek v zajištění distribuované správy dat.

Dávková aktualizace pro odkazy na pole třetí strany



Hodnoty **Odkaz na pole třetí strany** je možné aktualizovat pro některé nebo pro všechny záznamy v objektu.

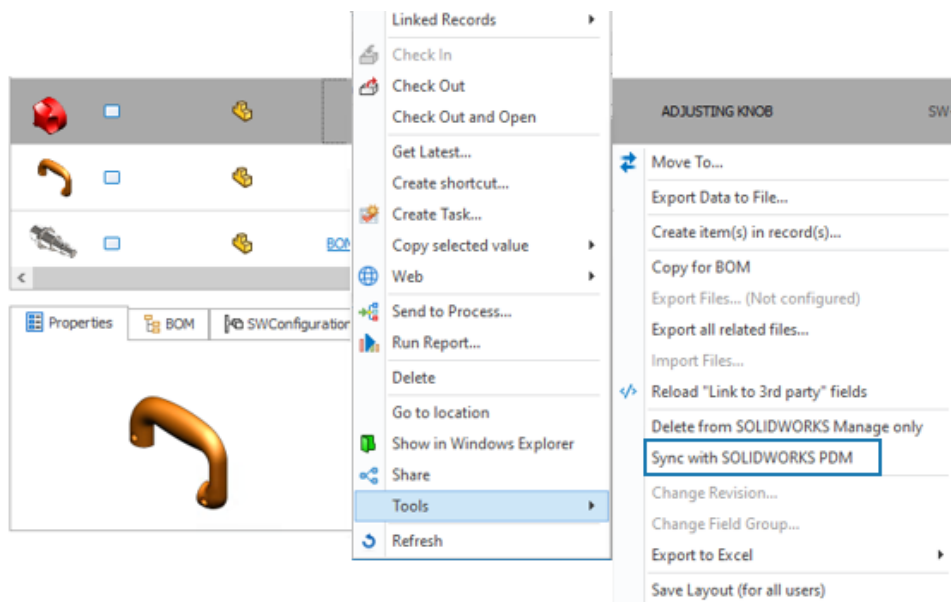
Uživatelé, kteří nejsou správci, mohou aktualizovat hodnoty pro vybrané záznamy v hlavní mřížce nebo pro všechny záznamy na stránce. Správci mohou aktualizovat hodnoty ve všech záznamech v objektu. Uživatelé tak nemohou ovlivnit výkon systému v případě mnoha polí nebo polí se složitými dotazy.

Jedná se o pohodlný způsob, jak zadat nový **Odkaz na pole třetí strany** bez zadání samostatného SQL dotazu.

Implementace dávkové aktualizace pro propojení s poli třetích stran

1. Přejděte na objekt, který má pole **Odkaz na třetí stranu**.
2. Vyberte záznamy, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost **Nástroje > Znovu načíst pole „Odkaz na třetí stranu“**.
3. V dialogovém okně:
 - a) Určete možnosti.
 - b) Klepněte na **Start**.
 - c) Po aktualizaci polí klikněte na tlačítko **Zavřít**.

Synchronizovat se SOLIDWORKS PDM



Všichni uživatelé mohou synchronizovat vybrané záznamy v hlavní mřížce objektu SOLIDWORKS PDM.

Software SOLIDWORKS Manage načítá data z databáze SOLIDWORKS PDM a synchronizuje informace v databázi SOLIDWORKS Manage. Dříve mohli záznamy v nástroji Správa systému synchronizovat pouze správci.

Klikněte pravým tlačítkem na záznam a vyberte možnost **Nástroje > Synchronizace s SOLIDWORKS PDM**.

Oznámení v budoucnosti

Oznámení procesu je možné poslat v určité datum a v určitý čas.

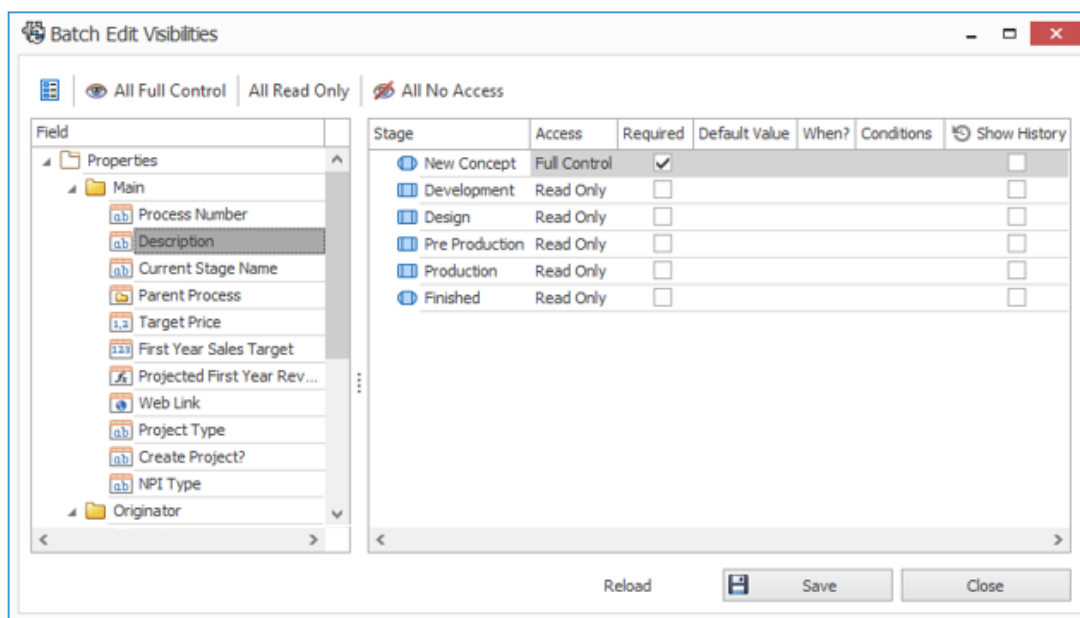
Nastavení zůstane aktivní i po dokončení procesu, pokud zasílání oznámení neomezíte podmínkou. Oznámení (např. obnovení nebo následné připomenutí) pak bude odesláno po dokončení procesu.

Vytvoření oznámení v budoucnosti

1. Klikněte v nástroji Správa systému pravým tlačítkem na proces a vyberte možnost **Správa**.
2. Vyberte v Průvodci procesem na stránce Pole pole **Date** obsahující datum odeslání oznámení.
Pokud proces již má příslušné pole **Datum**, můžete tento krok přeskočit.
3. Na stránce Vlastnosti pracovního postupu vyberte následující:
 - a) Fázi, kdy se má oznámení odeslat.
 - b) Uzel **Viditelnost**.

4. Zadáním hodnoty **Datum**, kterou jste definovali v kroku 2, nastavte datum odeslání oznámení.
Například můžete nastavit pole **Výchozí hodnota** na možnost *aktuální datum* a pole **Kdy?** na možnost **Konec**. Tím určíte datum, kdy fáze procesu přejde do další fáze.
5. Vyberte možnost **Oznámení** pro danou fázi a upravte stávající oznámení nebo vytvořte nové oznámení.
6. V okně Upozornění fází na záložce Obecné proveďte následující:
 - a) V nastavení **Kdy odeslat** vyberte možnost **Vlastní**.
 - b) V nastavení **Vybrat pole Datum**, vyberte pole **Datum**, které jste definovali v kroku 2.
 - c) (volitelné) V nastavení **Čas** zadejte čas odeslání oznámení v rámci zvoleného dne.
 - d) (volitelné) V nastavení **Úprava (dny)** přidejte dny v poli **Vybrat pole Datum**.
 - e) Klikněte na možnost **Uložit** a poté **Zavřít**.

Dávková aktualizace polí procesu



Pomocí nástroje **Hromadná úprava** můžete upravovat pole pro více fází procesu.

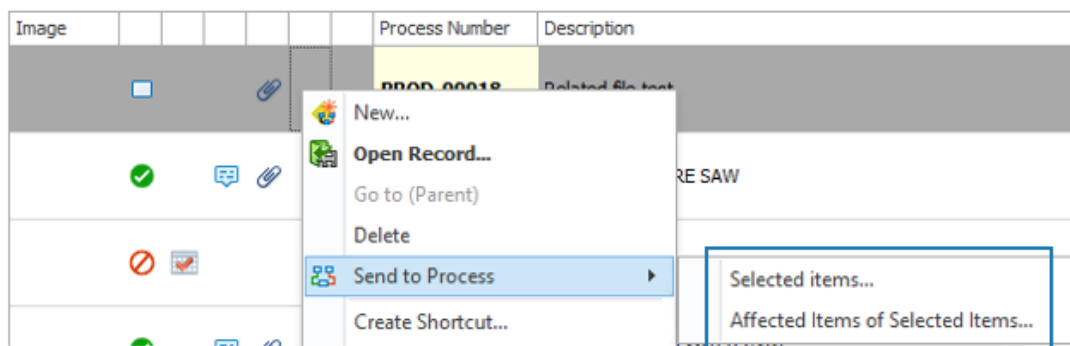
Pomocí nástroje **Hromadná úprava** můžete změnit pole pro všechny fáze na jednom místě. Dříve bylo nutné vybrat každou fázi v diagramu pracovního postupu zvlášť a potom upravené pole uložit.

Implementace dávkových aktualizací do polí procesu

1. Klikněte v nástroji Správa systému pravým tlačítkem na proces a vyberte možnost **Správa**.

2. Na stránce Vlastnosti pracovního postupu proveďte následující:
 - a) Vyberte fázi.
 - b) Vyberte uzel **Viditelnost**.
 - c) Klikněte na možnost **Hromadná úprava**.
3. V okně Viditelnost hromadných úprav proveďte následující:
 - a) V levém podokně vyberte **Pole**.
V pravém podokně se v části **Fáze** zobrazí všechny fáze definované v procesu.
 - b) Změňte nastavení jednotlivých fází a klikněte na možnost **Uložit**.
 - c) Opakujte kroky 3a a 3b pro další pole.
Pokud vyberete jiné **Pole** bez kliknutí na tlačítko **Uložit**, pak se změny ve vybraném poli neuloží.
 - d) Klepněte na **Zavřít**.

Odesílání ovlivněných položek do nových procesů



Ovlivněné položky z vybraných procesů je možné odesílat do nových procesů.

Do nového procesu můžete odeslat buď proces jako takový nebo pouze jeho ovlivněné položky. To usnadňuje opakované odesílání stejných ovlivněných položek z jednoho procesu do druhého. Dříve jste museli přidat do nového procesu každou položku jednotlivě.

Klikněte v hlavní mřížce objektu procesu pravým tlačítkem na proces a klikněte na nabídku **Odeslat do procesu > Vybrané položky** nebo **Ovlivněné položky vybraných položek**.

Komentáře ke spolupráci při sdílení souborů

 Download

<input type="checkbox"/> File Name	File Size
<input checked="" type="checkbox"/> SW-201765.SLDPRT	1.09 MB
<input type="checkbox"/> SW-201807.SLDPRT	110.21 KB
<input type="checkbox"/> SW-201822.SLDPRT	186.00 KB
<input type="checkbox"/> SW-201781.SLDPRT	651.77 KB

Add comment

Click file to see comments

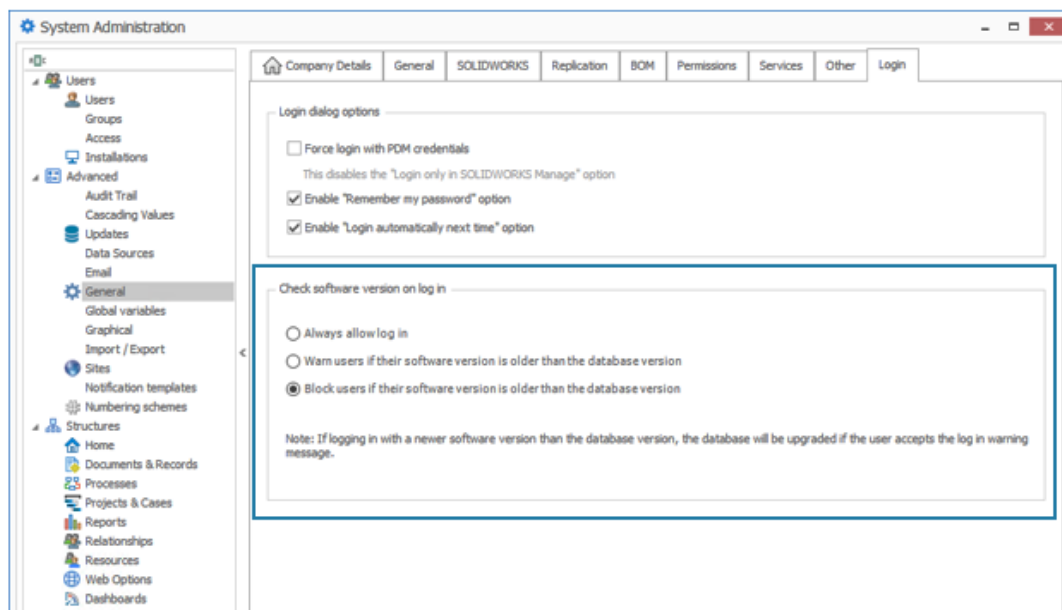
<input type="checkbox"/>	User	Date	Comments
	Dave Munder	28/Jan/2024 14:19	Design has undercuts and will be hard to manufacture as is

Můžete nastavit možnost, která umožní účastníkům sdílení souborů přidávat komentáře k jednotlivým souborům. To usnadňuje komunikaci o sdílených souborech s externími uživateli.

Aktivace komentářů ke spolupráci při sdílení souborů:

1. Vyberte v hlavní mřížce objektu záznam a vytvořte novou sdílenou složku nebo upravte stávající sdílenou složku v pravém podokně.
2. V okně Sdílet proveďte následující:
 - a. Vyberte možnost **Povolit možnosti spolupráce**.
 - b. Klikněte na odkaz **Povolit možnosti spolupráce**.
3. V okně Možnosti spolupráce proveďte následující:
 - a. Vyberte možnost **Zobrazit část Komentáře**.
 - b. (volitelně) Vyberte možnost **Externí uživatelé mohou přidávat komentáře**.
 - c. (volitelně) Výběrem možnosti **Přepsat jméno interního uživatelské v mřížkách** si zobrazíte obecný název v poli **Autor** na webové stránce sdílení souborů.

Kontrola verze klienta



Software umožňuje omezit možnost přihlášení uživatelům, kteří používají starší verzi klienta, než je verze databáze.

Aktivace kontroly verze klienta:

1. V nástroji pro správu systému klikněte na nabídku **Upřesnit > Obecné > Přihlášení**.
2. V nastavení **Kontrolovat verzi softwaru při přihlášení** zadejte požadovanou možnost.

Výchozí nastavení je **Blokovat uživatele, pokud je verze jejich softwaru starší než verze databáze**.

Seskupení kusovníku bez stromové struktury

Ve zjednodušeném zobrazení kusovníku si můžete zobrazit více řádků pro stejné číslo dílu na základě hodnoty v sekundárním poli kusovníku.

Představme si například, že instance dílu z jedné podsestavy má hodnotu *Spare Part* specifickou pro daný odkaz a stejný díl existuje v sestavě i jinde bez této hodnoty. Zjednodušený kusovník uvádí počty dílů s prázdnými hodnotami a díly s hodnotou *Spare Part* na dvou samostatných řádcích. Tato funkce je k dispozici i na webu Plenary Web a též ve zprávách.

Dříve neexistoval žádný způsob, jak rozdělit stejné instance dílu do různých skupin. Všechny případy uvedené na jednom řádku.

Seskupování instancí v kusovnících bez stromové struktury

1. Klikněte na panelu nástrojů na záložce vlastností kusovníku na tlačítko **Formát > Bez stromové struktury (pokročilé) > Seskupit podle**.

2. Vyberte pole, které chcete použít k seskupení, a klikněte na tlačítko **Použít**.

Kusovník bude obsahovat řádkovou položku se stejným číslem dílu pro každou hodnotu ve vybrané skupině podle pole.

Zadání informací do předmětu automatizované úlohy

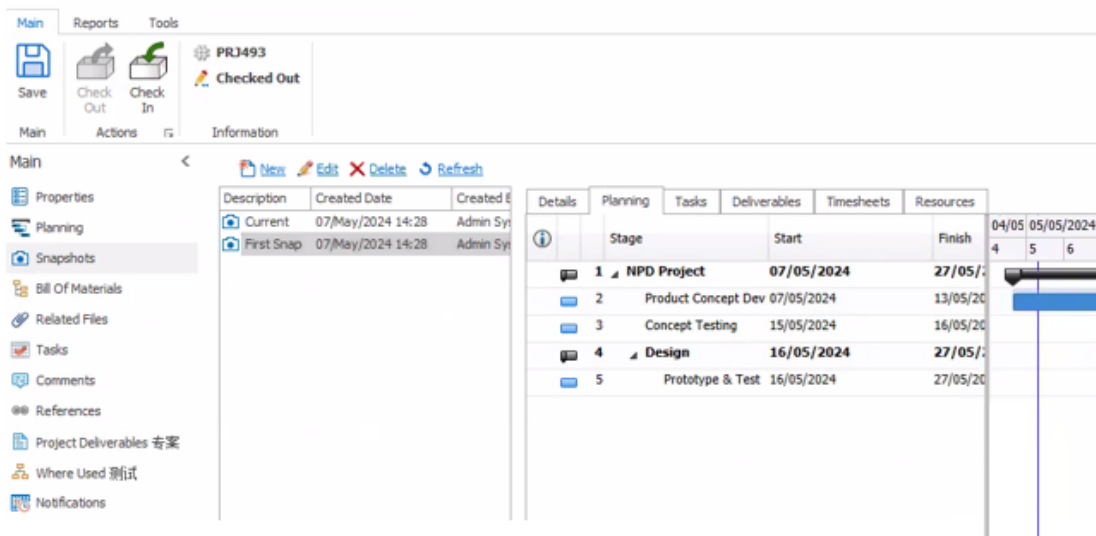
Do předmětu úlohy můžete zahrnout hodnoty polí z přidruženého objektu. Předměty úloh spojené s objekty projektu, procesu a případu tak budou srozumitelnější pro uživatele.

V dřívějších verzích můžete přidat pouze číslo dílu záznamu a název aktuální fáze.

Postup přidání informací o automatizované úloze:

1. Upravte a zpracujte objekt.
2. V nástroji Správa systému otevřete Průvodce procesem.
3. Na stránce Vlastnosti pracovního postupu proveďte následující:
 - a. Vyberte fázi v zobrazení pracovního postupu.
 - b. Vyberte možnost **Úlohy**.
 - c. Upravte stávající úlohu nebo vytvořte novou.
 - d. V okně Šablona úlohy proveďte následující:
 1. Na pravém konci pole **Předmět** klikněte na šipku vpravo a vyberte pole.
 2. (volitelné) Můžete přidat statický text nebo další pole.
 - e. Klikněte na možnost **Uložit** a poté **Zavřít**.

Snímky projektu



Software umožňuje zachycovat detaily záznamu projektu v určitých časových bodech a vytvořit tak historii změn provedených v záznamu projektu.

Snímky jsou k dispozici na záložce vlastností s názvem Snímky. V levém podokně záložky jsou vedle aktuálního záznamu zobrazeny snímky, které jste vytvořili. Informace o snímku můžete porovnávat s aktuálním záznamem a s jinými snímky. V pravém podokně jsou zobrazeny informace o vybraném snímku nebo o aktuálním záznamu. V pravém podokně jsou zobrazeny následující informace:

- **Detaily.** Zobrazuje hodnoty v polích záznamu.
- **Plánování.** Zobrazuje strukturu rozdělení práce a Ganttův diagram.
- **Úlohy.** Seznam úkolů v okamžiku pořízení snímku včetně informací o průběhu, stavu a přiřazení.
- **Výstupy.** Zobrazuje výstupy a jejich stav životního cyklu.
- **Pracovní výkazy.** Zobrazuje časové rozvrhy připojené k projektu.
- **Prostředky.** Seznam zdrojů přiřazených k projektu v okamžiku pořízení snímku.

Vytvoření snímku projektu

1. Zahajte úpravy objektu v projektu.
2. V nástroji Správa systému otevřete Průvodce procesem.
3. Na stránce Záložky vlastností postupujte takto:
 - a) Vyberte možnost **Snímky**.
 - b) Vyberte uživatele nebo skupiny, které mají mít přístup na záložku Snímky.
 - c) Klikněte na tlačítko **Další** a proveďte další změny objektu.
4. Vyberte poslední stránku průvodce a klikněte na tlačítko **Dokončit**.
5. Otevřete záznam projektu a vyzvedněte jej.
6. Na záložce Snímky klikněte na možnost **Nový**.

7. Zadejte název a poznámku ke snímku.
Snímek se zobrazí v seznamu u záznamu **Aktuální**.
8. Provedte změny v záznamu projektu.
Můžete například přidat fázi projektu nebo úkoly pro tuto novou fázi.
9. Klikněte na **Uložit**.
10. Vyberte záložku Snímky.
11. Vyberte snímek a **Aktuální** záznam a porovnejte informace na záložce Plánování.

Úlohy ze zrušených procesů

Software umožňuje ovládat stav připojených úloh ze zrušených procesů. To eliminuje zbývající úlohy zobrazované po zrušených procesech. Když je příslušný proces zrušen, můžete upravené, neupravené i dokončené úlohy ponechat beze změny, odstranit je nebo je změnit na dokončené.

Postup nastavení, co dělat s úlohami ze zrušených procesů:

1. V nástroji Správa systému otevřete Průvodce procesem.
2. Na stránce Možnosti v části **Možnosti úlohy** zadejte možnosti v nastavení **Při zrušení procesu**.

Rozhraní k programování aplikací

K dispozici je webové rozhraní API. Pomocí rozhraní API můžete získávat data ze softwaru SOLIDWORKS Manage, spravovat je a aktualizovat nebo přidávat záznamy.

Rozhraní API nainstalujete prostřednictvím instalačního programu SOLIDWORKS Manage Server ve Správci instalací SOLIDWORKS. Přístup k dokumentaci na webu obsažené v Internetové informační službě (IIS) získáte pomocí odkazu **Procházet webové stránky**.

Vytváření nových záznamů procesu ze stávajících záznamů procesu

Ze stávajících záznamů procesu je možné vytvořit nové záznamy procesu a převzít tak hodnoty z polí a dalších atributů zdrojového záznamu.

1. Klikněte v hlavní mřížce objektu procesu pravým tlačítkem na stávající záznam procesu a vyberte možnost **Nový z.**
2. Provedte změny v oblasti vlastností a v poli **Co chcete zkopírovat?** vyberte požadovaný obsah.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

Funkce Odeslat do procesu pro ovlivněné položky

Ovlivněné položky můžete odeslat z jednoho procesu do nového procesu.

Novým procesem může být jakýkoli proces, který může zpracovávat vybrané typy záznamů.

Pokud jsou vybrané ovlivněné položky v procesu, který dosud nebyl dokončen, ale mají nastaven výstup **Změnit stav**, nemůžete je přidat do nového procesu, který má také výstup **Změnit stav**.

1. Vyberte stávající záznam procesu nebo otevřete jeho kartu vlastností.
2. Na záložce Ovlivněné položky klikněte pravým tlačítkem na záznam ovlivněné položky a vyberte možnost **Odeslat do procesu**.
Můžete vybrat více ovlivněných položek.
3. V okně Vybrat vyberte objekt procesu pro nový záznam procesu.
Nový záznam procesu se zobrazí s vybranými záznamy přidány jako ovlivněné položky.

Ovlivněné položky v Průzkumníku souborů Microsoft

Software umožňuje přejít do složky v Průzkumníku souborů Microsoft® k souboru SOLIDWORKS PDM, který je ovlivněnou položkou v probíhajícím procesu.

1. Vyberte stávající záznam procesu nebo otevřete jeho kartu vlastností.
2. Na záložce Ovlivněné položky klikněte pravým tlačítkem na záznam ovlivněné položky a vyberte možnost **Zobrazit v Průzkumníku Windows**.
Otevře se Průzkumník souborů s vybranou ovlivněnou položkou.

Miniatury pro kopírování kusovníku

Když zkopírujete data do kusovníku (BOM) pomocí příkazu **Kopírovat z**, obsahuje okno Vybrat záznam ve výsledcích hledání miniatury obrázků. Miniatury usnadňují vyhledání dat ke kopírování.

Instalace rozhraní SOLIDWORKS Manage Web API

Rozhraní Manage Web API můžete nainstalovat v průvodci instalací InstallShield softwaru SOLIDWORKS PDM. Během instalace můžete použít buď výchozí port nebo nastavit port HTTP na jiné číslo.

Případně můžete rozhraní Manage Web API nainstalovat v Manažeru instalací SOLIDWORKS na stránce Server SOLIDWORKS Manage, kde zadáte i port HTTP.

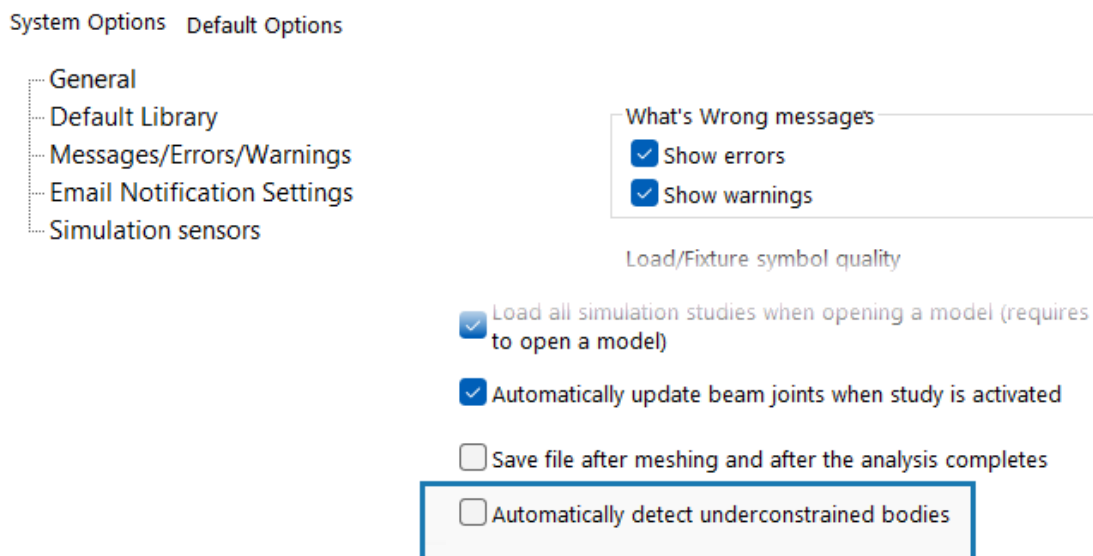
SOLIDWORKS Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Automatická detekce podomezených těl**
- **Interakce spojení s odsazením**
- **Tuhost penalizace kontaktu u skořepin**
- **Ovládání tuhosti penalizace kontaktu v nelineárních studiích**
- **Spojka lemového svaru**
- **Vylepšená čepová spojka**
- **Vyloučení těles z analýzy**
- **Obecná pružinová spojka**
- **Korekce geometrie pro vazbu povrch na povrch**
- **Síť**

Aplikace SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium se prodávají zvlášť a lze je používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Automatická detekce podomezených těl



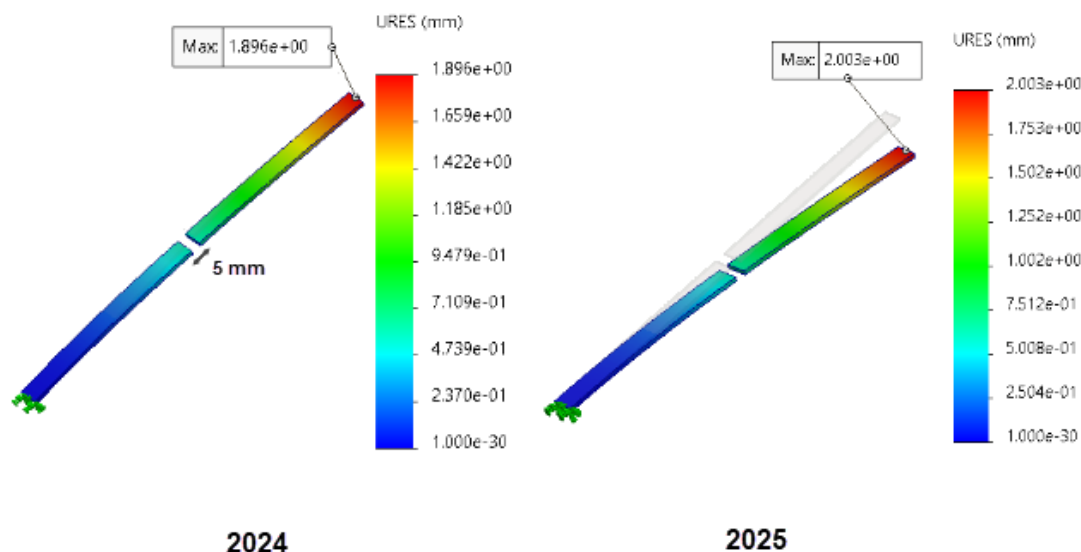
V počáteční fázi řešení lineární statické studie je možné detekovat režimy tuhého tělesa.

Možnost **Automaticky detekovat podomezená těla** je v dialogovém okně **Možnosti systému – Obecné**. Tato možnost detekuje těla, která nejsou dostatečně omezená a vykazují translační nebo rotační režimy tuhého tělesa.

Když řešič detekuje režimy tuhého tělesa, máte možnost pokračovat v řešení nebo řešení zastavit a zkontrolovat režimy tuhého tělesa pomocí nástroje **Podomezená těla**.

Automatická detekce tuhých těles je k dispozici v lineárních statických studiích.

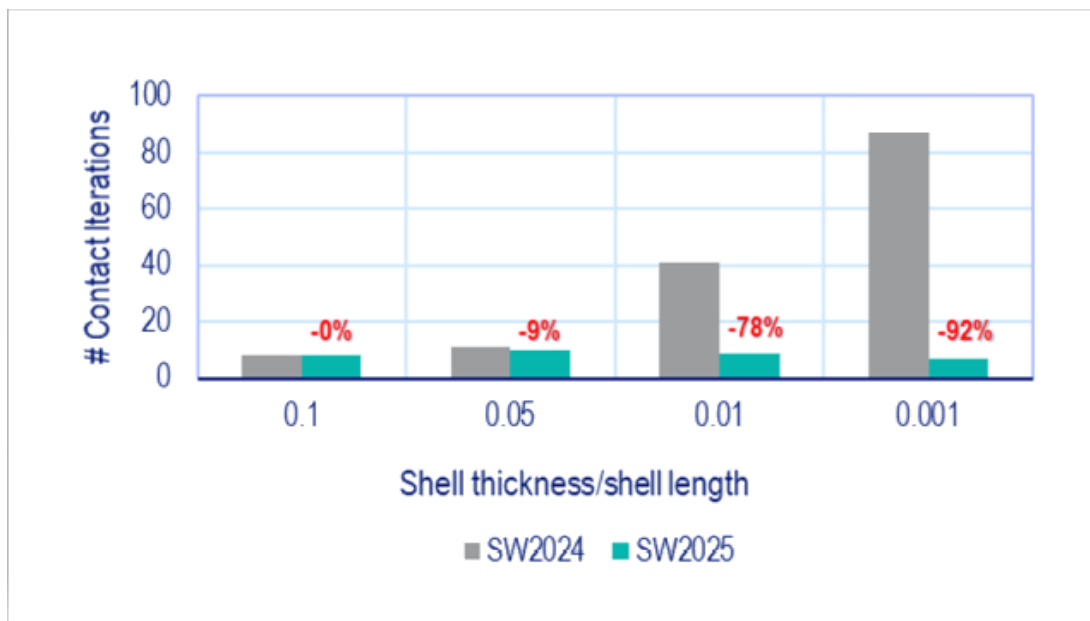
Interakce spojení s odsazením



Byly vylepšeny vynucené interakce vazby uzel na povrch v uživatelem definované mezeře.

Toto vylepšení zvyšuje přesnost odsazení spojení dané nastavením hodnoty **Rozsah mezery pro spojování** zadaným uživatelem. Nyní tak můžete očekávat vyšší přesnost řešení pro všechny interakce spojení (objem-objem, skořepina-skořepina a objem-skořepina), a to v konceptové kvalitě nebo v síti vysoké kvality. Mezi studie, které toto vylepšení podporují, patří lineární statická studie, frekvenční studie, studie zborcení, lineární dynamická studie, únavová studie, scénář návrhu a tlaková nádoba.

Tuhost penalizace kontaktu u skořepin

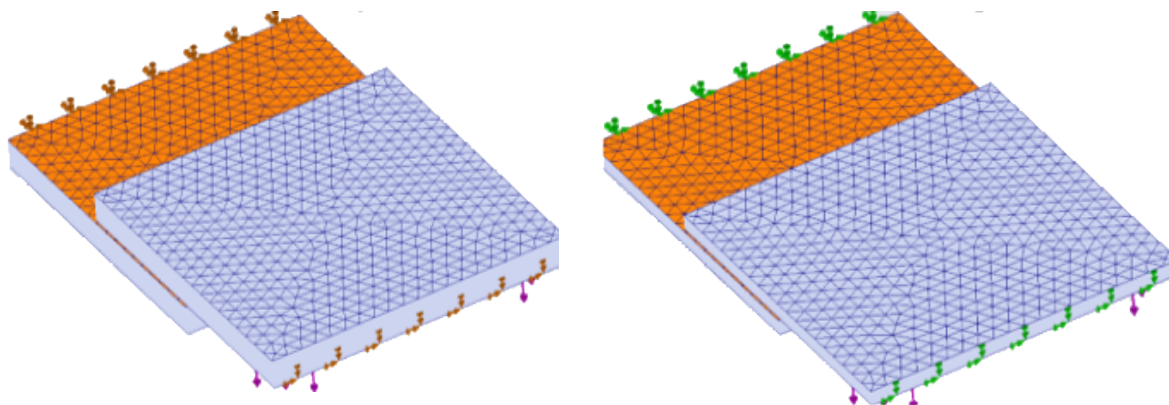


Byl zaveden nový algoritmus pro zavedení tuhosti penalizace u kontaktních interakcí skořepin. Toto vylepšení zlepšuje výkon a přesnost pro velký rozsah koeficientu tloušťky skořepiny.

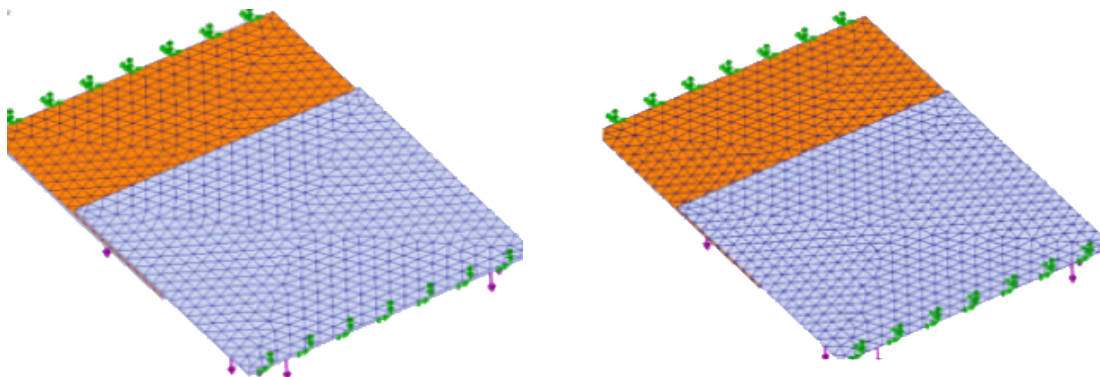
Koeficient tloušťky skořepiny = tloušťka skořepiny / charakteristická délka skořepiny

Obrázek znázorňuje zlepšení výkonu při kontaktní interakcích v závislosti na různých poměrech vůči tloušťce skořepiny.

Velikost síly použitá v každém zkušebním případě byla upravena pro různé poměry tloušťky a délky pláště, aby byla ve všech zkušebních případech zachována malá velikost posunutí a podobná maximální posunutí.



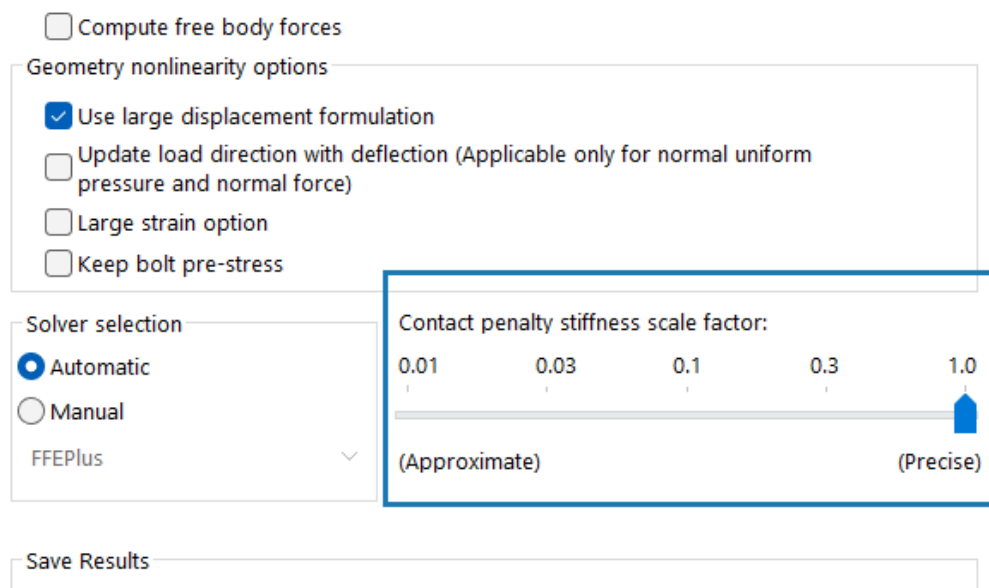
tloušťka skořepiny / délka skořepiny = 0,1 tloušťka skořepiny / délka skořepiny = 0,05



tloušťka skořepiny / délka skořepiny = 0,01 tloušťka skořepiny / délka skořepiny = 0,001

Tuhost penalizace platí pro kontakt skořepina/skořepina, objem/skořepina, povrch/povrch a hrana/povrch v lineárních statických studiích.

Ovládání tuhosti penalizace kontaktu v nelineárních studiích

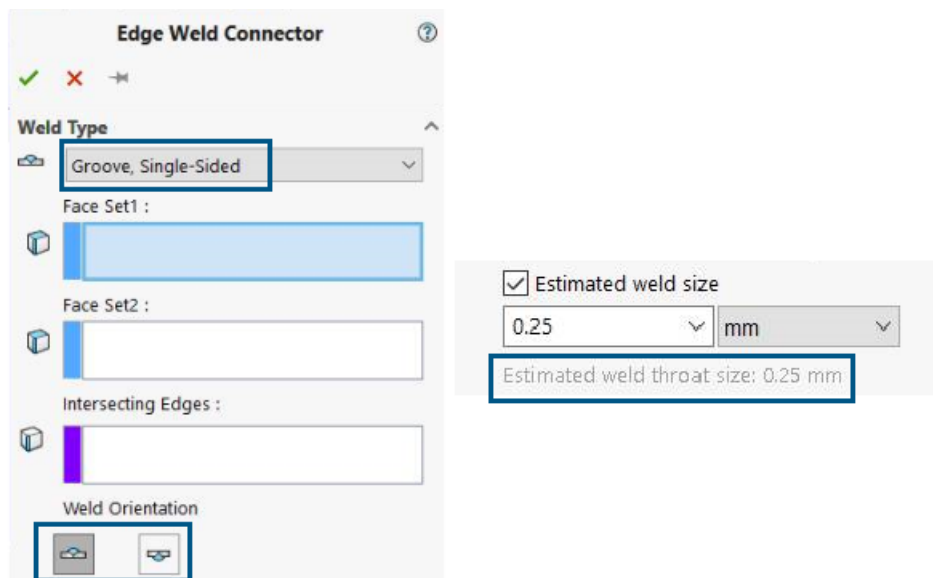


Při řešení nelineárních studií můžete upravit faktor měřítka pro tuhost penalizace kontaktu použitou na interakce povrch/povrch.

Výchozí hodnota faktoru tuhosti penalizace kontaktu je 1,0, což znamená nejpřesnější řešení. Chcete-li rychle získat přibližné řešení a posoudit iterace návrhu, můžete zadat hodnotu nižší než 1,0.

V okně Nelineární statická můžete nastavit faktor měřítka pro tuhost penalizace na úrovni studie.

Spojka lemového svaru



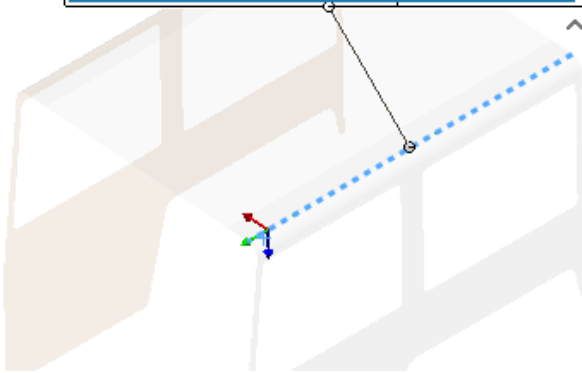
Několik vylepšení spojky lemového svaru zlepšuje možnosti jejího použití.

- Když definujete spojku lemového svaru v PropertyManageru Spojka lemového svaru, vypočítá program hodnotu **Odhadovaná velikost hrdla svaru**. Vzorce pro výpočet hodnoty **Odhadovaná velikost hrdla svaru** jsou uvedeny v tabulce.

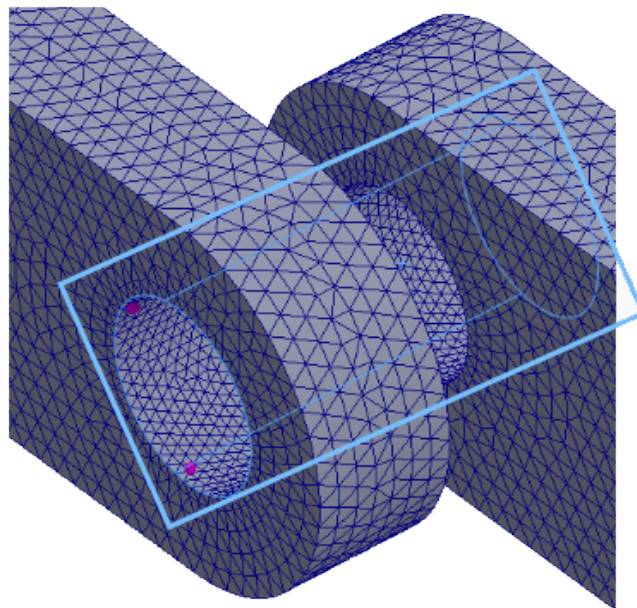
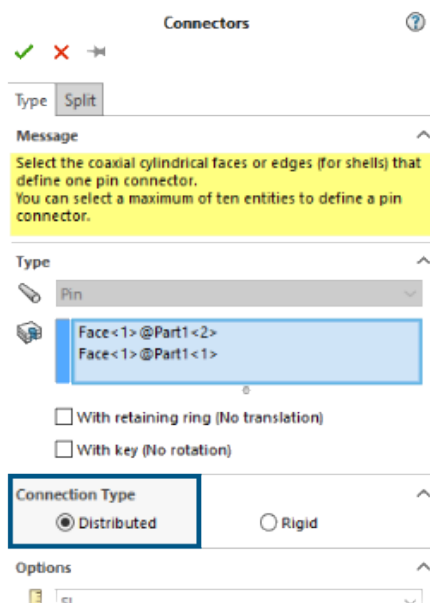
Typ svaru	Odhadovaná velikost hrdla svaru
Zaoblení	Odhadovaná velikost svaru * odmocnina (2)
Drážka	Odhadovaná velikost svaru

- Ikony nastavení **Orientace svaru** v PropertyManageru Spojka lemového svaru pro typ spojky **Drážka, jednostranná** se aktualizují tak, aby správně zobrazovaly typ lemového svaru.
- V popisu **Obrázek kontroly svaru** se dále zobrazí hodnoty **Vypočítaná velikost hrdla svaru** a **Odhadovaná velikost hrdla svaru** pro jednotlivé spojky lemového svaru.

Edge Weld Connector-4:	OK
Calculated weld size:	0.230951 mm
Estimated weld size:	0.25 mm
Calculated weld throat size:	0.115475 mm
Estimated weld throat size:	0.125 mm



Vylepšená čepová spojka



Použití distribuovaného algoritmu propojení zvyšuje výkon ve studiích, kde jsou použity čepové spojky.

Výsledky studií s čepovými spojkami, které použijete na válcové plochy s velkým počtem uzlů a využívají **Distribuované** spojení, jsou nyní přesnější.

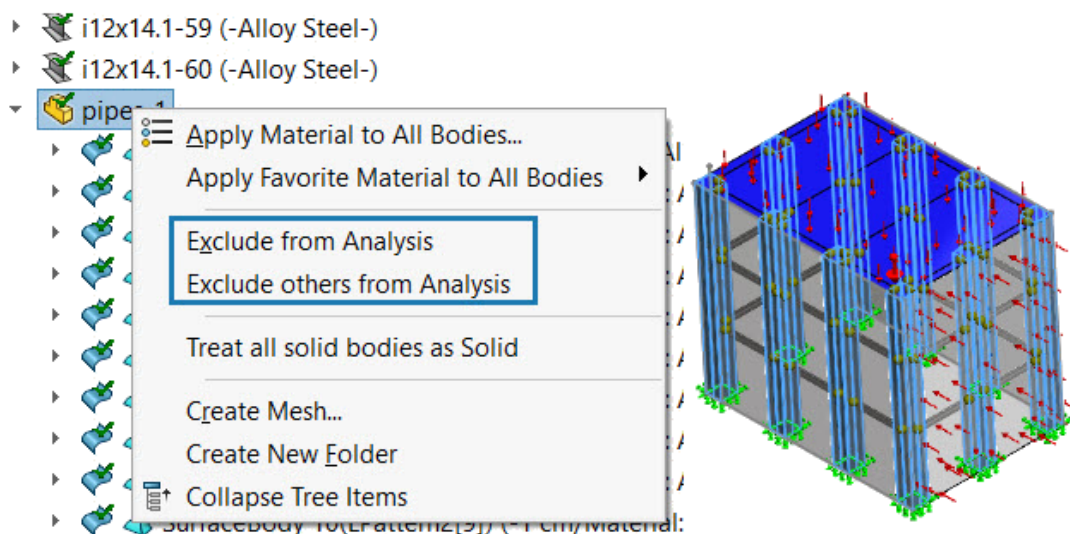
Doba řešení těchto studií s řešičem Intel Direct Sparse je nyní kratší.

V předchozích verzích platilo, že byl-li počet uzlů velmi vysoký, podílela se na distribuovaném omezení vazby pouze podмноžina uzlů. V softwaru SOLIDWORKS Simulation 2025 zahrnují omezení distribuovaného spojení pro čepové spojky všechny uzly na válcových plochách.

Doba řešení s iterativním řešičem FFEPlus u podobných studií je v softwaru SOLIDWORKS Simulation 2025 stejná. Výsledné hodnoty napětí jsou ale přesnější, protože při vytvoření distribuovaných spojení jsou brány v úvahu všechny uzly vazeb.

Toto vylepšení platí pro lineární statické studie s přidruženými únavovými studiemi, studiemi návrhu a návrhovými studiemi tlakových nádob.

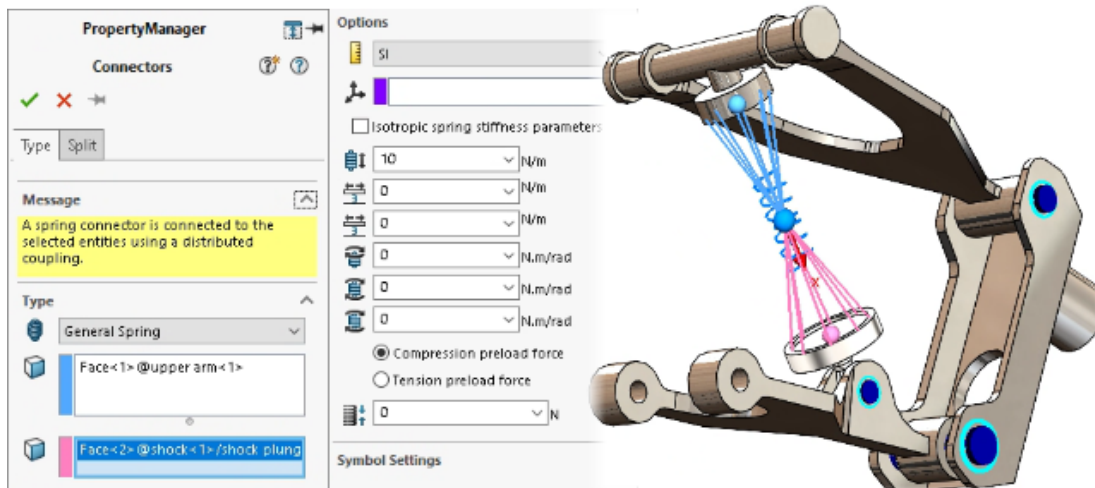
Vyloučení těles z analýzy



Z analýzy můžete vyloučit více těl.

Vyberte ve stromu studie simulace složku pod uzlem **Díly** a pomocí místní nabídky nyní můžete vyloučit všechna těla ve vybrané složce z analýzy.

Obecná pružinová spojka





Máte možnost zadat obecnou pružinovou spojku mezi plochými, nerovinnými a soustřednými válcovými plochami.

Obecná pružinová spojka má distribuované spojení, aby byla lépe definovaná a zajišťovala lepší výkonnost a přesnost v simulačních studiích.

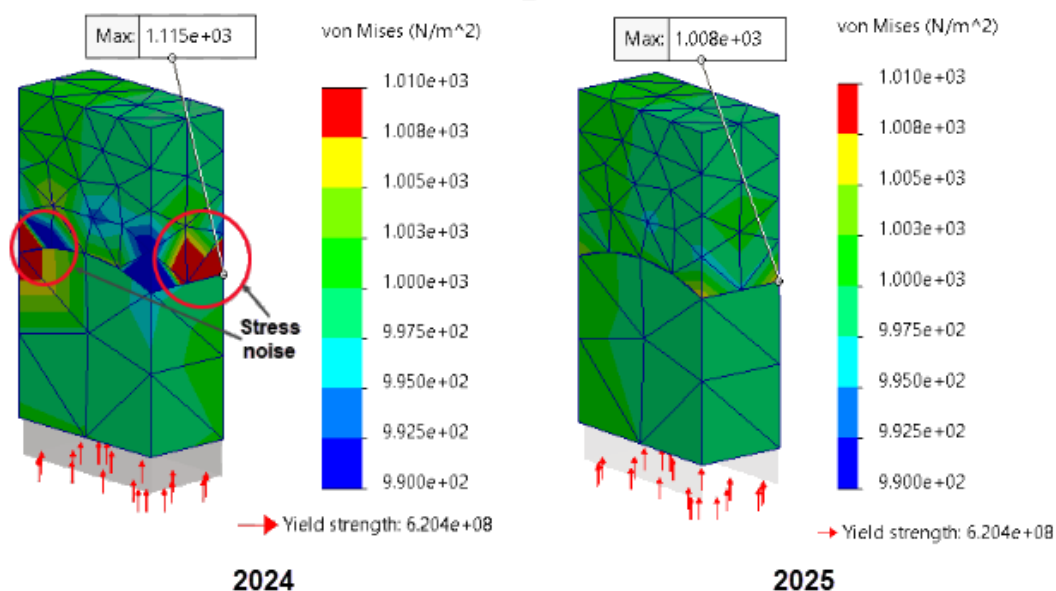
Chcete-li dosáhnout přesné reprezentace obecné pružinové spojky, můžete definovat až šest parametrů tuhosti v místním souřadném systému.

Obecná pružinová spojka je k dispozici v aplikacích SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium.

Nabídku Obecná pružina v PropertyManageru otevřete takto:

Klikněte ve stromu simulační studie pravým tlačítkem na ikonu **Spojení**  a vyberte možnost **Obecná pružina** .

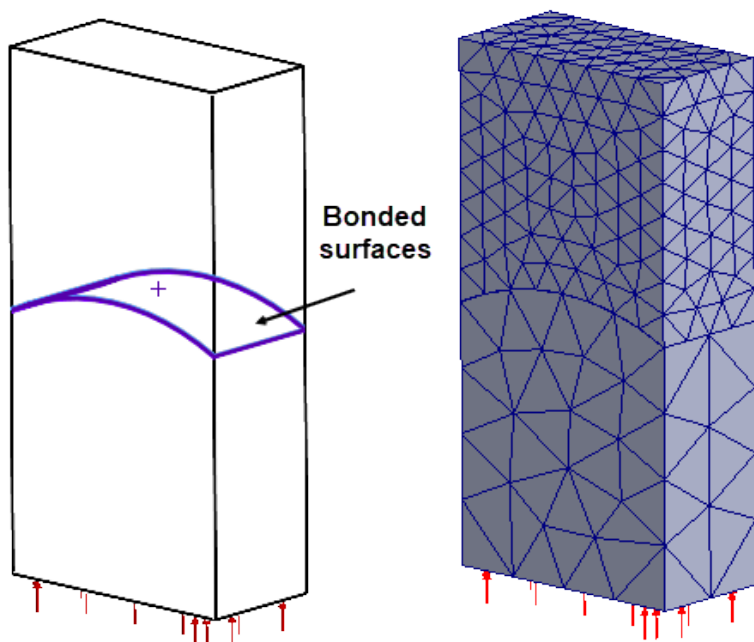
Korekce geometrie pro vazbu povrch na povrch



Přesnost simulace u studií s vázanými zakřivenými povrchy (formulace vazby povrch na povrch) při odlišné velikosti ok zdrojového a cílového povrchu byla vylepšena.

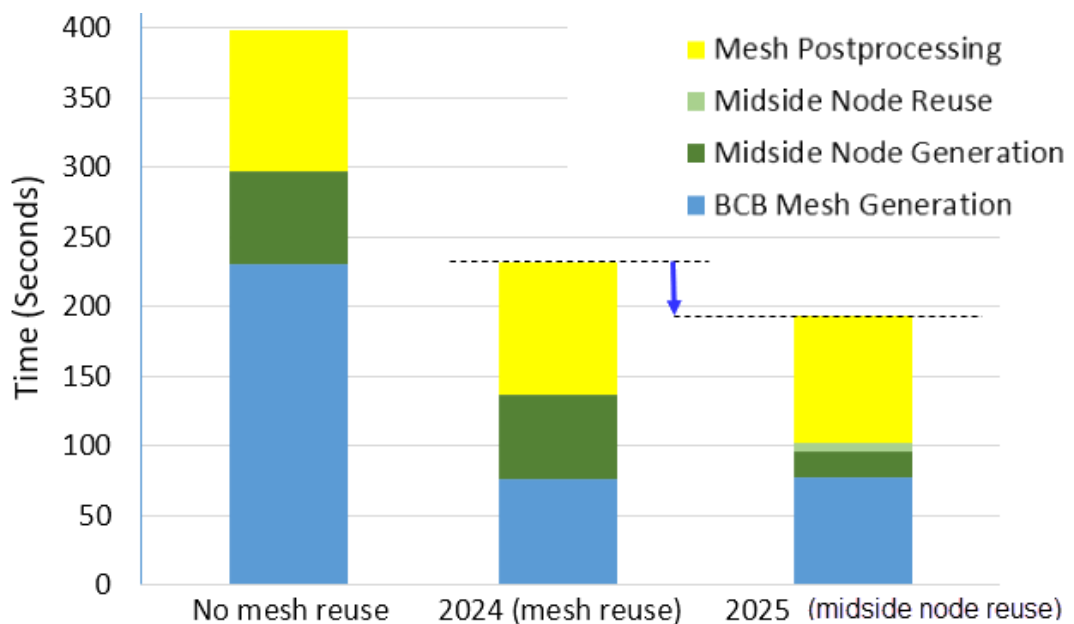
Algoritmus, který provádí nucenou vazbu povrch na povrch, integruje korekční faktory geometrie, které zlepšují znázornění zakřivených povrchů válcových, sférických a kuželových geometrií. Integrace korekce geometrie povrchu snižuje šum v důsledku napětí v blízkosti vázaných zakřivených povrchů, což zvyšuje přesnost řešení.

Výše uvedený obrázek ukazuje potlačení šumu v důsledku napětí rozhraní, kde je mezi dvěma zakřivenými povrchy použita vazba objem-objem s korekcí geometrie. Geometrie lepených povrchů je znázorněna na obrázku níže.



Mezi studie, které toto vylepšení podporují, patří lineární statická studie, frekvenční studie, studie zborcení, lineární dynamická studie, únavová studie, scénář návrhu a tlaková nádoba.

Síť



U sestav, které obsahují více identických dílů, se zkrátila celková doba vytváření splývavé sítě založené na zakřivení.

Splývavá síť založená na zakřivení vytvoří jednou středové uzly prvků vyššího řádu a použije polohu těchto středových uzlů znovu v totožných opakujících se dílech, což

zkracuje dobu tvorby sítě. Zlepšení výkonu při tvorbě sítě je výraznější u sestav s mnoha opakovanými díly, které mají zakřivené povrchy a mají vytvořenou síť ve vysoké kvalitě. Obrázek ukazuje celkové zkrácení času tvorby sítě v sestavě se 450 díly.

18

SOLIDWORKS Visualize

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Dočasná podpora režimu offline pro SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)**
- **Rozdělování dílů (2025 SP3)**
- **Vylepšený import informací o vzhledu PBR pro formáty glTF a USDZ a podpora pro SketchUp 2024 (2025 SP3)**
- **Aktualizované kontroly informací o systému a odebrání požadavku na verzi OpenCL (2025 SP3)**
- **Podpora funkce Denoiser u vykreslování přes CPU s modulem Stellar Engine (2025 SP2)**
- **Náhodná změna polohy, otočení a měřítko objektů (2025 SP2)**
- **Vylepšení snímků pomocí efektu bokeh kamery (2025 SP1)**
- **Aktualizace rychlého režimu pro modul Stellar Render Engine (2025 SP1)**
- **Vylepšení importu (2025 SP1)**
- **Aktualizace vzhledu modelu stínování DSPBR (2025 SP1)**
- **Podpora distribuovaného vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)**
- **Vyblednutí podkladu**
- **Přidání režimu rychlého vykreslování pro modul Stellar**
- **Volba vykreslovacího modulu**
- **Fotorealistické vykreslování v softwaru SOLIDWORKS s použitím rozhraní SOLIDWORKS Visualize API**
- **Přepracování nástroje Visualize Boost**

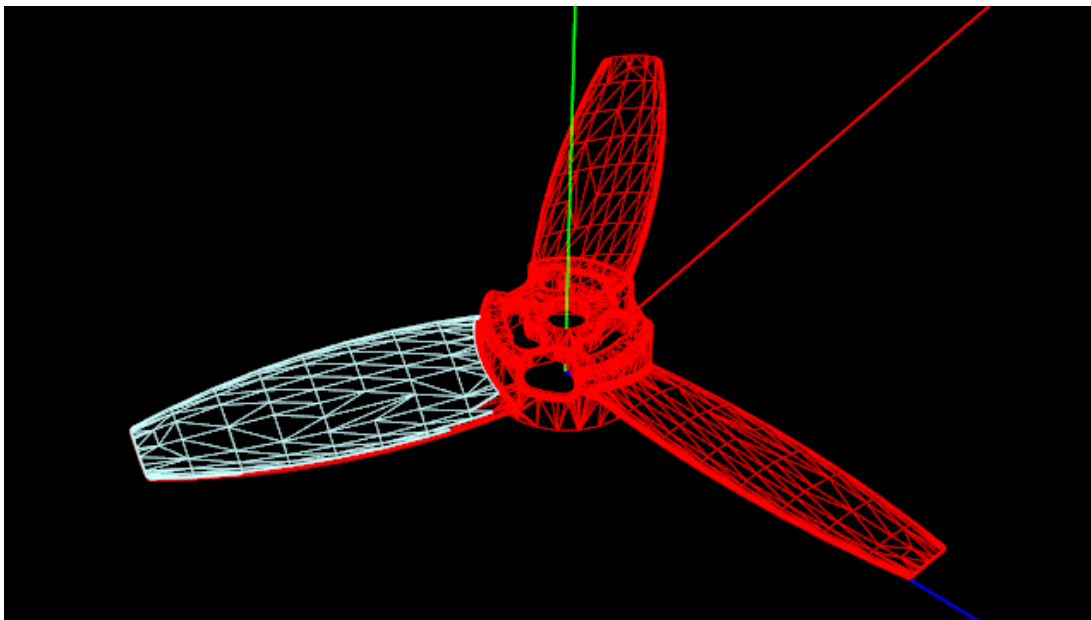
Software SOLIDWORKS® Visualize je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate nebo jako zcela samostatnou aplikaci.

Dočasná podpora režimu offline pro SOLIDWORKS VISUALIZE Connected (2025 FD03)

SOLIDWORKS Visualize Connected podporuje dočasný režim offline. Pokud během relace ztratíte připojení, můžete pokračovat v práci offline s místními soubory. Aplikace se pokusí znovu připojit a po obnovení připojení vás vyzve k restartování.

Viz **Práce offline, když není dostupné připojení**.

Rozdělování dílů (2025 SP3)



Funkci rozdělování dílů při výběru plošek ve velkých dílech vám umožňují přizpůsobit další možnosti.

Rozdělování je zásadní, protože nemůžete přiřadit vzhledy k plochám (nebo k čemukoliv v hierarchii níže než úroveň dílu). Jestliže chcete přiřadit jednomu dílu více vzhledů, je rozdělení nezbytné.

Když používáte rozdělení dílu, můžete:

- Jednodušeji si prohlížet geometrii. Aplikace SOLIDWORKS Visualize vykresluje všechny díly ve scéně v drátovém režimu proti tmavému pozadí, aby bylo možné lépe porozumět struktuře podkladové sítě.
- Stanovit díly, které se mají rozdělit. Software zobrazí náhled sítě rozdělení v modrém drátovém režimu a díl, který se má rozdělit, v červeném drátovém režimu. Všechny díly, který nejsou v zobrazení rozdělení dílu, se zobrazí jako vybledlé drátové režimy.
- Stanovené nástroje slouží k tomu, abyste měli větší kontrolu nad výběrem plochy. K výběru ploch můžete použít možnost **Ploška** nebo **Režim štětce**.

Rozdělení dílů:

1. Proveďte jednu z následujících operací:

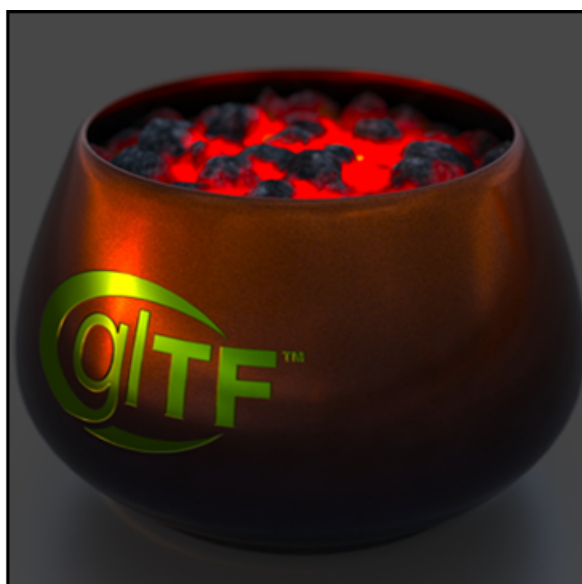
- Klikněte na možnost **Nástroje > Rozdělit díl**.
- Ve výřezu nebo na paletě klikněte pravým tlačítkem na díl a na možnost **Upravit > Rozdělit díl**.
- Stiskněte **Ctrl+Alt+P**.

2. V dialogovém okně stanovte **Režim výběru**:

Možnost	Popis
Ploška	Umožní vám rozdělení kliknutím na plošky dílu. Toleranci dílu stanovíte úpravou možnosti Tolerance úhlu plošek . V režimu Ploška je možné použít také výběr rámečkem.
Štětce	Umožní vám vybrat více plošek dílu, které se mají rozdělit, kliknutím a tažením. Oblast výběru můžete jemně doladit úpravou možnosti Poloměr štětce .
Zobrazit pouze aktivní díl	Místo celého dílu zobrazí pouze síť rozdělení a díl, který prochází rozdělením. Zbývající geometrie je skrytá nebo vykreslená v šedém drátovém režimu.

- Náhled rozděleného dílu zobrazíte kliknutím na plochu nebo přetažením oblasti výběru ve výřezu.
Síť rozdělení se změní na modrý drátový režim a díl, který prochází rozdělením, se změní na červený drátový režim.
- Volitelné: Části z výběru sítě odeberete stisknutím klávesy **Shift**, stisknutím klávesy **Ctrl** části do výběru sítě přidáte.
- Klikněte na možnost **Provést rozdělení**.

Vylepšený import informací o vzhledu PBR pro formáty glTF a USDZ a podpora pro SketchUp 2024 (2025 SP3)



Při importu materiálů s fyzickým vykreslováním (PBR) ze souborů glTF a USDZ do aplikace SOLIDWORKS Visualize můžete dosáhnout lepších výsledků. Tato podpora zajišťuje podrobnější a realističtější vzhledy.

Výhody: Importované modely vypadají realističtěji se zlepšenými podrobnostmi materiálu. Soubory SketchUp 2024 můžete otevírat přímo v aplikaci SOLIDWORKS Visualize.

Autorství a licence:

- © 2023, Darmstadt Graphics Group GmbH. CC BY 4.0 International
 - Model a textury Eric Chadwic
- © 2015, Khronos Group. Obchodní značka nebo logo Khronos
 - Logo bez možnosti copyrightu pro logo Khronos
- © 2017, Khronos Group. Obchodní značka nebo logo Khronos
 - Logo bez možnosti copyrightu pro logo glTF

Aktualizované kontroly informací o systému a odebrání požadavku na verzi OpenCL (2025 SP3)

Požadavky na hardware se zjednodušily a aktualizovaly pomocí režimů 3DS Stellar Fast a Accurate i režimu AMD ProRender Accurate.

Výhody: Tyto aktualizace pomáhají zajistit, aby váš počítač splňoval aktuální požadavky na vykreslování a zabránilo se potenciálním problémům.

Dialogové okno Informace o systému obsahuje následující aktualizace:

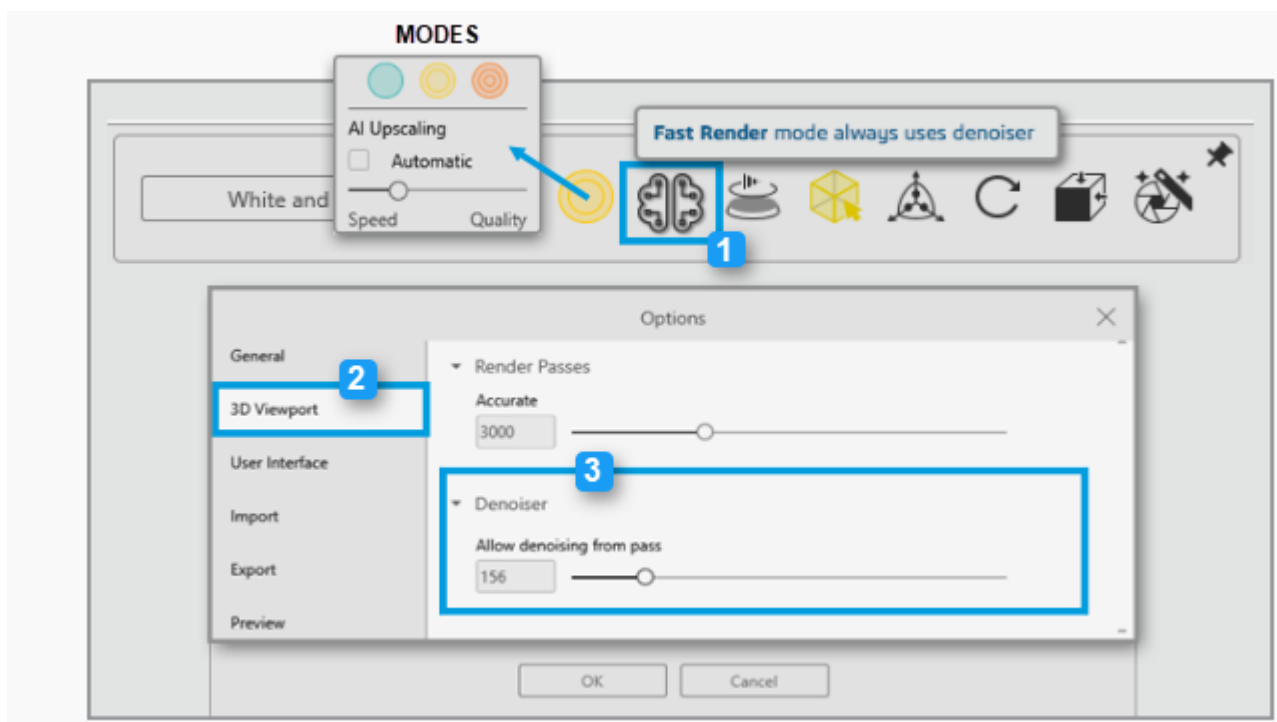
Součást	Předchozí požadavek	Aktualizovaný požadavek
Systémová paměť	8 GB	16 GB
Volné místo na disku	2 GB	10 GB
Grafická paměť	1 GB	4 GB
Verze Vulkan		1.3 povinné pro 3DS Stellar Fast
		1.2 povinné pro AMD ProRender
Verze OpenCL	1.2 nebo novější	Již není povinná

Podrobnější rozpis viz [nejnovější požadavky na systém SOLIDWORKS Visualize](#).

Poznámka k inicializaci sledování paprsku: Jestliže jste dříve nepoužívali sledování paprsku, zobrazí se u možnosti **Nástroje > Možnosti > 3D pohled** v části **Vykreslovací zařízení** výstraha. Před výběrem zařízení GPU musíte inicializovat vykreslovací modul.

Vykreslovací modul se inicializuje automaticky, když poprvé přepnete do režimu vykreslování se sledováním paprsku, například 3DS Stellar Accurate nebo AMD ProRender.

Podpora funkce Denoiser u vykreslování přes CPU s modulem Stellar Engine (2025 SP2)



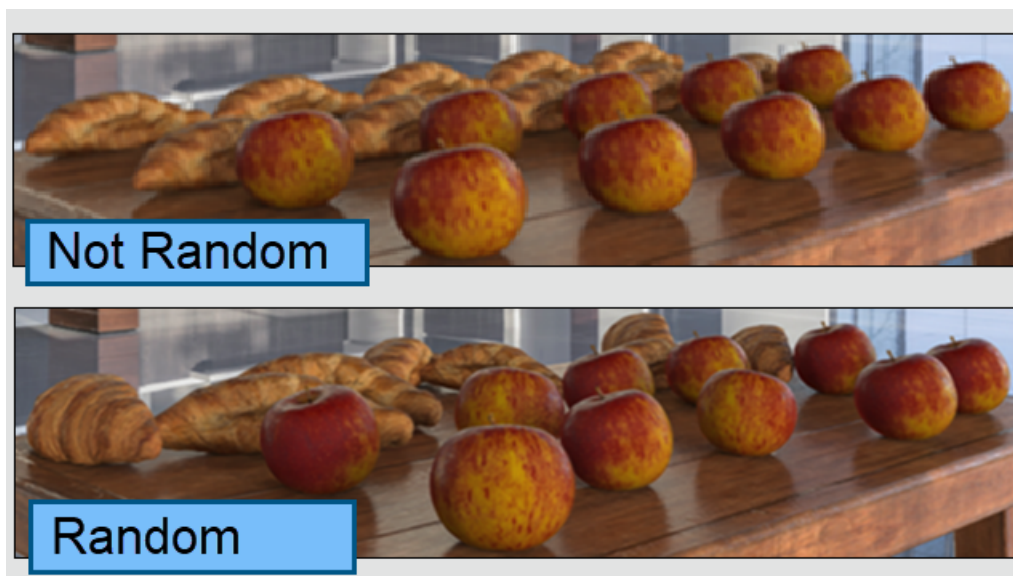
Software SOLIDWORKS Visualize podporuje prostřednictvím modulu 3DS Stellar Physically Correct funkci Denoiser pomocí procesoru CPU.

Výhody: Funkce Denoiser snižuje šum a zlepšuje kvalitu vykreslování při méně průchodech, což pomáhá uživatelům procesoru CPU dosáhnout rychleji ostřejších výsledků. Dříve byl denoising k dispozici pouze při vykreslování přes GPU.

Mezi hlavní změny patří následující:

- V režimu CPU je možné funkci Denoiser zapnout a vypnout.
- Příkazy **Inicializovat Denoiser** a **Zobrazit tlačítko na hlavním panelu** byly odebrány z části **Nástroje > Možnosti > 3D Viewport > Denoiser**.
 - Funkce Denoiser je na hlavním panelu nástrojů k dispozici, když se používá:
 - 3DS Stellar Physically Correct (CPU nebo GPU)
 - AMD Radeon™ ProRender (GPU)
 - Počáteční průchod funkce Denoiser můžete nastavit v nabídce **Nástroje > Možnosti > 3D Viewport > Denoiser**.
- Při použití 3DS Stellar Physically Correct v Rychlém režimu je funkce Denoiser vždy povolena a není možné ji vypnout. Tlačítko Denoiser v hlavním panelu nástrojů zůstane zapnuté, ale je zakázané, s popiskem vysvětlujícím její stav.

Náhodná změna polohy, otočení a měřítko objektů (2025 SP2)



Na skupinu instancí pole a jiných vybraných objektů je možné snadno aplikovat náhodnou změnu hodnot polohy, otočení a měřítko.

Výhody: Tato funkce pomáhá vytvářet realističtější vykreslení při práci s kolekcemi stejných objektů prostřednictvím náhodných změn jejich polohy, otočení nebo měřítko.

Na náhodném výběru můžete založit následující operace:

- **Poloha (X, Y, Z):** nastaví náhodnou polohu objektů ve směru vybrané osy.
- **Otočení (X, Y, Z):** nastaví náhodné otočení objektů kolem vybrané osy.
- **Měřítko (X, Y, Z):** nastaví náhodné měřítko objektů ve směru vybrané osy.
- **Měřítko pro vše:** nastaví náhodné měřítko objektů ve směru všech os.

Náhodné transformace je možné provádět i na výběru více dílů, skupin nebo modelů. Když aktivujete možnost **Používat náhodně** v nástroji **Relativní transformace**, bude mít každý objekt jinou náhodnou hodnotu ve zvoleném rozsahu. Například:

- **Poloha:** objekty se posunou o +/- náhodně zadané hodnoty.
- **Otočení:** objekty se otočí o +/- náhodně zadanou hodnotu kolem vybrané osy.
- **Měřítko:** objekty změní měřítko v náhodně zadaném rozsahu. Pokud je hodnota nižší než 1,0, bude nové měřítko mezi touto hodnotou a 1,0. Pokud je hodnota vyšší než 1,0, bude nové měřítko mezi 1,0 a touto hodnotou.
- **Měřítko pro vše:** měřítko objektů se náhodně změní ve všech osách. Pokud je hodnota nižší než 1,0, bude nové měřítko mezi touto hodnotou a 1,0. Pokud je hodnota vyšší než 1,0, bude nové měřítko mezi 1,0 a touto hodnotou.
- **Náhodná počáteční hodnota:** každá náhodná počáteční hodnota vygeneruje unikátní soubor náhodných hodnot. Při použití stejné náhodné počáteční hodnoty vzniknout vždy stejné náhodné hodnoty. Díky tomu můžete určit počáteční hodnotu, která generuje požadovaný výsledek. Tuto hodnotu můžete použít znovu a dosáhnout tak stejného výsledku pro daný vstup.

Vylepšení snímků pomocí efektu bokeh kamery (2025 SP1)

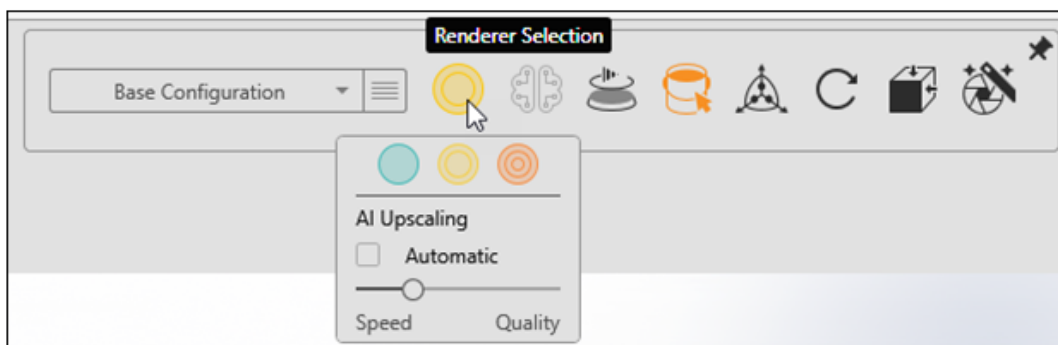


Efekt bokeh (hloubka ostrosti), který je běžný na fotografiích a při 3D vykreslování, vytváří rozostření v zaostřených oblastech, což zvýrazňuje měkký, kruhový nebo mnohoúhelníkový tvar. Jako příklad si můžete představit rozostřené pouliční osvětlení v noční scéně. V klasické fotografii se o tento efekt postarají clonové lamely objektivu.

Pomocí softwaru SOLIDWORKS Visualize můžete tento efekt upravovat pomocí parametrů **Počet lamel** a **Úhel lamel**, které umožňují upravovat jeho tvar. Tyto parametry naleznete v nabídce **Paleta > Kamera > Obecné > Hloubka ostrosti**; vyberte obě možnosti **Hloubka ostrosti** a **Efekt bokeh**.

- **Počet lamel:** Určuje počet lamel clony, které tvarují efekt bokeh. Vyšší hodnota znamená hladší a kruhovější efekt.
- **Úhel lamel:** Určuje orientaci **efektu bokeh** v rozmezí 0° až 360°.

Aktualizace rychlého režimu pro modul Stellar Render Engine (2025 SP1)



Nejnovější aktualizace **Rychlého** režimu pro vykreslovací modul Stellar zvyšují výkon, použitelnost a přístup k základnímu nastavení.

- **AI zvyšování rozlišení.**

- **Rychlý** režim umožňuje vyvážit výkon a vizuální kvalitu. V závislosti na hardwaru se tato možnost nemusí zobrazit.
- Volba **Automaticky** upravuje režim **AI zvyšování rozlišení** podle rozlišení vašeho pohledu. Tato možnost je užitečná, pokud často měníte velikost pohledu.
- **Rychlost** maximalizuje rychlost reakce s menším detailem. **Kvalita** poskytuje nejostřejší obraz při pomalejší odezvě. Posunem jezdce mezi těmito možnostmi je možné vyhledat vyvážený kompromis mezi reakční dobou a ostrostí obrazu.

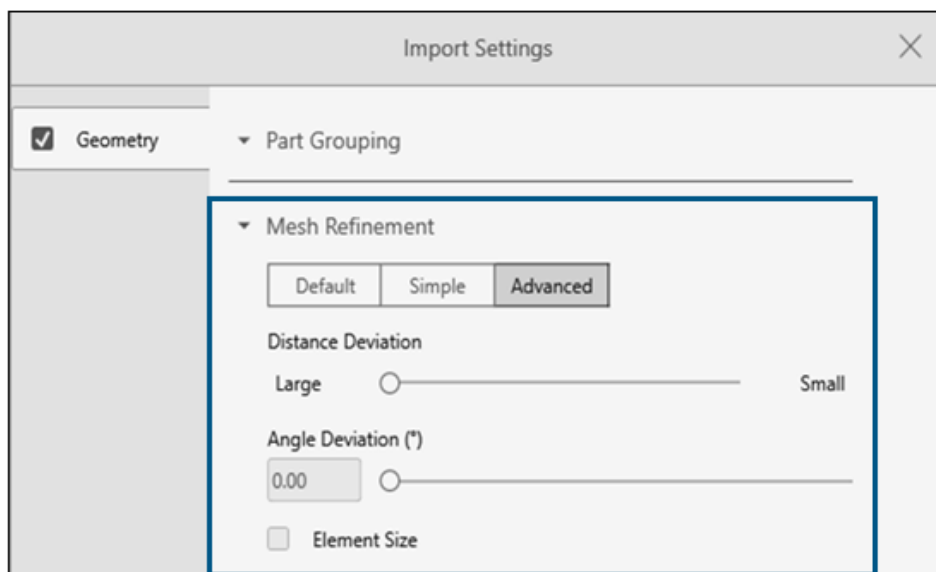
- **Rozmazání pohybem kamery.**

Díky přirozenému rozmazání pohybujících se objektů vytváří režim **Rychlý** plynulejší obraz, aniž by se tím snížil výkon.

- **Zjednodušené ovládací prvky.**

V průvodci vykreslováním již není nutné zadávat limity nebo čas pro finální vykreslení. To zajišťuje vysoce kvalitní výsledky a umožňuje zaměřit se spíše na kreativitu.

Vylepšení importu (2025 SP1)



Vylepšení importu v softwaru SOLIDWORKS Visualize zlepšuje načítání formátu a nabízí lepší kontrolu nad kvalitou zjemnění sítě.

Software SOLIDWORKS Visualize využívá novou komponentu pro načítání, která nahradila starší metody importu. Tato aktualizace zlepšuje kvalitu zjemnění sítě a zajišťuje lepší detail a přesnost během importu. Materiály, textury a určité typy souborů také zpracovává efektivněji, což urychluje načítání vizualizace. Zjemnění sítě navíc probíhá tak v přesnějším souladu se softwarem SOLIDWORKS, aby byl pracovní postup konzistentnější.

Záložka Geometrie v dialogovém okně Nastavení importu nabízí následující režimy **Zjemnění sítě**:

- **Výchozí**

Zajišťuje maximální rychlost importu a zároveň zachovává úplné vlastnosti materiálu včetně textur. Tento režim využívá buď stávající data tesselace nebo výchozí nastavení.

- **Jednoduché**

Podporuje základní zjemnění sítě s omezenými vlastnostmi materiálu (pouze barva). Zjemnění sítě můžete nastavit pomocí jednoho posuvníku a později znovu teselovat část modelu pomocí záložky Modely v **Paletě**, která nabízí stejné ovládací prvky **Zjemnění sítě**.

- **Pokročilé**

Nabízí větší flexibilitu při nastavování zjemnění sítě, ale vlastnosti materiálu jsou omezeny pouze na barvu. Podobně jako režim **Jednoduché** umožňuje tento režim po importu znovu teselovat části modelu pomocí záložky Modely v **Paletě**.

Aktualizace vzhledu modelu stínování DSPBR (2025 SP1)



Software SOLIDWORKS Visualize umožňuje zlepšit pracovní postup při používání stínovaných vzhledů DSPBR pomocí parametrů **Průsvitná barva** a **Tenká vrstva**.

Tyto parametry nabízejí větší kontrolu nad tím, jak se světlo chová při styku s materiály:

- Parametr **Průsvitná barva** umožňuje přidat k průhledným materiálům difúzní barvu podobně jako nastavení **Podpovrchová barva**. To je užitečné pro simulaci objektů, jako jsou např. průsvitné závěsy.
- Efekt **Tenká vrstva** simuluje lom světla a vytváří na materiálech barevné vzory. Je proto ideální pro efekty, jako jsou mýdlové bubliny nebo olej na vodě.

U starších vzhledů DSPBR je možné kliknout na možnost **Převést** u příslušného **Typu vzhledu**, upravit jeho nastavení a získat tak přístup k nejnovějším funkcím a ovládacím prvkům. Zobrazí se místní popisec udávající aktuální verzi a verzi, na kterou bude vzhled převeden. Nové vzhledy automaticky zahrnou tyto parametry do uživatelského rozhraní.

Podpora distribuovaného vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)

Software SOLIDWORKS Visualize Connected podporuje distribuované vykreslování prostřednictvím nástroje Visualize Boost.

Pro usnadnění této funkce obsahuje rozhraní softwaru SOLIDWORKS Visualize Connected ovládací prvky Boost, které jsou stejné jako v aplikaci SOLIDWORKS Visualize pro stolní počítače.

- **Nástroje > Možnosti > Boost**

Na záložce Boost jsou k dispozici pole **IP adresa koordinátora**, **Port Boost** a **Stav Boost** pro snadný přístup a správu.

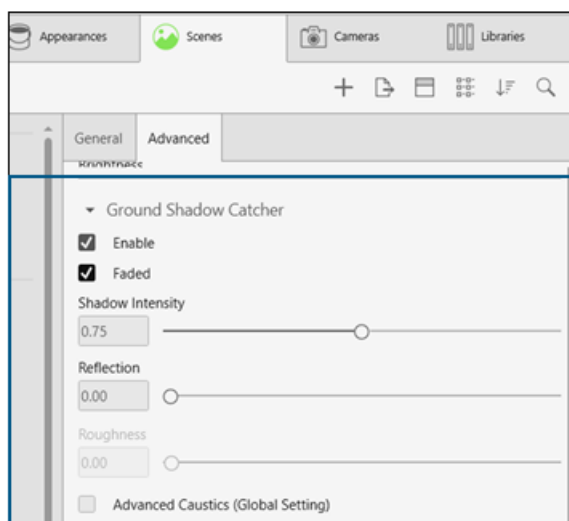
- **Průhledový displej (HUD) a Průvodce vykreslováním > Kvalita**

Zde nalezneme ovládací prvky **Stav Boost**, které poskytují přehled o aktivitě a stavu zvýraznění během vykreslování.

Nepouštějte aplikaci Visualize Boost na stejném počítači, na kterém je nainstalována aplikace SOLIDWORKS Visualize Connected.

Podrobné informace o instalaci a konfiguraci nástroje Visualize Boost naleznete v tématu **Přepřacování nástroje Visualize Boost** a Nápověda SOLIDWORKS Visualize.

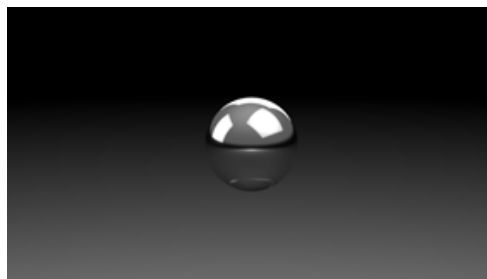
Vyblednutí podkladu



V softwaru SOLIDWORKS Visualize je možné nastavit vyblednutí podkladu stejně jako u dílů s vyblednutím. Podklad pak bude neviditelný, ale zároveň bude ovlivňovat odrazy a stínování okolních dílů.



Povoleno, bez vyblednutí



Povoleno, s vyblednutím

Během úprav a následného zpracování nastávají situace, kdy je nutné skrýt podklad. Může se tím změnit vizuální znázornění dílů z důvodu absence interakcí mezi podkladem a díly.

K dispozici máte vlastnost **S vyblednutím Paleta > Scény > Pokročilé > Stínování na zemi**.

Tato funkce je podporována pouze v režimu **Přesný** a naopak není k dispozici v režimech **Náhled** a **Rychlý**.

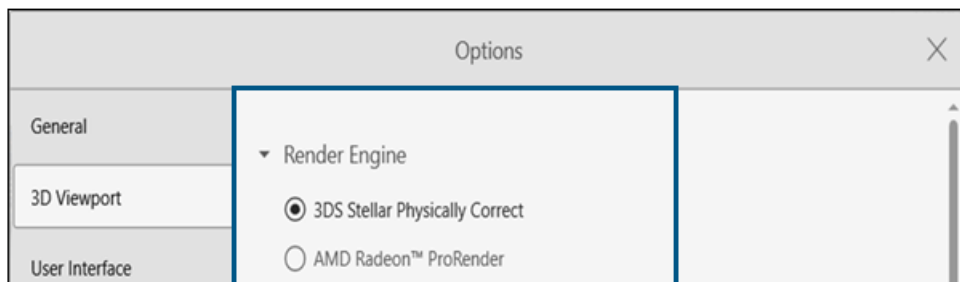
Přidání režimu rychlého vykreslování pro modul Stellar



Software SOLIDWORKS Visualize nabízí vykreslování v režimu **Rychlé** 🚀 s vykreslovacím modulem Stellar, který umožňuje interaktivní vykreslování v reálném čase jak v softwaru Visualize, tak offline.

Využívá rozhraní API pro sledování paprsků Vulkan a techniku hlubokého učení k dosažení sledování paprsků v reálném čase, což je ideální pro grafické karty nové generace při použití vysokého rozlišení.

Volba vykreslovacího modulu




Po implementaci vykreslovacího modulu Stellar Physically Correct přestal software SOLIDWORKS Visualize podporovat modul NVIDIA Iray.

Proto byl modul NVIDIA Iray coby vykreslovací modul odebrán z nabídky **Nástroje > Možnosti**, takže uživatel jej již nemůže zvolit.

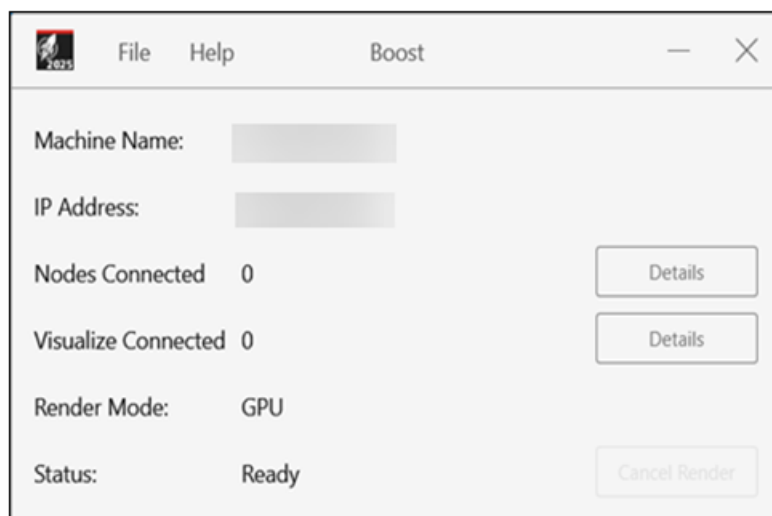
Fotorealistické vykreslování v softwaru SOLIDWORKS s použitím rozhraní SOLIDWORKS Visualize API

Pomocí rozhraní SOLIDWORKS Visualize API můžete vytvářet funkce pro fotorealistické vykreslování modelů SOLIDWORKS.

Toto rozhraní API, které je k dispozici v zásuvném modulu SOLIDWORKS Visualize, umožňuje dokumenty SOLIDWORKS přímo vykreslovat nebo převádět na soubory projektu Visualize.

Informace o rozhraní API naleznete v nabídce  **Nápověda > Nápověda k API**.

Přeprogramování nástroje Visualize Boost



Software Visualize Boost prošel významnými úpravami a nabízí nyní vylepšené funkce pro správu vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize na více počítačích.

Díky zjednodušenému a intuitivnímu procesu nastavení je konfigurace síťových úloh vykreslování efektivnější než kdykoli dříve.

Aktuální verze softwaru Visualize Boost se může pochlubit uživatelsky přívětivým rozhraním pro nastavení, zjednodušeným sledováním strojů a vyšší stabilitou.

Instalace a nastavení softwaru Visualize Boost:

1. Pomocí Manažera instalací SOLIDWORKS nainstalujte software Boost na jeden nebo více počítačů přístupných v síti.
2. Na každém počítači se softwarem Boost proveďte následující kroky:
 - a. Spustíte aplikaci **SOLIDWORKS Visualize Boost 2025**.
 - b. Jděte do nabídky **Soubor > Nastavení**.
 - c. Vyberte na jednom počítači **Koordinátora**; tím z něj uděláte uzel koordinátora. U všech ostatních uzlů Boost nechte políčko Koordinátor nezaškrtnuté.
 - d. Pro ostatní uzly Boost zadejte hodnotu **IP adresa koordinátora**.
 - e. Klikněte na **Použít**.
3. Jděte v softwaru SOLIDWORKS Visualize do nabídky **Nástroje > Možnosti > Boost** a zadejte hodnotu **IP adresa koordinátora**.
4. Klikněte na **Připojit**.

Po pripojení môžete na stránce Průvodce vykreslováním/kvalitou zvolit možnost Boost Renderer a spustit distribuované síťové vykreslování.

SOLIDWORKS CAM

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Dráhy nástrojů pro konturování pro obrábění zdola nahoru**
- **Automatické rozpoznávání soustružnických prvků**
- **Ukotvitelná legenda v simulaci dráhy nástroje**

Software SOLIDWORKS® CAM je k dispozici ve dvou verzích. Verze SOLIDWORKS CAM Standard je součástí jakékoli licence SOLIDWORKS s předplatitelskou službou SOLIDWORKS.

Verze SOLIDWORKS CAM Professional je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Dráhy nástrojů pro konturování pro obrábění zdola nahoru

Máte možnost zadat možnost generování dráhy nástroje pro konturování obráběním zdola nahoru ve 2,5 osách.

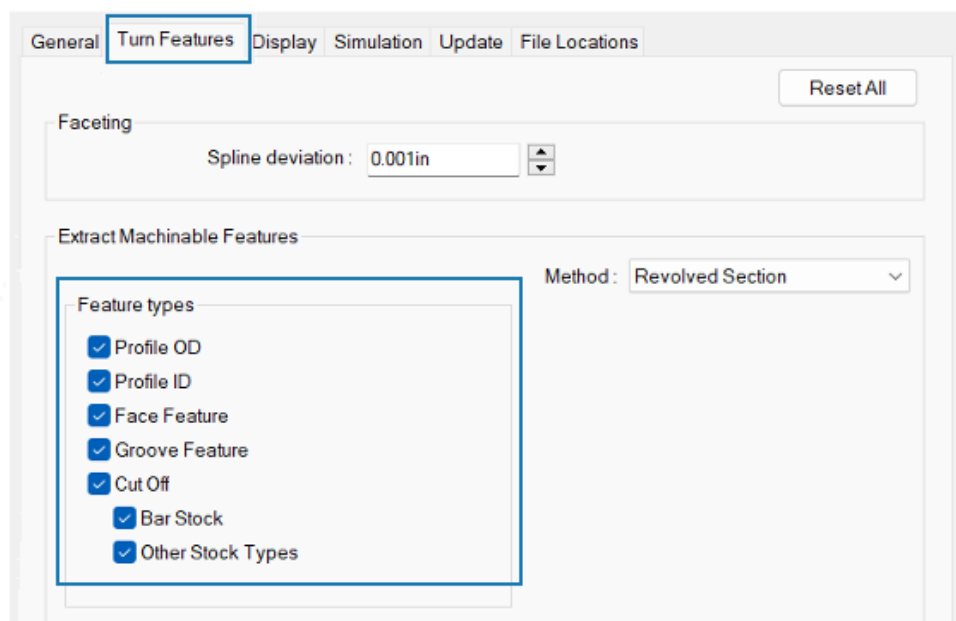
Tato možnost pomáhá při obrábění:

- Kónických prvků
- Klínových drážek (mezi nástroje doporučené pro tyto prvky patří nástroje typu Lollipop a Keyway.)

Funkci aktivujete takto:

1. V dialogovém okně Parametry operace na záložce Kontura v nastavení **Zpracování hloubky** vyberte možnost **Zdola nahoru**.

Automatické rozpoznávání soustružnických prvků



K dispozici jsou možnosti pro rozpoznání soustružnických prvků pomocí funkce automatického rozpoznávání prvků (AFR).

V předchozích verzích platilo, že pokud jste použili funkci AFR s příkazem **Extrahovat obrobitelné prvky** (EMF), rozpoznal software SOLIDWORKS CAM všechny soustružnické prvky v modelu. Nebylo ale možné určit, které typy prvků se mají rozpoznávat.

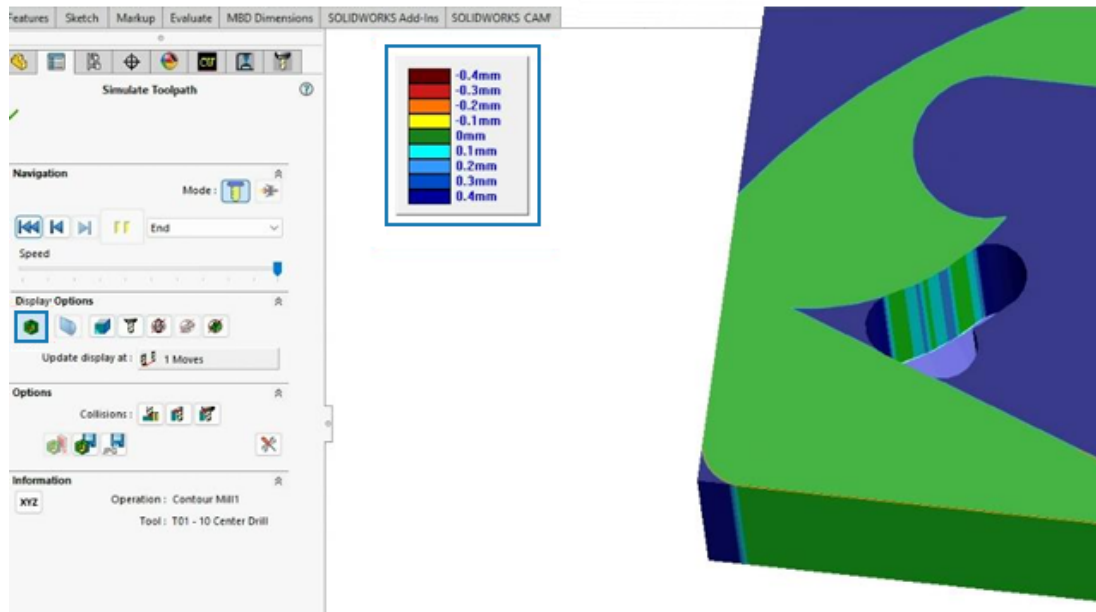
Možnosti nastavíte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > SOLIDWORKS CAM > Možnosti**.
2. V okně, které se otevře, zadejte na záložce Soustružnické prvky v nastavení **Extrahovat obrobitelné prvky** možnosti **Typy prvků**.


Možnost	Popis
Vnější průměr profilu	Rozpozná vnější průměr profilu v aktivním dílu pomocí příkazu Extrahovat obrobitelné prvky .
Vnitřní průměr profilu	Rozpozná vnitřní průměr profilu v aktivním dílu pomocí příkazu Extrahovat obrobitelné prvky .

Možnost	Popis
Plošný prvek	<p>Rozpozná prvky ploch podle typu polotovaru:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kulatý tyčový polotovar. Rozpozná jeden prvek plochy na začátku modelu dílu. • Jakýkoli jiný typ polotovaru než kulatý typový polotovar. Rozpozná následující: <ul style="list-style-type: none"> • Plošné prvky na začátku modelu dílu. (Tyto prvky se zobrazují ve stejném Nastavení soustružení jako ostatní rozpoznané soustružnické prvky.) • Prvky plochy na konci modelu dílu. (Tyto prvky se zobrazují v obráceném Nastavení soustružení.) <p>Není-li volba zaškrtnutá, nevytvoří software prvek plochy v Nastavení soustružení. Plošné prvky můžete přidávat pomocí funkce Interaktivní rozpoznávání prvků.</p>
Prvek drážky	<p>Rozpozná prvky drážky v aktivním dílu pomocí příkazu Extrahovat obrobitelné prvky.</p>
Odříznutí	<p>Rozpozná zadaný typ prvků odříznutí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tyčový polotovar. Je-li použit tyčový polotovar, rozpoznává funkce prvky odříznutí ve stejném Nastavení soustružení jako ostatní rozpoznávané prvky. • Jiné typy polotovaru. Je-li použit jiný než kulatý tyčový polotovar, rozpoznává funkce prvky odříznutí ve stejném Nastavení soustružení jako ostatní rozpoznávané prvky.

Ukotvitelná legenda v simulaci dráhy nástroje



Při simulaci dráhy nástroje můžete přesunout legendu, která ukazuje grafické srovnání obráběného dílu a návrhu dílu.

Klikněte v PropertyManageru Simulovat dráhu nástroje v části **Možnosti zobrazení** na možnost **Zobrazit rozdíl** . Nyní můžete v grafické ploše přesunout legendu.

20

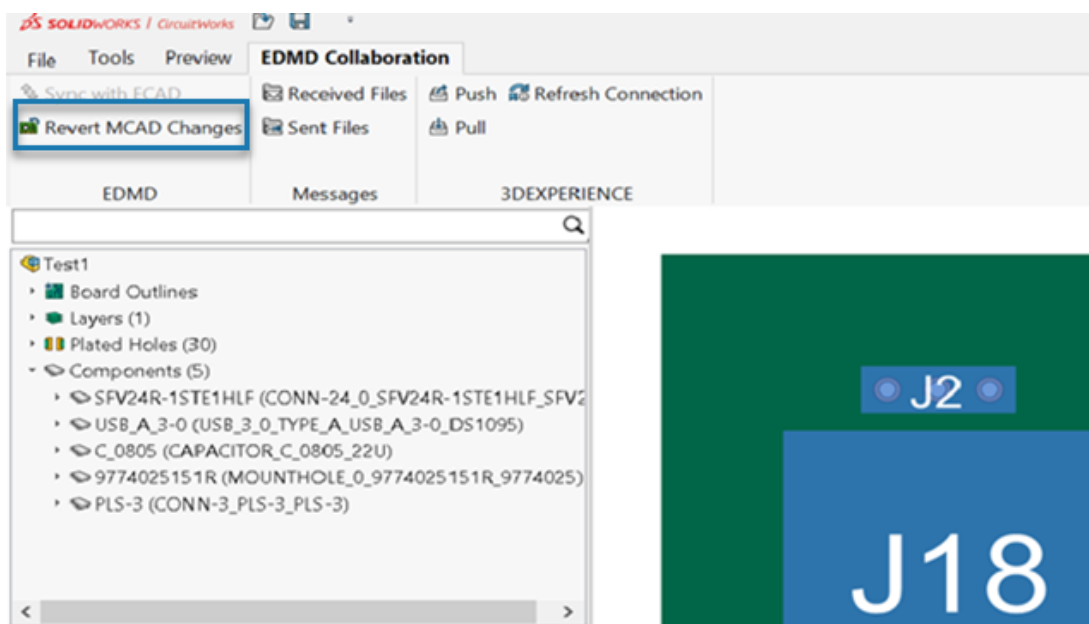
CircuitWorks

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vrácení posledních změn MCAD v CircuitWorks (2025 SP1)**
- **Obnovení stavu spolupráce po restartování nebo pádu softwaru SOLIDWORKS (2025 SP1)**

Software CircuitWorks™ je k dispozici ve verzích SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium, and SOLIDWORKS Ultimate.

Vrácení posledních změn MCAD v CircuitWorks (2025 SP1)



Poslední provedené změny MCAD můžete nyní vrátit zpět, pokud je ECAD ještě nezačal zpracovávat.

Když MCAD navrhne změnu, můžete ji vrátit v části **Spolupráce EDMD**, pokud ECAD danou úlohu ještě nezpracoval. Tím vrátíte software SOLIDWORKS i CircuitWorks do posledního synchronizovaného stavu.

Výhody:

- Možnost vrátit zpět zbytečné nebo nesprávné změny MCAD, aby bylo možné zachovat synchronizaci mezi softwarem CircuitWorks a SOLIDWORKS.

- Snadné vrácení do předchozího stavu, aniž by to ovlivnilo další probíhající úlohy.

Změny MCAD vrátíte takto:

1. Vyberte v softwaru CircuitWorks část **Spolupráce EDMD**.
2. Klikněte na možnost **Vrátit změny MCAD**.

Možnost **Vrátit změny MCAD** je k dispozici pouze v případě, že poslední změnu provedl MCAD.

Obnovení stavu spolupráce po restartování nebo pádu softwaru SOLIDWORKS (2025 SP1)

Software CircuitWorks nyní nabízí funkci obnovení spolupráce, která umožňuje hladce obnovit spolupráci ECAD a MCAD po případném restartování nebo pádu softwaru SOLIDWORKS.

Po restartování nebo pádu otevřete první soubor zálohy ve složce Spolupráce EDMD (potřebný soubor `.idx` poznáte podle časové značky) a pokračujte ve spolupráci. Váš pracovní postup tak zůstane zachován a minimalizuje se narušení práce.

21

SOLIDWORKS Composer

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zásuvný modul Composer pro Adobe Acrobat**
- **Potlačování generování obrysů pro skrytou geometrii**

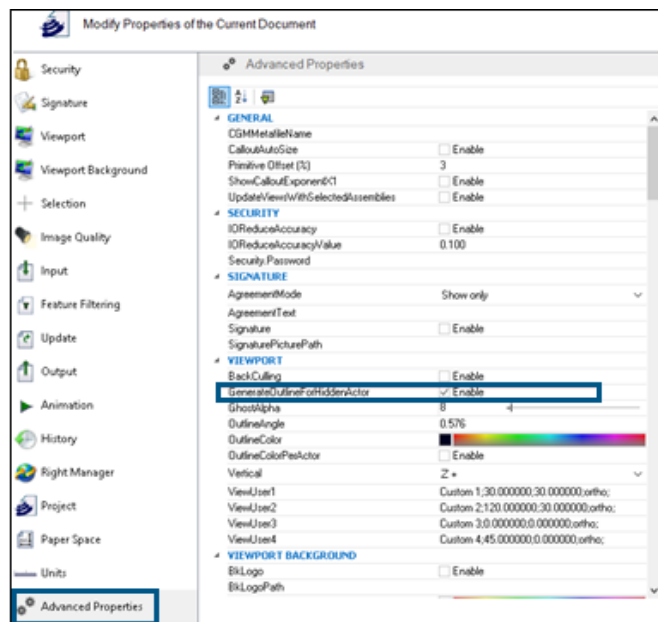
Software SOLIDWORKS® Composer™ urychluje tvorbu grafického obsahu 2D a 3D pro produktovou komunikaci a technické ilustrace.

Zásuvný modul Composer pro Adobe Acrobat

Zásuvný modul Composer pro Adobe® Acrobat® již není podporován u 64bitových konfigurací Adobe.

I nadále je ale podporován u 32bitových konfigurací Adobe.

Potlačování generování obrysů pro skrytou geometrii



Vlastnost **GenerateOutlineForHiddenActor** v kategorii **Výřez** na stránce Pokročilé vlastnosti určuje, zda mají mít skrytí aktéři v režimu vykreslování obrysy nebo ne.

Chcete-li zabránit generování obrysů skrytými aktéry, pak tuto volbu zrušte. Tím ušetříte čas při použití režimu vykreslování v rozsáhlých sestavách.

SOLIDWORKS Electrical

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Export dílů výrobce a referencí kabelů (2025 FD03)**
- **Dočasný režim offline pro nástroj Electrical Schematic Designer (2025 FD03)**
- **Povolení neopakovaných hodnot sloupců u obvodů, svorek a jader kabelů (2025 SP2)**
- **Export souborů PDF (2025 SP2)**
- **Možnosti filtru pro dialogová okna Konfigurace (2025 SP2)**
- **Záložka 3D (2025 SP1)**
- **Přiřazení příslušenství ke složitým součástem a sestavám Electrical**
- **Správa kabelů**
- **Rozmístění svorek**
- **Nové proměnné ve správci vzorců**
- **Aktualizace dat a nahrazení data v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D**
- **Typ zakončení vodiče**

SOLIDWORKS® Electrical je samostatně prodáváný produkt.

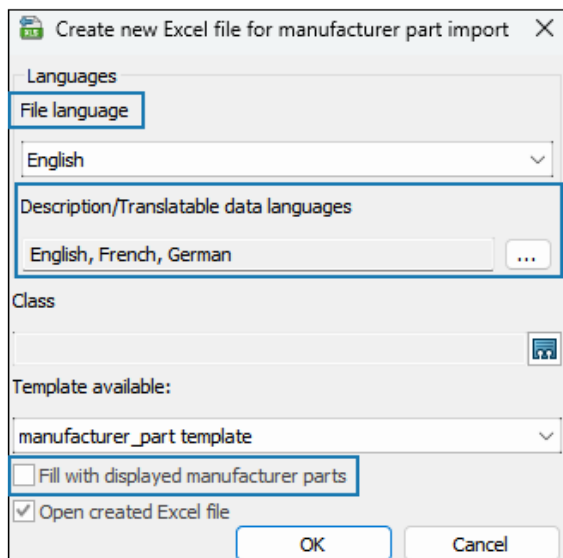
Export dílů výrobce a referencí kabelů (2025 FD03)

Data ze zobrazených dílů výrobce nebo referencí kabelů můžete exportovat do vygenerovaného souboru Excel. Můžete také importovat nová data a přepsat stávající data v knihovně.

Výhody: Tím se snižuje ruční zadávání a zvyšuje efektivita správy a exportu dat.

Níže uvedené aktualizace podporují odkazy na díly výrobce a reference kabelů. Nepodporují elektrické sestavy.

Vytvoření nového souboru aplikace Excel pro import (2025 FD03)

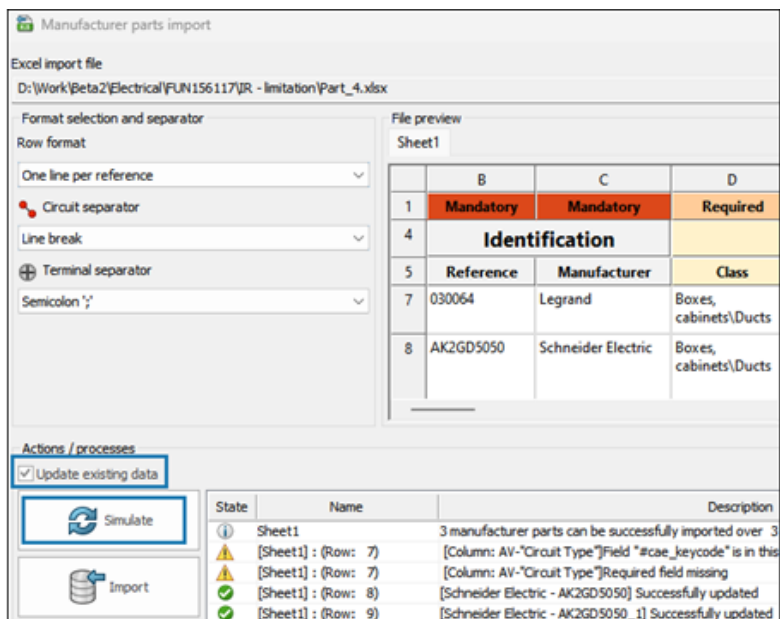


V dialogovém okně Vytvořit nový soubor aplikace Excel pro import dílů výrobce se objeví aktualizované možnosti.

Tyto aktualizované možnosti jsou následující:

Možnost	Popis
Jazyky souboru	Umožňuje stanovit jazyk pro export souboru Excel.
Popis / Přeložitelná jazyková data	Umožňuje zadat popis ve více jazycích. Další možnosti ... umožňují otevřít dialogové okno Výběr jazyka a vybrat více jazyků.
Vyplnit zobrazenými díly výrobce	Umožňuje vyplnit soubor aplikace Excel díly výrobce zobrazenými v dialogovém okně Správa dílů výrobce. <div>Je-li tato možnost vybrána, Třída se zakáže, protože soubor může obsahovat více tříd.</div>

Aktualizace stávajících dat během importu (2025 FD03)



Při importu nových dat můžete přepsat stávající data v knihovně obsahem ze souboru Excel.

V části **Akce/Procesy** dialogového okna Import dílů výrobce je k dispozici nová možnost **Aktualizovat stávající data**.

Dříve bylo možné importovat pouze nová data a stávající data zůstala nezměněna.

Výhody: Stávající informace můžete rychle doplnit nebo aktualizovat.

Chcete-li aktualizovat stávající data během importu, postupujte takto:

1. Kliknutím na možnost vyhledejte soubor Excel obsahující data.
2. Na kartě **Formát výběru a oddělovače** stanovte příslušné volby.
3. Vyberte možnost **Aktualizovat stávající data**.
4. Kliknutím na možnost **Simulovat** spustíte náhled procesu importu a aktualizace bez použití změn.

Příkaz **Porovnat** se přejmenuje na **Simulovat**, aby lépe odrážel svou funkci.

5. Klikněte na možnost **Importovat** .

Během procesu importu:

- Stávající data v knihovně se aktualizují pomocí nových daty ze souboru Excel.
- Prázdné nebo odstraněné sloupce v souboru Excel nezmění stávající data v knihovně.

Chcete-li data explicitně odebrat, musíte před importem vymazat hodnoty v souboru Excel.

Viz **Práce offline, když není dostupné připojení.**

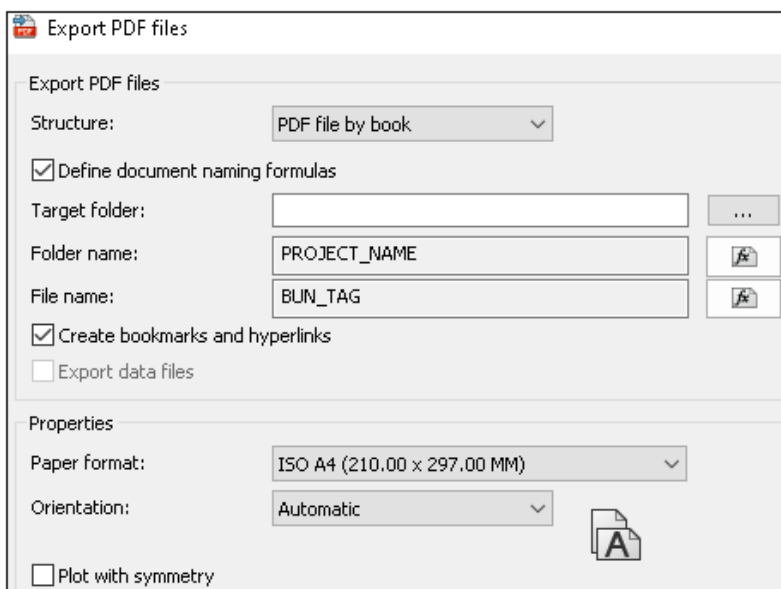
Povolení neopakovaných hodnot sloupců u obvodů, svorek a jader kabelů
(2025 SP2)

[illegible]

Výhody: Tato možnost šetří a omezuje riziko chyb při ručním zadávání.

Při importu šablony v sekci Správa dílů výrobce platí, že zadáte-li ve sloupci svorek jedinou hodnotu, platí tato hodnota pro všechny svorky obvodu. Příklad: pokud je pro všechny svorky nastaven **Max. průřez vodiče** na **6**, můžete zadat pouze hodnotu **6** bez opakování. Dříve jste museli zadat hodnotu ve tvaru **6;6|6;6**. Toto platí v případě, že je vybrána možnost **Jeden řádek na referenci** (v případě dílu výrobce a reference kabelu) resp. **Jeden řádek na obvod** (v případě dílu výrobce).

Export souborů PDF (2025 SP2)

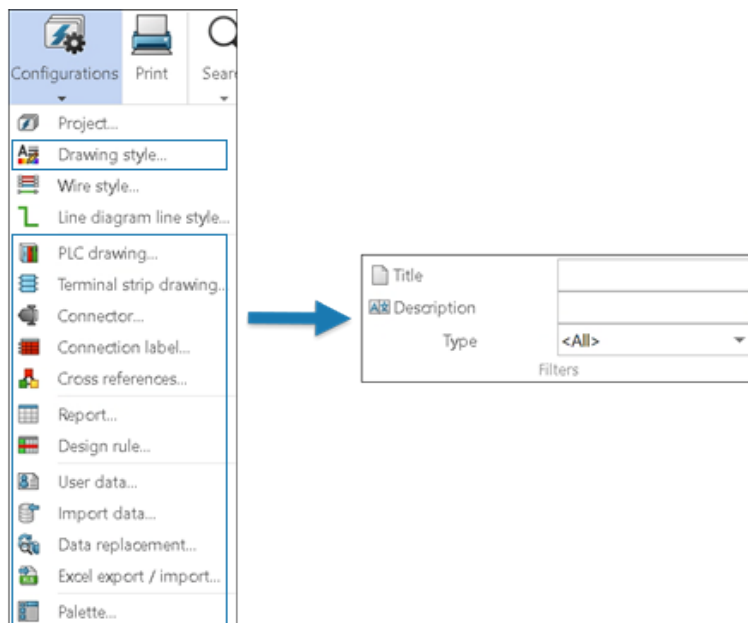


Soubor PDF je možné exportovat podle projektu, knihy nebo stránky; dále můžete automatizovat orientaci a velikost každé stránky souboru PDF podle formátu výkresu. V dialogovém okně Exportovat soubory PDF můžete také definovat vzorec pro názvy dokumentů.

V nastavení **Vlastnosti, Formát papíru** vyberte možnost **Přizpůsobit podle rozměrů výkresu**, aby se formát papíru automaticky přizpůsobil rozměrům výkresu. Volby v dialogovém okně Vytisknout výkresy jsou uspořádány tak, aby odpovídaly změnám v dialogovém okně Exportovat soubory PDF.

Výhoda: Tato změna usnadňuje organizaci práce a celý proces je efektivnější a intuitivnější. Výsledkem je lepší uživatelské prostředí díky přehlednější struktuře dialogových oken.

Možnosti filtru pro dialogová okna Konfigurace (2025 SP2)



Pomocí možností filtru můžete filtrovat a aktualizovat seznam konfigurací ve více konfiguračních souborech najednou.

Výhody: Tento postup zkracuje dobu potřebnou k vyhledání požadované konfigurace.

Dialogová okna konfigurace obsahují novou skupinu možností v sekci **Filtry**.

Konfigurační soubory je možné filtrovat zadáním příslušného textu a výběrem typu konfigurace v následujících polích:

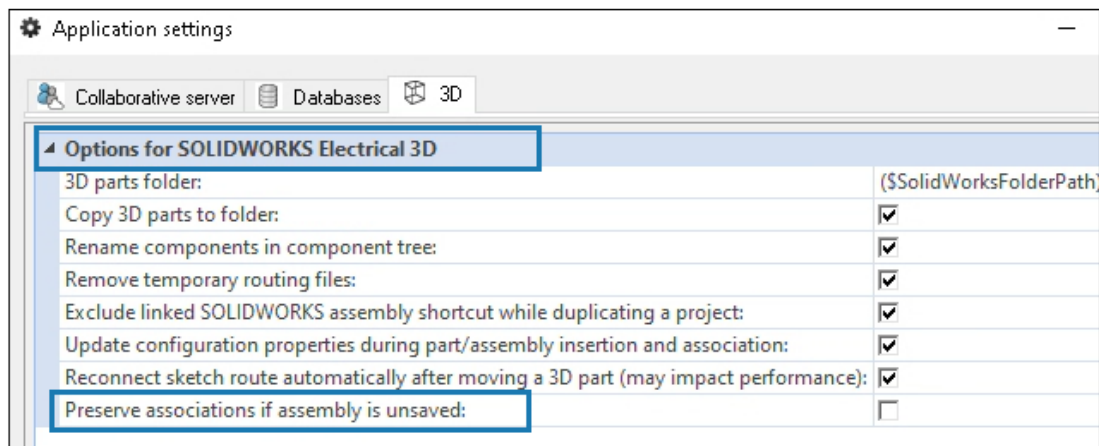
- **Nadpis**
- **Popis**
- **Typ**

Dostupnost filtrů závisí na obsahu dialogového okna konfigurace.

K filtrování konfiguračních souborů lze také použít možnosti **Název**, **Popis** a **Typ**.

Možnosti filtrování platí jak pro **Konfigurace aplikací**, tak pro **Konfigurace projektů**.

Záložka 3D (2025 SP1)



Uživatelské rozhraní na záložce **3D** v dialogovém okně **Nastavení aplikace** bylo aktualizováno.

Aktualizace uživatelského rozhraní

Statická zaškrťovací políčka byla nahrazena dynamickým seznamem vlastností.

V zájmu přehlednějšího uspořádání možností byl přidán název **Možnosti pro SOLIDWORKS Electrical 3D**.

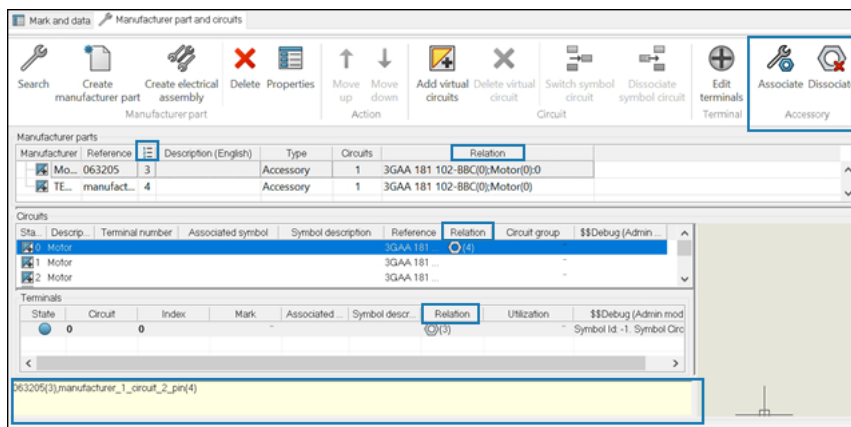
Volba Zachovat přiřazení

Volba **Zachovat přiřazení, pokud sestava není uložena** umožňuje zachovat propojení mezi 3D součástmi a elektrickými díly, i když sestavu SOLIDWORKS neuložíte.

Výhody: Tato možnost zvyšuje flexibilitu práce a zabraňuje ztrátě dat.

Naleznete ji v nabídce **Nástroje > SOLIDWORKS Electrical > Nástroje > Nastavení aplikace > 3D**.



Přiřazení příslušenství ke složitým součástem a sestavám Electrical



Práci se sestavou si můžete zjednodušit připojením dílů příslušenství ke konkrétním obvodům nebo svorkám na součásti. Tato možnost je užitečná zejména při výrobě zakázkových nebo složitých konektorů.


Výhody: Máte možnost ověřit, zda jsou přiřazeny pouze platné výběry, a aktualizovat jejich přiřazení bez odebrání těch stávajících; dále se tím zjednodušuje konfigurace příslušenství.

Dialogová okna **Vlastnosti součásti** a **Vlastnosti elektrické sestavy** nyní obsahují

příkazy **Přiřadit**  a **Zrušit přiřazení**  pro příslušenství. Tyto příkazy jsou k dispozici v místní nabídce; příslušenství můžete také vybrat a přetáhnout na díly, k nimž jej chcete přiřadit.

- **Přiřadit příslušenství:** Umožňuje přiřadit jedno či více příslušenství k určitému obvodu nebo svorce.
- **Zrušit přiřazení příslušenství:** Zruší propojení mezi příslušenstvím a vybraným základním dílem nebo svorkou.

Aktualizace propojení v uživatelském rozhraní

- Dialogová okna **Vlastnosti součásti** a **Vlastnosti elektrické sestavy** nyní obsahují následující nové sloupce:
 - **Pořadové číslo** : zobrazuje pořadové číslo pro díly stejné kategorie, aby bylo možné rozlišit mezi více instancemi téhož dílu v sestavě.
 - **Vztah**: zobrazuje vztahy mezi základními díly, součástmi, obvody a svorkami včetně jejich příslušenství.
Vztah si také můžete zobrazit v textovém poli v dolní části dialogového okna **Vlastnosti součásti**.









Přiřazení a zrušit přiřazení příslušenství k elektrické sestavě

Software umožňuje spravovat přiřazení a zrušení přiřazení ve složitých elektrických sestavách, ukládat vztahy příslušenství do databáze a aplikovat je na součásti.

Složitá sestava sestává z více vzájemně propojených elektrických součástí, podsestav, kabelů, obvodů a svorek, které společně vykonávají určitou funkci.

Díly příslušenství můžete přiřazovat k určitým obvodům nebo svorkám v sestavě, anebo můžete toto přiřazení zrušit, což zjednodušuje práci se sestavou. Tyto odkazy jsou uloženy v knihovně.

Chcete-li přiřadit příslušenství k sestavě, postupujte takto:

1. Klikněte na položku **Knihovna > Správa dílů výrobce**.
2. V dialogovém okně Správa dílů výrobce vyberte v části **Klasifikace** platnou třídu.
3. Proveďte jednu z následujících operací:
 - Klikněte na nabídku **Přidat díl výrobce > Přidat elektrickou sestavu** .
 - Klikněte na možnost **Vícenásobné vložení > Přidat elektrické sestavy** .
4. V dialogovém okně Vlastnosti elektrické sestavy  klikněte na položku **Díly výrobce** .
5. Ze seznamu dílů výrobce, seznamu obvodů nebo seznamu svorek vyberte libovolnou součást a příslušenství, které potřebujete přiřadit.
6. Proveďte jednu z následujících operací:
 - Přiřazení provedete takto:
 - Klikněte na možnost **Přiřadit**  nebo klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost **Přiřadit** .
 - Přetáhněte vybrané příslušenství na díl, který chcete přiřadit.
 - Přiřazení můžete zrušit některým z následujících způsobů:
 - Vyberte přiřazený díl a klikněte na možnost **Zrušit přiřazení** .
 - Klikněte pravým tlačítkem na přiřazený díl a vyberte možnost **Zrušit přiřazení** .

Aplikace zkontroluje, zda je výběr platný. Pokud například vybrané díly neobsahují příslušenství, zobrazí aplikace výstražnou zprávu a příkaz zruší.

Ve sloupci **Vztah** je zobrazen příslušný vztah mezi základním dílem výrobce, obvodem a svorkou s příslušným příslušenstvím. Pokud neexistuje žádné přiřazení, je sloupec prázdný.

Vztah je zobrazen také v textovém poli v dolní části dialogového okna.







7. Klikněte na tlačítko **OK**.

Přiřazení a zrušení přiřazení příslušenství k součásti

Při práci se součástmi můžete k základnímu dílu, obvodu nebo svorce přiřadit příslušenství.

Nové příkazy a vylepšení v dialogovém okně usnadňují přiřazení, zrušení přiřazení a vizualizaci vztahů s příslušenstvím a poskytují více podrobností pro výrobní proces.

Chcete-li přiřadit příslušenství k součásti, postupujte takto:

1. Klikněte pravým tlačítkem na součást v projektu a vyberte možnost **Součást** .
2. V dialogovém okně Vlastnosti součásti klikněte na položku **Díl výrobce a obvody** .
3. Ze seznamu dílů výrobce, seznamu obvodů nebo seznamu svorek vyberte libovolnou součást a příslušenství, které potřebujete přiřadit.
4. Provedte jednu z následujících operací:
 - Přiřazení provedete takto:
 - Klikněte na možnost **Přiřadit**  nebo klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost **Přiřadit** .
 - Přetáhněte vybrané příslušenství na součást, kterou chcete přiřadit.
 - Přiřazení můžete zrušit některým z následujících způsobů:
 - Vyberte přiřazený díl a klikněte na možnost **Zrušit přiřazení** .
 - Klikněte pravým tlačítkem na přiřazený díl a vyberte možnost **Zrušit přiřazení** .

Aplikace zkontroluje, zda je výběr platný. Pokud například vybrané součásti neobsahují příslušenství, zobrazí aplikace varovnou zprávu a příkaz zruší.

Ve sloupci **Vztah** je zobrazen příslušný vztah mezi díly součástí, obvody a svorkami s jejich přiřazeným příslušenstvím. Pokud neexistuje žádné přiřazení, je sloupec prázdný.

Vztah je zobrazen také v textovém poli v dolní části dialogového okna.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.

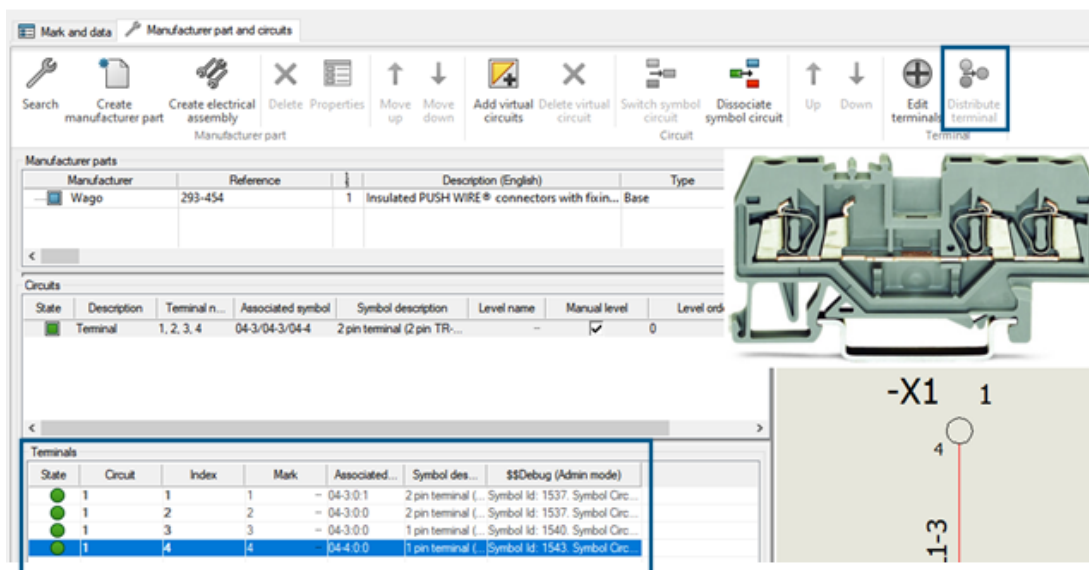
Správa kabelů

Cable reference properties	
<div> <div>Properties</div> <div>User data</div> <div>Cable cores</div> </div>	
<div> <div>General</div> <div> <div>Reference:</div> <div>Alsecure PI</div> </div> <div> <div>Manufacturer:</div> <div>Nexans</div> </div> <div> <div>Class</div> <div>**** Unclas</div> </div> <div> <div>Article number:</div> <div></div> </div> <div> <div>External ID:</div> <div></div> </div> <div> <div>Library:</div> <div>MM2_INDU</div> </div> <div> <div>Family:</div> <div>SmXGB-F2</div> </div> <div> <div>Standard:</div> <div>0,6/1kV NB</div> </div> <div> <div>Series:</div> <div></div> </div> <div> <div>Mark root:</div> <div></div> </div> <div> <div>Description (English):</div> <div></div> </div> </div>	
<div> <div>Supplier</div> <div> <div>Supplier name:</div> <div></div> </div> <div> <div>Stock number:</div> <div></div> </div> </div>	

Správa a konfigurace kabelů byla vylepšena, aby se lépe ovládala.

- V okně Vlastnosti referencí kabelů na záložce Vlastnosti můžete zadat **Kořen značky**. Když přidáte do projektu kabel z reference kabelu, potom příkaz automaticky zkopíruje **Kořen značky** z reference kabelu do kořene značky přidaného kabelu. Tato hodnota je přístupná i pro filtry.
- K dispozici jsou nové proměnné pro efektivní organizaci kabelů:
 - **Pozice**
 - **Počátek/cíl součásti**

Rozmístění svorek



Nástroj **Rozmístění svorek** umožňuje snadno propojit značky s určitými obvody a piny, což zjednodušuje zobrazení složitých uspořádání svorek v elektrických schématech. Nabízí intuitivní rozhraní pro dynamický výběr obvodů a pinů, zajišťuje přesné mapování značek na svorky a zlepšuje přesnost návrhu.

Při přidávání nové svorkovnice můžete kromě výběru obvodu vybrat i konkrétní svorku. Jeden obvod bude rozmístěn přes více schematických symbolů.

Tato funkce je k dispozici pouze pro svorky.

Nástroj **Rozmístění svorek** také umožňuje změnit mapování mezi připojovacími body symbolů a svorkami obvodu součásti. Příkaz je povolen, jestliže jsou vybrány dvě svorky. Připojení součástí je možné přepínat mezi jednotlivými obvody.

Dialogové okno Vlastnosti součásti obsahuje část Svorka, kde je zobrazen seznam svorek se sloupci **Obvod**, **Index**, **Značka** a **Vztah**.

Rozmístění svorek

Nástroj **Rozmístění svorek** slouží ke správě a přepínání připojení součástek.

Rozmístění svorek provedete takto:

1. Klikněte na možnost **Vložit svorku** .

Na záložce Značky svorky se v pravém podokně zobrazí uzel pro svorky.

- Software seskupí svorky stejného obvodu dohromady a v případě víceúrovňových svorek zobrazí dostupné obvody.
- Částečně využitě obvody jsou ve stromu součástí zobrazeny jako napůl barevné a napůl šedé ikony, kde jsou jinak zobrazeny pouze volné svorky.

2. Vyberte součást, kterou chcete připojit ke svorce obvodu.
3. Na záložce Díly výrobce a obvody můžete pomocí nástroje **Rozmístění svorek** spravovat a přepínat připojení součástek.

Nové proměnné ve správci vzorců

Formula management: Origin - destination mark	
<div> <div>Predefined formulas</div> <div>Recent formulas</div> <div>Variables and simple formulas</div> <div>Functions</div> </div>	
Simple formula	Description
BOOK_TAG	Book mark, empty when same book.
BOOK_TAG_ALWAYS	Book mark, always visible.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)	Book order number on 2 characters, empty when same book.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)	Book order number on 2 characters, always visible.
LOCATION_TAG	Location mark
FOLDER_TAG	Folder mark
FOLDER_ORDERNO	Order number
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 2, 0)	Folder order number on 2 characters.
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 3, 0)	Folder order number on 3 characters.
FILE_TAG	File mark

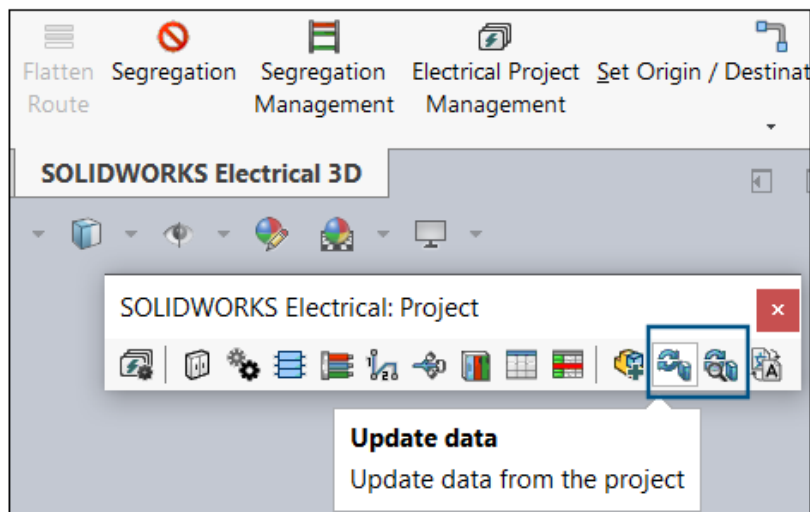
V okně Správa vzorců jsou nové proměnné, které umožňují efektivněji označovat směrové šipky. To usnadňuje hledání a správné rozpoznání významu záložek, zejména pokud jde o šipky v jedné knize.

V okně Správa vzorců: Směrová značka (okno), záložka Proměnné a jednoduché vzorce:

- Proměnná **BOOK_TAG_ALWAYS** je zobrazena pod položkou **BOOK_TAG**.
- Pod hodnotou **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)** je zobrazeno **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)**.

V okně Správa atributů byla do části **#BUN_TAG** přidána proměnná **#BUN_TAG_ALWAYS**.

Aktualizace dat a nahrazení data v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D



Nástroje **Aktualizovat data** a **Nahradit data** se nacházejí na panelu nástrojů Projekt v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D.

Tyto nástroje jsou k dispozici i v nabídce **Nástroje > SOLIDWORKS Electrical > Zpracovat**.

V dřívějších verzích byly tyto nástroje k dispozici pouze v softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic. Pomocí těchto příkazů v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D je možné aktualizovat data projektu jako vlastnosti dílů výrobce, reference kabelů, symboly a rohová razítka. Pro aktualizaci nebo obnovení změn nyní nemusíte pokaždé přepínat zpět do softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic.

Typ zakončení vodiče

Software umožňuje přidávat údaje uživatele a přizpůsobit si typy ukončení vodičů v elektrickém návrhu.

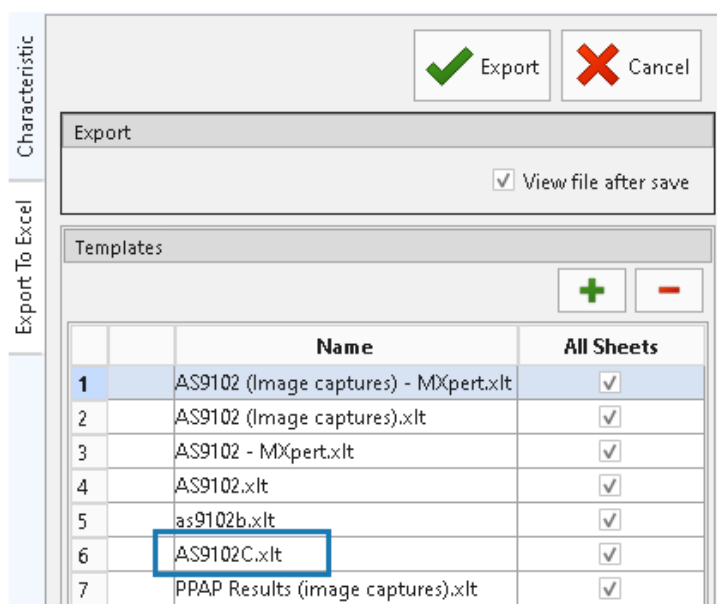
- Do okna Vlastnosti typu zakončení vodiče byly přidány možnosti **Údaje uživatele** a **Přeložitelné údaje**.
- Pro uživatelské údaje a typy zakončení jsou k dispozici nové atributy.

23

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection je samostatně prodáváný produkt, který můžete používat spolu se softwarem SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate nebo jako zcela samostatnou aplikaci (viz *Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection*).

Export zpráv FAI do šablony AS9102 revize C (2025 SP2)



Data kontrolního projektu můžete exportovat do standardního formátu zprávy AS9102 revize C.

Tato funkce je k dispozici jak v samostatné aplikaci SOLIDWORKS Inspection, tak v doplňku SOLIDWORKS Inspection.

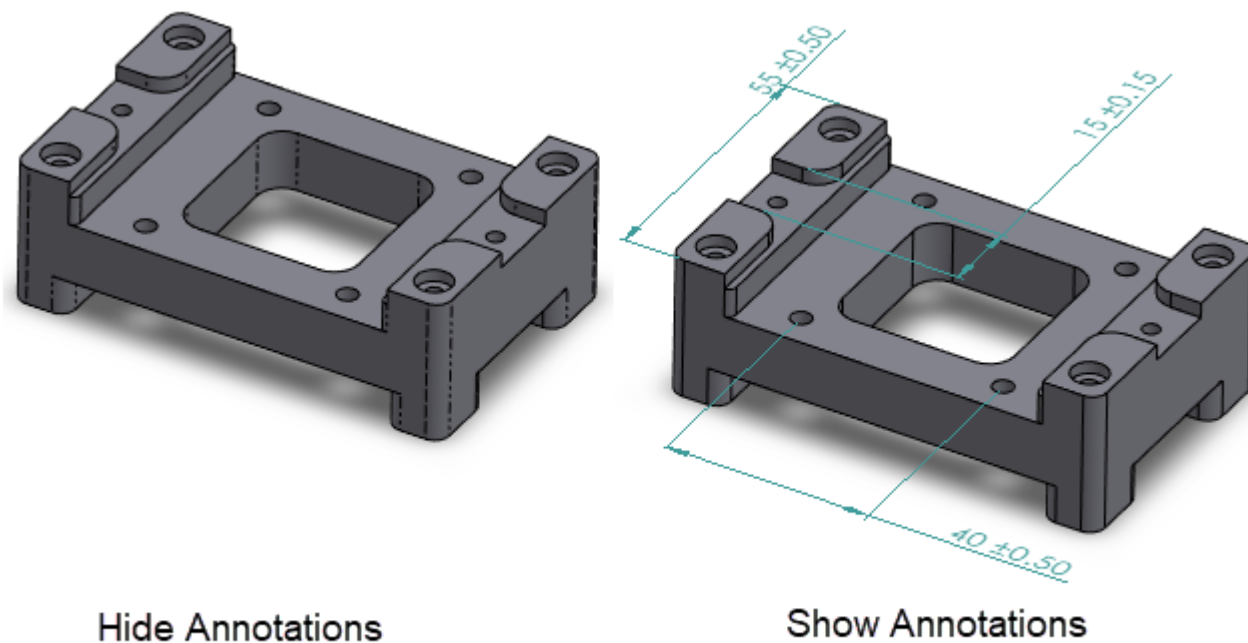
SOLIDWORKS MBD

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Skrytí a zobrazení popisů v dílech a sestavách (2025 FD03)**
- **Specifikace verze ve formátu STEP 242 (2025 SP2)**
- **Zarovnání kót DimXpert (2025 SP2)**
- **Vytváření kót DimXpert z kót prvků a referenčních kót (2025 SP2)**
- **Uložení kót DimXpert do prvků knihovny (2025 SP1)**
- **Vytváření kót DimXpert z kót skici**
- **Použití doplňkového modulu SOLIDWORKS MBD s licencí SolidNetWork License**
- **Odstranění tolerance obecného profilu**
- **Vytváření kót délky u prvků úkosu**
- **Vytvoření dvou samostatných tolerancí polohy pro drážky**

Software SOLIDWORKS® MBD je k samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Skrýtí a zobrazení popisů v dílech a sestavách (2025 FD03)

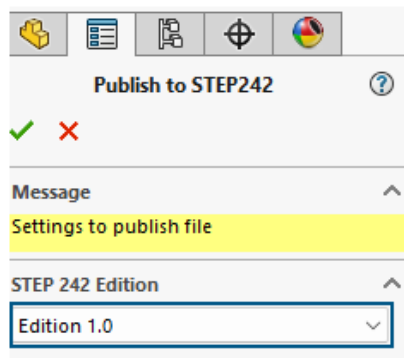


Popisy u dílů a sestav můžete skrýt nebo zobrazit a viditelnost můžete zapnout nebo vypnout ze stejného nástroje.

Skrýtí a zobrazení popisů v dílech a sestavách:



1. Klikněte na možnost **Zobrazit > Skrýt/zobrazit > Popisy**

Specifikace verze ve formátu STEP 242 (2025 SP2)



Když v PropertyManageru Publikovat do STEP242 publikujete soubor ve formátu STEP 242, můžete nastavit verzi 1.0, 2.0 nebo 3.0.

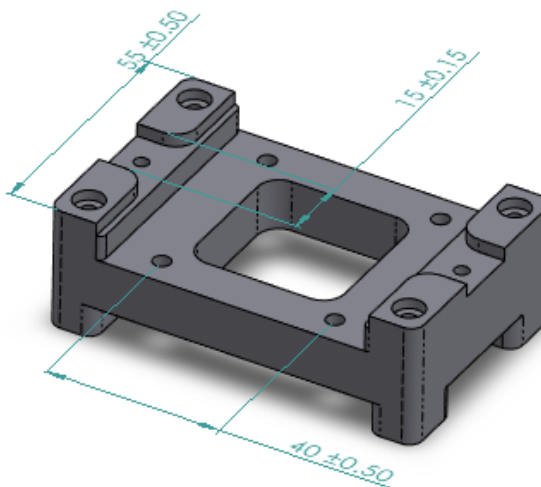
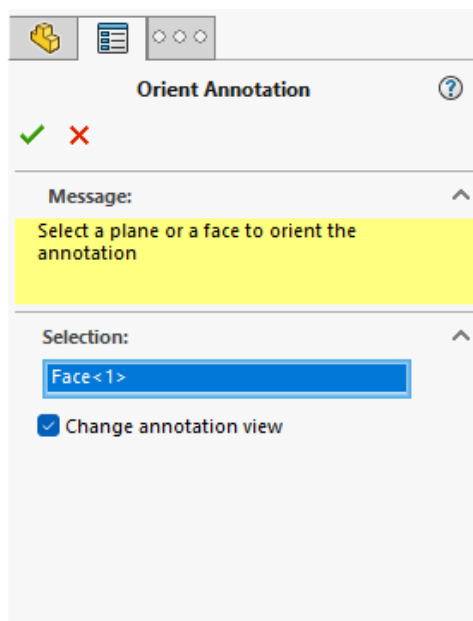
Verzi formátu KROKU 242 nastavíte takto:

1. Klikněte na **Publikovat soubor STEP 242**  (panel nástrojů MBD).
2. V PropertyManageru v nastavení **Verze STEP 242** klikněte na  a vyberte požadovanou možnost:
 - **Edice 1.0**
 - **Edice 2.0**
 - **Edice 3.0**

Výchozí nastavení je Edice 1.0.

3. Klikněte na .

Zarovnání kót DimXpert (2025 SP2)



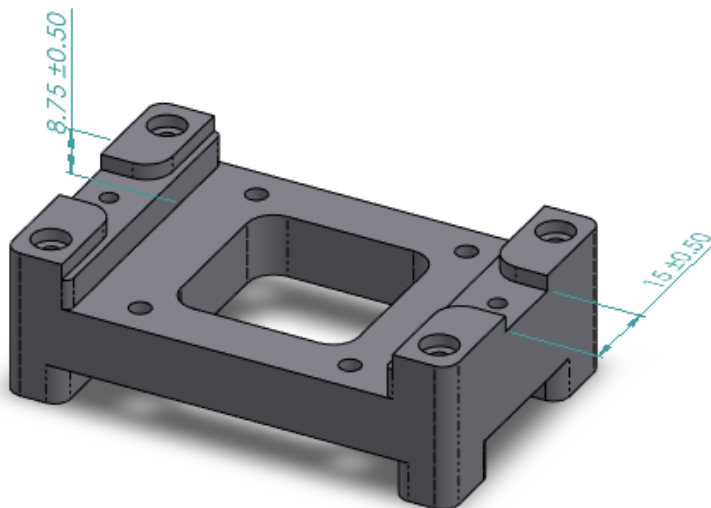
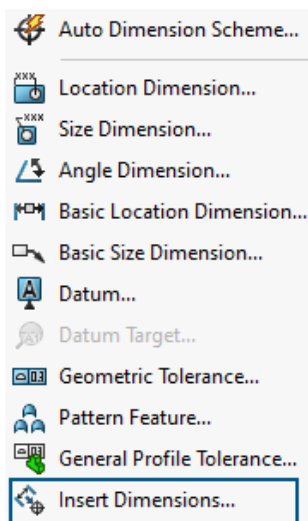
Popisy DimXpert je možné zarovnat s uživatelsky definovanou rovinou.

Kóty DimXpert mohou být při použití na geometrii s obrysem zakryté. Popisy DimXpert je možné zarovnat jejich přesunutím do vybrané roviny nebo na rovinnou plochu.

Zarovnání popisů DimXpert na uživatelem definovanou rovinu:



1. Klikněte pravým tlačítkem na popis DimXpert a vyberte nabídku **Vybrat popisový pohled > Podle výběru**.
2. Pro zadání nové orientace vyberte v grafické ploše rovinu nebo rovinnou plochu.
3. Ve správci PropertyManager vyberte možnost **Změnit popisový pohled** a přesuňte tak popis do orientovaného pohledu odpovídajícího nové orientaci.
4. Klikněte na **✓**.

Vytváření kót DimXpert z kót prvků a referenčních kót (2025 SP2)

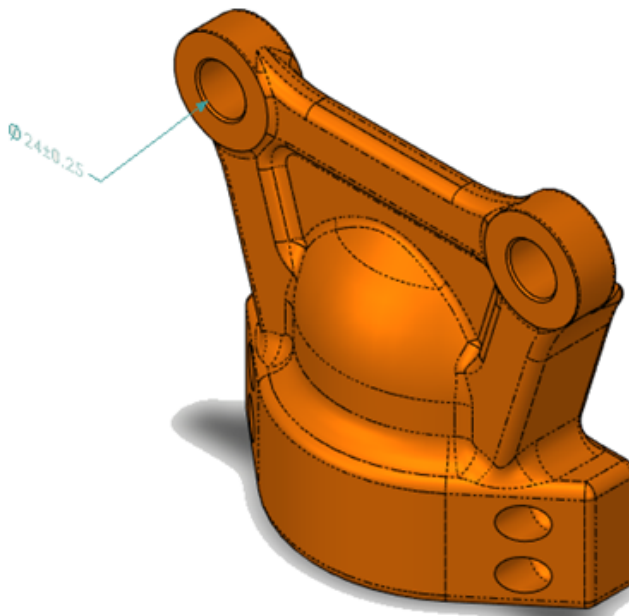
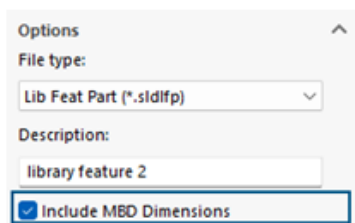


Z kót prvků a referenčních kót je možné vytvářet kóty DimXpert.

Postup vytvoření kót DimXpert z kót prvků a referenčních kót:

1. Klikněte na možnost **Vložit kóty**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > Kóty MBD > Vložit kóty**.
2. Ve správci PropertyManager:
 - a. Vyberte v nastavení **Prvky** požadované prvky v grafické ploše nebo ve stromu FeatureManager®.
 - b. V nastavení **Kóty prvku** nebo **Referenční kóty** vyberte kóty v grafické ploše.
 - c. Klikněte na .



Uložení kót DimXpert do prvků knihovny (2025 SP1)



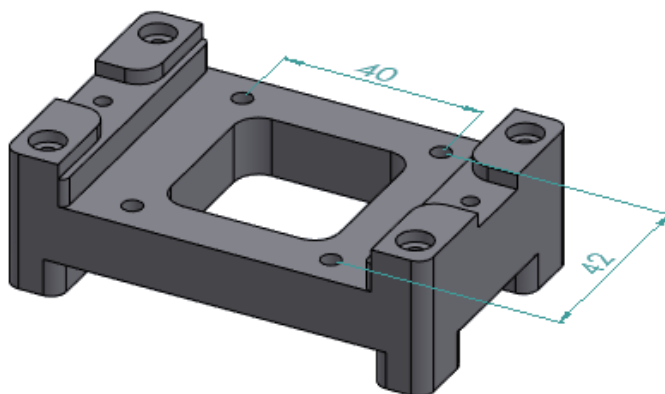
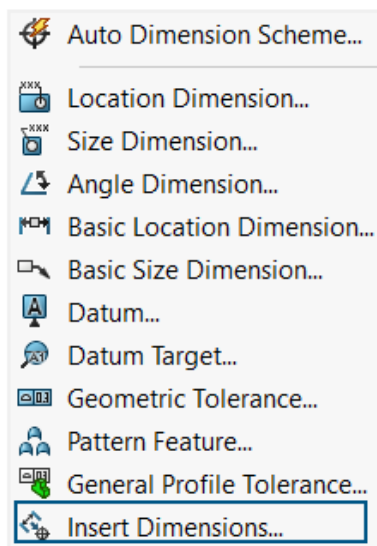
Kóty DimXpert je možné ukládat do prvků knihovny.

Výhody: Kóty DimXpert je možné uložit do dílů prvků knihovny a při použití prvku knihovny v modelu je použít znovu.

Postup uložení kót DimXpert do prvků knihovny:



1. Na záložce Knihovna návrhů v podokně úloh klikněte na možnost **Přidat do knihovny** .
2. Ve správci PropertyManager:
 - a. V nastavení **Položky k přidání** vyberte v grafické ploše nebo ve stromu FeatureManager požadované prvky.
 - b. V poli **Název souboru** zadejte název souboru (výchozím názvem je název dokumentu).
 - c. Jako **složku Knihovny návrhů** vyberte podsložku; tím prvek knihovny přidáte.
 - d. Zadejte **Popis**, který se má zobrazit v místním popisu položky.
 - e. Vyberte možnost **Včetně kót MBD** a klikněte na možnost .

Vytváření kót DimXpert z kót skici

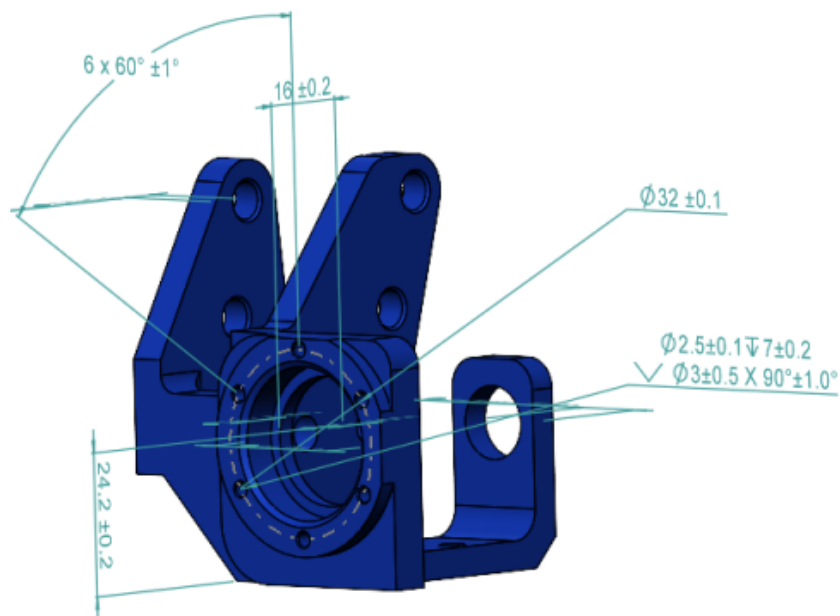


Z kót skici je možné vytvářet kóty DimXpert.

Postup vytváření kót DimXpert z kót skici:

1. Klikněte na možnost **Vložit kóty**  (panel nástrojů Kóty MBD) nebo na nabídku **Nástroje > Kóty MBD > Vložit kóty**.
2. Ve správci PropertyManager:
 - a. Vyberte v nastavení **Prvky** prvky v grafické ploše nebo ve stromu FeatureManager®.
 - b. V nastavení **Kóty skici** vyberte v grafické ploše kóty a vytvořte kóty DimXpert.
 - c. Klikněte na .

Použití doplňkového modulu SOLIDWORKS MBD s licenci SolidNetWork License

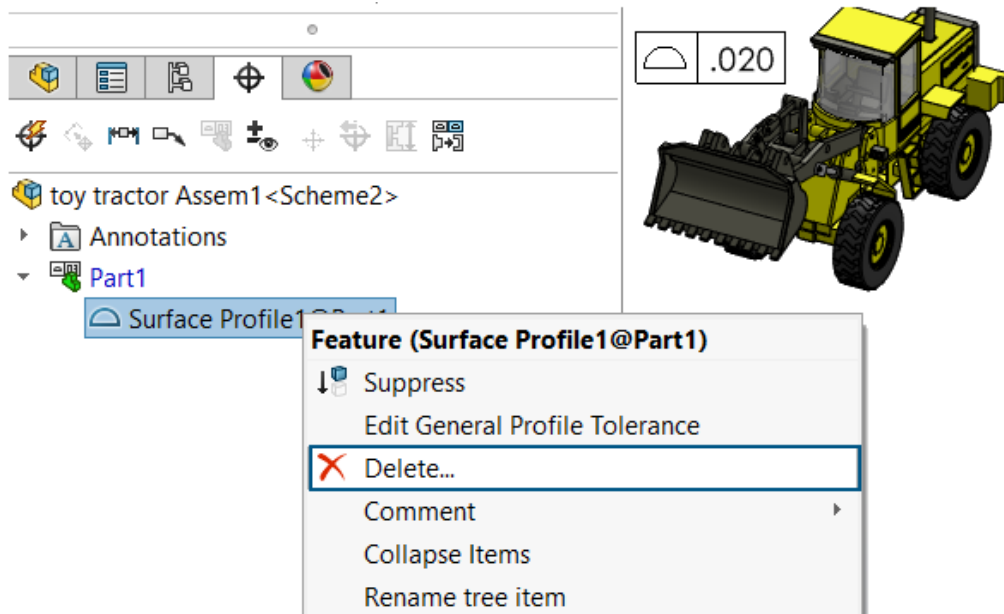


Zákazníci s licenci SolidNetWork License (SNL) mohou používat doplňkový modul SOLIDWORKS MBD.


Zásuvný modul SOLIDWORKS MBD s licenci SNL můžete použít takto:

1. V softwaru SOLIDWORKS klikněte na nabídku **Nástroje > Doplňkové moduly**.
2. V dialogovém okně v části **Doplňkové moduly SOLIDWORKS** vyberte možnost **SOLIDWORKS MBD** a klikněte na **OK**.

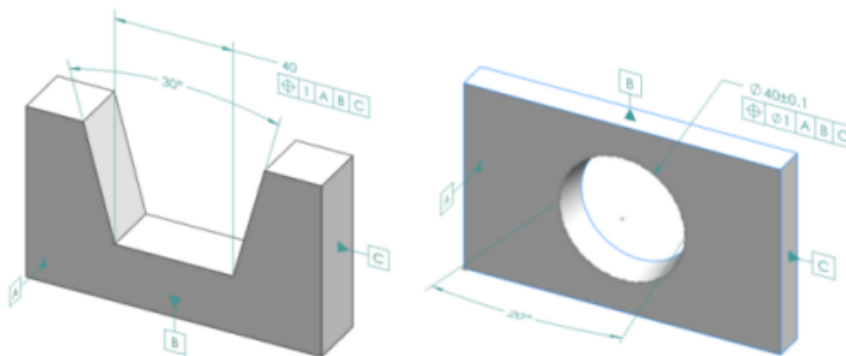
Odstranění tolerance obecného profilu




V aplikaci Design with SOLIDWORKS můžete odstranit toleranci obecného profilu.

Chcete-li odstranit toleranci obecného profilu, klikněte v nástroji DimXpertManager  pravým tlačítkem na toleranci obecného profilu a vyberte příkaz **Odstranit**.

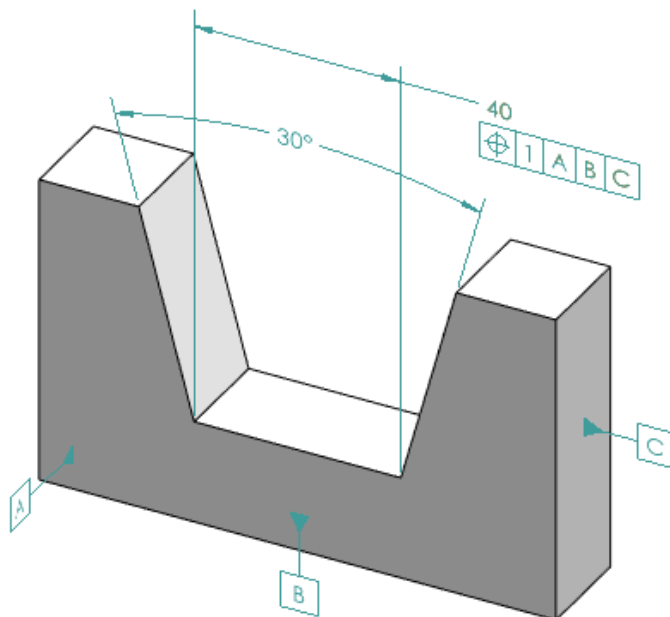
Vytváření kót délky u prvků úkosu







Software umožňuje vytvářet kóty délky na prvcích úkosu.

Nástroj DimXpert **Kóta velikosti**  lze použít k vytvoření kót pro prvky úkosu, jako jsou klíny nebo kužely. Kóta obvykle představuje kótu vzdálenosti s tolerancemi. Kóta může být umístěna mezi dvěma hranami zkosených konců nebo kruhovými hranami válce.

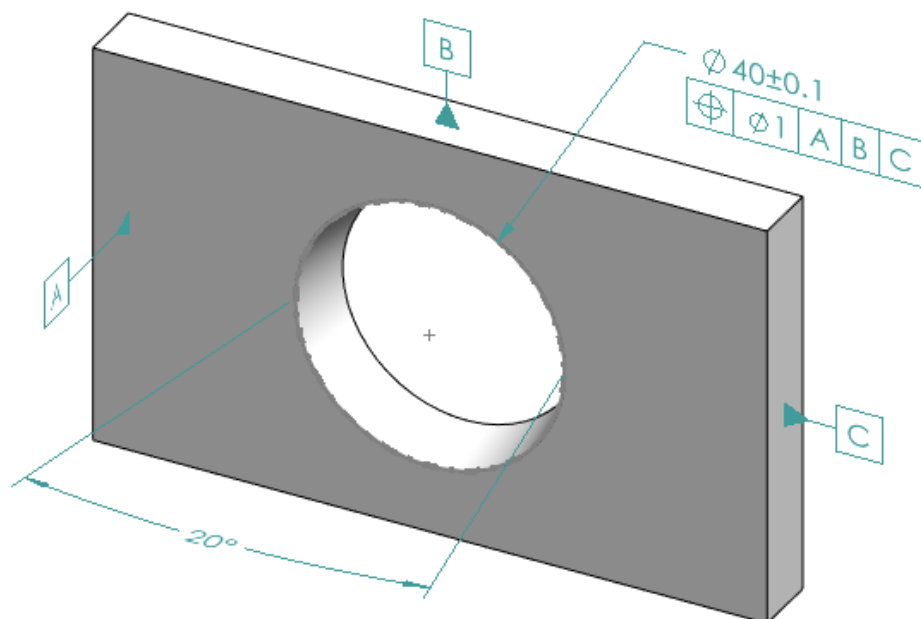
Vytváření kót délky na klínech




Vytváření kót délky na klínech:

1. Klikněte na ikonu **Kóta velikosti**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > MBD Dimension > Kóta velikosti**.
2. Klikněte na plochu jedné z bočních rovin.
3. V okně pro výběr prvku klikněte na možnost **Vytvořit prvek Šířka/výseč** .
4. Klikněte na plochu druhé strany.
5. Klikněte na plochu koncové roviny, která je rovinou protínající obě strany, a klikněte na .
6. Umístěte úhlovou kótu.
7. Klikněte na ikonu **Kóta velikosti**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > MBD Dimension > Kóta velikosti**.
8. Klikněte na koncovou rovinu.
9. Umístěte kótu šířky kliknutím v grafické ploše.
10. Chcete-li vytvořit popisek pozice, použijte na kótu šířky hodnotu Geometrická tolerance.

Vytváření kót délky na kuželech



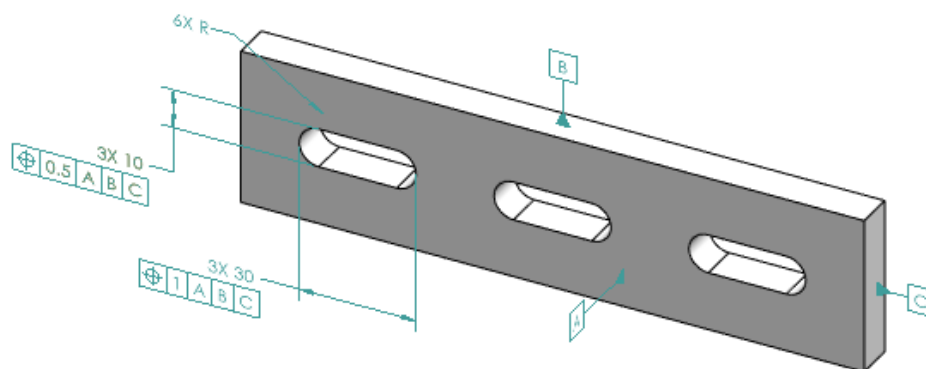
Vytváření kót délky na kuželech:

1. Klikněte na ikonu **Kóta velikosti**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > MBD Dimension > Kóta velikosti**.
2. Kliknutím na kuželovou plochu vytvořte prvek kuželu.
3. Umístěte úhlovou kótu.
4. Kliknutím na horní hranu vytvořte prvek protínající kružnice a kótu průměru.

Viz *Nápovědu SOLIDWORKS: Prvky DimXpert*.





5. Chcete-li vytvořit popisec pozice, použijte na prvek protínající kružnice hodnotu Geometrická tolerance.

Vytvoření dvou samostatných tolerancí polohy pro drážky



U drážek můžete nyní vytvořit dvě samostatné tolerance polohy.

Dvě samostatné tolerance polohy pro drážky vytvoříte takto:

1. Klikněte na ikonu **Kóta velikosti**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > MBD Dimension > Kóta velikosti**.
2. Klikněte na podélnou hranu drážky a kliknutím v grafické ploše umístěte kótu.
3. Klikněte na .
4. Potvrďte geometrickou toleranci a toleranci polohy a kliknutím v grafické ploše umístěte tolerance.
5. Klikněte na .
6. Klikněte na ikonu **Kóta velikosti**  (panel nástrojů MBD Dimension) nebo na nabídku **Nástroje > MBD Dimension > Kóta velikosti**.
7. Klikněte na příčnou hranu drážky a kliknutím v grafické ploše umístěte kótu.
8. Klikněte na .
9. Výběr typu kóty, který chcete použít na prvek (například „6XR“ na obrázku), je popsán v *Nápovědě SOLIDWORKS: Práce s PropertyManagerem Kóta*.

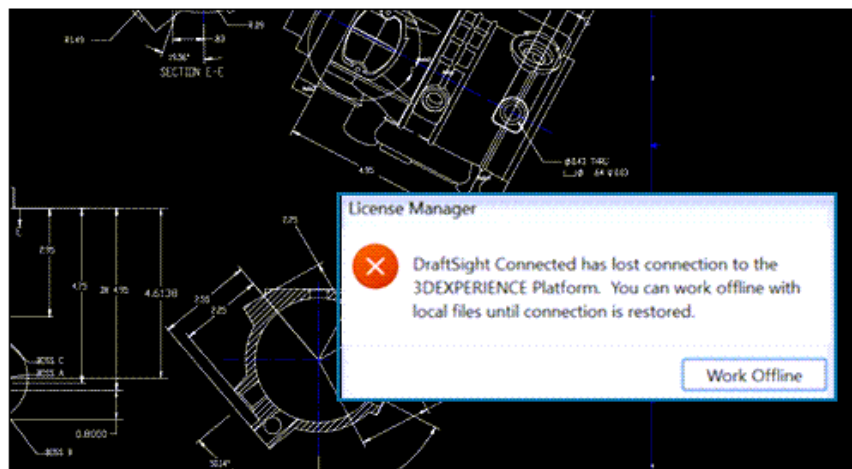
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Dočasná podpora režimu offline pro aplikaci DraftSight Connected (2025 FD03)**
- **Hromadný tisk výkresů 3DEXPERIENCE (pouze aplikace DraftSight Connected) (2025 FD03)**
- **Zobrazení datové mřížky v aplikaci MySession (2025 FD03)**
- **Značky svaru (2025 SP3)**
- **Přidání přizpůsobení ke kótě (2025 SP3)**
- **Přidání tolerance ke kótě (2025 SP3)**
- **Reprezentace svaru (2025 SP3)**
- **Konstrukční čáry (2025 SP3)**
- **Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)**
- **Správce sady listů na platformě 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)**
- **Kompatibilita palety Prostředky návrhu s platformou 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)**
- **Připojení souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze v aplikaci DraftSight Connected) (2025 FD01)**
- **Záložky pro dávkové uložení do 3DEXPERIENCE (pouze DraftSight Connected)**
- **Okno Otevřít (pouze DraftSight Connected)**
- **Spravovaný licenční server DS**
- **Export souborů DGN**
- **Automatické vyplňování buněk tabulky**
- **Přístup k tabulkám a vytváření zlomů tabulek**
- **Knihovny dynamických bloků**
- **Dynamické vyhledávání v dialogovém okně Možnosti**
- **Okno Styly kót**
- **Paleta Struktura bloku**
- **Úpravy oříznutých externích referencí a bloků**
- **Pořadí kreslení**
- **Správa rozteče mezi kótami**
- **Viditelnost panelu nabídek**
- **Omezení kótování pro vlastní bloky**
- **Příkaz FLATTEN**
- **Vizuální styly**
- **Tisk v systému MacOS**

- **Příkaz AMUSERHATCH (pouze DraftSight Mechanical)**
- **Úpravy tabulek**
- **Import souborů STEP**
- **Příkaz DWGUNITS**
- **Možnost exportu do PDF a dávkového tisku**
- **Bloky v paletě Prostředky návrhu**
- **Více prvků viditelnosti**
- **Nepravidelný výběr**

Aplikace DraftSight® je samostatně zakoupený produkt, který můžete použít k vytváření profesionálních výkresů CAD. Je k dispozici ve verzích DraftSight Professional, DraftSight Premium a DraftSight Mechanical. Aplikace DraftSight Enterprise a Enterprise Plus jsou navíc k dispozici pro síťovou licenci. **3DEXPERIENCE®** DraftSight je řešení kombinující software DraftSight s výkonem platformy **3DEXPERIENCE** Platform.

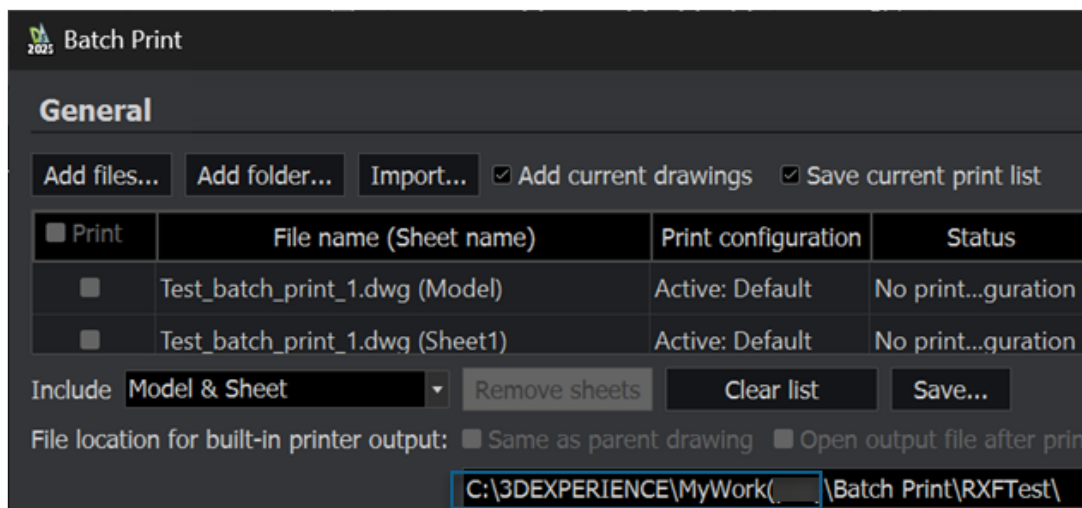
Dočasná podpora režimu offline pro aplikaci DraftSight Connected (2025 FD03)



Aplikace DraftSight Connected podporuje dočasný režim offline. Pokud během relace ztratíte připojení, můžete pokračovat v práci offline s místními soubory. Aplikace se pokusí znovu připojit a po obnovení připojení vás vyzve k restartování.

Viz **Práce offline, když není dostupné připojení.**

Hromadný tisk výkresů 3DEXPERIENCE (pouze aplikace DraftSight Connected) (2025 FD03)



Do seznamu hromadného tisku můžete přidávat soubory z platformy **3DEXPERIENCE** platform a soubory ze záložek. Hromadný tiskový výstup souborů PDF můžete také uložit do platformy **3DEXPERIENCE** platform.

Přidání souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform do seznamu hromadného tisku:

1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.
2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte na možnost **Přidat soubory**.
3. V dialogovém okně Zadejte názvy souborů klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**.
4. V dialogovém okně Otevřít vyberte soubory a klikněte na možnost **Otevřít**.

Přidání souborů ze záložek do seznamu hromadného tisku:

1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.
2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte na možnost **Přidat složku**.
3. V dialogovém okně Zvolit složku klikněte na možnost **Vybrat z 3DEXPERIENCE**.
4. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku a klikněte na možnost **Vybrat**.

Chcete-li uložit hromadný tiskový výstup souborů PDF na platformu 3DEXPERIENCE platform:

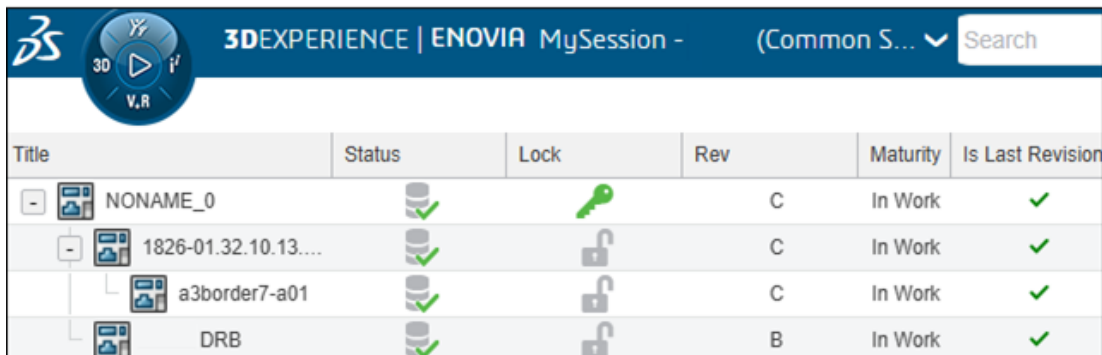
Lze uložit pouze hromadný tiskový výstup souborů PDF.

1. V příkazovém okně napište `BATCHPRINT`.
2. V dialogovém okně Tisk v dávkách klikněte v poli **Umístění souboru pro vestavěný výstup tiskárny** na možnost **Procházet**.
3. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku a klikněte na možnost **Vybrat**.

Možnost **Přidat aktuální výkresy** vám umožní přidat všechny aktuální výkresy, které jste otevřeli z platformy **3DEXPERIENCE** platform, do seznamu tisku v dávkách.

Podrobnosti viz [Dávkové zpracování tiskového výstupu](#).

Zobrazení datové mřížky v aplikaci MySession (2025 FD03)



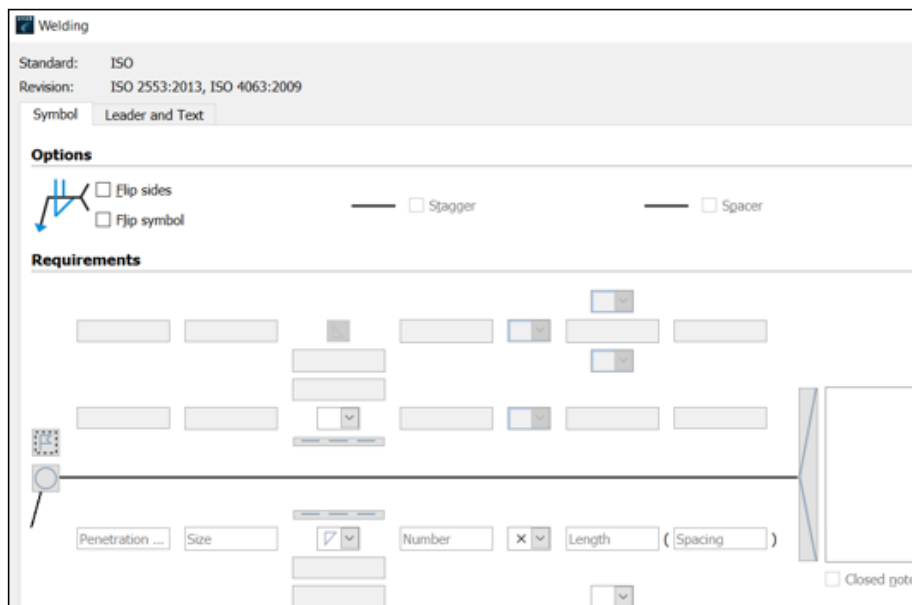
Title	Status	Lock	Rev	Maturity	Is Last Revision
NONAME_0			C	In Work	
1826-01.32.10.13....			C	In Work	
a3border7-a01			C	In Work	
DRB			B	In Work	

Widget MySession zobrazuje podrobnosti o souboru v zobrazení mřížky dat.

Dříve widget MySession zobrazoval podrobnosti o souboru ve stromovém zobrazení seznamu. Zobrazení datové mřížky vám pomůže snadno zobrazit podrobnosti o souboru.

Podrobnosti najdete v článku [Zobrazení datové mřížky](#) v části Pomoc uživatelům Dassault Systèmes. Přístup k části Pomoc uživatelům Dassault Systèmes vyžaduje přihlašovací údaje 3DEXPERIENCE.

Značky svaru (2025 SP3)



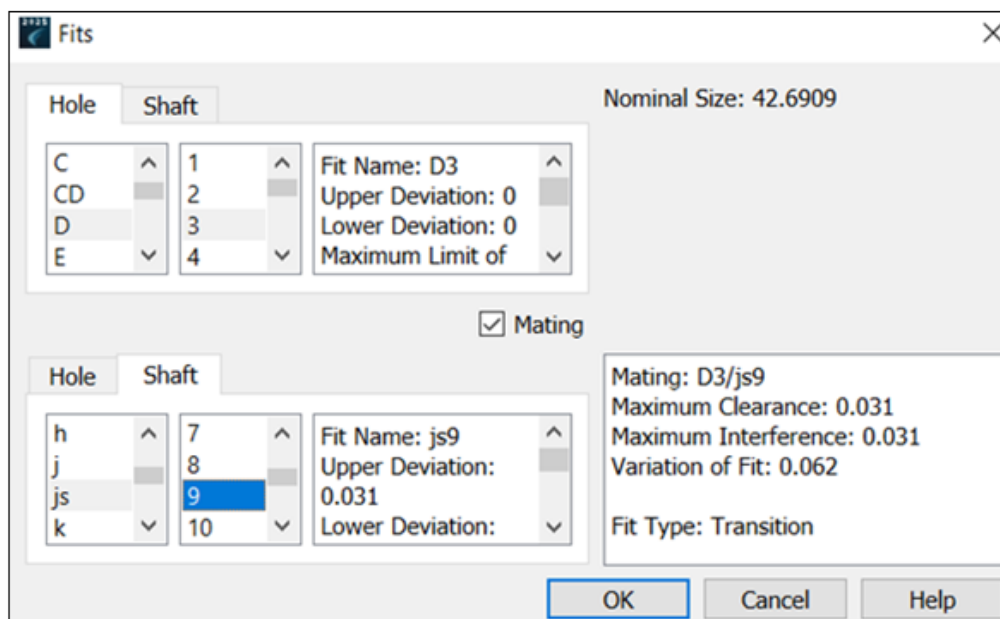
K přidání značek svaru do výkresu můžete použít příkaz `AM_WELDINGSYMBOL`.

Značky svaru zaručují jasnou komunikaci specifikací svařování a dodržování průmyslových norem. Zlepšují přesnost a kvalitu technické dokumentace.

Příkaz `AMWELDSYM` nabízí pro pružné a přesné umísťování značek svaru další možnosti:

- Podporuje řadu standardních značek svaru, které reprezentují různé typy svaru.
- Umožní vám přizpůsobit typ, velikost, úhel a umístění značky tak, aby splňovala požadavky projektu.
- Poskytuje možnosti pro přidávání značek jako všeobecné, pole svaru a odstupňované koutové svary ve spoji šipky s referenční čarou.
- Umožní vám zahrnout více referenčních čar a šipek, aby se označily série svarů a totožná umístění svarů.
- Připojí značky k objektům a zaručí, že se při přemístění objektů přesunou také.
- Umístí značky jako samostatné popisy.
- Včetně způsobů, jak přidat podrobnosti pro konkrétní procesy svařování.

Přidání přizpůsobení ke kótě (2025 SP3)



Přesné informace o přizpůsobení je ve výkresech možné přidat přímo ke kótám. Takto se zlepší proces návrhu automatickým načtením hodnot přizpůsobení děr a hřídele. Načte hodnoty z tabulky dat podle vybrané jmenovité kóty.

Začleněním dat přizpůsobení přímo do kót můžete zajistit, aby svázané díly dosažení požadovaného stupně těsnosti či volnosti, dodržení průmyslových norem a zlepšení přesnosti sestavy. Přidání hodnot přizpůsobení ke kótám má následující výhody:

- Automatickým načtením hodnot přizpůsobení díry a hřídele z tabulky dat omezuje ruční výpočty a chyby.
- Umožňuje vám stanovit přesnost přizpůsobení.
- Zaručuje dodržování tříd a reprezentací přizpůsobení podle průmyslových norem, aby byla možná přesná výrobní kompatibilita.
- Poskytuje snadný přístup k možnostem **Přizpůsobení** prostřednictvím kontextového pásu karet Výkonné kótování a **palety Vlastnosti**.
- Umožňuje porovnat přizpůsobení hřídele a díry, vybrat vhodné poznámky a prohlížet hodnoty v dialogovém okně Přizpůsobení.

Přidání tolerance ke kótě (2025 SP3)

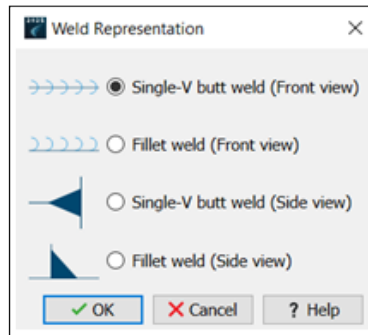
Precision		X₃₅ Tolerance	
<small>+0.00 -0.00</small> Primary	3	<small>Upper</small> 0.1	<div><div>60</div><div>+0.0100 -0.0010</div></div> <div>Method</div>
<small>+0.00 -0.00</small> Alternate	4	<small>Lower</small> -0.1	
Precision		Tolerance	

Informace o toleranci je ve výkresu možné přidat přímo ke kótám.

Takto se zajistí ostrost stanovením přípustných odchylek v kótách a podpoří se přesné výrobní a montážní procesy. Přidání tolerance má tyto výhody:

- Umožní vám nadefinovat horní a dolní meze odchylek přímo pro kóty.
- Poskytuje různé metody tolerance, například symetrickou, odchylku nebo reprezentace vycházející z mezí.
- Umožní vám řídit přesnost tolerancí nezávisle.
- Poskytuje snadný přístup k možnostem tolerance prostřednictvím karty Pás karet Výkonné kótování a **palety Vlastnosti**.

Reprezentace svaru (2025 SP3)

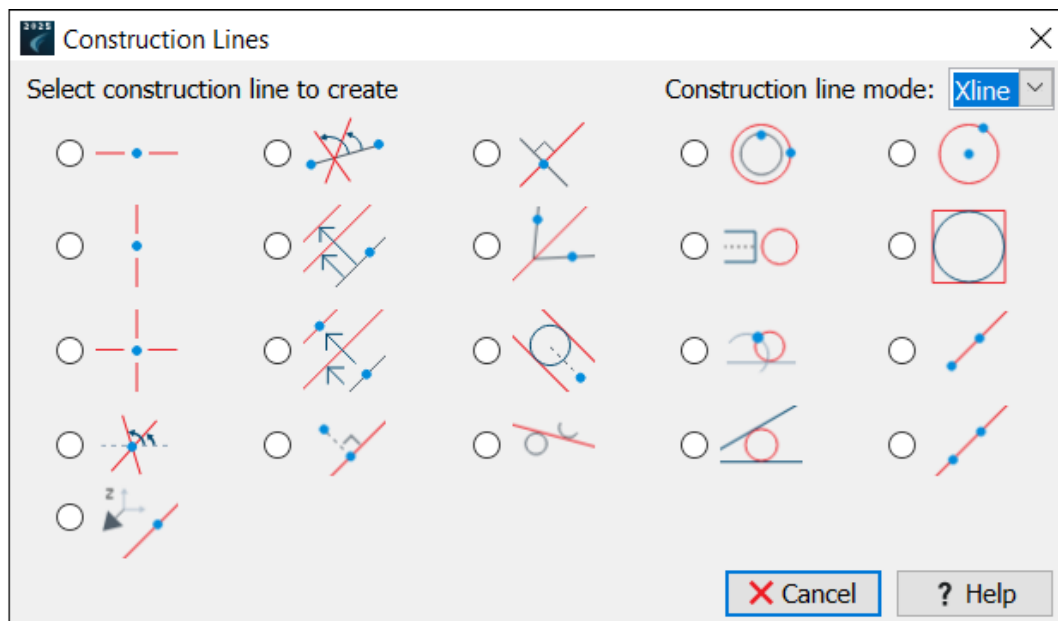


K vytvoření a přizpůsobení koutových svarů a jednoduchých tupých V svarů na různých entitách, včetně elips, kružnic, oblouků, čar a křivek, můžete použít příkaz `AM_SIMPLEWELD`.

Tento příkaz podporuje reprezentace svaru při reprezentacích svaru na předním a bočním pohledu, což při definování podrobností svařování nabízí přesnou kontrolu a pružnost. Zjednodušuje to proces vytváření značek svaru, zlepšuje produktivitu a zajišťuje dodržování průmyslových norem. Příkaz:

- Nabízí přesnou kontrolu nad kótami svaru, šířkami svaru a umístěním značek.
- Umožňuje vám upravovat vlastnosti svaru pomocí příkazu `AM_SIMPLEWELDEDIT` nebo přímo prostřednictvím **palety Vlastnosti**.

Konstrukční čáry (2025 SP3)



K zajištění komplexního řešení pro vytváření konstrukčních čar ve výkresu je možné použít příkaz `AM_CONSTLINES`.

Konstrukční čáry jsou referenční vodítka, která během procesu návrhu pomáhají zarovnat, umístit a uspořádat objekty. Tím se zjednodušují komplexní úlohy návrhu, zlepšuje přesnost a posiluje efektivita pracovního postupu. Nabízí několik typu konstrukčních čar včetně paprsků, referenčních čar a kruhových čar.

Konstrukční čáry vám umožňují:

- Vytvářet čáry protažené v jednom či obou směrech do nekonečna nebo kruhové konstrukční čáry umožňující reference na zakřivené geometrie.
- Zachytávat ke klíčovým bodům (například průsečíkům nebo středovým bodům), aby se zaručilo přesné umístění objektů.
- Automaticky umísťovat konstrukční čáry na vyhrazenou hladinu (`AM_CL`), což vám umožní lepší správu díky přizpůsobení, uzamčení a zamrznutí.
- Omezit ruční výpočty a úpravy výkresu poskytnutím pokročilých konfigurací jako dělení, kolmé čáry a soustředné kruhy.

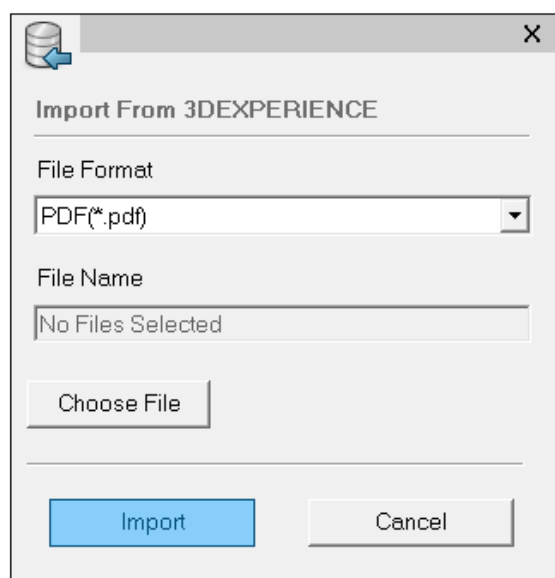
Příkazy používané s konstrukčními čarami:

Příkaz	Popis
<code>AM_CONSTLINES</code>	Umožňuje vybrat typ konstrukční čáry.
<code>AM_CONSTSWI</code>	Zapíná nebo vypíná režim paprsku.
<code>AM_CONSTSWI_XLINE</code>	Vypíná režim paprsku. Konstrukční čáry se rozšiřují v obou směrech do nekonečna.

Příkaz	Popis
AM_CONSTSWI_RAY	Zapne režim paprsku. Konstrukční čáry se rozšiřují do nekonečna pouze v jednom směru.
AM_ERASECL	Vymaže vybrané konstrukční čáry.
AM_ERASEALLCL	Vymaže všechny konstrukční čáry.
AM_CLINEL	Zamkne nebo odemkne hladiny konstrukčních čar.
AM_CLINEO	Zmrazí nebo rozmrazí hladiny konstrukčních čar.
AM_CONSTHOR	Vytvoří vodorovnou konstrukční čáru.
AM_CONSTHW	Vytvoří konstrukční čáru skrz bod stanovením úhlu relativního ke zdánlivé čáře.
AM_CONSTLOT	Vytvoří konstrukční čáru, která je kolmá ke stanovené čáře.
AM_CONSTCC	Vytvoří kruhovou konstrukční čáru, která je soustředná s vybranou kružnicí nebo obloukem.
AM_CONST_CIRCLE	Vytvoří kruhovou konstrukční čáru.
AM_CONSTVER	Vytvoří svislou konstrukční čáru.
AM_CONSTPAR	Vytvoří konstrukční čáru rovnoběžnou se stávající čarou ve stanovené vzdálenosti od vybrané čáry.
AM_CONSTHM	Vytvoří konstrukční čáru, která dělí úhel.
AM_CONSTCCREA	Vytvoří kruhovou konstrukční čáru, která reprezentuje horní pohled hřídele nebo díry.
AM_CONSTCIRCLI	Vytvoří obdélníkovou konstrukční čáru kolem kružnice.
AM_CONSTCRS	Vytvoří kříž konstrukční čáry.
AM_CONSTPAR2	Vytvoří konstrukční čáru rovnoběžnou se stávající čarou a dělící vzdálenost mezi vybranou čarou a stanoveným bodem.
AM_CONSTTAN	Vytvoří dvě rovnoběžné konstrukční čáry tečné ke stanovené kružnici.
AM_CONSTC2	Vytvoří kruhovou konstrukční čáru, která používá stanovenou čáru jako kružnici.
AM_CONSTXRAY	Vytvoří konstrukční čáry začínající z jednoho bodu a rozšiřující se do nekonečna v jednom směru.

Příkaz	Popis
AM_CONSTHB	Vytvoří konstrukční čáru stanovením dvou bodů nebo bodu a úhlu.
AM_CONSTLOT2	Vytvoří konstrukční čáru skrz stanovený bod, která je kolmá ke směru.
AM_CONSTTC	Vytvoří konstrukční čáry, které jsou tečné ke dvěma stanoveným kružnicím.
AM_CONSTK	Vytvoří konstrukční čáru, které je tečná ke dvěma stanoveným čárám nebo kružnicím.
AM_CONSTXLINE	Vytvoří konstrukční čáru skrz bod, který se rozšiřuje do nekonečna v obou směrech.
AM_CONSTZ	Vytvoří konstrukční čáru ve směru Z.

Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)



K importu souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform je možné použít příkaz **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE**.

Import souboru PDF jako bloku z platformy 3DEXPERIENCE platform:

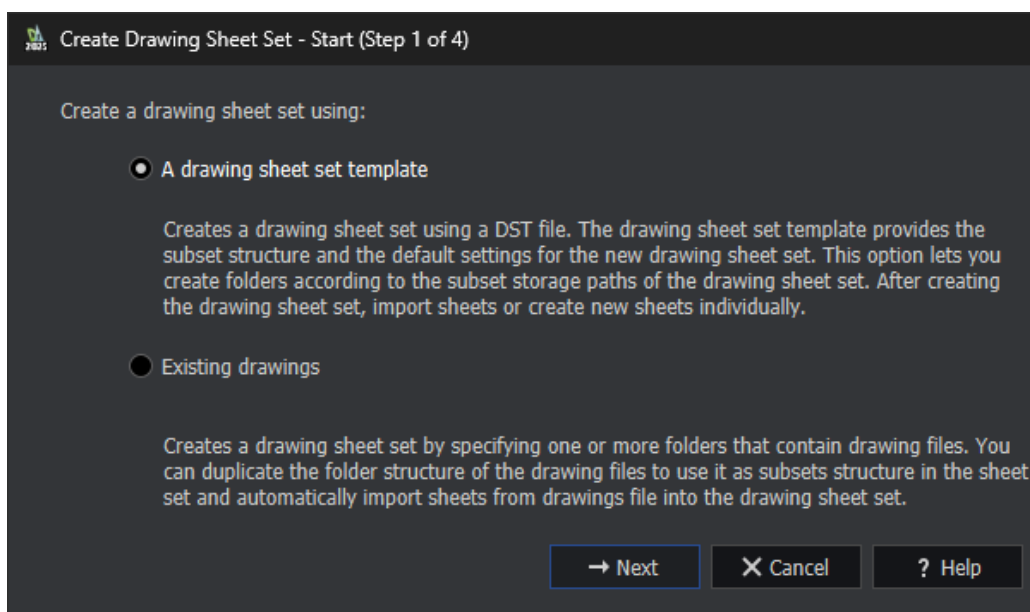
1. Provedte jednu z následujících operací:

- Klikněte na možnost **Import** > **Import z 3DEXPERIENCE**.
- Klikněte na možnost **Soubor** > **Import** > **Import z 3DEXPERIENCE**.

- V příkazovém okně napište `IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE`.
2. V dialogovém okně Import z 3DEXPERIENCE:
 - a. V části **Formát souboru** vyberte **PDF (.pdf)**.
 - b. Klikněte na možnost **Vybrat soubor**.
 3. V dialogu Otevřít:
 - a. Vyberte soubor `PDF`.
 - b. Klikněte na možnost **Otevřít**.

V dialogovém okně Import z 3DEXPERIENCE zobrazuje pole **Název souboru** vybraný soubor.
 4. Klepněte na **Importovat**.
 5. V dialogovém okně Import PDF klikněte na možnost **OK**.

Správce sady listů na platformě 3DEXPERIENCE platform (pouze DraftSight Connected) (2025 FD02)




3DEXPERIENCE DraftSight vám umožňuje vytvářet soubory sady listů (`DST`) a ukládat je do záložek. Uložené soubory `DST` můžete otevřít ze záložek.

Můžete také definovat vlastnosti Správce sady listů. Viz [Práce se sadami listů výkresu](#). Soubory `DST` můžete vytvářet pomocí stávajícího výkresu nebo šablony sady listů výkresu. **3DEXPERIENCE** DraftSight vytváří soubory `DST` jako objekty PLM.

Vytváření sad listů výkresu pomocí stávajícího výkresu

K vytvoření sad listů výkresu ze stávajícího výkresu můžete použít průvodce Vytvořit sadu listů výkresu.


Vytvoření sad listů výkresu pomocí stávajícího výkresu:

1. Na paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Nová sada listů výkresu** .
2. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Start vyberte možnost **Stávající výkresy** a klikněte na možnost **Další**.
3. Klikněte na možnost **Procházet** u položky **Umístění datového souboru sady listů výkresu (*.dst)**.
4. V dialogovém okně Najít složku sady listů výkresu klikněte na možnost **Vybrat z 3DEXPERIENCE**.
5. V dialogovém okně Vyberte záložku:
 - a) Vyberte stávající záložku nebo vytvořte záložku, kam soubor DST uložit.
 - b) Klepněte na **Vybrat**.
Případně můžete vybrat složku v části **Tento počítač**.
6. Kliknutím na možnost **Vlastnosti sady listů výkresu** vyberte záložku pro **Zobrazení modelu** z platformy 3DEXPERIENCE platform.
Můžete vybrat záložku pro **Blok popisků pro pohledy** a **Bloky popisů**.
7. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Podrobnosti sadu listů výkresu klikněte na možnost **Další**.
8. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Vybrat listy klikněte na možnost **Procházet**.
 - a) V dialogovém okně Procházet složky vyberte složku ze svého počítače nebo záložku, která obsahuje výkresy.
 - b) Klikněte na možnost **Určit složku**.
9. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Vybrat listy klikněte na možnost **Další**.
10. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Dokončení klikněte na možnost **Dokončit**.

Vytváření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu

K vytvoření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu můžete použít průvodce Vytvořit sadu listů výkresu.

Vytváření sad listů výkresu pomocí šablony sady listů výkresu:


1. Na paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Nová sada listů výkresu** .
2. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Start vyberte možnost **Šablona sady listů výkresu** a klikněte na možnost **Další**.
3. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu:
 - a) Vyberte možnost **Vyhledejte jinou sadu listů výkresu, kterou chcete použít jako šablonu**.
 - b) Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.
4. V dialogovém okně Najít sadu listů výkresu klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**.
5. V dialogu Otevřít:
 - a) Vyberte šablonu sady listů výkresu (.DST) z možností **3DSearch** nebo **Záložky**.
 - b) Klikněte na možnost **Otevřít**.

V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu se zobrazí název šablony sady listů výkresu (DST).
6. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Šablona sady listů výkresu klikněte na možnost **Další**.

7. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Podrobnosti sadu listů výkresu klikněte na možnost **Další**.
8. V průvodci Vytvořit sadu listů výkresu – Dokončení klikněte na možnost **Dokončit**.

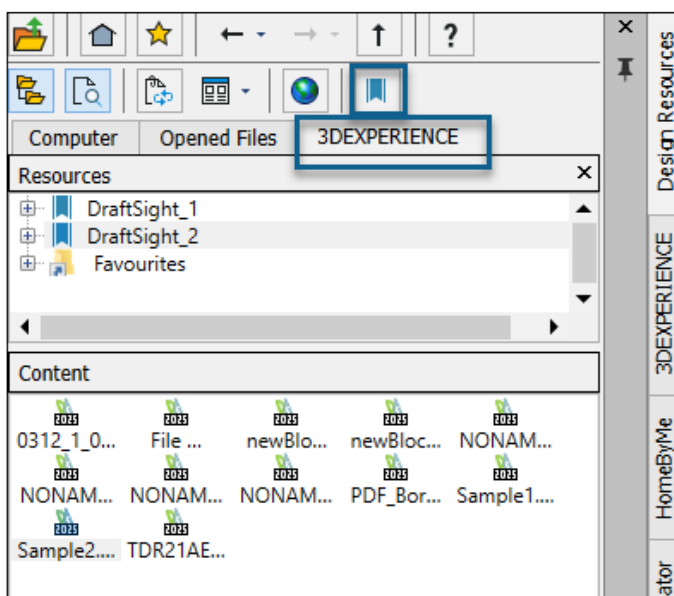
Otevírání sad listů výkresu

Otevírání sad listů výkresu:

1. V paletě **Správce sady výkresu** klikněte na položku **Otevřít sadu listů výkresu** .
2. V dialogovém okně vyberte jednu z následujících možností:
 - Nastavte Sadu listů výkresu (DST) a klikněte na možnost **OK**.
 - V části **Záložky** nebo **3DSearch** klikněte na možnost **Otevřít z 3DEXPERIENCE**, vyberte soubor správce sady výkresu a klikněte na možnost **Otevřít**.


V paletě **Správce sady výkresu** se zobrazí reference souboru DST.

Kompatibilita palety Prostředky návrhu s platformou 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Paleta **Prostředky návrhu** umožňuje přístup ke zdrojům a obsahu výkresů, které jsou k dispozici na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Kompatibilita platí pro aplikace DraftSight Connected a Design with DraftSight.


Příkaz **Přidat záložku**  umožňuje přidat záložku z platformy **3DEXPERIENCE** platform. V části **Obsah** si můžete zobrazit soubory záložky a kategorie souborů výkresů.


Příkaz **Otevřít zdroj** umožňuje otevřít soubory z platformy **3DEXPERIENCE** platform.

Viz možnost *Nápověda k aplikaci DraftSight: Paleta Prostředky návrhu*.

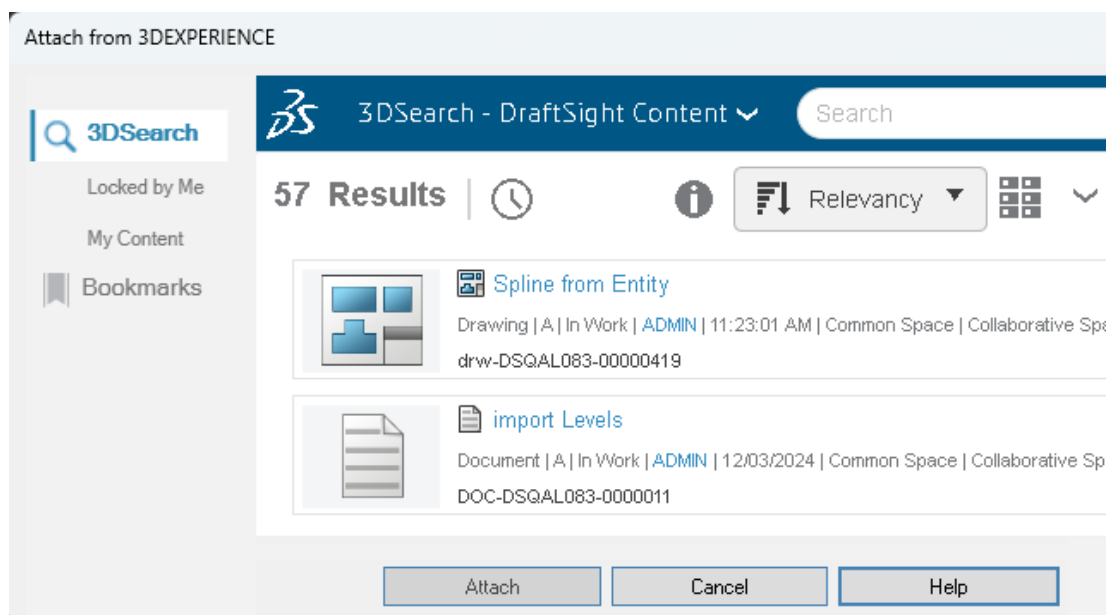
Přidání záložek z platformy 3DEXPERIENCE platform

Záložku z platformy 3DEXPERIENCE platform přidáte takto:

1. Na paletě **Prostředky návrhu**, na kartě 3DEXPERIENCE, klikněte na **Přidat záložku** .
2. V dialogovém okně Vybrat záložku vyberte záložku a klikněte na možnost **Vybrat**. Vybraná záložka se zobrazí v seznamu.
3. Klikněte pravým tlačítkem na záložku a vyberte některou z možností:

Možnost	Popis
Zkontrolovat stav	Zkontroluje stav záložky. Není-li záložka aktuální, zobrazí se značka  .
Aktualizovat	Aktualizuje záložku pomocí nejnovějších souborů.
Odebrat	Odebere záložku ze seznamu.

Připojení souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform (pouze v aplikaci DraftSight Connected) (2025 FD01)



Výkres, obrázek a soubory PDF z platformy **3DEXPERIENCE platform** můžete připojit jako odkaz k aktuálnímu výkresu.

Připojení souborů z platformy 3DEXPERIENCE platform provedete takto:

1. Provedte jednu z následujících operací:

- V pracovním prostoru Rýsování a popisování klikněte na možnost **Připojit > Připojit z 3DEXPERIENCE**.
 - Na paletě **Odkazy** vyberte možnost **Připojit z 3DEXPERIENCE**.
 - V příkazovém okně napište `ATTACHFROM3DEXPERIENCE`.
2. V dialogovém okně Připojit z 3DEXPERIENCE vyberte jednu z následujících možností:
- **3DSearch**
 - **Uzamčeno mnou**
 - **Můj obsah**
 - **Záložky**
3. Vyberte soubor, který chcete připojit.

K vyhledání určitého typu souboru lze použít značky **6WTags**.

Podle typu souboru, který vyberete, se otevře příslušné dialogové okno:

Typ souboru	Dialogové okno
Soubor DWG	Připojit odkaz: Výkres
PDF	Připojit odkaz: Podklad PDF
DGN	Připojit odkaz: Podklad DGN
PNG	Připojit odkaz: Podklad obrázku

4. Vyberte soubor, který chcete připojit, a klikněte na možnost **Připojit**.
Vybraný soubor se připojí k souboru výkresu.

Dialogové okno Připojit z 3DEXPERIENCE

Dialogové okno Připojit z 3DEXPERIENCE umožňuje připojit soubory z aplikace **3DSearch**, části Záložky nebo Můj obsah a soubory, které jste uzamkli.

Postup otevření dialogového okna:

Provedte jednu z následujících operací:

- V pracovním prostoru Rýsování a popisování klikněte na možnost **Připojit > Připojit z 3DEXPERIENCE**.
- Na paletě **Odkazy** vyberte možnost **Připojit z 3DEXPERIENCE**.
- V příkazovém okně napište `ATTACHFROM3DEXPERIENCE`.

3DSearch

Zobrazí soubory uložené na platformě **3DEXPERIENCE** platform.

Uzamčeno mnou

Zobrazí soubory, které jste uzamkli. Kliknutím na **Vymazat filtr** vymažete výsledky a zobrazíte všechny soubory.

Můj obsah

Zobrazí soubory, které jste vytvořili. Kliknutím na **Vymazat filtr** vymažete výsledky a zobrazíte soubory vytvořené všemi uživateli.

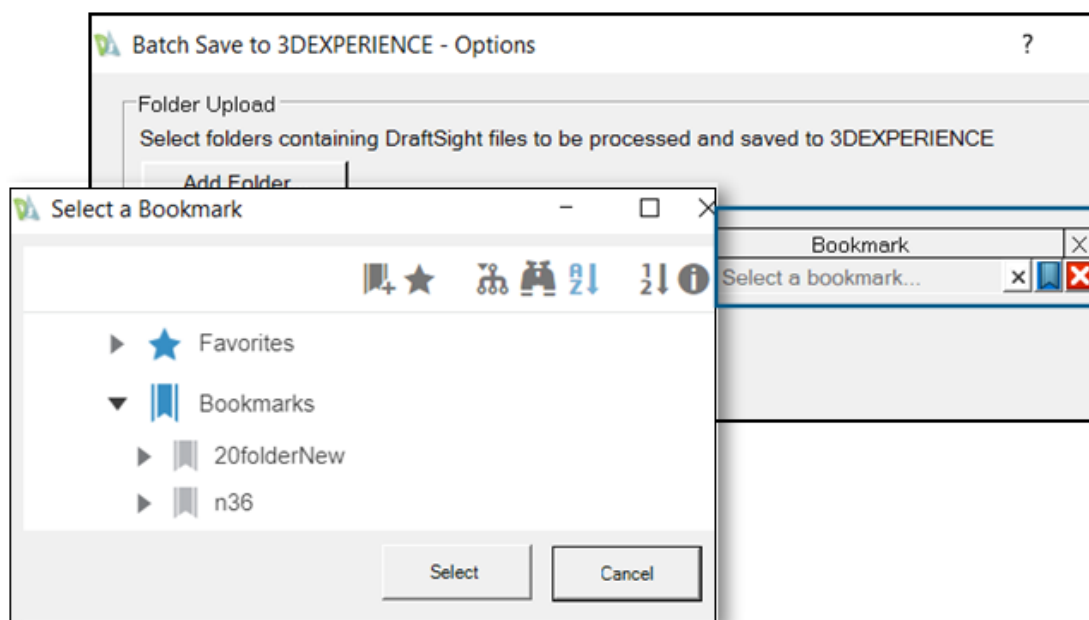
Záložky

Zobrazí záložky a soubory uložené do záložek.

Připojit

Připojí k výkresu vybraný soubor.

Záložky pro dávkové uložení do 3DEXPERIENCE (pouze DraftSight Connected)




Soubory můžete dávkově nahrát do záložek na platformě **3DEXPERIENCE** Platform.

Chcete-li otevřít dialogové okno Dávkové ukládání do **3DEXPERIENCE** – možnosti, klikněte v pásu karet na možnost **DraftSight > Dávkově uložit do 3DEXPERIENCE**.

Dialogové okno Vybrat záložku

Toto dialogové okno můžete použít k výběru stávající záložky nebo k vytvoření nových záložek.

Okno Vybrat záložku otevřete kliknutím na  v okně Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE – možnosti.

Panel nástrojů

Nástroj	Popis
Nová záložka	Vytvoří novou záložku.
Oblíbené	Označí záložky jako oblíbené.
Rozbalit vše	Rozbalí strukturu složek.
Najít ve stromu	Vyhledá soubor ve vybrané záložce.
Abecední pořadí	Seřadí záložky v abecedním pořadí.
Podle data	Seřadí záložky podle data vytvoření.

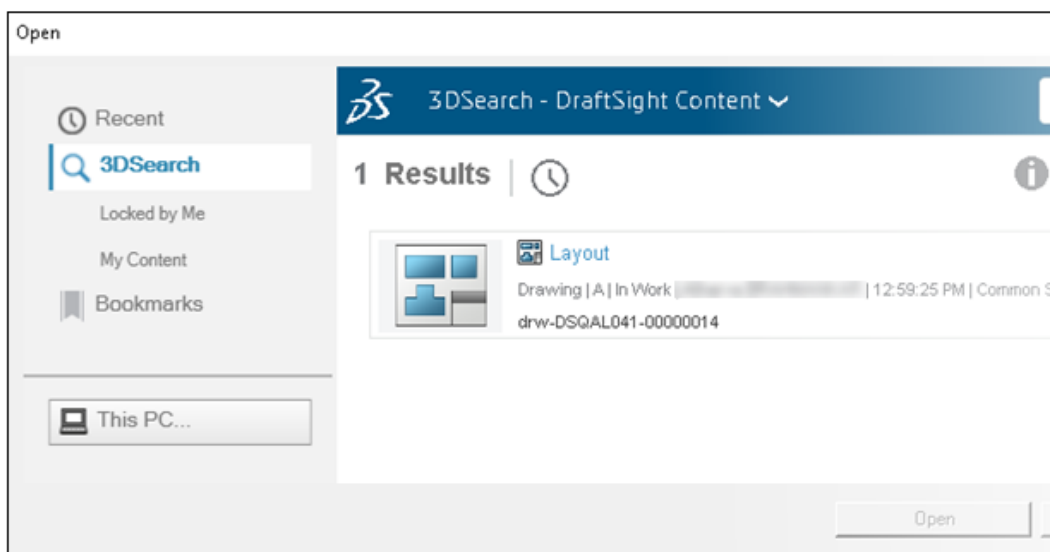
Oblíbené

Zobrazí seznam oblíbených záložek.

Záložky

Zobrazí seznam záložek dostupných na platformě **3DEXPERIENCE** Platform a nově vytvořených záložek.

Okno Otevřít (pouze DraftSight Connected)



Okno Otevřít můžete použít k otevření nedávno otevřených souborů výkresů a jiných souborů v aplikaci 3DSearch, vámi uzamčených souborů a souborů v části Můj obsah a v záložkách.

Toto okno obsahuje různé možnosti pro zobrazení souborů na panelu Výsledky.

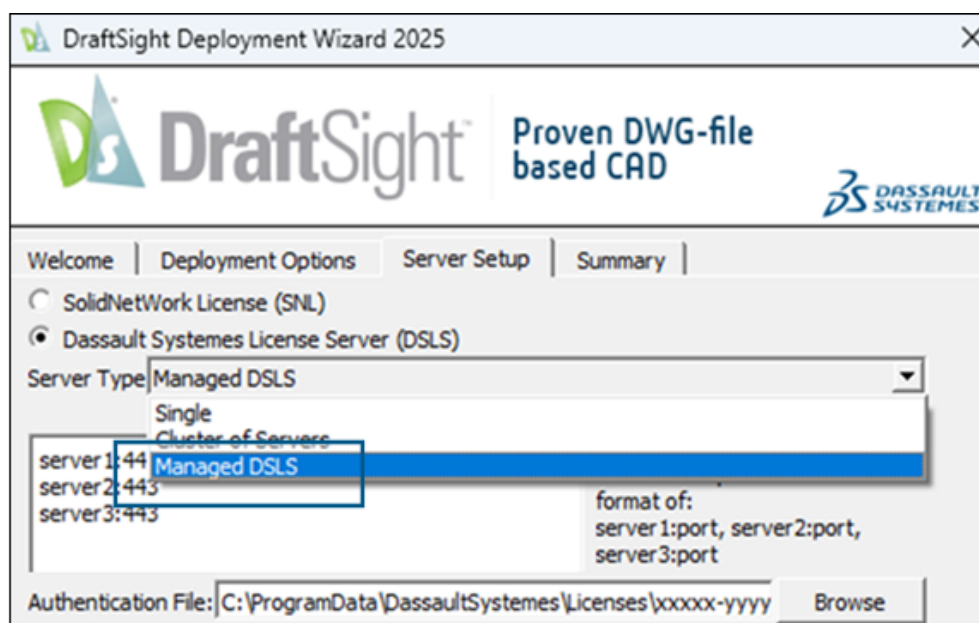
Okno otevřete jedním z následujících způsobů:

- Klikněte na **Otevřít** (panel nástrojů Rychlý přístup).
- Klikněte na **Soubor > Otevřít**.
- V příkazovém okně napište `Open`.

Možnost	Popis
Poslední	Zobrazí nedávno otevřené soubory. Symbol cloudu označuje soubor, který jste otevřeli na platformě 3DEXPERIENCE Platform . Vyberte soubor a kliknutím na tlačítko Otevřít ho otevřete.
3DSearch	Zobrazí soubory uložené na platformě 3DEXPERIENCE Platform .
Uzamčeno mnou	Zobrazí soubory, které jste uzamkli. Kliknutím na Vymazat filtr vymažete výsledky a zobrazíte všechny soubory.

Možnost	Popis
Můj obsah	Zobrazí soubory, které jste vytvořili. Kliknutím na možnost Vymazat filtr vymažete výsledky a zobrazíte si soubory vytvořené všemi uživateli.
Záložky	Zobrazí záložky a soubory uložené v záložkách.
Tento počítač	Umožňuje otevřít soubory uložené v místním počítači.
Otevřená	Otevře soubor, který jste vybrali ve výsledcích. Pokud pracujete v režimu offline, můžete otevřít pouze nedávno otevřené a lokálně uložené soubory.

Spravovaný licenční server DS



Software DraftSight podporuje spravovaný licenční server DS.

Spravovaný licenční server DS License Server (DSL) je znám i pod názvem Managed Licensing Service. V případě spravovaného serveru DSLS nemusí mít zákazník na svém pracovišti fyzický počítač, aby mohl server nainstalovat.

Viz téma [Spravovaná licenční služba](#).

Nastavení spravovaných serverů DSLS v Průvodci zavedením

Při nastavování serveru v průvodci nasazením softwaru DraftSight můžete použít typ serveru **Spravovaný server DSLS**.

Nastavení spravovaného serveru DSLS v Průvodci zavedením provedete takto:

1. Vyberte v Průvodci nasazením DraftSight možnost **Licenční server Dassault Systemes License Server**.
2. V nastavení **Typ serveru** vyberte možnost **Spravovaný server DSL**.
3. Zadejte podrobnosti o serveru, které jste obdrželi při výběru režimu spravované licenční služby.

Nastavení spravovaného serveru DSL v aplikaci DraftSight

Při instalaci softwaru DraftSight můžete nastavit typ serveru **Spravovaný server DSLS**. Vyberte při instalaci aplikace DraftSight typ licence **Dassault Systemes License Server (DSLS)**.

Nastavení spravovaného serveru DSLS v aplikaci DraftSight:

1. Vyberte v nástroji Správce licence DraftSight možnost **Přidat server**.
2. V nastavení **Typ serveru** vyberte možnost **Spravovaný server DSLS**.

Export souborů DGN

Pomocí příkazů `EXPORTDGN` a `DGNEXPORT` je možné exportovat soubory ve formátu DGN.

Jak provést export souboru DGN:

Provedte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pásu karet na nabídku **Menu > Export > Export DGN**.
- Klikněte v nabídce na možnost **Menu > Export > Export DGN**.
- Zadejte do příkazového okna příkaz `EXPORTDGN` nebo `DGNEXPORT`.

Automatické vyplňování buněk tabulky

	A	B	C	D	E	F
1	ITEM	DAY	MONTH	YEAR	DATE	VALUE
2	1	12	January	2023	24-10-2027	1,250
3	2	13	February	2024	25-10-2027	2,250
4	3	14	2025	26-10-2027	3,250	
5	4	15	April	2026	27-10-2027	4,250

Funkce automatického vyplňování je užitečná, jestliže chcete seřadit data v sousedních buňkách tabulky v logickém nebo opakovaném pořadí. Mezi tato data patří data, pořadová čísla, dny v týdnu, měsíce apod.

Tato funkce je dále užitečná, pokud chcete zopakovat vzorec z jedné buňky v dalších buňkách.

Funkci automatického vyplňování můžete použít takto:

1. Vyberte buňku.

V pravém dolním rohu vybrané buňky se zobrazí úchyt pro vyplnění.

2. Přetáhněte úchyt pro vyplnění ve směru, kterým chcete data vyplnit.

Táhněte-li úchyt vodorovně, vyplní se automaticky buňky ve vodorovném směru.

Táhněte-li úchyt svisle, vyplní se automaticky buňky ve svislém směru.

Přístup k tabulkám a vytváření zlomů tabulek

Part Number	Description	Length (mm)	Width (mm)	Height (mm)	Weight (kg)
P001	Gear Assembly	120	50	30	0.75
P002	Bearing Housing	80	80	40	0.45
P003	Piston Rod	200	25	25	1.2
P004	Valve Body	90	60	35	0.6
P005	Cylinder Head	150	70	50	1.8
P006	Shaft	180	20	20	1
P007	Spring	60	10	10	0.15
P008	Bearing	30	30	15	0.25
P009	Flange	120	80	30	1.5
P010	Bolt	10	5	5	0.05
P011	Nut	10	10	5	0.03
P012	Washer	15	15	1	0.02
P013	Gasket	40	40	2	0.08

P014	Pin	25	3	3	0.01
P015	Bracket	70	40	20	0.7
P016	Connector	50	30	15	0.4
P017	Plate	100	60	5	0.3
P018	Rod	130	10	10	0.5
P019	Sleeve	40	40	30	0.9
P020	Bushing	35	20	15	0.2
P021	Hinge	50	15	10	0.25
P022	Cam	75	25	25	0.6
P023	Spacer	15	15	3	0.05
P024	Bracket	60	30	10	0.4
P025	Lever	90	10	5	0.2
P026	Plug	20	20	10	0.1
P027	Seal	25	25	2	0.08
P028	Screw	8	4	4	0.02
P029	Key	12	6	6	0.03
P030	O-Ring	18	18	2	0.02

Příkaz **TABLE** lze použít k vytváření tabulek a k rozdělení velké tabulky na více tabulek tak, aby se vešly do oblasti výkresu nebo listu.

U tabulek s mnoha řádky můžete tabulku zalomit tak, aby byly její řádky zobrazeny vedle sebe.

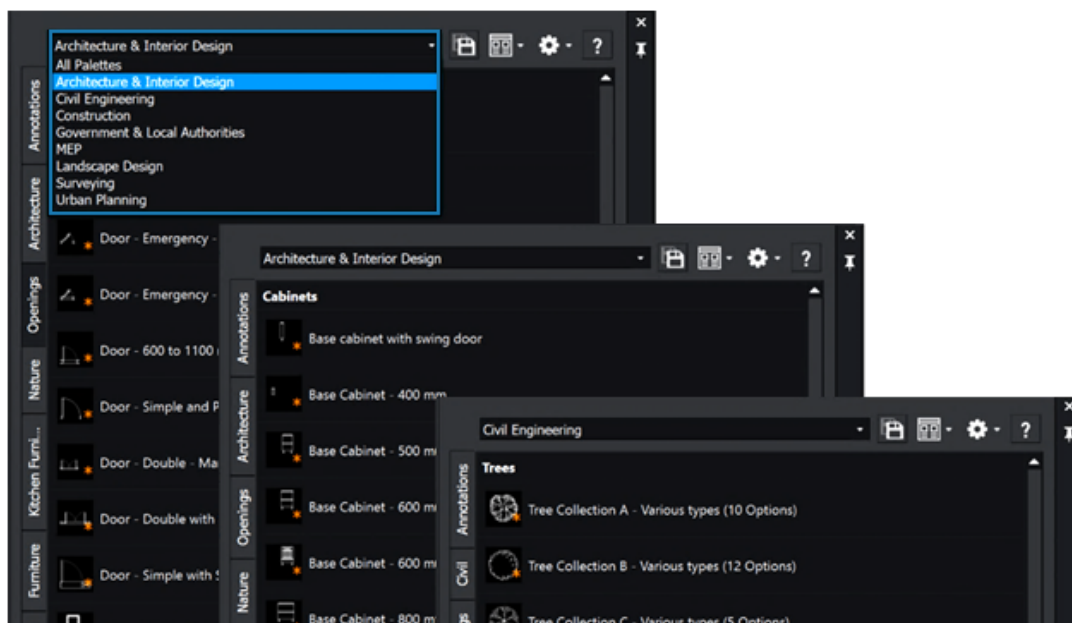
Výšku tabulky můžete nastavit přetažením úchyty nebo zadat v jednotkách výkresu na paletě Vlastnosti.

Přístup k tabulkám:

Provedte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na nabídku **Popis > Tabulka > Vložit**.
- V nabídce klikněte na možnost **Kreslit > Tabulka**.
- Zadejte **TABLE** v příkazovém okně.

Knihovny dynamických bloků

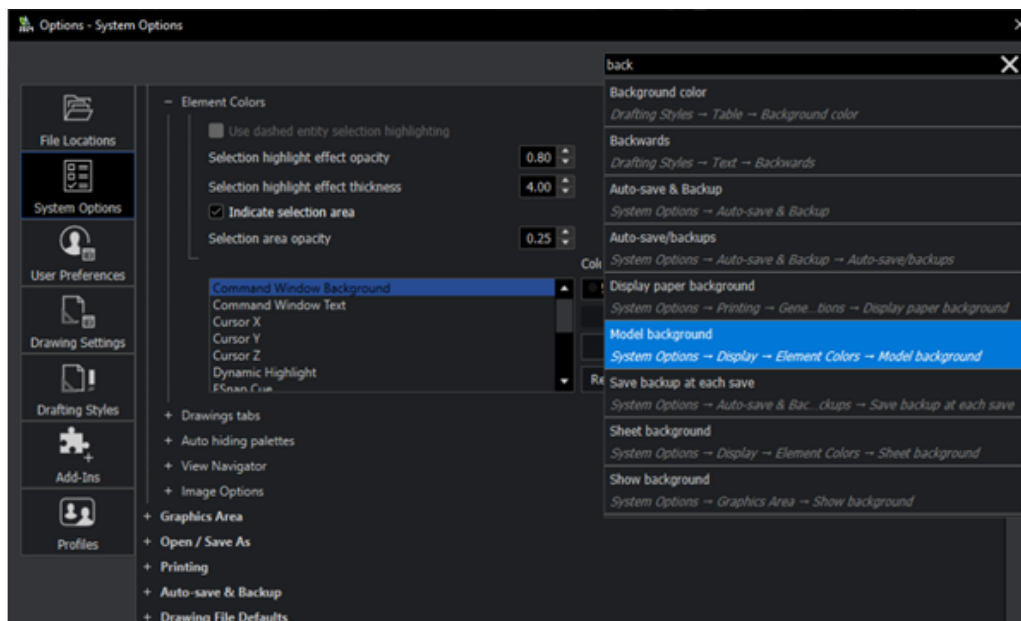


Palety nástrojů obsahují více než 400 dynamických bloků. Bloky jsou parametrické a kompatibilní se softwarem AutoCAD®.

Místo vytváření nových bloků pro přizpůsobení nebo aktualizaci návrhu můžete pouze upravovat velikost, tvar a konfiguraci dynamických bloků. To zjednodušuje proces kreslení a omezuje počet opakujících se úkolů.

Mezi dynamické bloky patří symboly pro architekturu, interiérový design, HVAC, elektřinu, instalace, stavebnictví a urbanistické plánování. Jsou seskupeny do palet podle odvětví.

Dynamické vyhledávání v dialogovém okně Možnosti



Funkce vyhledávání v okně Možnosti je nyní intuitivnější a uživatelsky přívětivější a zajišťuje rychlé nalezení možností.

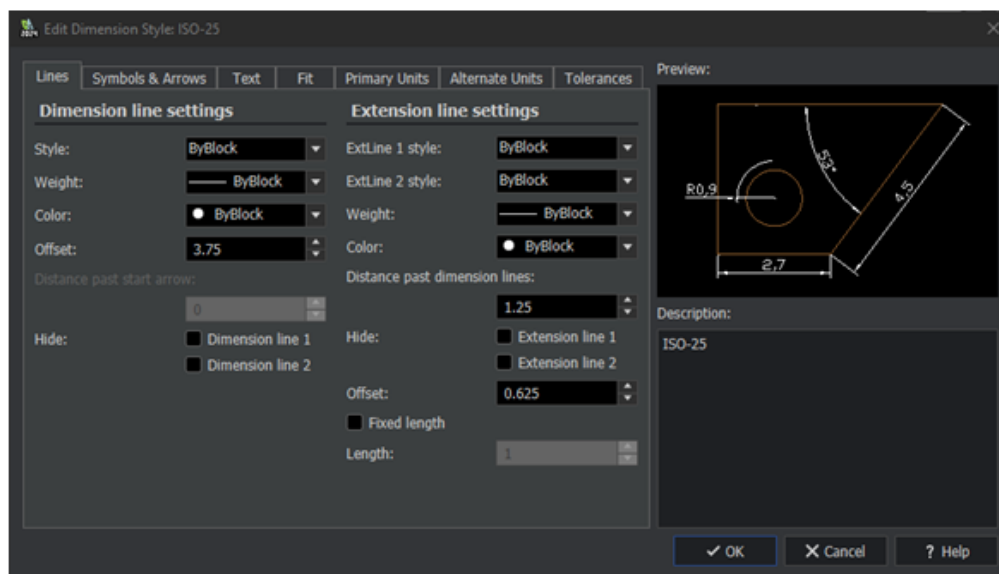
Když v poli Hledat v okně Možnosti začnete zadávat výraz nebo název systémové proměnné, zobrazí se seznam možností obsahujících zadaný řetězec. Příslušné možnosti se zobrazí v seznamu. Kliknutím na některou možnost přejdete přímo na ni.

Použití dynamického hledání v dialogovém okně Možnosti:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klepněte na nabídku **Správa > Přizpůsobení > Možnosti**.
- V nabídce klikněte na možnost **Nástroje > Možnosti**.
- Zadejte **OPTIONS** v příkazovém okně.

Okno Styly kót



Okno Styly kót pro úpravy stylů kót je nyní zjednodušené.

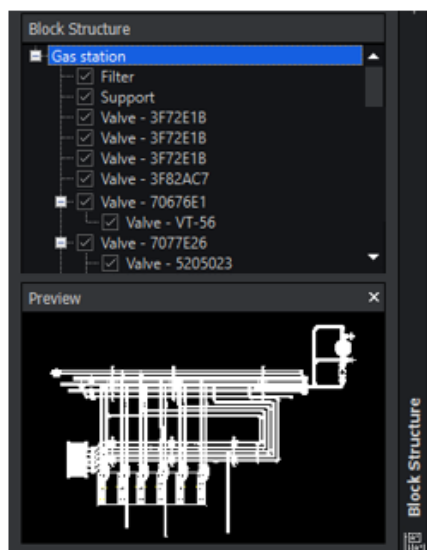
Při úpravách stylů kót je uživatelské rozhraní podobnější rozhraní softwaru AutoCAD. To usnadňuje přechod uživatelům, kteří migrují ze softwaru AutoCADu do aplikace DraftSight.

Otevření okna Styly kót:

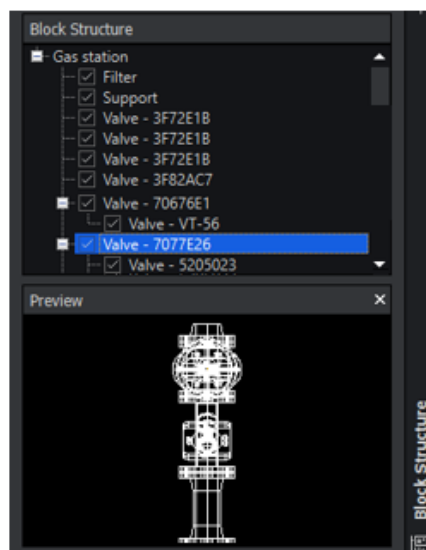
Provedte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pásu karet na možnost **Popis > Kóty > Styl kótování**.
- V nabídce klikněte na možnost **Formát > Styl kótování**.
- Zadejte v příkazovém okně příkaz `DIMSTYLE/ DIMENSIONSTYLE`.

Paleta Struktura bloku



Main drawing selected



Nested block selected

Paleta Struktura bloku umožňuje vizualizovat, spravovat a procházet složité hierarchie bloků. Tím zlepšuje efektivitu a organizaci návrhu a typické úlohy.

Struktura bloku je uspořádání vnořených bloků, které tvoří hierarchii. Paleta Struktura bloku zobrazuje vnořené struktury bloků a umožňuje jejich správu.

Paleta přináší následující výhody:

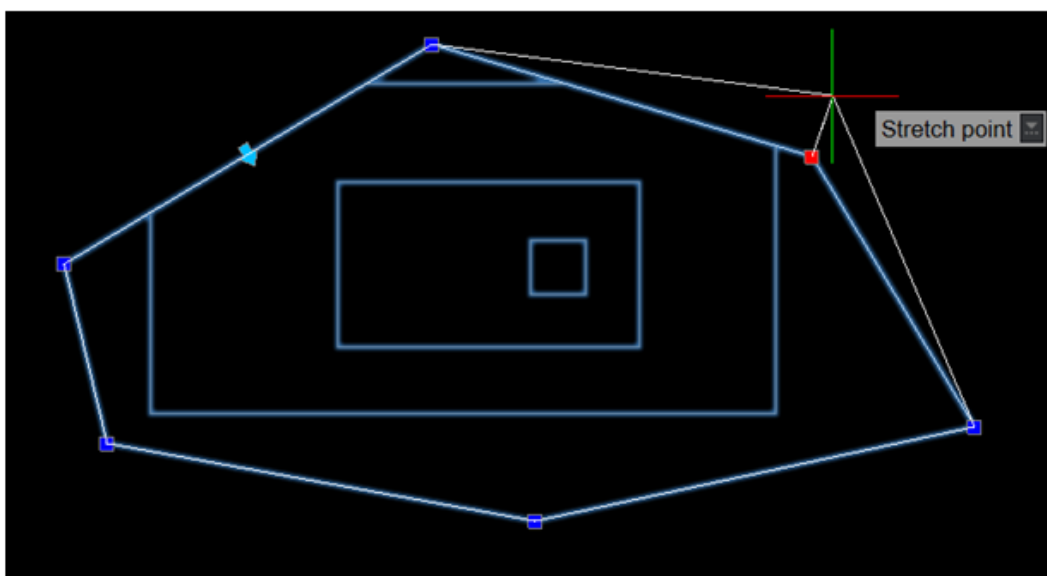
- Vizualizace hierarchie. Pomáhá při práci s velkými a složitými návrhy, které mají velký počet vnořených bloků.
 - Poskytuje strukturovaný pohled na organizaci bloků ve výkresu.
 - Zobrazuje vizuální reprezentaci struktury bloku pro vybranou instanci bloku.
 - Usonadňuje vytváření a správu hierarchických struktur bloků.
 - Zvýrazňuje vnořené bloky v hlavním nebo nadřazeném bloku. Blok může fungovat jako vnořený blok ve více nadřazených blocích. Paleta zobrazuje blok jako vnořený prvek ve všech příslušných strukturách nadřazených bloků.
 - Podpora pro struktury vnořené ve vnořených blocích.
 - Umožňuje sbalit nebo rozbalit strukturu bloku.
 - Nabízí způsob ovládání úrovně detailu zobrazení.
 - Umožňuje zobrazit nebo skrýt jednotlivé instance bloků v grafické ploše.
 - Poskytuje možnost spravovat viditelnost určitých bloků ve struktuře.
- Správa bloků. Lepší organizace zajišťuje, že CAD výkres je stále koherentní a snáze se s ním pracuje.
 - Máte přístup ke vnořeným blokům a můžete je upravovat přímo z palety, což zjednodušuje úpravy, pokud bloky obsahují jiné vnořené bloky. Příkladem je blok okna vnořený v bloku stěny.

- Možnost kopírovat bloky z jedné oblasti výkresu a vložit je jinam při zachování hierarchické struktury. To zjednodušuje proces opakovaného používání konstrukčních prvků a zachování konzistence ve výkresu.
- Možnost přejmenovávat, seskupovat, organizovat nebo odstraňovat bloky na paletě.
- Možnost vnořit blok do jiného bloku ve výkresu.
- Navigace. Tato možnost usnadňuje vyhledání a úpravu určitých prvků v návrhu, což šetří čas a práci.
 - Výběrem bloků v paletě můžete procházet výkres.
 - Můžete lokalizovat a soustředit se na konkrétní prvky v rámci složitých struktur bloků.
 - Možnost přiblížení jednotlivých instancí bloků v grafické ploše.

Postup otevření palety Struktura bloku:

- Na pásu karet klikněte na možnost **Vložit** > **Oblast palet** > **Struktura bloku**.
- Klikněte v nabídce na možnost **Nástroje** > **Správce sady listů** > **Struktura bloku**.
- Zadejte BLOCKSTRUCTURE v příkazovém okně.

Úpravy oříznutých externích referencí a bloků



Když oříznete blok nebo externě odkazovaný výkres (xref), můžete pomocí úchytů změnit jeho velikost nebo upravit jeho hranice. V dřívějších verzích bylo nutné vytvořit oříznutí pokaždé, když jste změnili nebo upravili hranice.

Tento postup usnadňuje izolování určité entity nebo oblasti výkresu bloku nebo externí reference v grafické ploše.

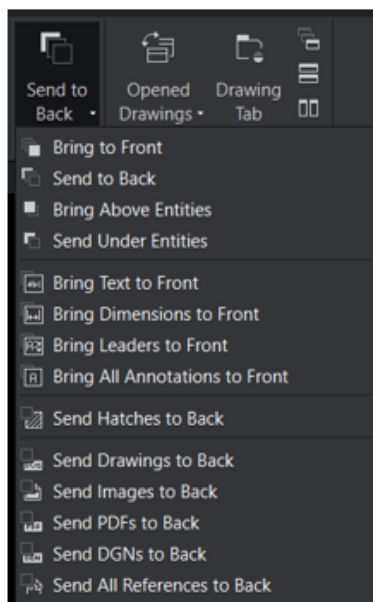
Úprava oříznutých externích referencí a bloků:

Provedte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pásu karet na možnost **Vložit** > **Reference** > **Oříznout** > **Reference**.

- V nabídce klikněte na možnost **Změnit > Oříznout > Reference**.
- Zadejte `CLIPREFERENCE` (XCLIP) v příkazovém okně.

Pořadí kreslení



Příkaz **Pořadí kreslení** má možnosti pro jednotlivé typy entit. Tyto možnosti nabízejí větší kontrolu nad viditelností popisů a zlepšují efektivitu procesu navrhování.

To zajišťuje:

- Lepší přehlednost. Klíčové prvky návrhu, jako jsou kóty a popisy, jsou zobrazeny ve vizuální hierarchii.
- Efektivní pracovní postup. Umožňuje detailní kontrolu nad uspořádáním vrstev, aby bylo možné efektivně spravovat viditelnost jednotlivých prvků, což zkracuje dobu strávenou ručními úpravami.
- Vyšší přesnost. Větší přesnost CAD návrhů díky možnosti přenést určité prvky do popředí a ostatní do pozadí.

Možnost	Popis
Přenést popisy do popředí	<p>Přenesení do popředí návrhu všech entit popisů včetně textu, kót a odkazových čar. Seskupením popisů v popředí zlepšíte přehlednost důležitých informací a čitelnost popisů v návrhu, usnadníte porozumění měřeným hodnotám a zjednodušíte proces kontroly a prezentace.</p> <p>Můžete tak vytvářet přesnější, vizuálně přitažlivější a působivější výkresy a zároveň podporovat efektivní spolupráci a komunikaci.</p>

Možnost	Popis
Přenést šrafovací čáry dozadu	Odsune šrafy do pozadí, což zajistí lepší pohled na entity v pozadí. Tato možnost je užitečná, jestliže šrafování narušuje přehlednost a srozumitelnost návrhu.
Přenést reference dozadu	Odsune reference do pozadí, což optimalizuje viditelnost hlavních konstrukčních prvků. To vám umožňuje soustředit se na klíčové součásti a dosáhnout tak lepší efektivity a přesnosti v procesu návrhu.

Představme si uživatele, který má navržen detailní půdorys pro komerční budovu. Projekt má několik dimenzí, popisů a grafických prvků, takže pro jeho přehlednost a přesnost mají zásadní význam grafické prvky, vrstvy a viditelnost.

Díky příkazům Přenést do popředí a Přenést do pozadí máte větší kontrolu nad uspořádáním vrstev. Můžete tedy kóty, odkazové čáry, text a popisy přenést do popředí a šrafy, výkresy a obrázky ve formátu DGN a PDF současně přenést do pozadí.

Příkazy TEXTTOFRONT, HATCHTOBACK a REPERENCETOBACK naleznete zde:

Pokračujte následovně:

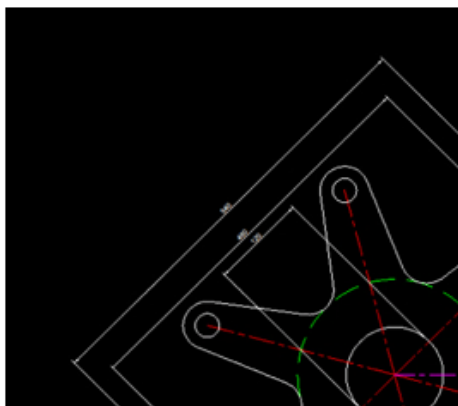
Pás karet	Nabídka
Zobrazit > Pořadí > Přenést text dopředu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést popisy do popředí > Jen text
Zobrazit > Pořadí > Přenést kóty dopředu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést popisy do popředí > Jen kóty
Zobrazit > Pořadí > Přenést odkazové čáry dopředu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést popisy do popředí > Jen odkazové čáry
Zobrazit > Pořadí > Přenést všechny popisy do popředí	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést popisy do popředí > Všechny entity popisů
Zobrazit > Pořadí > Přenést šrafovací čáry dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést šrafovací čáry dozadu
Zobrazit > Pořadí > Přenést výkresy dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést reference dozadu > Jen výkresy
Zobrazit > Pořadí > Přenést obrázky dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést reference dozadu > Jen obrázky

Pás karet	Nabídka
Zobrazit > Pořadí > Přenést PDF dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést reference dozadu > Jen PDF
Zobrazit > Pořadí > Přenést DGN dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést reference dozadu > Jen DGN
Zobrazit > Pořadí > Přenést všechny reference dozadu	Nástroje > Pořadí zobrazení > Přenést reference dozadu > Všechny entity referencí

Nebo

Zadejte v příkazovém okně příkaz `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK` nebo `REFERENCETOBACK`.

Správa rozteče mezi kótami



Before DIMSPACE



After DIMSPACE

Příkaz `DIMSPACE` slouží ke správě roztečí mezi kótami v souborech `DWG`. To zajišťuje přesnost, přehlednost a konzistenci návrhu ve výkresech.

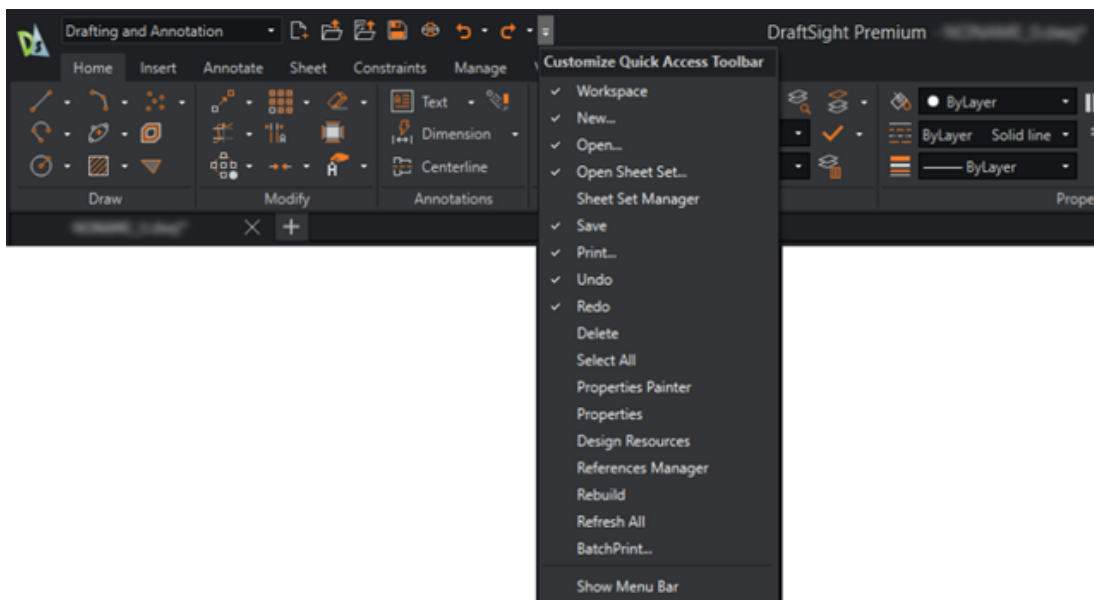
Příkaz `DIMSPACE` umožňuje dosáhnout vyšší přesnosti, takže potřebujete méně času na ruční úpravy. Příkaz `DIMSPACE` je podobný funkci AutoCADu pro kótování výkresu, takže pokud pracujete v AutoCADu, naučíte se s ním snadno.

Postup správy rozteče mezi kótami:

Provedte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pás karet na možnost **Popis > Kóty > Upravit prostor**.
- V nabídce klikněte na možnost **Kóty > Upravit prostor**.
- Zadejte `DIMSPACE` v příkazovém okně.

Viditelnost panelu nabídek



Pás karet a panel nabídek můžete v uživatelském rozhraní používat současně.

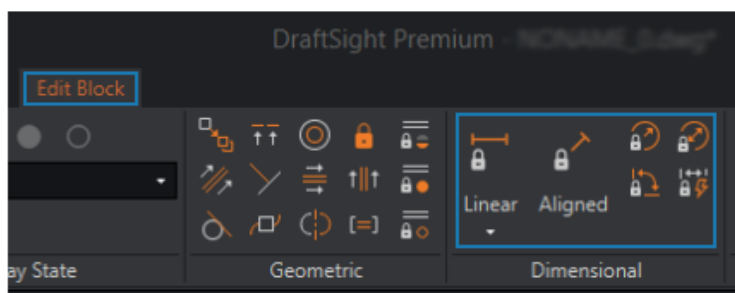
Funkce **Přizpůsobit panel nástrojů Rychlý přístup** slouží k nastavení viditelnosti panelu nabídek.

K nastavení viditelnosti pruhu nabídek proved'te jednu z následujících operací:

- Klikněte na pás karet na nabídku **Přizpůsobit panel Rychlý přístup > Zobrazit pruh nabídek / Skrýt pruh nabídek**.
- Klikněte v nabídce na možnost **Přizpůsobit panel Rychlý přístup > Zobrazit pruh nabídek / Skrýt pruh nabídek**.
- V okně příkazu zadejte `MENUBAR`.

Systémová proměnná 0 znamená vypnuto a 1 zapnuto.

Omezení kótování pro vlastní bloky



Při úpravě vlastních bloků můžete použít omezení kótování. Tímto způsobem můžete ovládat vzdálenost, délku, úhel a poloměr entit. Omezení kótování dále umožňuje omezit vzdálenosti a úhly mezi geometrickými entitami nebo body na entitách.

Pokud například navrhujete desky tištěných spojů, musíte rozmístit elektronické součástky na určitých místech. Je třeba zachovat přesné vzdálenosti a proporce mezi součástkami a zároveň umožnit flexibilitu v jejich individuálních rozměrech. Součástku můžete v rámci vlastního bloku replikovat v různých částech výkresu.

Můžete také upravovat dynamické bloky vytvořené v softwaru AutoCAD s nastaveným omezením kótování. Tím se blok transformuje na CustomBlock v aplikaci DraftSight. Proces převodu rozpozná omezení kótování, aby bylo možné v rámci vlastních bloků provádět přesné úpravy.

Postup použití rozměrových omezení pro CustomBlocks:

Pokračujte následovně:

- Klikněte na pásu karet na nabídku **Vložit > Blok > Upravit blok**.
- V nabídce klikněte na možnost **Změnit > Entita > Upravit blok**.
- Zadejte `EDITBLOCK` v příkazovém okně.

Příkaz FLATTEN

Pomocí příkazu `FLATTEN` můžete automaticky zadat nadmořskou výšku (hodnotu Z) určitých příkazů jako 0.

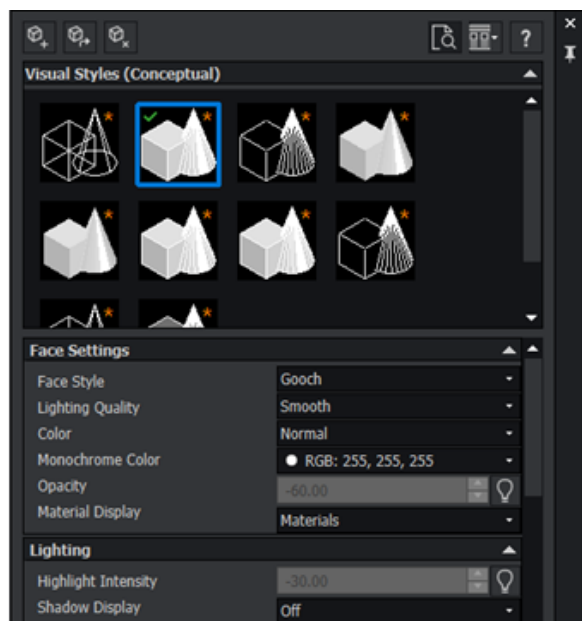
U některých příkazů (jako `TRIM`, `FILLET` a `JOIN`) a dalších nástrojů (chytání, měření a kóty) je třeba nastavit nadmořskou výšku (hodnotu Z) na 0. V opačném případě nebudou příkazy a nástroje fungovat podle očekávání. Příkaz `FLATTEN` zajistí, že nadmořská výška bude 0.

Přístup k příkazu FLATTEN:

Pokračujte následovně:

- Na pásu karet klikněte na nabídku **XtraTools** > **Změnit** > **Narovnat**.
- Klikněte na nabídku **XtraTools** > **Změnit** > **Narovnat**.
- Zadejte `FLATTEN` v příkazovém okně.

Vizuální styly



Software umožňuje reprezentovat 3D modely s určením vzhledu. Příklad: pokud je model ve fázi schematického návrhu, můžete jej konstrukčnímu týmu ukázat se "vzhledem skici" a zákazníkům s "realistickým vzhledem".

Vzhledy – tzv. vizuální styly – závisí na nastavení, které určuje zobrazení hran, barev a stínování.

V následující tabulce jsou uvedeny výhody vizuálních stylů:

Kompatibilita se softwarem AutoCAD	Je zajištěna vizuální konzistence mezi aplikacemi. Pokud v softwaru AutoCAD vytvoříte vizuální styly (např. průhlednost nebo texturu dřeva), můžete stejné styly používat v modelech v aplikaci DraftSight.
Vylepšená vizualizace	Pomocí různých možností vykreslování můžete zvolit nejvhodnější styl pro svůj projekt. To zlepšuje vizuální reprezentaci návrhů a tedy i komunikaci a porozumění návrhu.

Zlepšení komunikace	Nyní můžete vytvářet realističtější a vizuálně působivější výkresy. To vám pomůže při sdílení návrhů s klienty, zainteresovanými stranami nebo členy týmu, kteří neumí pracovat s technickými výkresy.
Efektivní analýza	Návrhy lze nyní analyzovat efektivněji. Můžete například pomocí skrytého vizuálního stylu identifikovat skryté nebo překrývající se prvky ve složitých výkresech.
Prezentace ve vysoké kvalitě	Nově můžete zlepšit kvalitu prezentací a návrhů. Návrhy můžete prezentovat v profesionální kvalitě, což zvyšuje jejich působivost.
Nástroje pro přizpůsobení	Přizpůsobte si vizuální styly tak, aby vyhovovaly specifickým potřebám. Vizuální reprezentaci návrhů můžete přizpůsobit požadavkům projektu nebo svým osobním preferencím.
Možnosti 3D modelování	3D modely si můžete prohlížet a manipulovat s nimi z různých perspektiv. To umožňuje lépe pochopit prostorové vztahy v rámci návrhu.

Přístup k příkazu VISUALSTYLES:

Pokračujte následovně:

- Na pásu karet klikněte na panel **Zobrazení** > **Vizuální styly** a poté na **Vizuální styly** > **Správce vizuálních stylů**.
- V nabídce klikněte na možnost **Zobrazit** > **Vizuální styly**.
- Zadejte VISUALSTYLES v příkazovém okně.

Předvolby vizuálních stylů

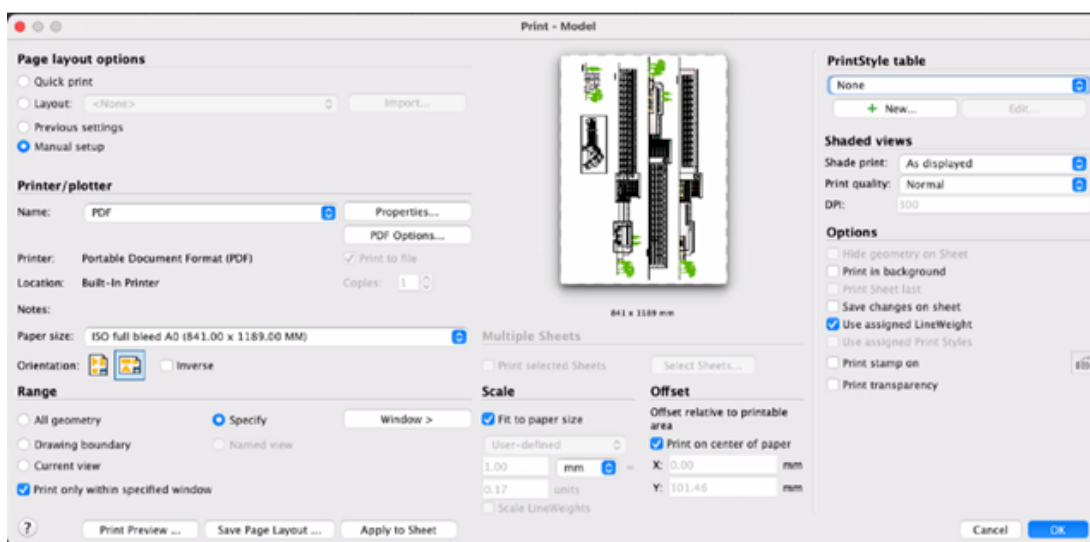
Software DraftSight nabízí předvolby vizuálních stylů, které můžete upravovat a vytvářet tak vlastní vizuální styly.

Máte možnost upravit osvětlení pro větší realističnost, zpřesnit viditelnost hran nebo zvolit specifický styl ploch, který bude lépe odpovídat prostředí návrhu podle požadavků projektu.

Vizuální styl	Popis
2D drátový režim	Používá pouze čáry a křivky bez stínování a vykreslení.
Drátový režim	Vhodný pro prohlížení a editaci 3D modelů s čarami a křivkami.
Skrytý	Skryté čáry jsou odstraněné pro přehlednější zobrazení viditelných čar.

Vizuální styl	Popis
Realistický režim	Dodává modelu realistické osvětlení a stínování, které zajišťuje realistické zobrazení materiálů a textur.
Konceptuální režim	Použije stylizované vykreslení modelu se zvýrazněnými obrysy a tvary. Tento režim je užitečný pro konceptuální návrh a umělecké prezentace.
Stínovaný	Zobrazuje model se zjednodušeným stínováním.
Stínovaný s hranami	Kombinuje stínované povrchy s viditelnými hranami a definuje tak hranice objektů v modelu.
Stíny šedé	Zobrazuje výkres v různých odstínech šedé, které odlišují různé objekty a jejich nadmořskou výšku. Výsledkem je efektivní monochromatická reprezentace.
Rentgen	Všechny objekty jsou průhledné, takže je průhledný i model jako celek. Tento režim je užitečný pro analýzu složitých sestav.
Náčrt	Aplikuje na model ručně kreslený vzhled podobný skice, což dodává grafice více umělecký a neformální vzhled.

Tisk v systému MacOS



Používáte-li aplikaci DraftSight v systému macOS®, má okno Tisk podobné rozhraní jako v systému Windows®. Díky tomu je univerzálnější a uživatelsky přívětivější.

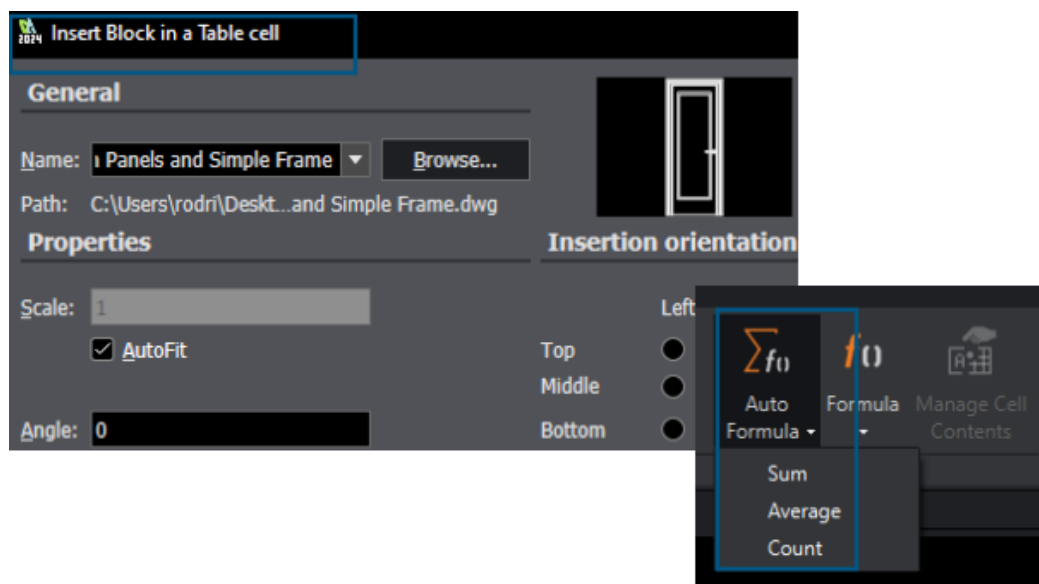
Na rozdíl od systémového okna Tisk poskytuje toto okno širší škálu možností, což vám dává větší kontrolu nad předvolbami tisku. Tisk je jednodušší a efektivnější, což zajišťuje, že se výkres vytiskne přesně tak, jak chcete.

Uživatel může také přecházet mezi systémy Windows a Mac, aniž by musel měnit svoje návyky, protože oba systémy mají stejné uživatelské rozhraní pásu karet.

Příkaz AMUSERHATCH (pouze DraftSight Mechanical)

Příkaz `AMUSERHATCH` umožňuje vkládat do oblastí objektů uživatelem předem definované neasociativní šrafy. Před vložením do oblasti objektu můžete změnit vlastnosti vybrané šrafy.

Úpravy tabulek



Při úpravách tabulek můžete používat pokročilé funkce.

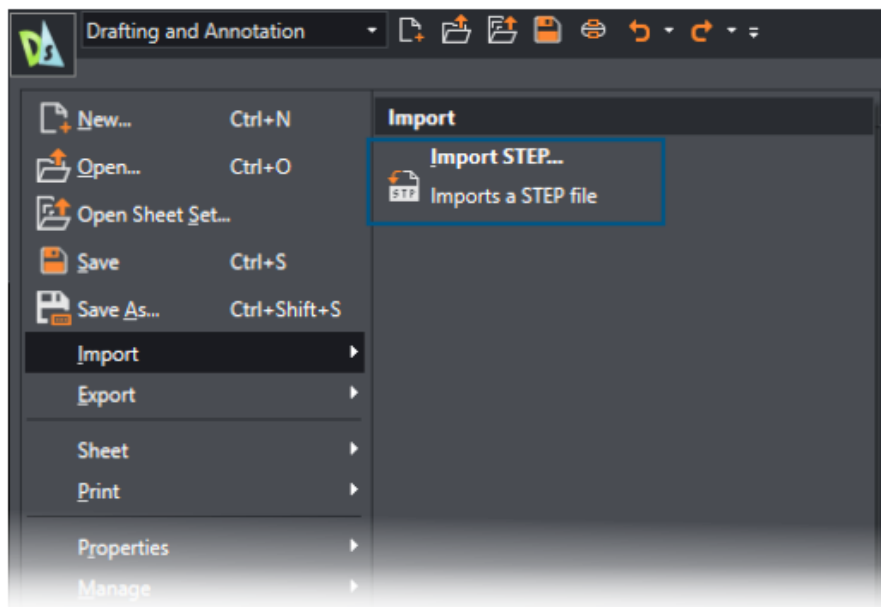
Chcete-li, aby tabulky byly užitečnější, můžete provádět následující:

- Vkládat a spravovat bloky v buňkách tabulky
- Párovat vlastnosti buněk
- Opakovat prvky

Vylepšená funkce v tabulkách:

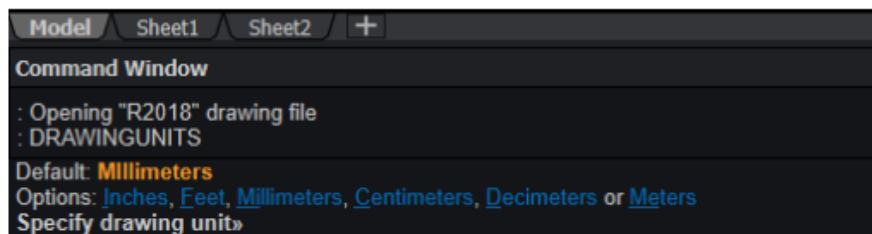
- Možnosti v nastavení **Vzorec**, např. **AutoSum**
- Možnost **Přidat** řádky a sloupce
- Úchyty
- Místní nabídka **Buňka** a kontextový pás karet **Tabulka**

Import souborů STEP



Pomocí příkazu `IMPORTSTEP` je možné importovat 3D modely ze souborů STEP. Model ze souboru STEP je možné začlenit do výkresů.

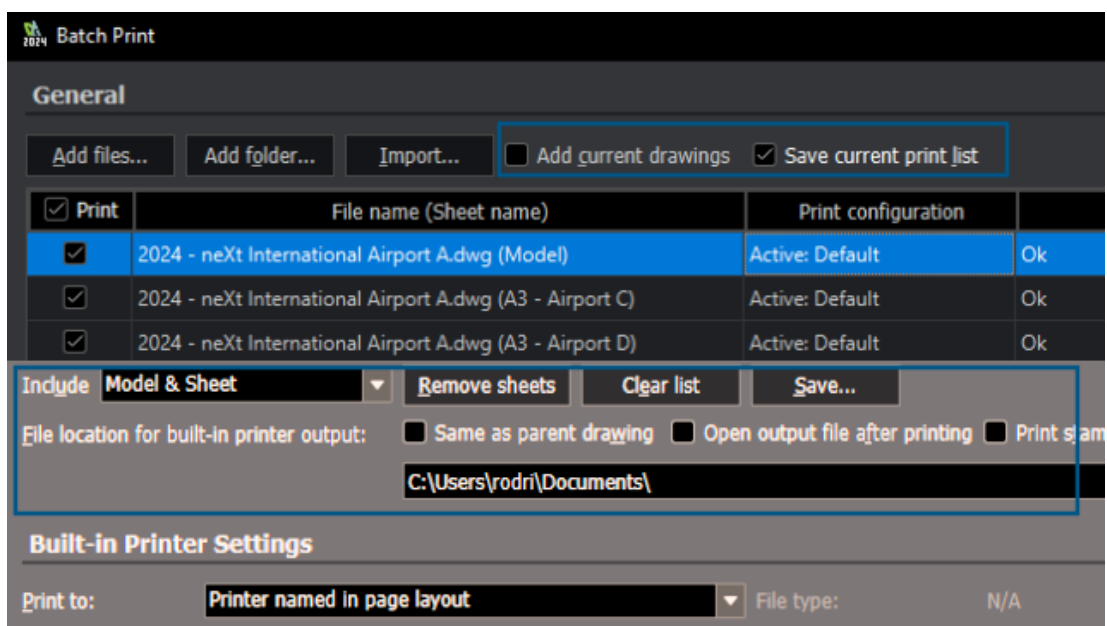
Příkaz DWGUNITS



Příkaz `DWGUNITS` slouží k převodu výkresů do jiných jednotkových systémů.

U anglosaských a metrických jednotek umožňuje příkaz `DWGUNITS` zachovat přesnost a konzistenci v různých projektech. Tento příkaz zvyšuje efektivitu pracovního postupu a zajišťuje, aby výkres splňoval požadavky projektu a průmyslové standardy.

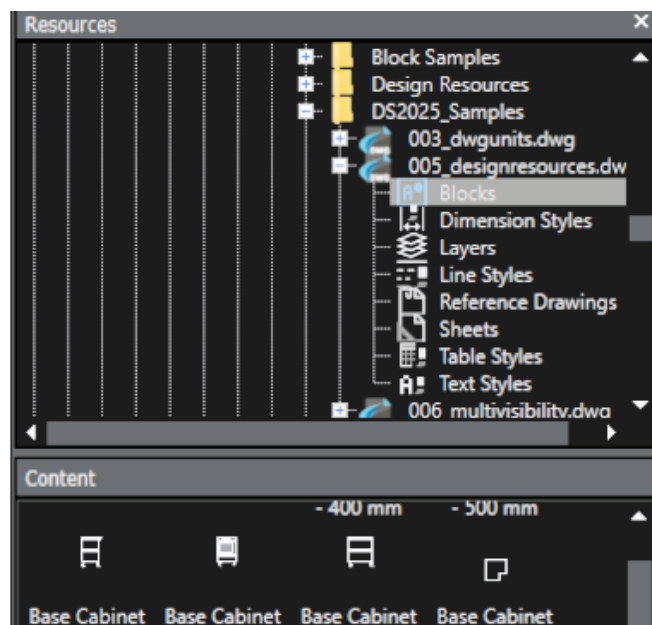
Možnost exportu do PDF a dávkového tisku



Nastavení exportu do formátu PDF a dávkového tisku můžete zachovat pro další relaci.

Export do PDF a dávkový tisk můžete provést se stejným nastavením. Při tisku dávkových souborů můžete zachovat stejné názvy souborů PDFs a stejné umístění zdrojových souborů .dwg a poté soubory PDF po vytištění otevřít.

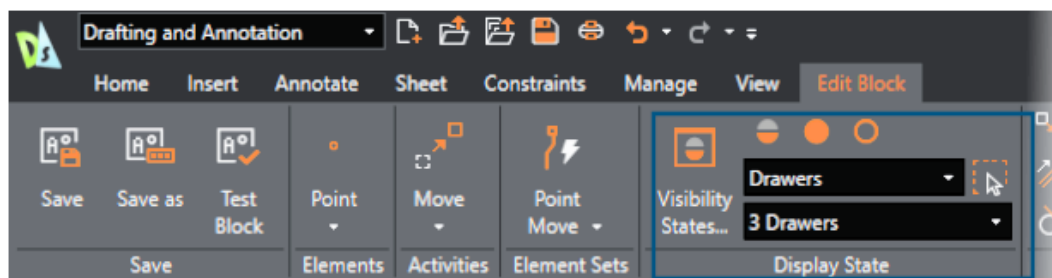
Bloky v paletě Prostředky návrhu



Paleta Prostředky návrhu zlepšuje využitelnost bloků.

Názvy bloků prostředků návrhu jsou nyní plně viditelné. Miniatury bloků jsou větší, abyste mohli bloky rychleji identifikovat.

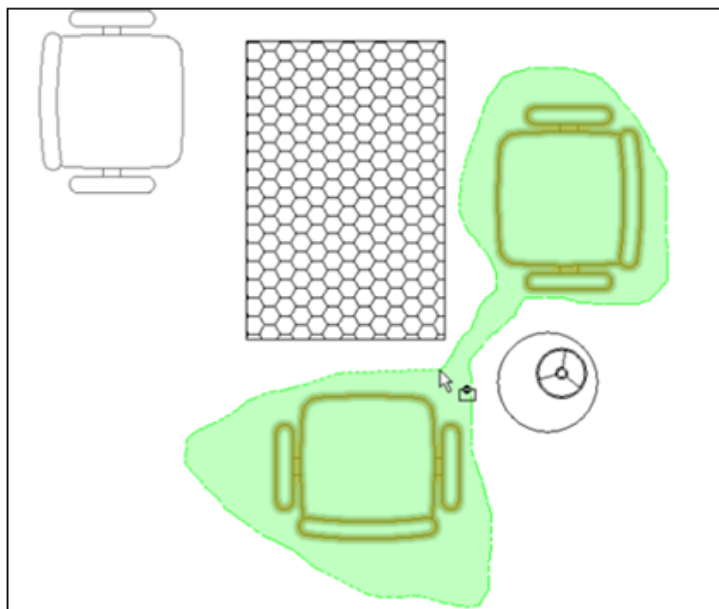
Více prvků viditelnosti



Pomocí funkce CustomBlocks můžete k jednomu bloku připojit více prvků viditelnosti.

Dále můžete efektivně ovládat viditelnost jednotlivých entit, a to bez vytvoření více stavů viditelnosti. Dříve bylo možné ke každému bloku připojit pouze jeden prvek viditelnosti.

Nepravidelný výběr



Pomocí výběru lasem zvýšíte svoji efektivitu a ušetříte čas.

Při výběru lasem můžete pohybovat ukazatelem po oblasti, kterou chcete určit, a vybrat entity v nepravidelně tvarovaném obrysu. Tato metoda umožňuje vybírat složité skupiny entit, které nemají standardní obdélníkové hranice. To zjednodušuje pracovní postup a zvyšuje produktivitu.

26

eDrawings

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Podporované typy souborů (2025 FD04)**
- **Zobrazení referencí součástí**
- **Formáty souborů HTML pro eDrawings ActiveX**
- **Obálky sestav**

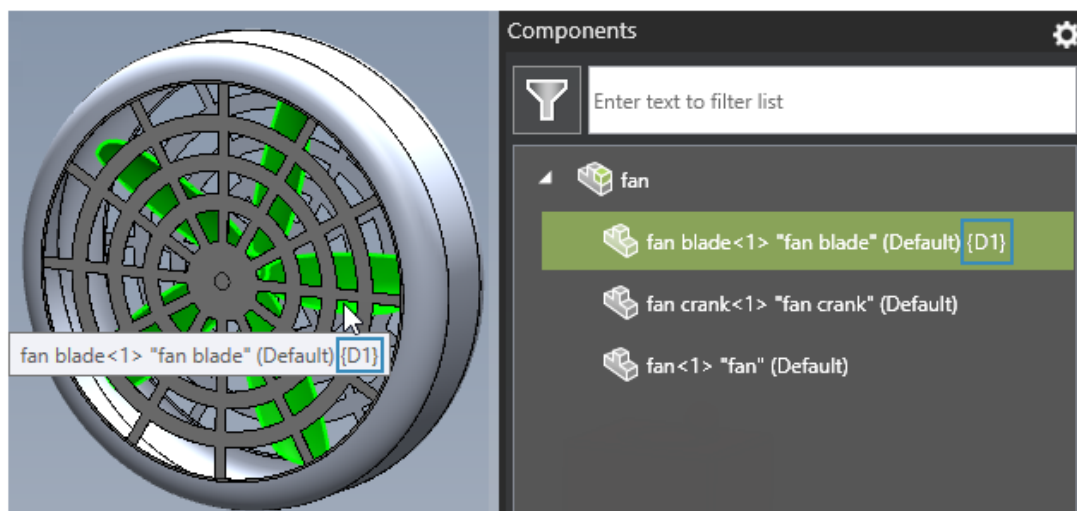
Aplikace eDrawings® Professional je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS® Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Podporované typy souborů (2025 FD04)

V aplikaci eDrawings byly aktualizovány podporované verze u několika typů souborů.

Formát	Verze
ACIS® (.sat, .sab)	Do verze 2023
Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam)	Do verze 2025
CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct)	Do verze V5-6R2024
CATIA V6 / 3DEXPERIENCE® .3DXML	Do verze V5-6R2024
Creo® – Pro/Engineer® (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 až Creo 11.0
JT (.jt)	Do verze 10.9
NX™ (Unigraphics®) (.prt)	UG11 až UG18, UG NX, NX5 až NX12, NX1847 až NX2412
Parasolid™ (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Do verze 37.1
Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm)	1 až 20, ST1 až ST10, 2019 až 2025
STEP (.step, .stp, .stpz)	AP 203 E1/E2, AP 214, AP 242 E1/E2/E3


Zobrazení referencí součástí



Jestliže soubor sestavy SOLIDWORKS nebo eDrawings obsahuje součásti s referencemi součástí, můžete v aplikaci eDrawings aktivovat volbu, aby se reference součástí zobrazovaly v podokně Součásti.

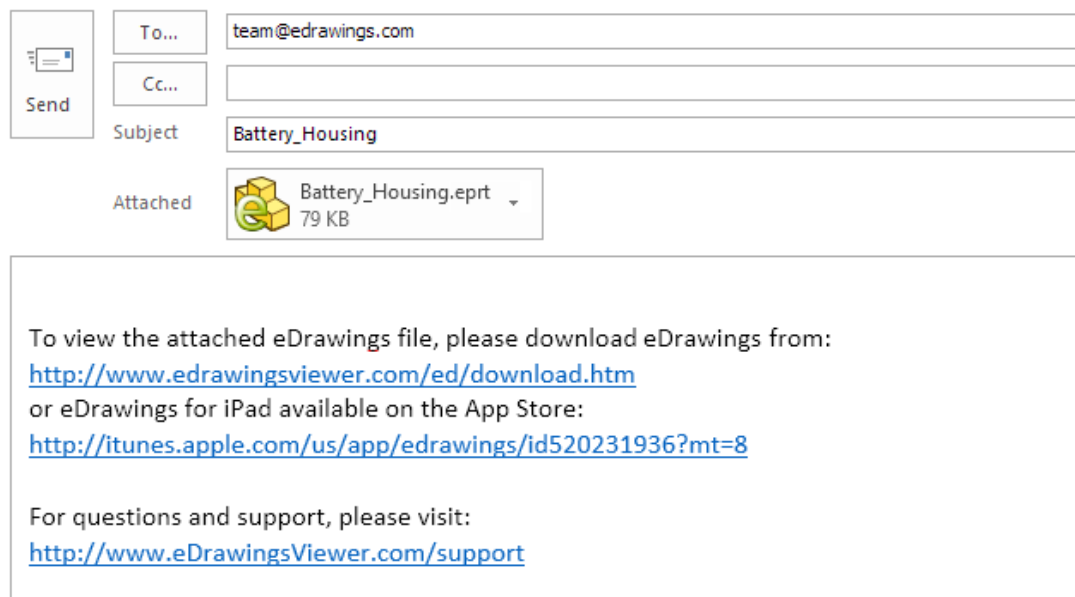
Zobrazení referencí součástí:

1. Otevřete v softwaru eDrawings soubor sestavy SOLIDWORKS nebo eDrawings s referencemi součástí.

2. V podokně Součásti klikněte na **Možnosti** .
3. V okně, které se otevře, vyberte možnost **Zobrazit odkaz součástí**.

Reference součástí se zobrazí v podokně Součásti.

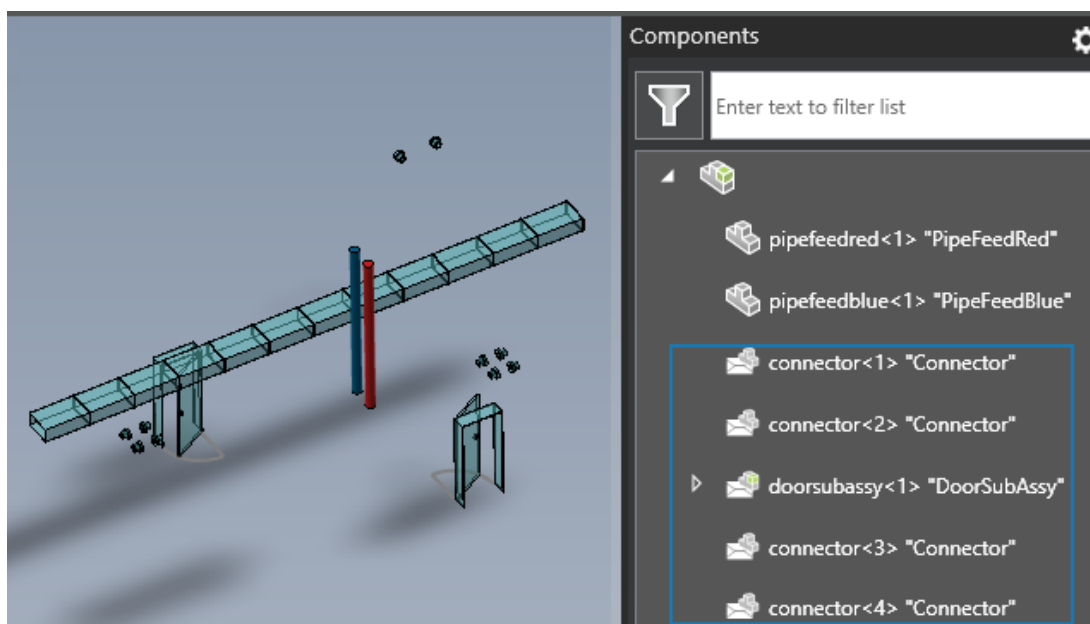
Formáty souborů HTML pro eDrawings ActiveX



Soubory již nelze ukládat v HTML formátu eDrawings ActiveX (.htm).

Když kliknete na nabídku **Soubor > Odeslat**, pak se okno Odeslat jako nezobrazí. Místo toho software eDrawings vygeneruje e-mail s přílohou ve formátu .eprt, .easm nebo .edrw, což vám zjednoduší práci.

Obálky sestav



Když otevřete sestavu nebo výkres sestavy s obálkami, zobrazí aplikace eDrawings obsah obálky se stejným vzhledem jako v softwaru SOLIDWORKS.

V podokně Součásti jsou zobrazeny ikony označující součásti obálky.

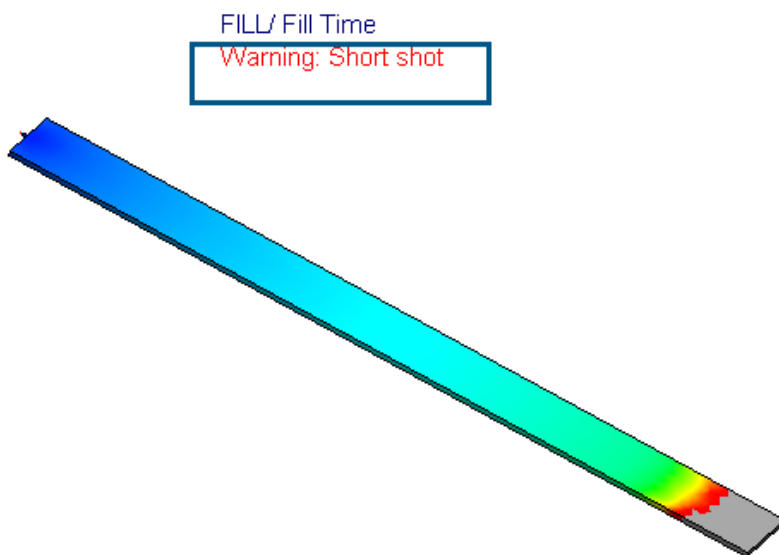
SOLIDWORKS Plastics

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Detekce zmetkových výlisků (2025 SP2)**
- **Analýza plnění**
- **Vylepšená predikce propadlin**
- **Izolace příčiny deformace**
- **Databáze materiálů**
- **Tvorba sítě**
- **Výkon**
- **Přejmenování výsledků analýzy deformace**

Aplikace SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional a SOLIDWORKS Plastics Premium jsou samostatně prodávané produkty a lze je používat spolu s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

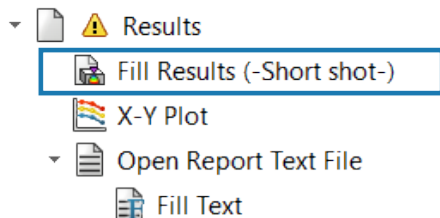
Detekce zmetkových výlisků (2025 SP2)



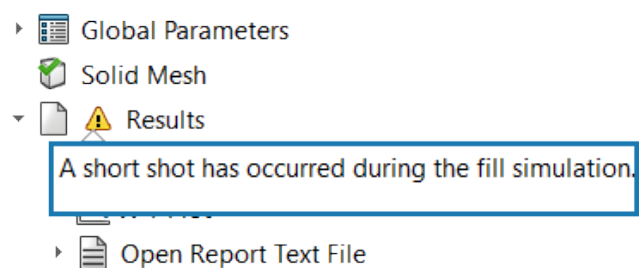
Několik vylepšení uživatelského rozhraní usnadňuje identifikaci zmetkových výlisků při simulaci vstřikování plastů.

Následující vylepšení uživatelského rozhraní pomáhají rozpoznat přítomnost zmetkových výlisků, které mohou vzniknout během plnění.

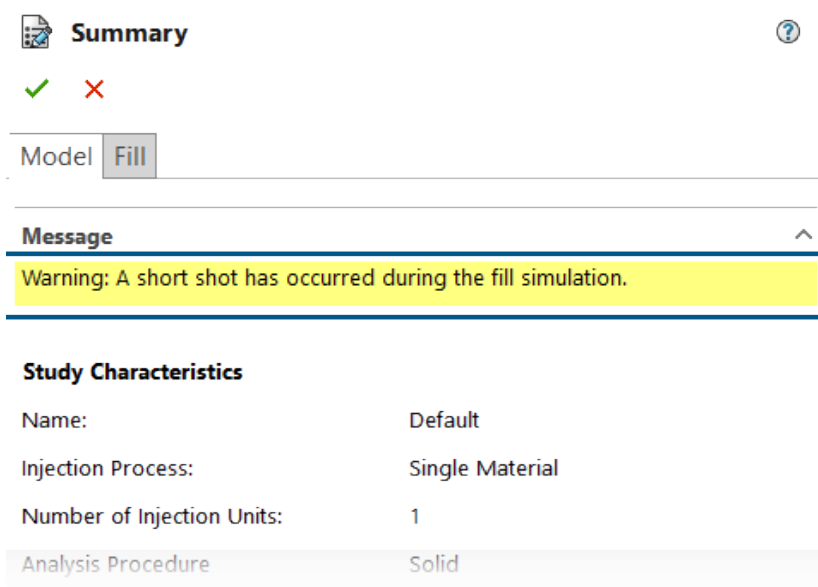
- Byl doplněn text **Varování: zmetkový výlisek** pod názvem obrázku **Doba plnění**.
- Byl doplněn text **Zmetkový výlisek** u uzlu **Výsledky plnění**.



- Byl doplněn popisek **Během simulace plnění vznikl nedolisek** pod uzlem **Výsledky**.

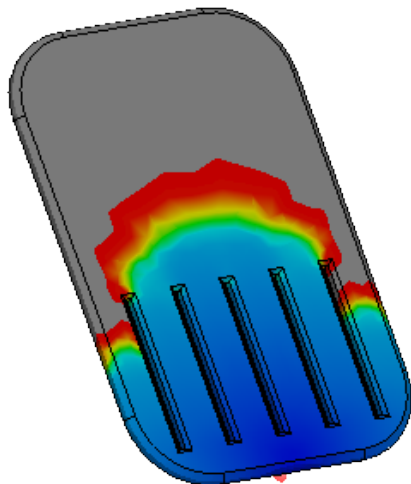


- V PropertyManageru Souhrn bylo přidáno upozornění na zmetkový výlisek.

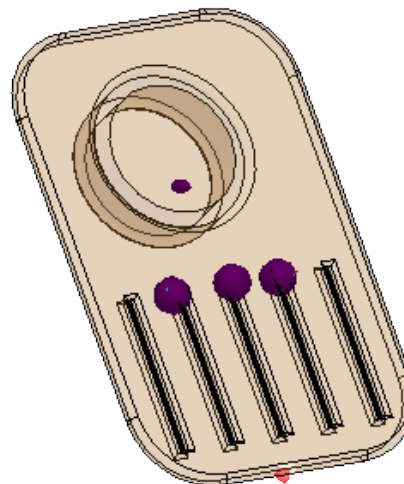


Analýza plnění

FILL/ Fill Time



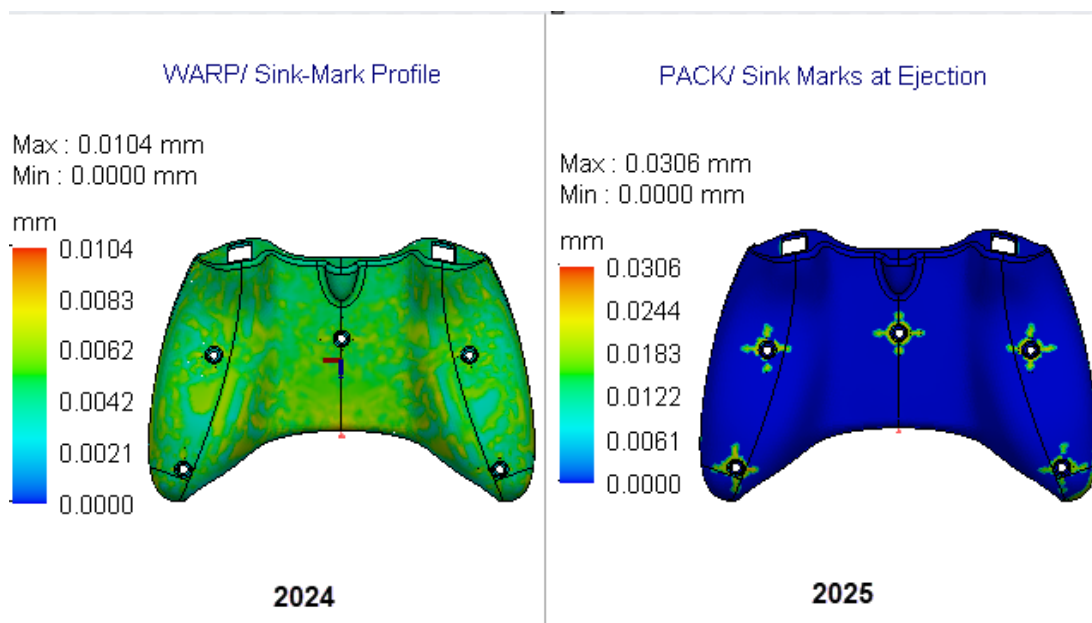
FILL/ Air Traps



Analýza plnění má nyní několik vylepšení.

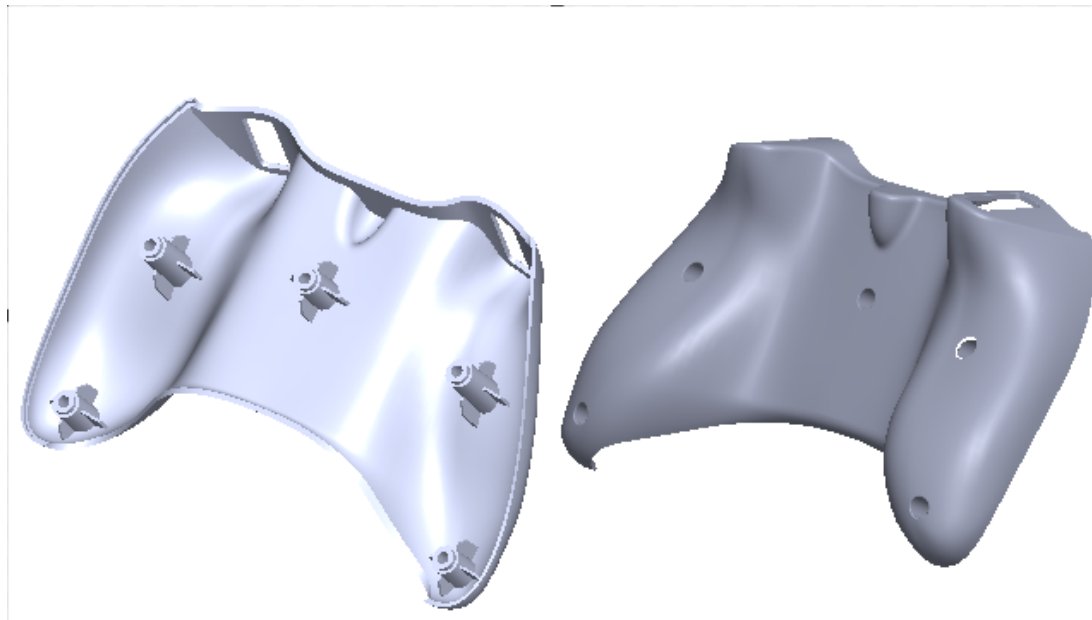
- Analýza plnění je nyní při použití materiálů plněných vlákny u plastových dílů o 25 % rychlejší.
- Analýza plnění predikuje svarové linie a vzduchové kapsy i u krátkých vstřiků. Například výše uvedený obrázek ukazuje krátký snímek (vlevo) a předpokládané mezery (vpravo) pro analýzu výplně dílu.
- Vykreslování animací doby plnění v režimu izopovrchů je nyní výrazně rychlejší (až o 75 %) v případě velkých modelů s vysokým počtem prvků. Paměť potřebná pro generování animací doby plnění je nyní také větší, protože software SOLIDWORKS Plastics využívá ke generování animace všechny dostupné paměťové prostředky.
- Animace izopovrchů v procesu plnění uložené ve formátu AVI mají nyní hladší vzhled s výrazně sníženou prodlevou, protože prodleva mezi po sobě jdoucími snímky je kratší.

Vylepšená predikce propadlin



Nový řešič s větší přesností predikuje polohu a hloubku propadlin.

Nový řešič propadlin analyzuje geometrické vlastnosti, které pravděpodobně způsobí vznik propadliny, jako jsou např. například žebra, nálitky, kanálky nebo vnitřní zaoblení. Řešič pak tyto geometrické informace použije k lokální analýze pro predikci hloubky propadlin. Například obrázek nahoře ukazuje lepší predikci propadlin na povrchu dílu herního ovladače, který má vnitřní nálitku a žebra.



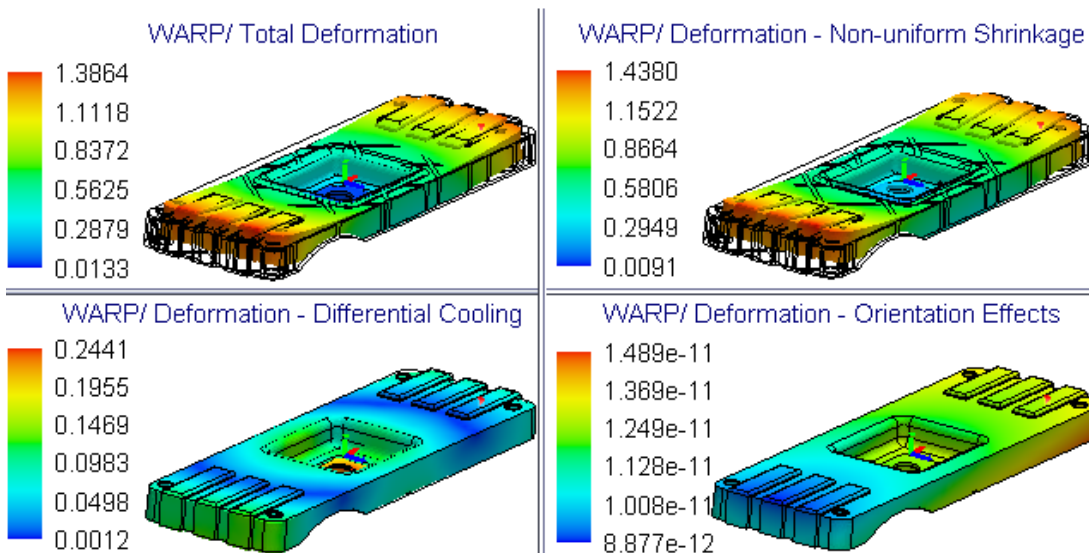
Výsledky analýzy propadlin se aktualizují následovně:

- Obrázek **Propadliny** odvozený z výsledků plnění byl přejmenován na **Odhad propadlin na konci plnění**.

- Ve výsledcích dotlaku je k dispozici nový obrázek **Propadliny při vyhození**.
- Z výsledků deformace byl odebrán obrázek **Profil propadliny**, protože predikce propadlin na základě podmínek na konci dotlaku není přesná. Místo toho můžete zkontrolovat polohu a hloubku propadlin na obrázku **Propadliny při vyhození**.

Nový řešič propadlin je k dispozici pouze u procedur s objemovou/hybridní sítí a objemovou/šestibokou sítí. V procedurách se skořepinovou sítí se nadále používá aktuální řešič propadlin.

Izolace příčiny deformace



Nové obrázky výsledků analýzy deformace umožňují izolovat příčinu deformace při návrhu plastových dílů.

K deformaci plastových výlisků dochází ze tří hlavních příčin: nerovnoměrné smrštění, diferenciální chlazení a molekulární nebo vláknová orientace. Na obrázku jsou znázorněny výsledky celkové deformace a deformace součástí. Díky pochopení dominantní příčiny deformace můžete provést příslušné změny v návrhu dílu nebo formy, materiálu a výrobního procesu, abyste minimalizovali konstrukční vady.

Analýza deformace v softwaru SOLIDWORKS Plastics 2025 izoluje příčinu deformace tím, že v každém uzlu vypočítá složku celkové deformace přiřazenou k příslušnému zdroji. Při identifikaci příčiny deformace máte k dispozici následující obrázky výsledků a graf Celková deformace.

Obrázek výsledku – Analýza deformace	Popis
Deformace – Nerovnoměrné smrštění	Zobrazuje deformaci, kterou lze přičíst nerovnoměrným teplotám formy, rozdílům v rychlosti chlazení mezi tenkými a silnými částmi dílu a změnám smrštění mezi směrem proudění taveniny a směrem napříč toku taveniny.

Obrázek výsledku – Analýza deformace	Popis
	(Obecně řečeno je příčinou těchto deformací nerovnoměrné rozložení tlaku, teploty a smykového napětí na povrchu nebo v celém objemu lisovaného dílu.)
Deformace – Diferenční ochlazování	Znázorňuje deformaci, kterou lze přičíst nerovnoměrnému chlazení vyplývajícímu z teplotních odchylek na povrchu jádra vstřikovací formy a dutiny. Nerovnoměrné chlazení dílu vede obecně řečeno k nerovnoměrnému smršťování a napětí ve formě, což obojí přispívá k deformaci.
Deformace – Efekty orientace	Znázorňuje odhad celkové deformace dílu způsobené anizotropií v důsledku orientace plniv materiálu, jako jsou krátká skelná nebo uhlíková vlákna. U materiálů bez plniv je tato deformace zanedbatelná.

Všimněte si určitého prodloužení doby řešení analýzy deformace z důvodu dodatečného výpočtu potřebného pro výpočet složek celkové deformace. Obrázky výsledku, které izolují příčinu deformace, jsou k dispozici pouze u postupu **Objemová síť**.

Databáze materiálů

Databáze plastových materiálů je aktualizována na základě nejnovějších údajů od výrobců materiálů.

Bylo přidáno 365 nových tříd materiálů, aktualizováno 142 tříd a z databáze odstraněno 370 zastaralých tříd.

Výrobce	Počet nových tříd materiálu
DOMO®	123
Envalior™	97
SABIC Specialties®	77
Covestro®	42
MOCOM®	12
EMS-GRIVORY®	8
CHIMEI®	2
Lehmann&Voss&co.	2

Výrobce	Počet nových tříd materiálu
Trinseo®	1
Solvay Specialty Polymers®	1

Výrobce	Počet aktualizovaných tříd materiálu
Covestro®	37
LyondellBasell™	19
EMS-GRIVORY®	18
ARLANXEO®	14
BASELL	13
CWH, Chemwerk Huls	10
MOCOM®	9
SABIC Specialties®	7
Victrex®	6
Mueller Kunststoffe	3
Autotech-Sirmax	1
Teknor Apex®	1
TOTAL®	1
Asahi Kasei®	1
MILES	1
ENICHEM	1

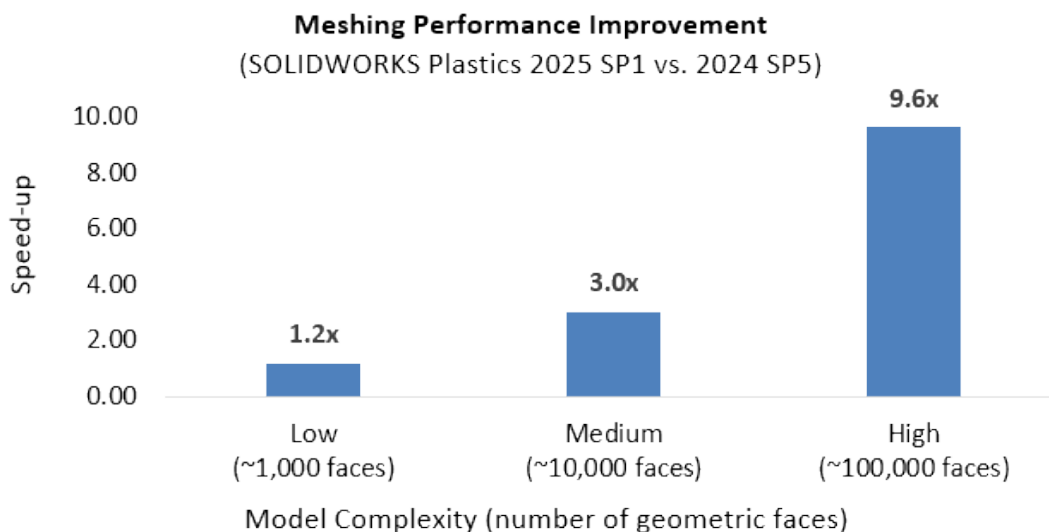
Výrobce	Počet odebraných tříd materiálu
DSM Engineering Plastics	151
Rhodia Engineering Plastics	94
LNP Engineering Plastics®	68
Covestro®	26

Výrobce	Počet odebraných tříd materiálu
Rhone-Poulenc	14
SABIC Specialties®	7
Monsanto Japan	5
Lehmann & Voss	2
Trinseo®	1
Mitsubishi Chemical Japan®	1
Mitsubishi Rayon	1

Následující aktualizace jsou implementovány ve verzi 2025 FD01.

Výrobce	Třídy materiálů
SABIC Specialties®	Bylo přidáno 29 nových tříd
SABIC Specialties®	Bylo aktualizováno 10 tříd
ICI	Byly odebrány 3 třídy
Mitsubishi Chemical Japan®	Byla odebrána 1 třída

Tvorba sítě

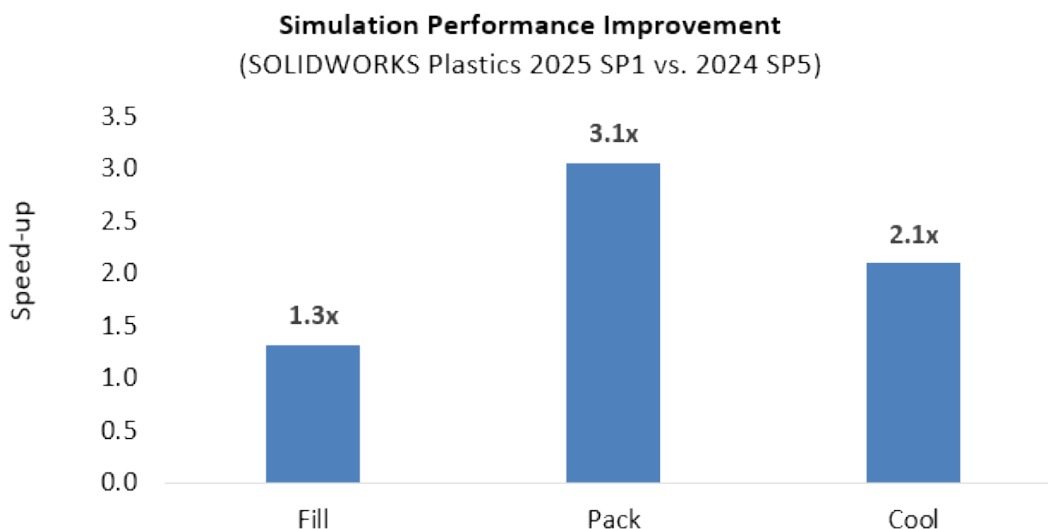


Doba vytváření sítě u složitých modelů je nyní výrazně kratší.

Při vytváření sítě je složitost modelu dána počtem geometrických ploch a zakřivením. Obecně platí, že modely, které mají vyšší počet ploch a větší zakřivení, vyžadují k vytvoření sítě delší dobu.

Vysoce složité modely s více než 100 000 geometrickými plochami vykazují největší zlepšení výkonu při tvorbě sítě: doba tvorby sítě je až 9,6krát kratší. Středně složité modely s více než 10 000 geometrickými plochami nyní vykazují až 3krát kratší dobu tvorby sítě, zatímco jednodušší modely s méně než 1 000 plochami významné zlepšení nevykazují.

Výkon



Vyšší efektivita při řešení základních systémů rovnic zkracuje dobu řešení v simulacích plastů, aniž by to mělo vliv na robustnost a přesnost.

- Až 1,3krát rychlejší řešení v simulacích plnění
- Až 3,1krát rychlejší řešení v simulacích dotlaku
- Až 2,1krát rychlejší řešení v simulacích chlazení

Přejmenování výsledků analýzy deformace

Warp Analysis Results - 2024	Warp Analysis Results - 2025
Total Stress Displacement	Total Deformation
In-mold Residual Stress Displacement	In-mold Deformation
Quenching Thermal Stress Displacement	Quenching Thermal Deformation
Total Stress Displacement (orientation effect)	Deformation - Orientation Effects

Výsledky analýzy deformace byly přejmenovány, aby byla zajištěna konzistentní terminologie.

Obrázek zobrazuje předchozí a aktuální názvy výsledků analýzy deformace.

28

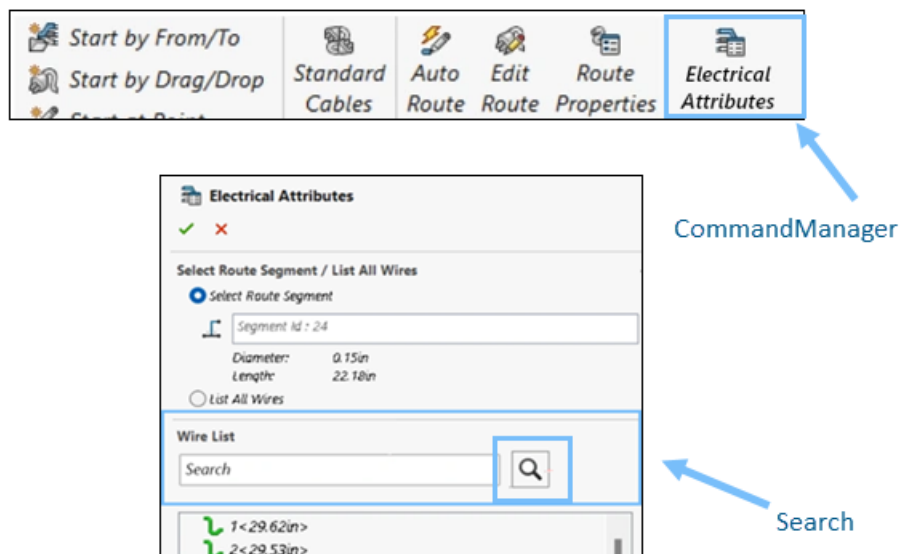
Vyznačení trasy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Rychlejší přístup a jednodušší hledání v elektrických atributech (2025 SP3)**
- **Položka kusovníku BOM zobrazuje celkovou délku kabelu ve více podsestavách (2025 SP3)**
- **Zvýraznění spoje vylepšující vizualizaci (2025_SP3)**
- **Přepracované popisky ve vyznačení trasy (2025 SP2)**
- **Podpora pro sestavy svorek a díly svorek v průvodci součástí vyznačení trasy (2025 SP2)**
- **Zlepšení výkonu při úpravách sestav narovnaných kabelových svazků (2025 SP1)**
- **Vytvoření narovnaného výkresu s čistším výstupem**
- **Přizpůsobení procenta prověšení ve vlastnostech trasy a PropertyManagerech Segment trasy**
- **Vylepšení úprav trubek a hadic**

Vyznačení trasy je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS® Premium a SOLIDWORKS Ultimate.

Rychlejší přístup a jednodušší hledání v elektrických atributech (2025 SP3)



Elektrické atributy v aplikaci SOLIDWORKS Routing můžete najít a používat efektivněji. Zlepšený přístup a panel hledání vám umožní rychle vyfiltrovat vodiče a kabely podle hodnot vlastností.

Výhody: Díky těmto vylepšením se elektrické atributy dají jednodušeji najít, rychleji používat a jsou konzistentnější se zbytkem aplikace SOLIDWORKS Routing.

Mezi vylepšení pro elektrické atributy patří:

- Rychlé hledání ve správci PropertyManager Elektrické atributy
Seznam vodičů můžete filtrovat přechodem do nového panelu hledání. Když píšete, aplikace SOLIDWORKS Routing zužuje seznam odpovídající vašemu hledání podle hodnot vlastností. Podporuje částečné shody a nerozlišuje velká a malá písmena. Jestliže hledání nenajde žádné shody, zobrazí se zpráva.
- Snadný přístup ze správce CommandManager a nabídky
Elektrické atributy můžete otevřít přímo z karty Vyznačení trasy ve správci CommandManager nebo přechodem do nabídky **Nástroje > Vyznačení trasy > Elektrické > Elektrické atributy**. Můžete ho také zahájit kliknout pravým tlačítkem na segment trasy nebo prvek **Trasa1** v podsestavě.
- Navigace pomocí popisku
Když podržíte myš nad ikonou Elektrické atributy, zobrazí se popisek vysvětlující, co se zobrazuje v elektrických attributech vybraného segmentu trasy. Tato informace uživatelům pomáhá porozumět nástroji na první pohled.
- Zlepšené povědomí o kontextu
Když pracujete v sestavě nejvyšší úrovně s více podsestavami, vyzve vás aplikace SOLIDWORKS Routing k rozhodnutí, pro kterou sestavu trasy elektrické atributy zobrazovat. Chcete-li získat přístup k nástroji, můžete kliknout pravým tlačítkem myši na prvek trasy v podsestavě. Funkce Atributy elektro ve správci PropertyManager je přístupná z 3D prostředí i z narovnávání tras.
- Chytřejší výsledky hledání kabelů
Když při hledání výsledek odpovídá jádru kabelu, zobrazí aplikace SOLIDWORKS Routing pouze kabel a odpovídající jádra, ne celý seznam jader.

Položka kusovníku BOM zobrazuje celkovou délku kabelu ve více podsestavách (2025 SP3)

Before: Identical cables from different subassemblies are listed separately in lines 2 and 3.

	A	B	C	D	E
1		BOM Table			
2		ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
3		1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Block	6
4		2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1
5		3	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1

After: Identical cables are grouped into line 2, showing the total length across subassemblies.

	A	B	C	D	E
1		BOM Table			
2		ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
3		1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Block	6
4		2	Scipio Electric - ATX_P5U_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	2066.93 mm

Celkovou délku a hmotnost totožných kabelů použitých ve více podsestavách vyznačení trasy můžete v kusovníku zobrazit jako jeden řádek.

Výhody: Ve velkých sestavách s více podsestavami kabelových svazků se totožné kabely často objevují samostatně, takže se kusovník obtížněji čte a analyzuje. Pomocí tohoto vylepšení aplikace SOLIDWORKS Routing automaticky zjistí totožné kabely ve více podsestavách a zkombinuje jejich celkovou délku a hmotnost do jednoho řádku.

Toto chování platí pro následující typy kusovníků:

- **Pouze kusovník dílů**

Kabely, které byly dříve uvedeny samostatně, se zobrazí jako kombinovaná položka s celkovými hodnotami.

- **Odsazený kusovník**

Můžete vybrat možnost **Kombinovat shodné součásti**, čímž sloučíte položky kabelů z jiných podsestav trasy. Vybraný řádek zůstane a zobrazí se celková délka a hmotnost.

- **Narovnaný kusovník**

Totožné kabely z více podsestav se sloučí do jednoho řádku s celkovými hodnotami.

Kusovníků nejvyšší úrovně se tato změna nedotkne.

Pracovní postup příkladu je:

1. Vytvořte sestavu s více kabelovými sestavami používající stejný kabel.
2. Vložte tabulku kusovníku a vyberte typ kusovníku, například **Pouze díly**, **Odsazený** nebo **Narovnaný**.

Zvýraznění spoje vylepšující vizualizaci (2025_SP3)

Aplikace SOLIDWORKS Routing vám pomáhá lépe porozumět spojům v elektrických trasách přidáním automatického vizuálního zvýraznění pro související spojky a segmenty trasy.

Výhody: Spoje můžete najít a porozumět jim i bez prohledávání návrhu. Je také jednodušší sledovat dráhy vodiče a kontrolovat připojení, což pomáhá omezovat chyby při návrhu.

Ke změnám ve vizuálních orientačních bodech patří:

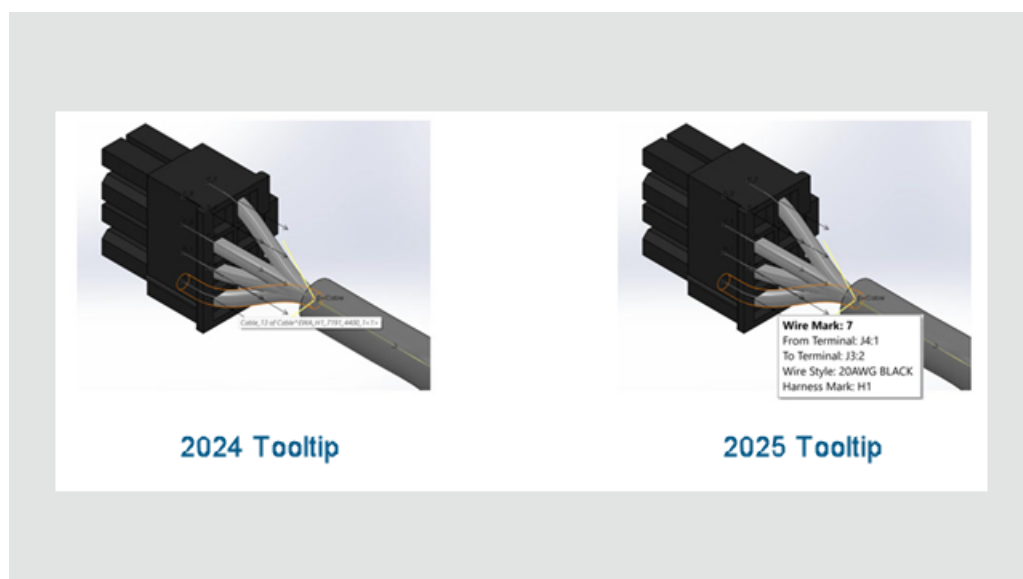
- Zvýrazněné koncové spojky

Když vyberete nebo přidáte spoj, automaticky se zvýrazní spojky propojené ke spojeným vodičům. Jedinečná barva vám je pomůže rozlišit od ostatních spojek v návrhu.

- Zvýrazněné segmenty trasy

Segment trasy připojený ke spoji se zobrazí jinou barvou nebo stylem. Toto odlišení vám pomůže zjistit, jak spoj zapadá do celkové dráhy kabeláže.

Přepracované popisky ve vyznačení trasy (2025 SP2)



Popisky k nástrojům v rozhraní SOLIDWORKS Routing byly upraveny, aby se zvýšila jejich přehlednost a využitelnost. Když najedete myší na vodič, kabel nebo kabelový svazek, zobrazí se aktualizované popisy s hlavními informacemi v logickém pořadí.

Výhody: Tato aktualizace usnadňuje rychlou interpretaci informací o připojení.

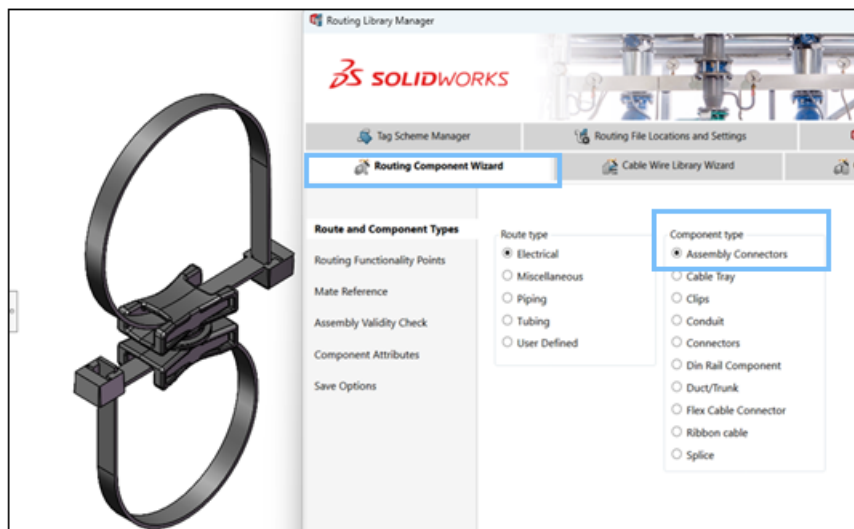
U vodičů, kabelů a kabelových svazků se v popisku zobrazují následující údaje:

- Značka kabelu/vodiče
- Od koncovky
- Po koncovku

- Styl vodiče nebo jádro kabelu
- Značka kabelového svazku (je-li použit)

V případě kabelových svazků s více vodiči a kabely poskytuje popisek stručný přehled hlavních atributů.

Podpora pro sestavy svorek a díly svorek v průvodci součástí vyznačení trasy (2025 SP2)



Průvodce součástí vyznačení trasy podporuje sestavy svorek i díly svorek, což umožňuje definovat a konfigurovat sestavy jako součásti vyznačení trasy. Základní požadavky pro oba typy jsou stejné a kroky k jejich vytvoření v nástroji Routing Library Manager používají stejný postup.

Výhody: Tato aktualizace zajišťuje větší flexibilitu při navrhování a integraci složitých svorek do pracovních postupů vyznačení trasy.

Vylepšeními ve správci Routing Library Manager jsou:

- Sestavy svorek: Uživatel může vybrat a nakonfigurovat soubor sestavy (.SLDASM) jako svorku vyznačení trasy.
- Body trasy: Uživatel může definovat body vyznačení trasy pro zarovnání vodičů, kabelů a hadic.
- Bezproblémová integrace: Sestavy svorek fungují se stávajícími pracovními postupy vyznačení trasy a ukládají se v knihovně vyznačení trasy.

Pomocí tohoto postupu definujete sestavu svorky ve správci Routing Library Manager:

1. Vyberte sestavu svorky.
 - a. Potom otevřete nástroj Routing Library Manager a přejděte k Průvodci součástí vyznačení trasy.
 - b. Vyberte možnosti **Typ trasy** a **Typ součásti** a poté klikněte na možnost **Další**.
2. Přidejte do sestavy svorky body trasy (**ARPoints**) a definujte tak zarovnání vodiče, kabelu a hadice.

Poznámka: Připojovací body (**CPoints**) jsou zakázány. U svorek nejsou nutné.

3. Přidejte geometrii vyznačení trasy.
 - a. Zde je možné definovat **Osu svorky** a určit tak směr vyznačení trasy.
 - b. Jestliže sestava svorky vyžaduje umístění rotace, přidejte **Osu otáčení**.
4. Přidejte **Reference vazby**, čímž definujete správné zarovnání sestavy svorky.
5. Ověřte sestavu svorky a potvrďte, že splňuje požadavky vyznačení trasy.
6. Nakonfigurujte **Konfigurační tabulku**.
 - a. Pokud má sestava svorky více konfigurací, otevřete stávající konfigurační tabulku a proveďte úpravy.
 - b. Jestliže žádná neexistuje, vytvořte novou konfigurační tabulku.
 - c. Ověřte standardní a uživatelské položek v tabulce pomocí vloženého listu aplikace Excel.
7. Ověřte **Atributy součásti**. Upravte atributy součásti podle potřeby.
8. Uložte sestavu svorky.
 - a. Uložte nakonfigurovanou sestavu svorky do knihovny vyznačení trasy.
 - b. Určete umístění složky knihovny a název souboru.
 - c. Uložte součást jako soubor **.XML**.

Zlepšení výkonu při úpravách sestav narovnaných kabelových svazků (2025 SP1)

Nástroje pro úpravy v PropertyManageru Upravit narovnanou trasu fungují rychleji a zlepšují tak práci v prostředí pro úpravy narovnaných konfigurací svazku.

Můžete provést více úprav a zobrazit si jejich náhled jako dočasné změny, což vám dává větší kontrolu nad procesem návrhu.

Během úprav v aplikaci SOLIDWORKS Routing se dočasně pozastaví aktualizace narovnaných prvků. Aktualizace se provede pouze v případě, že daný krok potvrdíte nebo zrušíte, což zajišťuje efektivní využití zdrojů a plynulejší pracovní postup.

Například po dokončení úprav vás aplikace SOLIDWORKS Routing vyzve k potvrzení. Kliknutím na tlačítko **OK** v PropertyManageru použijete aktualizace na narovnané prvky, uložíte zdroje a zabráníte opakovaným aktualizacím při každé změně. Kliknutím na tlačítko **Zrušit** dočasné změny zrušíte.

Dříve každá úprava spustila úplnou aktualizaci, což zpomalovalo postup práce. Po tomto vylepšení se při každé změně zobrazí pouze dočasná grafika, aniž by se aktualizovaly příslušné narovnané prvky.

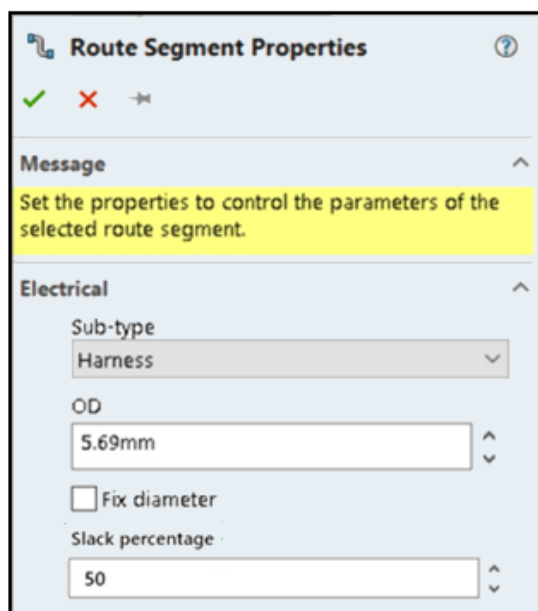
Tato funkce se nevztahuje na úpravy popisů narovnaných tras, narovnané trasy s diskrétními vodiči a narovnané trasy se segmenty **Zachovat 3D orientaci**.

Vytvoření narovnaného výkresu s čistším výstupem

Následující aktualizace v narovnaných výkresech poskytují čistší výstup a lepší pracovní postup:

- **Zobrazit/skrýt položky Narovnat trasu:** Možnost **Odkazová čára** pro zobrazení/skrytí odkazových čar v tabulkách spojek.
- **Zobrazení množství v pozicích:** Zobrazí množství v pozicích spojek podobně jako v pozicích vodičů.
- **Formátování sloupců a řádků:** Zeptá se uživatele, zda chce použít změny formátování na sloupce a řádky v jiných tabulkách.
- **Aktualizace tabulky:** Zeptá se uživatele, zda chce aktualizace použít na všechny tabulky ve výkresu.
- **Viditelnost rámečku základní desky:** Možnost **Zobrazit/skrýt** pro rámeček základní desky v PropertyManageru Narovnané položky.

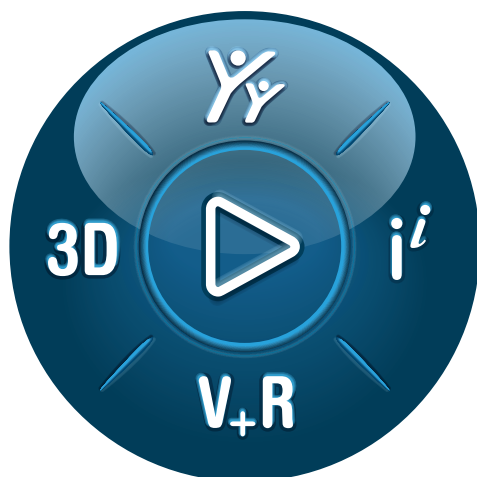
Přizpůsobení procenta prověšení ve vlastnostech trasy a PropertyManagerech Segment trasy



V PropertyManagerech Vlastnosti trasy a Vlastnosti úseku trasy můžete definovat vlastní hodnotu **Procento prověšení** v jednotlivých segmentech trasy. Tato hodnota má přednost před hodnotou procenta prověšení zadanou v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Vyznačení trasy**.

Vylepšení úprav trubek a hadic

Když upravujete sestavu trasy obsahující trubky a hadice, upraví software SOLIDWORKS Routing stávající součásti namísto vytváření nových virtuálních součástí.



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

